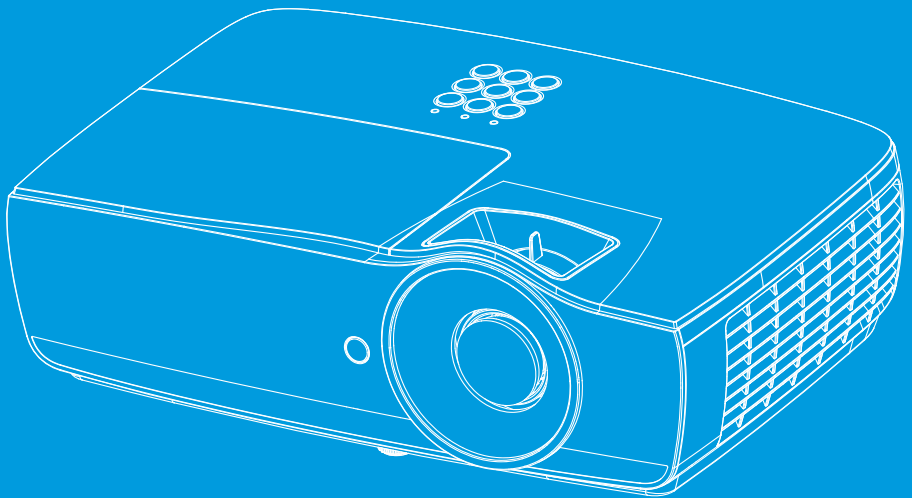



Proiector DLP





Manual de utilizare

+	+	Cuprins	2
+	+	Notă privind utilizarea	4
		Informații privind siguranța	4
		Măsuri de precauție	5
		Avertismente de urmat pentru protejarea ochilor	7
+	+	Introducere	8
		Prezentarea pachetului de vânzare	8
		Prezentarea produsului	9
		Unitate principală	9
		Porturi de conectare	10
		Telecomandă	11
+	+	Instalarea	12
		Conectarea proiecteurului	12
		Conectarea la un notebook	12
		Conectarea la surse video	13
		Pornirea/Oprirea funcționării proiecteurului	14
		Pornirea funcționării proiecteurului	14
		Oprirea funcționării proiecteurului	15
		Indicator de avertizare	15
		Reglarea imaginii proiectate	16
		Reglarea înălțimii proiecteurului	16
		Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (EH460)	17
		Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (EH465)	18
		Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (EH460ST)	19
		Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (WU465)	20
		Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (X460)	21
		Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (W460)	22
		Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (W460ST)	23
+	+	Comenzile utilizatorului	24
		Telecomandă	24
		Meniuri afișate pe ecran	26
		Modul de utilizare	26
		Structura meniurilor	27
		Display	30
		Display Setari imagine	32
		Display 3D	34
		Display Geometric Correction	35
		Ecran Setari Imagine / Setari Culoare	36
		Ecran Setari Imagine / Semnal	37
		Ecran Setări imagine / Setare culoare / Potrivirea culorilor	38
		Audio	39

SETARI	40
Setup / Setari lampa	42
Setup / Setari pornire	43
Setari / SECURITATE	45
Setup / HDMI Link Settings	47
Setup / Setari Remote	48
Setup / Opțiuni	49
Setup / Opțiuni / Limbă	51
Setup / Opțiuni / Setari	52
Setup / Opțiuni / Sursa intrare	53
Rețea	54
Rețea / LAN	55
Rețea / Control	56
Informatii	57
Media	58
Cum se configurează tipul de fișier pentru Multimedia prin USB	58
LAN_RJ45	62
 Anexe	70
Depanare	70
Imagine	70
Altele	71
Indicatorii LED pentru starea proiectorului	72
Telecomandă	73
Înlocuirea lămpii	74
Rezoluții compatibile	78
Tabel cu compatibilitatea video True 3D	80
Comenzi și listă de funcții pentru protocolul RS232	81
Alocări ale pinilor conexiunii RS232 (pe partea proiectorului)	81
Listă de funcții pentru protocolul RS232	82
Comenzi Telnet	96
Comenzi AMX Device Discovery	96
Comenzi PJLink™ acceptate	97
Trademarks	99
Instalare pe tavan	100
Birouri globale Optoma	101
Note privind reglementările și siguranța	103

Notă privind utilizarea

Informații privind siguranța

	Simbolul cu un fulger cu cap de săgeată, încadrat într-un triunghi echilateral are rolul de a alerta utilizatorul cu privire la prezența unei „tensiuni periculoase” fără izolație în interiorul carcasei produsului, tensiune care ar putea fi suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare pentru persoane.
	Semnul de exclamare încadrat într-un triunghi echilateral are rolul de a alerta utilizatorul cu privire la existența în manualele care însoțesc produsul a unor instrucțiuni importante privind utilizarea și întreținerea.

AVERTISMENT: PENTRU A REDUCE RISCUL DE INCENDIU SAU ELECTROCUTARE, NU EXPUNEȚI PROIECTORUL LA CONDIȚII DE PLOAIE SAU UMIDITATE. ÎN INTERIORUL CARCASEI EXISTĂ TENSIUNI PERICULOSE DE MARI. NU DESCHIDEȚI DULAPUL. OPERAȚIUNILE DE SERVICE TREBUIE REALIZATE NUMAI DE CĂTRE PERSONAL CALIFICAT.

Limite privind emisiile pentru clasa B

Acest aparat digital din clasa B întrunește toate condițiile expuse în reglementările canadiene privind echipamentele cauzatoare de interferențe.

Instrucțiuni importante privind siguranța

1. Nu obturați niciunul din orificiile de ventilare. Pentru a asigura o funcționare fiabilă a proiecteurului și pentru a proteja proiectorul împotriva supraîncălzirii, se recomandă instalarea proiecteurului într-un loc unde nu va fi blocată ventilarea acestuia. De exemplu, nu așezați proiectorul pe o masă pe care se află multe obiecte, pe un pat, pe o canapea etc. Nu introduceți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap, deoarece fluxul de aer ar urma să fie restricționat.
 2. Nu utilizați acest proiector în apropierea apei sau în condiții de umiditate. Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau electrocutare, nu expuneți proiectorul la condiții de ploaie sau umiditate.
 3. Nu realizați instalarea în apropierea surselor de căldură, cum sunt radiatoarele, încălzitoarele, cuptoarele sau alte aparate (inclusiv amplificatoare) care produc căldură.
 4. Aparatul trebuie curățat numai cu cârpe uscate.
 5. Folosiți numai accesoriile specificate de către producător.
 6. Nu folosiți produsul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat. Exemple de deteriorări/abuzuri includ, dar nu se limitează la acestea:
 - unitatea a fost scăpată pe jos;
 - cablul de alimentare cu energie sau mufa acestuia a fost deteriorată;
 - a fost scăpat lichid pe proiector;
 - proiectorul a fost expus la condiții de ploaie sau umiditate;
 - un obiect a căzut în proiector sau o componentă este desfăcută înăuntrul proiecteurului.
- Nu încercați să reparați proiectorul de unul singur. Deschiderea sau scoaterea carcaselor vă poate expune la tensiuni periculoase sau la alte pericole. Contactați telefonic compania Optoma înainte de a trimite unitatea spre reparare.
7. Nu permiteți obiectelor sau lichidelor să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte de tensiune periculoasă și pot scurtcircuita anumite componente, fapt ce ar putea conduce la producerea unui incendiu sau a unei electrocutări.
 8. Marcajele corespunzătoare pot fi găsite pe carcasa proiecteurului.
 9. Produsul trebuie să fie supus reparațiilor numai de către personalul de service corespunzător.

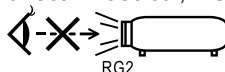
Notă privind utilizarea

Măsuri de precauție



Respectați toate avertismentele, măsurile de precauție și cele de întreținere, conform recomandărilor din acest ghid de utilizare.

- Avertisment- Nu priviți obiectivul proiectorului atunci când lampa este aprinsă. Este posibil ca lumina puternică să vă afecteze ochii.
Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.



- Avertisment- Pentru a reduce riscul de incendiu sau electrocutare, nu expuneți proiectorul la condiții de ploaie sau umiditate.
- Avertisment- Nu deschideți sau dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru ar putea duce la producerea unei electrocutări.
- Avertisment- Atunci când înlocuiți lampa, permiteți proiectorului să se răcească. Urmați instrucțiunile descrise de la pagina 74.
- Avertisment- Acest proiector va detecta durata de viață a lămpii. Este necesar să schimbați lampa atunci când sunt afișate mesaje de avertizare.
- Avertisment- După înlocuirea modului lămpii, utilizați funcția „Reset lămpă” din meniul „Sistem | Setări lămpă” afișat pe ecran (consultați pagina 42).
- Avertisment- Când opriți alimentarea, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de a decupla aparatul de la sursa de alimentare. Lăsați proiectorul să se răcească timp de 90 de secunde.
- Avertisment- Nu folosiți capacul obiectivului atunci când proiectorul este în funcțiune.
- Avertisment- Când lampa se apropie de finalul duratei de viață, pe ecran va fi afișat mesajul „Vă recomandăm înlocuirea”.
Contactați distribuitorul sau centrul de service local pentru a înlocui lampa cât mai curând posibil.

Notă

Când lampa ajunge la finalul duratei de viață, proiectorul nu va funcționa până când modulul lămpii este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile din secțiunea „Înlocuirea lămpii” de la pagina 74.

Notă privind utilizarea



Recomandări:

- ■ înainte de a curăța produsul, opriți funcționarea acestuia și deconectați-l de la priza de alimentare c.a.;
- ■ folosiți o cârpă moale, înmuiată într-un detergent neagresiv, pentru a curăța carcasa afișajului;
- ■ deconectați mufa de alimentare de la priza c.a. dacă nu veți utiliza proiectorul pentru o perioadă mai lungă de timp.



Trebuie evitate următoarele:

- ■ blocarea fantelor; i orificiilor de ventilare ale unității;
- ■ utilizarea agenților de curățare abrazivi, a cerii sau a solvenților pentru curățarea unității;
- ■ utilizarea proiectorului în următoarele condiții:
 - în medii extrem de călduroase, reci sau cu umiditate foarte mare.
 - ▶ Asigurați-vă că temperatura ambientală este între 5 și 40°C
 - ▶ Umiditatea relativă trebuie să fie cuprinsă între 10 și 85% (maximum), fără condens
 - în zone unde există o cantitate excesivă de praf și mizerie;
 - în apropierea aparatelor care generează un câmp magnetic puternic;
 - sub acțiunea directă a soarelui.

Notă privind utilizarea

Avertismente de urmat pentru protejarea ochilor



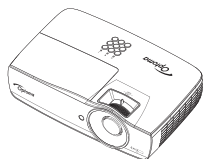
- Evitați întotdeauna să priviți direct în fascicolul de lumină emis de proiector; Pe cât posibil, încercați să stați cu spatele la fascicol;
- Atunci când proiectorul este utilizat într-o sală de clasă, supravegheați cu atenție elevii sau studenții atunci când acestora li se solicită să arate ceva pe ecran.
- Pentru a reduce la minimum puterea necesară a lămpii, folosiți jaluzelele încăperii pentru a reduce nivelul de iluminare ambientală..



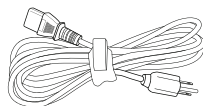
Păstrați acest manual pentru utilizare viitoare.

Prezentarea pachetului de vânzare

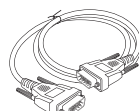
Despachetați cutia și verificați conținutul acesteia pentru a vă asigura că nu lipsește niciuna dintre componentele enumerate mai jos. Dacă lipsește vreo componentă, contactați departamentul de relații cu clienții al Optoma.



Proiector cu capac pentru obiectiv



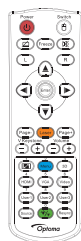
Cablu de alimentare, 1,8 m



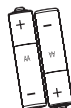
Cablu VGA D-sub cu 15 pini

Notă

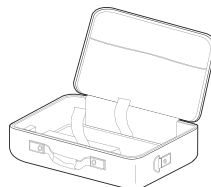
Ca urmare a diferențelor în ceea ce privește condițiile de utilizare din fiecare țară, este posibil ca pentru unele regiuni să fie incluse diferite accesorii.



Telecomandă



2 baterii de tip AAA



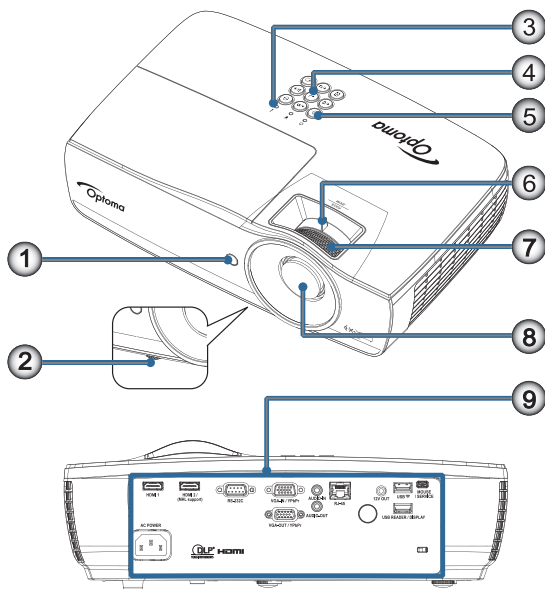
Geantă de transport

Documentație:

- Manualul de utilizare
- Cardul de garanție
- Manualul de utilizare cu noțiuni de bază

Prezentarea produsului

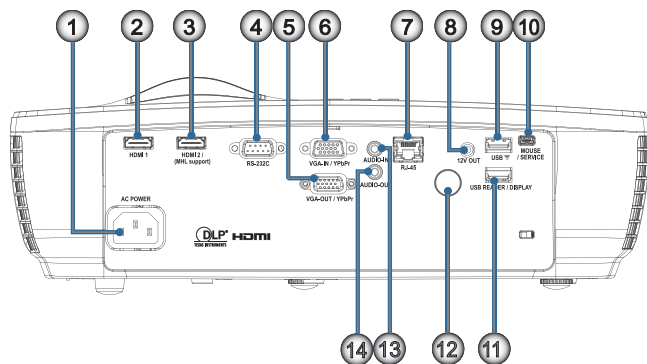
Unitate principală



1. Receptor IR
2. Picioare de înclinare-ajustare
3. Indicatori LED
4. Taste funcționale
5. Buton Power
6. Zoom (nu este disponibilă pentru modelul 1080p cu distanță scurtă de proiecție)
7. Focalizare
8. Lentilă
9. Porturi de conectare

Introducere

Porturi de conectare



1. Priză
2. HDMI1
3. HDMI2/(suport MHL)
4. RS-232C
5. IEȘIRE VGA/YPbPr
6. INTRARE VGA/YPbPr
7. RJ-45
8. IEȘIRE 12 V
9. USB
10. MOUSE/SERVICIU
11. CITITOR USB/AFIȘAJ
12. Receptor IR
13. INTRARE AUDIO
14. IEȘIRE AUDIO



ATENȚIE

Utilizarea comenzilor, efectuarea reglajelor sau parcurgerea procedurilor în alt mod decât se specifică în acest manual poate duce la expunerea periculoasă la lumina laser.

Produsul este conform cu standardele de performanță FDA privind produsele laser, cu excepția derogărilor care decurg din notificarea pentru produse laser nr. 50 din 24.06.2007.



Atenție:





- RISC DE EXPLOZIE, DACĂ BATERIA ESTE ÎNLOCUITĂ CU UNA DE UN TIP INCORECT.
- ELIMINAȚI BATERIILE UZATE ÎN CONFORMITATE CU INSTRUCȚIUNILE.

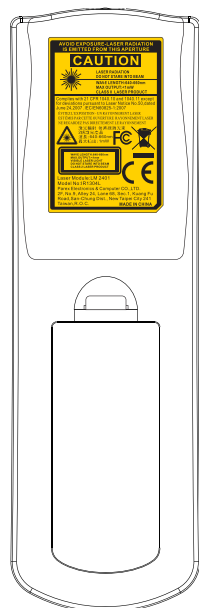
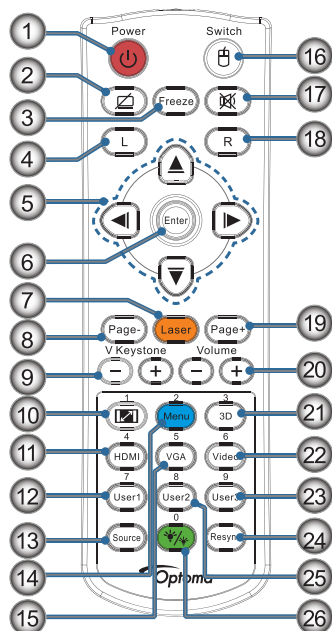


Notă

Ca urmare a faptului că aceasta este o telecomandă universală, funcțiile disponibile depind de modelul dispozitivului.

Telecomandă

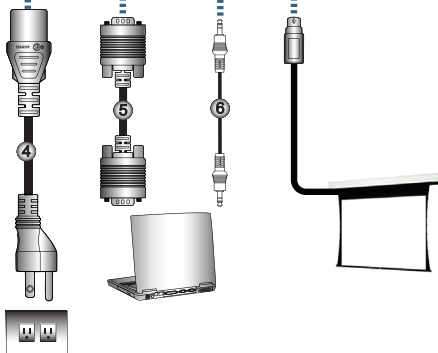
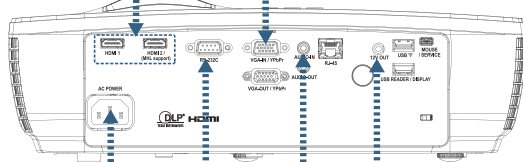
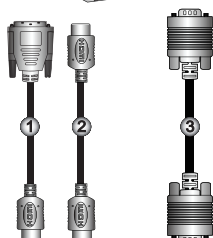
1. Pornire/Oprire alimentare
2. 
3. Înghețare
4. Clic stânga mouse USB
5. Patru taste de selectare a direcției
6. Enter
7. Laser (**NU ÎNDREPTAȚI CĂTRE OCHI**)
8. Pagină-
9. Cor.Trapez.V +/-
10. /1(buton numeric pentru introducerea parolelor)
11. HDMI/4
12. Utilizator1/7
13. Sursă
14. Meniu/2
15. VGA/5
16. Comutare
17. 
18. Clic dreapta mouse USB
19. Pagină+
20. Volum +/-
21. 3D/3
22. Video/6
23. Utilizator3/9
24. Re-Sync
25. Utilizator2/8
26. /0



Conectarea proiectorului

Conectarea la un notebook

VGA, DVI, HDMI

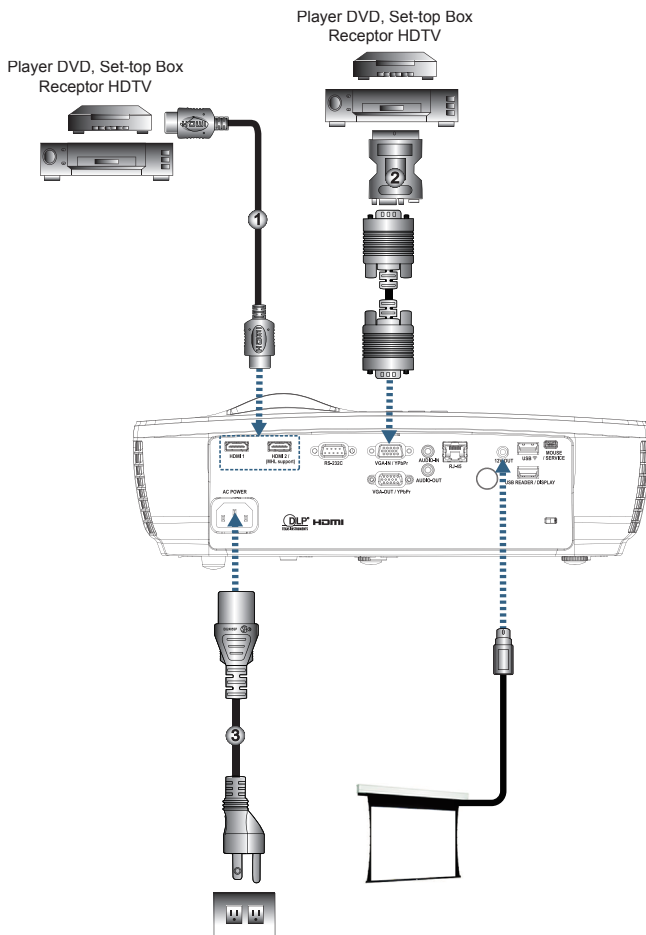


Notă

Ca urmare a diferențelor în ceea ce privește condițiile de utilizare din fiecare țară, este posibil ca pentru unele regiuni să fie incluse diferite accesorii.

