Innehållsförteckning

Meddelande om användningen	3
Säkerhetsinformation	3
Class B gränsvärden för utstrålning	3
Viktiga säkerhetsanvisningar	3
RISKGRUPP 2	4
Säkerhetstöreskrifter	5
Varningar angående ögonsäkerhet	7
Introduktion	8
Produktbeskrivning	8
Översikt av förpackningen	9
Produktöversikt	10
Huvudenhet	10
Kontrollpanel	11
Vy bakifrån	12
Fjärrkontroll	13
Installation	14
Ansluta projektorn	14
Ansluta till stationär/bärbar dator	14
Ansluta till videokällor	15
Installation eller borttagning av det tillvalda objektivet	16
Borttagning av det befintliga objektivet från	
projektorn	16
Installera det nya objektivet	17
Starta och stänga av projektorn	18
Starta projektorn	18
Varningsindikator	20
Iustera den projicerade bilden	21
Justera projektorhöjd	21
Justera den projicerade bildpositionen med objektivflytt	21
Justera den vertikala bildpositionen	22
Justera den horisontella bildpositionen	23
Objektivflytt områdesdiagram	24
Justera projektorns zoom/fokus	25
Justera projektionsbildens storlek (XGA)	26
Justera projektionsbildens storiek (WUXGA)	28
Justera projektionsbildens storiek (10001)	
Kontroller for anvandaren	32
Kontrollpanel	32
Fjärrkontroll	33
Skärmmenyer	35
Sa har används skärmmenyerna	35
Menytraa	36
Ding	38
Display	44
Installning	4/
Alternativ	60
LAN_KJ45	69

1

Innehållsförteckning

Bilagor	79
Felsökning/Hjälp bildskärmsmeny	79
Bildproblem	79
Driftstoppsproblem	81
HDMI Frågor och svar	82
Indikatorlampor för projektorstatus	83
Problem med fjärrkontrollen	84
Ljudproblem	84
Byta lampan	
Rengöra projektorn	87
Kompatibilitetslägen	88
Videokompatibilitet	88
Video timing detail describe	88
Datorkompatibilitet - VESA-standarder	89
RS232-kommandon	92
Funktionslista för RS232-protokollet	93
Telnet-kommandon	97
AMX Device Discovery-kommandon	97
PJ Link™-stödda kommandon	98
Trademarks	100
Takmontering	101
Globala Optoma-kontor	102
Regelverk och säkerhetsbestämmelser	104
Användningsförhållanden	105

Säkerhetsinformation

4	Blixtsymbolen med ett pilhuvud inuti en likbent triangel är avsedd att varna användaren för förekomst av oisolerad "farlig spänning" inuti produkthöljet som kan vara tillräckligt stark för att utgöra en risk för elstöt för personer.
	Utropstecknet inom en likformig triangel är avsett att varna användaren för förekomst av viktiga bruk- och underhålls (service)-anvisningar i lit- teraturen som följer med apparaten.

VARNING: MINSKA RISKEN FÖR BRAND ELLER ELSTÖT GENOM ATT INTE UTSÄTTA PROJEKTORN FÖR REGN ELLER FUKT. FARLIGT HÖG SPÄNNING FINNS INUTI HÖLJET. AVSTÅ FRÅN ATT ÖPPNA HÖLJET.

ALLT SERVICEARBETE SKA UTFÖRAS ENDAST AV KVALIFICERAD PERSONAL.

Class B gränsvärden för utstrålning

Den här digitala apparaten av Class B uppfyller alla krav i det kanadensiska regelverket för störningsorsakande utrustning.

Viktiga säkerhetsanvisningar

- 1. Läs dessa anvisningar innan du börjar använda projektorn.
- 2. Spara dessa anvisningar fför framtida bruk.
- 3. Följ alla anvisningar.
- 4. Installera projektorn enligt tillverkarens anvisningar:
 - A. Blockera inte någon av ventilationsöppningarna. För att säkerställa tillförlitlig användning av projektorn och för att skydda den mot överhettning ska den placeras i rätt läge på en plats med fullgod ventilation. Avstå från att placera projektorn på t ex en säng. soffa. matta eller liknande yta som kan tänkas blockera ventilationsöppningarna. Placera den inte på en instängd plats som t ex en bokhylla eller ett skåp som förhindrar att luft kan cirkulera genom ventilationsöppningarna.
 - B. Använd inte den här projektorn i närheten av vatten eller fukt. Utsätt inte projektorn för regn eller fukt. för att minska risken för brand eller elektrisk stöt.
 - C. Installera inte produkten nära värmekällor som t ex element. värmepannor. spishällar eller annan apparatur (inklusive förstärkare) som är värmealstrande.
- Rengör endast med en torr trasa.
- 6. Använd endast fästanordningar/tillbehör som har specificerats av tillverkaren.
- 7. Hänvisa all service till kvalificerad servicepersonal. Service krävs när projektorn har skadats på något sätt. t ex:
 - Strömsladden eller kontakten är skadad.
- Vätska har spillts eller föremål har ramlat ner i projektorn.
- Projektorn har utsatts för regn eller fukt. fungerar inte som den ska eller har tappats i marken. 3



Försök inte att serva den här projektorn själv. Att öppna eller ta bort kåpor kan medföra att du utsätter dig för farlig spänning eller andra faror. Ring Optoma för hänvisning till ett auktoriserat servicecenter i närheten av dig.

- 8. Låt inga föremål eller vätska tränga in i projektorn eftersom de kan komma i kontakt med farlig spänning eller delar som kan kortslutas och som kan orsaka brand eller ge elektriska stötar.
- 9. Se projektorns hölje för säkerhetsrelaterade markeringar.
- 10. Projektorn får inte justeras eller repareras av någon förutom servicepersonal med relevant behörighet.

RISKGRUPP 2

Som med alla ljusa ljuskällor ska man inte titta rakt in i strålen, RG2 IEC 62471-5:2015.

4

Säkerhetsföreskrifter



Följ alla varningar. försiktighetsåtgärder och rekommenderade underhållsanvisningar i denna bruksanvisning.

- Varning Titta inte in i projektorlinsen när lampan är tänd. Det skarpa ljuset kan skada dina ögon.
- Varning Utsätt inte projektorn för regn eller fukt. för att minska risken för brand eller elektrisk stöt.
- Varning Öppna eller montera inte isär projektorn då detta kan orsaka elektrisk stöt.
- Varning Låt enheten svalna innan du byter lampa. och var noga med att följa alla anvisningar för lampbyte. Se sidan 85.
- Varning Projektorn känner själv av lampans återstående livslängd. Var noga med att byta ut lampan när den visar varningsmeddelanden.
- Varning Använd funktionen "Lampinställning" från skärmens meny "Alternativ | Lampinställning" efter byte av lampmodul (se sidan 67).
- Varning När du stänger av projektorn. kontrollera att kylningscykeln är slutförd innan du stänger av strömmen. Ge projektorn 90 sekunder att svalna.
- Varning Använd inte linsskyddet då projektorn är igång.
- Varning När lampan närmar sig slutet av sin funktionstid. visas meddelandet "Lampan närmar sig slutet av brinntiden" på skärmen. Kontakta din lokala återförsäljare eller servicecenter för att byta ut lampan så snart som möjligt.



 När lampan når slutet på sin livscykel går det inte att starta projektorn igen förrän lampmodulen har bytts ut. Följ anvisningarna om lampbyte i avsnittet "Byta ut lampan" på sidan 85.

5

Rätt:

- Stäng av produkten innan rengöring.
- Använd en mjuk trasa fuktad med milt rengöringsmedel för att rengöra projektorhöljet.
- * Koppla bort strömsladden från eluttaget om produkten inte kommer att användas under en längre period.

Fel:

- * Blockera springorna och öppningarna på enheten.
- Använda slipande rengöringsmedel. vax eller lösningsmedel för att rengöra enheten.
- Använda enheten under följande förhållanden:
 - I extremt varma. kalla eller fuktiga miljöer. Tillförsäkra att den omgivande rumsremperaturen är 5 °C 40 °C och den relativa luftfuktigheten är 10-85 % (max.). ickekondenserande.
 - I mycket dammiga eller smutsiga miljöer.
 - I närheten av apparater som genererar starka magnetfält.
 - I direkt solljus.



Varningar angående ögonsäkerhet



- Titta aldrig direkt in i projektorns stråle.
- Stå så kort tid som möjligt rakt framför strålen. Försök att ha ryggen vänd mot strålen så ofta det går.
- En pekpinne eller laserpekare rekommenderas så att användaren kan undvika att stå i strålen.
- Var noga med att projektorer är placerade så att de inte skymmer sikten för åskådarna; på så sätt behöver inte användaren inte titta in i projektorlampan när hon eller han vänder sig mot publiken. Det bästa sättet för att uppnå detta är att projektorn monteras i taket istället för att placeras på golvet eller på ett bord.
- När projektorn används i ett klassrum ska studenter övervakas när de ombeds att peka ut någonting på skärmen.
- Täck över fönstren med gardiner/persienner så att rummet blir mindre ljust och på så sätt kunna spara lampenergi.

7

Produktbeskrivning

Denna produkt är en enkelchips 0,7-tums XGA, 0,67-tums WUXGA och 1080P serie DLP[®]-projektor. Specialfunktioner:

- Texas Instruments enkelchip DLP[®]-teknologi
- Videokompatibilitet:
 - Apple Macintosh. iMac och följande VESA-normer: UXGA. SXGA+. SXGA. WXGA. XGA. SVGA. VGA
- Videokompatibilitet:
 - NTSC. NTSC4.43
 - PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM
 - Kompatibel med SDTV och EDTV
 - HDTV-kompatibel (720p. 1080i. 1080p)
- Automatisk källdetektering med användardefinierade inställningar
- IR-fjärrkontroll med alla funktioner och sladdansluten fjärrkontroll
- Användarvänlig flerspråkig skärmmeny
- Avancerad digital keystone-korrigering och högkvalitativ omskalning av helskärm
- Användarvänlig kontrollpanel
- Macintosh och PC-kompatibel
- Kompatibel med HDMI
- Closed Caption-utrustad
- DisplayPort-kompatibel
- Full 3D-support
- Eco AV-ljudavstängning
- Stöd för trådlös dongel (via VGA-port)
- USB-laddare

Översikt av förpackningen

Den här Projektor levereras med alla delar som visas nedan. Kontrollera för att säkerställa att din enhet är komplett. Kontakta omedelbart återförsäljare om någonting saknas.



Projektor med linsskydd



IR-fjärrkontroll (med 2 st. AAA-batterier)







Objektivalternativ (Standardobjektiv/ Distansobjektiv/ Nytt kort objektiv/ Halvkort distansobjektiv/Super distansobjektiv)

Strömsladd 1,8 m

VGA-kabel 1,8 m



USB-kabel (A till B) 1,8 m (tillval)

Dokumentation:

- Användarhandbok
- ☑ Garantikort
- ☑ Snabbstartskort

☑ Garantikort



På grund av varje lands specifika förhållanden kan en del områden ha tillbehör som skiljer sig från andra.

För europeisk garantiinformation, gå till www.optomaeurope.com

9

Produktöversikt Huvudenhet



- 1. Främre IR-mottagare
- 2. Topphölje
- 3. Objektivfrigöringsknapp
- Vertikalt och Horisontellt objektiv Lyftjusteringskontroll
- 5. Kontrollpanel
- 6. Lamphölje
- 7. Lutningsjusteringsfot
- 8. Zoom
- 9. Objektiv

- 10. Fokus
- 11. Objektivskydd
- 12. Strömknapp
- 13. LED-indikatorer
- 14. Inmatning/utmatningsanslutningar
- 15. Bakre IR-mottagare
- 16. Huvudströmbrytare
- 17. Strömkontakt
- 18. Säkerhetsstång
- 19. Kensington[™]-lås

Kontrollpanel



- 1. Källa / ◀
- 2. Keystone + / ▲
- 3. Re-Synk / ►
- 4. Meny
- 5. Enter
- 6. Keystone / ▼

Vy bakifrån



 AUDIO2-IN: Dela med DVI
 BNC-ljudingång.



- 1. HDMI kontakt
- 2. 3D SYNK IN
- 3. VGA 2/ YPbPr kontakt
- 4. DVI-D kontakt
- 5. 3D SYNC-UTGÅNG
- 6. DisplayPort
- 7. RJ-45 kontakt
- 8. USB-ström
- 9. VGA UT
- 10. LJUD UT 3,5 mm uttag
- 11. LJUD 2 IN (VGA2) kontakt
- 12. Bakre IR-mottagare
- 13. SERVICE
- 14. RS-232 kontakt
- 15. 12 V UT kontakt

- 16. SLADDANSLUTEN
- FJÄRRKONTROLL (3,5mm uttag)
 LJUD IN V/H RCA (YPbPr) kontak-
- 17. ter
- 18. LJUD IN V/H RCA (Video/S-Video) kontakter
- 19. VIDEO-kontakt
- 20. S-videokontakt
- 21. YPbPr kontakt
- 22. BNC kontakt
- 23. Strömkontakt
- 24. Huvudströmbrytare
- 25. LJUD IN (VGA1) kontakt
- 26. VGA 1/ SCART / YPbPr kontakt
- 27. Strömknapp
- 28. Ström LED
- 29. Temperaturlysdiod
- 30. Lamplysdiod



Fjärrkontroll

- På grund av varje lands specifika förhållanden kan en del områden ha tillbehör som skiljer sig från andra.
- På grund av generisk fjärrstyrning är funktionen modellberoende.



Varning! Användning av kontroller, justeringar eller prestandautföranden annat än de som specificeras häri kan resultera i farlig exponering av laserljus. Uppfyller FDA:s prestandakrav för laserprodukter med undantag för avvikelser i enlighet med Laser Notice No 50, daterat 24 juni, 2007

- 1. Ström på
- 2. Testmönster
- 3. Funktion 1 (Tilldelningsbar)
- Visningsläge / Vänster musknapp
- 5. Fyra riktningsvalknappar
- 6. Enter
- 7. Information Panelen
- 8. Källa
- 9. Volym +/-
- 10. Format (Bildproportion)
- 11. Zoom
- VGA1/1 (antal knappar för lösenordsinmatning)
- 13. VGA2/4
- 14. BNC/7
- 15. S-Video/2
- 16. Video/5
- 17. YPbPr/8
- 18. Ström AV
- 19. Musomkopplare
- 20. Funktion 2 (Tilldelningsbar)
- 21. AV Mute / Höger musknapp
- 22. Laser (PEKA INTE MOT ÖGON.)
- 23. Re-Synk
- 24. V. Keystone +/-
- 25. Menu
- 26. Fjärrkörning av kod Alla
- 27. HDMI2
- 28. HDMI1/3
- 29. 3D/0
- 30. DVI/6
- 31. DisplayPort/9
- 32. Fjärrkod 01~99



Ansluta projektorn Ansluta till stationär/bärbar dator





- På grund av varje lands specifika förhållanden kan en del områden ha tillbehör som skiljer sig från andra.
- AUDIO2-IN: Dela med DVI & BNCljudingång.
- * 3D Synk-
- anslutning: In: Anslut 3Dsynkronisering i kabel från en dator eller en aktiverad enhet. Ut: Anslut mottagarenhet för 3D IRglasögon.

- 1. Strömsladd
- 2. VGA kabel
- 3. Ljudinmatningskabel *
- 4. HDMI-kabel *
- 5. DVI-D kabel *
- 6. 3D-synkroniseringskabel*
- 7. DisplayPort-kabel*
- 8. USB-laddare*
- 9. VGA-ut kabel (tillgänglig för VGA1 VGA signalgenomföring)
- 10. Ljud-ut (tillval RCA-kabel till 3,5 mm uttag)
- 11. RS-232-kabel *
- 12. BNC kabel *
- *(tillval)

Svenska 14

Ansluta till videokällor



På grund av varje lands specifika förhållanden kan en del områden ha tillbehör som skiljer sig från andra.

 AUDIO2-IN: Dela med DVI
 BNC-ljudingång.



- 1. Strömsladd
- 2. Komponentkabel*
- 3. HDMI-kabel*
- 4. BNC-kabel *
- 5. Ljudinmatningskabel *
- 6. Videokabel *
- 7. S-videokabel *
- 8. VGA-kabel
- 9. SCART till RGB och S-Video-adapter *
- 10. RGB till Komponent-adapter *

*(tillval)

Installation eller borttagning av det tillvalda objektivet

Varning

- Skaka inte eller använd överdrivet tryck på projektorn eller objektivkomponenterna eftersom projektorn och objektivkomponenterna innehåller precisionsdelar.
- Innan objektiven tas bort eller installeras bör du se till att projektorn är avstängd. vänta tills kylfläktarna stannat och stänga av elströmbrytaren.
- Vidrör inte objektivens glas vid borttagning eller installation av objektiven.
- Håll fingeravtryck. damm eller olja borta från objektivets yta. Repa inte objektivets yta.
- Arbeta på en jämn yta med en mjuk trasa under för att undvika repor.
- Om du tar bort objektivet och lägger undan det. sätt fast objektivlocket på projektorn för att hålla damm och smuts borta.

Borttagning av det befintliga objektivet från projektorn

- Skjut ned och frigör övre höljet för att öppna.
- Skjut Objektivfrigöri ngsknappen till olåst läge.
- 3. Ta tag i objektivet.
- Vrid objektivet moturs. Det befintliga objektivet frigörs.







Ta bort plastskyddet innan du sätter på ett objektiv för första gången.

5. Dra ut objektivet sakta.



Installera det nya objektivet

Ta bort båda ändhätttorna från objektivet.

 Rikta in flänsen och placera den i rätt läge på läget klockan 11 i enlighet med bilden.



 Vrid objektivet medurs tills du känner att den klickar på plats.



Starta och stänga av projektorn Starta projektorn

- 1. Ta bort locket.
- 2. Anslut elsladden till projektorn.
- 3. Slå på strömmen till de anslutna enheterna.
- Kontrollera att strömlampan blir röd och tryck därefter på strömknappen för att sätta på projektorn. Ström LED kommer nu att blinka blå.

Startbilden kommer att visas inom ung. 30 sekunder. Första gången du använder projektorn kan du välja det språk du föredrar och Strömläge inställning efter uppstartsskärmen.

