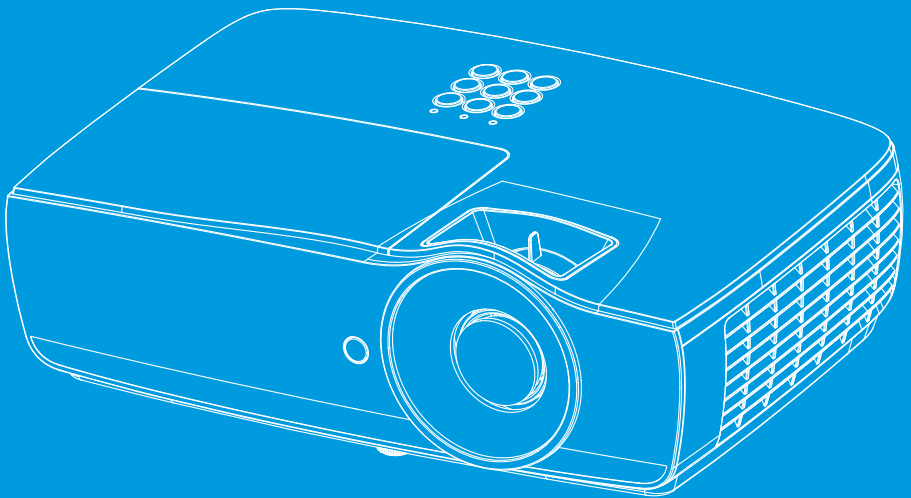




DLP-projektori





Sisältö

+	+	Sisältö.....	2
+	+	Käyttöhuomautus	4
		Turvallisuustietoja	4
		Varoitimet	5
		Silmän turvallisuusvaroitukset	7
+	+	Esittely.....	8
		Pakkaus.....	8
		Tuotekuvaus	9
		Pääyksikkö	9
		Liitäntäportit	10
		Kaukosäädin	11
+	+	Asennus	12
		Projektorin liittäminen	12
		Liitä Notebook-tietokoneeseen	12
		Videolähteisiin liittäminen.....	13
		Projektorin kytkeminen päälle/pois päältä	14
		Projektorin kytkeminen päälle	14
		Projektorin kytkeminen pois päältä	15
		Varoitusvalo	15
		Heijastetun kuvan säätäminen	16
		Projektorin korkeuden säätäminen	16
		Projektion kuvakoon asettaminen (EH460).....	17
		Projektion kuvakoon asettaminen (EH465).....	18
		Projektion kuvakoon asettaminen (EH460ST)	19
		Projektion kuvakoon asettaminen (WU465).....	20
		Projektion kuvakoon asettaminen (X460)	21
		Projektion kuvakoon asettaminen (W460)	22
		Projektion kuvakoon asettaminen (W460ST).....	23
+	+	Käyttäjän ohjaimet.....	24
		Kaukosäädin.....	24
		Näyttövalikot.....	26
		Käyttö.....	26
		Valikkopuu	27
		Display	30
		Display Image Settings	32
		Display 3D.....	34
		Display Geometric Correction	35
		Display Image Settings / Color Settings.....	36
		Display Image Settings / Signal	37
		Display Image Settings / Color Settings / Color Matching	38

Audio.....	39
Asetukset	40
Setup / Lamp Settings.....	42
Setup / Power Settings	43
Asetus / Turvallisuus	45
Setup / HDMI Link Settings.....	47
Setup / Remote Settings	48
Setup / Options	49
Setup / Options / Kieli	51
Setup / Options / Menu Settings	52
Setup / Options / Tulolähde.....	53
Verkko	54
Network / LAN.....	55
Network / Control	56
Info.....	57
Media.....	58
Tiedostotyyppin asettaminen Multimedialle, jossa USB.....	58
Verkko/RJ-45	62
  Liitteet.....	70
Vianmääritys.....	70
Kuva.....	70
Muuta	71
Projektin LED-tilamerkkivalo.....	72
Kaukosäädin	73
Lampun vaihtaminen	74
Yhteensopivat kuvatarkkuudet	78
True 3D Video -yhteensopivuustaulukko	80
RS-232-komennot ja protokollatoimintoluettelo.....	81
RS-232:n nastamääritykset (projektorin puoli).....	81
RS-232-protokollatoimintoluettelo.....	82
Telnet-komennot.....	96
AMX Device Discovery-komennot.....	96
PJLink™-tuetut komennot	97
Trademarks	99
Kattoasennus.....	100
Optoman maailmanlaajuiset toimistot.....	101
Säädös- ja turvallisuushuomautukse.....	103

Turvallisuustietoja

	Tasasivuisessa kolmiossa olevan nuolipäisen salamaniskun tarkoitus on varoittaa käyttäjää eristämättömästä, tuotteen kotelon sisässä olevasta vaarallisesta jännitteestä, joka on riittävän suuri muodostamaan sähköiskun vaaran.
	Huutomerkki tasasivuisen kolmion sisällä on tarkoitettu osoittamaan käyttäjälle tärkeitä käyttö- ja ylläpito- tai huolto-ohjeet laitteen mukana tulevissa asiakirjoissa.

VAROITUS: ÄLÄ ALTISTA TÄTÄ LAITETTA SATEELLE TAI KOSTEUELLE PIENENTÄÄKSESI SÄHKÖISKUN TAI TULIPALON VAARAA. KOTELON SISÄLLÄ ON VAARALLISEN KORKEITA JÄNNITTEITÄ. ÄLÄ AVAA KOTELOA. TURVAUDU HUOLLOSSA VAIN PÄTEVÄÄN HUOLTOHENKILÖSTÖÖN.

Luokan B säteilyrajat

Tämä luokan B laite on kaikkein Kanadan häiriötä aiheuttavien laitteiden säädösten mukainen.

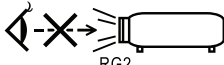
Tärkeä turvaohje

1. Älä tuki tuuletusaukkoja. Jotta voisit varmistaa projektorin luotettavan käytön ja suojata sitä ylikuumentumiselta, on suositeltavaa asentaa se sijaintiin, jossa sen tuuletus ei esty. Älä esimerkiksi aseta projektoria täydelle kahvipöydälle, sohvalle, sänkyyn jne. Älä aseta projektoria syvennykseen, kuten kirjahallyyntä tai hyllyyn, joka rajoittaa ilman virtausta.
2. Älä käytä projektoria lähellä vettä tai kosteissa paikoissa. Älä altista projektoria sateelle tai kosteudelle pienentääksesi tulipalon tai sähköiskun vaaraa.
3. Älä asenna laitetta lähelle lämmönlähteitä, kuten lämpöpattereita, lämmittimiä, liesiä tai muita laitteita, kuten vahvistimet, jotka tuottavat lämpöä.
4. Puhdista vain kuivalla liinalla.
5. Käytä vain valmistajan määrittämiä liitäntöjä/lisälaitteita.
6. Älä käytä laitetta, jos se on fyysisesti vahingoittunut tai vaurioitunut. Fyysisiin vahinkoihin ja vaurioihin kuuluu (rajoittamatta):
 - Laite on pudotettu.
 - Virtajohto tai -pistoke on vahingoittunut.
 - Nestettä on läikkynyt projektoriin.
 - Projektori on ollut alltiina sateelle tai kosteudelle.
 - Jotain on pudonnut projektorin sisään tai sisällä on jotain irtonaisena.Älä yritä huoltaa laitetta itse. Kansien avaaminen saattaa altistaa sinut vaarallisille jännitteille tai muille vaaroille. Soita Optomalle ennen kuin lähetät laitteen korjattavaksi.
7. Älä anna esineiden tai nesteiden joutua projektorin sisään. Ne saattavat koskettaa vaarallisia jännitepisteitä tai oikosulkeita osia, mistä saattaa seurata tulipalo tai sähköisku.
8. Katso projektorin kotelosta turvallisuuteen liittyvät merkinnät.
9. Vain pätevän huoltohenkilöstön tulee korjata laite.

Varotoimet



Noudata kaikkia tässä käyttöoppaassa suositeltuja varoituksia, varotoimia ja huoltotoimenpiteitä.

- Varoitus- Älä katso projektorin linssin läpi lampun ollessa päällä. Kirkas valo saattaa vahingoittaa silmiäsi. Kuten minkä tahansa kirkkaan valonlähteen kanssa, älä katso suoraan säteeseen, RG2 IEC 62471-5:2015.

- Varoitus- Älä altista projektoria sateelle tai kosteudelle pienentääksesi tulipalon tai sähköiskun vaaraa.
- Varoitus- Älä avaa tai pura tuotetta, sillä se voi aiheuttaa sähköiskun.
- Varoitus- Kun vaihdat lampun, anna laitteen jäähtyä. Noudata ohjeita, jotka on kuvattu sivuilla 74.
- Varoitus- Laitte ilmoittaa, kun lamppu on syytä vaihtaa. Vaihda lamppu, kun saat varoitusviestejä.
- Varoitus- Vaihdettuasi lampun, suorita Lampun nollaus -toiminto näyttövalikon kohdassa VALINNAT|Lampun asetukset (ks. sivu 42).
- Varoitus- Kääntäessäsi projektorin pois päältä, varmista että sen jäähdytyskierto on suoritettu ennen virran katkaisemista. Anna projektorin jäähtyä 90 sekuntia.
- Varoitus- Linssinsuojus ei saa olla päällä projektorin ollessa toiminnassa.
- Varoitus- Kun lampun käyttöikä on lähestymässä loppuaan, näyttöön tulee viesti ”Vaihtoa suositellaan”. Ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai huoltokeskukseen lampun vaihtamiseksi niin pian kuin mahdollista.



Kun lampun käyttöikä on kopussa, projektori ei toimi, ennen kuin lamppu on vaihdettu. Vaihtaessasi lampun, seuraa kohdassa ”Lampun vaihtaminen” annettuja ohjeita sivulta 74.

Käyttöhuomautus



Tee näin:

- Sammuta laite ja irrota virtapistoke pistorasiasta, ennen kuin puhdistat tuotteen.
- Käytä kotelon puhdistamiseen pehmeää, kuivaa kangasta, joka on kostutettu miedolla pesuaineella.
- Irrota virtajohto virtalähteestä, jos laitetta ei käytetä pitkään aikaan.



Älä:

- Älä tuki laitteen ilmankiertoaukkoja.
- Älä käytä laitteen puhdistamiseen hankaavia puhdistusaineita, vahoja tai liuottimia.
- Älä käytä seuraavanlaisissa olosuhteissa:
 - Äärimmäisen kuumassa, kylmässä tai kosteassa ympäristössä.
 - ▶ Varmista, että huoneen lämpötila on 5 - 40°C
 - ▶ Suhteellisen kosteuden on oltava 10 - 85% (Maks.), ei-kondensoituvaa
 - Pölyisessä tai likaisessa ympäristössä.
 - Voimakkaita magneettikenttiä muodostavien laitteiden läheisyydessä.
 - Suorassa auringonvalossa.

Silmän turvallisuusvaroitukset



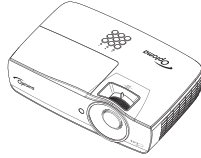
- Vältä aina katsomasta suoraan projektorin säteeseen. Ole selin säteeseen niin paljon kuin mahdollista.
- Kun projektoria käytetään luokkahuoneessa, valvo oppilaita asianmukaisesti, kun heitä pyydetään osoittamaan jotakin ruudulta.
- Vähennä ympäristön hajavaloa huoneen verhoilla lampun tarvitseman virran minimoimiseksi.



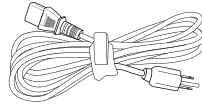
Säilytä tämä käyttöopas tulevaa käyttöä varten.

Pakkaus

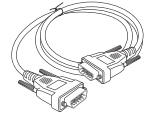
Pura pakkaus ja tarkista sisältö. Varmista, että kaikki seuraavat osat ovat pakkauksessa. Jos jotakin puuttuu, ota yhteyttä Optoman asiakastukeen.



Projektorin ja linssinsuojus



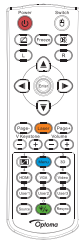
Virtajohto 1,8 m



15-nastainen D-sub
VGA -kaapeli



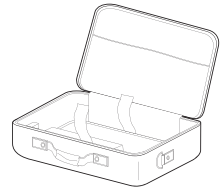
Eri maiden poikkeavien sovellusten vuoksi joissakin maissa voi olla eri lisävarusteita.



Kaukosäädin



2 x AAA-paristoa



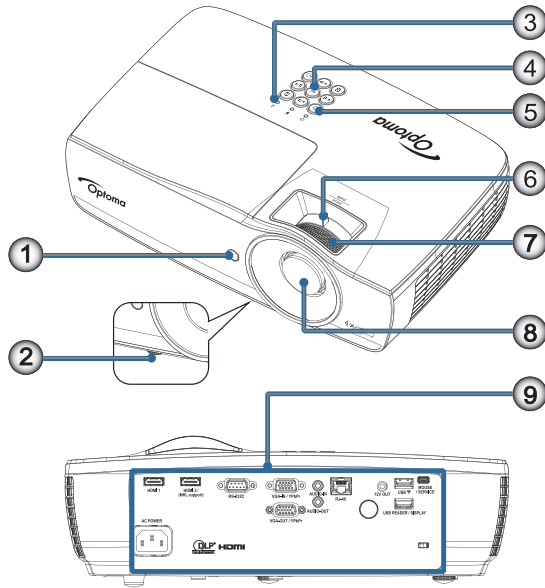
Kantolaukku

Asiakirjat:

- Käyttöopas
- Takuukortti
- Peruskäyttöopas

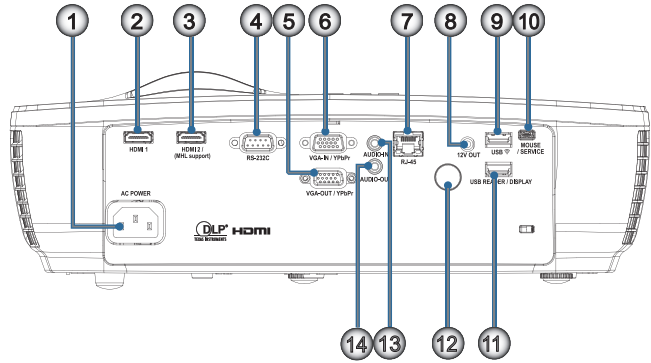
Tuotekuvaus


Pääyksikkö



1. Infrapunavastaanotin
2. Kallistuksensäätöjalka
3. LED-merkkivalot
4. Toimintonäppäimet
5. Virtapainike
6. Zoomi (Ei ole käytettävissä 1080p short throw -projisoinnissa.)
7. Tarkennus
8. Linssi
9. Liitäntäportit

Liitännäportit



1. Virtapistoke
2. HDMI1
3. HDMI2 / (MHL-tuki)
4. RS-232C
5. VGA-OUT / YPbPr
6. VGA-IN / YPbPr
7. RJ-45
8. 12V OUT
9. USB 
10. HIIRI / HUOLTO
11. USB-LUKIJA / NÄYTTÖ
12. Infrapunavastaanotin
13. AUDIO IN
14. AUDIO OUT



VAARA
Muiden kuin tässä määritettyjen säätöjen, asetusten tai menettelytapojen käyttö voivat johtaa vaaralliseen laser-valon altistukseen.

On yhdenmukainen FDA-suorituskykystandardien kanssa laser-tuotteille paitsi poikkeamille Laserilmoituksen nro 50 mukaisesti, päivättyä 24.06.2007.







