

Projector DLP



Manual do Utilizador



> Índice	2
	4
Informações de segurança	4
Precauções	5
Avisos relativos à segurança ocular	7
Introdução	8
Conteúdo da embalagem	8
Resumo do produto	9
Dispositivo	9
Portas de ligação	10
Controlo remoto	11
-# 💮 Instalação	. 12
Ligar o projector	12
Ligar ao Notebook	12
Ligar as origens do sinal de vídeo	13
Ligar/Desligar o projector	14
Ligar o projector	14
Desligar o projector	15
LEDs indicadores	15
Ajuste da imagem projectada	16
Ajuste da altura do projector	16
Ajuste do tamanho da imagem projectada (EH460)	17
Ajuste do tamanho da imagem projectada (EH465)	10
Ajuste do tamanho da imagem projectada (EH460ST)	19
Ajuste do tamanho da imagem projectada (W0403)	20
Ajuste do tamanho da imagem projectada (W460)	22
Ajuste do tamanho da imagem projectada (W460ST)	23
- Meios de controlo do utilizador	.24
Controlo remoto	24
Menus de exibicão digital no ecrã	26
Como operar	26
Árvore de menu	27
Display	30
Display Definições de imagem	32
Display 3D	34
Display Geometric Correction	35
Display definições de imagem / definições de cor	36
Display Definições de imagem / sinal	37
Display Definições de imagem / Config. de cores / combinação de cores	38
Audio	39



Configuração	40
Configuração / Definições da Lâmpada	
Configuração / Definições da potência	
Configuração / Segurança	45
Configuração / Definições de ligação HDMI	47
Configuração / Configuração remota	
Configuração / Opções	
Configuração / Opções / Lingua	51
Configuração / Opções / Menu Definições	
Configuração / Opções / Origem de entrada	
Rede	
Rede / LAN	
Rede / Controlo	
Como definir o tipo de ficheiro multimedia com USB	
LAN_RJ45	
-H Apendices	70
Resolução de problemas	70
Imagem	70
Outros	71
LEDs indicadores de estado do projector	72
Controlo remoto	73
Substituição da lâmpada	74
Resoluções compatíveis	78
Tabela de compatibilidade de vídeo True 3D	80
Lista de comandos e de funções do protocolo RS232	81
Distribuição dos pinos do conector RS232 (parte lateral do projector)	81
Lista de funções de protocolo RS232	
Comandos Telnet	96
Comandos AMX Device Discovery	96
Comandos suportados através do PJLink™	97
Trademarks	99
Montagem do projector no tecto	
Escritórios da Optoma	
Regulamentos e normas de segurança	103
regulamentos e normas de segurança	



Informações de segurança



O símbolo de uma faisca com ponta em seta , dentro de um triângulo equilateral, destina-se a alertar o utilizador para a presença de "tensão perigosa" não isolada no interior do produto que poderá ter magnitude suficiente para provocar choque eléctrico.

O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilateral destina-se a alertar o utilizador para a presença de importantes instruções de utilização e manutenção (assistência) na literatura que acompanha o aparelho.

ADVERTÊNCIA: PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU DE CHOQUE ELÉCTRICO, NÃO EXPONHA ESTE APARELHO À CHUVA OU A HUMIDADE. EXISTEM VOLTAGENS ALTAS E PERIGOSAS NO INTERIOR DO PRODUTO. NÃO ABRA A CAIXA. A MANUTENÇÃO DEVE SER FEITA APENAS POR PESSOAL QUALIFICADO.

Limites de emissões para a Classe B

Este aparelho digital de Classe B satisfaz todos os requisitos das regulamentações canadianas para os equipamentos causadores de interferências.

Importantes instruções de segurança

- Não bloqueie os orifícios de ventilação. Para garantir o bom funcionamento do projector e para evitar o seu sobreaquecimento, recomendamos-lhe que o instale num local com uma boa ventilação. Por exemplo, não coloque o projector em cima de mesas muito cheias, sobre sofás, camas, etc. Não ponha o projector em espaços fechados como, por exemplo, em estantes ou dentro de armários que limitem a circulação de ar.
- Não utilize o projector perto de água ou de humidade. Para reduzir o risco de incêndio e/ou de choque eléctrico, não exponha o projector à chuva ou a humidade.
- Não instale o projector perto de fontes de calor, tais como radiadores, aquecedores, fogões ou outros aparelhos, incluindo amplificadores, que produzam calor.
- 4. Para limpar utilize apenas um pano seco.
- 5. Utilize apenas os acessórios especificados pelo fabricante.
- Não use o projector caso este apresente danos físicos ou danos provocados por um uso indevido.

Os danos físicos/uso indevido incluem (mas não estão limitados a):

- Queda do projector.
- O cabo de alimentação ou a ficha estão danificados.
- Derrame de líquidos sobre o projector.
- O projector esteve exposto a chuva ou a humidade.
- Entrada de objectos estranhos para o interior do projector ou algo estiver solto dentro do mesmo.

Não tente reparar você mesmo o projector. A abertura ou remoção de coberturas pode expô-lo a uma voltagem perigosa ou a outros perigos. Contacte a Optoma antes de enviar o projector para ser reparado.

- Não permita a entrada de objectos ou líquidos para o interior do projector. Estes podem tocar em perigosos pontos de voltagem ou curto-circuitar peças, podendo resultar em risco de incêndio ou de choque eléctrico.
- 8. Veja a caixa do projector para ver os avisos de segurança aí afixados.
- 9. O projector apenas deve ser reparado por um técnico qualificado.

Informações de uso

Precauções



Tenha em atenção todos os avisos, precauções e procedimentos de manutenção constantes neste guia do utilizador.

Aviso-Não olhe directamente para a lente do projector quando a lâmpada estiver ligada. A luz brilhante pode ferir os seus olhos.

Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe directamente para o feixe de luz, RG2 IEC 62471-5:2015.



- Aviso- Para reduzir o risco de incêndio ou de choque eléctrico, não exponha este projector à chuva ou a humidade.
- Aviso- Não abra ou desmonte o projector uma vez que isto pode provocar um choque eléctrico.
- Aviso- Quando necessitar de substituir a lâmpada, deixe o projector arrefecer. Siga as instruções da página 74.
- Aviso- Este projector detecta automaticamente o tempo de vida útil da lâmpada. Substitua a lâmpada logo que o projector apresente as mensagens de aviso relativas à mesma.
- Aviso- Após substituição do módulo da lâmpada, proceda à reposição da opção "Reset lâmpada" no menu "Configurações De Luz | Sistema" (consulte a pages 42).
- Aviso- Ao desligar o projector, certifique-se de que este completa o seu ciclo de arrefecimento antes de desligar a alimentação. Deixe que o projector arrefeça durante 90 segundos.
- Aviso- Não utilize a tampa da lente quando o projector estiver em funcionamento.
 - Quando a lâmpada estiver a chegar ao fim da sua vida útil, a mensagem "Substituição sugerida" é mostrada no ecrã. Contacte a loja onde comprou o projector ou o centro de assistência para substituição da lâmpada com a maior brevidade possível.



Quando a lâmpada chega ao fim da sua vida útil, o projector só pode ser novamente ligado após substituição do módulo da lâmpada. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos da secção "Substituição da lâmpada" na página 74.





O que deve fazer:

- Desligue e remova a ficha de alimentação da tomada a.c. antes de limpar o projector.
- Use um pano macio e humedecido com um detergente suave para limpar a caixa do projector.
- Desligue a ficha da tomada a.c. se o produto não for usado por um longo período de tempo.



O que não deve fazer:

- Bloquear as ranhuras e aberturas existentes no projector para ventilação do mesmo.
- Utilizar detergentes abrasivos, ceras ou solventes para limpar o projector.
- Utilizar o projector nas seguintes condições:
 - Ambientes excessivamente quentes, frios ou húmidos.
 - Certifique-se de que a temperatura ambiente da sala se situa entre os 5 - 40°C
 - Humidade relativa de 10 85% (máx.) sem condensação
 - Em áreas susceptíveis a acumulação de poeira e de sujidade.
 - Próximo de qualquer aparelho que gere um campo magnético forte.
 - Exposto à luz solar directa.

Informações de uso

Avisos relativos à segurança ocular



- Evite olhar directamente para a luz do projector seja em que circunstância for. Mantenha-se de costas para a luz do projector o máximo possível.
- Quando o projector é utilizado numa sala de aula, os alunos devem ser adequadamente supervisionados sempre que lhes for pedido para apontarem algo no ecrã.
- De forma a minimizar a potência necessária em termos da lâmpada, utilize persianas para reduzir a luminosidade existente.



Guarde este manual para referência futura.



Conteúdo da embalagem

Retire os itens da embalagem e inpeccione-os para ter a certeza de que todos os itens listados constam da embalagem. Se algum dos itens estiver em falta, contacte o serviço de apoio ao cliente da Optoma.



lente



Cabo de alimentação

1.8m



D-sub 15 pinos Cabo VGA



Devido às diferenças existentes nos vários países, algumas regiões podem dispor de acessórios diferentes.



Controlo remoto

2 pilhas AAA



Documentação:

- Manual do utilizador
- Certificado de garantia
- Manual básico do utilizador



Introdução

Resumo do produto

Dispositivo



- 1. Recetor de IV
- 2. Pés de ajuste de inclinação
- 3. Indicadores LED
- 4. Teclas de função
- 5. Botão de alimentação
- 6. Zoom (não está disponível em 1080p de curto alcance)
- 7. Focagem
- 8. Lente
- 9. Portas de Ligação



Portas de ligação



- 1. Soquete de alimentação
- 2. HDMI1
- 3. HDMI2/(suporte para MHL)
- 4. RS-232C
- 5. Saída VGA/YPbPr
- 6. Entrada VGA/YPbPr
- 7. RJ-45
- 8. SAÍDA DE 12V
- 9. USB ᅙ
- 10. RATO/SERVIÇO
- 11. LEITOR USB/MONITOR
- 12. Receptor IR
- 13. ENTRADA DE ÁUDIO
- 14. SAÍDA DE ÁUDIO



Introdução



de procedimentos diferentes daqueles aqui especificados podem resultar na exposição a luz laser perigosa.

Cumpre as normas de desempenho da FDA para produtos laser, exceto para variações de acordo com o Aviso Relativo a Lasers N°. 50 de 24 de Junho de 2007.



- RISCO DE EXPLOSÃO SE A PILHA FOR SUBSTITUÍDA POR OUTRA DE TIPO INCORRECTO.
- ELIMINE AS
 PILHAS USADAS
 DE ACORDO
 COM AS
 INSTRUÇÕES.



Devido ao controlo remoto genérico, a função depende do modelo

Controlo remoto

- 1. Ligar/Desligar
- 2.
- 3. Congelamento
- 4. Clique com botão esquerdo do rato USB
- 5. Quatro botões direccionais
- 6. Enter (Entrar)

7. Laser (NÃO APONTAR PARA OS OLHOS)

- 8. Página-
- 9. Distorção V +/-
- 10. (III)/1(Botão numérico para introdução da senha)
- 11. HDMI/4
- 12. Utilizador1/7
- 13. Source (Fonte)
- 14. Menu/2
- 15. VGA/5
- 16. Mudar
- 17. 👧
- Clique com botão direito do rato USB
- 19. Página+
- 20. Volume +/-
- 21. 3D/3
- 22. Vídeo/6
- 23. Utilizador3/9
- 24. Re-Sync (Re-sincronização)
- 25. Utilizador2/8







Português



Ligar o projector







Devido às diferenças existentes nos vários países, algumas regiões podem dispor de acessórios diferentes.



Ligar as origens do sinal de vídeo





-- Português



Devido às diferenças existentes nos vários países, algumas regiões podem dispor de acessórios diferentes.



A saída de 12 V é um accionador programável.

Instalação

Ligar/Desligar o projector

Ligar o projector

- 1. Remova a tampa da lente.
- 2. Ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 3. Ligue os dispositivos ligados ao projector.
- 4. Certifique-se de que o LED de energia está estático em verde e prima o botão de energia para ligar o projector.

O ecrã de arranque com o logótipo do projector é mostrado e os dispositivos a ele ligados são detectados. Se o dispositivo ligado ao projector for um laptop, prima as teclas apropriadas no teclado do computador para mudar a visualização para o projector. (Consulte o manual de utilizador do laptop para determinar qual a combinação de teclas de função que tem de usar para fazer esta alteração.)

Consulte a secção Definições de segurança na página 45 caso a função de segurança esteja activada.



Se tiver mais do que um dispositivo de entrada de sinal ligado, prima o botão - (Source) para alternar entre os vários dispositivos.

Para seleccionar directamente a origem de sinal, consulte a página 25.





Ligue primeiro o projector e depois seleccione as origens de sinal.



Devido às diferenças existentes nos vários países, algumas regiões podem dispor de acessórios diferentes.



A saída de 12 V é um accionador programável.



Desligar o projector

 Prima o botão "⁽¹⁾" no controlo remoto ou o botão ⁽¹⁾ (ENERGIA) existente no projector para desligar o mesmo. Ao premir o botão pela primeira vez é mostrada a seguinte mensagem no ecrã.



Português

Prima novamente o botão para confirmar o encerramento. Se não premir o botão, a mensagem desaparece passados 5 segundos.

 O LED de Energia irá piscar em verde (1 seg. aceso, 1 seg. apagado) e as ventoinhas irão acelerar durante o ciclo de arrefecimento. O projector mudará para o modo de suspensão quando o LED de energia estiver estático em vermelho.