	Ŏ		8
BILD	DISPLAY	Inställning	ALTERNATIV
Inställning / Sj	oråk		
😌 Språk			Svenska 📘
→ Avsluta			
English	Deu	tsch	Français
Italiano	Espa	añol	Português
Polski	Ned	erlands	Svenska
Norsk/Dans	k Suoi	ni	Ελληνικά
繁體中文	简体	冲文	日本語
한국어	Рус	жий	Magyar
Čeština	ىرىپى		ไทย
Türkçe	رسى	فا	Tiếng Việt
Romanian	Indo	nesian	
🔶 UppNed	🕶 Vālj	Menu	leny Av
Strömläge(Stand	by)	Aktiv	

Om den anslutna enheten är en PC, kontrollera att skärmen är inställd på utmatning till projektorn via den anslutna utgången. (Se datorns användarhandbok för information om vilken kombination av funktionstangenter som används för att växla visningsmetod.)



lå på projektorn först och välj sedan signalkälla. Se Säkra inställningar på sid. 50 om säkerhetslåset aktiverats.



5. Om fler än en ingångsenhet har anslutits trycker du på knappen "Källa" för att välja mellan enheterna.

Se sidan 33 för information om direkt val av källenhet.



Stänga av projektorn

1. Tryck på knappen **STRÖM** för att släcka projektorlampan. ett meddelande visas på projektorns skärm.



- 2. Tryck en gång till på knappe **STRÖM** för att bekräfta. annars försvinner meddelandet efter 15 sekunder.
- Kylfläkten fortsätter att arbeta i ungefär 180 sekunder för avkylningscykeln och ström-LED blinkar blå. När lampan börjar blinka har projektorn gått in i standbyläge.
 (Om du vill starta projektorn igen måste du vänta tills dess att projektorn helt och hållet har avslutat sin avkylningscykel och gått in i vänteläge. I vänteläge trycker du helt enkelt på knappen STRÖM för att starta om projektorn.)
- 4. Stäng av huvudströmbrytaren. Koppla ur strömsladden från eluttaget och projektorn.
- 5. Starta inte projektorn direkt efter att den har stängts av.

Varningsindikator

- När LAMPINDIKATOR lyser rött stängs projektorn av automatiskt. Kontakta en lokal återförsäljare eller ett serviceställe. Se sidorna 83.
- När TEMPERATURINDIKATORN lyser med fast orange sken (blinkar inte) kommer projektorn att stängas av automatiskt. Normalt går det att starta projektorn igen efter att den har svalnat. Om problemet kvarstår kontakter du en lokal återförsäljare eller vårt serviceställe. Se sidorna 83.
- När TEMP-LED blinkar röd indikerar det att fläkten inte fungerar. Kontakta en lokal återförsäljare eller vårt serviceställe. Se sidorna 83.



Justera den projicerade bilden Justera projektorhöjd

Projektorn är utrustad med en fot för höjdjustering så att bildens höjd kan regleras.

Så här höjer du bilden:

Använd skruven **1** fotenu för att höja bilden till önskad höjd och fininställ visningsvinkeln.

Så här sänker du bilden:

Använd skruven **0** fotenu för att sänka bilden till önskad höjd och fininställ visningsvinkeln.



Objektivflytt funktionen kan användas för att justera placeringen av den projicerade bilden, antingen horisontellt eller vertikalt inom området som anges nedan.

Justera den vertikala bildpositionen

Den vertikala bildhöjden kan justeras mellan 50 % och -10 % för XGA, 55 % och -15 % för WUXGA, 60% och -20 % för 1080P för förskjutningsposition. Se objektivflytt områdesdiagrammet nedan för ytterligare klargörande.



Svenska 22



Justera den horisontella bildpositionen

Med linsen i centrumläge kan den horisontella bildpositionen justeras åt vänster eller höger med upp till 5 % av bildens bredd. Se objektivflytt områdesdiagrammet nedan för ytterligare klargörande.



Vänster sida $[+] \downarrow + H$ öger sida W x 5% W x 5%

Objektivflytt områdesdiagram



1080P

В

Max. H uppåtrörelse=Hx60 % Max. H neråtrörelse=Hx20 %

När max. B rörelse är Wx5 % Max. H rörelse=Hx55 % När max. H rörelse är Hx60 %

Justera projektorns zoom/fokus

Vrid på zoomringen för att zooma in respektive ut. Du fokuserar bilden genom att vrida på fokusringen tills bilden är skarp. Projektorn kommer att fokusera på avstånd. Se sidorna 26-30.



Använd keystone-knapparna för att korrigera bildförvrängningen. De finns på fjärrkontrollen och projektorns kontrollpanel.



Justera projektionsbildens storlek (XGA)



Nytt kort objektiv: förskjutning=50%

Skärm (Diagonal)	48,6"	60,8"	91,1"	121,5"	151,9"	303,8"
	(123,5cm)	(154,3cm)	(231,5cm)	(308,6cm)	(385,8cm)	(771,6cm)
Skärmstorlek	38,9'x29,2"	48,6"x36,5"	72,9"x54,7"	97,2" x72,9"	121,5"x91,1"	243,0"x182,3"
	98,8x74,1cm	123,5x92,6cm	185,2x138,9cm	246,9x185,2cm	308,6x231,5cm	617,3x463,0cm
Avstånd	2,6' (0,80m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	16,4' (5,00m)

Halvkort distansobjektiv: förskjutning=50%

Skärm	Max.	43,2" (109,6cm)	86,3" (219,3cm)	129,5" (328,9cm)	215,8" (548,2cm)	345,4" (877,2cm)	388,5" (986,8cm)
(Diagonal)	Min.	36,5" (92,8cm)	73,1" (185,6cm)	109,6" (278,4cm)	182,7" (464,0cm)	292,3" (742,4cm)	328,8" (835,2cm)
Cleanmatanlale	Max. (B x H)	34,5″ x25,9″ 87,7x65,8cm	69,1″x51,8″ 175,4 x131,6cm	103,6" x77,7" 263,2x197,4cm	172,7″ x129,5″ 438,6 x328,9cm	276,3″x207,2″ 701,8x526,3cm	310,8″ x233,1″ 789,5 x592,1cm
Skärmstorlek	Min. (B x H)	29,2″x21,9″ 74,2 x55,7cm	58,5″x43,8″ 148,5 x111,4cm	87,7″x65,8″ 222,7 x167,0cm	146,1″x109,6″ 371,2 x278,4cm	233,8″x175,4″ 593,9 x445,4cm	263,1"x197,3" 668,2 x501,1cm
Avstånd		3,3' (1,00m)	6,6' (2,00m)	9,8' (3,00m)	16,4' (5,00m)	26,2' (8,00m)	29,5' (9,00m)

STD objektiv: förskjutning=50%

Skärm (Diagonal)	Max.	46,1" (117,2cm)	83,7" (212,5cm)	135,3" (343,8cm)	189,5'' (481,3cm)	246,1" (625,0cm)	300,2'' (762,5cm)
	Min.	36,9'' (93,8cm)	66,9'' (170,0cm)	108,3'' (275,0cm)	151,6'' (385,0cm)	196,9'' (500,0cm)	240,2'' (610,0cm)
Skärmstorlek	Max. (B x H)	36,9''x27,7'' 93,8x70,3cm	66,9''x50,2'' 170,0 x127,5cm	108,3''x81,2'' 275,0 x206,3cm	151,6'' x113,7'' 385,0 x288,8cm	196,9'' x147,6'' 500,0 x375,0cm	240,2'' x180,1'' 610,0 x457,5cm
	Min. (B x H)	29,5'' x22,1'' 75,0 x56,3cm	53,5''x40,2'' 136,0 x102,0cm	86,6''x65,0'' 220,0 x165,0cm	121,3"x90,9" 308,0 x231,0cm	157,5″x118,1″ 400,0 x300,0cm	192,1'' x144,1'' 488,0 x366,0cm
Avstånd		4,9' (1,50m)	8,9' (2,72m)	14,4' (4,40m)	20,2' (6,16m)	26,2' (8,00m)	32,0' (9,76m)

Långt objektiv: förskjutning=50%

Skärm	Max.	49,2'' (125,0cm)	137,8'' (350,0cm)	226,4'' (575,0cm)	315,0'' (800,0cm)	403,5" (1025,0cm)	492,1'' (1250,0cm)
(Diagonal)	Min.	32,8'' (83,3cm)	91,9" (233,3cm)	150,9'' (383,3cm)	210,0'' (533,3cm)	269,0'' (683,3cm)	328,1" (833,3cm)
Clearmatoriale	Max. (B x H)	39,4''x29,5'' 100,0x75,0cm	110,2''x82,7'' 280,0x210,0cm	181,1"x135,8" 460,0x345,0cm	252,0''x189,0'' 640,0x480,0cm	322,8''x242,1'' 820,0x615,0cm	393,7"'x295,3" 1000,0x750,0cm
Skärmstorlek	Min. (B x H)	26,2''x19,7'' 66,7x50,0cm	73,5″x55,1″ 186,7x140,0cm	120,7"'x90,6" 306,7x230,0cm	168,0''x126,0'' 426,7x320,0cm	215,2''x161,4'' 546,7x410,0cm	262,5''x196,9'' 666,7x500,0cm
Avstånd		6,6′ (2,00m)	18,4' (5,60m)	30,2'(9,20m)	42,0'(12,80m)	53,8'(16,40m)	65,6'(20,00m)

Super distansobjektiv: förskjutning=50%

Skärm	Max,	47,5" (120,6cm)	63,3" (160,8cm)	79,1" (201,0cm)	158,2" (401,9cm)	237,4" (602,9cm)	316,5" (803,9cm)
(Diagonal)	Min,	28,5" (72,4cm)	38,0" (96,5cm)	47,5" (120,7cm)	95,0" (241,3cm)	142,5" (362,0cm)	190,0" (482,6cm)
Clearmanarlale	Max, (B x H)	38,0″ x28,5″ 96,5x72,3cm	50,6″x38,0″ 128,6 x96,5cm	63,3″x47,5″ 160,8 x120,6cm	126,6" x94,9" 321,5 x241,2cm	189,9″x142,4″ 482,3 x361,7cm	253,2″x189,9″ 643,1 x482,3cm
Skärmstorlek	Min, (B x H)	22,8″x17,1″ 57,9 x43,4cm	30,4" x22,8" 77,2 x57,9cm	38,0″x28,5″ 96,5 x72,4cm	76,0″x57,0″ 193,1 x177,8cm	114,0″x85,5″ 289,6 x217,2cm	152,0"x114,0" 386,1 x289,6cm
Avstånd		9,8' (3,00m)	13,1' (4,00m)	16,4' (5,00m)	32,8' (10,00m)	49,2' (15,00m)	65,6' (20,00m)

Justera projektionsbildens storlek (WUXGA)



Nytt kort objektiv: förskjutning=55%

Skärm (Diagonal)	47,7"	59,7"	89,5"	119,3"	149,2"	298,4"
	(121,3cm)	(151,6cm)	(227,4cm)	(303,1cm)	(378,9cm)	(757,9cm)
Skärmstorlek (B x H)	40,5"x25,3"	50,6"x31,6"	75,9"x47,4"	101,2"x63,3"	126,5"x79,1"	253,0"x158,1"
	102,8x64,3cm	128,5x80,3cm	192,8x120,5cm	257,1x160,7cm	321,3x200,8cm	642,7x401,7cm
Hd	1,3" (3,2cm)	1,6" (4,0cm)	2,4" (6,0cm)	3,2" (8,0cm)	4,0" (10,0cm)	7,9" (20,1cm)
Avstånd	2,6' (0,80m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	16,4' (5,00m)

Halvkort distansobjektiv: förskjutning=55%

Skärm	Max.	42,2" (107,2cm)	84,4" (214,4cm)	126,6" (321,6cm)	211,0" (536,0cm)	337,7" (857,6cm)	379,9" (964,8cm)
(Diagonal)	Min.	35,7" (90,7cm)	71,4" (181,4cm)	107,1" (272,1cm)	178,6" (453,6cm)	285,7" (725,7cm)	321,4" (816,4cm)
Skärmstorlek	Max.	35,8"x22,4" 90,9x56,8cm	71,6"x44,7" 181,8x113,6cm	107,4"x67,1" 272,7x170,5cm	179,0"x111,8" 454,5x284,1cm	286,3"x179,0" 727,3x454,5cm	322,1"x201,3" 818,2x511,4cm
(B x H)	Min.	30,3"x18,9" 76,9x48,1cm	60,6"x37,9" 153,8x96,2cm	90,9"x56,8" 230,8x144,2cm	151,4"x94,6" 384,6x240,4cm	242,3"x151,4" 615,4x384,6cm	272,6"x170,4" 692,3x432,7cm
ц	Max.	1,1" (2,8cm)	2,2" (5,7cm)	3,4" (8,5cm)	5,6" (14,2cm)	8,9" (22,7cm)	10,1" (25,6cm)
па	Min.	0,9" (2,4cm)	1,9" (4,8cm)	2,8" (7,2cm)	4,7" (12,0cm)	7,6" (19,2cm)	8,5" (21,6cm)
Avstånd		3,3' (1,00m)	6,6' (2,00m)	9,8' (3,00m)	16,4' (5,00m)	26,2' (8,00m)	29,5' (9,00m)



STD objektiv: förskjutning=55%

Skärm	Max.	45,2'' (114,9cm)	82,0'' (208,3cm)	132,6'' (336,9cm)	185,7'' (471,7cm)	241,2'' (612,6cm)	300,0'' (761,9cm)
(Diagonal)	Min.	36,1'' (91,7cm)	65,4'' (166,2cm)	105,8'' (268,8cm)	148,2'' (376,4m)	192,4'' (488,8cm)	239,4'' (608,0cm)
Skärmstorlek	Max.	38,3''x24,0'' 97,4x60,9cm	69,5''x43,5'' 176,6x110,4cm	112,5''x70,3'' 285,7x178,6cm	157,5''x98,4'' 400,0x250,0cm	204,5''x127,8'' 519,5x324,7cm	254,4''x159,0'' 646,1x403,8cm
(B x H)	Min.	30,6''x19,1'' 77,7x48,6cm	55,5''x34,7'' 140,9x88,1cm	89,8''x56,1'' 228,0x142,5cm	125,7"'x78,5" 319,2x199,5cm	163,2''x102,0'' 414,5x259,1cm	203,0''x126,9'' 515,5x322,2cm
на	Max.	1,2" (3,0cm)	2,2" (5,5cm)	3,5" (8,9cm)	4,9'' (12,5cm)	6,4'' (16,2cm)	7,9'' (20,2cm)
На	Min.	1,0" (2,4cm)	1,7'' (4,4cm)	2,8" (7,1cm)	3,9" (10,0cm)	5,1" (13,0cm)	6,3'' (16,1cm)
Avstånd		4,9' (1,50m)	8,9' (2,72m)	14,4' (4,40m)	20,2' (6,16m)	26,2' (8,00m)	32,6' (9,95m)

Långt objektiv: förskjutning=55%

Skärm (Diagonal)	Max.	48,1'' (122,2cm)	134,7'' (342,2cm)	221,3'' (562,1cm)	307,9'' (782,1cm)	394,5" (1002,1cm)	481,1" (1222,0cm)
	Min.	32,0'' (81,3cm)	89,7'' (227,7cm)	147,3'' (374,1cm)	204,9'' (520,5cm)	262,6'' (666,9cm)	320,2" (813,3cm)
Skärmstorlek	Max.	40,8''x25,5'' 103,6x64,8cm	114,2''x71,4'' 290,2x181,3cm	187,7"x117,3" 476,7x297,9cm	261,1"x163,2" 663,2x414,5cm	334,5''x209,1'' 849,7x531,1cm	408,0''x255,0'' 1036,0x647,7cm
(B x H)	Min.	27,2''x17,0'' 69,0x43,1cm	76,0''x47,5'' 193,1x120,7cm	124,9"x78,1" 317,2x198,3cm	173,8''x108,6'' 441,4x275,9cm	222,6''x139,2'' 565,5x353,4cm	271,5''x169,7'' 689,7x431,0cm
ца	Max.	1,3'' (3,2cm)	3,6" (9,1cm)	5,9'' (14,9cm)	8,2'' (20,7cm)	10,5" (26,6cm)	12,7" (32,4cm)
па	Min.	0,8'' (2,2cm)	2,4" (6,0cm)	3,9'' (9,9cm)	5,4'' (13,8cm)	7,0'' (17,7cm)	8,5'' (21,6cm)
Avstånd		6,6' (2,00m)	18,4' (5,60m)	30,2' (9,20m)	42,0' (12,80m)	53,8' (16,40m)	65,6' (20,00m)

Super distansobjektiv: förskjutning=55%

Skärm (Diagonal)	Max.	46,4" (117,9cm)	61,9" (157,2cm)	77,4" (196,5cm)	154,8" (393,1cm)	232,1" (589,6cm)	309,5" (786,2cm)
	Min.	27,9" (70,8cm)	37,1" (94,3cm)	46,4" (117,9cm)	92,9" (235,8cm)	139,3" (353,8cm)	185,7" (471,7cm)
Skärmstorlek	Max.	39,4"x24,6" 100,0x62,5cm	52,5"x32,8" 133,3x83,3cm	65,6"x41,0" 166,7x104,2cm	131,2"x82,0" 333,3x208,3cm	196,9"x123,0" 500,0x312,5cm	262,5"x164,0" 666,7x416,7cm
(B x H)	Min.	23,6"x14,8" 60,0x37,5cm	31,5"x19,7" 80,0x50,0cm	39,4"x24,6" 100,0x62,5cm	78,7"x49,2" 200,0x125,0cm	118,1"x73,8" 300,0x187,5cm	157,5"x98,4" 400,0x250,0cm
ц	Max.	1,2" (3,1cm)	1,6" (4,2cm)	2,1" (5,2cm)	4,1" (10,4cm)	6,2" (15,6cm)	8,2" (20,8cm)
па	Min.	0,7" (1,9cm)	1,0" (2,5cm)	1,2" (3,1cm)	2,5" (6,3cm)	3,7" (9,4cm)	4,9" (12,5cm)
Avstånd		9,8′ (3,00m)	13,1' (4,00m)	16,4' (5,00m)	32,8' (10,00m)	49,2' (15,00m)	65,6' (20,00m)

Justera projektionsbildens storlek (1080P)