Varoitus:

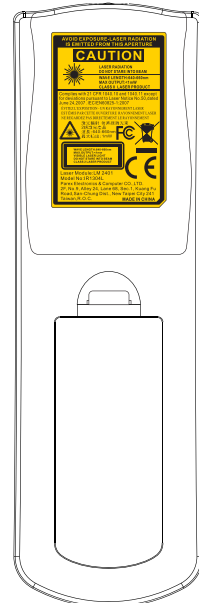
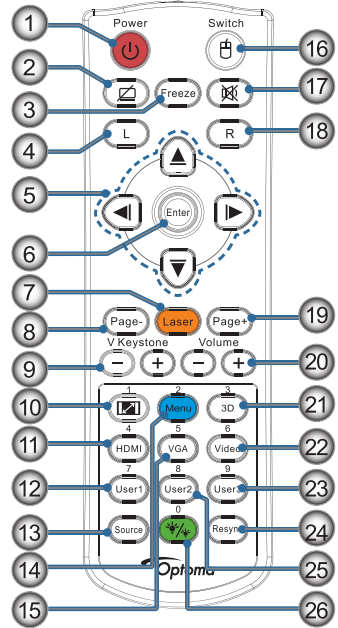
- RÄJÄHDYSVAARA, JOS AKKU VAIHDETAAN VÄÄRÄNTYYPPISEEN
- HÄVITÄ KÄYTETYT AKUT OHJEIDEN MUKAISESTI.



Kaukosäätimen yleisluonteisuuden vuoksi, toiminta on mallikohtainen.

Kaukosäädin

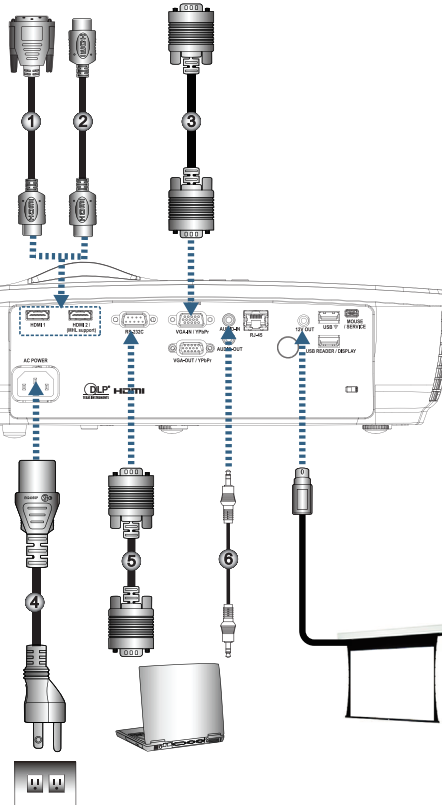
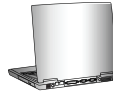
1. Virta pois/Virta päällä
2. 
3. Pysäytä
4. USB-hiiren vasemman painikkeen napsautus
5. Nelisuuntaiset valintanäppäimet
6. Enter
7. Laser (**ÄLÄ OSOITA SILMIIN**)
8. Sivu-
9. Pysty kuvankorjaus +/-
10.  /1 (Numeropainike salasanan antamiseen)
11. HDMI/4
12. Käyttäjä1/7
13. Lähde
14. Valikko/2
15. VGA/5
16. Kytkin
17. 
18. USB-hiiren oikean painikkeen napsautus
19. Sivuu+
20. Volume +/- (Äänenvoimakkuus +/-)
21. 3D/3
22. Video/6
23. Käyttäjä3/9
24. Synkronointi
25. Käyttäjä2/8
26.  /0



Projektorin liittäminen

Liitä Notebook-tietokoneeseen

VGA, DVI, HDMI

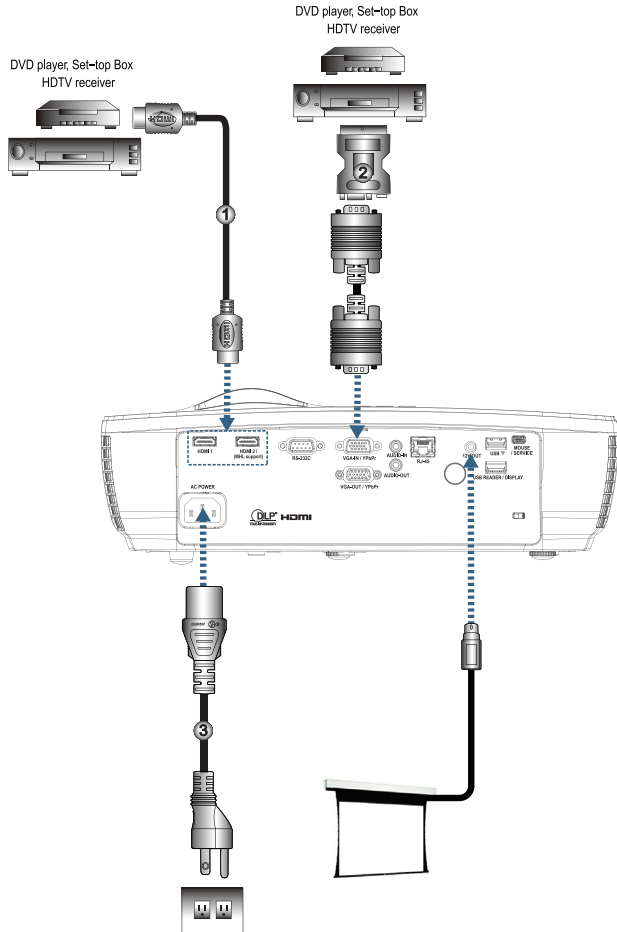


Hinweis

Maakohtaisten sovellusten vuoksi pakkauksissa saattaa olla eri lisälaitteita.

- 1.....DVI/HDMI-kaapeli (Valinnainen lisävaruste)
- 2.....HDMI-kaapeli (Valinnainen lisävaruste)
- 3.....VGA-tulokaapeli
- 4.....Virtajohto
- 5.....RS-232-kaapeli (Valinnainen lisävaruste)
- 6.....Audiokaapeli (Valinnainen lisävaruste)

Videolähteisiin liittäminen



Koska eri maissa on eri sovelluksia, joillakin alueilla voi olla eri lisävarusteita.



12 V:n LÄHTÖ on ohjelmoitava käynnistin.

- 1.....HDMI-kaapeli (Valinnainen lisävaruste)
- 2.....SCART RGB/S-videosovitin (Valinnainen lisävaruste)
- 3.....Virtajohto

Projektorin kytkeminen päälle/pois päältä

Projektorin kytkeminen päälle



Käynnistä ensin projektori ja valitse sitten signaalilähteet.

1. Poista linssinsuojus.
2. Liitä virtajohto projektoriin.
3. Käynnistä liitetyt laitteet.
4. Varmista, että virran LED-merkkivalo palaa vihreänä, ja käynnistä sitten projektori painamalla virtapainiketta.


Projektorin logo-käynnistysnäyttö tulee näkyviin ja liitetyt laitteet tunnistetaan. Jos liitettävä laite on kannettava tietokone, kytke näytön lähtö projektoriin painamalla tietokoneen näppäimistön asianmukaisia näppäimiä. (Tarkista kannettavan käyttöoppaasta asianmukainen Fn-näppäinyhdistelmä näyttölähteen vaihtamiseen.)

Katso suojausasetuksista sivulla 45 onko turvalukko käytössä.



Koska eri maissa on eri sovelluksia, joillakin alueilla voi olla eri lisävarusteita.





5. Jos useampia kuin yksi tulolaite on liitetty, paina  (Lähde)-painiketta vaihtaaksesi laitteiden välillä. Katso lisätietoja suorasta lähteen valinnasta sivulla 25.

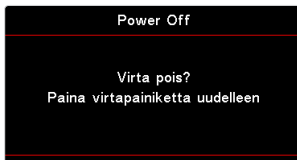


12 V:n LÄHTÖ on ohjelmoitava käynnistin.





Projektorin kytkeminen pois päältä

1. Sammuta projektori painamalla kaukosäätimen “”-painiketta tai projektorin paneelin  (**VIRTA**)-painiketta. Ensimmäinen painallus tuo ruudulle näkyviin seuraavan viestin.



Vahvista sammutus painamalla painiketta uudelleen. Jos painiketta ei paineta, viesti poistuu näkyvistä 5 sekunnin jälkeen.

2. Virta-LED vilkkuu vihreänä (1 s päällä, 1 s pois) ja tuuletin nopeuttavat pysäytysjäähdytysjakson aikana. Projektori siirtyä valmiustilaan heti, kun virran LED-merkkivalo palaa tasaisesti punaisena.

Jos haluat kytkeä projektorin takaisin päälle, sinun on odotettava, kunnes jäähdytyskierto on suoritettu ja laite mennyt valmiustilaan. Paina valmiustilassa projektorin paneelin  (**VIRTA**) -painiketta tai kaukosäätimen “”-painiketta käynnistääksesi projektorin uudelleen.

3. Irrota virtajohto pistorasiasta ja projektorista vasta kun projektori on valmiustilassa.

Varoitusvalo

- Kun lampun merkkivalo palaa punaisena, projektori sammuu automaattisesti itsestään. Ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai huoltokeskukseen. Katso sivu 72.
- Kun lämpötilan merkkivalo palaa (ei vilku) tasaisesti punaisena, projektori sammuu automaattisesti itsestään. Normaaleissa olosuhteissa projektori voidaan kytkeä uudelleen päälle, kun se on jäähtynyt. Jos ongelma ei poistu, ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai huoltokeskukseen. Katso sivu 72.



Ota yhteyttä lähimpään huoltokeskukseen, jos projektorissa on näitä oireita. Katso lisätietoja sivulta 101.

Heijastetun kuvan säätäminen

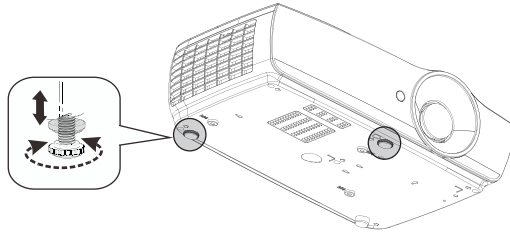
Projektorin korkeuden säätäminen

Projektori on varustettu kallistuksensäätöjalalla kuvan korkeuden säätämistä varten.

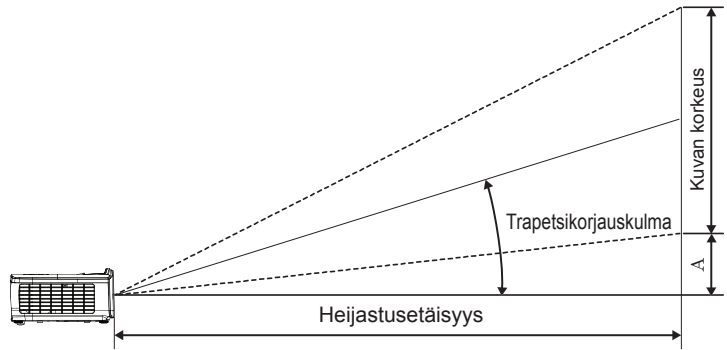


- Projektorin pöydän tai telineen on oltava tasainen ja tukeva.
- Sijoita projektori niin, että se on kohtisuorassa heijastusnäyttöön nähden.
- Henkilöturvallisuuden vuoksi kiinnitä kaapelit kunnolla.

Kierrä kulman säädintä oikealle tai vasemmalle kuvan kulman säätämistä varten, kunnes haluttu kulma on saavutettu.



Projektion kuvakoon asettaminen (EH460)

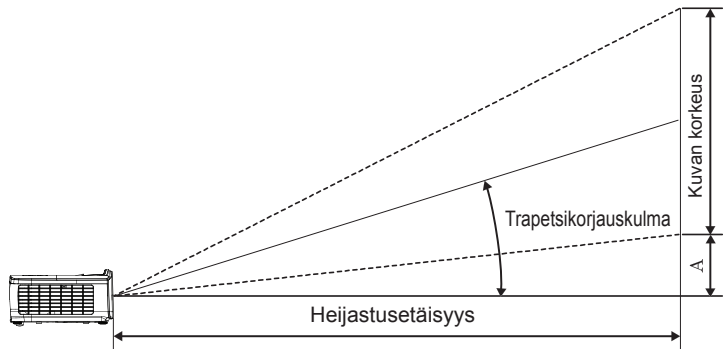


Halkaisija 16:9-näytön halkaisija (tuumina)	Näytön koko L x K (16:9)				Heijastusetäisyys (E)				Siirtymä (A)	
	(m)		(jalkaa)		(m)		(jalkaa)		(m)	(jal- kaa)
	Leveys	Korkeus	Leveys	Korkeus	laaja	tele	laaja	tele		
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,81	0,97	2,66	3,19	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,08	1,30	3,54	4,25	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,62	1,94	5,32	6,38	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,16	2,59	7,09	8,50	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	2,70	3,24	8,86	10,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,24	3,89	10,63	12,75	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	3,78	4,53	12,41	14,88	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,32	5,18	14,18	17,00	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,13	6,15	16,84	20,19	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	6,21	7,45	20,38	24,44	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	7,56	9,07	24,81	29,75	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	8,10	9,72	26,58	31,88	0,56	1,83

Hinweis

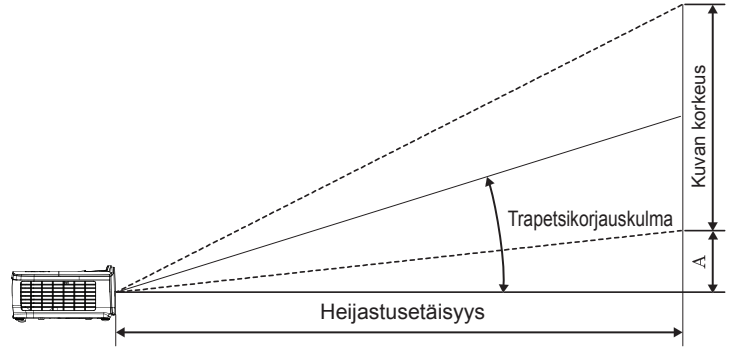
300" (ylioheaus)
Aasiaa varten.