- 1..... Cablu DVI/HDMI (accesoriu opțional)
- 2..... Cablu HDMI (accesoriu opțional)
- 3..... Cablu intrare VGA
- 4..... Cablu de alimentare
- 5..... Cablu RS232 (accesoriu opțional)
- 6..... Cablu audio (accesoriu opțional)

Conectarea la surse video



Notă

Ca urmare a diferențelor în ceea ce privește condițiile de utilizare din fiecare țară, este posibil ca pentru unele regiuni să fie incluse diferite accesorii.

Notă

Înșurubirea de 12V poate fi declanșată în mod programatic.

- 1.....Cablul HDMI (accesoriu opțional)
- 2.....Adaptor SCART la RGB/S-Video (accesoriu opțional)
- 3.....Cablul de alimentare

Pornirea/Oprirea funcționării proiectorului

Pornirea funcționării proiectorului



Mai întâi porniți proiectorul și apoi selectați sursele de semnal.

1. Scoateți capacul obiectivului.
2. Conectați cablul de alimentare la proiector.
3. Porniți funcționarea dispozitivelor conectate.
4. Asigurați-vă că LED-ul de alimentare este verde constant și apoi apăsați pe butonul de alimentare pentru a porni proiectorul.

Va fi afișată sigla de pornire a proiectorului și vor fi detectate dispozitivele conectate. Dacă dispozitivul conectat este un laptop, apăsați tastele corespunzătoare de pe tastatura computerului pentru a comuta ieșirea afișării către proiector. (Consultați manualul de utilizare al laptopului pentru a afla care este combinația de taste (cu Fn) necesară pentru a schimba ieșirea afișării.)


Consultați secțiunea Setări securitate de la pagina 45, dacă funcția de blocare de siguranță este activată.



Ca urmare a diferențelor în ceea ce privește condițiile de utilizare din fiecare țară, este posibil ca pentru unele regiuni să fie incluse diferite accesorii.



Ieșirea de 12V poate fi declanșată în mod programatic.

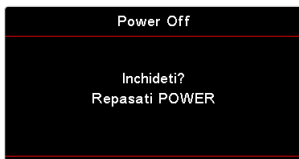
Dacă sunt conectate mai multe dispozitive de intrare, apăsați butonul  (**Sursă**) de mai multe ori pentru a comuta între dispozitive.

Pentru selectarea directă a sursei, consultați pagina 25.



Oprirea funcționării proiectorului

1. Apăsați butonul „⏻” de pe telecomandă sau butonul ⏻ (POWER) de pe panoul proiectorului pentru a opri funcționarea proiectorului. Prima apăsare de buton va determina afișarea următorului mesaj pe ecran.



Apăsați din nou pe buton pentru a confirma oprirea funcționării. Dacă butonul nu este apăsat din nou, mesajul va dispărea după 5 secunde.

2. LED-ul de alimentare clipește verde (o secundă aprins, o secundă stins), iar ventilatoarele vor accelera în timpul ciclului de răcire la oprirea funcționării. Proiectorul intră în modul de așteptare de îndată ce LED-ul de alimentare devine roșu constant.

Dacă doriți să reporniți funcționarea proiectorului, trebuie să așteptați finalizarea ciclului de răcire și intrarea proiectorului în modul standby. Odată ce vă aflați în modul de așteptare, apăsați pe butonul ⏻ (ALIMENTARE) de pe panoul proiectorului sau pe „⏻” de pe telecomandă pentru a reporni proiectorul.

3. Deconectați cablul de alimentare din priza electrică și de la proiector numai după ce proiectorul a intrat în modul standby.

Indicator de avertizare

Notă

Contactați cel mai apropiat centru de service dacă proiectorul prezintă aceste simptome. Consultați pagina 101 pentru mai multe informații.

- Când indicatorul LED pentru lampă se aprinde în culoarea roșu, proiectorul se va opri automat din funcționare. Contactați distribuitorul sau centrul de service local. Consultați pagina 72.
- Când indicatorul LED pentru temperatură este aprins în culoarea roșu constant (nu clipește), proiectorul se va opri automat din funcționare. În condiții normale, proiectorul poate fi repornit după ce a parcurs ciclul de răcire. Dacă problema persistă, este recomandat să contactați distribuitorul sau centrul de service local. Consultați pagina 72.

Reglarea imaginii proiectate

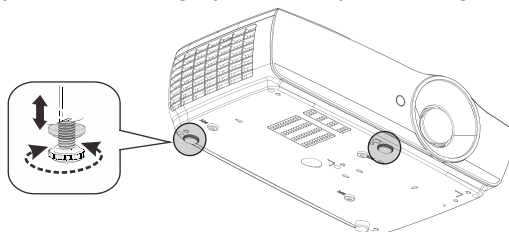
Reglarea înălțimii proiectorului

Proiectorul este prevăzut cu picioare de înclinare-ajustare care permit ajustarea pe înălțime a imaginii proiectate.

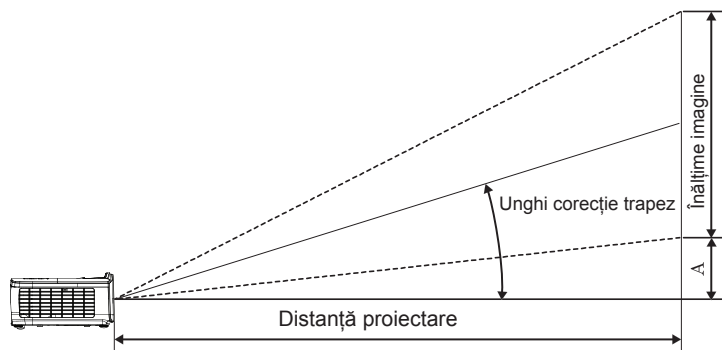
Notă

- Masa sau suportul pe care este așezat proiectorul trebuie să rămână plan și să nu se miște.
- Poziționați proiectorul astfel încât să fie perpendicular cu ecranul.
- Pentru siguranța personală, fixați cablurile în mod corespunzător.

Pentru a ajusta înclinarea imaginii, rotiți înclinarea-ajustarea la dreapta sau la stânga până la obținerea unghiului dorit.



Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (EH460)

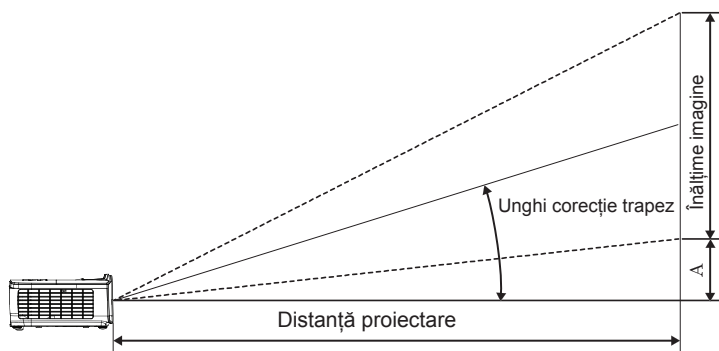


Diagonală lungime (inch) pentru ecran cu raportul de dimensiuni 16:9	Dimensiune ecran I X I (16:9)				Distanță proiecție (D)				Compensare(A)	
	(m)		(picioare)		(m)		(picioare)			
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	lat	tele	lat	tele	(m)	(picioare)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,81	0,97	2,66	3,19	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,08	1,30	3,54	4,25	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,62	1,94	5,32	6,38	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,16	2,59	7,09	8,50	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	2,70	3,24	8,86	10,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,24	3,89	10,63	12,75	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	3,78	4,53	12,41	14,88	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,32	5,18	14,18	17,00	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,13	6,15	16,84	20,19	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	6,21	7,45	20,38	24,44	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	7,56	9,07	24,81	29,75	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	8,10	9,72	26,58	31,88	0,56	1,83



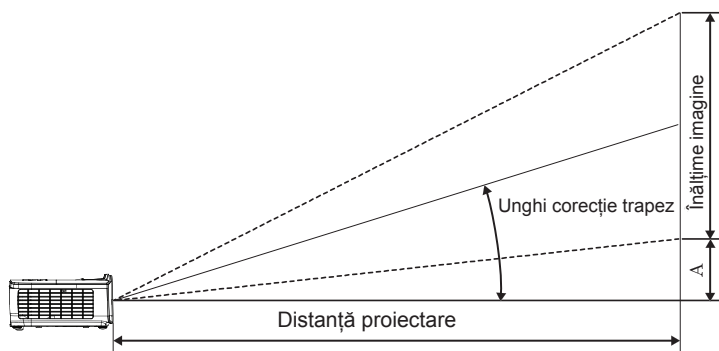
300" (supraîncărcare) pentru Asia.

Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (EH465)



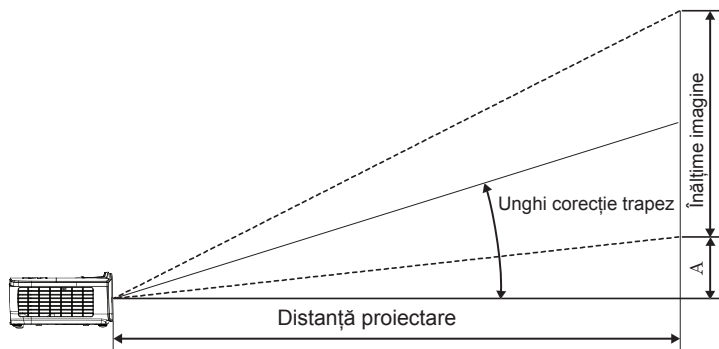
Diagonala lungime (inch) pentru ecran cu raportul de dimensiuni 16:9	Dimensiune ecran l X t (16:9)				Distanță proiecție (D)				Compensare(A)	
	(m)		(picioare)		(m)		(picioare)		(m)	(picioare)
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	lat	tele	lat	tele		
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,92	1,39	3,03	4,55	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,23	1,85	4,04	6,07	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,85	2,78	6,06	9,11	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,46	3,70	8,08	12,14	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	3,08	4,63	10,10	15,18	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,69	5,55	12,11	18,22	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	4,31	6,48	14,13	21,25	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,92	7,40	16,15	24,29	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,85	8,79	19,18	28,84	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	7,08	10,64	23,22	34,91	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	8,62	12,96	28,27	42,50	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	9,23	13,88	30,29	45,54	0,56	1,83

Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (EH460ST)



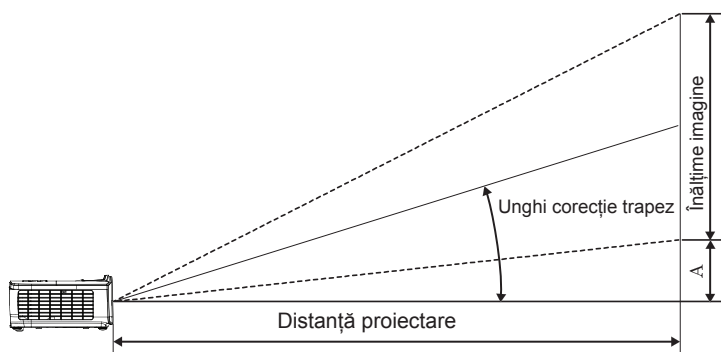
Diagonala lungime (inch) pentru ecran cu raportul de dimensiuni 16:9	Dimensiune ecran l X t (16:9)				Distanță proiecție (D)		Compensare(A)	
	(m)		(picioare)		(m)	(picioare)		
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	ST	ST	(m)	(picioare)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,33	1,09	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	0,44	1,45	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	0,66	2,18	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	0,89	2,91	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	1,11	3,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	1,33	4,36	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	1,55	5,08	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	1,77	5,81	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	2,10	6,90	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	2,55	8,35	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	3,10	10,17	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	3,32	10,89	0,56	1,83

Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (WU465)



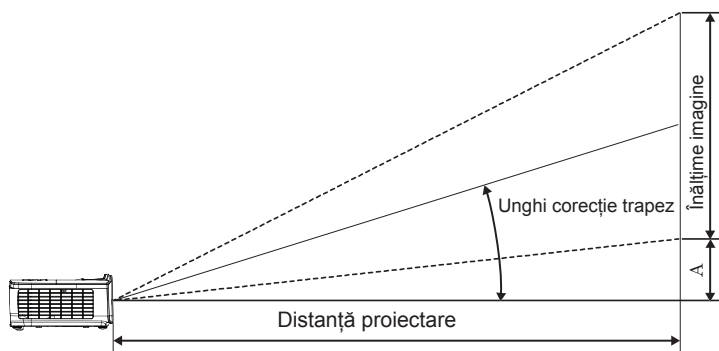
Diagonala lungime (inch) pentru ecran cu raportul de dimensiuni 16:10	Dimensiune ecran I X I (16:10)				Distanță proiecție (D)				Compensare(A)	
	(m)		(picioare)		(m)		(picioare)		(m)	(picioare)
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	lat	tele	lat	tele		
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,90	1,35	2,95	4,43	0,03	0,11
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,20	1,80	3,93	5,91	0,05	0,15
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,80	2,70	5,89	8,86	0,07	0,22
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,40	3,60	7,86	11,82	0,09	0,30
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,99	4,50	9,82	14,77	0,11	0,37
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,59	5,40	11,79	17,72	0,14	0,45
140	3,02	1,88	9,89	6,18	4,19	6,30	13,75	20,68	0,16	0,52
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,79	7,20	15,72	23,63	0,18	0,60
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,69	8,55	18,66	28,06	0,22	0,71
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,89	10,35	22,59	33,97	0,26	0,86
280	6,03	3,77	19,79	12,37	8,38	12,60	27,50	41,35	0,32	1,04
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,98	13,51	29,47	44,31	0,34	1,12

Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (X460)



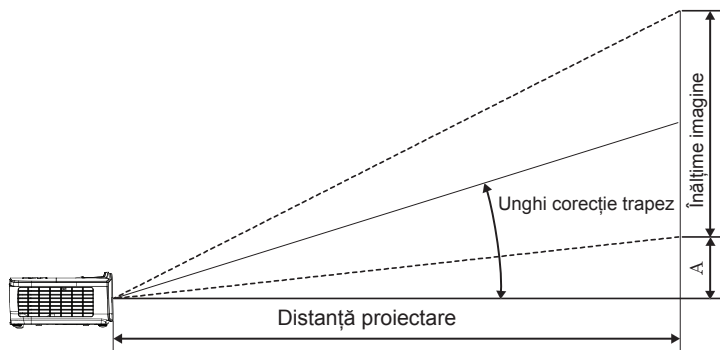
Diagonala lungime (inch) pentru ecran cu raportul de dimensiuni 4:3	Dimensiune ecran I X f (4:3)				Distanță proiecție (D)				Compensare(A)	
	(m)		(picioare)		(m)		(picioare)		(m)	(picioare)
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	lat	tele	lat	tele		
30	0,61	0,46	2,00	1,50	0,98	1,17	3,20	3,84	0,06	0,21
40	0,81	0,61	2,67	2,00	1,30	1,56	4,27	5,12	0,08	0,28
60	1,22	0,91	4,00	3,00	1,95	2,34	6,40	7,68	0,13	0,42
80	1,63	1,22	5,33	4,00	2,60	3,12	8,53	10,24	0,17	0,56
100	2,03	1,52	6,67	5,00	3,25	3,90	10,67	12,80	0,21	0,70
120	2,44	1,83	8,00	6,00	3,90	4,68	12,80	15,36	0,25	0,83
140	2,84	2,13	9,33	7,00	4,55	5,46	14,93	17,92	0,30	0,97
160	3,25	2,44	10,67	8,00	5,20	6,24	17,07	20,48	0,34	1,11
190	3,86	2,90	12,67	9,50	6,18	7,41	20,27	24,32	0,40	1,32
230	4,67	3,51	15,33	11,50	7,48	8,97	24,53	29,44	0,49	1,60
280	5,69	4,27	18,67	14,00	9,10	10,92	29,87	35,84	0,59	1,95
300	6,10	4,57	20,00	15,00	9,75	11,70	32,00	38,40	0,64	2,09

Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (W460)



Diagonă lungime (inch) pentru ecran cu raportul de dimensiuni 16:10	Dimensiune ecran I X I (16:10)				Distanță proiecție (D)				Compensare(A)	
	(m)		(picioare)		(m)		(picioare)		(m)	(picioare)
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	lat	tele	lat	tele		
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,83	0,99	2,71	3,26	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,10	1,32	3,62	4,34	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,65	1,99	5,43	6,51	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,21	2,65	7,24	8,68	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,76	3,31	9,05	10,85	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,31	3,97	10,85	13,03	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	3,86	4,63	12,66	15,20	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,41	5,29	14,47	17,37	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,24	6,29	17,19	20,62	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,34	7,61	20,80	24,97	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	7,72	9,26	25,33	30,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,27	9,93	27,14	32,56	0,46	1,50

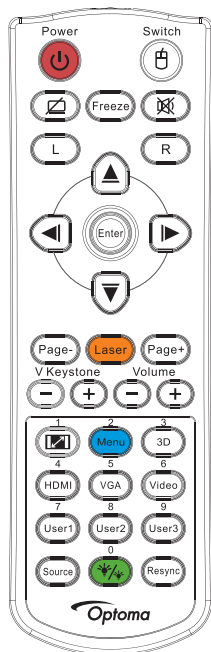
Reglarea dimensiunii imaginii proiectate (W460ST)



Diagonala lungime (inch) pentru ecran cu raportul de dimensiuni 16:10	Dimensiune ecran I X I (16:10)				Distanță proiectie (D)		Compensare(A)	
	(m)		(picioare)		(m)	(picioare)		
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	ST	ST	(m)	(picioare)
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,34	1,11	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	0,45	1,48	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	0,68	2,23	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	0,90	2,97	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	1,13	3,71	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	1,36	4,45	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	1,58	5,19	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	1,81	5,94	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	2,15	7,05	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	2,60	8,53	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	3,17	10,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	3,39	11,13	0,46	1,50

Comenzile utilizatorului

Telecomandă






Notă

Ca urmare a diferențelor în ceea ce privește condițiile de utilizare din fiecare țară, este posibil ca pentru unele regiuni să fie incluse diferite accesorii.