Nytt kort objektiv: förskjutning=60%

Skärm (Diagonal)	46,4"	58,1"	87,1"	116,1"	145,2"	290,3"
	(118,0cm)	(147,5cm)	(221,2cm)	(294,9cm)	(368,7cm)	(737,4cm)
Skärmstorlek (B x H)	40,5"x22,8"	50,6"x28,5"	75,9"x42,7"	101,2"x56,9"	126,5"x71,2"	253,0"x142,3"
	102,8x57,8cm	128,5x72,3cm	192,8x108,56cm	257,1x144,6cm	321,3x180,8cm	642,7x361,5cm
Hd	2,3" (5,8cm)	2,8" (7,2cm)	4,3" (10,8cm)	5,7" (14,5cm)	7,1" (18,1cm)	14,2" (36,2cm)
Avstånd	2,6' (0,80m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	16,4' (5,00m)

Halvkort distansobjektiv: förskjutning=60%

Skärm (Diagonal)	Max.	41,1" (104,3cm)	82,1" (208,6cm)	123,2" (312,9cm)	205,3" (521,5cm)	328,5" (834,4cm)	369,6" (938,7cm)
	Min.	34,7" (88,3cm)	69,5" (176,5cm)	104,2" (264,8cm)	173,7" (441,3cm)	278,0" (706,1cm)	312,7" (794,3cm)
Skärmstorlek	Max.	35,8"x20,1" 90,9x51,1cm	71,6"x40,3" 181,8x102,3cm	107,4"x60,4" 272,7x153,4cm	179,0"x100,7" 454,5x255,7cm	286,3"x161,1" 727,3x409,1cm	322,1"x181,2" 818,2x460,2cm
(B x H)	Min.	30,3"x17,0" 76,9x43,3cm	60,6"x34,1" 153,8x86,5cm	90,9"x51,1" 230,8x129,8cm	151,4"x85,2" 384,6x216,3cm	242,3"x136,3" 615,4x346,2cm	272,6"x153,3" 692,3x389,4cm
ц	Max.	2,0" (5,1cm)	4,0" (10,2cm)	6,0" (15,3cm)	10,1" (25,6cm)	16,1" (40,9cm)	18,1" (46,0cm)
Па	Min.	1,7" (4,3cm)	3,4" (8,7cm)	5,1" (13,0cm)	8,5" (21,6cm)	13,6" (34,6cm)	15,3" (38,9cm)
Avstånd		3,3' (1,00m)	6,6' (2,00m)	9,8' (3,00m)	16,4' (5,00m)	26,2' (8,00m)	29,5' (9,00m)



STD objektiv: förskjutning=60%

Skärm (Diagonal)	Max.	44,0" (111,8cm)	79,8" (202,6cm)	129,1" (327,8cm)	193,9" (492,5cm)	234,7" (596,0cm)	300,1" (762,2cm)
	Min.	35,1" (89,2cm)	63,7" (161,7cm)	103,0" (261,6cm)	154,7" (393,0cm)	187,2" (475,6cm)	239,4" (608,2cm)
Skärmstorlek	Max.	38,3"x21,6" 97,4x54,8cm	69,5″x39,1″ 176,6x99,4cm	112,5"x63,3" 285,7x160,7cm	169,0"x95,1" 429,2x241,4cm	204,5"x115,0" 519,5x292,2cm	261,5"x147,1" 664,3x373,7cm
(B x H)	Min.	30,6"x17,2" 77,7x43,7cm	55,5"x31,2" 140,9x79,3cm	89,8"x50,5" 228,0x128,2cm	134,8"x75,8" 342,5x192,6cm	163,2"x91,8" 414,5x233,2cm	208,7"x117,4" 530,1x298,2cm
на	Max.	2,2" (5,5cm)	3,9" (9,9cm)	6,3" (16,1cm)	9,5" (24,1cm)	11,5" (29,2cm)	14,7" (37,4cm)
на	Min.	1,7" (4,4cm)	3,1" (7,9cm)	5,0" (12,8cm)	7,6" (19,3cm)	9,2" (23,3cm)	11,7" (29,8cm)
Avstånd		4,9' (1,50m)	8,9' (2,72m)	14,4' (4,40m)	21,7' (6,61m)	26,2' (8,00m)	33,6' (10,23m)

Långt objektiv: förskjutning=60%

Skärm (Diagonal)	Max.	46,8" (118,9cm)	131,1" (332,9cm)	215,3" (546,9cm)	299,6" (760,9cm)	383,8" (974,9cm)	468,1" (1189,0cm)
	Min.	31,2" (79,1cm)	87,2" (221,6cm)	143,3" (364,0cm)	199,4" (506,4cm)	255,5" (648,8cm)	311,5" (791,3cm)
Skärmstorlek	Max.	40,8"x22,9" 103,6x58,3cm	114,2"x64,3" 290,2x163,2cm	187,7"x105,6" 476,7x268,1cm	261,1"x146,9" 663,2x373,1cm	334,5"x188,2" 849,7x478,0cm	408,0"x229,5" 1036,3x582,9cm
(B x H)	Min.	27,2"x15,3" 69,0x38,8cm	76,0"x42,8" 193,1x108,6cm	124,9"x70,3" 317,2x178,4cm	173,8"x97,7" 441,4x248,3cm	222,6"x125,2" 565,5x318,1cm	271,5"x152,7" 689,7x387,9cm
на	Max.	2,3" (5,8cm)	6,4" (16,3cm)	10,6" (26,8cm)	14,7" (37,3cm)	18,8" (47,8cm)	22,9" (58,3cm)
па	Min.	1,5" (3,9cm)	4,3" (10,9cm)	7,0" (17,8cm)	9,8" (24,8cm)	12,5" (31,8cm)	15,3" (38,8cm)
Avstånd		6,6' (2,00m)	18,4' (5,60m)	30,2' (9,20m)	42,0' (12,80m)	53,8' (16,40m)	65,6' (20,00m)

Super distansobjektiv: förskjutning=60%

Skärm (Diagonal)	Max.	45,2" (114,7cm)	60,2" (153,0cm)	75,3" (191,2cm)	150,6" (382,4cm)	225,9" (573,7cm)	301,1" (764,9cm)
	Min.	27,1" (68,8cm)	36,1" (91,8cm)	45,2" (117,7cm)	90,3" (229,5cm)	135,5" (344,2cm)	180,7" (458,9cm)
Skärmstorlek	Max.	39,4"x22,1" 100,0x56,3cm	52,5"x29,5" 133,3x75,0cm	65,6" x36,9" 166,7x93,8cm	131,2"x73,8" 333,3x187,5cm	196,9"x110,7" 500,0x281,3cm	262,5"x147,6" 666,7x375,0cm
(B x H)	Min.	23,6"x13,3" 60,0x33,8cm	31,5"x17,7" 80,0x45,0cm	39,4"x22,1" 100,0x56,3cm	78,7"x44,3" 200,0x112,5cm	118,1"x66,4" 300,0x168,8cm	157,5"x88,6" 400,0x225,0cm
ца	Max.	2,2" (5,6cm)	3,0" (7,5cm)	3,7" (9,4cm)	7,4" (18,8cm)	11,1" (28,1cm)	14,8" (37,5cm)
па	Min.	1,3" (3,4cm)	1,8" (4,5cm)	2,2" (5,6cm)	4,4" (11,3cm)	6,6" (16,9cm)	8,9" (22,5cm)
Avstånd		9,8' (3,00m)	13,1' (4,00m)	16,4' (5,00m)	32,8' (10,00m)	49,2' (15,00m)	65,6' (20,00m)

Kontrollpanel



Använda kontrollpanelen

▲/Keystone+ (Uppåtpil)	 Justerar eventuell Keystone-förvrängning positivt. Navigerar i och ändrar inställningar i skärmmenyn.
✓/Källa(Vänsterpil)	 Tryck på Källa för att välja en ingående signal. Navigerar i och ändrar inställningar i skärmmenyn.
Enter	Bekräftar valda objekt i menyerna.
►/Omsynk. (Högerpil)	 Synkroniserar automatiskt projektorn till in- gångskällan. Navigerar i och ändrar inställningar i skärmmenyn.
Meny	Tryck på knappen Meny för att visa skärm- menyn. För att lämna skärmmenyn trycker du på Meny igen.

Fjärrkontroll

Använda fjä	irrkontrollen					
Ström AV/	Se avsnittet "Starta projektorn" på sidan 18.					
Ström på	Se avsnittet "Stänga av projektorn" på sidan 20.					
Testmönster	Se avsnittet "Testmönster" på sidan 61.					
Musomkop- plare	När du ansluter din dator till projektorn via USB, tryck på Musomkopplare för att akti- vera/inaktivera musläget och styra din dator med hjälp av fjärrkontrollen.					
Funktion 1 (F1)	Se avsnittet "Funktion 1" på sidan 64.					
Funktion 2 (F2)	Se avsnittet "Funktion 2" på sidan 64.					
Läge	Läge - Se avsnittet "Bild läge" på sidan 38.					
(((()))))))))))))))))))))))))))))))))))	I musläge, använd som emulering av vänsterklick med USB-musen via USB.					
AV Mute	AV Mute - Slår på/stänger tillfälligt av ljud och bild.					
(())	I musläge, använd som emulering av högerklick med USB-musen via USB.					
Fyra riktnings-	 Fyra ▲▼ ◀► riktningsvalkappar Använd för att välja alternativ eller göra justeringa till ditt val. 					
valknappar	 I musläge, använd ▲ ▼ ◀ ► som emulering av riktningspilar. 					
	1. Bekräfta ditt val av post.					
Enter	2. I musläge, som emulering av tangentbor- dets enter-tangent.					
Information	Se avsnittet "Information" på sidan 62.					
۲	Tryck på 🛞 för att använda muspekaren på skärmen. (PEKA INTE MOT ÖGON.)					
Källa	Tryck på källa för att söka efter källa.					





- På grund av varje lands specifika förhållanden kan en del områden ha tillbehör som skiljer sig från andra.
- På grund av generisk fjärrstyrning är funktionen modellberoende.





På grund av varje lands specifika förhållanden kan en del områden ha tillbehör som skiljer sig från andra.

 På grund av generisk fjärrstyrning är funktionen modellberoende.

Använda fjä	Använda fjärrkontrollen				
Re-Synk	Synkroniserar automatiskt projektorn till ingångskällan.				
Meny	Tryck på Meny för att starta on-screen display (OSD/visning på skärmen) menyn. För att lämna OSD tryck på Meny igen.				
Volume +/- (Volym +/-)	Tryck på Volume +/- (Volym +/-) för att just- era volymen.				
V Keystone +/-	Justerar automatiskt bildförvrängning vid lutning av projektorn. (±30 grader)				
Format	Se avsnittet "Format" på sidan 44.				
Zoom	Tryck på Zoom för att zooma ut bilder.				
Fjärrstyrd ID	Tryck på tills Ström blinkar och tryck sedan tryck på 01 ~ 99 för att ställa in olika fjärrkon- troller koden.				
Fjärr alla	Tryck för att ställa fjärr kod till alla.				
VGA1	Tryck på VGA1 för att välja källa från VGA- IN kontakt.				
S-video	Tryck på S-Video för att välja S-videokälla.				
HDMI	Tryck på HDMI för att välja HDMI-källa.				
Re-Synk	Synkroniserar automatiskt projektorn till ingångskällan.				
VGA-2	Tryck på VGA2 för att välja källa från VGA- IN kontakt.				
Video	Tryck på Video för att välja kompositvid- eokälla.				
DVI	Tryck på DVI för att välja källa från DVI-D kontakt.				
BNC	Tryck på BNC för att välja BNC-källa.				
YPbPr	Tryck på YPbPr för att välja YPbPr-källa.				
DisplayPort	Tryck på DisplayPort för att välja DisplayPo- rt-källa.				
3D	Tryck på 3D för att sätta på eller stänga av 3D-menyn.				

Skärmmenyer

Projektorn har flerspråkig skärmmeny som gör det möjligt för dig att göra bildjusteringar och ändra ett stort antal inställningar. Projektorn känner automatiskt av källan.

Så här används skärmmenyerna

- 1. Du öppnar skärmmenyn genom att trycka på **Meny** på fjärrkontrollen eller projektorns knappsats.
- När skärmmenyn visas. använd knapparna ◄► för att välja valfritt objekt i huvudmenyn. När du utför ett val på en viss sida. tryck på ▼ eller Enter för att gå till en undermeny.
- 3. Använd knapparna ▲ ▼ för att välja önskat objekt och justera inställningarna med knappen ◀► .
- 4. Välj nästa objekt att justera i undermenyn och justera enligt ovan.
- 5. Tryck på knappen **Enter** för att bekräfta så återgår skärmen till huvudmenyn.
- 6. För att lämna skärmmenyn trycker du på **Meny** igen. OSDmenyn återgår till föregående nivå och projektorn sparar automatiskt de nya inställningarna.




1.8



Bild



Bild läge

Det finns många förinställningar som är optimerade för olika typer av bilder.

- Presentation: Bra färg och ljusstyrka från datingången.
- Av: Ljusmaximal ljusstyrka från datoringång.
- Film: För hemmabio.
- sRGB: Standardiserad egen färg.
- Blackboard: Välj detta läge för att erhålla optimala färginställningar vid projicering på blackboard (grön).
- DICOM SIM: Detta visningsläge simulerar gråskale/gammaprestandan hos utrustning som används inom "DICOM (Digital Imaging and Communications in Medicine)".

Viktigt: Detta läge ska ALDRIG användas för medicinsk diagnostik, det är endast avsett för utbildning/träning.

- Användare: Användarens egna inställningar.
- Tre dimensioner: Användarjusterbar inställning för 3D-visning.

Ljusstyrka

Justerar ljusstyrkan i bilden.

- ▶ Tryck på ◀ för att göra bilden mörkare.
- ▶ Tryck på ▶ för att göra bilden ljusare.

Kontrast

Kontrasten kontrollerar graden av skillnad mellan de ljusaste och de mörkaste partierna i bilden.

- ▶ Tryck på ◀ för att minska kontrasten.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka kontrasten.

Bild



<u>Skärpa</u>

Justerar skärpan i bilden.

- ▶ Tryck på ◀ för att minska skärpan.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka skärpan.

Färg

Justerar en videobild från svartvitt till färg med fullständig färgmättnad.

- ▶ Tryck på ◀ för att minska mängden färg i bilden.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka mängden färg i bilden.

Färgton

Justerar färgbalansen mellan rött och grönt.

- ▶ Tryck på ◀ för att öka mängden grönt i bilden.
- ▶ Tryck på ▶ för att öka mängden rött i bilden.

Inställning

Öppna menyn Inställning. Välj bland avancerade visningsalternativ som t.ex. Brusreducering, BrilliantColor™, Gamma, Färgtemperatur, Färgområde, RGB-ökning/Bias, Color Matching och Avsluta. Se sidan 40 för mer information.

Bild | Inställning



Brusreducering

Den rörelse
adaptiva brusreduceringsfunktionen minskar mängden synligt brus i inter
lace-signaler. Intervallet är "0" till "10". (0=Av) $\,$

BrilliantColorTM

Det här justerbara alternativet använder en ny algoritm för bearbetning av färger och förbättringar på systemnivå som ger högre ljusstyrka med mer verklighetstrogna och levande färger i bilden. Området är från **0** till **10**. Om du föredrar en starkare bild justerar du i riktning mot den högsta inställningen. För en jämnare och naturligare bild justerar du mot den lägsta inställningen.

<u>Gamma</u>

Välj Gammatyp bland Film, Grafik, 1.8, 2.0, 2.2, 2.6 eller 3D.

Färgtemperatur

Justera färgtemperaturen. Med Kall temperatur ser skärmen kallare ut. och med Varm temperatur ökar intrycket av värme.

<u>Färgområde</u>

Välj en lämplig färgmatristyp från AUTO. RGB. YUV.

Endast för HDMI: Välj färgmatris bland Auto, RGB (0-255), RGB (16-235), YUV.

RGB-ökning/Bias

Denna inställning används för att justera balansen av rött, grönt och blått i grått/vitt. Öppna menyn RGB-ökning/Bias. Välj Röd/Grön/Blå ökning för att justera ljusstyrkan och välj Bias för att justera kontrasten för hela bilden. Se sidan 41 för mer information.

Color Matching

Öppna menyn Color Matching. Se sidan 42 för mer information.

Bild | Inställning | RGB-ökning/ Bias



Denna inställning används för att justera balansen av rött, grönt och blått i grått/vitt.

<u>Ökning</u>

Ställ in RGB-ökning för att justera Ljusstyrkan för följande i ljusare nyanser:

- Röd balansera ökningsvärdet för rött.
- Grön balansera ökningsvärdet för grönt.
- Blå balansera ökningsvärdet för blått.

<u>Bias</u>

Ställ in RGB-bias för att justera Ljusstyrkan för följande i mörkare nyanser:

- Röd-balansera biasvärdet för rött.
- Grön-balansera biasvärdet för grönt.
- Blå balansera biasvärdet för blått.



Bild | Inställning | Color Matching

	Ŏ		8
BILD	DISPLAY	Inställning	ALTERNATIV
BILD / Inställn	ing / Color Matc	hing	
🙆 Röd			
🧿 Grön		4	
🧿 Blå		4	
🙆 Cyan			
🖉 Magenta		-	
🖉 Gul		بە	
🖉 Vit		بە	
🕑 Återställ		ب ه	
🗗 Avsluta			
🔶 UppNed	🛃 Vālj	Menu Me	ny Av

Färger (förutom vitt)

Tryck på ▲ ▼ för att välja en färg och tryck på Enter för att justera inställningar för färgton, mättnad och ökning.



Tryck på ▲ ▼ för att välja Färgton, Mättnad eller Ökning, och tryck på ◀▶ för att justera inställningarna.



Alternativen Grön, Blå, Cyan, Gul och Magenta kan justeras separat för varje färg-HSG.





Bild | Inställning | Color Matching

	Ŏ		8
BILD	DISPLAY	Inställning	ALTERNATIV
BILD / Inställn	ing / Color Matcl	hing	
🖉 Röd			
🧭 Grön		4 1	
🧭 Blå		4 1	
🙆 Cyan		4 1	
🥝 Magenta		4 1	
🙆 Gul		.	
🖉 Vit		به	
👌 Återställ		بە	
→ Avsluta			
🔶 UppNed	🛃 Vālj	Menu Me	ny Av

<u>Vit</u>

Tryck på ▲ ▼ för att välja Vit och tryck på Enter.