Projektion kuvakoon asettaminen (EH465)



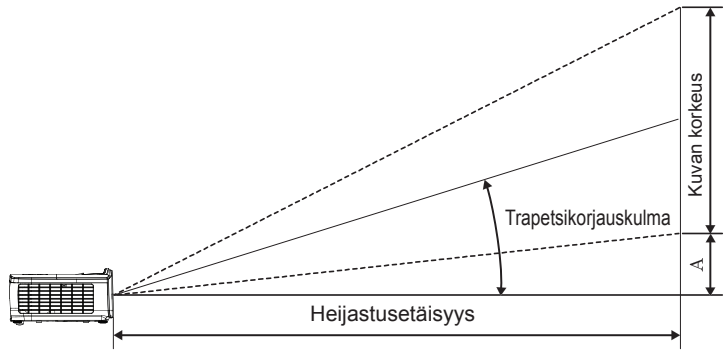
Halkaisija 16:9-näytön halkaisija (tuumina)	Näytön koko L x K (16:9)				Heijastusetäisyys (E)				Siirtymä (A)	
	(m)		(jalkaa)		(m)		(jalkaa)		(m)	(jalkaa)
	Leveys	Korkeus	Leveys	Korkeus	laaja	tele	laaja	tele		
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,92	1,39	3,03	4,55	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,23	1,85	4,04	6,07	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,85	2,78	6,06	9,11	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,46	3,70	8,08	12,14	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	3,08	4,63	10,10	15,18	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,69	5,55	12,11	18,22	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	4,31	6,48	14,13	21,25	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,92	7,40	16,15	24,29	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,85	8,79	19,18	28,84	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	7,08	10,64	23,22	34,91	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	8,62	12,96	28,27	42,50	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	9,23	13,88	30,29	45,54	0,56	1,83

Projektion kuvakoon asettaminen (EH460ST)



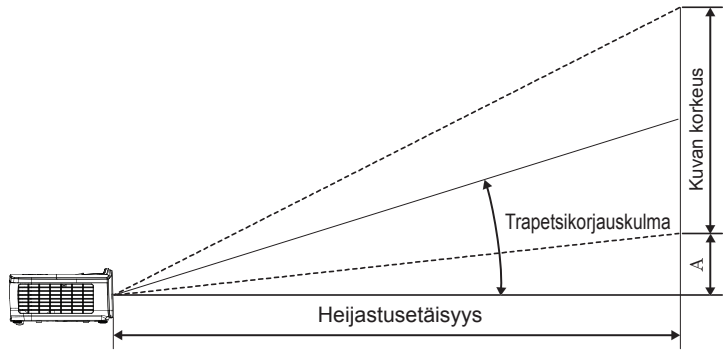
Halkaisija 16:9-näytön halkaisija (tuumina)	Näytön koko L x K (16:9)				Heijastusetäisyys (E)		Siirtymä (A)	
	(m)		(jalkaa)		(m)	(jalkaa)	(m)	(jal- kaa)
	Leveys	Korkeus	Leveys	Korkeus	laaja	laaja		
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,33	1,09	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	0,44	1,45	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	0,66	2,18	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	0,89	2,91	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	1,11	3,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	1,33	4,36	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	1,55	5,08	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	1,77	5,81	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	2,10	6,90	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	2,55	8,35	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	3,10	10,17	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	3,32	10,89	0,56	1,83

Projektion kuvakoon asettaminen (WU465)



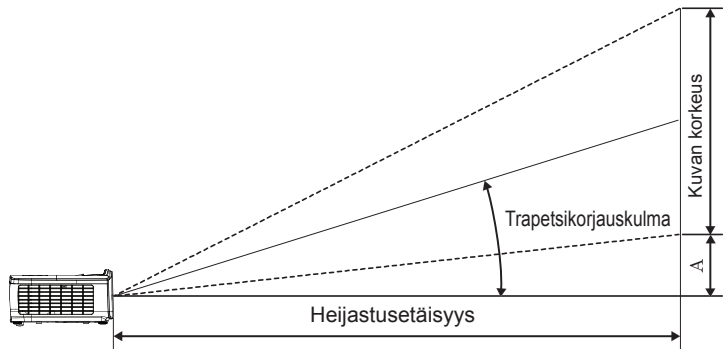
Halkaisija 16:10-näytön halkaisija (tuu- mina)	Näytön koko L x K (16:10)				Heijastusetäisyys (E)				Siirtymä (A)	
	(m)		(jalkaa)		(m)		(jalkaa)		(m)	(jal- kaa)
	Leveys	Korkeus	Leveys	Korkeus	laaja	tele	laaja	tele		
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,90	1,35	2,95	4,43	0,03	0,11
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,20	1,80	3,93	5,91	0,05	0,15
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,80	2,70	5,89	8,86	0,07	0,22
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,40	3,60	7,86	11,82	0,09	0,30
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,99	4,50	9,82	14,77	0,11	0,37
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,59	5,40	11,79	17,72	0,14	0,45
140	3,02	1,88	9,89	6,18	4,19	6,30	13,75	20,68	0,16	0,52
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,79	7,20	15,72	23,63	0,18	0,60
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,69	8,55	18,66	28,06	0,22	0,71
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,89	10,35	22,59	33,97	0,26	0,86
280	6,03	3,77	19,79	12,37	8,38	12,60	27,50	41,35	0,32	1,04
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,98	13,51	29,47	44,31	0,34	1,12

Projektion kuvakoon asettaminen (X460)



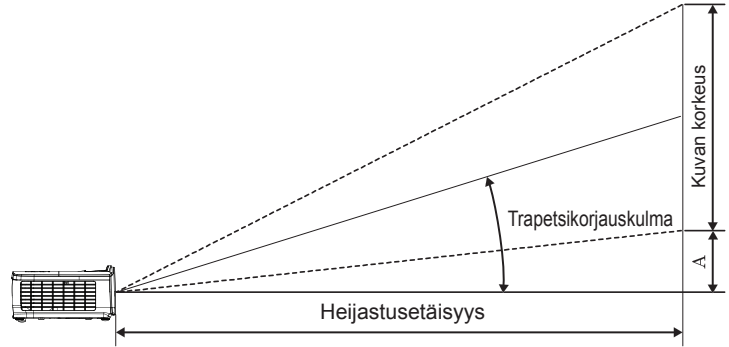
Halkaisija 4:3-näytön hal- kaisija (tuumina)	Näytön koko L x K (4:3)				Heijastusetäisyys (E)				Siirtymä (A)	
	(m)		(jalkaa)		(m)		(jalkaa)		(m)	(jal- kaa)
	Leveys	Korke- us	Leveys	Korke- us	laaja	tele	laaja	tele		
30	0,61	0,46	2,00	1,50	0,98	1,17	3,20	3,84	0,06	0,21
40	0,81	0,61	2,67	2,00	1,30	1,56	4,27	5,12	0,08	0,28
60	1,22	0,91	4,00	3,00	1,95	2,34	6,40	7,68	0,13	0,42
80	1,63	1,22	5,33	4,00	2,60	3,12	8,53	10,24	0,17	0,56
100	2,03	1,52	6,67	5,00	3,25	3,90	10,67	12,80	0,21	0,70
120	2,44	1,83	8,00	6,00	3,90	4,68	12,80	15,36	0,25	0,83
140	2,84	2,13	9,33	7,00	4,55	5,46	14,93	17,92	0,30	0,97
160	3,25	2,44	10,67	8,00	5,20	6,24	17,07	20,48	0,34	1,11
190	3,86	2,90	12,67	9,50	6,18	7,41	20,27	24,32	0,40	1,32
230	4,67	3,51	15,33	11,50	7,48	8,97	24,53	29,44	0,49	1,60
280	5,69	4,27	18,67	14,00	9,10	10,92	29,87	35,84	0,59	1,95
300	6,10	4,57	20,00	15,00	9,75	11,70	32,00	38,40	0,64	2,09

Projektion kuvakoon asettaminen (W460)



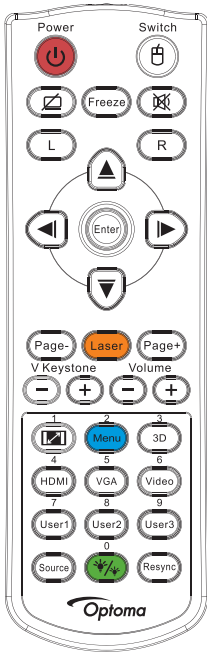
Halkaisija 16:10-näytön halkaisija (tuu- mina)	Näytön koko L x K (16:10)				Heijastusetäisyys (E)				Siirtymä (A)	
	(m)		(jalkaa)		(m)		(jalkaa)		(m)	(jal- kaa)
	Leveys	Korkeus	Leveys	Korkeus	laaja	tele	laaja	tele		
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,83	0,99	2,71	3,26	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,10	1,32	3,62	4,34	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,65	1,99	5,43	6,51	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,21	2,65	7,24	8,68	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,76	3,31	9,05	10,85	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,31	3,97	10,85	13,03	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	3,86	4,63	12,66	15,20	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,41	5,29	14,47	17,37	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,24	6,29	17,19	20,62	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,34	7,61	20,80	24,97	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	7,72	9,26	25,33	30,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,27	9,93	27,14	32,56	0,46	1,50

Projektion kuvakoon asettaminen (W460ST)



Halkaisija 16:9-näytön halkaisija (tuumina)	Näytön koko L x K (16:9)				Heijastusetäisyys (E)		Siirtymä (A)	
	(m)		(jalkaa)		(m)	(jalkaa)	(m)	(jal- kaa)
	Leveys	Korkeus	Leveys	Korkeus	laaja	laaja		
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,34	1,11	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	0,45	1,48	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	0,68	2,23	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	0,90	2,97	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	1,13	3,71	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	1,36	4,45	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	1,58	5,19	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	1,81	5,94	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	2,15	7,05	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	2,60	8,53	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	3,17	10,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	3,39	11,13	0,46	1,50

Käyttäjän ohjaimet



Kaukosäädin

Kaukosäätimen käyttö

Virta pois/ Virta päällä	Katso osiota "Projektorin kytkeminen pois päältä" sivulla 15. Katso osiota "Projektorin kytkeminen päälle" sivulla 14.
/ Kytkin	Kun PC liitetään projektoriin USB:n kautta, paina "Hiirikytkintä" aktivoitaksesi/ sammuttaaksesi hiiritilan ja ohjataksesi PC: tä kaukosäädintä käyttäen.
	Näytä tyhjä ruutu ja mykistä ääni
Pysäytä	Pysäytä
	Mykistys
L	USB-hiiren vasemman painikkeen napsautus
R	USB-hiiren oikean painikkeen napsautus
Nelisuuntaiset valintanäppäimet	1. Käytä ▲▼◀▶ -painikkeita valitaksesi kohtia tai tehdäksesi säätöjä valintaasi. 2. Käytä hiiritilassa ▲▼◀▶ -painikkeita suuntanäppäinten emulointina.
Enter	1. Vahvista kohteen valinta. 2. Hiiritilassa emulointina näppäimistön enter-näppäin.
Sivu-	Sivu alas -näppäin USB-näppäimistön emuloimiseksi USB:llä, kun OSD-valikko on pois käytöstä
Laser	Paina Laser käyttäaksesi ruutuosoitinta. ÄLÄ OSOITA SILMIIN.
Sivu+	Sivu ylös -näppäin USB-näppäimistön emuloimiseksi USB:llä, kun OSD-valikko on pois käytöstä
Pysty kuvankorjaus +/-	Korjaa projektorin kallistuman aiheuttamaa kuvan vääristymää. (±40 astetta WXGA/1080P:llä, ±20 asetetta 1080p short throw -projektorilla)
Äänenvoimakkuus +/-	Säädä äänenvoimakkuutta painamalla "Äänenvoimakkuus +/-"-painiketta.

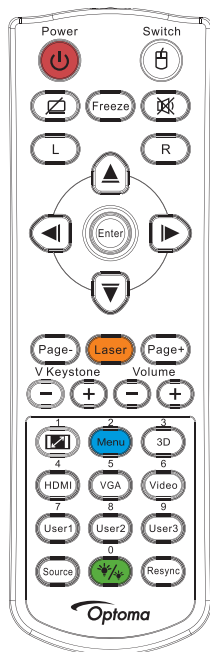


Maakohtaisten sovellusten vuoksi pakkauksissa saattaa olla eri lisälaitteita.





Kaukosäätimen yleisluonteisuuden vuoksi, toiminta on mallikohtainen.

Käyttäjän ohjaimet



Kaukosäätimen käyttö

 /1	Katso osiota  "Aspect Ratio" sivulla 30.
Valikko/2	Käynnistä näyttövalikko (OSD) painamalla Valikko-painiketta. Voit poistua näyttövalikosta painamalla Valikko-painiketta uudelleen.
3D/3	Paina 3D-painiketta kytkeäksesi 3D-valikon päälle/pois.
HDMI/4	Valitse HDMI-lähde painamalla HDMI-painiketta.
VGA/5	Valitse lähde VGA IN -liittimestä painamalla VGA-painiketta.
Video/6	Valitse komposiittivideolähde painamalla Video-painiketta.
Käyttäjä1/7	Katso osiota "Käyttäjä1 / Käyttäjä2 / Käyttäjä3" sivulla 48
Käyttäjä2/8	Katso osiota "Käyttäjä1 / Käyttäjä2 / Käyttäjä3" sivulla 48
Käyttäjä3/9	Katso osiota "Käyttäjä1 / Käyttäjä2 / Käyttäjä3" sivulla 48
 /0	Kirjkaustilavalikko päälle/pois
Lähde	Paina "Lähde" etsiäksesi lähdetä.
Synkronointi	Synkronoi projektori automaattisesti vastaamaan tulolähdetä.



Maakohtaisten sovellusten vuoksi pakkauksissa saattaa olla eri lisälaitteita.



Kaukosäätimen yleisluonteisuuden vuoksi, toiminta on mallikohtainen.








Kaukosäätimen numero on käytettyä salasanaa varten.

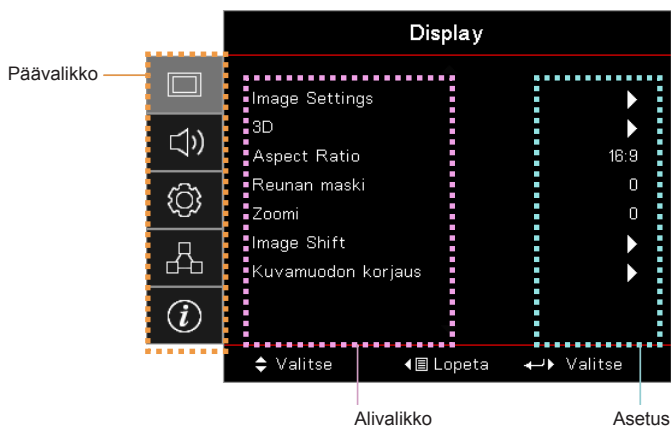
Näyttövalikot

Projektorissa on monikielisiä näyttövalikkoja, joiden avulla voit säätää kuvia ja muuttaa useita asetuksia.

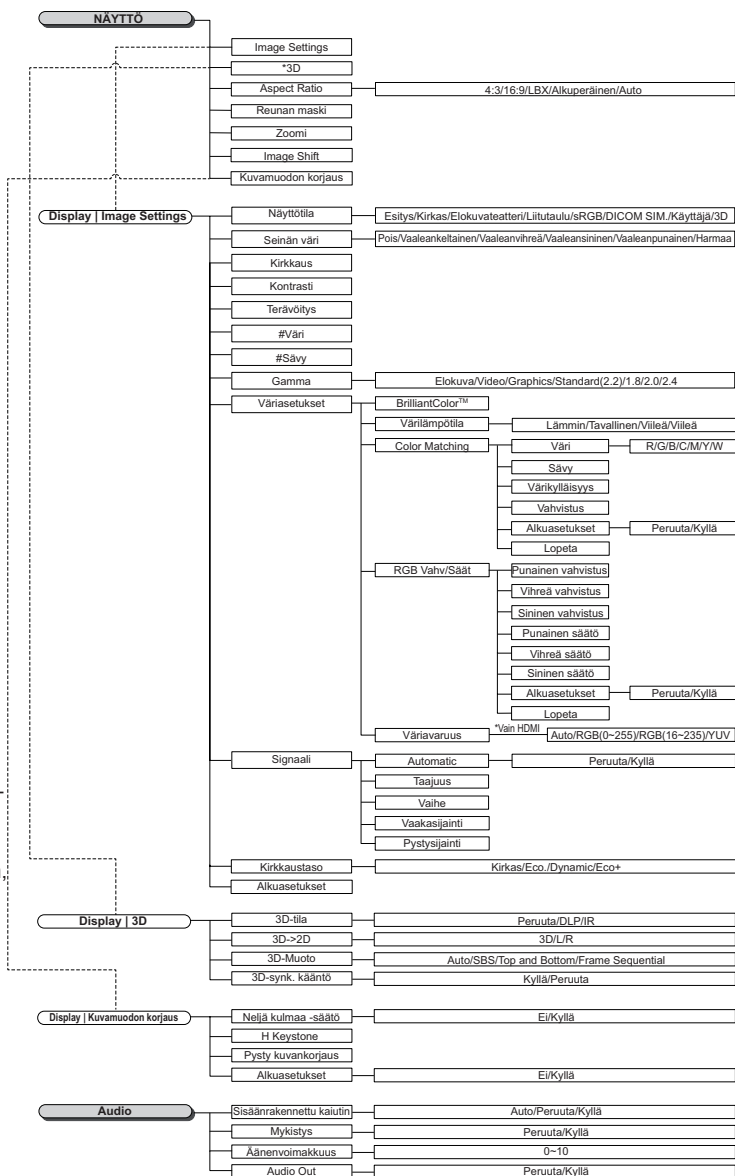
Projektori löytää lähteen automaattisesti.