Se desejar ligar novamente o projector, deverá esperar que o projector termine o ciclo de arrefecimento e entre no modo de suspensão. No modo de suspensão, poderá premir o botão ((ENERGIA) no painel do projector ou "()" no controlo remoto para reiniciar o projector.

3. Desligue o cabo de alimentação da tomada eléctrica e o projector apenas quando este estiver no modo de suspensão.

LEDs indicadores

- Quando o LED Lamp apresenta a cor vermelha, o projector desliga-se automaticamente. Contacte o vendedor ou o centro de assistência. Consulte a página 72.
- Quando o LED Temp apresenta a cor vermelha (sem piscar), o projector desliga-se automaticamente. Em condições normais, o projector pode ser novamente ligado após ter arrefecido. Se o problema persistir, entre em contacto com o vendedor ou com o centro de assistência. Consulte a página 72.



Contacte o centro de assistência mais próximo se o projector evidenciar estes sintomas. Consulte a página 101 para mais informações.

Instalação

Ajuste da imagem projectada

Ajuste da altura do projector

O projetor está equipado com pés de ajuste de inclinação para ajustar a altura da imagem.

Para ajustar o ângulo da imagem, rode o pé de ajuste de inclinação para a direita ou para a esquerda até obter o ângulo desejado.





- A mesa ou suporte do projector deve estar nivelado e ser robusto.
- Posicione o projector de forma a que este fique perpendicular ao ecrã.
- Para sua segurança, prenda bem os cabos.

16



Ajuste do tamanho da imagem projectada (EH460)



Diagonal	Tamar	nho do eo	xãLXA(16:9)	Dista	ància de	Deefeeamento (A)			
comprimento	(m)	(pé	s)	(r	n)	(pe	és)	Beendodinionito (riy	
(polegadas) do ecrã de 16:9	Largura	Altura	Largura	Altura	Largo	Tele	Largo	Tele	(m)	(pés)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,81	0,97	2,66	3,19	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,08	1,30	3,54	4,25	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,62	1,94	5,32	6,38	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,16	2,59	7,09	8,50	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	2,70	3,24	8,86	10,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,24	3,89	10,63	12,75	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	3,78	4,53	12,41	14,88	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,32	5,18	14,18	17,00	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,13	6,15	16,84	20,19	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	6,21	7,45	20,38	24,44	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	7,56	9,07	24,81	29,75	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	8,10	9,72	26,58	31,88	0,56	1,83



300" (overdrive) para a Ásia.



Ajuste do tamanho da imagem projectada (EH465)



Diagonal	(16:9)	Distância de projecção (D)				Desfasamento				
comprimento	(m)		(pés)		(m)		(pés)		(A)	
(polegadas) do ecrã de 16:9	Largura	Altura	Largura	Altura	Largo	Tele	Largo	Tele	(m)	(pés)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,92	1,39	3,03	4,55	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,23	1,85	4,04	6,07	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,85	2,78	6,06	9,11	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,46	3,70	8,08	12,14	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	3,08	4,63	10,10	15,18	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,69	5,55	12,11	18,22	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	4,31	6,48	14,13	21,25	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,92	7,40	16,15	24,29	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,85	8,79	19,18	28,84	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	7,08	10,64	23,22	34,91	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	8,62	12,96	28,27	42,50	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	9,23	13,88	30,29	45,54	0,56	1,83



Ajuste do tamanho da imagem projectada (EH460ST)



Diagonal	Tamar	nho do e	crãLXA	(16:9)	Distância de	Desfasamento		
comprimento	n)	1)	(pés)		(m)	(pés)	(A)
(polegadas) do ecrã de 16:9	Largura	Altura	Largura	Altura	ST	ST	(m)	(pés)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,33	1,09	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	0,44	1,45	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	0,66	2,18	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	0,89	2,91	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	1,11	3,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	1,33	4,36	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	1,55	5,08	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	1,77	5,81	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	2,10	6,90	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	2,55	8,35	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	3,10	10,17	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	3,32	10,89	0,56	1,83



Ajuste do tamanho da imagem projectada (WU465)



Diagonal	Taman	ho do ec	rãLXA (16:10)	Distância de projecção (D)				Desfasamento	
comprimento	(m)		(pés)		(m)		(pés)		(A)	
(polegadas) do ecrã de 16:10	Largura	Altura	Largura	Altura	Largo	Tele	Largo	Tele	(m)	(pés)
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,90	1,35	2,95	4,43	0,03	0,11
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,20	1,80	3,93	5,91	0,05	0,15
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,80	2,70	5,89	8,86	0,07	0,22
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,40	3,60	7,86	11,82	0,09	0,30
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,99	4,50	9,82	14,77	0,11	0,37
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,59	5,40	11,79	17,72	0,14	0,45
140	3,02	1,88	9,89	6,18	4,19	6,30	13,75	20,68	0,16	0,52
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,79	7,20	15,72	23,63	0,18	0,60
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,69	8,55	18,66	28,06	0,22	0,71
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,89	10,35	22,59	33,97	0,26	0,86
280	6,03	3,77	19,79	12,37	8,38	12,60	27,50	41,35	0,32	1,04
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,98	13,51	29,47	44,31	0,34	1,12



Ajuste do tamanho da imagem projectada (X460)



Diagonal	Diagonal Tamanho do ecrã L X A (4:3)							ão (D)	Desfasamento	
comprimento	(m)		(pé	(pés)		(m)		és)	(A)	
(polegadas) do ecrã de 4:3	Largura	Altura	Largura	Altura	Largo	Tele	Largo	Tele	(m)	(pés)
30	0,61	0,46	2,00	1,50	0,98	1,17	3,20	3,84	0,06	0,21
40	0,81	0,61	2,67	2,00	1,30	1,56	4,27	5,12	0,08	0,28
60	1,22	0,91	4,00	3,00	1,95	2,34	6,40	7,68	0,13	0,42
80	1,63	1,22	5,33	4,00	2,60	3,12	8,53	10,24	0,17	0,56
100	2,03	1,52	6,67	5,00	3,25	3,90	10,67	12,80	0,21	0,70
120	2,44	1,83	8,00	6,00	3,90	4,68	12,80	15,36	0,25	0,83
140	2,84	2,13	9,33	7,00	4,55	5,46	14,93	17,92	0,30	0,97
160	3,25	2,44	10,67	8,00	5,20	6,24	17,07	20,48	0,34	1,11
190	3,86	2,90	12,67	9,50	6,18	7,41	20,27	24,32	0,40	1,32
230	4,67	3,51	15,33	11,50	7,48	8,97	24,53	29,44	0,49	1,60
280	5,69	4,27	18,67	14,00	9,10	10,92	29,87	35,84	0,59	1,95
300	6,10	4,57	20,00	15,00	9,75	11,70	32,00	38,40	0,64	2,09



Ajuste do tamanho da imagem projectada (W460)



Diagonal	Taman	ho do ec	rãLXA (16:10)	Distância de projecção (D)				Desfasamento	
comprimento	(m)		(pé	(pés)		(m)		ás)	(A)	
(polegadas) do ecrã de 16:10	Largura	Altura	Largura	Altura	Largo	Tele	Largo	Tele	(m)	(pés)
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,83	0,99	2,71	3,26	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,10	1,32	3,62	4,34	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,65	1,99	5,43	6,51	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,21	2,65	7,24	8,68	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,76	3,31	9,05	10,85	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,31	3,97	10,85	13,03	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	3,86	4,63	12,66	15,20	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,41	5,29	14,47	17,37	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,24	6,29	17,19	20,62	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,34	7,61	20,80	24,97	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	7,72	9,26	25,33	30,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,27	9,93	27,14	32,56	0,46	1,50



Ajuste do tamanho da imagem projectada (W460ST)



Diagonal	Taman	ho do ec	rãLXA (16:10)	Projection of	distance (D)	Desfasamento	
comprimento	(m	1)	(pé	is)	(m)	(feet)	(A)	
ecrã de 16:10	Largura	Altura	Largura	Altura	ST	ST	(m)	(pés)
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,34	1,11	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	0,45	1,48	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	0,68	2,23	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	0,90	2,97	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	1,13	3,71	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	1,36	4,45	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	1,58	5,19	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	1,81	5,94	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	2,15	7,05	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	2,60	8,53	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	3,17	10,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	3,39	11,13	0,46	1,50

Meios de controlo do utilizador

Controlo remoto

Power Switch	1 -
	-
	-
(Page-) (Laser) (Page+)	-
V Keystone Volume	-
	-
HDM) VGA Video	-
7 8 9 User1 User2 User3	-
Optoma	ļ



Devido a diferença nas aplicações para cada país algumas regiões podem usar diferentes acessórios.

Nota

Devido ao controlo remoto genérico, a função depende do modelo

Utilização do	controlo remoto							
Ligar/Docligar	Consulte "Desligar o projector" na página 15.							
Ligan/Desligar	Consulte "Ligar o projector" na página 14.							
(H)/Mudar	Quando ligar o seu PC ao projector através de USB, prima o "Interruptor de rato" para activar/ desactivar o modo de rato e controlar o seu PC utilizando o controlo remoto.							
	Ecrã vazio e áudio sem som							
Congelamento	Congelamento							
(M)	Sem som							
L	Clique com botão esquerdo do rato USB							
R	Clique com botão direito do rato USB							
Quatro botões direccionais	 Utilize os botões ▲ ▼ ◀ ► para seleccionar os itens ou fazer ajustes nas suas selecções. No modo de rato, utilize os botões ▲ ▼ ◀ ► como emulação das teclas direccionais. 							
Enter	 Confirme a sua selecção de itens. No modo de rato, funciona como emulação da tecla enter. 							
Página-	Botão de Página Abaixo para emulação de teclado USB através de USB quando o menu OSD está desactivado							
Laser	Prima Laser para utilizar o apontador no ecrã. NÃO APONTAR PARA OS OLHOS.							
Página+	Botão de Página Acima para emulação de teclado USB através de USB quando o menu OSD está desactivado							
Distorção V +/-	Ajusta a distorção causada pela inclinação do projector. (±40 graus para WXGA/1080P, ±20 graus para 1080p a curto alcance)							
Volume +/-	Prima "Volume +/-" para ajustar o volume.							



Meios de controlo do utilizador



Utilização d	lo controlo remoto
1	Consulte Formato" na página 30.
Menu/2	Prima "Menu" para abrir o menu apresentado no ecrã (OSD). Para sair do OSD, prima "Menu" novamente.
Três dimensões/3	Prima a tecla "Três dimensões" para activar/ desactivar o menu Três dimensões.
HDMI/4	Prima "HDMI" para escolher a origem de sinal HDMI.
VGA/5	Prima "VGA" para escolher a origem do sinal a partir do conector de entrada VGA.
Vídeo/6	Prima "Vídeo" para escolher uma origem de sinal de vídeo Composto.
Utilizador1/7	Consulte "Utilizador1 / Utilizador2 / Utilizador3" na página 48.
Utilizador2/8	Consulte "Utilizador1 / Utilizador2 / Utilizador3" na página 48.
Utilizador3/9	Consulte "Utilizador1 / Utilizador2 / Utilizador3" na página 48.
`*/* /0	Activar/desactivar o menu de modo de Brilho
Fonte	Prima "Fonte" para procurar uma fonte.
Re- sincronização	Sincronizar automaticamente o projector para a fonte de entrada.



Devido a diferença nas aplicações para cada país algumas regiões podem usar diferentes acessórios.



Devido ao controlo remoto genérico, a função depende do modelo



Os botões numéricos do controlo remoto são utilizados para a introdução da palavra-passe.



Menus de exibição digital no ecrã

O Projector tem menus de exibição digital no ecrã múltiplos que permitem fazer ajustes de imagens e alterar uma variedade de configurações. O projector detectará automaticamente a fonte.

Como operar

- 1. Para abrir o menu OSD prima (Menu) no controlo remoto ou no teclado do projector.
- Quando o menu OSD estiver a ser exibido, utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar um item no menu principal. Quando efectuar uma selecção numa determinada página, prima o botão ► ou o botão (Enter) (Enter) para aceder ao submenu.
- Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar o item desejado e utilize o botão ► ou (Enter) (Enter) para aceder a mais definições. Ajuste as definições utilizando o botão ◄►.
- 4. Selecionar o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito acima.
- 5. Prima o botão ► ou (Enter) (Enter) para confirmar.
- Para sair prima (Menu) novamente. O menu OSD regressa para o último nível e o projector irá guardar automaticamente as novas configurações.