Tryck på $\blacktriangle \forall$ för att välja Röd, Grön eller Blå, och tryck på $\blacktriangleleft \triangleright$ för att justera inställningarna.

<u>Återställ</u>

Återställ alla färginställningsvärden till fabriksinställningarna.



Display



Format

Använd den här funktionen för att välja önskat bildförhållande.

- Detta format är för 4x3-ingångskällor som inte stöder bredbilds-TV.
- ▶ 16:9 (XGA/1080P) | 16:10 (WUXGA): Detta format är för 16x9ingångskällor. som t ex HDTV och DVD med stöd för bredbilds-TV.
- LBX: Detta format är till för icke-16x9, Letterbox-källa och för användare som använder ett externt 16x9-objektiv för att visa 2,35:1 bildproportion med full upplösning.
- Ursprunglig: Följer ingångskällans upplösning ingen konvertering utförs.
- Av: Väljer automatiskt det mest lämpliga formatet.



WUXGA/1080P

Display



Digital Zoom

- ▶ Tryck på ◀ för att minska bildens storlek.
- ▶ Tryck på ▶ för att förstora en bild på projektionsskärmen.

Kantmask

Kantmaskfunktionen tar bort bruset i en videobild. Använd kantmaskfunktionen på bilden för att få bort videokodningsbrus i kanten av videokällan.

Image Shift

Justerar den projicerade bildpositionen horisontellt eller vertikalt.

- ▶ Tryck på ◀▶ för att flytta bilden horisontellt på den projicerade skärmen.
- ▶ Tryck på ▲ ▼ för att flytta bilden vertikalt på den projicerade skärmen.



Med zoom ≤ 0

Med zoom > 0

V. Keystone

Tryck på ◀ eller ► för att kompensera för vertikal bildförvrängning när projektorn är vinklad i förhållande till projektionsytan.

Tre dimensioner

Öppna menyn 3D. Välj 3D-alternativ som t.ex. 3D-läge, 3D->2D, 3D-format och 3D Synk. Invert. Se sidan 46 för mer information.



Display | Tre dimensioner



3D-läge

- DLP-länk: Välj DLP-länk för att använda optimerade inställningar for DLP Link 3D-glasögon.
- VESA 3D: Välj VESA 3D för att använda optimerade inställningar för IR-baserade 3D-bilder.
- Av: Välj "Av" för att stänga av 3D-läget.

3D→2D

Tryck på ◀ eller ► för att välja att projicera 3D-innehåll i 2D (vänster) eller 2D (höger) utan att använda 3D-glasögon för att kunna njuta av 3D-innehåll. Denna inställning kan även användas för passiva 3D-installationer för dubbla projektorer.

3D-Format

- Auto: När en 3D-identifikationssignal detekteras, väljs 3D-formatet automatiskt. (Endast för HDMI 1.4 3D-källor.)
- SBS: Visa 3D-signal i sida-vid-sida-format.
- > Top and Bottom: Visa 3D-signal i Top and Bottom-format.
- Frame Sequential: Visa 3D-signal i Frame Sequential-format.

3D Synk. Invert

Tryck på \blacktriangleleft eller \blacktriangleright för att aktivera eller avaktivera 3D Synk. Invert funktionen.

Inställning



<u>Språk</u>

Öppna menyn Språk. Välj den flerspråkiga skärmmenyn. Se sidan 49 för mer information.

Projektion

Välj projektionsmetod:

Bord fram

Fabriksinställningen.

Bord bak

När du väljer denna funktion. kastar projektorn om bilden så att du kan projicera bakom en genomskinlig skärm.

🕨 🖪 Tak fram

När du väljer denna funktion vänder projektorn bilden upp och ner för projicering vid takmontering.

🕨 **b** Tak bak

När du väljer denna funktion vänder projektorn bilden bak och fram och upp och ner samtidigt. Du kan då projicera från bakom en genomskinlig skärm med en takmonterad projektor.

Skärm-typ (endast WUXGA)

Tryck på ◀► för att ställa in bildproportionen på 16:9 eller 16:10. Denna funktion stöder endast WUXGA.

Menyplacering

Välj menyplacering på den projicerade bilden.

Inställning



Säkerhet

Öppna menyn Säkerhet. Öppna projektorns säkerhetsfunktioner. Se sidan 50 för mer information.

Signal (RGB)

Öppna menyn Signal (RGB). Ställ in projektorns signalegenskaper. Funktionen är tillgänglig när ingångskällan stöder VGA 1/VGA 2/BNC. Se sidan 53 för mer information.

Signal(Video)

Öppna menyn Signal (Video). Ställ in projektorns signalegenskaper. Funktionen är tillgänglig när ingångskällan stöder videosignal. Se sidan 54 för mer information.

Projektor ID

Välj ett tvåsiffrigt projektor-ID mellan Alla och 99.

Ljudinställningar

Öppna ljudmenyn. Ställ in ljudnivå. Se sid 55 för vidare information.

Inställning

Öppna menyn Inställning. Välj den skärm som ska visas under startsekvensen. Se sidan 56 för mer information.

<u>Nätverk</u>

Ger åtkomst till kontroller för webb, PJ Link och IP-kommandon. Se sid. 57 för mer information.

Inställning | Språk

	Ŏ		
BILD	DISPLAY	Inställning	ALTERNATIV
Inställning / Sp	oråk		
😚 Språk			Svenska
🕞 Avsluta			
English	Deuts	ch	Français
Italiano	Espar	iol	Português
Polski	Neder	lands	Svenska
Norsk/Dans	k Suomi		Ελληνικά
繁體中文	简体□	中文	日本語
한국어	Русск	ий	Magyar
Čeština	عربي		ไทย
Türkçe	فارسى		Tiếng Việt
Romanian	Indone	esian	
UppNed	🕶 Vālj	Menu	Meny Av

<u>Språk</u>

Välj den flerspråkiga skärmmenyn. Tryck på **ENTER** (←) för att gå in i undermenyn och använd knapparna Vänster (◄) eller Höger (►) för att välja önskat språk.

Inställning | Säkerhet





Säkerhetsinställningar

Aktivera eller inaktivera säkerhetslösenordet.

- Standardlösenordet:
 Aktiverad Det aktuella lösenordet krävs för att starta strömmen till projektorn och få tillgång till menyn Säkerhet.
 - ▶ Inaktiverad Ingen av projektorns funktioner kräver något lösenord.

När säkerheten är aktiverad visas följande skärm vid start av projektorn och innan du får åtkomst till menyn Säkerhet:



Inställning | Säkerhet



Säkerhetstimer

Öppna undermenyn Säkerhetstimer.





Det krävs inget lösenord för att komma åt Inställning | Säkerhet om inte Security Timer eller Security inställning är aktiverade.

Ange hur många månader. dagar och timmar som projektorn kan användas utan att ange lösenordet. När du avslutar och kommer till menyn Inställning aktiveras funktionen Security Timer.

När funktionen har aktiverats kräver projektorn inmatning av lösenord på de angivna datum och tider som du angett för att kunna starta projektorn och öppna säkerhetsmenyn.

Om projektorn används och funktionen Security Timer är aktiv visas följande skärm i 60 sekunder innan projektorn frågar efter lösenordet.



Inställning | Säkerhet





Om fel lösenord anges tre gånger stängs projektorn av automatiskt efter 10 sekunder.

Ändra lösenord

Använd denna meny för att ändra projektorns säkerhetslösenord.

- 1. Välj Ändra lösenord från undermenyn Säkerhet. Dialogrutan Ändra lösenord visas.
- 2. Välj Ja.



3. Standardlösenordet är: <1> <2> <3> <4> <5>. En till lösenordsruta visas.





4. Ange det nya lösenordet två gånger för att bekräfta.

Om de nya lösenorden inte överensstämmer visas lösenordsrutan en gång till.

Inställning | Signal (RGB)



<u>AUTO</u>

Ställ in AUTO på På eller Av för att låsa eller låsa upp Fas och Frekvens.

- Av-inaktivera automatiskt lås.
- På–aktivera automatiskt lås.

Frekvens

Frekvens ändrar skärmens uppdateringshastighet så att den överensstämmer med datorns grafikkort. Om du ser en lodrät fladdrande remsa i bilden kan du använda funktionen för att åtgärda saken.

<u>Fas</u>

Fas synkroniserar projektorns signaltiming med grafikkortet. Om bilden är ostadig eller flimrande använder du den här funktionen för att korrigera det.

H. Position

- ▶ Tryck på ◀ för att flytta bilden åt vänster.
- ▶ Tryck på ▶ för att flytta bilden åt höger.

V. Position

- ▶ Tryck på ◀ för att flytta bilden neråt.
- ▶ Tryck på ▶ för att flytta bilden uppåt.

Inställning | Signal (Video)



<u>Vitnivå</u>

Låter användaren justera Vitnivå när ingångskällan är Video eller S-Videosignaler. Tryck på ◀▶ för att justera Vitnivå.

Svartnivå

Låter användaren justera Svartnivå när ingångskällan är Video eller S-Videosignaler. Tryck på ◀► för att justera Svartnivå.

<u>IRE</u>

Tryck på ◀▶ för att justera mätning av videosignaler.

Inställning | Ljudinställningar



<u>Tyst</u>

Växla mellan att slå på och slå av ljudet.

- Av-Ljudutgången är påslagen.
- ▶ På Ljudutgången är avstängd.

<u>Volym</u>

Tryck på ◀► för att höja (sänka) för ljudutmatning.

Ljudingång

Tryck på ◀► för att välja ljudkällingång.

Inställning | Avancerad



Logotyp

Välj den skärm som ska visas under startsekvensen.

- Optoma Den medföljande standardstartskärmen visas.
- Neutral är bakgrundsfärg.
- Egen Anpassad skärm med hjälp av funktionen Bild av logo.

Screen Capture

Ta en stillbild av en skärm som visas för att använda som startskärm.

- 1. Visa önskad skärm på projektorn.
- Välj Bild av logo från menyn Inställning. En bekräftelseskärm visas.



Det går bara att spara en startskärm åt gången. Efterföljande insamlingar överskriver tidigare filer med begränsning i 1920 x 1200 (se bilagan med timinglägestabell)



3. Välj OK. Skärmbild sparas visas.

When finished. Screen capture Succeeded will display. Den sparade skärmbilden sparas som Egen i menyn Logo.

Dold text

Välj skärmen för visning av closed captioning.

- Av-standardinställning från fabriken.
- CC1/CC2-dövtext visas om tillgänglig.



Inställning | Nätverk



LAN Settings

Öppna menyn LAN Settings. Se sidan 58 för mer information.

Control Settings

Öppna menyn Control Settings. Se sidan 59 för mer information.

Inställning | Nätverk | LAN Settings





Nätverksundermenyn kan bara öppnas om en nätverkskabel är ansluten. Om anslutningen lyckas visas följande dialogruta i bildskärmsmenyn.

- Nätverksstatus visar nätverksinformation.
- DHCP:

På: Automatisk tilldelning av IP-adress till projektorn från DHCPservern.

Av: Manuell tilldelning av IP-adress.

- IP-adress välj en IP-adress.
- Subnetmask välj nätmasknummer.
- Nätbrygga välj standardnätbrygga för det nätverk som anslutits till datorn.
- DNS välj DNS-nummer.
- Använd bekräfta valet genom att trycka på Enter.
- MAC-adress-skrivskyddad.

Inställning | Nätverk | Control Settings

		Ŏ		E	S
В	ILD	DISPLAY	Inställning	ALTERN	ΑΤΙΥ
Instä	illning / N	ātverk / Contro	Settings		
-10-	Crestron			På	
	Extron			På	
D-HO MASK	PJLink			På	
GW SW	AMX Dev	rice Discovery		På	
DNS	Telnet			På	
⊡ +	Avsluta				
🔶 Up	pNed	🕶 Vālj	Menu Me	ny Av	

<u>Crestron</u>

Tryck på ◀▶ för att aktivera/inaktivera Crestron.

Extron

Tryck på ◀▶ för att aktivera/inaktivera Extron.

PJ Link

Tryck på ◀► för att aktivera/inaktivera PJ Link.

AMX Device Discovery

Tryck på ◀▶ för att aktivera/inaktivera AMX Device Discovery.

Telnet

Tryck på ◀► för att aktivera/inaktivera Telnet.



Alternativ



Ingångskälla

Öppna undermenyn Ingångskälla. Välj vilka källor som projektorn ska söka av vid start. Se sid 63 för vidare information.

<u>Signallås</u>

Låser den aktuella källan som enda tillgängliga källa även om kabeln är urkopplad.

- På Bara den aktuella källan detekteras som en ingångskälla.
- Av Alla källor som är valda i Alternativ | Ingångskälla detekteras som ingångskälla.

Förstärkt kylning

Justera fläkthastigheten efter den omgivande miljön.

- På Ökar fläkthastigheten för anpassning till hög temperatur. luftfuktighet eller höjd.
- Av-Normal fläkthastighet för normala förhållanden.

Dölj information

Döljer informationsmeddelanden på projektionsskärmen.

- På-Inga statusmeddelanden visas på skärmen under drift.
- Av-Statusmeddelanden visas som normalt på skärmen under drift.

Alternativ



Lås knappsats

Lås knapparna på kontrollpanelen på projektorns ovansida.

På – Ett varningsmeddelande visas för att bekräfta låsning av knappsatsen.



Av – Projektorns knappsats fungerar som vanligt.

Display Mode Lock

Tryck på ◀► för att välja att låsa eller låsa upp visningsläget. När Display Mode Lock är inställt till På, kan användaren inte justera visningsläget.

Testmönster

Visa ett testmönster. Alternativen är Rutnät (Vit, Grön, Magenta), Vit och Ingen.

Bakgrundsfärg

Välj önskad bakgrundsfärg för den projicerade bilden när ingen källa detekteras.

Fjärrkontrollsinställning

Öppna Fjärrkontrollsinställning. Se sidan 64 för mer information.

12 V utlösare

Tryck på ◀▶ för att aktivera/inaktivera 12 V utlösare.



Alternativ



Inställning

Öppna menyn Inställning. Se sidan 65 för mer information.

Lampinställning

Öppna menyn Lampinställning. Se sidan 66-67 för mer information.

Information

Visa projektorinformation.

<u>Återställ</u>

Återställer alla Alternativ till fabriksinställningarna.



När energiläge (Standby) är inställd på Eco, kommer VGA och ljud genomgång, RS-232 och RJ45 att avaktiveras när projektorn befinner sig i standby-läge.



Imagen | Ingångskälla

	Ŏ		
BILD	DISPLAY	Inställning	ALTERNATIV
ALTERNATIV	//Ingångskälla		
📛 HDMI		L.]
DVI-D		L.	2
BNC BNC			2
W VGA1		Y	2
🐨 VGA2		V	2
Compo	nent	L.	2
💮 S-Vide	0	L.	2
💿 Video			2
Display	Port	L.	2
Avsluta			
🔶 UppNed	🛃 Vālj	Menu Mei	ny Av



Om ingen källa är vald kan projektorn inte visa någon bild. Se till att alltid ha minst en källa vald.

Ingångskälla

Använd det här alternativet för att aktivera/avaktivera ingångskällor. Tryck på ▲ eller ▼ för att välja källa. Tryck sedan på ◄ eller ▶ för att aktivera/inaktivera. Tryck på ➡ (Enter) för att slutföra valet. Projektorn söker inte efter ingångar som är avmarkerade.



Alternativ | Fjärrkontrollsinställning



Funktion 1

Ställ in **F1** som en snabbtangent för Ljusstyrka, Kontrast, Färg, Färgtemperatur eller Gamma.

Funktion 2

Ställ in **F2** som en snabbtangent för Signallås, Projektion, Lampinställning, Tyst, Digital Zoom eller Volym.

IR Function

Aktivera eller inaktivera projektorns IR-funktion.

Remote Code

Tryck på ◀► för att ställa in anpassad fjärrkontrollskod och tryck på ◀◄ (Enter) för att ändra inställningen.



Alternativ | Inställning



Direktpåslag

Aktivera eller inaktivera Direktpåslag.

- På Projektorn startar automatiskt när den ansluts till elnätet.
- Av-Projektorn måste startas manuellt som vanligt.

Signal ström på

Aktivera eller avaktivera Signalpåslag.

- På-Projektorn slås på automatiskt när en aktiv signal upptäcks.
- Av inaktivera utlösarens ström när aktiv signal detekteras.



- 1. Funktion som tillval beroende på modell och region
- 2. Endast tillgängligt om standby-läget är aktivt.
- 3. Om projektorn stängs av med ingångssignalkällan kvar (den senaste bilden som visades på skärmen), kan den inte starta om såvida inte: a. Man avslutar den senaste bildkällan och matar in någon annan signalkälla.

b. Man kopplar ur projektorns strömkabel och därefter ansluter den igen.

4. Funktionen Signal ström på ignorerar inställningen för "Signallås".

Auto. Avstängning

Ställer in tidsintervall för automatisk avstängning. Som standard stänger projektorn av lampan efter 30 minuter utan mottagen signal. Följande varning visas 60 sekunder innan avstängning.

Projektorn stångs av automatiskt 60 sek.

Alternativ | Inställning



Avstängningstimer (min)

Ställer in tidsintervall för Sovtimer. Projektorn stängs av automatiskt efter inställd tid av inaktivitet (oavsett signal). Följande varning visas 60 sekunder innan avstängning.

Projektorn stängs av automatiskt 60 sek.

Strömläge (Standby)

- Eco.: Välj "Eco." för att minska effektförluster ytterligare <0,5W.
- Aktiv: Välj "Aktiv" för att återgå till normalt standbyläge och VGAutgången aktiveras.



Alternativ | Lampinställning



Lampans brinntid

Visar i hur många timmar som lampan har använts. Menyobjektet är endast för visningssyfte.

Lampåterställning

Ställ in lampans räkneverk efter utfört lampbyte. så att det stämmer med den nya lampans livslängd.

1. Välj Lampåterställning.

En bekräftelseskärm visas.



2. Välj Ja för att återställa lampans räkneverk till noll.

Lamppåminnelse

Aktivera eller inaktivera påminnelse om lampans livslängd.

På – Ett varningsmeddelande visas när lampans återstående brinntid är mindre än 30 timmar.



Av – Inget varningsmeddelande visas.

Alternativ | Lampinställning



Inställning ljusstyrka

Väljer ljusstyrkeläge för lampan.