Käyttö

1. Avaa OSD-valikko painamalla  ”Menu (Valikko)” kaukosäätimellä tai ohjauspaneelissa.
2. Kun OSD-valikko on näkyvässä, valitse ▲ ▼-näppäimillä mikä tahansa päävalikon kohde. Tehdessäsi valintaa tietyllä sivulla, voit siirtyä alivalikkoon painamalla ►-näppäintä tai  (Enter)-painiketta.
3. Valitse haluttu kohde ▲ ▼-näppäimillä ja käytä ►-näppäintä tai  (Enter)-painiketta tarkastellaksesi lisää asetuksia. Säädä asetuksia ◀▶-näppäimillä.
4. Valitse seuraava säädettävä kohta alivalikosta ja säädä sitä edellä kuvatulla tavalla.
5. Vahvasta painamalla ►-näppäintä tai  (Enter)-painiketta.
6. Poistu painamalla  ”Menu (Valikko)”-painiketta uudelleen. Näyttövalikko sulkeutuu ja projektori tallentaa uudet asetukset automaattisesti.



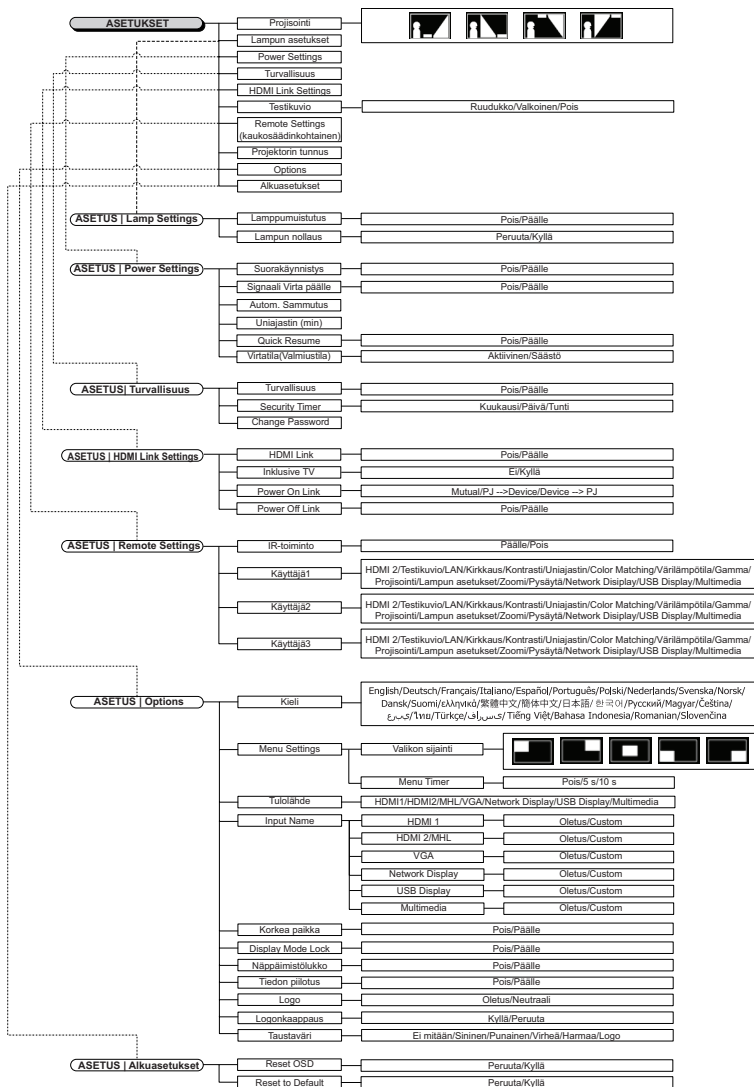
Valikkopuu



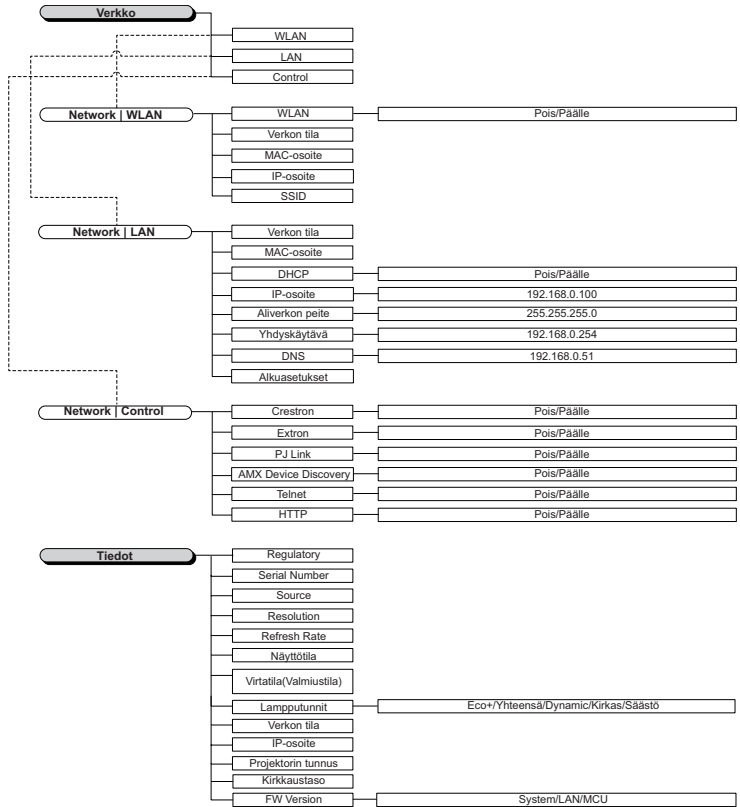
Hinweis

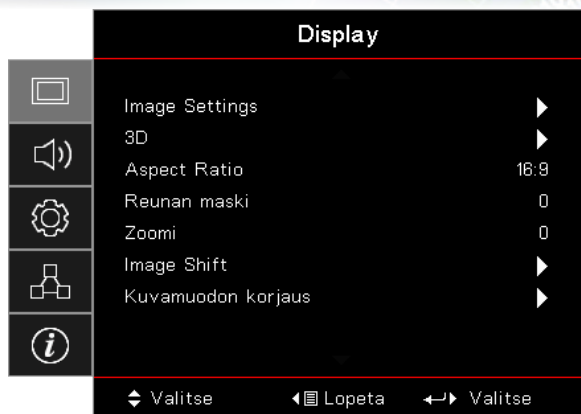
- (#) "Väri" ja "Sävy" ovat tuettuja vain YUV-videolähteissä.
- (*) "3D" on käytettävissä vain, kun yhteensopiva signaali on tuettu.

Käyttäjän ohjaimet



Käyttäjän ohjaimet





Display

Image Settings

Siirry Image Settings -valikkoon. Katso lisätietoja kohdasta sivulla 32.

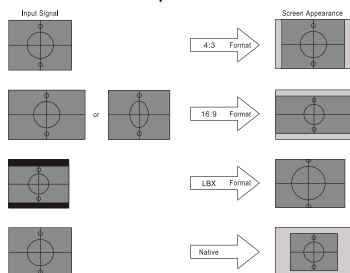
3D

Siirry 3D-valikkoon. Katso lisätietoja kohdasta sivulla 34.

Aspect Ratio

Säädä kuvasuhde tämän toiminnon avulla.

- ▶ 4:3: Tämä muoto on 4x3-tulolähteille, joita ei ole parannettu laajakuva-TV:tä varten.
- ▶ 16:9: Tämä muoto on 16 x 9 tulolähteille, kuten HDTV ja DVD, joita on parannettu laajakuva-TV:tä varten.
- ▶ LBX: Tämä muoto on ei-16x9, letterbox-lähteelle ja niille, jotka käyttävät ulkoista 16x9 linssiä näyttämään 2,35:1 kuvasuhdetta täydellä resoluutiolla.
- ▶ Alkuperäinen: Tulolähteen resoluution mukainen – Skaalausta ei suoriteta.
- ▶ Automaattinen: Valitsee sopivan muodon automaattisesti.



WXGA/1080P

Reunan maski

Reunan maski -toiminto poistaa kohinaa videokuvasta. Käytä Reunan maski -toimintoa poistaaksesi videokoodauksen aiheuttamaa kohinaa videolähteen reunoilta.

Zoomi

- ▶ Paina ◀-painiketta pienentääksesi kuvan kokoa.
- ▶ Paina ▶-painiketta suurentaaksesi kuvaa projektiopinnalla.

Image Shift

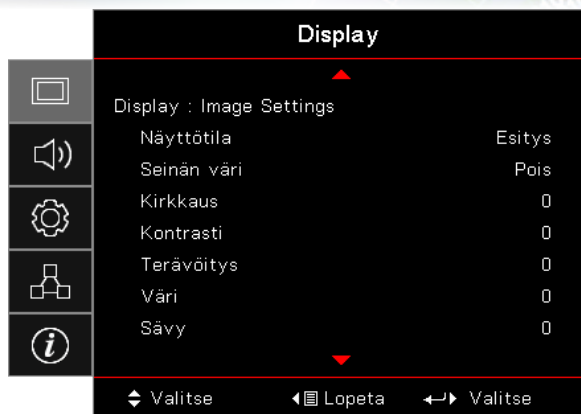
Siirtää heijastetun kuvan sijaintia vaaka- tai pystysuunnassa.

- ▶ Paina ◀▶ siirtääksesi kuvaa vaakasuunnassa projektionäytössä
- ▶ Paina ▲▼ siirtääksesi kuvaa pystysuunnassa projisoidussa näytössä.

Kuvamuodon korjaus

Siirry Kuvamuodon korjaus -valikkoon. Katso lisätietoja kohdasta sivulla 35.

Käyttäjän ohjaimet



Display / Image Settings

Näyttötila

Erilaisille kuvatyypeille on valmiiksi asetettuja optimoituja asetuksia.

- ▶ Esitys: Hyvä väri ja kirkkaus PC-tulosta.
- ▶ Kirkas: Maksimikirkkaus PC-tulosta.
- ▶ Elokuva: Kotiteatterille.
- ▶ sRGB: Standardisoitu tarkka väri.
- ▶ Liitutaulu: Valitse tämä tila, kun heijastat kuvaa liitutaululle (vihreä), jotta väriasetukset ovat optimaaliset.
- ▶ DICOM SIM: Tämä näyttötila simuloi laitteen harmaasävy-/gammasuorituskykyä, jota käytetään "Digital Imaging and Communications in Medicine"-toiminnossa (DICOM).

Tärkeää: Tätä tilaa ei saa KOSKAAN käyttää lääketieteelliseen diagnoosiin. Se on tarkoitettu vain koulutustarkoituksiin.

- ▶ Käyttäjä: Käyttäjän omat asetukset.
- ▶ 3D: Käyttäjän säädettävissä oleva asetus 3D-katsomiseen.

Seinän väri

Käytä tätä toimintoa saadaksesi seinän värin mukaan optimoidun näyttökuvan.

Kirkkaus

Säädä kuvan kirkkaus.

- ▶ Tummenna kuvaa painamalla ◀-painiketta.
- ▶ Vaalenna kuvaa painamalla ▶-painiketta.

Kontrasti

Kontrasti säätelee kuvien tummimpien ja vaaleimpien kohtien välistä suhdetta.

Käyttäjän ohjaimet

- ▶ Vähennä kontrastia painamalla ◀-painiketta.
- ▶ Lisää kontrastia painamalla ▶-painiketta.

Terävyitys

Säätää kuvan terävyyttä.

- ▶ Vähennä terävyyttä painamalla ◀-painiketta.
- ▶ Lisää terävyyttä painamalla ▶-painiketta.

Väri

Säätää videokuvaa mustavalkoisesta täysvärikuvaan.

- ▶ Paina ◀ vähentääksesi kuvan värikylläisyyttä.
- ▶ Paina ▶ lisätäksesi värin määrää kuvassa.

Sävy

Säätää punaisen ja vihreän väritasapainoa.

- ▶ Lisää vihreän määrää kuvassa painamalla ◀-painiketta.
- ▶ Lisää punaisen määrää kuvassa painamalla ▶-painiketta.

Gamma

Valitse Gammatyyppi Elokuvalle, Videolle, Grafiikalle, Standardi (2.2), 1.8, 2.0, 2.4.

Väriasetukset

Siirry Image Settings -valikkoon. Katso lisätietoja kohdasta sivulla 36.

Signaali

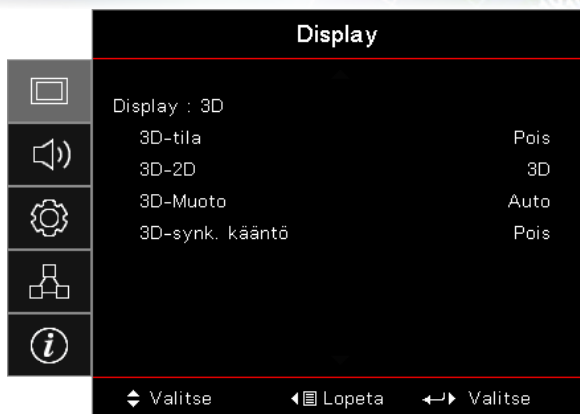
Siirry Signaali-valikkoon. Aseta projektorin signaaliominaisuudet. Toiminto on käytettävissä, kun tulolähde tukee VGA-signaalia. Katso lisätietoja kohdasta sivulla 37.

Kirkkaustaso

Säädä kirkkaustila-asetuksia lamppukäyttöisissä projektoreissa.

- ▶ Kirkas: Valitse "Kirkas" lisätäksesi kirkkautta.
- ▶ Ekovalmiustila: Valitse "Ekovalmiustila" himmentääksesi projektorin lamppua virrankulutuksen pienentämiseksi ja pidentääksesi lampun kestoaa.
- ▶ Dynamic: Valitse "Dynamic" himmentääksesi lampputehoa perustuen sisällön kirkkaustasoon ja säädä lampun tehonkulutusta dynaamisesti välillä 100–30 %. Lampun käyttöikä pidentyy.
- ▶ Eco+: Kun Eco+-tila on aktivoitu, sisällön kirkkaustaso tunnistetaan automaattisesti lampun virrankulutuksen vähentämiseksi merkittävästi (jopa 70 %) ei-aktiivisina aikoina.