CONFIGURAÇÃO	Direcção de Projecção	Щ			
	Ajuste da lâmpada	jl			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Definições de potência]			
r1	Segurança]			
	HDMI Link Settings]][Grei	ha/Branco/Desligar	1
	Aiustes remotos	<u> </u>]	narbrancorbesigar	1
	(depende do controle re	moto)		
	ID do Projetor]			
	Opções Resot	J 1			
	Reset	J			
Configuração Ajuste da lâmpada)	Aviso da Lâmpada	Н		Desligar/Ligar	
	Reset lâmpada	-		Cancelar/Sim	
Configuração Definições de potência)-	Ligar directamente			Desligar/Ligar	
	Sinal Ligado			Desligar/Ligar	
	Desligar Auto. (min)] 1			
	Besumo ránido	, I – L		Desligar/Ligar	
	Modo de Energia(Esper	a) – [Ativar/Eco.	
		_			
Configuração Segurança	Segurança	-		Desligar/Ligar	
	Timer de segurança	H		Mês/Dia/Hora	
	Mudar Senna	J			
(Configuração HDMI Link Settings)-	HDMI Link	-		Desligar/Ligar	
	Inclusive of TV	-0		Não/Sim	
	Power On Link	-	Mutual/PJ	>Device/Device> PJ	
	Power Off Link			Desligar/Ligar	
Configuração Configuração remota	Função IR	-		Ligar/Desligar	
	Utilizador1	HDMI 2/Modelo de teste/LAN/Luminosidade/Contraste/Cronômetro/combinação de cores/Temperatura de Cor/			
		Gamma/Direcção de Projecção/Ajuste da lampada/Zoom/Congelamento/Network Display/Display USB/Multimedia			
	Utilizador2	HDMI 2/Modelo de testel/LAN/Luminosidade/Contraste/Cronômetro/combinação de cores/Temperatura de Cor/ Gamma/Direcção de Projecção/Ajuste da lâmpada/Zoom/Congelamento/Network Disiplay/Display USB/Multimédia			
	Utilizador3	Ga	mma/Direcção de Projecção/Ajus	ste da lâmpada/Zoom/Congelamento/Network D	isiplay/Display USB/Multimédia
	Lingua	, [English/Deutsch/Français/Ita	liano/Español/Português/Polski/Nederland	s/Svenska/Norsk/
Configuração Opções)		,	»«Dansk/Suomi/ελληνικά سراف/ໃνιε/Türkçe/چېرع	信中文/簡体中文/日本語/ 한국어/Pycckui/M ふ/Tiếng Việt/Bahasa Indonesia/Romania	agyar/Cestina/ n/Slovenčina
	Menu Definições	H	Local do Menu		
	Origom do ontrodo	, –(HDMI1/HDMI2/MHL//CA/A	Desigar/S segundos/To segundos	ן ו
	Nome de input			Padrão/Pomonolizado	1
	Nome de input	Έ	HDMI 2/MHI	Padrao/Personalizado	
		ĥ	VGA	Padrão/Personalizado]
		H	Network Display	Padrão/Personalizado	
		H	Display USB	Padrão/Personalizado]
		Ч	Multimédia	Padrão/Personalizado]
	Alta altitude	Desligar/Ligar			
	Display Mode Lock	Desligar/Ligar			
	Chave segurança	Desligar/Ligar			
	Esconder informação	Padrān/Neutro			
	Cantura de Imanem	Sim/Cancelar			
L	Cor de fundo	Nenhum/Azul/Vermelho/Verde/Cinza/Logotipo			
Configuração Reset)-	ENGLISH: Reset OSD			Cancelar/Sim	
	I INCOCLID DOIGUIL		(Janoonan ollii	

Meios de controlo do utilizador





		Display	
	Definições de i	magem	
⊲ ")	Três dimensões Formato		► 16:9
ŝ	Máscara de bor Zoom	da	0 0
4	Image Shift Korekcja geome		
i			
	Selecionar	∢ ≣ Sair	←> Selecionar



Definições de imagem

Aceder ao menu Definições de imagem. Consulte página 32 para obter mais informações.

Três dimensões

Acede ao menu 3D. Consulte página 34 para obter mais informações.

Formato

Utilize esta função para escolher a proporção desejada.

- 4:3: Este formato destina-se a fontes de entrada 4x3 não melhoradas para TV de ecrã panorâmico.
- 16:9: Este formato destina-se a fontes de entrada 16x9, como HDTV e DVD, melhoradas para TV de ecrã panorâmico.
- LBX: Este formato não se destina a 16x9, é antes indicado para a fonte "letterbox" e lentes externas 16x9 para apresentar em proporção 2,35:1 com máxima resolução.
- Nativa: Depende da resolução da fonte de entrada Não é efectuado qualquer redimensionamento.
- Auto: Selecciona automaticamente o formato apropriado.







Máscara de borda

A função de Máscara de borda remove o ruído em uma imagem de vídeo. Elimina o ruído de codificação do vídeo na margem da fonte do vídeo.

<u>Zoom</u>

- ▶ Prima ◀ par reduzir o tamanho da imagem.
- ▶ Prima ▶ para ampliar uma imagem no ecrã projectado.

Image Shift

Desloca a posição da imagem projectada na horizontal ou vertical.

Prima <> para deslocar a imagem horizontalmente no ecrã projectado.

▶ Prima ▲ ▼ para deslocar a imagem verticalmente no ecrã projectado.

Korekcja geometrii

Aceder ao menu de Correção Geométrica. Consulte página 35 para obter mais informações.



		Display	
	Display: Definiçõe	▲ es de imagem	
⊴))	Modo Display Kolor Ściany		Apresentação Desligar
<u>{</u>	Luminosidade Contraste		0 0
4	Nitidez Cor		0
i	Tonalidade	-	0
	🗢 Selecionar	∢≣ Sair	←

Display | Definições de imagem

Modo Display

Há diversas predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens.

- Apresentação: Cor e brilho bons a partir da entrada de PC.
- Brilhante: Luminosidade máximo da entrada de PC.
- Cinema: Para home theater.
- sRGB: Cor precisa padronizada.
- Quadro negro: Este modo deve ser seleccionado para obter as definições de cor ideais ao projectar num quadro negro (verde).
- DICOM SIM: Este modo de exibição simula o desempenho de gama/escala de cinzentos de equipamentos utilizados para "imagens digitais e comunicação em Medicina" (DICOM).

Importante: Este modo NUNCA deve ser utilizado para diagnósticos médicos, mas apenas para fins de ensino/formação.

- Usuário: As definições do utilizador.
- ▶ 3D: Definições ajustáveis para visualização em 3D.

Kolor Ściany

Utilize esta função para obter uma imagem da tela otimizada de acordo com a cor da parede.

Luminosidade

Ajusta o luminosidade da imagem.

- ▶ Prima ◄ para escurecer a imagem.
- ▶ Prima ▶ para clarear a imagem.



<u>Contraste</u>

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.

- ▶ Prima ◀ para reduzir o contraste.
- ▶ Prima ▶ para aumentar o contraste.

<u>Nitidez</u>

Ajusta a nitidez da imagem.

- ▶ Prima ◀ para reduzir a nitidez.
- ▶ Prima ▶ para aumentar a nitidez.

<u>Cor</u>

Ajuste uma imagem de vídeo de branco e preto para a saturação de cor completa.

- ▶ Prima ◀ para reduzir a quantidade de cor na imagem.
- ▶ Prima ▶ para aumentar a quantidade de cor na imagem.

Tonalidade

Ajusta o equilíbrio do vermelho e do verde.

- ▶ Prima ◀ para aumentar a quantidade da cor verde na imagem.
- Prima ► para aumentar a quantidade da cor vermelha na imagem.

<u>Gamma</u>

Escolha o tipo de Gama, entre Filme, Vídeo, Gráficos, Normal (2.2), 1.8, 2.0, 2.4.

Config. de cores

Aceder ao menu Definições de imagem. Consulte página 36 para obter mais informações.

<u>Sinal</u>

Aceda ao menu Sinal. Defina as propriedades do sinal do projector. A função é disponibilizada quando a fonte de entrada suporta VGA. Consulte página 37 para obter mais informações.

Modo Brilho

Ajuste as definições do modo de brilho para projectores com lâmpada.

- Brilhante: Escolha "Brilhante" para aumentar o brilho.
- Eco.: Escolha "Eco." para reduzir o brilho da lâmpada do projector, o que reduzirá o consumo de energia e aumentará a vida útil da lâmpada.
- Dinâmico: Escolha "Dinâmico" para diminuir a intensidade da lâmpada com base no nível de brilho do conteúdo e para ajustar dinamicamente o consumo de energia da lâmpada entre 100% e 30%. O tempo de vida útil da lâmpada será aumentado.
- Eco+: Se o modo Eco+ estiver activado, o nível de brilho do conteúdo será automaticamente detectado para reduzir significativamente o consumo de energia da lâmpada (até 70%)durante períodos de inactividade.



		Display	
	Display : 3D		
(1)	Modo 3D		Desligar
	3D-2D		Três dimensões
6	Formato 3D		Auto
	Inverter Sinc.3D		Desligar
4			
i			
	Selecionar	∢≣ Sair	←

Display | 3D

Modo 3D

- Ligação DLP: Seleccione Ligação DLP para utilizar definições optimizadas para óculos 3D com ligação de tipo DLP.
- IR: Selecione IR para utilizar as definições otimizadas para imagens 3D à base de infravermelhos.
- Desactivado: Seleccione "Desactivado" para desactivar o modo 3D.

<u>3D-2D</u>

Prima ◀► para seleccionar o conteúdo 3D do projector em 2D (esquerda) ou 2D (direita) sem utilizar óculos 3D para desfrutar do conteúdo 3D. Esta definição pode ser igualmente utilizada para instalações de projector duplo de 3D passivo.

Formato 3D

- Auto: Quando for detectado um sinal de identificação de 3D, o formato 3D é seleccionado automaticamente. (Apenas para fontes 3D HDMI 1.4)
- SBS: Exibe o sinal 3D em formato Lado a Lado.
- Cima e Baixo: Exibe o sinal 3D em formato Cima e Baixo.
- Sequência de Imagens: Exibe o sinal 3D em formato de Sequência de Imagens.

Inverter Sinc.3D

Prima ◀► para activar ou desactivar a função Inverter Sinc. 3D para inverter imagens.



As definições de 3D devem ser guardadas após o ajuste.



Display | Geometric Correction

utilizador

Four Corner Adjustment

Seleccione "Sim" para efectuar o ajuste de Correção Geométrica. Utilize os botões ▲ ▼ ◀ ► para seleccionar o canto a ajustar. Prima o botão (Enter) e ajuste os quatro quantos com os botões ▲ ▼ ◀ ►.

Meios de controlo do

H Keystone

Seleccione "Sim" para efectuar o ajuste de Correção Geométrica.

Prima ◀► para compensar a distorção horizontal das imagens quando o projector estiver posicionado num ângulo inclinado em relação ao ecrã.

Trapézio vertical

Seleccione "Sim" para efectuar o ajuste de Correção Geométrica.

Prima ◀► para compensar a distorção vertical das imagens quando o projector estiver posicionado num ângulo inclinado em relação ao ecrã.

Reset

Repões todos os valores predefinidos da Correção Geométrica.



	Display: definiçõ	es de imagem	: definições de cor
⊲ »)	BrilliantColor¹ Color Temper:	տ ature	0 Quente
<u>نې</u>	combinação de RGB Ganho/P	► ►	
品	Espaço de cor Sair		Auto 🕨
Ì			
	🗢 Selecionar	∢≣ Sair	←

Display | definições de imagem / definições de cor

<u>BrilliantColor</u>™

Este item ajustável utiliza um novo algoritmo de processamento de cor emelhoramentos ao nível do sistema para permitir maior brilho enquanto fornece cores realmente mais vibrantes em imagens. Os valores variam entre 1 e 10. Se preferir uma imagem melhorada mais intensa, ajuste para o valor máximo. Para uma imagem mais suave e natural, ajuste em direcção à configuração mínima.

Color Temperature

Esta opção ajusta a temperatura da cor. Com uma temperatura mais baixa o ecrã parece mais frio; com temperatura mais elevada, o ecrã parece mais quente.

combinação de cores

Aceda ao menu Color Matching. Consulte página 38 para obter mais informações.

RGB Ganho/Parcial

- RGB Ganho/Parcial: Estas definições permitem configurar o brilho (ganho) e o contraste (compensação) de uma imagem.
- Reset: Repor as predefinições para ganho/parcial RGB.

Espaço de cor

Seleccione um tipo de matriz de cor apropriado entre as opções AUTO, RGB, YUV.

Apenas para HDMI: Seleccione a matriz de cores, entre Auto, RGB (0-255), RGB (16-235), YUV.
		Display	
	Display: Definiçõ	es de imagem:	sinal
-1 \)	Automatic		Desligar
- \ \"	Frequência		0
6	Fase		0
ζÇ2	Posição horizo	ntal	0
4	Posição vertic	al	0
i			
	🗢 Selecionar	∢ ≣ Sair	←



utilizador

Automatic

Active ou desactive a opção Automático para bloquear ou desbloquear as funções de Fase e Frequência.

Meios de controlo do

- Desactivar: Desactivar o bloqueio automático.
- Activar: Activar o bloqueio automático.

Frequência

Altera a frequência de apresentação dos dados de forma a corresponder à frequência da placa gráfica do seu computador. Quando vir uma barra trémula na vertical no ecrã, utilize esta função para proceder aos devidos ajustes.

Fase

Sincronize a fase do sinal do ecrã com a placa gráfica. Se vir uma imagem instável ou trémula, utilize esta função para corrigir a situação.

Posição horizontal

- ▶ Prima ◄ para mover a imagem para a esquerda.
- Prima > para mover a imagem para a direita.

Posição vertical

- ▶ Prima ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Prima ▶ para mover a imagem para cima.





Display | Definições de imagem / Config. de cores / combinação de cores

Cores (Excepto branco)

Prima ▲ ▼ para seleccionar uma cor e prima (Enter) (Enter) para ajustar as definições de tonalidade, saturação e ganho.