- Ljusstark Standardinställning.
- Eko Lägre ljusstyrkeinställning för att förlänga lampans livslängd.
- Ström Välj för att visa strömlägesfunktionen.

Power

Tryck på ◀► för att ställa in lampläget på ljusstyrkan 365 W eller 292 W för att förlänga lampans livstid. Funktionen är endast tillgänglig när läget Ljusstyrka är aktiverat.



LAN_RJ45

För enkel användning har Optoma-projektorn diverse nätverks- och fjärrhanteringsfunktioner.

LAN/RJ45-funktion via ett nätverk för fjärrkontroll: Ström av/på och kontrastinställningar. Information om projektorstatus. t,ex,: videokälla. ljud-mute. etc.



Terminalfunktioner för sladdanslutet LAN

Projektorn kan kontrolleras av en PC (bärbar) eller annan extern enhet via LAN/RJ45-porten och är kompatibel med Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJ Link.

- Crestron är ett registrerat varumärke som tillhör Crestron Electronics, Inc. i USA.
- Extron är ett registrerat varumärke som tillhör Extron Electronics, Inc. i USA.
- AMX är ett registrerat varumärke som tillhör AMX LLC i USA.
- PJ Link har ansökt om registrering av varumärke och logotyp i Japan, USA och andra länder via JBMIA.

Stöd för externa enheter

Denna projektor stöds av de specificerade kommandona i Crestron Electronics kontrollenhet och relaterad programvara (t.ex. RoomView[®]).

http://www.crestron.com/

Denna projektor är anpassad för att ha stöd för Extron-enhet(er) för referens.

http://www.extron.com/

Denna projektor stöds av AMX (Device Discovery).

http://www.amx.com/

Denna projektor stöder alla kommandon för PJ Link klass 1 (version 1.00).

http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

För mer information om de olika externa enheter som kan anslutas till projektorns LAN/RJ45-port och fjärrstyra projektorn samt stöd för relaterade kontrollkommandon för varje extern enhet, vänligen kontakta vår support direkt.





Peer-to-peer (datorn ansluts direkt till projektorn). Använd Ethernet Crossoverkabel.

LAN_RJ45

1. Anslut en RJ45-kabel till RJ45-portar på projektorn och datorn (bärbar).



2. På datorn (bärbar), välj Start -> Kontrollpanel -> Nätverksanslutningar.



3. Högerklicka på Lokal nätverksanslutning och välj Egenskaper.





4. I Egenskaper. välj Allmänt och sedan Internetprotokoll (TCP/IP).



5. Klicka på Egenskaper.

Local Area Connection Properties
General Advanced
Connect using:
Broadcom NetXtreme 57xx Gigabit Cc Configure
This connection uses the following items:
🗹 📮 QoS Packet Scheduler 📃
Network Monitor Driver
Install Uninstall Properties
Description
Transmission Control Protocol/Internet Protocol. The default wide area network protocol that provides communication across diverse interconnected networks.
Show icon in notification area when connected
Notify me when this connection has limited or no connectivity
DK Cancel

6. Fyll i IP-adress och Nätmask. och tryck sedan på OK.

nternet Protocol (TCP/IP) Propert	ies ?×
General	
You can get IP settings assigned aut this capability. Otherwise, you need to the appropriate IP settings.	omatically if your network supports o ask your network administrator for
O Dotain an IP address automatic	ally
Use the following IP address: —	
IP address:	10 . 10 . 10 . 99
Sybnet mask:	255 . 255 . 255 . 0
Default gateway:	
C Obtain DNS server address aut	omatically
Use the following DNS server a	ddresses:
Preferred DNS server:	and the second s
Alternate DNS server:	· · · ·
	Advanced
	OK Cancel



- 7. Tryck på Menyknappen på projektorn.
- 8. Välj OSD-> INSTÄLLNINGAR-> Nätverk -> Lan Settings.
- 9. Ange följande:
- DHCP: Av
- ▶ IP-adress: 10,10,10,10
- Nätmask: 255,255,255,0
- Nätbrygga: 0,0,0,0
- DNS-server: 0,0,0,0
- 10. Tryck på ← (Enter) / ► för att bekräfta inställningarna.
- 11. Öppna en webbläsare (exempelvis Microsoft Internet Explorer med Adobe Flash Player 9.0 eller högre).

Se Welcome	to Tabbed Browsing - Windows Internet Explorer	
$\bigcirc \bigcirc ($	e http://10.10.10.10/	• + × L
🛊 🎄	Welcome to Tabbed Browsing	💁 = 6
*	You've opened a new tab	
	With tabi you can: • Use one Internet Explorer window to view al your webpages. • Open Inits in a badyopund tab while viewing the page you're en. • Save and open multiple webpages at once by using favorites and home page tabs.	

- 12. Ange IP-adressen i adressfältet: 10,10,10,10
- 13. Tryck på 🗲 (Enter) / ►.

Projektorn är inställd för fjärrkontroll. LAN/RJ45-funktionen visas enligt följande:



Model Name	
System	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	8
Image	Presentation
Error Status	No Error
LAN Status	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.255.0
Default gateway	0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	
Version	
LAN Version	
F/W Version	



För mer information. besök http://www. crestron.com.
Kontroller för användaren

Power	Vol -	Mute	Vol +	
Sourcel ist				Interface 2.7.2.4
				Auto
				Enter
			Blank	Source
Freeze				
CRESTRON				Expansion Options
Crestron Control		Projector		Licer Decoword
IP åddress	Projector Name	P.IOI		User Faceblad
IPID	Location	RM01	Passwo	rd Osrenabled
Control Port	Assigned To	Sir	Confirme	d
Control Set		S	et	Usr Set
	Network Config	DHCP Enabled		
	IP Address	10.10.10.10		Admin Password
	Subnet Mask	255.255.255.0		Adm Enabled
	Default Gateway	0.0.0.0	Passwo	b
	DNS Server	0.0.0.0	Confirme	d
				Adm Set
		Net	Set	
		Tools Exit		

Kategori	Post	Inmatningslängd
	IP-adress	15
Crestron-kontroll	IP ID	3
	Port	5
	Projektornamn	10
Projektor	Location	10
	Tilldelad till	10
	DHCP (aktiverad)	Inte tillämpligt
	IP-adress	15
Nätverkskonfiguration	Subnetmask	15
	Standardnätbrygga	15
	DNS Server	15
	Aktiverad	Inte tillämpligt
Användarlösenord	Nytt lösenord	10
	Bekräfta	10
	Aktiverad	Inte tillämpligt
Adminlösenord	Nytt lösenord	10
	Bekräfta	10

För mer information, besök http://www.crestron.com

Förbereder e-postlarm

- 1. Se till att användare kan komma åt hemsidan för LAN RJ45 funktionen med webbläsaren (exempelvis Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
- 2. Från hemsidan för LAN/RJ45 klicka på **Inställningar e- postlarm**.

on l	
Model Name	
gs System	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	8
Image	Presentation
Error Status	No Error
LAN Status	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.255.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0
MAC address	
Version	
LAN Version	
F/W Version	

3. Som standard är dessa inmatningsrutor i Inställningar epostlarmtomma.



- 4. För att skicka e-postlarm mata in följande:
 - SMTP-fältet är den e-postserver som skickar ut e-post (SMTP-protokoll). Detta är ett obligatoriskt fält.
 - Till fältet är mottagarens e-postadress (exempelvis projektorns administratör). Detta är ett obligatoriskt fält.
 - Cc fältet skickar en kopia av larmet till den specificerade e-postadressen. Detta är ett valfritt fält (för exempelvis projektoradministratörens assistent).

- Från fältet är sändarens e-postadress (exempelvis projektorns administratör). Detta är ett obligatoriskt fält.
- Välj larmförhållande genom att markera önskade rutor.

Optoma

3	tting	Email Set	ting	Alert Condition
Server	mail como com	To	rovr1@mail.comp.com	🗹 Fan Error
Address		Cc	rovr2@mail.comp.com	I amp Error
Server	25	Subject	Projector Warning Information !	OTT IN T
Ton		From	send@mail.comp.com	High Lemp Error
Name	Sender.US		Mail Address Apply	Apply Send Test Mail
Passwo	d			
	Mail Server Apply			

Funktionen "RS232 by Telnet"

Utöver det att projektorn kan anslutas till RS232-gränssnittet med "Hyperterminal"-kommunikation via dedikerad RS232-kommandokontroll, finns det en alternativ RS232-kommandokontroll, det så kallade "RS232 by TELNET" för LAN/RJ45-gränssnitt.



Snabbstartguide för "RS232 by TELNET"

Kontrollera och hämta IP-adressen på projektorns OSD-meny. Kontrollera att den bärbara/stationära datorn kan öppna projektorns webbsida.

Kontrollera att inställningen för "Windows brandvägg" är inaktiverad om "TELNET"-funktionen inte fungerar.



1. Start => Alla program => Tillbehör => Kommandotolk.



- 2. Mata in kommandoformatet enligt nedan: telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (tryck på "Enter") (ttt.xxx.yyy.zzz: projektorns IP-adress)
- 3. Om Telnet-anslutningen är redo och användaren matar in ett RS232-kommando och därefter trycker på "Enter", utförs detta RS232-kommando.

Så här aktiveras TELNET i Windows VISTA / 7

"TELNET"-funktionen är inte ett standardalternativ i Windows VISTA. Men slutanvändaren kan ändå använda funktionen genom att aktivera alternativet "Aktivera eller inaktivera Windows-funktioner". 1. Öppna "Kontrollpanelen" i Windows VISTA.



2. Öppna "Program".

G G B + Control Panel	· Programi and reasons	· · · · · · · · · · · ·	
file fidit Yew Iaols Help			
Tasks View installed updates Get new programs online at Windows Marketolace	Uninstall or change a program To uninstall a program, select it from the list a	nd then click "Uninstall", "Change", or "Re	spair".
	🕥 Organize 🤟 🔛 Views 🔍		
	Nama	Publisher	Instal
Turn Windows features on or	WR 7-Zip 4.57		11/20
	人 Acrobit.com	Adobe Systems Incorporated	11/21
	Adobe AR	Adobe Systems Inc.	11/21
	Adobe Flash Player 10 Plugin	Adobe Systems Incorporated	12/23
	Adobe Flash Player ActiveX	Adobe Systems Incorporated	9/18/
	Adobe Reader 9	Adobe Systems Incorporated	11/21
	Apple Software Update	Apple Inc.	11/26
	AVG Free 8.0	AVG Technologies	2/5/2
	Consont HDA D330 MDC V.92 Modern		9/18/
	Red Touchoad	Alas Electric	9/18/
	O DivX Codec	DivX, Inc.	11/28
	DivK Converter	DivX, Inc.	11/28
	HI-TECH PICC-Lite V9.60PL1	HE-TECH Software	11/28
	@InfraRecorder		1/23/
	Intel00 PROSet/Wireless Software	Intel Corporation	9/11/
	Internet Explorer Developer Toolbar	Microsoft	11/24
	100 an		



3. Öppna "Aktivera eller inaktivera Windows-funktioner".



 Markera alternativet "Telnet-klient" och tryck därefter på knappen "OK".

Please wait while the	features are configured.
This might take sever	al minutes.

Specifikationsblad för "RS232 by TELNET":

- 1. Telnet: TCP.
- 2. Telnet-port: 23 (för mer information, vänligen kontakta vår serviceagent eller -team).
- 3. Telnet-verktyg: Windows "TELNET.exe" (konsolläge).
- 4. Bortkoppling av RS232-by-Telnet-kontroll: Stäng Windows Telnet-verktyget så snart TELNET-anslutningen är redo.

Begränsning 1 för Telnet-kontroll: det finns mindre än 50 byte för efterföljande nätverksbetalning för Telnet-kontrollapplikationen.

Begränsning 2 för Telnet-kontroll: det finns mindre än 26 byte för ett komplett RS232-kommando för Telnet-kontroll.

Begränsning 3 för Telnet-kontroll: Min. fördröjning för nästa RS232-kommando måste vara mer än 200 (ms).

(*, I Windows XP , med inbyggt "TELNET.exe"-verktyg, skapas koden för "vagnretur" och "ny rad" när man trycker på "Enter".)

Bilagor

Felsökning/Hjälp bildskärmsmeny

Läs följande information om du upplever problem med projektorn. Om problemet kvarstår ska du kontakta din lokala återförsäljare eller ett servicecenter.

Bildproblem

Ingen bild syns på skärmen

- Kontrollera noga att alla kablar och strömkontakter är korrekt och säkert anslutna enligt beskrivning i avsnittet Installation.
- Se till att stiften på stickkontakten inte är böjda eller trasiga.
- Kontrollera att projektionslampan sitter säkert installerad. Se avsnittet Byta ut lampan.
- Försäkra dig om att du har tagit bort linsskyddet och att projektorn är påslagen.

Ofullständig. vandrande eller felaktigt visad bild

- Tryck på "Omsynk." på fjärrkontrollen.
- Om du använder en PC:

För Windows 95, 98, 2000, XP:

- 1. Öppna ikonen **Den här datorn**. mappen **Kontrollpanelen** och dubbelklicka sedan på ikonen **Bildskärm**.
- 2. Välj fliken Inställningar.
- 3. Kontrollera att din skärmupplösning är lägre än eller lika med UXGA (1600 x 1200).
- 4. Klicka på knappen Avancerade egenskaper.

Om projektorn fortfarande inte visar hela bilden kommer du också att behöva ändra skärmupplösningen du använder. Se följande steg.

- Kontrollera att din skärmupplösning är lägre än eller lika med UXGA (1600 x 1200).
- 6. Välj knappen Ändra under fliken Bildskärm.
- Klicka på Visa alla enheter. Välj sedan Standardskärmtyper i SP-rutan och väljer det upplösningsläge du behöver i rutan "Modeller".
- 8. Kontrollera att din skärmupplösning är lägre än eller lika med UXGA (1600 x 1200). (*)

Bilagor

- Om du använder en PC:
 - 1. Gå först igenom ovanstående steg för att ändra datorns upplösning.
 - 2. Tryck för att växla utgångsinställningar. Exempel: [Fn]+[F4]

Acer ⇔	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇔	[Fn]+[F7]
Asus ⇔	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇔	[Fn]+[F4]
Dell ⇔	[Fn]+[F8]	NEC ⇔	[Fn]+[F3]
Gateway ⇔	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇔	[Fn]+[F5]

Mac Apple:

System Preference ⇒ Display ⇒ Arrangement ⇒ Mirror display

Om du upplever svårigheter i att ändra upplösning eller om skärmen blockeras. startar du om all utrustning. inklusive projektorn.

Skärmen på den bärbara datorn visar ingen presentation

• Om du använder en PC:

Vissa bärbara datorer inaktiverar sina egna skärmar när en andra visningsenhet används. Varje modell har sitt eget sätt att återaktivera skärmen. Se datorns dokumentation för utförlig information.

Bilden är instabil eller flimrar

- Använd Phase för att rätta till det. Se sid 53 för vidare information.
- Andra färginställningen för skärmen på din dator.

Bilden har en vertikal. flimrande linje

- Använd Frequency för att åtgärda problemet. Se sid 53 för vidare information.
- Kontrollera och omkonfigurera visningsläget på ditt grafikkort för att göra det kompatibelt med projektorn.

Bilden är oskarp

- > Se till att linsskyddet inte sitter i vägen.
- Justera fokusringen på projektorns lins.
- Se till att projektionsskärmen befinner sig mellan de angivna avstånden från projektorn. Se sidan 26-28 för mer information.

Bilagor

Bilden är uttänjd när en 16:9-DVD-titel visas

Vid uppspelning av DVD eller 16:9 DVD visar projektorn bästa möjliga bild i 16:9-format i skärmmenyn. Om du spelar en DVDtitel i 4:3-format ska du ändra formatet till 4:3 i projektorns skärmmeny. Om bilden fortfarande är uttänjd måste du också justera bildförhållandet genom följande:

 Ställ in visningsformatet till bildkvoten 16:9 (bred) på din DVD-spelare.

Bilden är för liten eller för stor

- Justera zoomringen ovanpå projektorn.
- Flytta projektorn närmare eller längre bort från skärmen.
- Tryck på knappen Meny på fjärrkontrollen eller projektorns panel och gå till Display | Format och pröva de olika inställningarna.

Bilden har lutande sidor

- Om möjligt flyttar du på projektorn så att den är centrerad på skärmen och nedanför den understa kanten på skärmen.
- Justera med knapparna Keystone +/- på fjärrkontrollen tills sidorna är vertikala.

Bilden är spegelvänd

 Välj Setup | Projektion från skärmmenyn och justera projektionsriktningen.

Driftstoppsproblem

Projektorn slutar att reagera på alla kontroller

Om möjligt ska du stänga av projektorn och koppla från strömsladden. samt vänta minst 60 sekunder innan strömmen ansluts igen.

Lampan brinner ut eller avger ett poppande ljud

När lampan når slutet av sin livslängd kommer den att brinna ut och avge ett högt poppande ljud. Om detta inträffar kommer inte projektorn att starta igen förrän lampmodulen har bytts ut. Byt lampa genom att följa procedurerna i avsnittet Byta ut lampan på sidan 84.

Bilagor

HDMI Frågor och svar

Vad är skillnaden mellan en "Standard" HDMI-kabel och en "High-Speed" (höghastighets) HDMI-kabel?

Nyligen meddelande HDMI Licensing. LLC att kablar ska testas som Standard eller Höghastighetskablar.

- Standard (eller "kategori 1") HDMI-kablar har testats klara av hastigheter på 75 Mhz eller upp till 2,25 Gbps. vilket är likvärdigt med en 720p/1080i signal.
- HDMI höghastighetskablar (eller "kategori 2") har testats att klara av hastigheter på 340 Mhz eller upp till 10,2 Gbps. vilket är den högsta bandbredden som för närvarande finns tillgänglig över en HDMI-kabel och kan lyckosamt hantera 1080p signaler inklusive dessa med utökat färgdjup och/eller ökad uppdateringshastighet från källan. Höghastighetskablar kan också ta emot högre upplösningsvisning såsom WQXGA biomonitorer (upplösning på 2560 x 1600).

Hur använder jag HDMI-kablar som är längre än 10 meter?

Det finns många HDMI-adaptrar som arbetar med HDMIlösningar som förlänger en kabels effektiva avstånd från den typiska 10-meterslängden till mycket längre längder. Dessa företag tillverkar en mängd olika lösningar som inkluderar aktiva kablar (aktiv elektronik inbyggd i kablarna som ökar och förlänger kabelns signal). repetrar. förstärkare samt CAT5/6 och fiberlösningar.