Käyttäjän ohjaimet



Display / 3D

3D-tila

- ▶ DLP-Link: Valitse DLP Link käyttääksesi DLP Link 3D -laseissa optimaalisia asetuksia.
- ▶ IR (Infrapuna): Valitse infrapuna käyttääksesi optimoituja asetuksia infrapunapohjaisille 3D-kuville.
- ▶ Pois: Valitse "Pois" kytkeäksesi 3D-tilan pois päältä.

3D→2D

- Paina ◀▶ valitaksesi projektorinäytön 3D-sisällön 2D:nä (Vasen) tai 2D:nä (Oikea) käyttämättä 3D-laseja 3D-sisällöstä nauttimiseksi. Tätä asetusta voi käyttää myös kaksoisprojektoria passiivisissa 3D-asennuksissa.

3D-Muoto

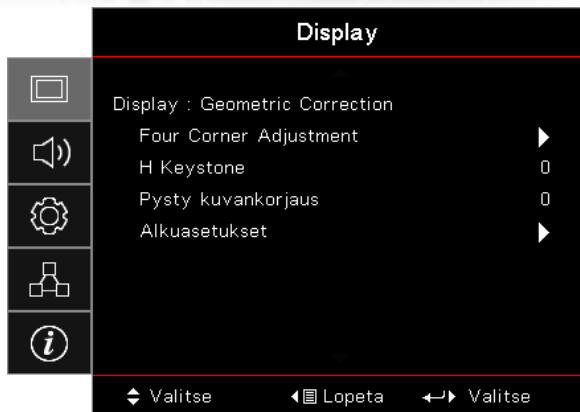
- ▶ Automaattinen: Kun 3D-tunnistussignaali on tunnistettu, 3D-muoto valitaan automaattisesti. (Vain HDMI 1.4 3D -lähteillä)
- ▶ SBS Mode: Näyttää 3D-signaalin Vierekkäin-muodossa.
- ▶ Top and Bottom: Näyttää 3D-signaalin Top and Bottom (Päällekkäin) -muodossa.
- ▶ Frame Sequential: Näyttää 3D-signaalin Frame Sequential -muodossa.

3D-synkronoinnin Kääntö

- Paina ◀▶-painiketta ottaaksesi 3D-synk. kääntö -toiminnon käyttöön kuvien kääntämiseksi tai pois käytöstä.



3D-asetukset tallennetaan säädön jälkeen.



Display / Geometric Correction

Four Corner Adjustment

Valitse "Kyllä" säätääksesi Kuvamuodon korjausta.

Valitse ▲▼◀▶-näppäimellä neljä kulmaa säädettäväksi. Paina

 (Enter) -painiketta ja säädä kulmat ▲▼◀▶-näppäimellä.

H Keystone

Valitse "Kyllä" säätääksesi Kuvamuodon korjausta.

Paina ◀▶ kompensoidaksesi vaakasuuntaista kuvan vääristymää, kun projektori on sijoitettu kulmaan projektionäyttöön nähden.

Pysty kuvankorjaus

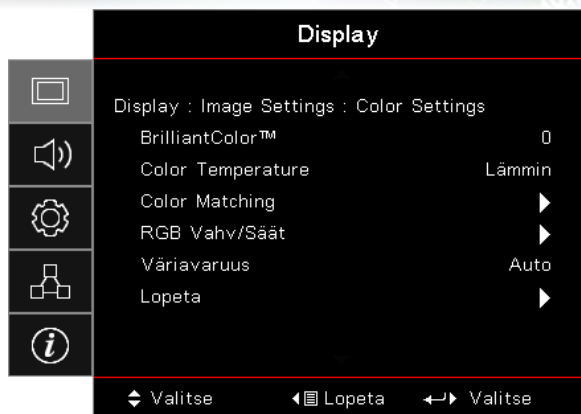
Valitse "Kyllä" säätääksesi Kuvamuodon korjausta.

Paina ◀▶ kompensoidaksesi pystysuuntaista kuvan vääristymää, kun projektori on sijoitettu kulmaan projektionäyttöön nähden.

Alkuasetukset

Nollaa kaikki Kuvamuodon korjausarvot tehtaan oletusasetuksiin.

Käyttäjän ohjaimet



Display / Image Settings / Color Settings

BrilliantColor™

Tämä säädettävä kohde hyödyntää uutta värinkäsittelyalgoritmia jajärjestelmätason parannuksia korkeamman kirkkauden saamiseksi samalla näyttäen kuvan värit luonnonmukaisemmin ja eloisammin. Asteikko on 1–10. Jos haluat voimakkaammin parannetun kuvan, säädä maksimiasetusta kohti. Saadaksesi pehmeämmän ja luonnollisemman kuvan, säädä minimiasetusta kohti.

Väriämpötila

Säädä väriämpötila. Kylmä lämpötila saa näytön näyttämään kylmemmältä; Lämmin lämpimämmältä.

Color Matching

Siirry Color Matching -valikkoon. Katso lisätietoja kohdasta sivulla 38.

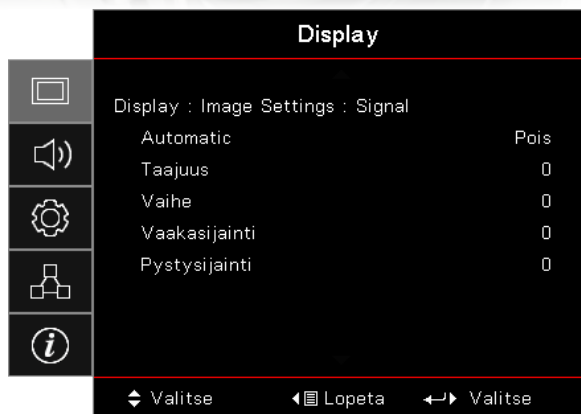
RGB Vahv/Säät

- ▶ RGB Vahv/Säät: Nämä asetukset antavat määrittää kuvan kirkkauden (lisäys) ja kontrastin (poikkeama).
- ▶ Alkuasetukset: Palauta RGB-vahvistuksen/poikkeaman tehtaan oletusasetukset.

Väriavaruus

Valitse asianmukainen värimatriisityyppi vaihtoehdoista AUTO, RGB tai YUV.

- ▶ Vain HDMI-signaalille: Valitse värimatriisi vaihtoehdoista AUTO, RGB (0–255), RGB (16–235), YUV.



Display / Image Settings / Signal

Automatic

Aseta AUTO Päälle- tai Pois-tilaan lukitaksesi tai avataksesi Vaihe- ja Taajuus-toiminnon.

- ▶ Poista käytöstä: Pois automaattinen lukitus.
- ▶ Ota käyttöön: Päälle automaattinen lukitus.

Taajuus

Muuttaa näytön taajuutta niin, että se vastaa tietokoneen grafiikkakortin taajuutta. Jos kuvassa näkyy vilkkuva pystypalkki, käytä tätä toimintoa sen korjaamiseen.

Vaihe

Vaihe synkronoi näytön signaalin ajoituksen grafiikkakortin kanssa. Jos kuva on epävakaata, käytä tätä toimintoa sen korjaamiseen.

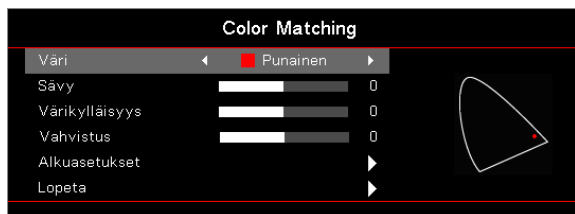
Vaakasijainti

- ▶ Paina ◀ siirtääksesi kuvaa vasemmalle.
- ▶ Paina ▶ siirtääksesi kuvaa oikealle.

Pystysijainti


- ▶ Paina ◀ siirtääksesi kuvaa alas.
- ▶ Paina ▶ siirtääksesi kuvaa ylös.

Käyttäjän ohjaimet



Display / Image Settings / Color Settings / Color Matching

Värit (Paitsi valkoinen)

Valitse väri painamalla ▲▼-näppäintä ja säädä sävyä, värikylläisyyttä ja vahvistusta painamalla  (**Enter**)-painiketta.

Paina ▲▼ valitaksesi Sävy, Värikylläisyyden tai Vahvistuksen ja paina ◀▶ säätääksesi asetuksia.



- Vihreä, Sininen, Syaani, Keltainen ja Magenta voidaan säätää erikseen HSG-toiminnolla.
- Valkoisella voi säätää Punaista, Lopeta Vihreää ja Sinistä väriä.

Valkoinen

Paina ▲▼ valitaksesi valkoisen ja paina  (**Enter**)-painiketta.

Paina ▲▼ valitaksesi Punaisen, Vihreän tai Sinisen ja paina ◀▶ säätääksesi asetuksia.

Alkuasetukset

Nollaa kaikki väriasetusarvot tehtaan oletusasetuksiin.

Poistu Color Matching -valikosta.



Audio

Sisäänrakennettu kaiutin

- ▶ Automaattinen: Säädä sisäinen kaiutin automaattisesti.
- ▶ Pois: Kytke sisäinen kaiutin pois päältä.
- ▶ Päällä: Kytke sisäinen kaiutin päälle.

Mykistys

Vaihda audio päälle tai pois.

- ▶ Pois: Kaiuttimen äänenvoimakkuus ja audio kytketään päälle.
- ▶ Päällä: Kaiuttimen äänenvoimakkuus ja audio kytketään pois päältä.

Äänenvoimakkuus

Paina ◀ pienentääksesi äänenvoimakkuutta.

Paina ▶ suurentaaksesi äänenvoimakkuutta.

Äänilähtö





Paina ◀▶ valitaksesi audiolähdelähdön.



Asetukset

Projisointi

Valitse projisointimenetelmä:

- ▶  Etuprojektio
Tehtaan oletusasetus.
- ▶  Takaprojektio
Kun valitset tämän toiminnon, projektori kääntää kuvan niin, että voit projisoida läpikuultavan valkokankaan takaa.
- ▶  Katto-ylä
Kun valitset tämän toiminnon, projektori kääntää kuvan ylösalaisin kattokiinnitysprojektiota varten.
- ▶  Taka-ylä
Kun valitset tämän toiminnon, projektori kääntää ja kiertää kuvan ylösalaisin samanaikaisesti. Voit projisoida läpikuultavan valkokankaan takaa kattokiinnitysprojektiolla.

Lampun asetukset

Siirry Lampun asetukset -valikkoon. Katso lisätietoja kohdasta sivulla 42.

Power Settings

Siirry Power Settings -valikkoon. Katso lisätietoja kohdasta sivulla 43.

Turvallisuus

Siirry Turva-asetukset-valikkoon. Katso lisätietoja kohdasta sivulla 45.

HDMI Link Settings

Siirry HDMI Link Settings -valikkoon. Katso lisätietoja kohdasta sivulla 47.

Testikuvio

Näyttää testikuvion. Vaihtoehtoja ovat ruudukko, valkoinen ja ei mitään.

Remote Settings

Siirry Remote Settings -valikkoon. Katso lisätietoja kohdasta sivulla 48.

Projektorin tunnus

Valitse kaksinumeroinen projektoritunnus väliltä 00–99.

Options

Siirry Options-valikkoon. Katso lisätietoja kohdasta sivulla 49.

Alkuasetukset

Nollaa kaikki Valinnat tehtaan oletusasetuksiin.



Setup / Lamp Settings

Lamppumuistutus

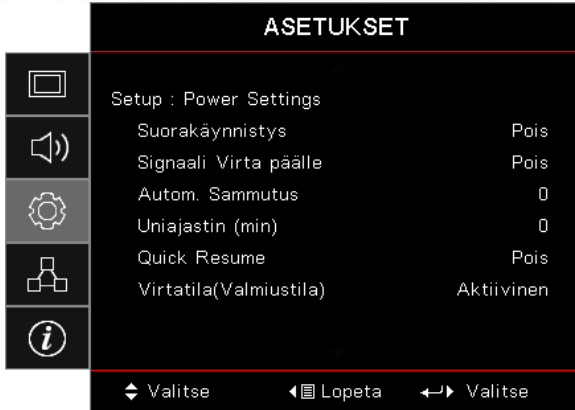
Ota käyttöön tai pois käytöstä lampun käyttöiän muistutus.

- ▶ Päällä: Varoitusviesti tulee näkyviin, kun lampun jäljellä oleva käyttöikä on alle 30 tuntia.
- ▶ Pois: Varoitusviestiä ei näytetä.

Lampun nollaus

Nollaa lampun vaihtamisen jälkeen lamppulaskuri vastaamaan tarkasti uuden lampun käyttöikää.

1. Valitse Lampun nollaus.
Näkyviin tulee varmistusviesti.
2. Valitse Kyllä palauttaaksesi lamppulaskurin nollaan.



Setup / Power Settings

Suorakäynnistys

Ota Suorakäynnistys käyttöön tai pois käytöstä.

- ▶ Päällä: Projektori käynnistyy automaattisesti verkkovirtaan liitettäessä.
- ▶ Pois: Projektori on käynnistettävä normaalisti.

Signaali Virta päälle

Ota Signaali Virta päälle käyttöön tai pois käytöstä.

- ▶ Päällä: Projektori käynnistyy automaattisesti, kun aktiivinen signaali tunnistetaan.
- ▶ Pois: Ota virran käynnistysliipaisin pois käytöstä, kun aktiivinen signaali tunnistetaan.



1. Käytettävissä vain, kun Valmiustila on aktiivinen.
2. Jos projektori sammutetaan signaalilähdetulon säilyttäen (viimeinen kuvalähde näkyy näytöllä), se ei käynnisty uudelleen, jollei:
 - a. Viimeistä kuvalähdettä sammuteta ja aseteta jotakin signaalilähdettä uudelleen.
 - b. Irroteta projektorin virtajohtoa ja yhdistetä sitä uudelleen.
3. Signaalin virta päälle ohita "Lähteen lukitus"-asetusta.

Autom. sammutus (min)

Aseta Automaattisen sammutuksen aikaväli. Projektori sammuttaa lampun oletuksena 0 minuutin kuluttua, kun signaalia ei tunnisteta. Varoitusviesti näytetään 60 sekuntia ennen sammutusta.

Käyttäjän ohjaimet



Projektori sammuu 100 %:sti vasta, kun loppukäyttäjä odottaa 100 sekuntia.



Kun Virtatila (Valmiustila) on asetettu Säästö-tilaan, VGA- ja Audiosiirto sekä RJ45 deaktivoidaan. RS232-ohjauksella on käytettävissä rajoitettu toiminnallisuus.

Joitakin signaalien vaihtoprosesseja ilmenee yritettäessä normaalia käynnistystä aktiivisessa tilassa. Siitä johtuen ilmenee muutaman sekunnin siirtymä, kun nähtävissä on LED-merkkivalon muuttuminen oranssista punaiseksi ennen kuin laitetta voi käyttää uudelleen.

Uniajastin (min)

Aseta Uniajastimen aikaväli. Projektori sammuu määritetyn käyttämättömyysajan jälkeen (signaalista riippumatta). Varoitusviesti näytetään 60 sekuntia ennen sammutusta.

Pikajatkaminen

Jos Pikajatkaminen on Päällä, projektori voi jatkaa toimintaa pian, edellyttäen, että projektori käynnistetään uudelleen 100 sekunnin kuluessa sen kytkemisestä pois päältä.

Virtatila (Valmiustila)

- ▶ Ekovalmiustila: Vähennä virtahäviötä enemmän valitsemalla "Ekovalmiustila" (<0,5 W).
- ▶ Aktiivinen: Valitse "Aktiivinen", jos haluat palata tavalliseen valmiustilaan.