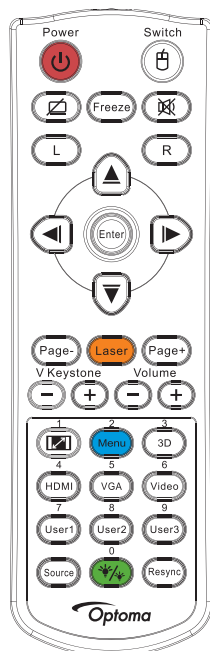
Notă

Ca urmare a faptului că aceasta este o telecomandă universală, funcțiile disponibile depind de modelul dispozitivului.




Folosirea telecomenzii

Pornire/Oprire alimentare	Consultați secțiunea „Oprirea funcționării proiectorului” de la pagina 15. Consultați secțiunea „Pornirea funcționării proiectorului” de la pagina 14.
 /Comutare	Când conectați PC-ul la un proiector prin USB, apăsați pe „Comutator mouse” pentru a activa/dezactiva modul mouse și pentru a controla PC-ul folosind telecomanda.
	Afișare imagine goală și anulare sunet
Înghețare	Înghețare
	Mut
L	Clic stânga mouse USB
R	Clic dreapta mouse USB
Patru taste de selectare a direcției	<ol style="list-style-type: none">Folosiți butoanele ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a selecta elemente sau pentru a ajusta elementul selectat.În modul mouse, folosiți butoanele ▲ ▼ ◀ ▶ ca emulare a tastelor direcționale.
Enter	<ol style="list-style-type: none">Confirmați selectarea elementului.În modul mouse, ca emulare a tastei enter de la tastatură.
Pagină-	Tastă Page Down pentru emularea tastaturii USB atunci când afișajul OSD este dezactivat
Laser	Apăsați pe Laser pentru a acționa cursorul de pe ecran. NU ÎNDREPTAȚI CĂTRE OCHI.
Pagină+	Tastă Pagina Sus pentru emularea tastaturii USB atunci când afișajul OSD este dezactivat
Cor.Trapez.V +/-	Reglează distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului. (±40 de grade pentru proiectoarele cu rezoluție WXGA/1080P, ±20 de grade pentru proiectoarele cu rezoluție 1080p și proiecție scurtă)
Volum +/-	Apăsați pe „Volum +/-” pentru a regla volumul.

Comenzile utilizatorului



Folosirea telecomenzii

 1	Consultați secțiunea  „Aspect Ration” de la pagina 30.
Meniu/2	Apăsați pe „Meniu” pentru a lansa meniul OSD (on-screen display - afișaj pe ecran). Pentru a ieși din OSD, apăsați din nou pe „Meniu”.
3D/3	Apăsați „3D” pentru a activa/dezactiva meniul 3D.
HDMI/4	Apăsați „HDMI” pentru a alege sursa HDMI.
VGA/5	Apăsați „VGA” pentru a alege sursa de la conectorul de intrare VGA.
Video/6	Apăsați „Video” pentru a alege sursa Composite video cu semnal.
Utilizator1/7	Consultați secțiunea „Utilizator1 / Utilizator2 / Utilizator3” de la pagina 48.
Utilizator2/8	Consultați secțiunea „Utilizator1 / Utilizator2 / Utilizator3” de la pagina 48.
Utilizator3/9	Consultați secțiunea „Utilizator1 / Utilizator2 / Utilizator3” de la pagina 48.
 /0	Meniu pentru modul de luminozitate activat/dezactivat
Sursă	Apăsați „Sursă” pentru a căuta sursa.
Re-Sync	Sincronizează automat proiectorul cu sursa de intrare.

Notă

Ca urmare a diferențelor în ceea ce privește condițiile de utilizare din fiecare țară, este posibil ca pentru unele regiuni să fie incluse diferite accesorii.

Notă

Ca urmare a faptului că aceasta este o telecomandă universală, funcțiile disponibile depind de modelul dispozitivului.

Notă

Utilizați zona numerică a telecomenzii pentru introducerea parolei.

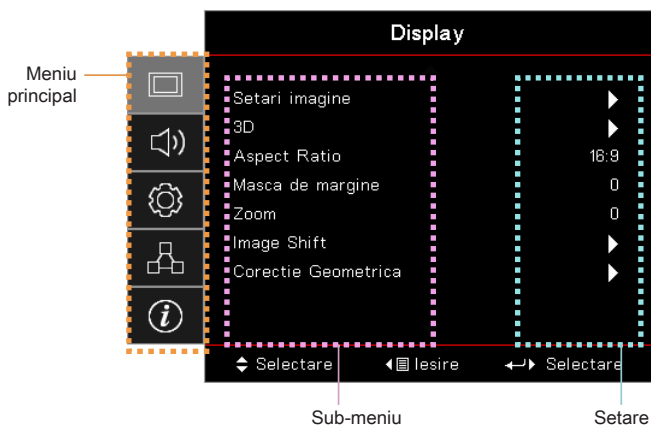
Comenzile utilizatorului

Meniuri afișate pe ecran

Proiectorul dispune de meniuri pe ecran în mai multe limbi. Aceste meniuri vă permit să reglați imaginea și să modificați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

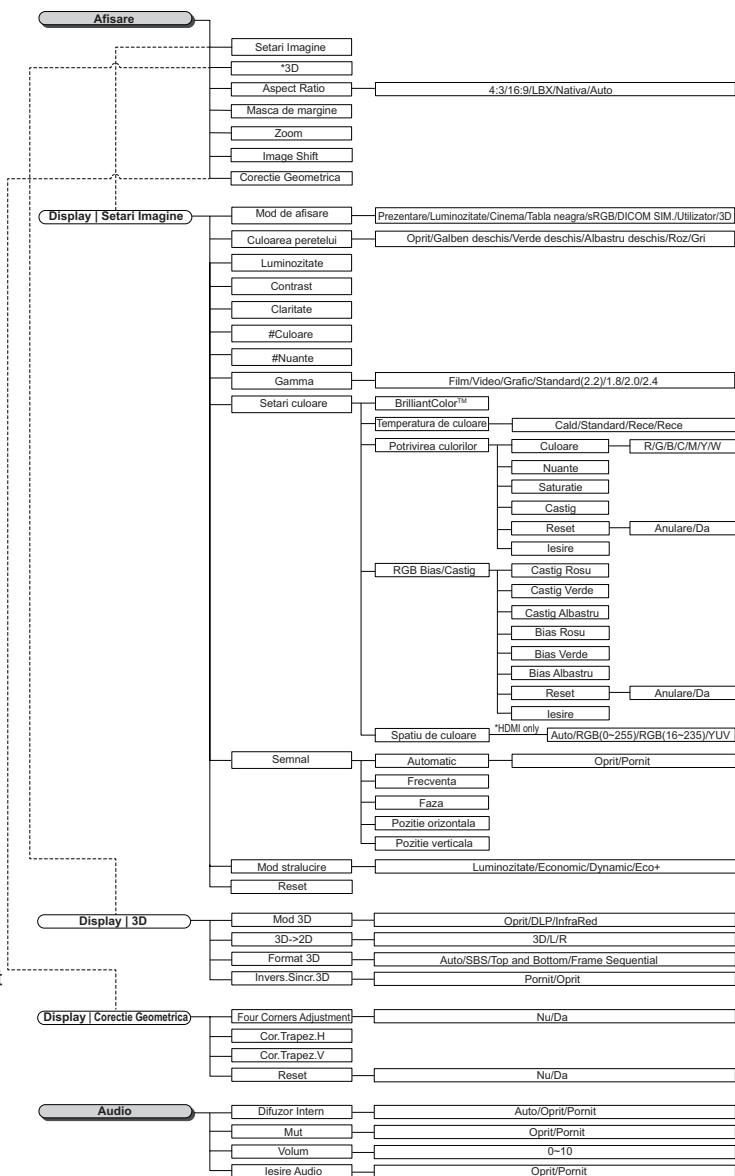
Modul de utilizare

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați butonul **Menu** (Menu) de pe telecomandă sau de pe panoul de control.
2. Atunci când este afișat OSD-ul, utilizați tastele **▲▼** pentru a selecta orice element din meniul principal. În timpul efectuării unei selecții pe o anumită pagină, apăsați pe **▶** sau pe butonul **Enter** (Enter) pentru a intra în submeniu.
3. Utilizați tastele **▲▼** pentru a selecta elementul dorit și utilizați **▶** sau butonul **Enter** (Enter) pentru a vizualiza setările suplimentare. Ajustați setările cu ajutorul tastelor **◀▶**.
4. Selectare elementul următor ce urmează să fie ajustat în submeniu și ajustați după cum este descris mai sus.
5. Apăsați pe **▶** sau pe butonul **Enter** (Enter) pentru confirmare.
6. Pentru a ieși, apăsați din nou pe **Menu** (Menu). Meniul OSD se va închide, iar proiectorul va salva în mod automat noile setări.



Comenzile utilizatorului

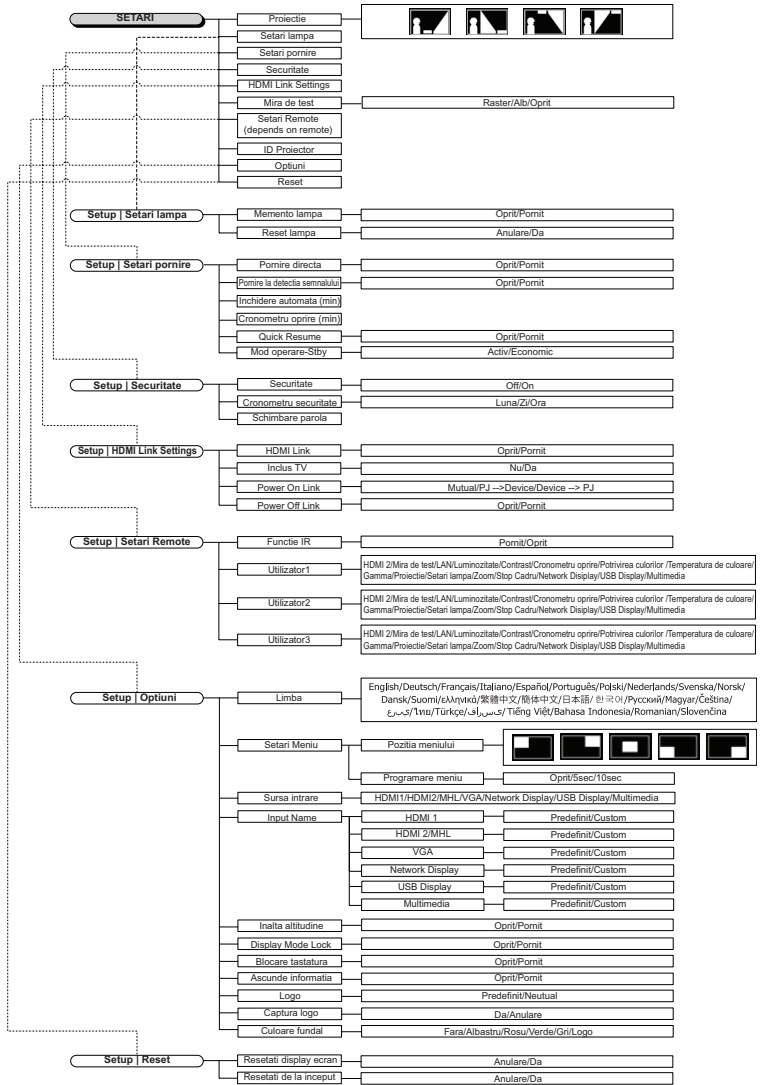
Structura meniurilor



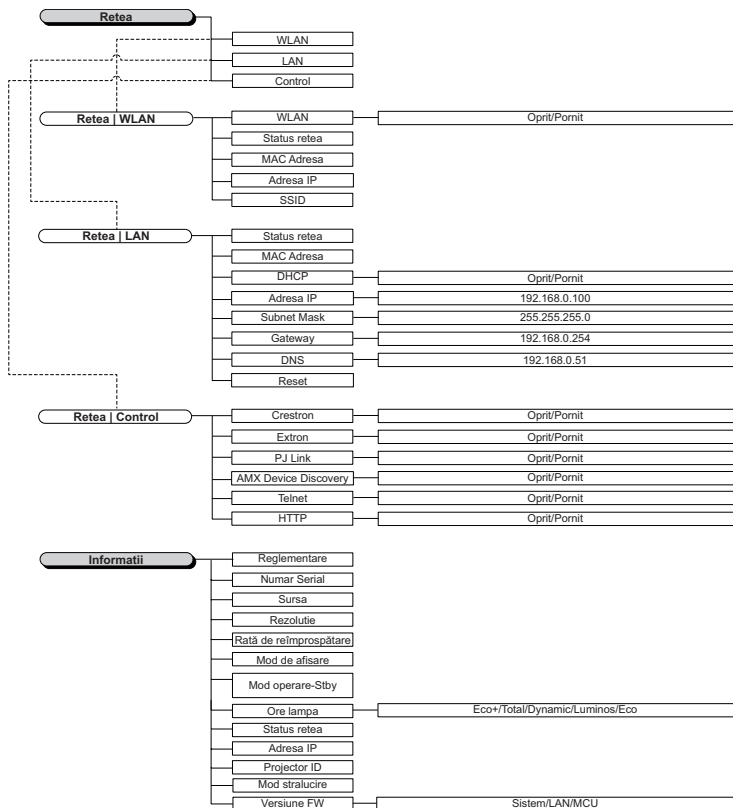
Notă

- (#) Opțiunile „Culoare” și „Nuanțe” sunt acceptate numai pentru sursele video de tip YUV.
- (*) Funcția „3D” este disponibilă numai atunci când este furnizat un semnal compatibil.

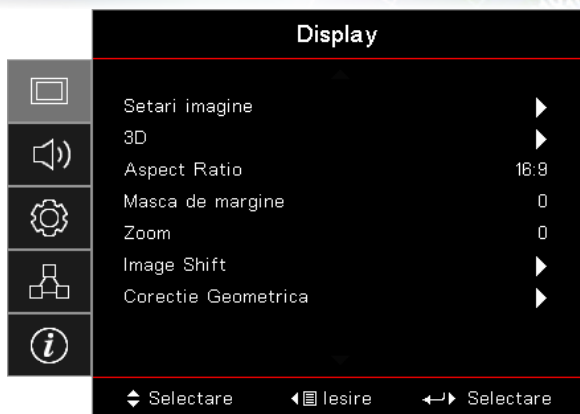
Comenzile utilizatorului



Comenzile utilizatorului



Comenzile utilizatorului



Display

Setari imagine

Accesați meniul Setări imagine. Consultați pagina 32 pentru mai multe detalii

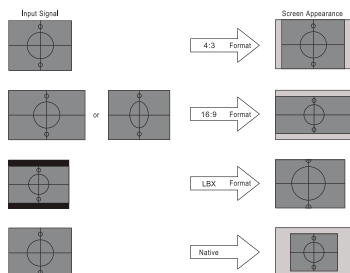
3D

Accesați meniul 3D. Consultați pagina 34 pentru mai multe detalii

Aspect Ratio

Utilizați această funcție pentru a alege raportul de aspect dorit.

- ▶ 4:3: Acest format este pentru surse de intrare 4x3 neîmbunătățite pentru televizoare cu ecran lat.
- ▶ 16:9: Acest format este pentru surse de intrare 16x9, precum HDTV și DVD, îmbunătățite pentru televizoare cu ecran lat.
- ▶ LBX: Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16x9, sursă letterbox, și pentru utilizatorii care folosesc obiective externe de 16x9 pentru a afișa raportul de aspect de 2,35:1 utilizând rezoluție completă.
- ▶ Nativă: Depinde de rezoluția sursei de intrare. Nu se efectuează scalare.
- ▶ Auto: Selectează în mod automat formatul corespunzător.



WXGA/1080P

Comenzile utilizatorului

Mască de margine

Funcția Mască de margine elimină zgomotul dintr-o imagine video. Atunci când aplicați funcția Mască de margine asupra unei imagini, eliminați zgomotul generat de codificare în cazul marginilor sursei video.

Zoom

- ▶ Apăsați pe ◀ pentru a reduce dimensiunea imaginii.
- ▶ Apăsați pe ▶ pentru a mări o imagine pe ecranul de proiectat.

Image Shift

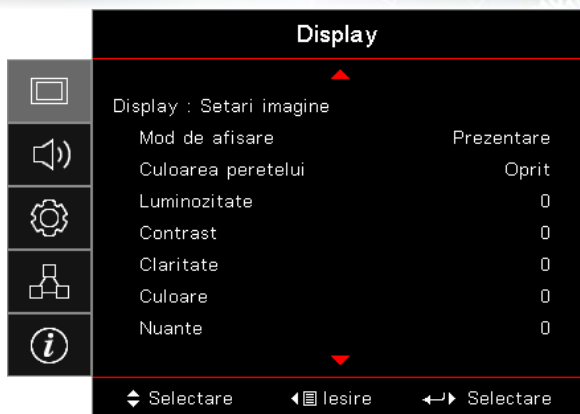
Deplasează pe orizontală sau pe verticală poziția imaginii proiectate.

- ▶ Apăsați pe ◀▶ pentru a muta imaginea pe orizontală pe ecranul proiectat.
- ▶ Apăsați pe ▲▼ pentru a muta imaginea pe verticală pe ecranul proiectat.

Corectie Geometrică

Accesați meniul Corectare geometrică. Consultați pagina 35 pentru mai multe detalii

Comenzile utilizatorului



Display / Setari imagine

Mod de afișare

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

- ▶ **Prezentare:** Culoare și luminozitate la nivel optim, sursa de intrare fiind PC-ul.
- ▶ **Strălucitor:** Luminozitate maximă de la intrare PC.
- ▶ **Cinema:** Pentru home theater.
- ▶ **sRGB:** Culori precise, standardizate.
- ▶ **Tablă neagră:** Acest mod trebuie să fie selectat pentru a se obține setări de culoare optime atunci când proiecția se realizează pe o tablă (de culoare verde).
- ▶ **DICOM SIM:** Acest mod de afișare simulează performanțele legate de scala de gri/gama de culori ale echipamentelor utilizate pentru imagistica digitală și comunicații în medicină (Digital Imaging and Communications in Medicine - DICOM).