Hur kan jag avgöra om en kabel är en HDMI certifierad kabel?

Alla HDMI produkter erfordras vara certifierade av tillverkaren som en del i HDMI testspecifikation för kompatibilitet. Emellertid kan det förekomma att det finns kablar som bär HDMI logotypen men som inte har testats ordentligt. HDMI Licensing. LLC undersöker aktivt dessa fall för att garantera att HDMI varumärket används korrekt på marknaden. Vi rekommenderar att konsumenter köper sina kablar från en ansedd källa och från ett företag som är pålitligt.

För mer detaljerad information se: http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49

Meddelande	Strömlys- diod ©	Strömlys- diod ©	Temp LED	Lamp LED
	(Grön)	(Röd)	(Röd)	(Röd)
Drift	På	0	0	0
Värmer upp el- ler kyls ner	Blinkar (0,5 sek.)	0	0	0
Beredskapsläge	0	På	0	0
T1 för hög tem- peratur	0	Blinkande	På	0
Termiskt avbrott	0	4	0	0
Lampfel	0	Blinkande	0	På
Fläktfel	0	Blinkande	Blinkande	0
Lampluckan är öppen	0	7	0	0
DMD-fel	0	8	0	0
Färghjulsfel	0	9	0	0

Indikatorlampor för projektorstatus

* Lysdioden för strömförsörjning är P när bildskärmsmenyn visas, och AV när den stängs.

Siffran anger antalet lysdiodblinkningar.



Påminnelsemeddelanden

Lampbyte:



• Utanför området: (se följande för mer information)



Problem med fjärrkontrollen

Om fjärrkontrollen inte fungerar

- Kontrollera att fjärrkontrollerns användningsvinkel är cirka ±15°.
- Kontrollera att det inte finns några hinder mellan fjärrkontrollen och projektorn. Flytta dig till en plats högst 7 m från projektorn.
- Kontrollera att batterierna är korrekt isatta.
- > Byt batterier i fjärrkontrollen om de börjar bli dåliga.

Ljudproblem

Det hörs inget ljud.

- > Justera ljudvolymen med fjärrkontrollen.
- > Justera ljudkällans ljudvolym.
- Kontrollera ljudkabelanslutningen.
- > Testa ljudkällan med andra högtalare.
- > Ta projektorn till reparation.

Ljudet är överstyrt (distat)

- Kontrollera ljudkabelanslutningen.
- > Testa ljudkällan med andra högtalare.
- > Ta projektorn till reparation.

Bilagor

Byta lampan

Projektionslampan ska bytas när den har brunnit ut. Den bör endast bytas ut mot en certifierad reservdel. vilken du kan beställa från din lokala återförsäljare.

Viktigt:

- Lampan innehåller en viss mängd kvicksilver och bör omhändertas i enlighet med lokala föreskrifter.
- Undvik att röra vid den nya lampans glasyta. Detta kan förkorta dess livslängd.



Se till att stänga av projektorn och dra ur strömsladden minst en timme innan du byter lampan. Gör du inte det löper du risk för att få allvarlig brännskada.









- 1. Stäng av strömmen till projektorn genom att trycka på Strömknappen.
- 2. Låt projektorn svalna i minst 30 minuter.
- 3. Dra ur nätsladden.
- 4. Lås upp lamplocket.
- 5. Lyft uppåt och ta bort locket.
- 6. Använd en skruvmejsel för att ta bort skruvarna från lampmodulen.
- 7. Dra ut lampmodulen.

För att byta ut lampmodulen gör du föregående steg i omvänd ordning.

När du har bytt lampa måste räkneverket för lamptimmarna nollställas. Se sid 66 för vidare information.

Bilagor

Rengöra projektorn

För att säkerställa felfri drift måste projektorn rengöras regelbundet från damm och smuts.

Varning:

- Se till att stänga av projektorn och dra ur strömsladden minst en timme före rengöring. Gör du inte det löper du risk för att få allvarlig brännskada.
- Använd endast en fuktig duk för rengöringen. Var noga med att inget vatten tränger in genom projektorns ventilationsöppningar.
- Om lite vatten hamnar inuti projektorn vid rengöring ska du låta den stå oinkopplad i ett rum med god luftcirkulation i flera timmar innan du använder den.
- Om mycket vatten kommer in i projektorn under rengöringen ska du ta projektorn till reparation.

Rengöra linsen

Du kan köpa rengöringsmedel för optiklinser från de flesta kamerabutiker. Se följande för att rengöra projektorns lins.

- 1. Påför en aning rengöringsmedel på en ren och mjuk duk. (Applicera inte rengöringsmedel direkt på linsen.)
- 2. Torka linsen lätt med cirkelrörelser.

Försiktighet:

- Använd inte repande rengöringsmedel eller lösningar.
- Vara noga med att inget rengöringsmedel hamnar på projektorväskan eftersom det kan missfärga och bleka.

Rengöra väskan

Se följande för att rengöra projektorväskan.

- 1. Torka bort damm med en ren och fuktig duk.
- 2. Fukta duken med varmt vatten och lite mild rengöringsvätska (t ex diskmedel) och torka sedan väskan.
- 3. Skölj bort allt tvättmedel från duken och torka projektorn en gång till.

Försiktighet:

Använd inte alkoholbaserade rengöringsmedel med slipverkan eftersom vätskan kan missfärgas eller blekas.

Bilagor

Kompatibilitetslägen

Videokompatibilitet

NTSC	NTSC M/J, 3,58MHz, 4,43MHz	
PAL	PAL B/D/G/H/I/M/N, 4,43MHz	
SECAM	SECAM B/D/G/K/K1/L, 4,25/4,4 MHz	
SDTV	480i/p, 576i/p	
HDTV	720p(50/60Hz), 1080i(50/60Hz), 1080P(50/60Hz)	

Video timing detail describe

	Signal	Upplösning	Uppdaterings- frekvens (Hz)	Kommentarer
	TV(NTSC)	720 X 480	60	För Video/S-
	TV(PAL, SECAM)	720 X 576	50	Video
r	SDTV(480i)	720 X 480	60	
1	SDTV(480p)	720 X 480	60	
	SDTV(576i)	720 X 576	50	
	SDTV(576p)	720 X 576	50	För Component
	HDTV(720p)	1280 X 720	50/60	I
	HDTV(1080i)	1920 X1080	50/60	
	HDTV(1080p)	1920 X1080	24/50/60	



bredskärmsupplösning (WXGA) beror kompatibilitetsstöd på laptop/ bordsdatorns modell,

Datorkompatibilitet - VESA-standarder

Signal	Upplösning	Uppdaterings- frekvens (Hz)	Kommentarer för Mac
VGA	640 x 480	60/67/72/85	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	56/60 ^(*2) /72/ 85/120 ^(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	50/60 ^(*2) /70/ 75/85/120 ^(*2)	Mac 60/70/75/85
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60 ^(*2) /120 ^(*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 60/75/85
	1280 x 800	50/60	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV(1080p)	1920 x 1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 ^(*1)	60/50	Mac 60

Datorsignal (Analog RGB-kompatibel

(*1) 1920 x 1200 vid 60 Hz stöder endast RB (Reduced Blanking).

(*2) För stöd för ramsekventiell 3D.



* Naturlig upplösning stöder 50 Hz.

Ingångssignal för HDMI/DVI-D

Signal	Upplösning	Uppdaterings- frekvens (Hz)	Kommentarer för Mac
VGA	640 x 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	60 ^(*2) /72/85/ 120 ^(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	50/60 ^(*2) /70/ 75/85/120 ^(*2)	Mac 60/70/75/85
SDTV(480i)	720 x 480	60	
SDTV(480p)	720 x 480	60	
SDTV(576i)	720 x 576	50	
SDTV(576p)	720 x 576	50	
WSVGA (1024 x 600)	1024 x 600	60 (*2)	
HDTV(720p)	1280 x 720	50 ^(*2) /60/ 120 ^(*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
	1280 x 800	60/50	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV(1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 ^(*1)	60/50	Mac 60

(*1) 1920 x 1200 vid 60 Hz stöder endast RB (Reduced Blanking).

(*2) För stöd för ramsekventiell 3D.

Bilagor

True 3D Video Compatibility table

Ingångsupp- lösningar	Ingångstiming				
	1280 x 720p @50Hz	Top - and - Bottom			
	1280 x 720p @60Hz	Top - and - Bot	tom		
	1280 x 720p @50Hz	Frame packing			
HDMI 1.4a	1280 x 720p @60Hz	Frame packing			
3D-ingång	1920 x 1080i @50Hz	Sida-vid-sida (halv)		
	1920 x 1080i @60Hz	Sida-vid-sida (halv)		
	1920 x 1080p @24Hz	Top - and - Bottom			
	1920 x 1080p @24 Hz	Frame packing			
	1920 x 1080i @50Hz				
	1920 x 1080i @60Hz	Sida-vid-sida	SBS-läge är		
	1280 x 720p @50Hz	(halv)	på		
	1280 x 720p @60Hz				
HDMI 1.3	1920 x 1080i @50Hz				
	1920 x 1080i @60Hz	Top - and -	TAB-läge		
	1280 x 720P @50Hz	Bottom	är på		
	1280 x 720P @60Hz				
	480i	HQFS			

Bilagor

RS232-kommandon

RS232-kontakt



Stift nr.	Specifikationer
1	N/A
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	N/A



Funktionslista för RS232-protokollet

RS232-kommandon

Baud Rate : 9600 Data Bits: 8 Parity: None Stop Bits: 1 Note : Flow Control : None UART16550 FIFO: Disable Projector Return (Pass): P Projector Return (Fail): F SEND to projector

: There is a <CR> after all ASCII commands 0D is the HEX code for <CR> in ASCII code

Bilagor

XX=01-99, projector's ID, XX=00 is for all projectors

232 ASCII Code	HEX Code	Function			Description
-XX00 1 -XX00 0 -XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 0D 7E 30 30 30 30 20 30 0D 7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0I	Power ON Power OFF DPower ON with Passwo	rd	(0/2 for backward comp ~nnnn = ~000 ~999	atible) 0 (a=7E 30 30 30 30) 99 (a=7E 39 39 39 39)
-XX011 -XX021 -XX020 -XX031 -XX0330 -XX041 -XX041 -XX041 -XX051 -XX051 -XX051 -XX051 -XX051 -XX051 -XX122 -XX122 -XX122 -XX122 -XX123 -XX123 -XX121 -XX121 -XX121 -XX121 -XX121 -XX121 -XX122 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX123 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -XX133 -	$\begin{array}{c} F = 30 \ 30 \ 31 \ 20 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \ 310 \$	Resync AV Mute Mute Freeze Zoom Plus Zoom Plus Direct Source Command	is	On On HDMI VGA 2 VGA 2 VGA 2 VGA 2 Component Component Component Presentation Bright Movie SKGB	Off (0/2 for backward compatible) Off (0/2 for backward compatible) (0/2 for backward compatible) DVI-D BNC
-XX20 5 -XX20 7 -XX20 13 -XX20 9	7E 30 30 32 30 20 35 0D 7E 30 30 32 30 20 37 0D 7E 30 30 32 30 21 33 0D 7E 30 30 32 30 21 33 0D 7E 30 30 32 30 20 39 0D			User Blackboard DICOM SIM. 3D	
-XX21 n -XX22 n -XX23 n -XX44 n -XX45 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D 7E 30 30 32 32 20 a 0D 7E 30 30 32 32 20 a 0D 7E 30 30 32 33 20 a 0D 7E 30 30 34 34 20 a 0D 7E 30 34 35 20 a 0D	Brightness Contrast Sharpness Tint Color		$\begin{array}{l} n=-50 \; (a{=}2D\; 35\; 30) \sim \\ n=-50 \; (a{=}2D\; 35\; 30) \sim \\ n=1\; (a{=}31) \sim 15 (a{=}31) \sim 15 (a{=}31) \sim 15 (a{=}2D\; 35\; 30) \sim \\ n=-50\; (a{=}2D\; 35\; 30) \sim \end{array}$	50 (a=35 30) 50 (a=35 30) 31 35) 50 (a=35 30) 50 (a=35 30)
-XX327 n -XX328 n -XX329 n -XX330 n -XX331 n -XX331 n -XX333 n -XX333 n -XX333 n -XX336 n -XX336 n -XX336 n -XX336 n -XX338 n -XX338 n -XX338 n -XX340 n -XX341 n -XX341 n -XX346 n -XX346 n -XX346 n -XX346 n -XX346 n -XX346 n -XX346 n -XX347 n -XX	$\begin{array}{c} 7E 58 56 33 32 37 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 32 38 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 52 38 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 32 38 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 30 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 32 0 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 32 0 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 32 0 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 32 0 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 32 0 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 32 0 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 32 0 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 32 0 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 32 0 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 33 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 20 a 0D \\ 7E 58 58 33 34 30 0 \\ 7E 58 58 33 34 30 \\ 7E 58 58 33 34 \\ 7E 58 58 33 34 \\ 7E 58 58 33 34 \\ 7E 58 58 33 \\ 7E 58 58 \\ 7E 58 \\ 7E 58 \\ 7E 58 58 \\ 7E 58 \\ 7E 58 \\ 7E 58 $	Color Matching	Red HI Green I Blue Hi Cyan H Yellow Magent Magent Red Sa Green : Blue S Cyan S Yellow Magent Blue S Green t Blue G Cyan G Yellow White/E White/E White/E White/E	ue Hue oue With the two Nut the two Saturation Saturation aturation aturation Saturation Gain Gain Gain Gain Gain Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturation Saturat	$\begin{array}{l} n=-127(a=2d\ 31\ 32\ 37)-127(a=31\ 32\ 37)\\ n=-127(a=2d\ 31\ 32\ 37)-127(a=31\ 32\ 37)\ 37)\ n=-127(a=2d\ 32\ 37)\ n=-127(a=2d\ 32\ 37)\ n=-127(a=2d\ 32\ 37)\ n=-127(a=2d\ 32\ 37)\ n=-127(a=2$
-xx24 n -XX25 n -XX26 n -XX27 n -XX28 n -XX29 n -XX33 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D 7E 30 30 32 35 20 a 0D 7E 30 30 32 36 20 a 0D 7E 30 30 32 37 20 a 0D 7E 30 30 32 38 20 a 0D 7E 30 30 33 32 32 a 0D	KGB Gain/Bias	Red G Green Blue G Red B Green Blue B Reset	am Gain Sain Ias Bias Sias	$\begin{array}{l} n = -0, (a=22) \ 35 \ 30) - 50 \ (a=25 \ 50) \\ n = -50 \ (a=22) \ 53 \ 0) - 50 \ (a=25 \ 50) \\ n = -50 \ (a=22) \ 53 \ 0) - 50 \ (a=25 \ 50) \\ n = -50 \ (a=22) \ 53 \ 0) - 50 \ (a=25 \ 50) \\ n = -50 \ (a=22) \ 53 \ 0) - 50 \ (a=35 \ 50) \\ n = -50 \ (a=22) \ 53 \ 0) - 50 \ (a=35 \ 50) \\ n = -50 \ (a=22) \ 53 \ 0) - 50 \ (a=35 \ 50) \\ n = -50 \ (a=22) \ 53 \ 0) - 50 \ (a=35 \ 50) \\ \end{array}$
-XX34 n -XX196 n -XX35 1 -XX35 3 -XX35 5 -XX35 6 -XX35 7	$\begin{array}{c} 7E \ 30\ 30\ 33\ 34\ 20\ a\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 31\ 39\ 36\ 20\ a\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 31\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 33\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 20\ 35\ 0D \ 35\ 0D \\ 7E \ 30\ 30\ 33\ 35\ 35\ 35\ 35\ 35\ 35\ 35\ 35\ 35$	BrilliantColor [™] Noise Reduction Gamma		Film Graphics 1.8 2.0 2.2	n = 1 (a=31) - 10 (a=31 30) n = 1 (a=31) - 10 (a=31 30)



Seroende på olika funktioner för olika modeller. Funktionen beror på inköpt modell.