Asetus / Turvallisuus



Oletussalasana: 1, 2, 3, 4.

Turvallisuus

Ota suojaussalasana käyttöön tai pois käytöstä.

- ▶ **Päällä:** Nykyinen salasana vaaditaan projektorin käynnistämiseen ja Suojausvalikon käyttämiseen.
- ▶ **Pois:** Salasanaa ei tarvita järjestelmän käynnistämisen jälkeen.

Kun suojaus on otettu käyttöön, seuraava näyttö tulee näkyviin käynnistyksen yhteydessä ja ennen kuin Suojausvalikon käyttö on sallittu:



Jos syötetään väärä salasana kolme kertaa, laite sammuu automaattisesti 10 sekunnin kuluttua.

Turva-ajastin

Siirry Turva-ajastin-alavalikkoon.

Syötä kuukaudet, päivät ja tunnin, jolloin projektoria voi käyttää salasanaa syöttämättä. Asetusvalikon sulkeminen aktivoi Turva-ajastimen.

Kun aktivoitu, projektori vaatii salasanan määritettyinä päivämäärinä ja aikoina projektorin ja turvallisuusvalikon käyttämiseksi.

Käyttäjän ohjaimet

Jos projektori on käytössä ja Turvallisuusajastin on aktiivinen, seuraava ruutu näkyy näytössä 60 sekuntia ennen kuin salasaa pyydetään.

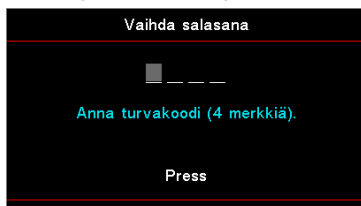


Vaihda salasana

Käytä tätä alavalikkoa projektorin suojaussalasanan vaihtamiseen.

1. Valitse Suojaus-alavalikosta Vaihda salasana. Vahvista salasanan vaihto -valintaikkuna tulee näkyviin.
2. Valitse Kyllä.
3. Syötä oletussalasana <1> <2> <3> <4>.

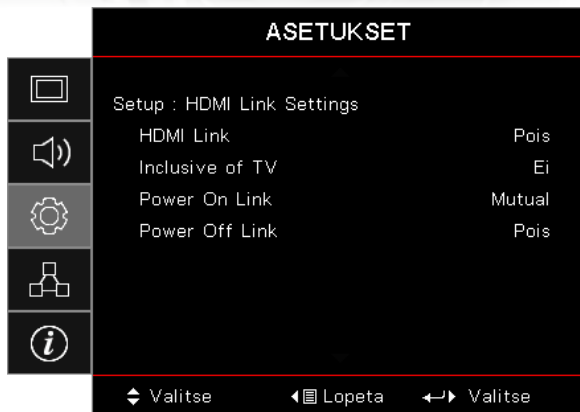
Toinen salasananäyttö tulee näkyviin.



4. Syötä uusi salasana kahdesti sen vahvistamiseksi.



Jos uudet salasanat eivät täsmää, salasananäyttö tulee uudelleen näkyviin.



Setup / HDMI Link Settings



Kun liität HDMI CEC-yhteensopivia laitteita projektoriin HDMI-kaapeleilla, voit ohjata niitä samaan virta päällä - tai pois-tilaan käyttämällä HDMI Link control -ominaisuutta projektorin OSD-valikossa. Tämä antaa yhden tai useiden laitteiden ryhmässä kytkeytyä päälle tai pois päältä HDMI Link -ominaisuuden kautta, tyypillisessä määrittäksessä DVD-soittimen voi liittää projektoriin vahvistimen tai kotiteatterijärjestelmän kautta.

HDMI Link

Ota HDMI Link -toiminto käyttöön / pois käytöstä. Sisältyvät TV-, power on link - ja power off link -valinnat ovat käytettävissä vain, kun asetus on asetettu "Päällä"-tilaan.

Inclusive of TV

Aseta "Kyllä"-tilaan, jos haluat sekä TV:n että projektorin kytkeytyvän pois päältä samanaikaisesti. Estääksesi molempia laitteita kytkeytymästä pois päältä samanaikaisesti, aseta asetus "Ei"-tilaan.

Power On Link

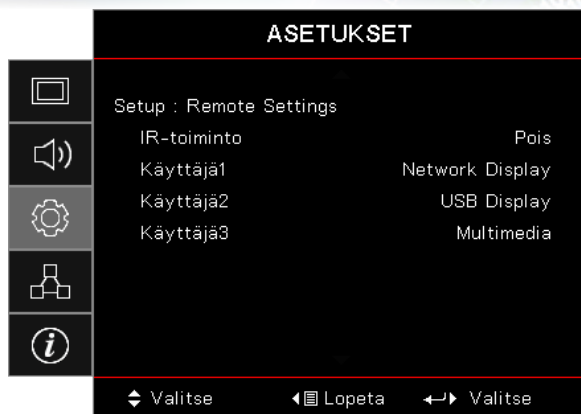
CEC power on command.

- ▶ Keskinäinen: Sekä projektori että CEC-laite kytkeytyvät päälle samanaikaisesti.
- ▶ PJ -> Laite: CEC-laite kytketään päälle vasta, kun projektori on kytketty päälle.
- ▶ Laite -> PJ: Projektori kytketään päälle vasta, kun CEC-laite on kytketty päälle.

Power Off Link

Jos asetus on asetettu "Päällä"-tilaan, sekä HDMI Link ja projektori kytketään pois päältä samanaikaisesti. Asetettuna "Pois"-tilaan, sekä HDMI Link että projektori eivät kytkeydy samanaikaisesti automaattisesti pois päältä.

Käyttäjän ohjaimet



Setup / Remote Settings

IR-toiminto

Ota projektorin infrapunatoiminto käyttöön tai pois käytöstä.

Käyttäjä1 / Käyttäjä2 / Käyttäjä3

Aseta Käyttäjä1-, Käyttäjä2-, Käyttäjä3-näppäin pikavalinnaksi LAN-, Kirkkaus-, Kontrasti-, Uniajastin-, Värivastaavuus-, Värilämpötila-, Gamma-,Projisointi-, Lamppuasetukset-, Zoomi-, Testikuvio-, Pysäytys-, Network Display-,USB Display, Multimedia, HDMI2-toiminnolle.



Setup / Options

Suomi

Kieli

Siirry Kielivalikkoon. Valitse monikielinen kuvaruutuvalikko.

Menu Settings

Aseta valikon sijainti näytöllä ja määritä valikkoajastinasetukset.

Tulolähde

Siirry Tulolähde-alavalikkoon. Valitse käynnistyksen yhteydessä haettavat lähteet.

Input Name

Käytä tulotoiminnon uudelleen nimeämiseen yksilöinnin helpottamiseksi. Käytettävissä olevat vaihtoehdot ovat HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Networkdisplay, USB Display ja Multimedia.

Korkea paikka

Säädä tuuletinnopeus vastaamaan ympäristöä.


- ▶ Päällä: Lisää tuuletinnopeutta vastaamaan korkeaa lämpötilaa, kosteutta tai korkeutta.
- ▶ Pois: Normaali tuuletinnopeus normaaliolosuhteissa.

Display Mode Lock

Valitse "Päällä" tai "Pois" lukitaksesi tai avataksesi näyttötila-asetusten säädön.

Käyttäjän ohjaimet



Pidä näppäimistön
 (Enter) -painiketta
painettuna 10
sekuntia avataksesi
näppäimistön lukituksen

Näppäimistölukko

Lukitse painikkeet projektorin yläpaneelissa.

- ▶ Päällä: Näkyviin tulee varoitusviesti näppäimistön lukitsemisen vahvistamisesta.
- ▶ Pois: Projektorin näppäimistö toimii normaalisti.

Tiedon piilotus

Piilota tietoviestit projektionäytöstä.

- ▶ Päällä: Mitään tilaviestejä ei tule näyttöön käytön aikana.
- ▶ Pois: Tilaviestit tulevat normaalisti näkyviin näyttöön käytön aikana.

Logo

Valitse käynnistyksen aikana näkyvä näyttö.

- ▶ Oletus: Oletuskäynnistysruutu.
- ▶ Neutraali: Taustaväri.

Logonkaappaus

Kaappaa näkyvissä oleva näyttö aloitusruutuna käytettäväksi.

1. Näytä haluttu näyttö projektorilla.
2. Valitse Logon kaappaus Lisäasetukset-valikosta.
Näkyviin tulee varmistusviesti.
3. Valitse Kyllä. Kuvankaappauksen eteneminen näkyy ruudulla.
Kun toiminto on suoritettu, siitä ilmoittava viesti tulee näkyviin.
Kaapattu näyttö on tallennettu Logo-valikossa nimellä "Käyttäjä".

Taustaväri

Valitse projisoidulle kuvalle haluttu taustaväri, kun lähdettä ei ole tunnistettu.

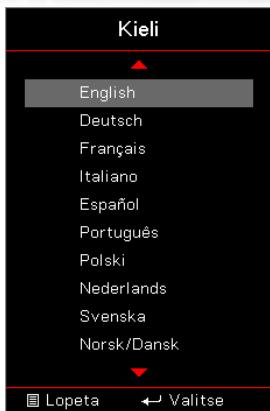
Alkuasetukset

- ▶ Reset OSD: Palauta kuvaruutuvalikon asetukset tehtaan oletusasetuksiin.
- ▶ Reset to Default: Palauta asetusvalikon asetukset tehtaan oletusasetuksiin.



Vain yhden
käynnistysnäytön
voi tallentaa kerralla.
Seuraavat kaappaukset
korvaavat aiemmat
tiedostot, joiden
kokorajoitus on 1 920 x
1 200 (Katso liitteiden
Ajoitustaulukko)


Käyttäjän ohjaimet



Setup / Options / Kieli

Suomi

Kieli

Valitse monikielinen näyttövalikko. Paina  (**Enter**)-painiketta siirtyäksesi alavalikkoon ja sen jälkeen Ylös (▲)- tai Alas (▼) -näppäintä valitaksesi halutun kielen.

Käyttäjän ohjaimet



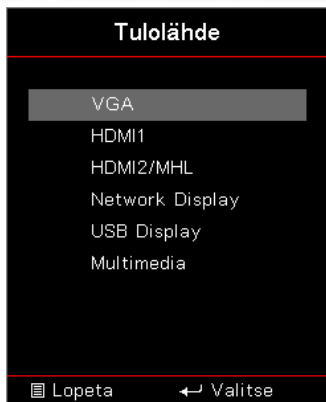
Setup / Options / Menu Settings

Valikon sijainti

Valitse valikon sijainti näytöllä.

Menu Timer

Aseta, kuinka kauan OSD-valikko pysyy näkyvässä näytöllä.



Setup / Options / Tulolähde

Tulolähde

Käytä tätä valintaa tulolähteiden valitsemiseen. Paina ▲ ▼ valitaksesi lähteen. Paina  (**Enter**) -painiketta päättääksesi valinnan.



Verkko

WLAN

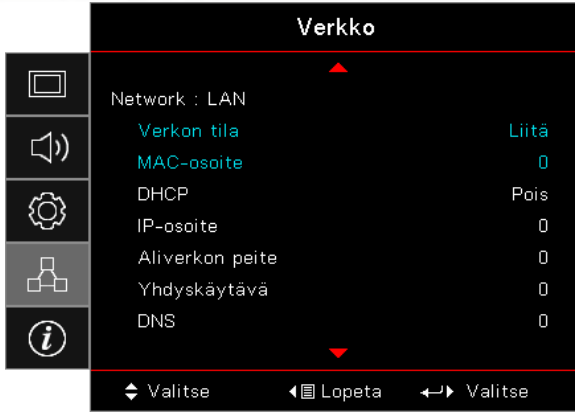
- ▶ WLAN: Pois/Päälle
- ▶ Verkon tila: Vain luku.
- ▶ MAC-osoite: Vain luku.
- ▶ IP-osoite: Vain luku.
- ▶ SSID: Vain luku.

LAN

Siirry LAN-valikkoon. Katso lisätietoja kohdasta sivulla 55.

Control

Siirry Ohjausvalikkoon. Katso lisätietoja kohdasta sivulla 56.



Network / LAN




Verkon alavalikkoa voi käyttää vain, jos verkkokaapeli on liitetty.

Jos yhteys on saatu luotua, OSD-näytössä näkyy seuraava valintaikkuna.

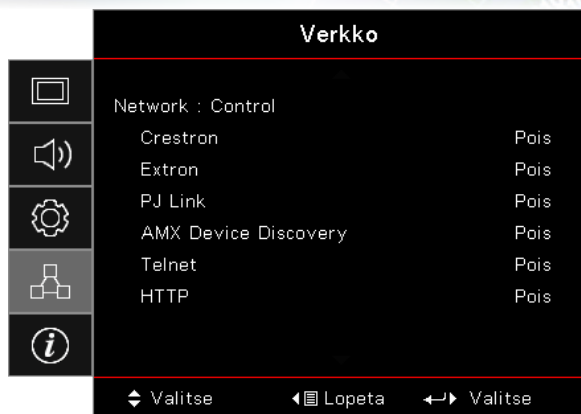
- ▶ Verkon tila: Verkkotietojen näyttämiseen.
- ▶ MAC-osoite: Vain luku.
- ▶ DHCP:

Päällä: Määritä projektorille IP-osoite DHCP-palvelimelta automaattisesti.

Pois: Määritä IP-osoite manuaalisesti.

- ▶ IP-osoite: Valitse IP-osoite.
- ▶ Aliverkon peite: Valitse aliverkon peitteen numero.
- ▶ Yhdyskäytävä: Valitse projektoriin yhdistetyn verkon oletusyhdyskäytävä.
- ▶ DNS: Valitse DNS-numero.
- ▶ Käytä: Paina  (**Enter**) -painiketta ottaaksesi valinnan käyttöön.

Käyttäjän ohjaimet



Network / Control

Crestron

Paina ◀▶ valitaksesi Crestronin ottamisen käyttöön / pois käytöstä.

Extron

Paina ◀▶ valitaksesi Extronin ottamisen käyttöön / pois käytöstä.

PJ Link

Paina ◀▶ valitaksesi PJ Linkin ottamisen käyttöön / pois käytöstä.

AMX Device Discovery

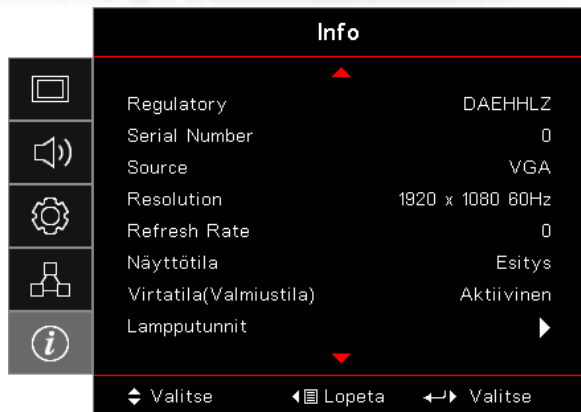
Paina ◀▶ valitaksesi AMX Device Discoveryn ottamisen käyttöön / pois käytöstä.

Telnet

Paina ◀▶ valitaksesi Telnetin ottamisen käyttöön / pois käytöstä.

HTTP

Paina ◀▶ valitaksesi HTTP:n ottamisen käyttöön / pois käytöstä.