Prima ▲ ▼ para seleccionar Tonalidade, Saturação ou Ganho e prima ◀► para ajustar as definições.



<u>Branco</u>

Prima ▲ ▼ para seleccionar Branco e prima (Enter) (Enter).

Prima ▲ ▼ para seleccionar Vermelho, Verde ou Azul e prima ◀► para ajustar as definições.

<u>Reset</u>

Repões todas as Definições de cor para os valores predefinidos.

<u>Sair</u>

Aceda ao menu Correspondência de cores.

ser ajustadas individualmente no que diz respeito a Hue (Tonalidade), Saturation (Saturação) e Gain (Definições de ganho).
O branco pode

As cores Green (Verde). Blue

(Ciano), Yellow (Amarelo) e

Magenta podem

(Azul), Cyan

 O branco pode ser ajustado para Red (Vermelho), Green (Verde) e Blue (Azul).

		Áudio	
	Coluna interna		Auto
⊑1))	Mudo		Desligar
	Volume		0
ŝ	Audio Out		Desligar
4			
(i)			
	Selecionar	∢≣ Sair	←

Áudio

utilizador

Coluna interna

- Auto: Ajustar automaticamente o altifalante interno.
- Desactivado: Desactivar o altifalante interno.
- Activado: Activar o altifalante interno.

<u>Mudo</u>

Liga ou desliga o áudio.

Desactivado: O volume e áudio do altifalante estão activados.

Meios de controlo do

Activado: O volume e áudio do altifalante estão desactivados.

Volume

Prima ◀ para reduzir o volume.

Prima ► para aumentar o volume.

Audio Out

Prima ◀▶ para seleccionar a fonte de áudio.



	CONFIGURAÇÃO		
	Direcção de Pro	njecção	
⊲ ")	Ajuste da lâmpa Definições de p	ada otência	
<u>نې</u>	Segurança HDMI Link Settings		
4	Modelo de teste Ajustes remoto:	e S	•
i	ID do Projetor	-	00
	🗢 Selecionar	∢≣ Sair	↔ Selecionar

Configuração

Direcção de Projecção

Permite seleccionar o método de projecção:

- Frontal Secretária
 - O valor predefinido.
- Posterior Secretária

Ao seleccionar esta função, o projector reverte a imagem de forma a que possa projectar a partir da parte de trás de um ecrã transparente.

Tecto Superior

Ao seleccionar esta função, o projector inverte a imagem para que seja possível projectar a partir do tecto.

Posterior Superior

Ao seleccionar esta função, o projector reverte e inverte a imagem ao mesmo tempo. É possível projectar imagens a partir da parte de trás de um ecrã transparente com o projector montado no tecto.

Ajuste da lâmpada

Acede ao menu de configurações da lâmpada. Consulte página 42 para obter mais informações.

Definições de potência

Aceder ao menu de definições de energia. Consulte página 43 para obter mais informações.

<u>Segurança</u>

Aceder ao menu de Segurança. Consulte página 45 para obter mais informações.



HDMI Link Settings

Aceder ao menu de Definições de Ligação HDMI. Consulte página 47 para obter mais informações.

Modelo de teste

Exibe um modelo de teste. Existem as opções Grade, Branco e Nenhum.

Ajustes remotos

Aceder ao menu Ajustes remotos. Consulte página 48 para obter mais informações.

ID do Projetor

Seleccione uma ID do projector com dois dígitos até 99.

Opções

Aceder ao menu Opções. Consulte página 49 para obter mais informações.

Reset

Repõe as predefinições de todas as Opções.



	Configuração: De	efinições da Lâmp	ada
⊲ ")	Aviso da Lâm Reset lâmpad	pada a	Desligar ►
<u>نې</u>			
4			
i			
	🗢 Selecionar	∢≣ Sair	←

Configuração / Definições da Lâmpada

Aviso da Lâmpada

Activa ou desactiva o aviso do tempo de vida útil da lâmpada.

- Activado: Será exibida uma mensagem de aviso quando o tempo útil de vida da lâmpada for inferior a 30 horas.
- Desactivado: Não será exibida nenhuma mensagem.

Reset lâmpada

Depois de substituir a lâmpada, reponha o contador da mesma para este indicar com precisão o novo tempo de vida útil da lâmpada.

- 1. Seleccione Reset lâmpada.
 - É apresentada uma janela de confirmação.
- 2. Seleccione Sim para repor o contador da lâmpada.

utilizador CONFIGURAÇÃO Configuração: Definições da potência Ligar directamente Desligar 口)) Sinal Ligado Desligar Desligar Auto. (min) 0 (Ô) Cronômetro (min) Resumo rápido Desligar 品 Modo de Energia(Espera) Ativar (i)

Configuração / Definições da potência

Ligar directamente

<∎ Sair

Activar ou desactivar a função Ligar directamente.

←→ Selecionar

- Activado: O projector liga automaticamente quando a alimentação AC é fornecida.
- Desactivado: O projector deve ser ligado de forma normal.

Sinal Ligado

Activar ou desactivar a função Ligar com sinal

Activado: O projector liga automaticamente guando detector um sinal activo.

Meios de controlo do

Desactivado: Desactivar a função para ligar com a detecção de um sinal activo.



Selecionar

- 1. Apenas disponível se o modo Suspensão estiver activo.
- 2. Caso o projector seja desligado mantendo a fonte de sinal introduzida (a fonte da última imagem é apresentada no ecrã), apenas será reiniciado se:
 - a. A fonte da última imagem for retirada, voltando a introduzir de seguida qualquer fonte de sinal.
 - b. Desligar e voltar a ligar a alimentação do projector.
- 3. A função Sinal ligado irá ignorar a definição Bloqueio de origem.

Desligar Auto. (min)

Define o intervalo para desligar automaticamente. Por predefinição, o projector desliga a lâmpada após 0 minutos sem receber nenhum sinal. A mensagem de aviso será exibida 60 segundos antes do encerramento.





O projector estará 100% desligado apenas após 100 segundos.



Quando o modo de Energia (Suspensão) estiver definido para Eco, a passagem VGA e Áudio e RJ45 serão desactivadas. O controlo RS232 disponibiliza funcionalidade limitada.

Ocorre um processo de mudança de sinais ao tentar ligar normalmente em modo ativo. Assim, o indicador LED de energia demorará alguns segundos a passar de laranja para vermelho antes que o dispositivo possa ser utilizado novamente.

Cronômetro (min)

Define o intervalo do Cronómetro. O projector encerra após o período de tempo de inactividade especificado (independentemente do sinal). A mensagem de aviso será exibida 60 segundos antes do encerramento.

Resumo rápido

Se a opção Resumo rápido estiver activada, o projector pode retomar o funcionamento rapidamente desde que este esteja a voltar a ser ligado no espaço de 100 segundos após ter sido desligado.

Modo de Energia (Espera)

- Eco.: Escolha "Eco." para diminuir ainda mais a dissipação de energia < 0,5W.</p>
- Activo: Escolha "Activo" para voltar ao estado de suspensão normal e activar a porta de saída VGA.





<u>Segurança</u>

Activar ou desactivar a senha de segurança.

- A senha predefinida: 1, 2, 3, 4.
- Activado: A senha actual é necessária para ligar o projector e aceder ao menu Segurança.
- Desactivado: Não é necessário introduzir uma senha após o arranque do sistema.

Se a segurança estiver activada, o seguinte ecrã será exibido no arranque e antes de aceder ao menu Segurança:



Timer de segurança

Aceder ao submenu Timer de segurança.

Introduza os meses, dias e horas em que o projector pode ser utilizado sem introduzir a senha. Ao sair do menu Configuração activará o Timer de segurança.

Quando activado, o projector requer uma senha nas datas e horas especificadas para permitir ligar e aceder ao menu Segurança.





Se for introduzida a senha incorrecta três vezes, o dispositivo irá desligar automaticamente após 10 segundos.

Se o projector estiver a ser utilizado e o Timer de segurança
estiver activo, o ecrã seguinte será exibido durante 60 segundos
antes de ser exigida a senha.

Segurança
Insira o código de seguranea (4 dígitos)
insiră o codigo de segurança (4 digitos).
Press

Mudar Senha

Utilize este submenu para alterar a senha de segurança para o projector.

- 1. Seleccione Alterar senha no submenu Segurança. Será exibida a caixa de diálogo Confirmar alteração da senha.
- 2. Seleccione Sim.
- 3. Introduza a senha predefinida <1> <2> <3> <4>.

-	
Mudar Senha	
Insira o código de segurança (4 dígitos).	
Press	
	-

Será exibido outro ecrã para introduzir a senha.

4. Introduza a nova senha duas vezes para verificação.



Se as novas senhas não coincidirem, o ecrã da senha será exibido novamente.

utilizador CONFIGURAÇÃO Configuração: Definições de ligação HDMI HDMI Link Desligar 口)) Inclusive of TV Não Power On Link Mutual £) Power Off Link Desligar 品 (i)Selecionar <∎ Sair ↔ Selecionar

Configuração / Definições de ligação HDMI



dispositivos HDMI compatíveis com

CEC ao projector com

controlá-los no mesmo

função de controlo de

Isso permite que um dispositivo ou vários

liquem ou desliquem

através da funcão de

Ligação HDMI numa

configuração típica,

o seu leitor de DVD pode ser ligado ao

projector através de um

amplificador ou sistema

de cinema em casa.

dispositivos num grupo

cabos HDMI, poderá

estado utilizando a

HDMI Link

Activar/desactivar a função de Ligação HDMI. As opções Inclusive TV, Ligar com ligação e Desligar com ligação apenas ficaram disponíveis se esta configuração estiver "Activada".

Meios de controlo do

Inclusive of TV

Escolha "Sim" se preferir que a TV e o projector desliguem automaticamente em simultâneo. Para evitar que ambos os dispositivos sejam desligados ao mesmo tempo, defina esta opção para "Não".

Ligação HDMI no menu Power On Link OSD do projector.

Comando para ligar CEC.

- Mutuo: O projector e o dispositivo CEC serão ligados simultaneamente.
- PJ -> Dispositivo: O dispositivo CEC será ligado apenas após ligar o projector.
- Dispositivo -> PJ: O projector será ligado apenas após ligar o dispositivo CEC.

Power Off Link

Se esta opcão estiver definida para "Activada", o dispositivo com ligação HDMI e o projector serão desligados automaticamente ao mesmo tempo. Se definir para "Desactivado", o dispositivo com ligação HDMI e o projector não serão desligados automaticamente ao mesmo tempo.



	C	ONFIGURA	ÇAO
	Configuração: C	onfiguração re	mota
⊲ ")	Função IR Utilizador1		Desligar Network Display
<u>نې</u>	Utilizador2 Utilizador3		Display USB Multimédia
4			
(i)			
	🗢 Selecionar	∢≣ Sair	←

Configuração / Configuração remota

Função IR

Active ou desactive a IR Function (Função IV) do projector.

Utilizador 1 / Utilizador 2 / Utilizador 3

Definir o botão Utilizador 1, Utilizador 2, Utilizador 3 como botão de atalho para a função de LAN, Brilho, Contraste, Temporizador, Correspondência de cores, Temperatura da cor, Gama, Projecção, Definições da lâmpada, Zoom, Padrão de teste, Parar, Exibição de rede, Exibição por USB, Multimédia, HDMI2.



<u>Lingua</u>

Acede ao menu Língua. Permite escolher o idioma pretendido para o menu OSD.

Menu Definições

Defina a localização do menu na tela e configure as definições do cronômetro do menu.

Origem de entrada

Aceder ao submenu Fonte de entrada. Permite seleccionar as fontes a procurar durante o arranque.

Nome de input

Utilizar para mudar o nome da entrada para uma identificação mais fácil. As opções disponíveis incluem HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Exibição de rede, Exibição por USB e Multimédia.

Alta altitude

Ajusta a velocidade da ventoinha para reflectir o ambiente.

- Activado: Aumenta a velocidade da ventoinha para temperatura, humidade ou altitude elevadas.
- Desactivado: Velocidade normal da ventoinha para condições normais.

Display Mode Lock

Escolha "Activado" ou "Desactivado" para bloquear ou desbloquear o ajuste das definições do modo de exibição.





Mantenha premido o botão (Enter) (Enter) durante 10 segundos para desbloquear os botões



Apenas é possível guardar um ecrã de arranque de cada vez. As capturas seguintes substituem ficheiros anteriores limitados a 1920 x 1200 (Consulte a tabela de sincronizações nos Anexos)

Chave segurança

Bloqueia os botões no painel superior do projector.

Activado: É exibida uma mensagem para confirmar o bloqueio do teclado.

Desactivado: Os botões do projector funcionam normalmente.

Ocultar informação

Oculta mensagens de informação no ecrã projectado.

- Activado: Não são exibidas mensagens de estado no ecrã durante o funcionamento.
- Desactivado: São exibidas as normais mensagens de estado no ecrã durante o funcionamento.

<u>Logotipo</u>

Seleccione a imagem que será apresentada durante o arranque.

- Predefinido: O ecrã de arranque predefinido.
- Neutro: É a cor de fundo.

Captura de logo

Capturar um ecrã exibido para o utilizar como ecrã de arranque.

- 1. Apresentação de uma imagem personalizada no arranque do projector.
- 2. Seleccione Captura de Logo no menu Avançado.
 - É apresentada uma janela de confirmação.
- Seleccione Sim. Será apresentada a informação de progresso da captura de ecrã.