Bilagor

-XX35 8 -XX35 9	7E 30 30 33 35 20 38 0D 7E 30 30 33 35 20 39 0D		2.6 3D
-XX36 3 -XX36 0 -XX36 1 -XX36 2 -XX37 1	7E 30 30 33 36 20 30 0D 7E 30 30 33 36 20 31 0D 7E 30 30 33 36 20 31 0D 7E 30 30 33 36 20 32 0D 7E 30 30 33 36 20 33 0D 7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Temp. Color Space	Warm Standard Cool Cold Auto
-XX37 2 -XX37 3 -XX37 4 -XX73 n	7E 30 30 33 37 20 32 0D 7E 30 30 33 37 20 33 0D 7E 30 30 33 37 20 34 0D 7E 30 30 37 33 20 a 0D 7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	RGBI RGB(0-255) YUV RGB(16 - 235) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
-XX7411 -XX91 1 -XX91 0 -XX75 n -XX76 n	7E 30 30 37 34 20 3 0D 7E 30 30 39 31 20 31 0D 7E 30 30 39 31 20 30 0D 7E 30 30 37 35 20 a 0D 7E 30 30 37 36 20 a 0D		Frase $n = 0$ ($a = 30$) = 5 ($a = 33$ 31) By signal Automatic Enable H. Position $n = -5$ ($a = 20$ 35) - 5 ($a = 35$) By timing V. Position $n = -5$ ($a = 20$ 35) - 5 ($a = 35$) By timing
-XX200 n -XX201 n -XX204 1 -XX204 0	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D 7E 30 30 32 30 30 21 a 0D 7E 30 30 32 30 30 21 a 10D 7E 30 30 32 30 30 21 31 0D 7E 30 30 32 30 30 21 30 0D	Signal(Video)	White Level Black Level 0 7.5
-XX60 1 -XX60 2 -XX60 3 -XX60 5 -XX60 6 -XX60 7	7E 30 30 36 30 20 31 0D 7E 30 30 36 30 20 32 0D 7E 30 30 36 30 20 33 0D 7E 30 30 36 30 20 35 0D 7E 30 30 36 30 20 36 0D 7E 30 30 36 30 20 37 0D	Format	4:3 16:9 16:10(WUXGA Model) LEX Native Auto
-XX62 n -XX504 n -XX505 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D 7E 58 58 35 30 34 20 a 0D 7E 58 58 35 30 35 20 a 0D	Digital Zoom Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35) H Zoom n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30) V Zoom n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX61 n -XX63 n -XX64 n -XX66 n -XX230 1 -XX230 3 -XX230 0	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	Edge mask H Image Shift V Image Shift V Keystone 3D→2D	n = 0 (a=30) - 10 (a=31 30) n = -100 (a=20 31 33 30) - 100 (a=31 30 30) n = -100 (a=20 31 30 30) - 100 (a=31 30 30) n = -40 (a=20 34 30) - 40 (a=34 30) 3D Mode DLP-Link 3D
-XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D 7E 30 30 34 30 30 20 32 0D 7E 30 30 34 30 35 20 30 0D 7E 30 30 34 30 35 20 30 0D 7E 30 30 34 30 35 20 31 0D	3D Format	L R Auto SBS
-XX405 2 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 1	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D 7E 30 30 34 30 35 20 33 0D 7E 30 30 32 33 31 20 30 0D 7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Frame sequential On Off
XX770 1 XX770 2 XX770 3 XX770 4 XX770 4 XX770 4 XX770 5 XX770 6 XX770 7 XX770 1 XX770 2 XX770 1 XX770 1 XX770 1 XX770 1 XX770 2 XX770 2 XX770 2 XX770 2 XX770 2 XX770 2 XX770 2 XX770 1 XX770 1 XX770 1 XX770 2 XX770 1 XX770 1 XX770 1 XX770 2 XX770 2 XX7	$\begin{array}{c} {\rm FE} \; {\rm 53}\; {\rm 03}\; {\rm 73}\; {\rm 02}\; {\rm 02}\; {\rm 03}\; {\rm 100}\\ {\rm FE}\; {\rm 03}\; {\rm 03}\; {\rm 73}\; {\rm 02}\; {\rm 03}\; {\rm 20}\; {\rm 02}\; {\rm 020}\\ {\rm FE}\; {\rm 03}\; {\rm 03}\; {\rm 73}\; {\rm 02}\; {\rm 03}\; {\rm 30}\; {\rm 02}\; {\rm 03}\; {\rm 00}\\ {\rm FE}\; {\rm 03}\; {\rm 03}\; {\rm 73}\; {\rm 02}\; {\rm 03}\; {\rm 03}\; {\rm 01}\\ {\rm FE}\; {\rm 03}\; {\rm 03}\; {\rm 73}\; {\rm 02}\; {\rm 03}\; {\rm 03}\; {\rm 00}\\ {\rm FE}\; {\rm 03}\; {\rm 03}\; {\rm 73}\; {\rm 02}\; {\rm 03}\; {\rm 03}\; {\rm 00}\\ {\rm FE}\; {\rm 03}\; {\rm 03}\; {\rm 73}\; {\rm 02}\; {\rm 03}\; {\rm 0$	Language	English German French Italian Spanish Portuguese Polish Duch Norwegian/Danish Finnish Greek Traditional Chinese Simplified Chinese Japanese Korean Russian Habanobivik Arabic Thai Yethamese Indonesian Romanian
-XX71 2 -XX71 3 -XX71 4	7E 30 30 37 31 20 31 0D 7E 30 30 37 31 20 32 0D 7E 30 30 37 31 20 33 0D 7E 30 30 37 31 20 34 0D	riojecilon	Front-Desixop Front-Ceiling Rear-Ceiling
-XX72 1 -XX72 2 -XX72 3 -XX72 4 -XX72 5	7E 30 30 37 32 20 31 0D 7E 30 30 37 32 20 32 0D 7E 30 30 37 32 20 33 0D 7E 30 30 37 32 20 33 0D 7E 30 30 37 32 20 34 0D 7E 30 30 37 32 20 35 0D	Menu Location	Top Left Top Right Centre Bottom Left Bottom Right

Bilagor

(WUXGA Model)

~XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type	16:10	
~XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9	
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0	D Security	Security Timer	Month/Day/Hour n = mm/dd/hh
				mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1 ~XX78 0 ~nnnn	7E 30 30 37 38 20 31 0D 7E 30 30 37 38 20 32 20 a 0	D	Security Settings	On Off(0/2 for backward compatible)
		30)		
	111111 - 0000 (8-72 30 30 3	5 50)		~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID		n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX80 1 ~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 31 0D 7E 30 30 38 30 20 30 0D	Mute	On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input		Default
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D			Audio1
~XX89.4	7E 30 30 38 39 20 33 0D 7E 30 30 38 39 20 34 0D			Audio2 Audio3
~XX89 5	7E 30 30 38 39 20 35 0D			Audio4
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Optoma	
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral	
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture		
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off	
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		001	
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status(Read or	nlv Return :Oka. a=0/1	Disconnected/ Connected.
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D		IP Address(Re	ad only) Return: "Okaaa_bbb_ccc_ddd"
~XX454 0/2	7E 30 30 34 35 34 20 30(32)	0D Crestron	Off	
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D	00 5:4	On Off	
~XX455 0/2 ~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 30(32) 7E 30 30 34 35 35 20 31 0D	UD Extron	On	
~XX456 0/2	7E 30 30 34 35 36 20 30(32)	0D PJLink	Off	
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On	
~XX457 0/2	7E 30 30 34 35 37 20 30(32)	0D AMX Device Discove	ery Off	
~XX458 0/2	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D 7E 30 30 34 35 38 20 30(32)	0D Telnet	Off	
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On	
~XX459 0/2	7E 30 30 34 35 38 20 30(32)	0D HTTP	Off	
~^^^	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		Un	
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source		HDMI
~XX39 2	7E 30 30 33 39 20 32 0D			DVI-D PNC
~XX39.5	7E 30 30 33 39 20 34 0D			VGA1
~XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D			VGA2
~XX39 8	7E 30 30 33 39 20 38 0D			Component
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D			S-video
~XX39 10 ~XX39 15	7E 30 30 33 39 20 31 30 0L 7E 30 30 33 39 20 31 35 0D			DisplayPort
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On	biopidy) on
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off	(0/2 for backward compatible)
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On	
~XX1010	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D	Information Hide	On	(0/2 for backward compatible)
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off	(0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On	
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D	Dioplay Model	Of Of	t (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D	Display wood Lot		
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	No	ne
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Gr	id(White)
~XX195 3	7E 30 30 31 39 35 20 33 0D		Gr	id(Green)
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 34 0D 7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		Gi	hite
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Of	f
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		Ör	n
~XX1923	7E 30 30 31 39 32 20 33 0D	ID Eupotic -	AL	ito 3D
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IK FUNCION		1
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D 7E 30 30 31 30 34 20 22 0D	Background Color		Black
~XX104.3	7E 30 30 31 30 34 20 32 00 7E 30 30 31 30 34 20 33 00			Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D			Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D			White
~XX105.1	7E 30 30 31 30 35 20 31 00	Advanced Direct P	ower On	
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D	Dirdul Pirdul P		Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D	Signal P	ower On	Off
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D			On
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D	Auto P	ower Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30)



(o minuteo ioi eu	ch step).				
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D	Sleep Time	· (min)	n = 0 (a=30) ~ 995 (a=39 39 35)	
(30 minutes for e	ach step).	Denver Maria	(Ota a dhu)	A #1 0 F14D	
~XX114 1 ~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D 7E 30 30 31 31 34 20 30 0D	Power Mode	(Standby)	Eco. (0/2 for backward compatible)	
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D		Lamp Reminder	On	
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)	
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D		Brightness Mode	Bright	
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D			Eco	
~XX110 5	7E 30 30 31 31 30 20 35 0D			Power	
~XX326 n	7E 30 30 33 32 36 20 a 0D	Power	350W/340W/330W (n=0/n=1/n=2/n=3/	/320W/310W/300W/290W/280W	
~XX111.1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D		Lamp Reset	Yes	
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		Eamp Hober	No (0/2 for backward compatible)	
	75 00 00 04 04 00 00 04 00	D1			
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset		Yes	
~XX99 1	7E 30 30 39 39 20 31 0D	RS232 Alert Reset	Reset System Ale	ert and 20 sharest	
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 h 0D	Display message on the O	SD	n: 1-30 charact	ers
SEND to emulate	Remote				
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30	0D		Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31	0D		Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32	0D		Enter (for projection MENU)	
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33	0D		Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34	0D		Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35	0D		Keystone +	
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 7E 30 30 31 34 30 20 31 30	00		Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 7E 30 30 31 34 30 20 31 38	00		Volume +	
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 30	00		Brightness	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30	0D		Menu	
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31	0D		Zoom	
~XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38	0D		Contrast	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37	0D		Source	
SEND from proje	ctor automatically				
SEND from proje	ctor automatically HEX Code	Function	Projector Return	Description	
SEND from proje 232 ASCII Code	ctor automatically HEX Code	Function	Projector Return	Description	
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W Banne/I amp fail	HEX Code	Function	Projector Return	Description	
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W Range/Lamp fail Lamp Hours Run	HEX Code arming/Cooling/Out of Fan Lock/Over Temperature/ ning Out/Cover Open	Function	Projector Return	Description	
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W Range/Lamp fail Lamp Hours Run	Code HEX Code arming/Cooling/Out of Fan Lock/Over Temperature/ ning Out/Cover Open	Function	Projector Return	Description	
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W Range/Lamp fail Lamp Hours Run	ctor automatically HEX Code arming/Cooling/Out of Fan Lock/Over Temperature/ ning Out/Cover Open	Function	Projector Return	Description n::0/12/3/48/7/8/=	
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W Range/Lamp fail Lamp Hours Run	ctor automatically HEX Code arming/Cooling/Out of Fan Lock/Over Temperature/ ning Out/Cover Open	Function	Projector Return	Description n: 0/1/2/3/4/6/7/8/ = Standby/Warning/Cooling/Out of Banoel am full/Ean	
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W Range/Lamp fail Lamp Hours Run	ctor automatically HEX Code arming/Coding/Out of Fan Lock/Over Temperature/ ning Out/Cover Open	Function	Projector Return	Description n : 0/1/2/3/46/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Rangel.amp fail/Fan Lock/Over TemperatureLamp Hou	rs Running Out/Cover Open
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W Range/Lamp fail Lamp Hours Run	clor automatically HEX Code arming/Cooling/Out of Fan Lock/Over Temperature/ Dut/Cover Open	Function	Projector Return	Description n : 0/1/2/3/46/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Ranget.ung fail/Tan Look/Over TemperatureLamp Hou	rs Running Out/Cover Open
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W Range/Lamp fail Lamp Hours Run READ from proje	ctor automatically HEX Code arming/Cooling/Out of Fan Lock/Over Temperature/ ning Out/Cover Open	Function	Projector Return	Description 1 n: 0/1/2/3/4/6/7/8/ = Standby/Warring/Cooling/Out of Rangel: Lock/Over Temperature/Lamp Hou	rs Running Out/Cover Open
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W Range/Lamp fail Lamp Hours Run READ from proje 232 ASCII Code	ctor automatically HEX Code arming Occling/Out of Fan Losi/Over Temperature/ ining Out/Cover Open	Function Function	Projector Return INFOr Projector Return	Description n : 0/1/2/3/46/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of RangelLamp fall/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hou Description Over 20100146 = 2	rs Running Out/Cover Open
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W Range/Lamp fail Lamp Hours Run READ from proje 232 ASCII Code -XX121 1	ctor automatically HEX Code arming/Cooling/Out of Fan Lock/Over Temperature/ ning Out/Cover Open ctor HEX Code TE 30 30 31 32 31 20 31 00	Function Function Function Input Source Commands	Projector Return INFOr Projector Return OKn	Description n : 0/1/2/3/46/7/8/ = Standby/Warning/Cooling/Out of Ranget_amp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hou Description 0/1/2/3/4/57/10/15 = N0/1/2/3/4/57/10/15 =	rs Running Out/Cover Open
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W Range/Lamp fail Lamp Hours Run READ from proje 232 ASCII Code -XX121 1 -XX122 1	ctor automatically HEX Code arming/Cooling/Out of Fin Lock/Over Temperature/ ning Out/Cover Open tor HEX Code TE 30 30 31 32 31 20 31 00 7E 50 30 31 32 31 20 31 00	Function Function Input Source Commands Software Version	Projector Return INFOr Projector Return OKn	Description n : 0/1/2/3/46/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of RangelLamp failer Lost/Over TemperatureLamp Hou Description 0/1/2/3/4/57/10/15 = Vore/ZVVGA1V/GA2/3-VideoV/deo/BN d/dft EW secion	rs Running Out/Cover Open
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W Range/Lamp fail Lamp Hours Run 232 ASCII Code ~XX121 1 ~XX122 1 XX121 1	ctor automatically HEX Code arming/Cooling/Out of Fan Lock/Over Temperature/ ning Out/Over Open Ctor HEX Code TE 30 30 31 32 31 20 31 00 TE 30 30 31 32 32 03 100 TE 30 30 31 32 32 03 100	Function Function Function Input Source Commands Software Version Dentata Morie	Projector Return INFOr Projector Return OKn f OKn f	Description n: 0/1/2/3/48/7/8/ = Standby/Warning/Cooling/Out of Ranget_amp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hou Description 0/1/2/3/45/71/015 = v0/1/2/3/45/71/015 = v0/1/2/3/45/71/015 = v0/1/2/3/17/015	rs Running Out/Cover Open
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W Range/Lamp fail Lamp Hours Run READ from proje 232 ASCII Code ~XX121 1 ~XX122 1 ~XX122 1 ~XX123 1 None/Presentati	ctor automatically HEX Code arming/Cooling/Out of Fan Lock/Over Temperature/ ning Out/Cover Open ctor HEX Code TE 30 30 31 32 31 20 31 00 TE 30 30 31 32 32 20 31 00 TE 30 30 31 32 32 20 31 00 TE 30 30 31 32 32 20 31 00	Function Function Input Source Commands Software Version Display Mode ard/PICOM SIM.6D	Projector Return INFOr Projector Return OKn f OKddd n	Description n : 0/1/2/3/46/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Ranget_amp fail/ran Lost/Over TenperatureLamp Hou Description : 0/1/2/3/4/57/1015 = Vone/DV/VGA1V/GA25-Video/Video/BN ddd FW version : 0/1/2/3/4/7/8/12	rs Running Out/Cover Open
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W Rangel.amp Hours Run 232 ASCII Code -XX121 1 -XX122 1 -XX122 1 -XX122 1 None/Presentation -XX124 1	ctor automatically HEX Code aming/Cooling/Out of Fan Lock/Over Temperature/ ing Out/Cover Open Ctor HEX Code TE 30 03 03 13 23 12 03 100 TE 30 30 31 32 32 03 100 Dn/Brg/MAwve/SR/Black/	Function Function Function Input Source Commands Sofware Version Daplay Mode ard/DICOM SIM.ZD Power State	Projector Return INFOr Projector Return OKn f OKn f OKn r	Description n: 0/1/2/3/48/7/8/ = Standby/Warning/Cooling/Out of Ranget_amp fail/Fan Lod//Over Temperature/Lamp Hou Description 0/1/2/3/49/71/0/15 = vol/20/3/49/71/0/15 = vol/20/3/1/GA/25-Video/Video/BN dddd FfW version : 0/1/23/47/8/12 : 0/1 = 0/f/On	rs Running Out/Cover Open
SEND from proje 232 ASCII Code 232 A	ctor automatically HEX Code arming/Cooling/Out of Fan Lock/Over Temperature/ ning Out/Cover Open ctor HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 00 7E 30 30 31 32 31 20 31 00 7E 30 30 31 32 31 20 31 00 7E 30 30 31 32 32 03 1100 FE 30 30 31 32 32 03 1100 FE 30 30 31 32 35 20 31 00	Function Function Input Source Commands Software Version Dappag Media are/DCOM SMA2D Power State Brightness	Projector Return INFOr OKn r OKn r OKn r	Description n : 0/1/2/3/46/7/8/ = Standby/Warming/Colling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hou Description 0/1/2/3/45/7/10/15 = Vort/2/3/4/57/10/15 = Vort/2/3/4/57/10/15 = 0/1/2/3/4/57/10/15 = 0/1/2/3/4/57/12 : 0/1 = Off/On	rs Running Out/Cover Open
SEND from proje 222 ASCII Code when Standby/W READ from proje 222 ASCII Code -XXI21 1 -XXI22 1 -XXI21 1 -XXI22 1 -XXI22 1 -XXI22 1 -XXI22 1 -XXI22 1 -XXI22 1 -XXI24 1 -XXI25 1 -XXI26 1	Clor automatically HEX Code HEX Code frain Lock/Over Temperature/ ning Out/Over Open Clorer Code HEX Code TE 30 03 13 23 21 20 31 00 DridhydMovie/SRGP/Backbo DridhydMovie/SRGP/Backbo TE 30 30 31 32 23 20 31 00 DridhydMovie/SRGP/Backbo TE 30 30 31 32 23 20 31 00 DridhydMovie/SRGP/Backbo TE 30 30 31 32 25 20 31 00 TE 30 30 31 32 58 20 31 00	Function Function Function Input Source Commands Software Version Display Mode ard/DICOM SIM AD Power State Brightness Contrast	Projector Return INFOr OKn r OKn r OKn r OKn r OKn r	Description n :: 0/1/2/3/48/7/8/ = Standby/Warning/Cooling/Out of Ranget_amp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hou Description Description i: 0/1/2/3/4/97/10/15 = i: 0/1/2/3/4/78/12 i: 0/1/2/3/4/78/12 i: 0/1 = Ott/On	rs Running Out/Cover Open
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W RangeLamp tail Lamp Hours Run Pours Run READ from proje 232 ASCII Code -XXI21 1 -XXI22 1 -XXI2 1 -	ctor automatically HEX Code arming/Cooling/Out of Fan Lock/Over Temperature/ ning Out/Cover Open ctor HEX Code 7E 30 40 31 32 31 20 31 00 TE 30 30 31 32 32 03 100 TE 30 30 31 32 32 7 03 10D	Function Function Input Source Commands Sofware Version Display Mode ard/DICOM SM.AD Power State Brightness Contrast Format	Projector Return INFOr OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn	Description n : 0'1/2/3/46/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Ranget_arry fail/ran Lost/Over repertationeLamp Hou Description 0'1/2/3/4/57/10/15 = Vorre/DV/VGA1/VGA2/5-Vdeo/Vdeo/BN dodd: FW version : 0'1/2/3/4/76/12 : 0'1 = Off/On n: 1/2/3/56/7 =4.316.9/16.10/LBX/N	rs Running Out/Cover Open
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W RangeLamp fall Lamp Hours Run 232 ASCII Code 232 A	ctor automatically HEX Code mming/Cooling/Out of Fan Lock/Over Temperature/ ning Out/Cover Open ctor HEX Code TE 30 30 13 23 12 03 100 TE 30 30 31 32 31 20 31 00 TE 30 30 31 32 32 03 100 TE 30 30 31 32 32 30 31 00 TE 30 30 31 32 32 30 31 00 TE 30 30 31 32 32 30 31 00 TE 30 30 31 32 37 00 31 00 TE 30 30 31 32 37 00 31 00 TE 30 30 31 32 37 00 31 00 TE 30 30 31 32 37 00 31 00 TE 30 30 31 32 37 00 31 00 TE 30 30 31 32 37 00 31 00 TE 30 30 31 32 37 00 31 00 TE 30 30 31 32 37 00 31 00 TE 30 30 31 32 37 00 31 00 TE 30 30 31 32 37 00 31 00 TE 30 30 31 32 37 00 31 00	Function Function Input Source Commands Software Version Dappag Media are/DCOM SMA2D Power State Brightness Contrast Format	Projector Return INFOr OKn r OKn r OKn OKn OKn OKn	Description n : 0/1/2/3/46/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hou Description 0/1/2/3/45/7/1015 = Vont/2/3/45/7/1015 = 0/1/2/3/45/7/1015 = 0/1/2/3/45/7/1015 = 0/1/2/3/45/7/1015 = 0/1/2/3/45/7/1015 = 0/1/2/3/45/7/1015 = 10/1/2/3/45/7/1015 = 10/1/2/3/45/7/10/100 = 10/1/2/3/45/7/100 = 10/1/2/3/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2/2	Is Running Out/Cover Open
SEND from proje 222 ASCII Cose when Standby/W READ from proje 222 ASCII Cose 222 ASCII Cose -XX122 1 -XX122 1 -	ctor automatically HEX Code amming Occoling/Out of Fan Los/Over Open pite Los/Over Open ctor HEX Code HEX Code TE 30 30 31 32 31 20 31 00 TE 30 30 31 32 31 20 31 00 TE 30 30 31 32 32 20 31 00 DrolflightMovie/RGR/Backbox TE 30 30 31 32 32 20 31 00 TE 30 30 31 32 32 20 31 00 TE 30 30 31 32 37 20 31 00 TE 30 30 31 32 37 20 31 00 TE 30 30 31 32 37 20 31 00 TE 30 30 31 32 37 20 30 00	Function Function Function Input Source Commands Sofware Version Display Mode ard/DICOM SIM AD Power State Brightness Contrast Format Color 2	Projector Return INFOr OKn r OKn r OKn r OKn oKn OKn OKn	Description n: 0/1/2/3/46/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Ranget_amp fail/Fan Lock/Ower Temperature/Lamp Hou Description 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/46/7/015 = 0:0/2/3/47/015 = 0:0/2/3/47/015 = 0:0/2/3/47/015 = 0:0/2/3/47/015 = 0:0/2/3/47/015 = 0:0/2/3/47/015 = 0:0/2/3/47/015 = 0:0/2/3/47/015 = 0:0/2/3/47/015 = 0:0/2/3/47/015 = 0:0/2/3/47/015 = 0:0/2/3/47/015 = 0:0/2/3/47/015 = 0:0/2/3/46/7 0:0/2/3/46/7 0:0/2/3/46/7 0:0/2/3/46/7	rs Running Out/Cover Open
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W READ from proje 232 ASCII Code 232	ctor automatically HEX Code arming/Cooling/Cut of Fan Lock/Over Temperature/ ning Out/Cover Open ctor Code TE 30 30 13 22 31 20 31 00 TE 30 30 31 32 31 20 31 00 TE 30 30 31 32 32 20 31 00 TE 30 30 31 32 32 20 31 00 TE 30 30 31 32 32 03 100 TE 30 30 31 32 37 20 31 00 TE 30 30 31 32 37 30 31 00 TE 30 30 31 30 70 70 TE 30 30 70 70 70 TE 30 30 70 70 70 70 70 70 TE 30 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 7	Function Function Input Source Commands Software Version Display Mode ard/DICOM SIM.2D Power State Brightness Contrast Format Color Temperature DeviceTon Mode	Projector Return INFor OKn r OKn OKn OKn OKn OKn OKn	Description n: 0/1/2/3/46/7/8/ = Standby/Warming/Colling/Out of RangeLamp fail/Fan Lock/Over TemperatureLamp Hou Description io 1/1/2/4/16/21-Video/Video/BN where/DV/VGA1/VGA2/B-Video/Video/BN 0/1/2/4/7/91/2 0: 0/1/2/4/7/91/2 1: 0/1/2/4/7/91/2 1: 0/1/2/4/7/91/2 1: 0/1/2/4/7/91/2 1: 0/1/2/4/7/91/2 0: 1/2/3/6/67 =4:3/16:9/16:10/LBX/N : 0/1/2 = Warm/Standard/Cool/OULBX/N : 0/1/2 = KampLbekton/Bage Duelton	rs Running Out/Cover Open
SEND from proje 222 ASCII Code when Standby/W READ from proje 223 ASCII Code 223	ctor automatically HEX Code mming (Cooling/Out of Fan Lock/Over Tengenture/ ning Out/Cover Open ctor HEX Code TE 30 303 132 3120 3100 TE 30 303 132 32 22 03 100 TE 30 303 132 32 22 03 100 TE 30 303 132 32 20 31 00 TE 30 303 132 32 32 03 100 TE 30 303 132 32 80 31 100 TE 30 30 31 32 32 03 100 TE 30 30 31 32 32 30 31 00 TE 30 30 31 32 32 30 31 00 TE 30 30 31 32 32 30 31 00 TE 30 30 31 32 32 30 31 00 TE 30 30 31 32 32 30 31 00 TE 30 30 31 32 32 03 100 TE 30 30 31 32 30 20 31 00 TE 30 30 31 32 30 20 31 00 TE 30 30 31 32 30 20 31 00 TE 30 30 31 32 30 20 31 00 TE 30 30 31 32 30 20 31 00 TE 30 30 31 32 30 20 31 00 TE 30 30 31 32 30 20 31 00	Function Function Input Source Commands Sofware Version Display Mode ard/DiCOM SIM.2D Power State Brightness Contrast Format Color Temperature Projection Mode	Projector Return INFOr Projector Return OKn r OKn r OKn r OKn OKn OKn OKn r	Description n : 0/12/3/46/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fall/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hou Description : 0/12/3/46/7/1015 = VoneDVI/VGA1/VGA2/S-Video/Video/BN ddd: FW version : 0/12/3/47/71/2 : 0/1 = Off/On n: 1/2/3/56/7 =4.3/16.9/16:10/LBX/N : 0/1/2 = Warmi/Standard/Cool/Cold : 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop	rs Running Out/Cover Open C/HDMI/Component/DisplayPor C/HDMI/Component/DisplayPor lative/Auto
SEND from proje 232 ASCII Code when Standby/W RangeLam Pall Lamp Hours Run ParageLam Pall 232 ASCII Code -XXI21 1 -XXI22	ctor automatically HEX Code arming/Cooling/Out of Fan Lock/Over Temperature/ ning Out/Cover Open ctor HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 00 TE 30 30 31 32 32 03 100 TE 30 30 31 32 32 20 31 00 7E 30 30 31 32 32 20 31 00 7E 30 30 31 32 32 70 31 00 7E 30 30 31 32 32 70 31 00 7E 30 30 31 32 32 70 31 00 7E 30 30 31 32 32 70 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00	Function Function Input Source Commands Sofware Version Display Mode ard/DICOM SM.AD Power State Brightness Contrast Format Color Temperature Projection Mode Homening	Projector Return INFOr OKn	Description n : 0'1/2/3/46/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Ranget_arry fail/Fail Lost/Over TemperatureLamp Hou Description 0'1/2/3/4/57/10/15 = 0'1/2/3/4/57/10/15 = 0'1/2/3/4/57/10/15 = 0'1/2/3/4/57/10/15 = 0'1/2/3/4/57/10/15 = 1: 0'1/2/3/4/57/10/15 = 1: 0'1/2/3/4/57/10/15 = 1: 0'1/2/3/4/57/10/15 = 1: 0'1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop/ 1: 0'1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop/	rs Running Out/Cover Open