Info

Näytä alla luetellut projektorin tiedot:

- ▶ Regulatory
- ▶ Serial Number
- ▶ Source
- ▶ Resolution
- ▶ Refresh Rate
- ▶ Näyttötila
- ▶ Virtatila (Valmiustila)
- ▶ Lampputunnit
- ▶ Verkon tila
- ▶ IP-osoite
- ▶ Projektorin tunnus
- ▶ Kirkkaustaso
- ▶ Laiteohjelmistoversio

Media

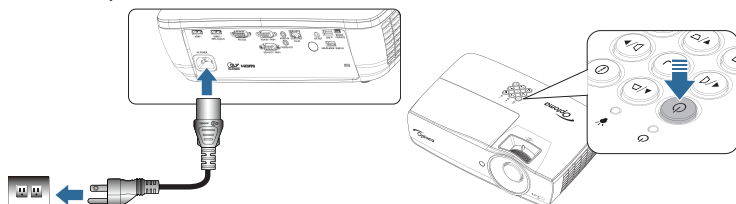
Tiedostotyypin asettaminen Multimediaalle, jossa USB



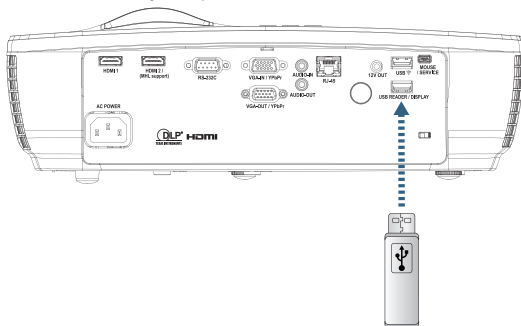
1. USB-flash-levy on oltava liitetty projektoriin, jos haluat käyttää multimedialla USB-toimintoa.
2. Älä liitä kamera-USB-porttia, se voi aiheuttaa yhteensopivuusongelmia.

Toimi näiden ohjeiden mukaisesti toistaaksesi valokuvia, videota tai musiikkitiedostoja projektorilla:


1. Liitä verkkolaitteen virtajohto ja kytke projektori päälle painamalla Virtapainiketta.

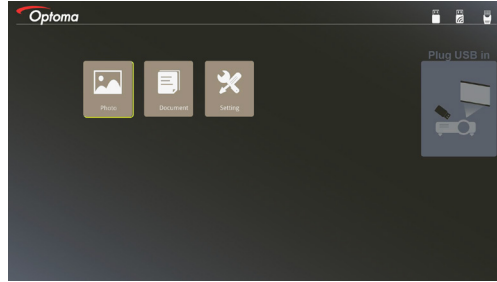


2. Liitä **USB-flash-levy** projektoriin.



Käyttäjän ohjaimet

Avataksesi Media-valikon, paina kaukosäätimen tai näppäimistön  (**Lähde**) -painiketta ja valitse. Multimedia-valikko avautuu.



3. Siirry USB-valikkoon ja valitse multimediatiedostot: **Valokuva** tai **Asiakirja**. Tai valitse Asetukset-valinta muuttaaksesi **Valokuvan** tai **Asiakirjan** asetuksia.
4. Valitse avattava tiedosto.

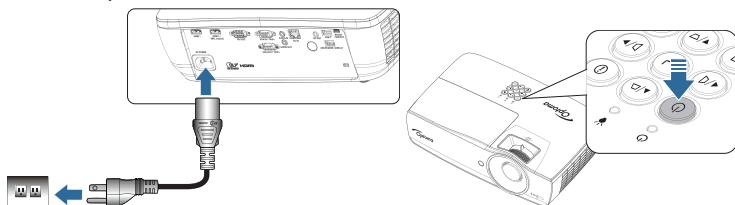
Multimedia-asetus antaa muuttaa Valokuvan ja Asiakirjan näytösuhteen asetuksia.

Käyttäjän ohjaimet

Kannettavan laitteen näytön peilaus (valinnaisella USB Wi-Fi -käyttöavaimella)

Toimi näiden ohjeiden mukaisesti peilataksesi kannettavan laitteesi näytön:

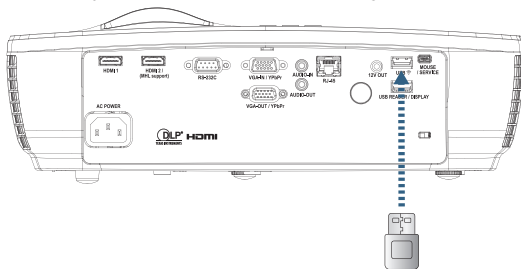
1. Liitä verkkolaitteen virtajohto ja kytke projektori päälle painamalla Virtapainiketta.



2. Mobiililaitteesi käyttöjärjestelmän mukaan, avaa App Store (iOS) - tai Google Play (Android) -kauppa ja asenna HDCast Pro -sovellus mobiililaitteeseen.

Jos käytät kannettavaa tietokonetta, lataa HDCast Pro -sovellus www.optoma.com/hdcastpro-web-sivustolta.

3. Liitä Wi-Fi-käyttöavain (valinnainen) projektoriin.



4. Liitä kannettava laite Wi-Fi-yhteydellä projektoriin.

Esimerkkiyhteysparametrit ovat seuraavat:

- ▶ Projektorin SSID: HDCastPro_XXXXXXXX
- ▶ Wi-Fi-salasana: XXXXXXXXX

Hinweis

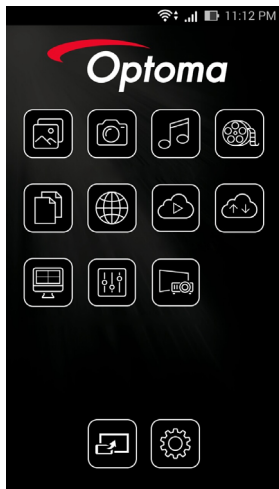
Projektin SSID ja Wi-Fi-salasana vaihtelee liitetyn Wi-Fi-käyttöavaimen mukaan.

Käyttäjän ohjaimet

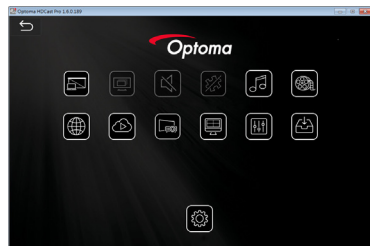
5. Avaa HDCast Pro -sovellus kannettavassa laitteessa.

Seuraava näyttö avautuu.

Android



Windows



Suomi

6. Valitse valikosta HDMirror (Android) aloittaaksesi kannettavan laitteen näytön peilaamisen.

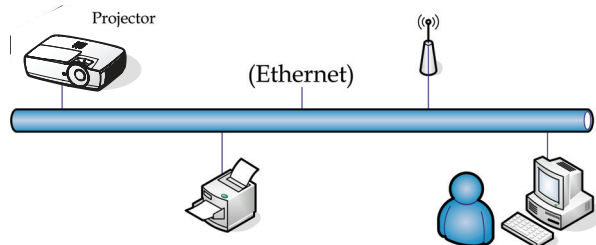
Verkko/RJ-45

Hinweis

- Projektori kytketään verkkoon tavallisella Ethernet-johdolla.
- Tietokone kytketään suoraan projektoriin ristiinkytketyllä Ethernet-johdolla.

Yksinkertaisuuden ja helppokäyttöisyyden vuoksi Optoma-projektoreissa on monia verkko- ja etähallintatoimintoja.

Projektorin Verkko/RJ-45-toiminnolla verkon kautta voi esimerkiksi hallita seuraavia: Virta päälle/pois, kirkkaus- ja kontrastiasetukset. Lisäksi projektorin tilatiedot, kuten: videolähde, äänen mykistys jne.



Langallisen LAN-päätteen toiminnot

Projektoria voi ohjata pöytätietokoneella, kannettavalla tai muulla ulkoisella laitteella LAN/RJ45-portin kautta, joka on yhteensopiva Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink -sovellusten kanssa.

- ▶ Crestron on Crestron Electronics, Inc.:in rekisteröity tavaramerkki.
- ▶ Extron on Extron Electronics, Inc.:in rekisteröity tavaramerkki Yhdysvalloissa.
- ▶ AMX on AMX LLC:n rekisteröity tavaramerkki Yhdysvalloissa.
- ▶ JBMIA on hakenut PJLink-tavaramerkin ja -logon rekisteröintiä Japanissa, Yhdysvalloissa ja muissa maissa.

Tuetut ulkoiset laitteet

Tämä projektori tukee tiettyjä Crestron Electronics -ohjaimen ja asiaan kuuluvan ohjelmiston komentoja (esim. RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Tässä projektorissa on yhteensopivuustuki Extron-viitelaitteille.

<http://www.extron.com/>

Tämä projektori tukee AMX (Device Discovery) -sovellusta.

<http://www.amx.com/>

Käyttäjän ohjaimet

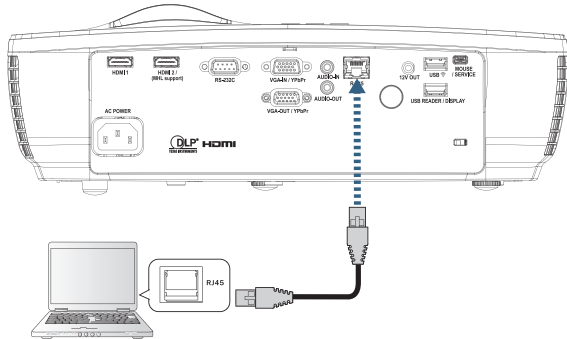
Tämä projektori tukee kaikkia PJLink Class1 (Version 1.00) -komentoja.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Saadaksesi lisätietoja eri tyyppisistä ulkoisista laitteista, jotka voi liittää LAN/RJ45-porttiin ja etä/ohjata projektoria, sekä asiaan kuuluvista ohjauskomennosta, jotka tukevat kutakin laitetta, ota yhteys suoraan Tukikeskukseen.

Verkko/RJ-45

1. Kytke RJ-45-johdo projektorin ja tietokoneen (kannettava) RJ-45-portteihin.

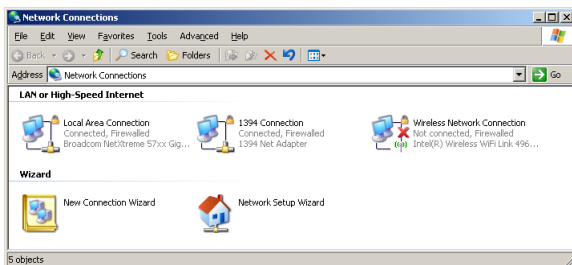


2. Valitse tietokoneelta (kannettava) Käynnistä -> Ohjauspaneeli -> Verkkoyhteydet.

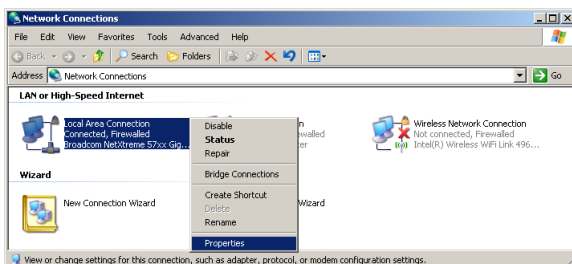


Käyttäjän ohjaimet

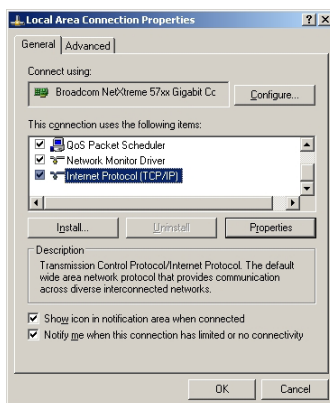
3. Napsauta oikealla painikkeella Lähiverkkoysteys ja valitse Ominaisuudet.



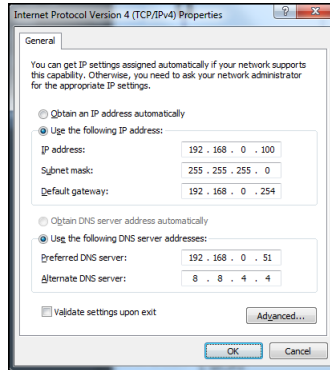
4. Valitse Ominaisuudet -ikkunasta Yleiset -välilehti ja valitse Internet-protokolla (TCP/IP) -kohtaan TCP/IP.



5. Valitse Ominaisuudet.



6. Kirjoita IP-osoite ja aliverkon peite ja paina OK.



7. Paina projektorin **Menu** (**Valikko**)-painiketta.

8. Valitse Näyttövalikko -> Verkko -> LAN.

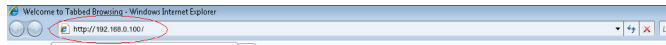
9. Kirjoita seuraavat:

- ▶ IP-osoite: 192.168.0.100
- ▶ Aliverkon peite: 255.255.255.0
- ▶ Yhdyskäytävä: 192.168.0.254
- ▶ DNS: 192.168.0.51
- ▶ DNS2: 8.8.4.4

10. Vahvista asetukset painamalla **Enter** (**Enter**).

11. Avaa verkkoselain (esim. Microsoft Internet Explorer ja Adobe Flash Player 9.0 tai uudempi)

12. Kirjoita osoiteriville IP-osoite: 192.168.0.100.



Käyttäjän ohjaimet

13. Paina **Enter** -painiketta.

Projektori on asetettu etähallintaa varten. Verkko/RJ-45-toiminto näkyy seuraavasti.



Saat lisätietoja
osoitteesta
<http://www.crestron.com>

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

Projector Information | Projector Status

Projector Name: Optoma W60A | Power Status: Power On

Location: | Source: Video

Firmware Version: B050413FD440 | Display Mode: Cinema

MAC Address: B050413FD440 | Projection: Front

Resolution: NTSC | Brightness Mode: Bright

Lamp Hours: 0 | Error Status: No Error

Assigned to: Optima Projector

Exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

Power | Vol - | Mute | Vol +

Sources List | Interface: 2.7.2.7

VGA

Video

HDMI 1/MHL

HDMI 2

Menu | Re-Sync

Error

AV mute | Source

Freeze | Contrast | Brightness | Sharpness

CRESTRON connected | Expansion Options

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

Crestron Control | Projector | User Password

IP Address: 192.168.0.7 | Projector Name: Optoma W60A | Enabled

IP ID: 7 | Location: | New Password: |

Port: 41784 | Assigned to: Optima Projector | Confirm: |

Send | Send | Send

DHCP: Enabled

IP Address: 192.168.0.100 | Admin Password: Enabled

Subnet Mask: 255.255.255.0 | New Password: |

Default Gateway: 192.168.0.254 | Confirm: |

DNS Server: 192.168.0.1 | Send | Send

Send

Exit

CRESTRON connected | Expansion Options

RS232 by Telnet Function

Sen lisäksi, että projektori on liitetty RS232-liittymään "Hyper-Terminal"-tiedonsiirrolla tarkoitukseen varatulla RS232-komento-ohjauksella, vaihtoehtona on RS232-komento-ohjausväylä, ns. "RS232 by TELNET" LAN/RJ45-liittymää varten.

Pikaopas "RS232 by TELNET"-toiminnolle

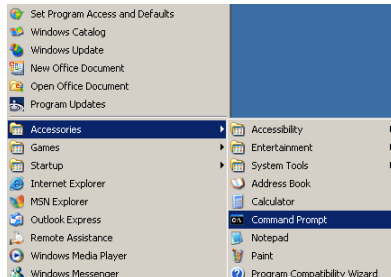
Tarkista ja hae IP-osoite projektorin OSD-valikolla.