Important: Acest mod nu trebuie să fie utilizat NICIODATĂ pentru diagnoză medicală, ci numai în scopuri educaționale/de instruire.

- ▶ **Utilizator:** Propriile setări ale utilizatorului.
- ▶ **3D:** Setare ajustabilă de utilizator pentru vizualizare 3D.

Culoarea peretelui

Utilizați această funcție pentru a obține o imagine optimizată de ecran în funcție de culoarea peretelui.

Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.

- ▶ Apăsăți pe ◀ pentru a întuneca imaginea.
- ▶ Apăsăți pe ▶ pentru a ilumina imaginea.

Comenzile utilizatorului

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

- ▶ Apăsăți pe ◀ pentru a reduce contrastul.
- ▶ Apăsăți pe ▶ pentru a mări contrastul.

Claritate

Reglează claritatea imaginii.

- ▶ Apăsăți pe ◀ pentru a micșora claritatea.
- ▶ Apăsăți pe ▶ pentru a mări claritatea.

Culoare

Reglează o imagine video de la afișarea alb-negru la afișarea întregului spectru de culori, cu saturație maximă.

- ▶ Apăsăți pe ◀ pentru a micșora cantitatea de culoare din imagine.
- ▶ Apăsăți pe ▶ pentru a mări cantitatea de culoare din imagine.

Nuante

Reglează balansul de culoare pentru roșu și verde.

- ▶ Apăsăți pe ◀ pentru a mări cantitatea de verde din imagine.
- ▶ Apăsăți pe ▶ pentru a mări cantitatea de roșu din imagine.

Gamma

Alegeți tipul gamma dintre opțiunile Film, Video, Grafică, Standard (2.2), 1.8, 2.0 și 2.4.

Setari culoare

Accesați meniul Setări imagine. Consultați pagina 36 pentru mai multe detalii

Semnal

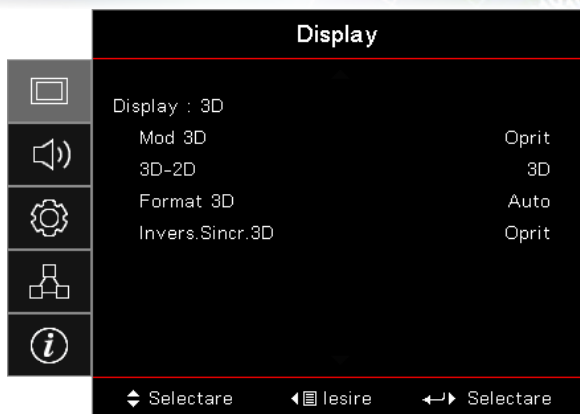
Accesați meniul Semnal. Setări proprietățile referitoare la semnal ale proiectorului. Funcția este disponibilă atunci când sursa de intrare acceptă VGA. Consultați pagina 37 pentru mai multe informații.

Mod strălucire

Ajustează setările modului de strălucire pentru proiectoarele pe bază de lămpi.

- ▶ Strălucitor: Selectați „Strălucitor” pentru a crește strălucirea.
- ▶ Economic: Alegeți „Economic” pentru a reduce intensitatea lămpii proiectorului, ceea ce va reduce consumul de energie și va extinde durata de funcționare a lămpii.
- ▶ Dinamic: Alegeți „Dinamic” pentru a reduce intensitatea lămpii, care se va baza pe nivelul de luminozitate al conținutului. Puteți regla consumul de energie al lămpii în mod dinamic, între 100 % și 30 %. Durata de funcționare a lămpii va fi prelungită.
- ▶ Eco+: Atunci când modul Eco+ este activat, nivelul de luminozitate al conținutului este detectat automat pentru a reduce semnificativ consumul lămpii (până la 70 %), în timpul perioadelor de inactivitate.

Comenzile utilizatorului



Display / 3D

Mod 3D

- ▶ DLP Link: Selectați DLP Link pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP Link.
- ▶ IR: Selectați IR pentru a utiliza setări optimizate pentru imagini 3D pe bază de infraroșu.
- ▶ Oprit: Selectați „Oprit” pentru a dezactiva modul 3D.



Setările 3D vor fi salvate după ajustare.

3D-2D

Apăsați pe ◀▶ pentru a selecta afișarea de către proiector a conținutului 3D în 2D (Stânga) sau 2D (Dreapta) fără utilizarea ochelarilor 3D pentru a vă bucura de conținut 3D. Această setare poate fi utilizată și pentru situațiile în care doriți să instalați 2 proiectoare în vederea obținerii unui efect 3D pasiv.

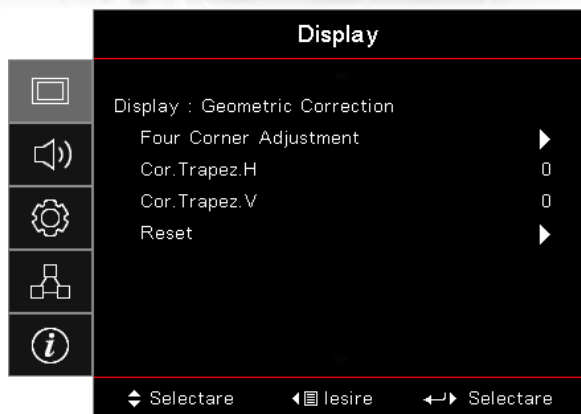
Format 3D

- ▶ Automat: Atunci când este detectat un semnal de identificare 3D, formatul 3D va fi selectat în mod automat. (Numai pentru sursele 3D cu interfața HDMI 1.4)
- ▶ SBS: Afișați semnalul 3D în format alăturat.
- ▶ Sus-jos: Afișați semnalul 3D cu una din imagini afișată deasupra celeilalte.
- ▶ Cadru secvențial: Afișează semnalul 3D în format tip Cadru secvențial.

Invers.Sincr.3D

Apăsați pe ◀▶ pentru a activa sau a dezactiva funcția de inversare a sincronizării 3D pentru a inversa imaginile.

Comenzile utilizatorului




Display / Geometric Correction

Four Corner Adjustment

Selectați „Da” pentru ajustare tip Corectare geometrică.

Utilizați tastele ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a selecta colțul pentru ajustare.

Apăsați pe butonul  (Enter) și ajustați colțurile cu ▲ ▼ ◀ ▶.

Cor.Trapez.H

Selectați „Da” pentru ajustare tip Corectare geometrică.

Apăsați pe ◀ ▶ pentru a compensa distorsiunea imaginii pe orizontală atunci când proiectorul este poziționat în unghi față de ecran.

Cor.Trapez.V

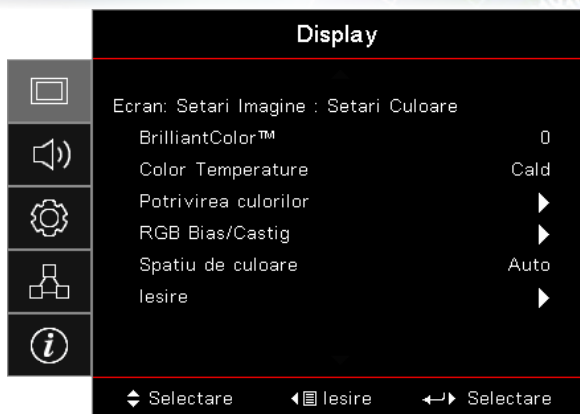
Selectați „Da” pentru ajustare tip Corectare geometrică.

Apăsați pe ◀ ▶ pentru a compensa distorsiunea imaginii pe verticală atunci când proiectorul este poziționat în unghi față de ecran.

Reset

Resetați toate valorile de corectare geometrică la valorile implicite din fabrică.

Comenzile utilizatorului



Ecran / Setari Imagine / Setari Culoare

BrilliantColor™

Acest element reglabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățește la nivel de sistem pentru a permite o luminozitate mai ridicată, asigurând în același timp culori realiste și mai vibrante în imagini. Intervalul de selecție este cuprins între 1 și 10. Dacă preferați o imagine mai puternic optimizată, selectați o valoare mai mare. Pentru o imagine mai naturală, selectați o valoare mai mică.

Color Temperature

Reglați temperatura culorii. Dacă alegeți o temperatură mai redusă, ecranul va părea mai rece, iar dacă alegeți o temperatură mai mare, ecranul va părea mai cald.

Potrivirea culorilor

Accesați meniul Color Matching. Consultați pagina 38 pentru mai multe detalii

RGB Bias/Castig

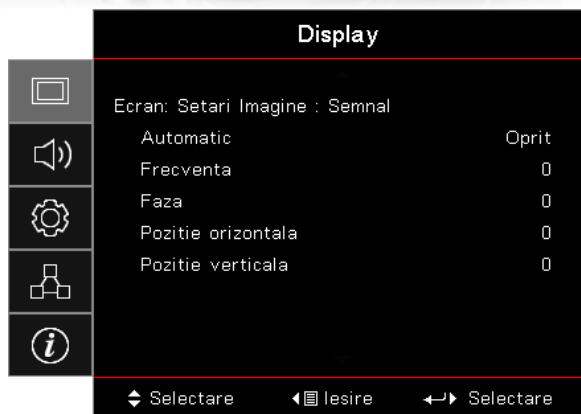
- ▶ Amplificare/compensare RGB: Această setare vă permite să configurați luminozitatea (amplificarea) și contrastul (compensarea) unei imagini.
- ▶ Resetare: Revine la setările implicite din fabrică pentru amplificare/compensare RGB.

Spatiu de culoare

Selectați un tip corespunzător pentru matricea de culori, dintre AUTO, RGB și YUV.

- ▶ Doar pentru HDMI: Selectați un tip de matrice de culoare dintre Automat, RGB (0-255), RGB (16-235) și YUV.

Comenzile utilizatorului



Ecran / Setari Imagine / Semnal

Automatic

Setați opțiunea Automatic la Pornit sau la Oprit pentru blocarea sau deblocarea caracteristicilor Fază și Frecvență.

- ▶ Dezactivare: Dezactivare blocare automată.
- ▶ Activare: Activare blocare automată.

Frecventa

Schimbați frecvența de afișare a datelor, pentru ca aceasta să corespundă cu cea a plăcii video a computerului dvs. Dacă sesizați scintilații verticale, folosiți această funcție pentru a efectua reglajul necesar.

Faza

Parametrul Fază sincronizează semnalul afișajului cu placa video. Dacă observați că imaginea este instabilă sau prezintă scintilații, folosiți această funcție pentru a o corecta.

Pozitie orizontala

- ▶ Apăsați pe ◀ pentru a deplasa imaginea spre stânga.
- ▶ Apăsați pe ▶ pentru a deplasa imaginea spre dreapta.

Pozitie verticala


- ▶ Apăsați pe ◀ pentru a deplasa imaginea în jos.
- ▶ Apăsați pe ▶ pentru a deplasa imaginea în sus.

Comenzile utilizatorului



*Ecran /
Setări imagine /
Setare culoare /
Potrivirea culorilor*

Culoare (cu excepția albului)

Apăsați pe ▲ ▼ pentru a selecta o culoare și apoi apăsați pe butonul  (**Enter**) pentru a ajusta setările pentru nuanță, saturație și amplificare.

Apăsați pe ▲ ▼ pentru a selecta Nuanțe, Saturație sau Câștig și apoi apăsați pe ◀ ▶ pentru a regla setările.

Notă

- Opțiunile Verde, Albastru, Cyan, Galben, Magenta pot fi reglate HSG separat.
- Fiecare din opțiunile Alb, Roșu, Verde și Albastru poate fi reglată separat.

Alb

Apăsați pe ▲ ▼ pentru a selecta Alb și apoi apăsați pe butonul  (**Enter**).

Apăsați pe ▲ ▼ pentru a selecta Roșu, Verde sau Albastru și apoi apăsați pe ◀ ▶ pentru a regla setările.

Reset

Restabiliți toate setările culorilor la valorile implicite din fabrică.

Iesire

Ieșiți din meniul Potrivire culori.

Comenzile utilizatorului



Audio

Difuzor Intern

- ▶ Automat: Reglează automat difuzorul intern.
- ▶ Oprit: Oprește difuzorul intern.
- ▶ Pornit: Pornește difuzorul intern.

Mut

Activați sau dezactivați sunetul.

- ▶ Oprit: Volumul difuzorului și ieșirea audio sunt activate.
- ▶ Pornit: Volumul difuzorului și ieșirea audio sunt dezactivate.

Volum

Apăsați pe ◀ pentru a reduce volumul.

Apăsați pe ▶ pentru a crește volumul.

Audio Out

Apăsați pe ◀▶ pentru a selecta ieșirea sursei audio.





Comenzile utilizatorului



SETARI

Proiectie

Selectați o metodă de proiectare:

- ▶  Frontal - Desktop
Setarea implicită din fabrică.
- ▶  Posterior - Desktop
Când selectați această funcție, proiectorul va inversa imaginile astfel încât veți putea realiza proiectarea din spatele unui ecran translucid.
- ▶  Tavan-sus
Când selectați această funcție, proiectorul rotește imaginea la 180 de grade pe verticală. Funcția este utilă atunci când proiectorul este montat pe tavan.
- ▶  Spate-sus
Când selectați această funcție, proiectorul rotește imaginea la 180 de grade, atât pe orizontală, cât și pe verticală. Astfel, veți putea proiecta din spatele unui ecran translucid, atunci când proiectorul este montat pe tavan.

Setari lampa

Intrați în meniul Setări lampă. Consultați pagina 42 pentru mai multe detalii

Setari pornire

Accesați meniul Setări alimentare. Consultați pagina 43 pentru mai multe informații.

Securitate

Accesați meniul Securitate. Consultați pagina 45 pentru mai multe informații.

Comenzile utilizatorului

HDMI Link Settings

Accesați meniul Setări HDMI Link. Consultați pagina 47 pentru mai multe informații.

Mira de test

Afișați un model de testare. Opțiunile sunt Raster, Alb și Fără.

Setari Telecomanda

Accesați meniul Setări telecomandă. Consultați pagina 48 pentru mai multe informații.

ID Proiector

Selectați un ID de proiector, format din două cifre, de la 00 la 99.

Opțiuni

Accesați meniul Opțiuni. Consultați pagina 49 pentru mai multe informații.

Reset

Restabiliți toate opțiunile la setările implicite din fabrică.

Comenzile utilizatorului



Setup / Setari lampa

Memento lampa

Activați sau dezactivați mementoul privind durata de viață a lămpii.

- ▶ Pornit: Atunci când durata de funcționare rămasă a lămpii este de mai puțin de 30 de ore, se afișează un mesaj de avertizare.
- ▶ Oprit: Nu se afișează niciun mesaj de avertizare.

Reset lampa

După înlocuirea lămpii, resetați contorul orelor de funcționare a lămpii pentru a reflecta în mod corect durata de funcționare.

1. Selectați opțiunea Reset lampă.
Va apărea un ecran de confirmare.
2. Selectați Da pentru a reseta contorul orelor de funcționare a lămpii la zero.

Comenzile utilizatorului



Setup / Setari pornire

Pornire directa

Activați sau dezactivați funcția Pornire directă.

- ▶ Pornit: Proiectorul pornește automat atunci când primește alimentare de c.a.
- ▶ Oprit: Proiectorul trebuie pornit normal.

Pornire la detectia semnalului

Activați sau dezactivați funcția Pornire la detectia semnalului.

- ▶ Pornit: Proiectorul pornește automat atunci când se detectează un semnal activ.
- ▶ Oprit: Dezactivați declanșatorul de pornire la detectarea unui semnal activ.



1. Funcția este disponibilă numai atunci când este activ modul standby.
2. Dacă proiectorul este oprit în timp ce există semnal de la sursa de intrare (de la ultima sursă care a afișat imagini pe ecran), proiectorul nu va reporni decât dacă:
 - a. se închide ultima sursă de imagini utilizată și se introduce din nou orice sursă de semnal;
 - b. se deconectează proiectorul de la sursa de alimentare și apoi se reconectează.
3. Pornirea proiectorului la detectia semnalului va ignora setarea „Blocare sursă”.

Închidere automată (min)

Setați intervalul pentru funcția Închidere automată (min). În mod implicit, proiectorul va opri funcționarea lămpii după 0 de minute de la oprirea semnalului. Mesajul de avertizare este afișat cu 60 de secunde înainte de oprire.

Comenzile utilizatorului

Notă

Proiectorul nu se va opri 100 % dacă utilizatorul final nu așteaptă 100 de secunde.

Notă

Atunci când modul de alimentare (Așteptare) este setat la Economic, ieșirile VGA, audio cu trecere directă și RJ45 sunt dezactivate. Este disponibilă o funcționalitate limitată în cazul controlului RS232.

Există un proces de comutare a semnalelor în timpul încercării de pornire normală în modul activ, astfel că intervine o tranziție de câteva secunde în care indicatorul LED de alimentare se schimbă din portocaliu în roșu înainte ca dispozitivul să poată fi operat din nou.

Cronometru oprire (min)

Setați intervalul pentru Cronometru oprire. Proiectorul se va opri din funcționare după perioada de inactivitate specificată (indiferent de starea semnalului). Mesajul de avertizare este afișat cu 60 de secunde înainte de oprire.

Quick Resume

Dacă funcția Reluare rapidă este activată, proiectorul va putea relua funcționarea imediat, cu condiția ca acesta să fie reaprins într-un interval de 100 de secunde de la oprire.

Mod operare-Stby

- ▶ **Economic:** Alegeți opțiunea „Eco.” pentru a reduce consumul de energie, astfel încât acesta să se situeze sub 0,5 W.
- ▶ **Activ:** Alegeți opțiunea „Activ” pentru a reveni la modul standby normal, caz în care portul de ieșire VGA va fi activat.

Comenzile utilizatorului



Setari / SECURITATE



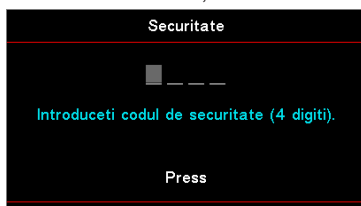
Parola implicită: 1, 2,
3, 4.

Securitate

Activați sau dezactivați parola de securitate.

- ▶ Pornit: Parola curentă este necesară pentru a porni proiectorul și a accesa meniul Securitate.
- ▶ Oprit: Nu este necesară parola după pornirea sistemului.

Când securitatea este activată, la pornire și înainte de a putea accesa meniul Securitate este afișat următorul ecran:



Cronometru securitate

Accesați sub-meniul Cronometru securitate.

Introduceți lunile, zilele și orele în care proiectorul poate fi utilizat fără a fi necesară introducerea parolei. Ieșirea din sub-meniu și revenirea la meniul Setări duce la activarea funcției Cronometru securitate.

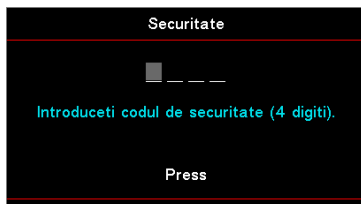
După activare, proiectorul va solicita o parolă la datele și orele specificate, în vederea pornirii aparatului și accesării meniului de securitate.