bbbb: LampHour cc: source 00/01/02/03/04/05/07/10/15 =

None/DVI/VGA1/VGA2/S-Video/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayPort

None/DVI/VGA1	/VGA2/S-Video/Video/BNC/HL	MI/Component/DisplayPort					
				dddd: FW version			
			e : Display mode	0/1/2/3/4/7/9/10=			
		None/Pres	sentation/Bright/Mo	vie/sRGB/Blackboard/3D/DICOM.			
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n:1/2/3=X605/W505/EH505			
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour			
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbb	bbbbb: (5 digits) Total Lamp Hou	rs		
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status		Okn	n	=0/1	
Disconnected/Co	onnected						
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address		Okaaa_bbb_ccc_ddd			

Bilagor

Telnet-kommandon

- Port: stöder 3 portar av 23/1023/2023
- Multi-anslutningar: Projektorn kan ta emot kommandon från olika portar samtidigt
- Kommandoformat: Följ RS232-kommandoformatet (stöder både ASCII och HEX)
- Kommandorespons: Följ RS232-svarsmeddelandet.

Lead Code	Projector ID		Command ID			Space	Variable	Carriage Return
~	X	X	X	x	X		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defin Optor Digit. Follov	ed by ma 2 o See th w cont	r 3 1e ent	One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit



För widescreen-upplösning (WXGA), beror kompatibilitetsstödet på modellen på den stationära/bärbara datorn.

AMX Device Discovery-kommandon

- DP: 239.255.250.250
- Portnr. : 9131
- Varje UDP-sändningsinformation enligt nedan uppdateras efter cirka 40 sekunder

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value wit- hout' ':' separator)	12 digits
Device-SKDClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

Command	Description	Remark (Parameter)
Config-URL	Device's IP address	http://xxx.xxx.xxx.
	LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid.	xxx/index.html
	Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	
Revision	The revision must follow a ma-	1.0.0
	jor.minor.micro scheme. The	
	revision is only increased if the	
	command protocol is modified.	



- För widescreen-upplösning (WXGA), beror kompatibilitetsstödet på modellen på den stationära/bärbara datorn.
- * Denna AMX-funktion stöder endast AMX Device Discovery.
- * Sändningsinformationen sänds endast via giltiga gränssnitt.
- Både trådlöst LAN- och kabelanslutet LAN-gränssnitt kan stödjas samtidigt.
- * Om "Beacon Validator" användes. Beakta informationen nedan.

PJ Link[™]-stödda kommandon

Tabellen nedan visar kommandon för att kontrollera projektorn med användning av PJ Link™-protokollet.

Kommentar om kommandobeskrivning Remark (parameter)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the po-	0 = Standby
	wer state	1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1

Bilagor

	Command	Description	Remark (Parameter)
	INPT?	Inquiry about input	12 = VGA2
		switching	13 = Component
			14 = BNC
			21 = VIDEO
			22 = S-VIDEO
			31 = HDMI 1
			32 = HDMI 2
	AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
	AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
	ERST?	Inquiry about the er-	1st byte: Fan error, 0 or 2
		ror state	2nd byte: Lamp error, 0 to 2
			3rd byte: Temperature error, 0 or 2
			4th byte: Cover open error, 0 or 2
			5th byte: Filter error, 0 or 2
			6th byte: Other error, 0 or 2
			0 to 2 mean as follows:
			0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
- 55	LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp opera- ting time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
זכו			2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
rj d-	INST?	Inquiry about the av-	The following value is returned.
er		ailable inputs	"11 12 21 22 31 32"
	NAME?	Inquiry about the pro- jector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView
	D 1010	T 1 11	Setup window is returned
	INF1?	Inquiry about the ma- nufacturer name	"Optoma" is returned.
	INF2?	Inquiry about the mo- del name	"EH7700" is returned.



jektor är fullt kompatibel med specifikationerna för JBMIA PJ Link[™] klass 1. Den stöder alla kommandon som definieras av PJ Link[™] klas 1, och kompa tibiliteten har verifieratsmed Link[™]-standar specifikatione version 1.0.

Command	Description	Remark (Parameter)
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

Trademarks

- DLP is trademarks of Texas Instruments.
- IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- AMX Device Discovery

The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.

Crestron RoomView ConnectedTM

The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.

PJLinkTM

PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.

This projector supports standard protocol PJLink[™] for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.

- Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- About Crestron RoomView ConnectedTM

Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc. URL http://www.crestron.com URL http://www.crestron.com/getroomview/

Bilagor

Takmontering

Använd den rekommenderade monteringssatsen för att undvika skada på projektorn.

För att garantin ska gälla måste du använda en UL-listad takfästanordning och skruvar som följer specifikationerna nedan:

- Skruvtyp: M4
- Största tillåtna skruvlängd: 11 mm
- Största tillåtna skruvlängd: 9 mm

Följ diagrammet nedan vid takmontering av projektorn.



- Kontrollera att det är minst 10 cm frigång mellan innertaket och projektorns undersida.
- Placera inte projektorn bredvid värmekällor som klimatanläggningar eller värmeelement. Vid överhettning kan projektorn stängas av.







av felaktig

Skada på pro-

installation

garantin.

omfattas inte av

jektorn till följd

Bilagor

Globala Optoma-kontor

För service eller support. vänligen kontakta ditt lokala kontor.

USA

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA Tel : 888-289-6786 www.optomausa.com

Fax : 510-897-8601 Service : <u>services@optoma.com</u>

Kanada

2420 Meadowpine Blvd., Suite #105 Mississauga, ON, L5N 6S2, Canada Tel : 888-289-6786 www.optoma.ca Fax : 510-897-8601 Service : <u>services@optoma.com</u>

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills, Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ, UK Tel : +44 (0) 1923 691 800 Fax : +44 (0) 1923 691 888 www.optoma.eu Service Tel : +44 (0)1923 691865 Service : <u>service@tsc-europe.com</u>

Frankrike

Bâtiment E 81-83 avenue Edouard Vaillant 92100 Boulogne Billancourt. France Tel.: +33 1 41 46 12 20 Fax : +33 1 41 46 94 35 Service : <u>savoptoma@optoma.fr</u>

Spanien

C/ José Hierro,36 Of. 1C 28522 Rivas VaciaMadrid, Spain Tel.: +34 91 499 06 06 Fax : +34 91 670 08 32

Tyskland

 Werftstrasse 25 D40549

 Düsseldorf. Germany

 Tel: +49 (0) 211 506 6670

 Fax: +49 (0) 211 506 66799

 Service: info@optoma.de

Bilagor

Skandinavien

Optoma Scandinavia AS Lerpeveien 25 3040 Drammen Norway

PO.BOX 9515 3038 Drammen Norway Tel : +4732988990 Service : info@optoma.no

Fax:+4732988999

Latinamerika

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA Tel : 888-289-6786 www.optomausa.com.br

Fax : 510-897-8601 Service : www.optomausa.com.mx

Korean

WOOMI TECH.CO.,LTD 4F. Minu Bldg.3.tw3-14. Kangnam-Ku. seoul. 135-815. KOREA Tel : +82+2+34430004 Fax : +82+2+34430005

Japanese

東京都足立区綾瀬3-25-18 株式会社オーエスエム サポートセンター:0120-46-5040 E-mail:<u>info@osscreen.com</u>www.os-worldwide.com

Taiwan

231,新北市新店區北新路3段215號12樓 Tel:+886-2-8911-8600 Fax:+886-2-8911-9770 www.optoma.com.tw asia.optoma.com Service:<u>services@optoma.com.tw</u>

Hong Kong

Unit Ā. 27/F Dragon Centre. 79 Wing Hong Street. Cheung Sha Wan. Kowloon. Hong Kong Tel : +852-2396-8968 Fax : +852-2370-1222 www.optoma.com.hk

Kina

5F. No. 1205. Kaixuan Rd,. Changning District Shanghai. 200052. China Tel : +86-21-62947376 Fax : +86-21-62947375 www.optoma.com.cn

Bilagor

Regelverk och säkerhetsbestämmelser

Denna bilaga innehåller allmänna meddelanden gällande projektorn.

Meddelande från FCC (USA)

Denna utrustning har testats och konstaterats befinna sig inom tillåtna gränsvärden för en digital enhet av Class B enligt del 15 i FCC-reglerna. Dessa begränsningar har utformats för att erbjuda ett rimligt skydd mot skadlig interferens i bostadsmiljö. Denna utrustning alstrar. använder och kan utstråla radiofrekvent energi och kan ge upphov till skadlig interferens på radiokommunikationer om den inte installeras i enlighet med användarhandbokens anvisningar.

Det finns dock ingen garanti för att störningar inte kommer att uppstå i en viss installation. Om apparaten orsakar skadlig interferens på radio- och tevemottagning. vilket kan kontrolleras genom att stänga av apparaten och sedan starta den igen. uppmanas användaren att försöka avhjälpa störningarna genom en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta på mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan apparaten och mottagaren.
- Anslut enheten till ett uttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Fråga återförsäljaren eller en erfaren radio/tevetekniker.

Notice: Shielded cables

All connections to other computing devices must be made using shielded cables to maintain compliance with FCC regulations.

Caution

Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority, which is granted by the Federal Communications Commission, to operate this projector.



Användningsförhållanden

Denna enhet uppfyller kraven i del 15 i FCC-bestämmelserna. Användning tillåts på dessa två villkor:

- 1. Apparaten får inte förorsaka skadliga störningar. och
- Apparaten måste tolerera alla mottagna störningar inklusive störningar som kan förorsaka oönskad drift.

Observera: Kanadensiska användare

Denna Klass B digitala apparat överensstämmer med den kanadensiska standarden ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Meddelande om efterlevnad för EU-länder

- EMC-direktivet 2004/108/EC (inklusive ändringar)
- Lågspänningsdirektivet 2006/95/EC
- R & TTE-direktivet 1999/5/EC (om enheten har RF-funktion)

Disposal instructions



Do not throw this electronic device into the trash when discarding. To minimize pollution and ensure utmost protection of the global environment, please recycle it.