Aquando da conclusão, será apresentada a informação Captura do ecrã bem sucedida.

A captura de ecrã é guardada como Utilizador no menu Logo.

Cor de fundo

Permite seleccionar a cor de fundo desejada para a imagem projectada quando não for detectada nenhuma fonte.

Reset

- Repor o menu OSD: Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de configuração de menu OSD.
- Repor predefinições: Repõe as predefinições do menu de Configuração.







Configuração / Opções / Lingua

Lingua

Escolha o menu de idioma do OSD. Prima (Enter) (**Enter**) no submenu e utilize o botão para Cima (▲) ou para Baixo (▼) para seleccionar seu idioma preferido.



	Configuração: Op	oções: Menu De	finições
∟ 1))	Local do Menu	J	
¬"	Menu do temp	orizador	Desligar
 (j)			
4			
(i)			
	≜ Selecionar	∢≣ Sair	→ Selecionar



Local do Menu

Selecionar a posição do menu na tela de exibição.

Menu do temporizador

Defina a duração onde o menu OSD permanece visível na tela.



Configuração / Opções / Origem de entrada

utilizador

Origem de entrada

Utilize esta opção para seleccionar fontes de entrada. Prima ▲ ▼ para seleccionar uma fonte. Prima (Enter) (Enter) para concluir a selecção.

Meios de controlo do



		Rede	
	WLAN		•
⊲ »)	LAN Control		
ŝ			
4			
(i)			
	🗢 Selecionar	∢≣ Sair	←

Rede

<u>WLAN</u>

- WLAN: Desactivado/Activado
- Estado da Rede: Apenas de leitura.
- Endereço MAC: Apenas de leitura.
- Endereço IP: Apenas de leitura.
- SSID: Apenas de leitura.

<u>LAN</u>

Aceder ao menu LAN. Consulte página 55 para obter mais informações.

Control

Aceder ao menu Controlo. Consulte página 56 para obter mais informações.

		Rede	
	Rede : LAN	A	Ligar
口))	Endereço MA	C	Ligai O
<u>{</u>	DHCP Endereço IP		Desligar O
4	Máscara de s Gateway	ub-rede	0 0
i	DNS	-	0
	🗢 Selecionar	∢≣ Sair	↔



utilizador

Se a ligação for efectuada com êxito, será apresentada a seguinte caixa de diálogo.

Meios de controlo do

- Estado da rede: Para exibir informações da rede.
- Endereço MAC: Apenas de leitura.
- DHCP:
 - Ligar: Atribuir automaticamente um endereço IP ao projector através do servidor DHCP.

Desligar: Atribuir um endereço IP manualmente.

- Endereço IP: Seleccionar um endereço IP.
- Máscara de sub-rede: Seleccionar o número da máscara de sub-rede.
- Gateway: Seleccionar o gateway predefinido da rede ligada ao projector.
- DNS: Seleccionar o número de DNS.
- Aplicar: Prima (Enter) (Enter) para aplicar a selecção.



Só é possível aceder ao submenu Network (Rede) se estiver ligado um cabo de rede.



		Rede	
	Rede : Controlo		
))	Crestron Extron		Desligar Desligar
ŝ	PJ Link AMX Device [Discovery	Desligar Desligar
4	Telnet HTTP		Desligar Desligar
i			
	🗢 Selecionar	∢ ≣ Sair	←

Rede / Controlo

Crestron

Prima ◀▶ para activar/desactivar Crestron.

Extron

Prima ◀► para activar/desactivar Extron.

PJ Link

Prima ◀► para activar/desactivar PJ Link.

AMX Device Discovery

Prima **I** para activar/desactivar AMX Device Discovery.

<u>Telnet</u>

Prima ◀► para activar/desactivar Telnet.

<u>HTTP</u>

Prima ◀▶ para activar/desactivar HTTP.

	Información			
	Regulamentar Número de Série	^	DAEHHLZ 0	
ري ن	Fonte Resolução Taxa de atualiza	ição	VGA 1920 x 1080 60Hz 0	
品	Modo Display Modo de Energia	a(Espera)	Apresentação Ativar	
Ì	Duração da Lâm	Duração da Lâmpada 🔻		
	Selecionar	∢≣ Sair	↔ Selecionar	

Informações

utilizador

Exibir as informações do projetor, conforme listado abaixo:

Meios de controlo do

- Regulamentar
- Número de Série
- Fonte
- Resolução
- Taxa de atualização
- Modo Display
- Modo de Energia (Espera)
- Duração da Lâmpada
- Estado da rede
- Endereço IP
- ID do Projetor
- Modo Brilho
- Versão FW



Multimédia

Como definir o tipo de ficheiro multimédia com USB



- 1. Deverá ligar um disco flash USB ao projector se deseja utilizar a função multimédia USB.
- 2. Não ligue à porta USB para a câmara, pois poderão ocorrer problemas de compatibilidade.

Siga estes passos para reproduzir os ficheiros de fotografia, vídeo ou música no seu projector:

1. Ligue o cabo de alimentação ao transformador AC e ligue o projector premindo o botão de alimentação.



2. Ligue um disco flash USB ao projector.





Para abrir o menu Multimédia, prima o botão (Source) no controlo remoto ou no painel do projector e seleccione.

Será apresentado o menu Multimédia.



- Aceda ao menu USB e seleccione os ficheiros multimédia: Fotografia ou Documento. Ou seleccione a Opção Definições para alterar as definições para Fotografia ou Documento.
- 4. Seleccione o ficheiro que deseja abrir.

A configuração de Multimédia permite alterar as definições de proporção e tempo de intervalo para Fotografia e Documento.



Espelhar o ecrã de um dispositivo portátil (com o adaptador USB Wi-Fi opcional)

Siga estes passos para espelhar o ecrã do seu dispositivo portátil:

 Ligue o cabo de alimentação ao transformador AC e ligue o projector premindo o botão de alimentação.



 Dependendo do sistema operativo do seu dispositivo móvel, abra a aplicação App Store (iOS) ou Google Play (Android) e instale a aplicação HDCast Pro no seu dispositivo.

Se estiver a utilizar um computador portátil, transfira a aplicação HDCast Pro a partir do website www.optoma.com/hdcastpro.

3. Ligue um adaptador Wi-Fi (Opcional) ao projector.





- SSID do projector: HDCastPro_XXXXXXXX
- Palavra-passe de Wi-Fi: XXXXXXXX



O SSID do projector e a palavra-passe de Wi-Fi dependem do adaptador Wi-Fi ligado.



 Abra a aplicação HDCast Pro no seu dispositivo portátil. Será apresentado o seguinte ecrã.

Android

Windows

Português



6. Seleccione HDMirror (Android) no menu para começar a espelhar o ecrã do seu dispositivo portátil.



LAN_RJ45



- O projector liga ao LAN, use por favor Cabo Normal Ethernet.
- Posto-a-posto (PC liga ao projector directamente), use por favor Cabo Crossover Ethernet.

Para operar de forma fácil e simples o projector Optoma fornece diversas funções de gestão remota e de rede.

A função da LAN/RJ45 através da rede, tal como gestão remota: configurações Alimentação ligada/desligada, Brilho e Contraste. Além disso, as informações de status do projector, tais como: Fonte de vídeo, Som-mudo, etc.



Funcionalidades do terminal de LAN com fios

O projector pode ser controlado a partir de um PC (computador portátil) ou outro dispositivo externo através da porta LAN/RJ45 e compatível com Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- Crestron é uma marca registada da Creston Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- Extron é uma marca registada da Extron Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- AMX é uma marca registada da AMX LLC dos Estados Unidos.
- Foi efectuado pedido do registo de marca e logótipo do PJLink pela JBMIA no Japão, Estados Unidos da América e outros países.

Dispositivos externos suportados

Este projector é suportado pelos comandos especificados do controlador da Crestron Electronics e software relacionado (ex.: RoomView[®]).

http://www.crestron.com/

Este projector é compatível com dispositivos Extron.

http://www.extron.com/

Este projector é suportado por AMX (Device Discovery).

http://www.amx.com/



Este projector suporta todos os comandos PJLink Class1 (Versão 1.00).

http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Para mais informações sobre os diversos tipos de dispositivos externos que podem ser ligados à porta LAN/RJ45 e controlar remotamente o projector, assim como comandos de controlo relacionados para cada dispositivo externo, entre em contacto directo com o centro de assistência.

LAN_RJ45

1. Conecte um cabo RJ45 nas portas RJ45 do projector e do PC (computador portátil).



 No PC (computador portátil) seleccione Iniciar -> Painel de Controlo -> Ligações de rede.





 Clique com o botão direito do rato na sua Conexão Local de área e seleccione Propriedade.



4. Na janela Properties, seleccione a Geral guia e seleccione Protocol TCP/IP.



5. Clique Propriedade.

🔔 Local Area Connection Properties 🛛 📍 🗙					
General Advanced					
Connect using:					
Broadcom NetXtreme 57xx Gigabit Cc Configure					
This connection uses the following items:					
🗹 🛃 QoS Packet Scheduler 📃					
Network Monitor Driver					
Internet Protocol (TCP/IP)					
Install Uninstal Properties					
- Description					
Transmission Control Protocol/Internet Protocol The default					
wide area network protocol that provides communication					
across diverse interconnected networks.					
Show icon in notification area when connected					
Notify me when this connection has limited or no connectivity					
OK Cancel					



 Preencha o endereço IP e a máscara de sub-rede e depois prima OK.



- 7. Prima o botão (Menu) no projector.
- 8. Seleccione o menu OSD-> Rede-> LAN.
- 9. Insira o seguinte:
 - DHCP: Desactivado
 - Endereço IP: 192.168.0.100
 - Máscara de sub-rede: 255.255.255.0
 - Gateway: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.51
 - DNS2: 8.8.4.4

http://192.168.0.100

- 10. Prima (Enter) (Enter) para confirmar as configurações.
- 11. Abra o navegador de Internet (por exemplo, o Microsoft Internet Explorer com Adobe Flash Player 9.0 ou superior).
- 12. Na barra de endereço, introduza o endereço IP: 192.168.0.100





13. Prima (Enter) (Enter).



O projector está configurado para gestão remota. A função da LAN/RJ45 é exibida conforme a seguir.

Para mais informações, visite http://www. crestron.com

Model: Optoma		Tool	Info Contact IT Help
Oproma			
		_	
Projector Information		Projector Statu	s
Projector Name Optoma WKGA	Power Status	Power On.	
Location	Source Disclay Mode	Video Cinema	
Firmware Version	Projection	Front	
MAC Address 00:50:41:7F:D4:40			
Lamp Hours 3	Brightness Mode	Bright	
Assigned to Optoma Projector	Error Status	0.No Error	
-			
	exit		
~ @			
CRESTRON			Expansion Options
11 11 0 1		Test	Infe
Model: Optoma		1001	Into Contact IT Help
Ontoma			
Opioliid			
Drawor Vol	Muto V	ol #	
P OWer	IVIDIO V	on •	
Sources List			interace 27.27
VGA		Maria	1 Dr. Own
Video		Ivienu	- Re-Sync
HDMI 1/MHL			Enter
HDMI 2		AV mute	Source
			·
Freeze Contra	set Brightnose	Shampass	
	Dignatoss	Gridiprioso	
CRESTRON			Expansion Options
Model: Optoma		Tool	Info Contact IT Help
Oproma			
		_	
Crestron Control	Projector		User Password
IP Address 192.168.0.7 Projector Name	Optoma WXGA		Enabled
PID 7 Location Port 41794 Assigned to	Optoma Projector	New Password Confirm	
Send	Send		Send
DHCP	Enabled		Admin Recovered
IP Address Subnet Mask	255.255.255.0		Enabled
Default Gateway	192.168.0.254	New Password	
DNS Server	192.168.0.1	Confirm	Cond
	Send		
	evit		
CRESTRON			Exception Online -
corrected			Expansion Options





Função RS232 by Telnet

Para além do projector ligado à interface RS232 com comunicação "HyperTerminal" pelo controlo do comando RS232 dedicado, existe um controlo de comando RS232 alternativo, chamado "RS232 by TELNET" para a interface LAN/RJ45.

Guia de consulta rápida para a função "RS232 by TELNET"

Verifique e obtenha o endereço IP no menu OSD do projector.

Certifique-se de que consegue aceder à página web do projector através do seu computador portátil/PC.

Certifique-se de que desactiva as definições do firewall do Windows no caso de a função "TELNET" estar a ser filtrada pelo computador portátil/PC.

Internet	赺 My Documents
E-mail Microsoft Office Outlook	My Recent Documents
	My Pictures
Windows Media Player	💋 My Music
OpenOffice.org Writer	My Computer
Set Program Access and	Control Panel
Defaults	Set Program Access and Defaults
MSN Explorer	C Printers and Faxes
Gutlook Express	() Help and Support
X Windows Messenger	Search
All Programs 🕨	— 🦳 Run
	🔎 Log Off 🚺 Turn Off Computer

 Iniciar => Todos os programas > Acessórios => Linha de comandos.





- Introduza o formato do comando como abaixo exemplificado: telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (tecla "Entrar" premida) (ttt.xxx.yyy.zzz: Endereço IP do projector)
- Com a operação de ligação a Telnet concluída com êxito, o utilizador terá disponível o comando de RS232 e, ao premir a tecla"Entrar", o comando de RS232 estará operacional.