Comenzile utilizatorului

Dacă proiectorul este în utilizare și funcția Cronometru securitate este activă, următorul ecran va fi afișat timp de 60 de secunde înainte ca parola să fie solicitată.

Notă

Dacă se introduce o parolă incorectă de trei ori, dispozitivul se va opri în mod automat după 10 secunde.

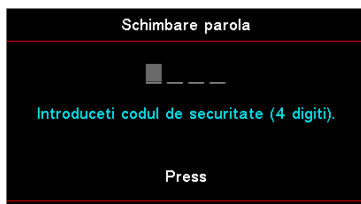


Schimbare parolă

Utilizați acest sub-meniu pentru a schimba parola de securitate pentru proiector.

1. Selectați opțiunea Schimbare parolă din sub-meniul Securitate. Va fi afișată caseta de dialog Confirmați schimbarea parolei.
2. Selectați Da.
3. Introduceți parola implicită <1> <2> <3> <4>.

Va apărea un al doilea ecran de introducere a parolei.



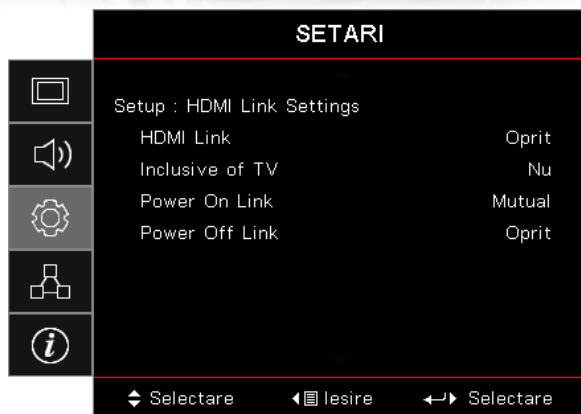
4. Introduceți noua parolă de două ori, pentru verificare.

Notă

Dacă cele două parole nu corespund, va fi reafișat ecranul pentru introducerea parolei.

Comenzile utilizatorului

Setup / HDMI Link Settings



Notă

Atunci când conectați dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiectorul cu cabluri HDMI, le puteți controla cu aceeași stare de pornire sau de oprire utilizând funcția de control HDMI Link din meniul OSD al proiectorului. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcției HDMI Link. Într-o configurație tipică, este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiector printr-un amplificator sau un sistem home theater.

HDMI Link

Activați/dezactivați funcția HDMI Link. Opțiunile Inklusiv TV, Pornire legătură și Oprire legătură vor fi disponibile doar dacă setarea este „Pornit”.

Inclusive of TV

Setați la „Da” dacă preferați ca televizorul și proiectorul să se oprească automat în același timp. Pentru a preveni oprirea ambelor dispozitive în același timp, selectați setarea „Nu”.

Power On Link

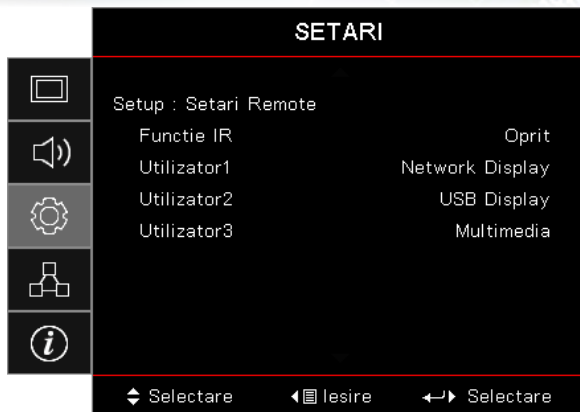
Alimentare CEC la comandă.

- ▶ Mutual: Atât proiectorul, cât și dispozitivul CEC vor fi pornite simultan.
- ▶ PJ -> Dispozitiv: Dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectorul este pornit.
- ▶ Dispozitiv -> PJ: Proiectorul va fi pornit doar după ce dispozitivul CEC este activat.

Power Off Link

Dacă setarea selectată este „Pornit”, atât caracteristica HDMI Link, cât și proiectorul vor fi oprite automat în același timp. Dacă setați la „Oprit”, caracteristica HDMI Link și proiectorul nu vor fi oprite automat în același timp.

Comenzile utilizatorului



Setup / Setari Remote

Functie IR

Activați sau dezactivați funcția IR a proiectorului.

Utilizator1/Utilizator2/Utilizator3

Setați tasta Utilizator1, Utilizator2, Utilizator3 drept tastă rapidă pentru funcțiile LAN, Luminositate, Contrast, Cronometru repaus, Potrivire culori, Temperatură culoare, Gamma, Proiecție, Setări lampă, Zoom, Model de testare, Înghețare, Afișare în rețea, Afișaj USB, Multimedia, HDMI2.

Comenzile utilizatorului



Setup / Opțiuni

Limba

Accesați meniul Limbă. Selectați meniul OSD multilingv.

Setari Meniu

Setați poziția meniului pe ecran și configurați setările cronometrului de meniu.

Sursă intrare

Intrați în meniul Sursă intrare. Selectați sursele care vor fi scanate la pornire.

Input Name

Se utilizează pentru a redenumi funcția de intrare pentru identificare mai ușoară. Opțiunile disponibile includ HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Afișare în rețea, Afișaj USB și Multimedia.

Inalta altitudine

Reglați viteza ventilatorului pentru ca aceasta să fie adaptată mediului.

- ▶ Pornit: Crește viteza ventilatorului pentru temperatură, umiditate sau altitudine ridicată.
- ▶ Oprit: Viteză obișnuită a ventilatorului pentru condiții normale.

Display Mode Lock

Alegeți „Pornit” sau „Oprit” pentru a bloca ori a debloca ajustarea setărilor modului de afișare.

Comenzile utilizatorului



Țineți apăsat butonul (Enter) de pe tastatură timp de 10 secunde pentru a debloca tastatura

Blocare tastatură

Blocați butoanele de pe panoul superior al proiecteurului.

- ▶ Pornit: Se afișează un mesaj de avertizare pentru a confirma blocarea tastaturii.
- ▶ Oprit: Tastatura proiecteurului funcționează normal.

Ascundere informații

Mesajele informaționale nu vor mai fi afișate pe ecranul proiectat.

- ▶ Pornit: Pe ecran nu apare niciun mesaj de stare în timpul funcționării.
- ▶ Oprit: Mesajele de stare apar în mod normal pe ecran în timpul funcționării.

Logo

Selectați ecranul care va fi afișat în timpul pornirii.

- ▶ Predefinit: Ecranul de pornire predefinit.
- ▶ Neutru: Culoarea de fundal.

Captură logo

Înregistrați un ecran afișat pentru a-l utiliza ca ecran de pornire.

1. Afișați ecranul dorit cu ajutorul proiecteurului.
2. Selectați opțiunea Captură logo din meniul Avansat.
Va apărea un ecran de confirmare.
3. Selectați Da. Va fi afișat mesajul Capturare ecran în curs.
La final va fi afișat mesajul Capturare ecran finalizată cu succes.
Ecranul capturat va fi salvat ca Utilizator în meniul Logo.

Culoare fundal

Selectați culoarea dorită pentru fundalul imaginii proiectate atunci când nu este detectată nicio sursă.

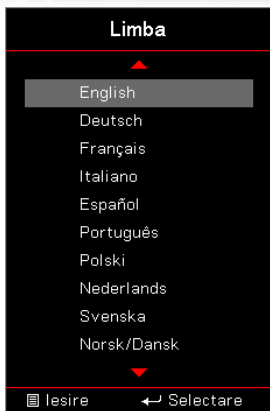
Reset

- ▶ Resetare OSD: Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.
- ▶ Resetare la valorile implicite: Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului Configurare.



La un moment dat poate fi salvat un singur ecran de pornire. Capturile ulterioare vor suprascrie fișierele anterioare și vor avea rezoluția de 1920 x 1200 (consultați tabelul cu rezoluții din anexe)


Comenzile utilizatorului



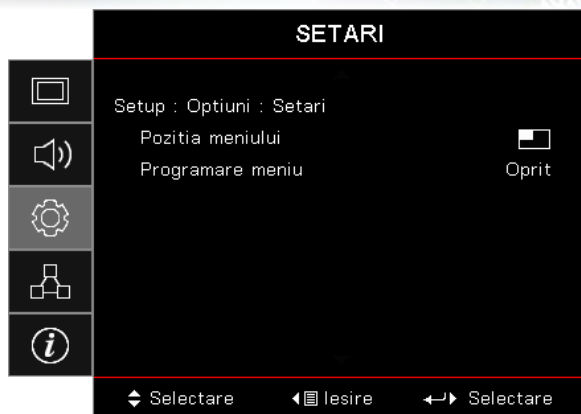
Setup / Opțiuni / Limba

Română

Limba

Alegeți meniul OSD multilingv. Apăsați pe butonul  (**Enter**) în submeniu și apoi utilizați tasta în sus (▲) sau în jos (▼) pentru a selecta limba preferată.

Comenzile utilizatorului



Setup / Optiuni / Setari

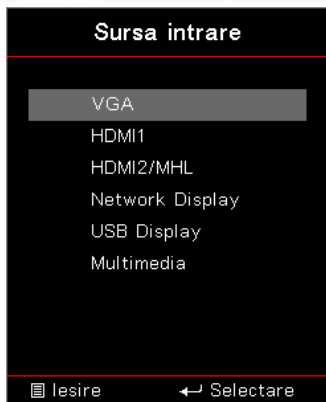
Pozitia meniului

Selectare pozitia meniului pe ecranul de afișare.

Programare meniu


Setați durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

Comenzile utilizatorului



Setup / Opțiuni / Sursa intrare

Sursa intrare

Utilizați această opțiune pentru a selecta sursele de intrare. Apăsați pe ▲ ▼ pentru a selecta o sursă. Apăsați pe butonul  (**Enter**) pentru a finaliza selecția.

Comenzile utilizatorului



Retea

WLAN

- ▶ WLAN: Dezactivat/Activat
- ▶ Stare rețea: Doar în citire.
- ▶ Adresă MAC: Doar în citire.
- ▶ Adresă IP: Doar în citire.
- ▶ SSID: Doar în citire.

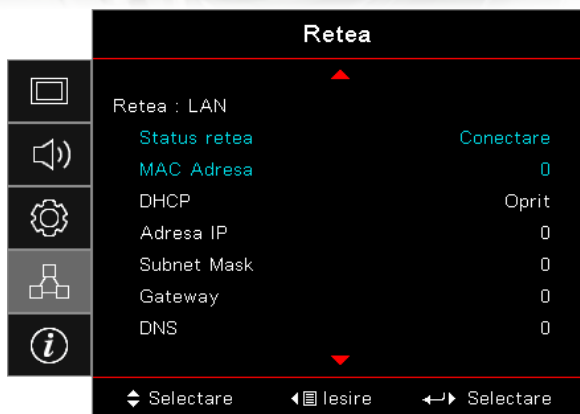
LAN

Accesați meniul LAN. Consultați pagina 55 pentru mai multe informații.

Control

Accesați meniul Control. Consultați pagina 56 pentru mai multe informații.

Comenzile utilizatorului




Rețea / LAN

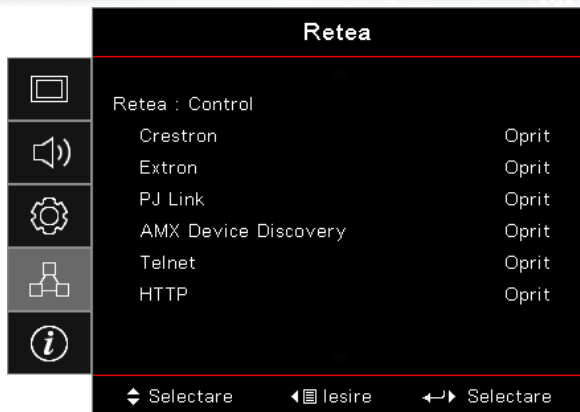
Notă

Sub-meniul Rețea poate fi accesat numai dacă este conectat un cablu de rețea.

În cazul în care conectarea nu se realizează cu succes, pe ecran va fi afișată următoarea casetă de dialog.

- ▶ Status rețea: Pentru afișarea informațiilor de rețea.
- ▶ Adresă MAC: Doar în citire.
- ▶ DHCP:
 - Pornit: Alocați o adresă IP proiectorului de la serverul DHCP în mod automat.
 - Oprit: Alocați manual o adresă IP.
- ▶ Adresă IP: Selectați o adresă IP.
- ▶ Subnet Mask: Selectați numărul măștii subrețea.
- ▶ Gateway: Selectați gateway-ul implicit pentru rețeaua conectată la proiector.
- ▶ DNS: Selectați numărul DNS.
- ▶ Se aplică: Apăsați pe butonul  (**Enter**) pentru a aplica selecția.

Comenzile utilizatorului



Rețea / Control

Crestron

Apăsați ◀▶ pentru a activa/dezactiva funcția Crestron.

Extron

Apăsați ◀▶ pentru a activa/dezactiva funcția Extron.

PJ Link

Apăsați pe ◀▶ pentru a activa/dezactiva funcția PJ Link.

AMX Device Discovery

Apăsați ◀▶ pentru a activa/dezactiva funcția AMX Device Discovery.

Telnet

Apăsați ◀▶ pentru a activa/dezactiva funcția Telnet.

HTTP

Apăsați pe ◀▶ pentru a selecta activarea/dezactivarea funcției HTTP.

Comenzile utilizatorului



Informatii

Vizualizați informațiile proiectorului după cum sunt prezentate mai jos:

- ▶ Reglementare
- ▶ Numar Serial
- ▶ Sursa
- ▶ Rezolutie
- ▶ Refresh
- ▶ Mod de afisare
- ▶ Mod operare-Stby
- ▶ Ore lampa
- ▶ Status retea
- ▶ Adresa IP
- ▶ ID Proiector
- ▶ Mod stralucire
- ▶ Versiune FW

Media

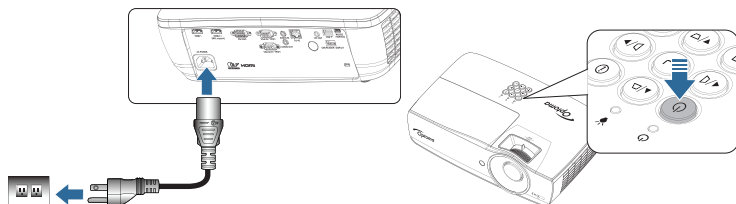
Cum se configurează tipul de fișier pentru Multimedia prin USB



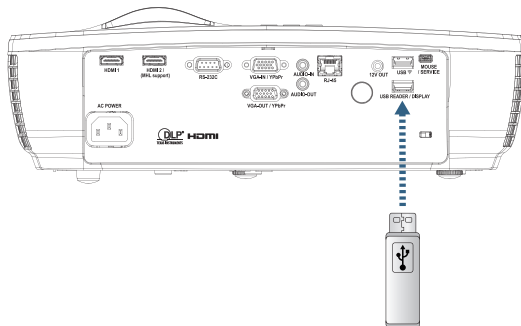
1. Dacă doriți să utilizați funcția USB multimedia, o unitate flash pentru USB trebuie conectată la proiector.
2. Nu conectați portul USB pentru cameră, deoarece apare o problemă de compatibilitate.

Urmați acești pași pentru a reda fișierele foto, video sau de muzică pe proiector:

1. Conectați cablul de alimentare la adaptorul de c.a. și porniți proiectorul apăsând pe butonul de alimentare.



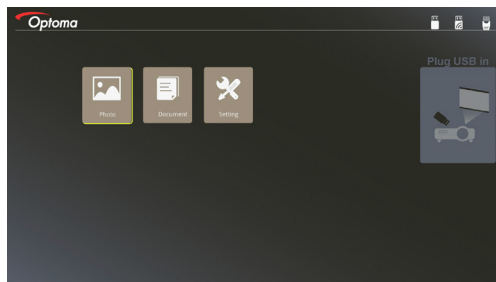
2. Conectați o **unitate flash pentru USB** la proiector.



Comenzile utilizatorului

Pentru a deschide meniul Media, apăsați pe butonul ^(Source) **(Sursă)** de pe telecomandă sau de pe tastatură și selectați.

Se deschide meniul Multimedia.



3. Accesați meniul USB și selectați fișierele multimedia: **Fotografie** sau **Document**. Sau selectați opțiunea Setări pentru a modifica setările pentru **Fotografie** ori **Document**.
4. Selectați fișierul pe care doriți să îl deschideți.

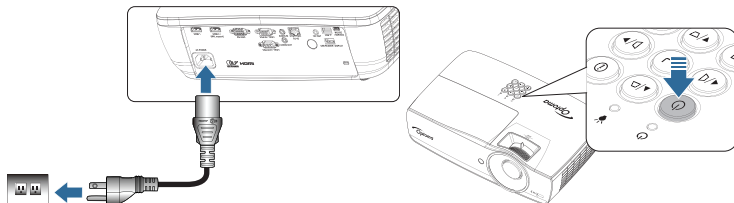
Setarea multimedia vă permite să modificați setările pentru Raport afișare și Interval de timp aferente opțiunilor Fotografie și Document.

Comenzile utilizatorului

Oglindirea ecranului dispozitivului portabil (cu cheia hardware Wi-Fi USB opțională)

Urmați acești pași pentru a oglindi ecranul dispozitivului portabil:

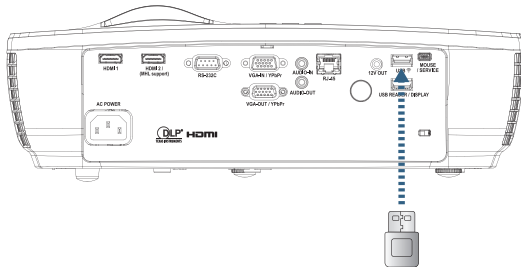
1. Conectați cablul de alimentare la adaptorul de c.a. și porniți proiectorul apăsând pe butonul de alimentare.



2. În funcție de sistemul de operare al dispozitivului mobil, deschideți App Store (iOS) sau Google Play (Android) și instalați aplicația HDCast Pro pe dispozitivul mobil.

Dacă utilizați un laptop, descărcați aplicația HDCast Pro de pe site-ul web www.optoma.com/hdcastpro.

3. Conectați o cheie hardware Wi-Fi (opțională) la proiector.



4. Conectați dispozitivul portabil prin Wi-Fi la proiector. Mai jos se găsește un exemplu al parametrilor de conectare:

- ▶ SSID-ul proiectorului: HDCastPro_XXXXXXXX
- ▶ Parola Wi-Fi: XXXXXXXX

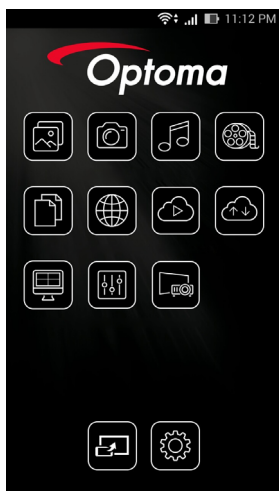
Notă

SSID-ul proiectorului și parola Wi-Fi diferă în funcție de cheia hardware Wi-Fi conectată.