Como activar o TELNET no Windows VISTA / 7

A função "TELNET" não está incluída por predefinição na instalação do Windows VISTA. No entanto, o utilizador pode adquiri-la ao activar ou desactivar as funcionalidades do Windows.

1. Aceda ao "Painel de controlo" no Windows VISTA.



2. Clique em "Programas".

54 gdit Yoew Icols He	P	1.1.1	
Tasks View installed updates Get new programs online at Windows Marketplace	Uninstall or change a program To uninstall a program, select it from the list a	nd then click "Uninstall", "Change", or "Re	spair".
	Condition of 111 August of		
	Name	Publisher	Installe
🦻 <u>Turn Windows features on cr</u>	1007-Zip 457		11/21/.
	是Acrobat.com	Adobe Systems Incorporated	11/21/
	Adobe AIR	Adobe Systems Inc.	11/21/
	💋 Adobe Flash Player 18 Plugin	Adobe Systems Incorporated	12/23/
	Z Adobe Flash Player ActiveX	Adobe Systems Incorporated	9/18/2
	Adobe Reader 9	Adobe Systems Incorporated	11/21/
	Apple Software Update	Apple Inc.	11/26/
	AWS Free 8.0	AMG Technologies	2/5/20
	Conecant HDA D338 MDC V.92 Modern		9/18/2
	🔜 Dell Touchped	Alps Electric	9/18/2
	C DixX Codec	DixX, Inc.	11/20/
	DivX Converter	Divik, Inc.	11/28/
	HE-TECH PICC-Like VS.68PL1	HE-TECH Software	11/20/
	InfraRecorder		1/23/2
	Thtel(R) PROSet/Wireless Software	Intel Corporation	9/18/2
	Internet Explorer Developer Toolbar	Microsoft	11/24/



 Seleccione "Activar ou desactivar funcionalidades do Windows" para abrir



4. Seleccione a opção "Cliente Telnet" e prima o botão "OK".

Please w	ait while t	ho footu	roc are co	ofigurad
This miał	ht take se	veral mir	nutes.	inigureu.

Folha de dados para a função "RS232 by TELNET":

- 1. Telnet: TCP.
- 2. Porta Telnet: 23 (para mais detalhes, entre em contacte com o centro de assistência).
- 3. Utilitário Telnet: "TELNET.exe" no Windows (modo da consola)
- 4. Interrupção normal do controlo RS232-by-Telnet: Feche o utilitário Telnet do Windows directamente através da ligação a TELNET.

Limitação 1 para aplicação Telnet-Control: existem menos de 50 bytes para payload de rede sucessivo para a aplicação Telnet-Control.

Limitação 2 para aplicação Telnet-Control: existem menos de 26 bytes para um comando de RS232 completo para a aplicação Telnet-Control.

Limitação 3 para aplicação Telnet-Control: O atraso mínimo para o comando de RS232 seguinte deve ser superior a 200 (m).

(*, no Windows XP, utilitário "TELNET.exe" incorporado, com tecla "Enter" premida será apresentado o código de nova linha e símbolo de retorno.)



Resolução de problemas

Se tiver qualquer problema com o seu projector, consulte a informação seguinte. Se o problema persistir, entre em contacto com seu fornecedor ou com o centro de assistência.

Imagem

Não aparece nenhuma imagem no ecrã

- Certifique-se de que todos os cabos e ligações de alimentação estão correctamente ligados como descrito na secção "Instalação".
- Certifique-se de que os pinos dos conectores não estão dobrados ou partidos.
- Verifique se a lâmpada de projecção foi correctamente instalada. Consulte a secção "Substituição da lâmpada".
- Certifique-se de que removeu a tampa da lente e de que o projector está ligado.

A imagem não está focada

- Certifique-se de que removeu a tampa da lente.
- Ajuste o anel de focagem existente na lente do projector.
- Certifique-se de que o ecrã de projecção se encontra à distância correcta do projector.Consulte a página 17-23.

A imagem é ampliada no modo de 16:9 do DVD

- Ao reproduzir um DVD anamórfico ou um DVD de 16:9, o projector mostra a imagem no formato de 16:9.
- Se quiser reproduzir um DVD em formato LBX, altere o formato para LBX no menu do projector.
- Se quiser reproduzir um DVD em formato 4:3, altere o formato para 4:3 no menu do projector.
- Se a imagem continuar ampliada, terá também de ajustar a relação de aspecto tendo em conta o seguinte:
- Defina o formato de visualização para 16:9 (ecrã largo) no leitor de DVDs.



A imagem está muito pequena ou muito grande

- Ajuste o nível de zoom da lente.
- Aproxime ou afaste o projector do ecrã.
- Prima o botão (Menu) no projector, vá até "Display -> Formato".

Experimente as diferentes opções.

A imagem apresenta-se inclinada nos lados:

- Na medida do possível, reposicione o projector de forma a que este fique centrado relativamente ao ecrã e por baixo da parte inferior do ecrã e use o PureShift para ajustar a posição da imagem.
- Use a opção "Display -> Correção Geométrica -> Trapézio vertic." no menu mostrado no ecrã para ajustar.

A imagem está invertida

 Seleccione "Sistema-->Dir de Pro" no menu mostrado no ecrã e ajuste a direcção de projecção.

Outros

O projector deixa de responder aos comandos

Se possível, desligue o projector, de seguida desligue o cabo de alimentação e aguarde pelo menos 20 segundos até voltar a ligar.

A lâmpada queimou ou emite estalidos

Quando a lâmpada chega ao fim da sua vida útil esta queima--se e emite um som tipo estalido. Se isto acontecer, o projector não ligará novamente até que o módulo da lâmpada tenha sido substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos da secção "Substituição da lâmpada" na página 74.



LEDs indicadores de estado do projector

	Mensagem	LED Power (Alimentação)	LED Power (Alimentação)	LED de temperatura	LED Lamp (Lâmpada)
	Estado de espera	(vermeino)	(Verde)		(Vermelho)
Nota	Ligado (aquecendo)	0	Piscando 0,5 s apagado 0,5 s aceso	0	0
	Ligar e Acender a lâmpada	0	*	0	0
Aceso e estavei => .∰	Desligado (Esfriando)	0	Piscando 0,5 s apagado 0,5 s aceso Volta a luz Vermelha estática quando as ventiladores estiverem desligados	0	0
	Resumo rápido (100 seg)	0	Piscando 0,25 s apagado 0,25 s aceso	0	0
	Erro (falha da lâmpada)	Piscando	0	0	*
	Erro (falha da ventoinha)	Piscando	0	Piscando	0
	Erro (Sobreaquecimento)	Piscando	0	*	0




LEDs indicadores

Mensagens mostradas no ecrã

- Falha da Ventoinha:
 O projector vai desligar-se automáticamente.
- Sobreaquecimento:
 O projector vai desligar-se-á automáticamente.
- Substituição da lâmpada:
 A lâmpada está se aproximando do film da vida útil.
 Substituição Sugerida.





Controlo remoto

? Se o controlo remoto não funcionar

- Verifique se o ângulo de funcionamento do controlo remoto está a ±15 ° tanto na horizontal como na vertical relativamente ao receptor IV existente no projector.
- Certifique-se de que não existem quaisquer obstáculos entre o controlo remoto e o projector. Mova o controlo remoto para uma distância de cerca de 7 metros do projector.
- Certifique-se de que as pilhas estão correctamente introduzidas.
- Substitua as pilhas se estas estiverem gastas.



Substituição da lâmpada

O projector detecta automaticamente a vida útil da lâmpada. Quando a lâmpada estiver a chegar ao fim da sua vida útil, receberá uma mensagem de aviso.



Quando vir esta mensagem, contacte a loja onde comprou o projector ou o centro de assistência para substituição da lâmpada com a maior brevidade possível. Certifique-se de que o projector arrefeceu durante pelo menos 30 minutos antes de substituir a lâmpada.



O compartimento da lâmpada está quente! Deixe-o arrefecer antes de substituir a lâmpada!



Para reduzir o risco de ferimentos, não deixe cair o módulo da lâmpada e não toque na lâmpada. A lâmpada pode estilhaçar e provocar ferimentos se a deixar cair.







Português











Apêndices



Procedimento para substituição da lâmpada:

- 1. Desligue o projector premindo o botão de alimentação.
- 2. Deixe o projector arrefecer durante pelo menos 30 minutos.
- 3. Desligue o cabo de alimentação.
- 4. Remova dois parafusos da tampa do compartimento da lâmpada.
- Remova a tampa do compartimento da lâmpada.
- 6. Desligue o conector da lâmpada. 6
- Remova os dois parafusos do módulo da lâmpada Levante a alavanca do módulo.

Para substituir a lâmpada, siga as etapas anteriores pela ordem inversa. Durante a instalação, alinhe o módulo da lâmpada com o conector e certifique-se de que ambos estão alinhados para evitar danos.

 Ligue o projector e faça a reposição da lâmpada depois de ter substituído o módulo da mesma.

Reposição da lâmpada: (i) Prima "Menu" -> (ii) Seleccione "Configuração" -> (iii) Seleccione "Ajuste da lâmpada" -> (iv) Seleccione "Reset lâmpada" -> (v) Seleccione "Sim".



O conector da lâmpada deverá ser instalado correctamente na base do conector, tal como ilustrado na imagem abaixo. A existência de um intervalo entre o conector da lâmpada e a base do conector poderá causar danos ao projector. As seguintes imagens ilustram as instalações correcta e incorrecta do conector da lâmpada.





Resoluções compatíveis

Sinal	Resolução	Sincroni- zação horizon- tal (KHz)	Sincroni- zação vertical (Hz)	COMPONENT	VGA (Analógi- co)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (Digital)
	720 x 400	31,5	70,1		0	0
	640 x 480	31,5	60		0	0
	640 x 480	35	66,667		0	0
	640 x 480	37,86	72,8		0	0
	640 x 480	37,5	75		0	0
	640 x 480	43,3	85		0	0
VESA	640 x 480	61,9	119,5		0	0
	800 x 600	37,9	60,3		0	0
	800 x 600	46,9	75		0	0
	800 x 600	48,1	72,2		0	0
	800 x 600	53,7	85,1		0	0
	800 x 600	76,3	120		0	0
	832 x 624	49,722	74,546		0	0
	1024 x 768	48,4	60		0	0
	1024 x 768	56,5	70,1		0	0
VESA	1024 x 768	60,241	75,02		0	0
VEOA	1024 x 768	60	75		0	0
	1024 x 768	68,7	85		0	0
	1024 x 768	97,6	120		0	0
	1152 x 864	68,68	75,06		0	0
	1280 x 720	45	60		0	0
	1280 x 720	90	120		0	0
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47,4	60	_	0	0
	1280 x 768	47,8	59,9		0	0
	1280 x 800	49,7	59,8		0	0
	1280 x 800	62,8	74,9		0	0
	1280 x 800	71,6	84,9		0	0
	1280 x 800	101,6	119,9		0	0
	1280 x 1024	64	60		0	0
	1280 x 1024	80	75		0	0
VESA	1280 x 1024	91,1	85		0	0
	1280 x 960	60	60		0	0
	1280 x 960	85,9	85		0	0
	1366 x 768	47,7	60		0	0
	1400 x 1050	65,3	60		0	0
	1440 x 900	55,9	59,9		0	0
	1440 x 900	70,6	75		0	0
	1600 x1200	75	60		0	0
	1680 x1050 (Reduce Blanking)	64,67	59,88		0	0
	1680 x1050	65,29	59,95		0	0
	1920 x 1080	67,5	60		0	0
	1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74,038	59,95	—	0	0



Sinal	Resolução	Sincroni- zação horizon- tal (KHz)	Sincroni- zação vertical (Hz)	COMPONENT	VGA (Analógi- co)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (Digital)
	640 x 480	35	66,7	—	0	0
Apple	832 x 624	49,7	74,5	_	0	0
Macintosh	1024 x 768	60,2	74,9	—	0	0
	1152 x870	68,7	75,1	—	0	0
	480i	15,734	60	0	_	0
SDIV	576i	15,625	50	0	_	0
EDTV	576p	31,3	50	0	_	0
EDIV	480p	31,5	60	0	_	0
	720p	37,5	50	0	_	0
	720p	45	60	0	_	0
	1080i	33,8	60	0	_	0
	1080i	28,1	50	0	_	0
HDTV	1080p	27	24	0	_	0
	1080p	28	25	0	_	0
	1080p	33,7	30	0	_	0
	1080p	56,3	50	0	_	0
	1080p	67,5	60	0	_	0



Tabela de compatibilidade de vídeo True 3D

Resoluções de entrada	Tempo	rização de entrad	a	
HDMI 1.4a	1280 x 720p @50Hz	Cima e Baixo		
Entrada 3D	1280 x 720p @60Hz	Cima e Baixo		
	1280 x 720p @50Hz	Compactação de	magens	
	1280 x 720p @60Hz	Compactação de	magens	
	1920 x 1080i @50Hz	Lado a lado (Meta	de)	
	1920 x 1080i @60Hz	Lado a lado (Metade)		
	1920 x 1080p @24Hz	Cima e Baixo		
	1920 x 1080p @24Hz	Compactação de	magens	
HDMI 1.3	1920 x 1080i @50Hz	Lado a lado	O modo SBS	
	1920 x 1080i @60Hz	(Metade)	(Lado a lado) está activado	
	1280 x 720p @50Hz			
	1280 x 720p @60Hz			
	1920 x 1080i @50Hz	Cima e Baixo	O modo TAB	
	1920 x 1080i @60Hz]	(Cima e baixo)	
	1280 x 720p @50Hz]	esta activado	
	1280 x 720p @60Hz			
	480i	HQFS	O formato 3D é Sequência de Imagens	

Se entrada 3D for 1080p @24Hz, o DMD deve reproduzir com múltiplo integral com modo 3D.