Comenzile utilizatorului

5. Deschideți aplicația HDCast Pro pe dispozitivul portabil.
Se deschide următorul ecran.

Android



Windows



6. Selectați HDMirror (Android) în meniul pentru a începe oglindirea ecranului dispozitivului portabil.

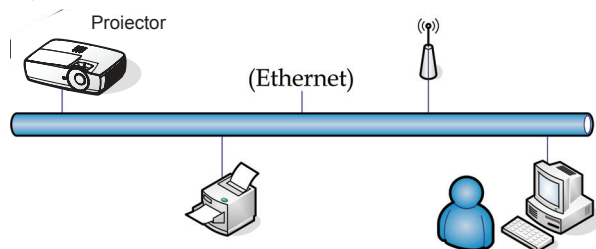
LAN_RJ45

Notă

- Pentru a conecta proiectorul prin LAN, utilizați un cablu Ethernet normal.
- Pentru a conecta proiectorul printr-o conexiune peer-to-peer (PC-ul este conectat direct la proiector), utilizați un cablu Ethernet de tip crossover.

Pentru simplitate și ușurință în utilizare, proiectorul Optoma vă oferă diverse funcții pentru conectare în rețea și administrare de la distanță.

Funcția LAN/RJ45 permite controlarea proiectorului printr-o rețea, pentru a gestiona de la distanță următoarele: pornirea și oprirea alimentării, luminozitatea și contrastul. De asemenea, pot fi obținute informații despre starea proiectorului, precum: sursa video, nivelul de sunet etc.



Funcționalități oferite de mufa LAN prin cablu

Proiectorul poate fi controlat printr-un PC (sau laptop) sau printr-un alt dispozitiv extern, prin intermediul portului LAN/RJ45. Dispozitivul respectiv trebuie să fie compatibil cu protocoalele Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- ▶ Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- ▶ Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- ▶ AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- ▶ JBMI a aplicat pentru înregistrarea mărcii comerciale și a siglei PJLink în Japonia, Statele Unite ale Americii și alte țări.

Dispozitive externe acceptate

Acest proiector poate fi controlat prin utilizarea controlerului Crestron Electronics și a software-ului conex (de exemplu, RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Acest proiector este compatibil cu dispozitivele Extron.

<http://www.extron.com/>

Comenzile utilizatorului

Acest proiector este compatibil cu standardul AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

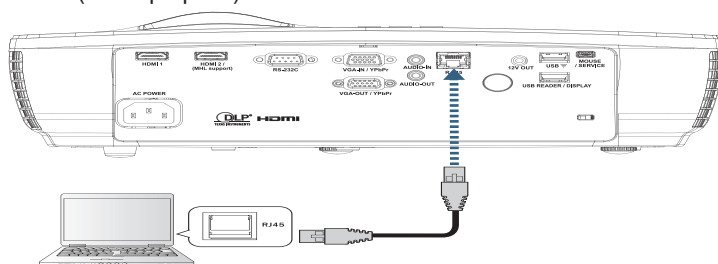
Acest proiector acceptă toate comenzile PLink Class1 (versiunea 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

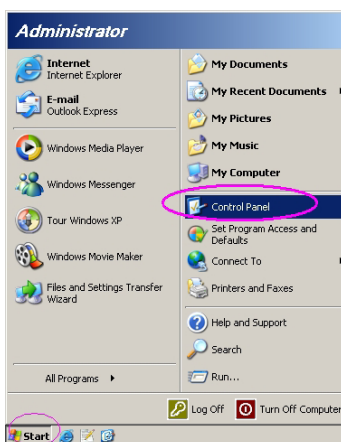
Pentru mai multe detalii și informații referitoare la diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate prin portul LAN/RJ45 și prin care se poate controla de la distanță proiectorul, dar și referitoare la comenzile acceptate pentru fiecare dispozitiv extern, contactați direct departamentul de Asistență-Service.

LAN RJ45

1. Conectați un cablu RJ45 la porturile RJ45 al proiectorului și al PC-ului (sau laptopului).

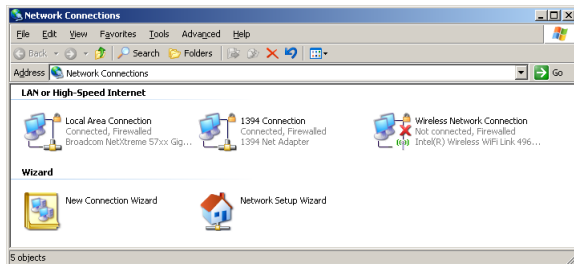


2. Pe PC (laptop), selectați Start -> Panou de control -> Conexiuni în rețea.

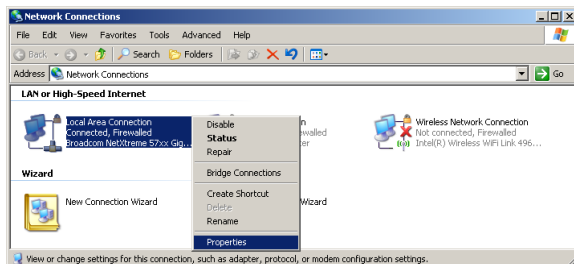


Comenzile utilizatorului

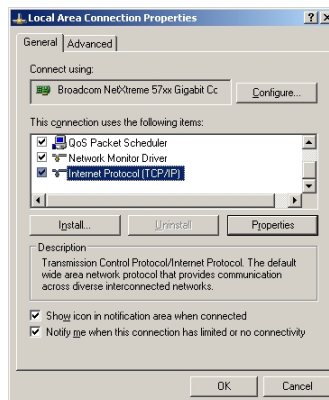
3. Faceți clic dreapta pe Conexiune de rețea locală și selectați Proprietăți.



4. În fereastra Proprietăți, selectați fila General și apoi Protocol internet (TCP/IP).

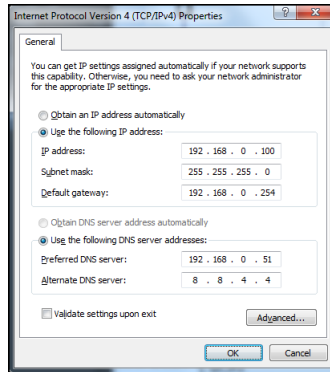


5. Faceți clic pe Proprietăți.

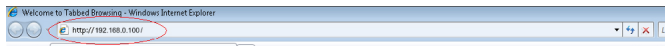


Comenzile utilizatorului

6. Introduceți adresa IP și masca de subrețea și apoi apăsați pe OK.



7. Apăsați pe butonul **Menu** (Menu) de pe proiector.
8. Selectați OSD-> Setări rețea-> LAN.
9. Când ajungeți la secțiunea Stare rețea, introduceți următoarele:
 - ▶ DHCP: Oprit
 - ▶ Adresă IP: 192.168.0.100
 - ▶ Subnet Mask: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 192.168.0.254
 - ▶ DNS: 192.168.0.51
 - ▶ DNS2: 8.8.4.4
10. Apăsați **Enter** (Enter) pentru a confirma setările.
11. Deschideți un browser web (de exemplu, Microsoft Internet Explorer cu Adobe Flash Player 9.0 sau superior).
12. În bara de adresă, introduceți adresa IP: 192.168.0.100.



Comenzile utilizatorului

13. Apăsați **Enter** (**Enter**).



Pentru mai multe informații, accesați <http://www.crestron.com>.

Proiectorul este acum configurat pentru administrarea de la distanță. Informațiile pentru funcția LAN/RJ45 sunt afișate după cum urmează.

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

Optoma

Projector Information		Projector Status	
Projector Name	Optoma W60A	Power Status	Power On
Location		Source	Video
Firmware Version		Display Mode	Cinema
MAC Address	B8:50:41:7F:D4:40	Projection	Front
Resolution	NTSC	Brightness Mode	Bright
Lamp Hours	0	Error Status	No Error
Assigned to	Optoma Projector		

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

Optoma

Power | Vol - | Mute | Vol +

Sources List | Version: 2.1.2.7

VGA	Menu ▲ Re-Sync ◀ Enter ▶ AV mute ▼ Source
Video	
HDMI 1/1&1L	
HDMI 2	

Freeze | Contrast | Brightness | Sharpness

CRESTRON connected | Expansion Options

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

Optoma

Crestron Control		Projector		User Password	
IP Address	192.168.0.7	Projector Name	Optoma W60A	<input type="checkbox"/> Enabled	
IP ID	7	Location		New Password	
Port	41794	Assigned to	Optoma Projector	Confirm	
	Send		Send		Send
		CHCP	<input type="checkbox"/> Enabled		
		IP Address	192.168.0.100	Admin Password	
		Subnet Mask	255.255.255.0	<input type="checkbox"/> Enabled	
		Default Gateway	192.168.0.254	New Password	
		DNS Server	192.168.0.1	Confirm	
			Send		Send

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Comenzile utilizatorului

Funcția RS232 oferită prin Telnet

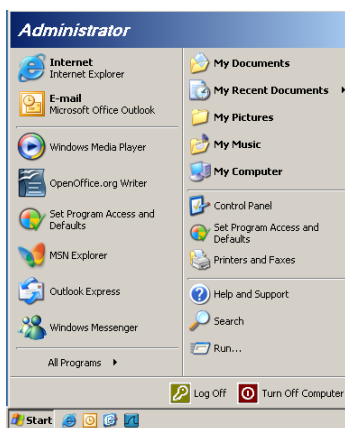
În plus față de interfața de conectare RS232 care permite controlul proiectorului prin comunicații de tip „Hyper-Terminal”, există o metodă de control alternativă, așa numită interfață LAN/RJ45.

Ghid de inițiere rapidă pentru funcția „RS232 prin TELNET”

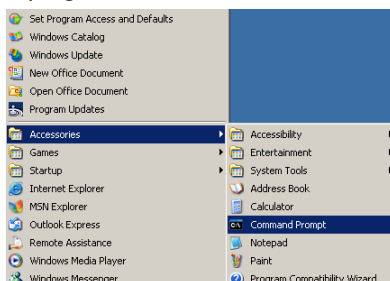
Obțineți adresa IP a proiectorului, care va fi afișată pe ecran.

Asigurați-vă că laptopul/PC-ul poate accesa pagina web a proiectorului.

Asigurați-vă că funcția „Paravan de protecție Windows” a laptopului/PC-ului este dezactivată, pentru a nu interfera cu funcția „TELNET”.



1. Start => Toate programele => Accesorii => Command Prompt.



Comenzile utilizatorului

2. Introduceți comanda așa cum se afișează mai jos:
`telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23` (apăsați apoi tasta „Enter”)
(`ttt.xxx.yyy.zzz`: adresa IP a proiectorului)
3. În situația în care conexiunea Telnet este pregătită, utilizatorul poate utiliza comanda RS232 prin apăsarea tastei „Enter”.

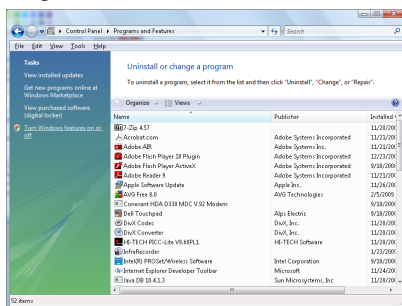
Modul de activare a funcției TELNET în Windows VISTA/7

În mod implicit, sistemul de operare Windows VISTA nu include funcția „TELNET”. Cu toate acestea, utilizatorul poate activa această funcție prin accesarea secțiunii „Activare sau dezactivare caracteristici Windows”.

1. Deschideți „Panou de control” în Windows VISTA.

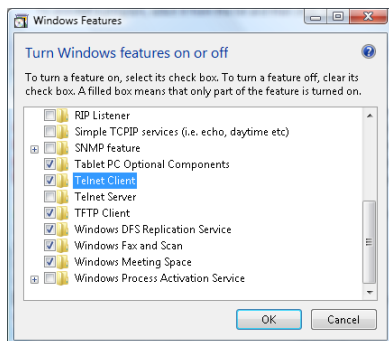


2. Deschideți „Programe”.

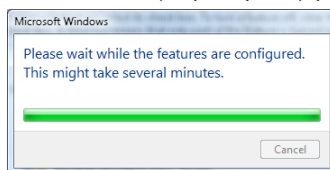


Comenzile utilizatorului

3. Selectați „Activare sau dezactivare caracteristici Windows”.



4. Bifați opțiunea „Client Telnet” și apoi apăsați pe butonul OK.



Fișă de specificații pentru funcția „RS232 prin TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (pentru mai multe detalii, contactați agentul sau echipa de asistență).
3. Utilitar Telnet: Windows „TELNET.exe” (modul consolă).
4. Deconectarea normală de la funcția de control RS232 prin Telnet: Închideți direct utilitarul Telnet din Windows după ce conexiunea TELNET este pregătită.

Limitarea 1 pentru funcția de control prin Telnet: există o limită de 50 de baiți pentru traficul de rețea al aplicației de control Telnet.

Limitarea 2 pentru funcția de control prin Telnet: există o limită de 26 de baiți pentru o comandă RS232 completă în cazul funcției de control prin Telnet.

Limitarea 3 pentru funcția de control prin Telnet: durata minimă până la următoarea comandă RS232 trebuie să fie mai mare de 200 ms.

(* În Windows XP, utilitarul „TELNET.exe” este integrat, astfel că apăsarea tastei Enter va genera un cod de tip „Carriage-Return” sau „New-Line”.)

Depanare

Dacă întâmpinați probleme legate de proiector, consultați următoarele resurse de informații. Dacă problema persistă, contactați distribuitorul sau centrul de service local.

Imagine

? Pe ecran nu apare nicio imagine

- ▶ Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile de alimentare sunt cuplate corect, așa cum se descrie în secțiunea „Instalare”.
- ▶ Asigurați-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoșiți sau rușiți.
- ▶ Verificați dacă lampa de proiecție a fost montată ferm. Consultați secțiunea „Înlocuirea lămpii”.
- ▶ Asigurați-vă că ați scos capacul de protejare a obiectivului și că proiectorul este pornit.

? Imaginea nu este focalizată

- ▶ Asigurați-vă că ați scos capacul de protejare a obiectivului.
- ▶ Reglați inelul de focalizare al obiectivului proiectorului.
- ▶ Asigurați-vă că ecranul de proiecție se află la o distanță corespunzătoare față de proiector. Consultați paginile 17-23.

? Imaginea este lărgită atunci când se afișează conținut DVD în format 16:9

- ▶ Atunci când redați un DVD anamorfic sau în format 16:9, proiectorul va afișa imaginea în formatul optim de 16: 9.
- ▶ Dacă redați un DVD cu formatul LBX, comutați formatul la LBX din OSD-ul proiectorului.
- ▶ Dacă redați un DVD cu formatul 4:3, este recomandat să schimbați formatul din OSD-ul proiectorului la opțiunea 4:3.
- ▶ Dacă imaginea este în continuare lărgită, va fi necesară ajustarea raportului de aspect. Consultați următoarele informații:
- ▶ Configurați raportul de aspect 16:9 (lat) pe playerul dvs. DVD.

[?] Imaginea este prea mică sau prea mare

- ▶ Reglați maneta de zoom de pe obiectivul proiectorului.
- ▶ Mutați proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- ▶ Apăsăți pe **Menu** (Menu) de pe panoul proiectorului, după care mergeți la „Afișare->Aspect Ratio”
Încercați diferite setări.

[?] Imaginea are marginile înclinate:

- ▶ Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și să se afle sub partea inferioară a acestuia și folosiți funcția PureShift pentru a efectua ajustări asupra poziției imaginii.
- ▶ Utilizați funcția „Afișare->Corectare geometrică->Cor. Trapez. V” de pe OSD pentru a efectua o ajustare.

[?] Imaginea este inversată

- ▶ Selectați „Sistem->Proiecție” din meniul OSD și ajustați direcția proiecției.

Altele

[?] Proiectorul nu mai răspunde la nicio comandă

- ▶ Dacă este posibil, opriți funcționarea proiectorului și apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reporni alimentarea.

[?] Lampa își pierde din intensitate din cauza arderii sau produce un sunet ciudat

- ▶ Când lampa se apropie de finalul duratei de viață, aceasta își va reduce din intensitate ca urmare a arderii și va începe să producă sunete puternice. Dacă se întâmplă acest lucru, proiectorul nu va mai porni până când înlocuiți modulul lămpii. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile din secțiunea „Înlocuirea lămpii” de la pagina 74.

Indicatorii LED pentru starea proiectorului

Mesaj	LED de alimentare (Rosu)	LED de alimentare (Verde)	LED Temperatură (Rosu)	LED Lampă (Rosu)
Stare Standby		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Pornire (încălzire)	<input type="radio"/>	Strălucire oprit 0,5 s iluminare 0,5 s	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Alimentare pornită și iluminare lampă	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Oprire (răcire)	<input type="radio"/>	Strălucire oprit 0,5 s iluminare 0,5 s Revine la lumina roșie constantă atunci când se oprește ventilatorul de răcire	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Reluare rapidă (dacă nu au trecut 100 de secunde)	<input type="radio"/>	Strălucire oprit 0,25 s iluminare 0,25 s	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Eroare (lampă defectă)	Strălucire	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Eroare (ventilator defect)	Strălucire	<input type="radio"/>	Strălucire	<input type="radio"/>
Eroare (temperatură peste limita maximă)	Strălucire	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>

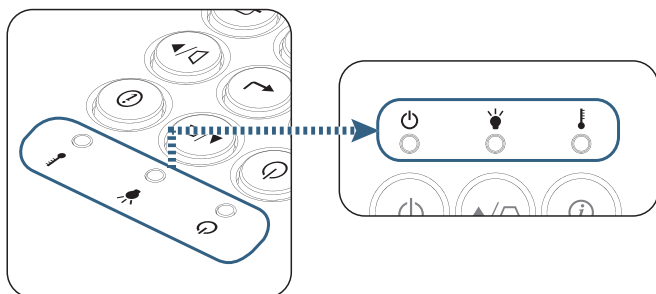
Notă

Iluminat constant =>



Iluminat dezactivat

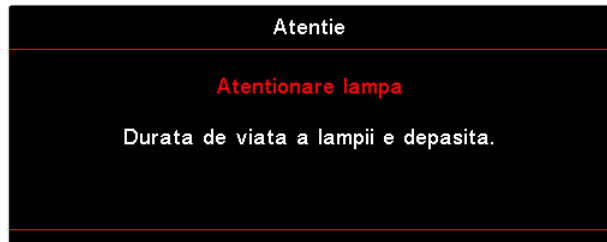
=>



? Stări ale LED-urilor

? Mesaje afișate pe ecran

- ▶ Ventilatorul s-a defectat:
Funcționarea proiectorului se va opri în mod automat.
- ▶ Temperatură peste limita maximă:
Funcționarea proiectorului se va opri în mod automat.
- ▶ Înlocuirea lămpii:
Lampa se apropie de finalul duratei de viață.
Se recomandă înlocuirea.



Avertisment:

Folosiți numai lămpi originale.