1080i @25Hz e 720p @50Hz irão funcionar a 100Hz; outras sincronizações 3D irão funcionar a 120Hz.





Lista de comandos e de funções do protocolo RS232

Distribuição dos pinos do conector RS232 (parte lateral do projector)



№ do pino	Nome	Entrada/Saída (na parte lateral do projector)
1	NC	_
2	RXD	ENTRADA
3	TXD	SAÍDA
4	NC	_
5	NC	_
6	NC	_
7	RS232	RTS
8	RS232	CTS
9	NC	

Português



Lista de funções de protocolo RS232

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
		System Auto Send	a=0 Standby Mode a=1 Warming up a=2 Cooling Down a=3 Out of Range a=4 Lamp Fail (LED Fail) a=5 Thermal Switch Error a=6 Fan Lock a=7 Over Temperature a=8 Lamp Hours Running Out a=9 Cover Open a=10 Lamp Ignite Fail a=11 Format Board Power On Fail a=12 Color Wheel Unexpected Stop a=13 // a=14 FAN 1 Lock a=15 FAN 2 Lock a=16 FAN 3 Lock a=17 FAN 4 Lock a=18 FAN 5 Lock a=19 LAN fail then restart a=20 LD INTC (1) Over Temperature a=22 LD NTC (2) Over Temperature a=24 System Ready
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model Name	"a=2 XGA a=3 WXGA a=4 1080p a=5 WUXGA"
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	a = 0 None a = 2 VGA a = 7 HDMI1 a = 8 HDMI2 a = 13 Network Display a = 14 USB Display a = 17 Multimedia
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	dddd = Software Version
-XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	a = 0 None a = 1 Presentation a = 2 Bright a = 3 Cinema a = 4 sRGB a = 5 User a = 7 Blackboard a = 9 3D a = 10 DICOM SIM. a = 12 BlackBoard



RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	a = 0 Off a = 1 On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	aaa can be -50~ + 50
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	aaa can be -50~ + 50
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	aa=0 None aa=1 4:3 aa=2 16:9 aa=3 16:10 aa=5 LBX aa=6 Native aa=7 Auto
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	a=0 Standard a=1 Cool a=2 Cold a=3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	a=0 Front-Desktop a=1 Rear-Desktop a=2 Front-Ceiling/ a=3 Rear-Ceiling
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	a= serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	a = 0 Off a = 1 CC1 a = 2 CC2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	a = 0 Off a = 1 On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	a = 0 Off a = 1 On
~XX357 1	7E 30 30 33 35 37 20 31 0D	LAN FW version	eeeee = Software Version
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Watt	aaaa=0000~9999
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information 1	a = Power Status a=0 Power Off a=1 Power On b = Lamp Hour (LED Hours) bbbbb Lamp Hour (LED Hours) c = Input Source cc=00 None cc=01 DVI cc=02 VGA1 cc=03 VGA2 cc=04 S-Video cc=05 Video cc=06 BNC cc=07 HDMI1 cc=08 HDMI2 cc=09 Wireless



RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
			cc=11 Flash drive
			cc=12 Network Display (Presenter)
			cc=13 USB Display
			cc=14 HDMI3
			cc=15 DisplayPort
			cc=16 HDBaseT
			d = Firmware Version
			dddd Eirmware Version
			e=00 None
			oo=01 Prosontation
			ee=02 Bright
			ee=03 Cilienia
			cc=05 $J(cc)$ (1)
			ee=03 User(1)
			ee-00 Usel2
			ee=11 Comp
			ee-12 Game
			ee-13 Ginema
			oo=16 ISE Night
			ee-17 ISF SD
~XX150 4	7E 30 30 31 35 30 20 34 0D	- Resolution	a = string (e.g. Ok1920x1080)
~XX150 5	7E 30 30 31 35 30 20 35 0D	- Signal Format	a = string
~XX150 16	7E 30 30 31 35 30	Standby Power	a=1 Active
	20 31 36 0D	Mode	a=0 Eco.
~XX150 17	7E 30 30 31 35 30	DHCP	a=1 On
	20 31 37 0D	-	a=0 Off
~XX150 19	7E 30 30 31 35 30 20 31 39 0D	Refresh rate	a = string (Refresh rate e.g. Ok60Hz)
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	LAN Settings / Network State	"a=0 Disconnected a=1 Connected"
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	LAN Settings /IP Address	
~XX451 1	7F 30 30 34 35 31	WI AN Settings /	a=0 Disconnected
	20 31 0D	Network State	a=1 Connected"
XX 454 0	75 20 20 24 25 24	MI AN Cattings (ID	
~XX4512	7E 30 30 34 35 31 20 32 0D	Address	
~XX451 3	7E 30 30 34 35 31 20 33 0D	WLAN Settings / SSID	return SSID
~XX555 1	7E 30 30 35 35 35 20 31 0D	LAN MAC Address	return SSID



RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX555 2	7E 30 30 35 35 35 20 32 0D	WLAN MAC Address	return SSID
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hour Total	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 3	7E 30 30 31 30 38 20 33 0D	Lamp Hour (Bright)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 4	7E 30 30 31 30 38 20 34 0D	Lamp Hour (Eco.)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 5	7E 30 30 31 30 38 20 35 0D	Lamp Hour (Dynamic)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 6	7E 30 30 31 30 38 20 36 0D	Lamp Hour (Eco+)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX543 1	7E 30 30 35 34 33 20 31 0D	H Image Shift	a=%
~XX543 2	7E 30 30 35 34 33 20 32 0D	V Image Shift	a=%
~XX543 3	7E 30 30 35 34 33 20 33 0D	V Keystone	a=%
~XX543 4	7E 30 30 35 34 33 20 34 0D	H Keystone	a=%
~XX544 1	7E 30 30 35 34 34 20 31 0D	Security Timer Month	a = 00~12
~XX544 2	7E 30 30 35 34 34 20 32 0D	Security Timer Day	a = 00~30
~XX544 3	7E 30 30 35 34 34 20 33 0D	Security Timer Hour	a = 00~24
~XX558 1	7E 30 30 35 35 38 20 31 0D	Projector ID	a=%
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power On	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power Off	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power On with Password	nnnn=password ~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Re-sync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D	AV Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D	Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	66c (0/2 for backward compatible)
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)	

Apêndices

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	V Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	V Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +	
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu	
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	Zoom	
~XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D	Contrast	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D	Information menu	Off (0/2 for backward compatible)
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Input Source Direct Commands	HDMI 1
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D	Input Source Direct Commands	VGA
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D	Input Source Direct Commands	HDMI 2
~XX12 18	7E 30 30 31 32 20 31 38 0D	Input Source Direct Commands	Network Display(Presenter)
~XX12 19	7E 30 30 31 32 20 31 39 0D	Input Source Direct Commands	USB display
~XX12 23	7E 30 30 31 32 20 32 33 0D	Input Source Direct Commands	Multimedia
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D	Display Mode	Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D	Display Mode	Cinema
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D	Display Mode	sRGB / Reference / Standard(Proscene)
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D	Display Mode	User/ User 1
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D	Display Mode	Blackboard
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D	Display Mode	3D
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D	Display Mode	DICOM SIM.



RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX46 n	7E 30 30 34 36 20 a 0D	Brightness -	n=1
~XX46 n	7E 30 30 34 36 20 a 0D	Brightness +	n=2
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX47 n	7E 30 30 34 37 20 a 0D	Contrast -	n=1
~XX47 n	7E 30 30 34 37 20 a 0D	Contrast +	n=2
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Color / Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX517 1	7E 30 30 35 31 37 20 31 0D	RGB Gain/Bias Reset	Reset
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)

Apêndices

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /R n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /G n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /B n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma /Film	Film
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D	Gamma /Video	Video
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D	Gamma /Graphics	Graphics
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D	Gamma / PC(Standard)	PC (Standard)
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D	Gamma	1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D	Gamma	2
~XX35 12	7E 30 30 33 35 20 31 32 1D	Gamma	2.4
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm (D55)
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Standard (D65)
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D	Color Temp.	Cool (D75)
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D	Color Temp.	Cold (D83)
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D	Color Space	RGB \ RGB (0-255)*
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D	Color Space	RGB (16 - 235)*
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D	Color Space	YUV
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3 (4:3-I)
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D	Format	16:9-I/16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D	Format	16:9-II / 16:10 (WXGA)



RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D	Format	LBX
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D	Format	Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D	Format	AUTO
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom Pan and Scan	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX540 n	7E 30 30 35 34 30 20 a 0D	H Image Shift -	
~XX540 n	7E 30 30 35 34 30 20 a 0D	H Image Shift +	
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX541 n	7E 30 30 35 34 31 20 a 0D	V Image Shift -	
~XX541 n	7E 30 30 35 34 31 20 a 0D	V Image Shift +	
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners	top-left (right+)
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D	Four corners	top-left (left+)
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D	Four corners	top-left (up +)
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D	Four corners	top-left (down +)
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	Four corners	top right (right +)
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D	Four corners	top right (left +1)
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D	Four corners	top right (up +1)
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D	Four corners	top right (down +1)
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	Four corners	Bottom-left (right+)
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D	Four corners	Bottom-left(left+)
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D	Four corners	Bottom-left(Up+)
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D	Four corners	Bottom-left(down+)
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	Four corners	Bottom-right (right+)
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D	Four corners	Bottom-right(left+)
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D	Four corners	Bottom-right(Up+)

Apêndices

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D	Four corners	Bottom-right(down+)	
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D	3D Mode	Off (0/2 for backward compatible)	
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link	
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 33 0D	3D Mode	IR	
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync. Invert	On	
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync. Invert	Off	
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D	
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D	3D->2D	L	
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D	3D->2D	R	
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto	
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D	3D Format	SBS	
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D	3D Format	Top and Bottom	
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D	3D Format	Frame Sequential	
~XX405 8	7E 30 30 34 30 35 20 38 0D	3D Format	Off	
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English	
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D	Language	German	
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D	Language	French	
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D	Language	Italian	
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D	Language	Spanish	
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D	Language	Portuguese	
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D	Language	Polish	
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D	Language	Dutch	
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D	Language	Swedish	
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D	Language	Norwegian/Danish	
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D	Language	Finnish	
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D	Language	Greek	
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D	Language	Traditional Chinese	
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D	Language	Simplified Chinese	





RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D	Language	Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D	Language	Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D	Language	Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D	Language	Hungarian
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D	Language	Czech
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D	Language	Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D	Language	Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D	Language	Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D	Language	Farsi
~XX70 24	7E 30 30 37 30 20 32 34 0D	Language	Danish
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D	Language	Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D	Language	Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D	Language	Romanian
~XX70 28	7E 30 30 37 30 20 32 38 0D	Language	Slovakian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D	Projection	Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D	Projection	Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D	Projection	Rear-Ceiling
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D	Menu Location	Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D	Menu Location	Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D	Menu Location	Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D	Menu Location	Bottom Right
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D	Screen Type	16:9
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Signal	Automatic On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D	Signal	Automatic Off
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal

Apêndices

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D	Signal	Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D	Signal	H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D	Signal	V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX77 ~nnnnnn	7E 30 30 37 37 20 a 0D	Security Timer	a= mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX537 n	7E 30 30 35 33 37 20 a 0D	Security Timer	Month n = 00 (a=30 30) ~ 12 (a=31 32)
~XX538 n	7E 30 30 35 33 38 20 a 0D	Security Timer	Day n = 00 (a=30 30) ~ 30 (a=33 30)
~XX539 n	7E 30 30 35 33 39 20 a 0D	Security Timer	Hour n = 00 (a=30 30) ~ 24 (a=32 34)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D	Internal Speaker	On
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off (0/2 for backward compatible)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D	Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume (Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX94 1	7E 30 30 39 34 20 31 0D	SRS	On
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D	Logo	User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D	Logo	Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX85 1	7E 30 30 38 35 20 31 0D	Zoom / Focus	Lock
~XX85 2	7E 30 30 38 35 20 32 0D	Zoom / Focus	Unlock
~XX85 3	7E 30 30 38 35 20 33 0D	Zoom	Lock
~XX85 4	7E 30 30 38 35 20 34 0D	Zoom	Unlock
~XX85 5	7E 30 30 38 35 20 35 0D	Focus	Lock
~XX85 6	7E 30 30 38 35 20 36 0D	Focus	Unlock
~XX307 1	7E 30 30 33 30 37 20 31 0D	Zoom	Zoom +
~XX307 2	7E 30 30 33 30 37 20 32 0D	Zoom	Zoom -
~XX308 1	7E 30 30 33 30 38 20 31 0D	Focus	Foucs+



Code			Description
~XX308 2	7E 30 30 33 30 38 20 32 0D	Focus	Focus -
~XX450 1	7E 30 30 34 35 30 20 31 0D	WLAN Settings / WLAN	On
~XX450 0	7E 30 30 34 35 30 20 30 0D	WLAN Settings / WLAN	Off (0/2 for backward compatible)
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D	Crestron	On
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Crestron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D	Extron	On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D	PJ Link	On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJ Link	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D	AMX Device Discovery	On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D	Telent	On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telent	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 39 20 31 0D	HTTP	On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 39 20 30 0D	HTTP	Off
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D	High Altitude	Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D	Information Hide	Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D	Keypad Lock	Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D	Display Mode Lock	Off
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D	Test Pattern	Grid (White)
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D	Test Pattern	White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D	IR Function	On