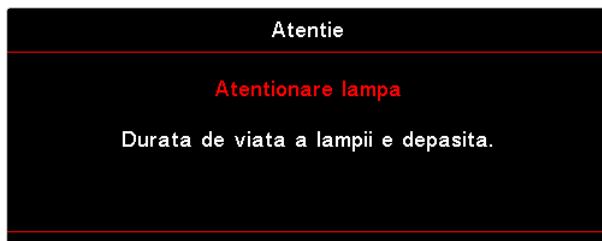
Telecomandă

? Dacă telecomanda nu funcționează:

- ▶ verificați ca unghiul în care utilizați telecomanda în raport cu proiectorul să se încadreze în intervalul $\pm 15^\circ$, atât pe orizontală, cât și pe verticală;
- ▶ asigurați-vă că nu există obstacole între telecomandă și proiector; intrați în raza de 7 m (23 ft) față de proiector;
- ▶ asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect;
- ▶ înlocuiți bateriile dacă acestea sunt consumate.

Înlocuirea lămpii

Proiectorul va detecta în mod automat durata de viață a lămpii. Când lampa se apropie de finalul duratei de viață, veți primi un mesaj de avertizare.



Când vedeți acest mesaj, contactați distribuitorul sau centrul de service local pentru a înlocui lampa cât mai curând posibil. Este recomandat să permiteți răcirea proiecteurului timp de cel puțin 30 de minute înainte de a înlocui lampa.



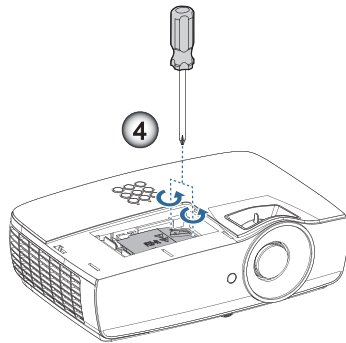
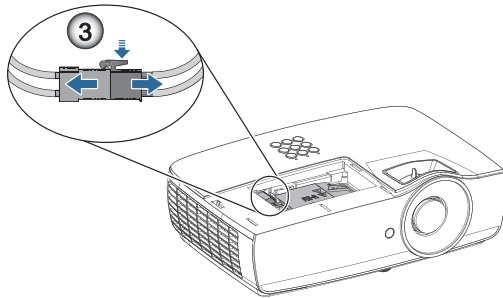
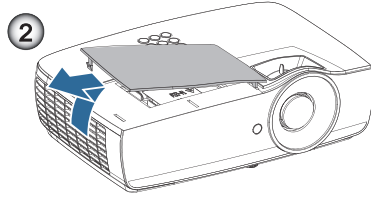
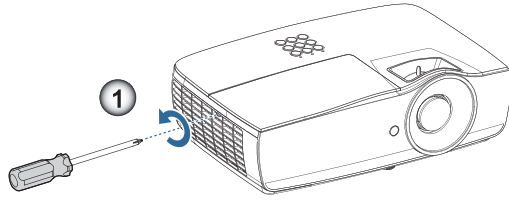
Avertisment:

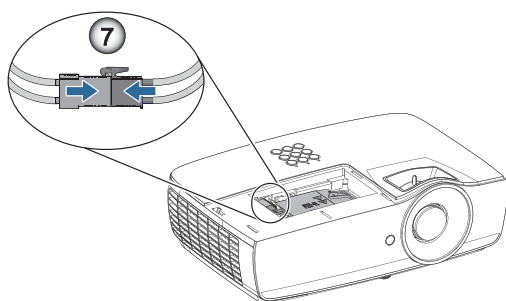
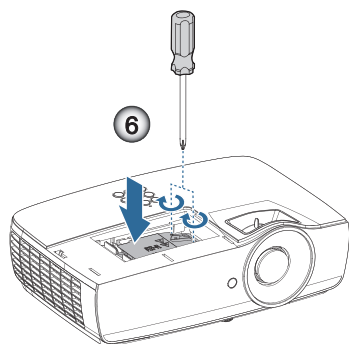
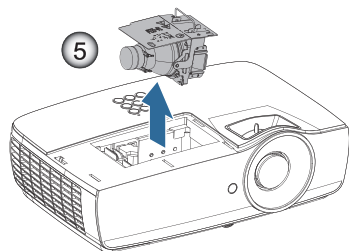
Compartimentul lămpii este supraîncălzit! Permiteți răcirea acestuia înainte de a înlocui lampa!

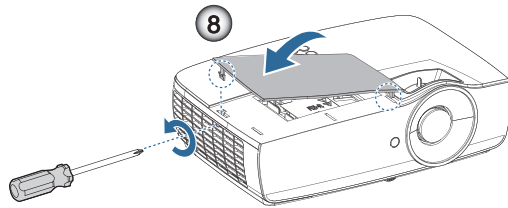


Avertisment:

Pentru a reduce riscul de rănire personală, nu scăpați pe jos modulul lămpii și nu atingeți becul acesteia. Becul se poate sparge și poate cauza răniri dacă este scăpat pe jos.







Procedură de înlocuire a lămpii:

1. Opriți alimentarea proiecteurului apăsând pe butonul Power.
2. Permiteți proiecteurului să se răcească timp de cel puțin 30 de minute.
3. Deconectați cablul de alimentare.
4. Scoateți cele două șuruburi de pe capacul compartimentului lămpii. ❶
5. Scoateți capacul compartimentului lămpii. ❷
6. Deconectați conectorul pentru lampă. ❸
7. Scoateți cele două șuruburi din modulul lămpii. Ridicați mânerul modulului. ❹
8. Trageți cu fermitate de mânerul modulului pentru a-l demonta. ❺

Pentru a monta la loc modulul lămpii, parcurgeți în sens invers pașii de mai sus. În timpul instalării, aliniați modulul lămpi cu conectorul și asigurați-vă că acestea sunt la nivel pentru a evita eventualele deteriorări.

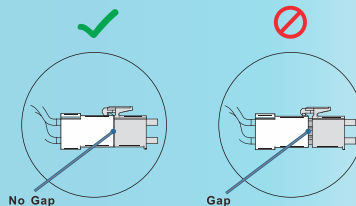
9. Porniți proiectorul și efectuați procedura „Reset lampă” după înlocuirea modulului lămpii.

Reset lampă: (i) Apăsați „Meniu” -> (ii) Selectați „Setari” -> (iii) Selectați „Setări lampă” -> (iv) Selectați „Reset lampă” -> (v) Selectați „Da”.



Atentie:

Conectorul pentru lampă trebuie să fie instalat la același nivel cu baza conectorului, conform ilustrației de mai jos. Un spațiu liber între conectorul pentru lampă și baza conectorului va cauza deteriorarea proiecteurului. În imaginile următoare sunt ilustrate instalările corecte și incorecte ale conectorului pentru lampă.



Rezoluții compatibile

Semnal	Rezoluție	Sincronizare pe orizontală (KHz)	Sincronizare pe verticală (Hz)	COMPONENTE	VGA (analogic)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (digital)
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	○	○
	640 x 480	31,5	60	—	○	○
	640 x 480	35	66,667	—	○	○
	640 x 480	37,86	72,8	—	○	○
	640 x 480	37,5	75	—	○	○
	640 x 480	43,3	85	—	○	○
	640 x 480	61,9	119,5	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	○	○
	800 x 600	46,9	75	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	○	○
VESA	800 x 600	76,3	120	—	○	○
	832 x 624	49,722	74,546	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	○	○
	1024 x 768	60,241	75,02	—	○	○
VESA	1024 x 768	60	75	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120	—	○	○
	1152 x 864	68,68	75,06	—	○	○
	1280 x 720	45	60	—	○	○
	1280 x 720	90	120	—	○	○
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47,4	60	—	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	○	○
	1280 x 1024	64	60	—	○	○
	1280 x 1024	80	75	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85	—	○	○
	1280 x 960	60	60	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85	—	○	○
	1366 x 768	47,7	60	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60	—	○	○
	1440 x 900	55,9	59,9	—	○	○
1440 x 900	70,6	75	—	○	○	
1600 x 1200	75	60	—	○	○	
1680 x 1050 (Reduce Blanking)	64,67	59,88	—	○	○	
1680 x 1050	65,29	59,95	—	○	○	
1920 x 1080	67,5	60	—	○	○	
1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74,038	59,95	—	○	○	

Semnal	Rezolutie	Sincronizare pe orizontală (KHz)	Sincronizare pe verticală (Hz)	COMPONENTE	VGA (analogic)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (digital)
Apple Macintosh	640 x 480	35	66,7	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	○	○
SDTV	480i	15,734	60	○	—	○
	576i	15,625	50	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50	○	—	○
	480p	31,5	60	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50	○	—	○
	720p	45	60	○	—	○
	1080i	33,8	60	○	—	○
	1080i	28,1	50	○	—	○
	1080p	27	24	○	—	○
	1080p	28	25	○	—	○
	1080p	33,7	30	○	—	○
	1080p	56,3	50	○	—	○
1080p	67,5	60	○	—	○	

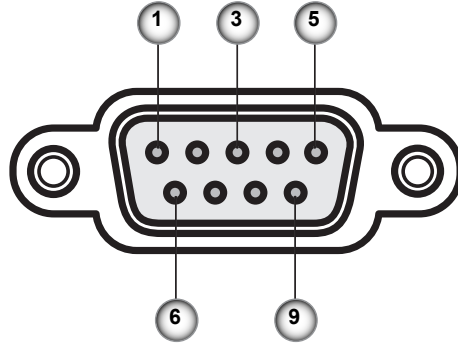
Tabel cu compatibilitatea video True 3D

Rezoluții de intrare		Sincronizare la intrare	
Intrare HDMI 1.4a 3D	1280 x 720p la frecvența de 50 Hz	Top - and - Bottom	
	1280 x 720p la frecvența de 60Hz	Top - and - Bottom	
	1280 x 720p la frecvența de 50 Hz	Frame packing	
	1280 x 720p la frecvența de 60Hz	Frame packing	
	1920 x 1080i la frecvența de 50 Hz	Side- by-Side (jumătate)	
	1920 x 1080i la frecvența de 60Hz	Side- by-Side (jumătate)	
	1920 x 1080p la frecvența de 24 Hz	Top - and - Bottom	
	1920 x 1080p la frecvența de 24 Hz	Frame packing	
HDMI 1.3	1920 x 1080i la frecvența de 50 Hz	Side- by-Side (jumătate)	Modul SBS este activat
	1920 x 1080i la frecvența de 60Hz		
	1280 x 720p la frecvența de 50 Hz		
	1280 x 720p la frecvența de 60Hz		
	1920 x 1080i la frecvența de 50 Hz	Top - and - Bottom	Modul TAB este activat
	1920 x 1080i la frecvența de 60Hz		
	1280 x 720p la frecvența de 50 Hz		
	1280 x 720p la frecvența de 60Hz		
	480i	HQFS	Formatul 3D este Frame sequential

- ▶ Dacă semnalul de intrare 3D este 1080p la frecvența de 24 Hz, DMD-ul ar trebui să fie reia redarea în modul 3D.
- ▶ Semnalul 1080i la frecvența de 25 Hz și semnalul 720p la frecvența de 50 Hz vor fi redade la frecvența de 100 Hz; alte moduri de sincronizare 3D vor fi redade la frecvența de 120 Hz.

Comenzi și listă de funcții pentru protocolul RS232

Alocări ale pinilor conexiunii RS232 (pe partea proiectorului)



Nr. pin	Nume	Intrare/leșire (pe partea proiectorului)
1	NC	—
2	RXD	Intrare
3	TXD	leșire
4	NC	—
5	NC	—
6	NC	—
7	RS232	RTS
8	RS232	CTS
9	NC	—

Listă de funcții pentru protocolul RS232

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
		System Auto Send	a=0 Standby Mode a=1 Warming up a=2 Cooling Down a=3 Out of Range a=4 Lamp Fail (LED Fail) a=5 Thermal Switch Error a=6 Fan Lock a=7 Over Temperature a=8 Lamp Hours Running Out a=9 Cover Open a=10 Lamp Ignite Fail a=11 Format Board Power On Fail a=12 Color Wheel Unexpected Stop a=13 // a=14 FAN 1 Lock a=15 FAN 2 Lock a=16 FAN 3 Lock a=17 FAN 4 Lock a=18 FAN 5 Lock a=19 LAN fail then restart a=20 LD lower than 60% a=21 LD NTC (1) Over Temperature a=22 LD NTC (2) Over Temperature a=23 High Ambient Temperature a=24 System Ready
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model Name	*a=2 XGA a=3 WXGA a=4 1080p a=5 WUXGA*
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	a = 0 None a = 2 VGA a = 7 HDMI1 a = 8 HDMI2 a = 13 Network Display a = 14 USB Display a = 17 Multimedia
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	dddd = Software Version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	a = 0 None a = 1 Presentation a = 2 Bright a = 3 Cinema a = 4 sRGB a = 5 User a = 7 Blackboard a = 9 3D a = 10 DICOM SIM. a = 12 BlackBoard

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	a = 0 Off a = 1 On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	aaa can be -50~ + 50
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	aaa can be -50~ + 50
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	aa=0 None aa=1 4:3 aa=2 16:9 aa=3 16:10 aa=5 LBX aa=6 Native aa=7 Auto
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	a=0 Standard a=1 Cool a=2 Cold a=3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	a=0 Front-Desktop a=1 Rear-Desktop a=2 Front-Ceiling/ a=3 Rear-Ceiling
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	a= serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	a = 0 Off a = 1 CC1 a = 2 CC2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	a = 0 Off a = 1 On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	a = 0 Off a = 1 On
~XX357 1	7E 30 30 33 35 37 20 31 0D	LAN FW version	eeeeee = Software Version
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Watt	aaaa=0000~9999
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information 1	a = Power Status a=0 Power Off a=1 Power On b = Lamp Hour (LED Hours) bbbbbb Lamp Hour (LED Hours) c = Input Source cc=00 None cc=01 DVI cc=02 VGA1 cc=03 VGA2 cc=04 S-Video cc=05 Video cc=06 BNC cc=07 HDMI1 cc=08 HDMI2 cc=09 Wireless cc=10 Component

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
			cc=11 Flash drive cc=12 Network Display (Presenter) cc=13 USB Display cc=14 HDMI3 cc=15 DisplayPort cc=16 HDBaseT d = Firmware Version dddd Firmware Version e = Display mode ee=00 None ee=01 Presentation ee=02 Bright ee=03 Cinema ee=04 sRGB\Reference\Standard ee=05 User(1) ee=06 User2 ee=07 Blackboard ee=08 Classroom ee=09 3D ee=10 DICOM SIM. ee=11 Film ee=12 Game ee=13 Cinema ee=14 Vivid ee=15 ISF Day ee=16 ISF Night ee=17 ISF 3D ee=18 Blending ee=21 HDR
~XX150 4	7E 30 30 31 35 30 20 34 0D	- Resolution	a = string (e.g. Ok1920x1080)
~XX150 5	7E 30 30 31 35 30 20 35 0D	- Signal Format	a = string
~XX150 16	7E 30 30 31 35 30 20 31 36 0D	Standby Power Mode	a=1 Active a=0 Eco.
~XX150 17	7E 30 30 31 35 30 20 31 37 0D	DHCP	a=1 On a=0 Off
~XX150 19	7E 30 30 31 35 30 20 31 39 0D	Refresh rate	a = string (Refresh rate e.g. Ok60Hz)
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	LAN Settings / Network State	*a=0 Disconnected a=1 Connected*
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	LAN Settings /IP Address	
~XX451 1	7E 30 30 34 35 31 20 31 0D	WLAN Settings / Network State	a=0 Disconnected a=1 Connected*
~XX451 2	7E 30 30 34 35 31 20 32 0D	WLAN Settings /IP Address	return IP
~XX451 3	7E 30 30 34 35 31 20 33 0D	WLAN Settings / SSID	return SSID
~XX555 1	7E 30 30 35 35 35 20 31 0D	LAN MAC Address	return SSID

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX555 2	7E 30 30 35 35 35 20 32 0D	WLAN MAC Address	return SSID
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hour Total	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 3	7E 30 30 31 30 38 20 33 0D	Lamp Hour (Bright)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 4	7E 30 30 31 30 38 20 34 0D	Lamp Hour (Eco.)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 5	7E 30 30 31 30 38 20 35 0D	Lamp Hour (Dynamic)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 6	7E 30 30 31 30 38 20 36 0D	Lamp Hour (Eco+)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX543 1	7E 30 30 35 34 33 20 31 0D	H Image Shift	a=%
~XX543 2	7E 30 30 35 34 33 20 32 0D	V Image Shift	a=%
~XX543 3	7E 30 30 35 34 33 20 33 0D	V Keystone	a=%
~XX543 4	7E 30 30 35 34 33 20 34 0D	H Keystone	a=%
~XX544 1	7E 30 30 35 34 34 20 31 0D	Security Timer Month	a = 00-12
~XX544 2	7E 30 30 35 34 34 20 32 0D	Security Timer Day	a = 00-30
~XX544 3	7E 30 30 35 34 34 20 33 0D	Security Timer Hour	a = 00-24
~XX558 1	7E 30 30 35 35 38 20 31 0D	Projector ID	a=%
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power On	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power Off	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power On with Password	nnnn=password ~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Re-sync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D	AV Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D	Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	66c (0/2 for backward compatible)
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)	

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	V Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	V Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +	
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu	
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	Zoom	
~XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D	Contrast	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D	Information menu	Off (0/2 for backward compatible)
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Input Source Direct Commands	HDMI 1
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D	Input Source Direct Commands	VGA
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D	Input Source Direct Commands	HDMI 2
~XX12 18	7E 30 30 31 32 20 31 38 0D	Input Source Direct Commands	Network Display(Presenter)
~XX12 19	7E 30 30 31 32 20 31 39 0D	Input Source Direct Commands	USB display
~XX12 23	7E 30 30 31 32 20 32 33 0D	Input Source Direct Commands	Multimedia
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D	Display Mode	Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D	Display Mode	Cinema
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D	Display Mode	sRGB / Reference / Standard(Proscene)
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D	Display Mode	User/ User 1
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D	Display Mode	Blackboard
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D	Display Mode	3D
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D	Display Mode	DICOM SIM.