Apêndices

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX104 0	7E 30 30 31 30 34 20 30 0D	Background Color	None
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D	Background Color	Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D	Background Color	Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D	Background Color	Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D	Background Color	White
~XX104 6	7E 30 30 31 30 34 20 36 0D	Background Color	Gray
~XX104 7	7E 30 30 31 30 34 20 37 0D	Background Color	Logo
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D	Direct Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D	Signal Power On	On
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D	Signal Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D	Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (30 minutes for each step).
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D	Sleep Timer Repeat	Off (0/2 for backward compatible)
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D	Sleep Timer Repeat	On
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D	Quick Resume	On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D	Quick Resume	Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D	Power Mode (Standby)	Active
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D	Power Mode (Standby)	Eco. (<0.5W)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D	Lamp Reminder	Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D	Brightness Mode	Eco.
~XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D	Brightness Mode	Eco+
~XX110 4	7E 30 30 31 31 30 20 34 0D	Brightness Mode	Dynamic
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset (Reset to Default)	
~XX112 ~nnnn	7E 30 30 31 31 32 20 a 0D	Reset (Reset to Default) with password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)



Code	HEX Code	Function	Description
~XX506 0	7E 30 30 35 30 36 20 30 0D	Wall Color	Off
~XX506 7	7E 30 30 35 30 36 20 37 0D	Wall Color	Light Yellow
~XX506 3	7E 30 30 35 30 36 20 33 0D	Wall Color	Light Green
~XX506 4	7E 30 30 35 30 36 20 34 0D	Wall Color	Light Blue
~XX506 5	7E 30 30 35 30 36 20 35 0D	Wall Color	Pink
~XX506 6	7E 30 30 35 30 36 20 36 0D	Wall Color	Gray
~XX510 0	7E 30 30 35 31 30 20 30 0D	Audio Out	Off
~XX510 1	7E 30 30 35 31 30 20 31 0D	Audio Out	On
~XX511 0	7E 30 30 35 31 31 20 30 0D	HDMI Link	Off
~XX511 1	7E 30 30 35 31 31 20 31 0D	HDMI Link	On
~XX512 0	7E 30 30 35 31 32 20 30 0D	Inclusive of TV	No
~XX512 1	7E 30 30 35 31 32 20 31 0D	Inclusive of TV	Yes
~XX513 1	7E 30 30 35 31 33 20 31 0D	Power On Link	Mutual
~XX513 2	7E 30 30 35 31 33 20 32 0D	Power On Link	PJ> Device
~XX513 3	7E 30 30 35 31 33 20 33 0D	Power On Link	Device> PJ
~XX514 0	7E 30 30 35 31 34 20 30 0D	Power Off Link	Off
~XX514 1	7E 30 30 35 31 34 20 31 0D	Power Off Link	On
~XX515 0	7E 30 30 35 31 35 20 30 0D	Menu Timer	Off
~XX515 1	7E 30 30 35 31 35 20 31 0D	Menu Timer	5sec
~XX515 3	7E 30 30 35 31 35 20 33 0D	Menu Timer	10sec
~XX526 n	7E 30 30 35 32 36 20 a 0D	Menu Transparency	n = 0 (a=30) ~ 9 (a=39)
~XX516 1	7E 30 30 35 31 36 20 31 0D	Four corners reset	Reset
~XX518 1 ~nnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 31 20 a 0D	Input Name	HDMI1 (a= 7E +nnnnnnnnn)
~XX518 6 ~nnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 36 20 a 0D	Input Name	HDMI2/MHL (a= 7E +nnnnnnnnn)
~XX518 8 ~nnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 38 20 a 0D	Input Name	VGA (a= 7E +nnnnnnnn)
~XX518 19 ~nnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 31 39 20 a 0D	Input Name	Network Display (a= 7E +nnnnnnnnn)
~XX518 20 ~nnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 32 30 20 a 0D	Input Name	USB Display (a= 7E +nnnnnnnnn)
~XX518 21 ~nnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 32 31 20 a 0D	Input Name	Multimedia (a= 7E +nnnnnnnnn)



Comandos Telnet

- Porta: suporta 3 portas de 23/1023/2023
- Multi-ligações: O projector pode receber comandos de diferentes portas em simultâneo
- Formato do comando: Siga o formato de comando RS232 (suporta ASCII e HEX)
- Resposta do comando: Siga a mensagem de retorno de RS232.

Lead Code	Proje II	ector D	Cor	mmano	d ID	Space	Variable	Carriage Return
~	×	x	×	×	×		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content		One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit	

N<u>ota</u>

 Para uma resolução de ecrã amplo (WXGA), a compatibilidade depende dos modelos do computador portátil/PC.

Comandos AMX Device Discovery

- DP: 239.255.250.250
- Nº porta: 9131
- A informação de envio de UDP é actualizada num período de aproximadamente 40 segundos

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without' ':' separator)	12 digits
Device- SKDClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector



Command	Description	Remark (Parameter)	1
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx. xxx/index.html	iguês •
	Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.		• Portu
Revision	The revision must follow a major. minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0	



- Para uma resolução de ecrã amplo (WXGA), a compatibilidade depende dos modelos do computador portátil/PC.
- Esta função AMX apenas suporta AMX Device Discovery.
- A informação de envio é apenas enviada através de uma interface válida.
- As interfaces LAN e LAN sem fios podem ser suportadas em simultâneo.
- Caso seja utilizado o "Beacon Validator". Leia atentamente a informação que se segue.

Comandos suportados através do PJLink™

A tabela que se segue apresenta comandos para controlar o projector através do protocolo PJLink™.

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the	0 = Standby
	power state	1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1

Comentário de descrição do comando (Parâmetro)

Apêndices

Nota

Este projector encontra-se em total conformidade com as especificações do PJLink™ Class 1 da JBMIA. Suporta todos os comandos definidos pelo PJLink™ Class 1 e a conformidade foi verificada com base nas especificações Versão 1.0 do PJLink™.

Command	Description	Remark (Parameter)
INPT?	Inquiry about input	12 = VGA2
	switching	13 = Component
		14 = BNC
		21 = VIDEO
		22 = S-VIDEO
		31 = HDMI 1
		32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error	1st byte: Fan error, 0 or 2
	state	2nd byte: Lamp error, 0 to 2
		3rd byte: Temperature error, 0 or 2
		4th byte: Cover open error, 0 or 2
		5th byte: Filter error, 0 or 2
		6th byte: Other error, 0 or 2
		0 to 2 mean as follows:
		0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
		2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the	The following value is returned.
	available inputs	"11 12 21 22 31 32"
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView
		Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.
INF2?	Inquiry about the model name	"EH7700" is returned.
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.



Trademarks

- DLP is trademarks of Texas Instruments.
- IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- AMX Device Discovery

The pro.jector is monitored and controlled by the control system of AMX.

▶ Crestron RoomView Connected™

The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.

▶ PJLink[™]

PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.

This projector supports standard protocol PJLink[™] for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.

- Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- About Crestron RoomView Connected™

Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.

URL http://www.crestron.com

URL http://www.crestron.com/getroomview/

Apêndices

Montagem do projector no tecto

- 1. Para não danificar o projector, utilize o sistema para montagem no tecto da Optoma.
- Se quiser usar um kit de terceiros para montar o projector no tecto, certifique-se de que os parafusos usados para montagem do projector no tecto satisfazem os seguintes requisitos:
 - Tipo de parafuso: M4
 - Comprimento máximo do parafuso: 11mm
 - Cumprimento mínimo do parafuso: 9 mm







Tenha em atenção que os danos provocados pela instalação incorrecta tornam a garantia inválida.



- 1. Se comprar um suporte para montagem no tecto de outra empresa, certifique-se que de que usa o tamanho correcto de parafusos. O tamanho dos parafusos varia conforme os diferentes sistemas de montagem. O tamanho dos parafusos depende da espessura da placa.
- 2. Deixe um intervalo de pelo menos 10 cm entre o tecto e a parte inferior do projector.
- Evite instalar o projector perto de fontes de calor.





Escritórios da Optoma

Para assistência contacte o escritório local da Optoma.		
E.U.A.		
3178 Laurelview Ct.,	Tel: 888-289-6786	
Fremont, CA 94538, USA	Fax: 510-897-8601	
www.optomausa.com	Serviço: services@optoma.com	
Canadá		
3178 Laurelview Ct.,	Tel: 888-289-6786	
Fremont, CA 94538, EUA	Fax: 510-897-8601	
www.optoma.ca	Serviço: services@optoma.com	
América Latina		
3178 Laurelview Ct.	Tel: 888-289-6786	
Fremont, CA 94538, USA	Fax: 510-897-8601	
www.optoma.com.br	www.optoma.com.mx	
Europa		
Unit 1, Network 41, Bourne End Mills		
Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ		
Grã-Bretanha	Tel : +44 (0) 1923 691 800	
www.optoma.eu	Fax : +44 (0) 1923 691 888	
Tel de serviço: +44 (0)1923 691865	Serviço: service@tsc-europe.com	
Benelux BV	-	
Randstad 22-123	Tel.: +31 (0) 36 820 0252	
1316 BW Almere	Fax: +31 (0) 36 548 9052	
Holanda		
www.optoma.nl		
França		
Bâtiment E	Tel: +33 1 41 46 12 20	
81-83 avenue Edouard Vaillant	Fax: +33 1 41 46 94 35	
92100 Boulogne Billancourt, França	Serviço: <u>savoptoma@optoma.fr</u>	
Espanha		
C/ José Hierro,36 Of. 1C	Tel: +34 91 499 06 06	
28522 Rivas VaciaMadrid,	Fax: +34 91 670 08 32	
Espanha		



Alemanha

Wiesenstrasse 21 W D40549 Düsseldorf, Alemanha

Escandinávia

Lerpeveien 25 3040 Drammen Norway Tel: +49 (0) 211 506 6670 Fax: +49 (0) 211 506 66799 Serviço: info@optoma.de

Tel: +47 32 98 89 90 Fax: +47 32 98 89 99 Serviço: <u>info@optoma.no</u>

PO.BOX 9515 3038 Drammen Norway

Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd., Xindian Dist., New Taipei City 231, Taiwan, R.O.C. www.optoma.com.tw

Tel: +886-2-8911-8600 Fax: +886-2-8911-6550 Serviço: <u>services@optoma.com.tw</u> asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street, Cheung Sha Wan Kowloon, Hong Kong Tel: +852-2396-8968 Fax: +852-2370-1222 www.optoma.com.hk

China

Japão	
Shanghai, 200052, China	www.optoma.com.cn
Changning District	Fax: +86-21-62947375
5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,	Tel: +86-21-62947376

東京都足立区綾瀬 3-25-18 株式会社オーエス サポートセンター:0120-380-495 Serviço: <u>info@os-worldwide.com</u> http://www.os-worldwide.com/

Coreia

WOOMI TECH.CO.,LTD.	
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,	Tel: +82+2+34430004
Seoul,135-815, KOREA	Fax: +82+2+34430005





Regulamentos e normas de segurança

Este apêndice lista os avisos apresentados pelo seu projector.

Aviso da FCC

Este dispositivo foi testado e é compatível com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, de acordo com o Parte 15 das Regras da FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma razoável protecção contra interferências prejudiciais na instalação doméstica. Este dispositivo cria, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, caso não seja instalado e utilizado segundo as instruções, pode provocar interferências prejudiciais às comunicações via rádio.

No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa instalação particular. Se este dispositivo causar interferências prejudiciais à recepção via rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e voltando a ligar o aparelho, recomenda-se que o utilizador tente corrigir a interferência adoptando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Ligar o dispositivo a uma saída de um circuito diferente daquele ao qual o receptor está ligado.
- Consulte o fornecedor ou um técnico de rádio/televisão para obter ajuda.

Aviso: Cabos blindados

Todas as ligações a outros dispositivos informáticos devem ser realizadas utilizando cabos blindados de forma a respeitar as regras da FCC.

Atenção

As alterações ou modificações não aprovadas expressamente pelo fabricante podem anular a autoridade do utilizador, que é concedida pela Federal Communications Commission, para operar este projector.



Condições de funcionamento

Este dispositivo está conforme ao Parte 15 das Regras da FCC. O seu funcionamento está sujeito às duas condições seguintes:

- 1. Este dispositivo não pode causar interferências prejudiciais e
- 2. Este dispositivo deve aceitar qualquer tipo de interferência recebida, incluindo interferências que possam causar um funcionamento indesejado.

Aviso: Utilizadores do Canadá

Este dispositivo digital da Classe B satisfaz os requisitos da norma canadiana ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para os países da EU

- Directiva de compatibilidade electromagnética 2014/30/EU (incluindo emendas)
- Directiva de baixa tensão 2014/35/EU
- Directiva de compatibilidade electromagnética 1999/5/EC (se o produto incluir função RF)
- Directiva RSP 2011/65/EU
- Directiva relativa a produtos com consumo de energia (ErP) 2009/125/EC

Instruções para eliminação



Não elimine este dispositivo electrónico deitando-o no contentor do lixo. Para minimizar a poluição e garantir a protecção do ambiente, recicle este equipamento.