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX46 n	7E 30 30 34 36 20 a 0D	Brightness -	n=1
~XX46 n	7E 30 30 34 36 20 a 0D	Brightness +	n=2
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX47 n	7E 30 30 34 37 20 a 0D	Contrast -	n=1
~XX47 n	7E 30 30 34 37 20 a 0D	Contrast +	n=2
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Color / Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX517 1	7E 30 30 35 31 37 20 31 0D	RGB Gain/Bias Reset	Reset
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /R n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /G n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /B n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma /Film	Film
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D	Gamma /Video	Video
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D	Gamma /Graphics	Graphics
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D	Gamma / PC(Standard)	PC (Standard)
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D	Gamma	1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D	Gamma	2
~XX35 12	7E 30 30 33 35 20 31 32 1D	Gamma	2.4
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm (D55)
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Standard (D65)
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D	Color Temp.	Cool (D75)
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D	Color Temp.	Cold (D83)
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D	Color Space	RGB \ RGB (0-255)*
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D	Color Space	RGB (16 - 235)*
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D	Color Space	YUV
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3 (4:3-l)
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D	Format	16:9-l/16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D	Format	16:9-ll / 16:10 (WXGA)

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D	Format	LBX
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D	Format	Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D	Format	AUTO
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom Pan and Scan	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX540 n	7E 30 30 35 34 30 20 a 0D	H Image Shift -	
~XX540 n	7E 30 30 35 34 30 20 a 0D	H Image Shift +	
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX541 n	7E 30 30 35 34 31 20 a 0D	V Image Shift -	
~XX541 n	7E 30 30 35 34 31 20 a 0D	V Image Shift +	
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners	top-left (right+)
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D	Four corners	top-left (left+)
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D	Four corners	top-left (up +)
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D	Four corners	top-left (down +)
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	Four corners	top right (right +)
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D	Four corners	top right (left +1)
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D	Four corners	top right (up +1)
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D	Four corners	top right (down +1)
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	Four corners	Bottom-left (right+)
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D	Four corners	Bottom-left(left+)
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D	Four corners	Bottom-left(Up+)
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D	Four corners	Bottom-left(down+)
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	Four corners	Bottom-right (right+)
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D	Four corners	Bottom-right(left+)
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D	Four corners	Bottom-right(Up+)

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D	Four corners	Bottom-right(down+)
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D	3D Mode	Off (0/2 for backward compatible)
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 33 0D	3D Mode	IR
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync. Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync. Invert	Off
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D	3D->2D	L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D	3D->2D	R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D	3D Format	SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D	3D Format	Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D	3D Format	Frame Sequential
~XX405 8	7E 30 30 34 30 35 20 38 0D	3D Format	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D	Language	German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D	Language	French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D	Language	Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D	Language	Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D	Language	Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D	Language	Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D	Language	Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D	Language	Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D	Language	Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D	Language	Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D	Language	Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D	Language	Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D	Language	Simplified Chinese

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D	Language	Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D	Language	Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D	Language	Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D	Language	Hungarian
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D	Language	Czech
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D	Language	Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D	Language	Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D	Language	Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D	Language	Farsi
~XX70 24	7E 30 30 37 30 20 32 34 0D	Language	Danish
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D	Language	Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D	Language	Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D	Language	Romanian
~XX70 28	7E 30 30 37 30 20 32 38 0D	Language	Slovakian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D	Projection	Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D	Projection	Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D	Projection	Rear-Ceiling
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D	Menu Location	Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D	Menu Location	Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D	Menu Location	Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D	Menu Location	Bottom Right
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D	Screen Type	16:9
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Signal	Automatic On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D	Signal	Automatic Off
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal

Anexe

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D	Signal	Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D	Signal	H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D	Signal	V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX77 ~nnnnnn	7E 30 30 37 37 20 a 0D	Security Timer	a= mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX537 n	7E 30 30 35 33 37 20 a 0D	Security Timer	Month n = 00 (a=30 30) ~ 12 (a=31 32)
~XX538 n	7E 30 30 35 33 38 20 a 0D	Security Timer	Day n = 00 (a=30 30) ~ 30 (a=33 30)
~XX539 n	7E 30 30 35 33 39 20 a 0D	Security Timer	Hour n = 00 (a=30 30) ~ 24 (a=32 34)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D	Internal Speaker	On
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off (0/2 for backward compatible)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D	Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume (Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX94 1	7E 30 30 39 34 20 31 0D	SRS	On
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D	Logo	User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D	Logo	Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX85 1	7E 30 30 38 35 20 31 0D	Zoom / Focus	Lock
~XX85 2	7E 30 30 38 35 20 32 0D	Zoom / Focus	Unlock
~XX85 3	7E 30 30 38 35 20 33 0D	Zoom	Lock
~XX85 4	7E 30 30 38 35 20 34 0D	Zoom	Unlock
~XX85 5	7E 30 30 38 35 20 35 0D	Focus	Lock
~XX85 6	7E 30 30 38 35 20 36 0D	Focus	Unlock
~XX307 1	7E 30 30 33 30 37 20 31 0D	Zoom	Zoom +
~XX307 2	7E 30 30 33 30 37 20 32 0D	Zoom	Zoom -
~XX308 1	7E 30 30 33 30 38 20 31 0D	Focus	Foucs+

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX308 2	7E 30 30 33 30 38 20 32 0D	Focus	Focus -
~XX450 1	7E 30 30 34 35 30 20 31 0D	WLAN Settings / WLAN	On
~XX450 0	7E 30 30 34 35 30 20 30 0D	WLAN Settings / WLAN	Off (0/2 for backward compatible)
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D	Crestron	On
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Crestron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D	Extron	On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D	PJ Link	On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJ Link	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D	AMX Device Discovery	On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D	Telnet	On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 39 20 31 0D	HTTP	On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 39 20 30 0D	HTTP	Off
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D	High Altitude	Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D	Information Hide	Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D	Keypad Lock	Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D	Display Mode Lock	Off
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D	Test Pattern	Grid (White)
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D	Test Pattern	White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D	IR Function	On

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX104 0	7E 30 30 31 30 34 20 30 0D	Background Color	None
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D	Background Color	Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D	Background Color	Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D	Background Color	Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D	Background Color	White
~XX104 6	7E 30 30 31 30 34 20 36 0D	Background Color	Gray
~XX104 7	7E 30 30 31 30 34 20 37 0D	Background Color	Logo
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D	Direct Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D	Signal Power On	On
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D	Signal Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D	Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (30 minutes for each step).
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D	Sleep Timer Repeat	Off (0/2 for backward compatible)
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D	Sleep Timer Repeat	On
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D	Quick Resume	On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D	Quick Resume	Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D	Power Mode (Standby)	Active
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D	Power Mode (Standby)	Eco. (<0.5W)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D	Lamp Reminder	Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D	Brightness Mode	Eco.
~XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D	Brightness Mode	Eco+
~XX110 4	7E 30 30 31 31 30 20 34 0D	Brightness Mode	Dynamic
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset (Reset to Default)	
~XX112 ~nnnn	7E 30 30 31 31 32 20 a 0D	Reset (Reset to Default) with password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX506 0	7E 30 30 35 30 36 20 30 0D	Wall Color	Off
~XX506 7	7E 30 30 35 30 36 20 37 0D	Wall Color	Light Yellow
~XX506 3	7E 30 30 35 30 36 20 33 0D	Wall Color	Light Green
~XX506 4	7E 30 30 35 30 36 20 34 0D	Wall Color	Light Blue
~XX506 5	7E 30 30 35 30 36 20 35 0D	Wall Color	Pink
~XX506 6	7E 30 30 35 30 36 20 36 0D	Wall Color	Gray
~XX510 0	7E 30 30 35 31 30 20 30 0D	Audio Out	Off
~XX510 1	7E 30 30 35 31 30 20 31 0D	Audio Out	On
~XX511 0	7E 30 30 35 31 31 20 30 0D	HDMI Link	Off
~XX511 1	7E 30 30 35 31 31 20 31 0D	HDMI Link	On
~XX512 0	7E 30 30 35 31 32 20 30 0D	Inclusive of TV	No
~XX512 1	7E 30 30 35 31 32 20 31 0D	Inclusive of TV	Yes
~XX513 1	7E 30 30 35 31 33 20 31 0D	Power On Link	Mutual
~XX513 2	7E 30 30 35 31 33 20 32 0D	Power On Link	PJ --> Device
~XX513 3	7E 30 30 35 31 33 20 33 0D	Power On Link	Device --> PJ
~XX514 0	7E 30 30 35 31 34 20 30 0D	Power Off Link	Off
~XX514 1	7E 30 30 35 31 34 20 31 0D	Power Off Link	On
~XX515 0	7E 30 30 35 31 35 20 30 0D	Menu Timer	Off
~XX515 1	7E 30 30 35 31 35 20 31 0D	Menu Timer	5sec
~XX515 3	7E 30 30 35 31 35 20 33 0D	Menu Timer	10sec
~XX526 n	7E 30 30 35 32 36 20 a 0D	Menu Transparency	n = 0 (a=30) ~ 9 (a=39)
~XX516 1	7E 30 30 35 31 36 20 31 0D	Four corners reset	Reset
~XX518 1 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 31 20 a 0D	Input Name	HDMI1 (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 6 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 36 20 a 0D	Input Name	HDMI2/MHL (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 8 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 38 20 a 0D	Input Name	VGA (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 19 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 31 39 20 a 0D	Input Name	Network Display (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 20 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 32 30 20 a 0D	Input Name	USB Display (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 21 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 32 31 20 a 0D	Input Name	Multimedia (a= 7E +nnnnnnnnnn)

Comenzi Telnet

- ▶ Port: se oferă suport pentru 3 porturi, și anume 23/1023/2023
- ▶ Conexiuni multiple: proiectorul poate primi comenzi în același timp de la porturi diferite.
- ▶ Formatul comenzilor: respectați formatul pentru comenzile RS232 (sunt acceptate atât formatul ASCII, cât și formatul HEX).
- ▶ Răspuns la comenzi: respectați mesajul de retur RS232.

Cod mufă	ID Proiector	ID comandă	Spațiu	Variabilă	Carriage Return
~	x x	x x x		n	CR
Fix code One Digit~	00	Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content	One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit

- Pentru rezoluția de ecran lat (WXGA), compatibilitatea depinde de modelul de notebook/PC.



Comenzi AMX Device Discovery

- ▶ DP: 239.255.250.250
- ▶ Nr. port: 9131
- ▶ Fiecare din informațiile de transmisie UDP de mai jos sunt actualizate la aproximativ 40 de secunde

Comandă	Descriere	Observație (parametru)
Device-UUID	MAC address (Hex value without ':' separator)	12 digits
Device-SKDCClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

Comandă	Descriere	Observație (parametru)
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx.xxx/index.html
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0



- Pentru rezoluția de ecran lat (WXGA), compatibilitatea depinde de modelul de notebook/PC.
- Această funcție AMX are unicul rol de a oferi suport pentru serviciul AMX Device Discovery.
- Informațiile transmisiei pot fi trimise numai prin interfețe valide.
- Atât interfața LAN, cât și interfața Wireless LAN pot fi acceptate în același timp.
- Dacă s-a utilizat utilitarul „Beacon Validator”. Citiți cu atenție informațiile de mai jos.

Comenzi PJLink™ acceptate

Tabelul de mai jos cuprinde comenzile pentru controlarea proiecteurului utilizând protocolul PJLink™.

Comandă Descriere Observații (Parametru)

Comandă	Descriere	Observație (parametru)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the power state	0 = Standby
		1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1



Acest proiecter se conformează pe deplin cu specificațiile BMIA PJLink™ Clasa 1. Acesta acceptă toate comenzile definite de către PJLink™ Clasa 1, iar conformitatea a fost verificată cu versiunea 1.0 a specificațiilor standard PJLink™.

Comandă	Descriere	Observație (parametru)
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2
		13 = Component
		14 = BNC
		21 = VIDEO
		22 = S-VIDEO
		31 = HDMI 1
		32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2
		2nd byte: Lamp error, 0 to 2
		3rd byte: Temperature error, 0 or 2
		4th byte: Cover open error, 0 or 2
		5th byte: Filter error, 0 or 2
		6th byte: Other error, 0 or 2
		0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
		2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.
INF2?	Inquiry about the model name	"EH7700" is returned.
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

Trademarks

- ▶ DLP is trademarks of Texas Instruments.
- ▶ IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- ▶ Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- ▶ Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- ▶ HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- ▶ AMX Device Discovery
The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- ▶ Crestron RoomView Connected™
The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- ▶ PJLink™
PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.
This projector supports standard protocol PJLink™ for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.
- ▶ Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- ▶ About Crestron RoomView Connected™
Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.

URL <http://www.crestron.com>

URL <http://www.crestron.com/getroomview/>

Instalare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiecteurului, utilizați pachetul de montare Optoma recomandat pentru instalare.
2. Dacă doriți să utilizați un suport de montare pe tavan de la un furnizor terț, asigurați-vă că șuruburile folosite pentru atașarea suportului de montare la proiector îndeplinesc următoarele specificații:
 - ▶ tip șurub: M4
 - ▶ lungime maximă șurub: 11 mm
 - ▶ lungime minimă șurub: 9 mm

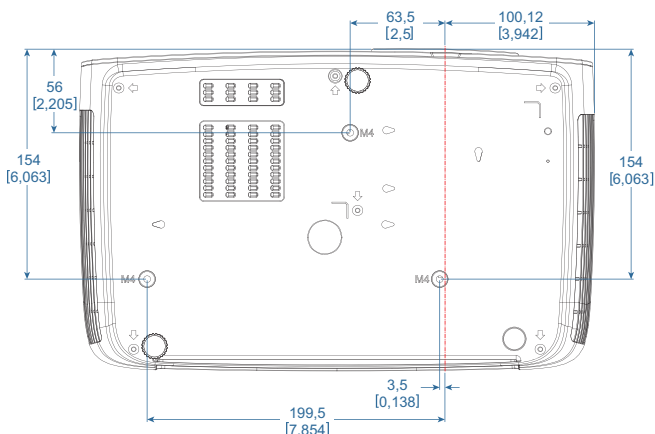
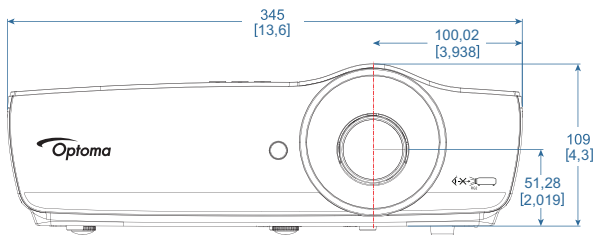
Notă

Rețineți că deteriorările rezultate în urma unei instalări incorecte vor duce la anularea garanției.



Avertisment:

1. Dacă achiziționați un suport de montare pe perete de la o altă companie, asigurați-vă că folosiți șuruburi cu dimensiuni corespunzătoare. Dimensiunea șuruburilor diferă în funcție de tipul suportului de montare. Aceasta depinde de dimensiunea plăcii.
2. Asigurați o distanță de minimum 10 cm între tavan și partea inferioară a proiecteurului.
3. Evitați instalarea proiecteurului în apropierea unei surse de căldură.



Birouri globale Optoma

Pentru service și asistență, contactați biroul dvs. local.

SUA

3178 Laurelview Ct.,
Fremont, CA 94538, SUA
www.optomausa.com

Tel.: 888-289-6786
Fax: 510-897-8601
Service: services@optoma.com

Canada

3178 Laurelview Ct.,
Fremont, CA 94538, SUA
www.optoma.ca

Tel.: 888-289-6786
Fax: 510-897-8601
Service: services@optoma.com

America Latină

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, SUA
www.optoma.com.br

Tel.: 888-289-6786
Fax: 510-897-8601
www.optoma.com.mx

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ

Marea Britanie

www.optoma.eu

Tel. service: +44 (0)1923 691865

Tel.: +44 (0) 1923 691 800

Fax: +44 (0) 1923 691 888

Service: service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123

1316 BW Almere

Țările de jos

www.optoma.nl

Tel.: +31 (0) 36 820 0252

Fax: +31 (0) 36 548 9052

Franța

Bâtiment E

81-83 avenue Edouard Vaillant

92100 Boulogne Billancourt, Franța

Tel.: +33 1 41 46 12 20

Fax: +33 1 41 46 94 35

Service: savoptoma@optoma.fr

Spania

C/ José Hierro, 36 Of. 1C

28522 Rivas VaciaMadrid,

Spania

Tel.: +34 91 499 06 06

Fax: +34 91 670 08 32

Germania

Wiesenstrasse 21 W

D40549 Düsseldorf,

Tel.: +49 (0) 211 506 6670

Fax: +49 (0) 211 506 66799

Germania

Service: info@optoma.de

Scandinavia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norvegia
Căsuța poștală 9515
3038 Drammen
Norvegia

Tel.: +47 32 98 89 90
Fax: +47 32 98 89 99
Service: info@optoma.no

Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

Tel: +886-2-8911-8600
Fax: +886-2-8911-6550
Service: services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan Kowloon, Hong Kong
Tel : +852-2396-8968
www.optoma.com.hk

Fax: +852-2370-1222

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

Tel.: +86-21-62947376
Fax: +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Japonia

東京都足立区綾瀬 3-25-18
株式会社オーエス

コンタクトセンター:0120-380-495
Service: info@os-worldwide.com
<http://www.os-worldwide.com/>

Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, COREEA

Tel.: +82+2+34430004
Fax: +82+2+34430005

Note privind reglementările și siguranța

Această anexă cuprinde notele generale referitoare la proiector.

Notă FCC

Acest dispozitiv a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital din clasa B, în conformitate cu Partea 15 din Regulamentul FCC. Aceste limite au rolul de a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare dintr-un mediu de instalare rezidențial. Acest dispozitiv generează, utilizează și poate radia energie sub formă de frecvență radio dacă nu este instalat și utilizat în acord cu instrucțiunile. De asemenea, dispozitivul poate cauza interferențe dăunătoare în raport cu comunicațiile radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe în anumite medii de instalare. În cazul în care acest dispozitiv cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau TV, interferențe care pot fi determinate prin oprirea și repornirea dispozitivului, utilizatorului i se recomandă să corecteze interferențele aplicând una sau mai multe din următoarele măsuri:

- reorientarea sau re poziționarea antenei receptoare;
- mărirea distanței dintre dispozitiv și receptor;
- conectarea dispozitivului la o priză care aparține unui alt circuit decât cel la care este conectat receptorul;
- consultarea reprezentantului sau unui tehnician cu experiență în domeniul radio/televiziunii pentru obținerea asistenței.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile la alte dispozitive de calcul trebuie să se facă prin utilizarea cablurilor ecranate, pentru a asigura conformitatea cu Regulamentul FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate în mod expres de către producător pot duce la anularea dreptului utilizatorului de a utiliza proiectorul, drept care este acordat de către Federal Communications Commission.

Condiții de utilizare

Acest dispozitiv este conform cu Partea 15 din Regulamentul FCC. Utilizarea face obiectul următoarelor două condiții:

- 1.acest dispozitiv poate cauza interferențe dăunătoare; și
- 2.acest dispozitiv trebuie să accepte toate interferențele permise, inclusiv interferențele care pot cauza o funcționare nedorită.

Notă: Pentru utilizatorii din Canada

Acest aparat digital din clasa B este conform cu norma ICES-003 din Canada.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva EMC 2014/30/EU (inclusiv amendamentele la aceasta)
- Directiva 2014/35/EU privind tensiunile reduse
- Directiva 1999/5/EC privind R & TTE (dacă aparatul are funcție de transmitere prin radio-frecvență)
- RoHS Directive 2011/65/EU
- Energy Related Products (ErP) Directive 2009/125/EC

Instrucțiuni privind casarea



Nu aruncați acest dispozitiv electronic împreună cu alte resturi menajere atunci când nu mai aveți nevoie de acesta. Pentru a reduce la minimum poluarea și pentru a asigura o protecție maximă a mediului înconjurător, vă recomandăm să reciclați acest produs.