Varmista, että kannettava/pöytätietokone voivat käyttää projektorin web-sivua.

Varmista, että "Windows-palomuri"-asetus otetaan pois päältä, jos kannettava/pöytätietokone suodattaa "TELNET"-toiminnon pois.



1. Käynnistä => Kaikki ohjelmat => Apuohjelmat => Komentokehote.



Käyttäjän ohjaimet

2. Anna komento alla olevassa muodossa:
`telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23` ("Enter"-näppäin painettuna)
(`ttt.xxx.yyy.zzz`: Projektorin IP-osoite)
3. Jos Telnet-yhteys on valmis ja käyttäjä voi käyttää RS232-komentosyötettä, RS232-komento toimii "Enter"-näppäin.

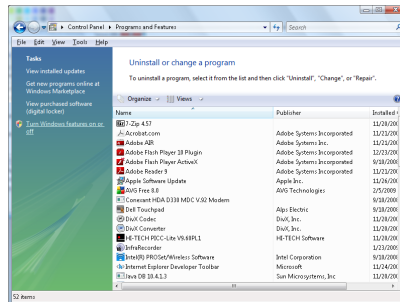
Kuinka TELNET otetaan käyttöön Windows VISTA / 7 -käyttöjärjestelmissä

Windows VISTassa "TELNET"-toiminto ei ole asennettuna oletuksena. Loppukäyttäjä voi kuitenkin ottaa sen käyttöön "Windowsin ominaisuuksien ottaminen käyttöön tai poistaminen käytöstä"-toiminnolla.

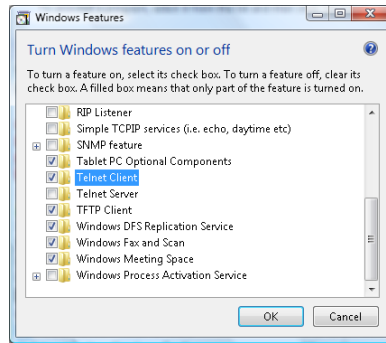
1. Avaa "Ohjauspaneeli" Windows VISTassa.



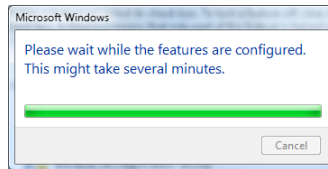
2. Avaa "Ohjelmat".



3. Avaa toiminto valitsemalla ”Windowsin ominaisuuksien ottaminen käyttöön tai poistaminen käytöstä”.



4. Valitse ”Telnet-asiakas”-valinta ja paina ”OK”-painiketta.



”RS232 by TELNET”-ominaisuuden tekniset tiedot:

1. Telnet: TCP.
2. Telnet-portti: 23 (saat lisätietoja ottamalla yhteyttä huoltoedustajaan tai -tiimiin).
3. Telnet-apuohjelma: Windows ”TELNET.exe” (konsolitila).
4. RS232-by-Telnet”ohjauksen yhteyden katkaisu normaalisti: Sulje Windows Telnet -apuohjelma heti, kun TELNET-yhteys on valmis.

Telnet-ohjauksen rajoitus 1: Telnet-ohjaussovelluksessa on alle 50 tavua peräkkäistä verkkohyötykuormaa.

Telnet-ohjauksen rajoitus 2: Telnet-ohjauksen yhdessä täydellisessä RS232-komennossa on alle 26 tavua.

Telnet-ohjauksen rajoitus 3: Minimiviive seuraavaan RS232-komentoon on oltava yli 200 (ms).

(* , Windows XP:n sisäisessä ”TELNET.exe”-apuohjelmassa ”Enter”-näppäimen pitäminen painettuna aiheuttaa ”rivinvaihdon” ja ”Uusi rivi”-koodin.)

Vianmääritys

Jos projektoria käyttäessäsi esiintyy ongelmia, katso seuraavia ohjeita. Jos ongelma ei poistu, ota yhteyttä paikalliseen jälleenmyyjään tai huoltokeskukseen.

Kuva

? Ruudulle ei ilmesty kuvaa

- ▶ Varmista, että kaikki kaapelit ja virtaliitännät on liitetty kunnolla "Asennus" -osiossa kuvatulla tavalla.
- ▶ Tarkista, että liittimet ovat ehjiä.
- ▶ Tarkista, että projektorin lamppu on asennettu kunnolla. Katso "Lampun vaihtaminen" -osiota.
- ▶ Varmista, että olet poistanut linssinsuojuksen, ja että projektori on päällä.

? Kuva ei ole tarkka

- ▶ Tarkista onko linssinsuojus poistettu.
- ▶ Säädä projektorin linssin tarkennusrengasta.
- ▶ Varmista, että heijastusnäyttö sijaitsee vaaditulla etäisyydellä projektorista. Katso sivu 17-23.

? Kuva on venynyt tilassa näytettäessä 16:9 DVD:tä

- ▶ Kun toista anamorfi sta DVD:tä tai 16:9 DVD:tä, projektori näyttää parhaan kuvan 16: 9 muodossa.
- ▶ Jos toistat Letterbox-muotoista DVD-levyä, vaihda muodoksi Letterbox (LBX) projektorin näyttövalikossa.
- ▶ Jos toistat 4:3-muotoista DVD-levyä, vaihda projektorin näyttövalikossa muodoksi 4:3.
- ▶ Jos kuva on yhä venynyt, säädä kuvasuhdetta seuraavalla tavalla:
- ▶ Aseta näyttömuodoksi 16:9-(laaja) kuvasuhde DVD-soittimesta.

? Kuva on liian pieni tai iso

- ▶ Säädä linssin zoomausrengasta.
- ▶ Siirrä projektorin lähemmäs tai kauemmas valkokankaasta.
- ▶ Paina projektorin paneelin **Menu** (Valikko)-painiketta ja siirry kohtaan "Näyttö-->Aspect Ratio". Kokeile eri asetuksia.

? Kuva on kallistunut sivuilta:

- ▶ Jos mahdollista, sijoita projektori uudelleen niin, että se on keskitetty valkokankaaseen ja sijaitsee sen alareunan alapuolella, ja käytä PureShiftiä kuvasijainnin säätämiseen.
- ▶ Käytä näyttövalikon valintaa "Näyttö-->Kuvamuodon korjaus -->Pysty kuvankorjaus" säädön tekemiseen.

? Kuva näkyy peilikuvana

- ▶ Valitse näyttövalikon kohta "ASETUKSET--> Projisointi" ja säädä heijastuksen suunta.

Muuta


































? Projektori pysähtyy reaktiona kaikilla säätimillä

- ▶ Jos mahdollista, sulje monitori ja irrota virtajohto ja odota vähintään 20 sekuntia, ennen kuin yhdistät virtajohdon uudelleen.



? Lamppu palaa tai siitä kuuluu poksahdusääni

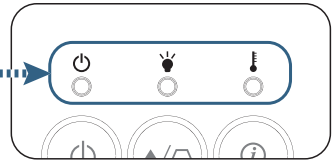
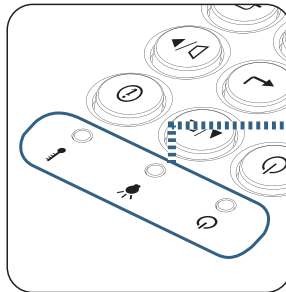
- ▶ Kun lampun toiminta päättyy, se sammuu ja siitä saattaa kuulua äänekäs poksahdus. Jos näin tapahtuu, laite ei käynnisty, ennen kuin lamppu on vaihdettu. Vaihtaessasi lampun noudata sivulla 74 kohdassa Lampun vaihtaminen annettuja ohjeita.

Projektorin LED-tilamerkkivalo

	Virran merkkivalo	Virran merkkivalo	Lämpötilan merkkivalo	Lampun merkkivalo
Viesti	 	 	 	 
	(Punainen)	(Vihreä)	(Punainen)	(Punainen)
Valmiustila				
Virta päällä (lämmitys)		Vilkkuu 0,5 s pois 0,5 s valo		
Virta päällä ja lamppu palaa				
Virta pois (jäähdytys)		Vilkkuu 0,5 s pois 0,5 s valo Palaa takaisin tasaiseen punaiseen valoon, kun jäähdytintuuletin kytketty pois päältä		
Pikajatkaminen (100 s)		Vilkkuu 0,25 s pois 0,25 s valo		
Virhe (vika lampussa)	Vilkkuu			
Virhe (vika tuulettimessa)	Vilkkuu		Vilkkuu	
Virhe (ylikuumentunut)	Vilkkuu			



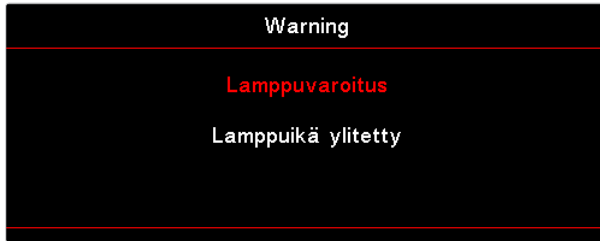
Valo loistaa => 
Ei valoa => 



? Merkkivalo-tilat

? Näyttöviestit

- ▶ Tuuletinvika:
Projektorin sammuu automaattisesti.
- ▶ Ylikuumentuminen:
Projektorin sammuu automaattisesti.
- ▶ Lampun vaihtaminen:
Lamppu on saavuttamassa käyttöikänsä päätä.
Vaihto suositellaan.



Varoitus:

Käytä ainoastaan
aitoja lamppeja.

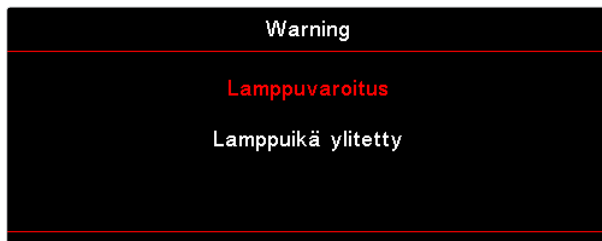
Kaukosäädin

? Jos kaukosäädin ei toimi

- ▶ Tarkista, että kaukosäätimen käyttökulma on sekä vaak- että pystyasossa $\pm 15^\circ$ projektorin infrapunavastaanottimista.
- ▶ Tarkista, ettei kaukosäätimen ja projektorin välillä ole esteitä. Siirrä se 7 metrin säteelle projektorista.
- ▶ Varmista, että paristot on asetettu oikein.
- ▶ Vaihda paristot, jos ne ovat loppuneet.

Lampun vaihtaminen

Projektori havaitsee automaattisesti lampun käyttöiän loppumisen. Kun lamppu lähestyy loppuaan, näyttöön tulee varoitusviesti.



Kun näet tämän viestin, ota yhteys paikalliseen jälleenyjään tai huoltokeskukseen lampun vaihtamiseksi niin pian kuin mahdollista. Varmista, että projektori on ehtinyt jäähtyä vähintään 30 minuuttia, ennen kuin vaihdat lampun.



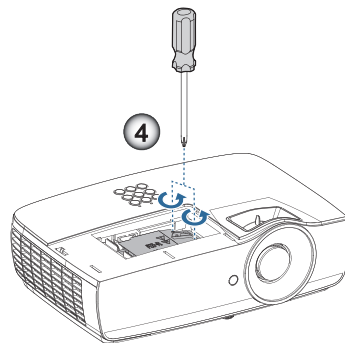
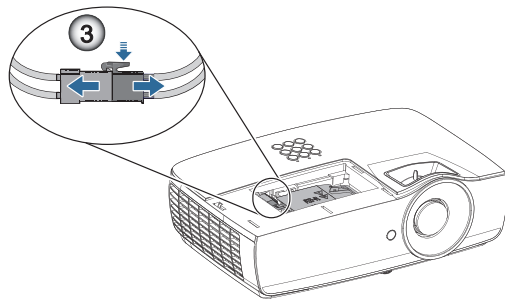
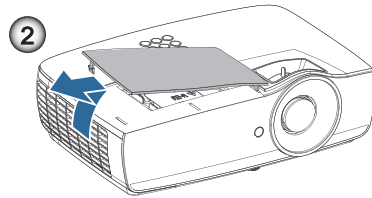
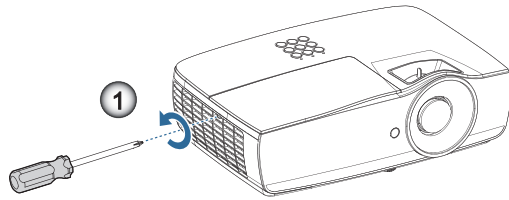
Varoitus:

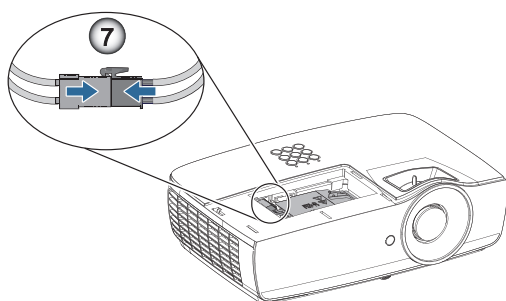
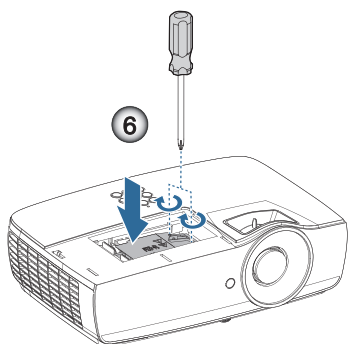
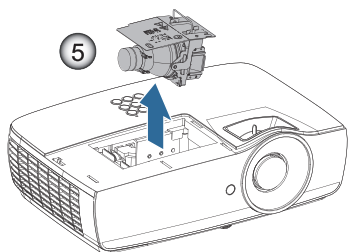
Lampunkotelo on kuuma! Anna sen jäähtyä, ennen kuin vaihdat lampun!

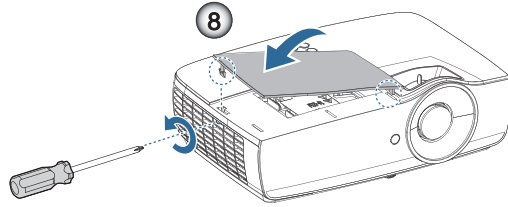


Varoitus:

Henkilövahinkojen välttämiseksi älä pudota lamppumoduulia tai koske hehkulamppuun. Hehkulamppu saattaa rikkoutua ja aiheuttaa vahinkoja pudotessaan.







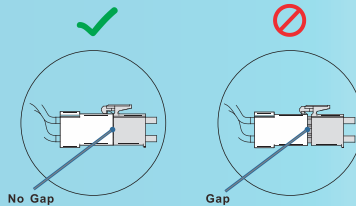
Lampun vaihtaminen:

1. Sammuta projektorin virta painamalla virtapainiketta.
 2. Anna projektorin jäähtyä vähintään 30 minuuttia.
 3. Irrota virtajohto.
 4. Irrota kaksi ruuvia lampulokeron kannesta. ❶
 5. Irrota lampukotelon kansi. ❷
 6. Irrota lampun liitin. ❸
 7. Irrota lampumoduulin kaksi ruuvia.
Nosta moduulin kahva ylös. ❹
 8. Vedä lujasti moduulin kahvasta lampumoduulin irrottamiseksi. ❺
- Tee tämä käänteisessä järjestyksessä, kun kiinnität lampumoduulin. Suuntaa asentaessasi lampumoduuli liittimen kanssa ja varmista että se on vaakasuorassa välttääksesi vahinkoja.**
9. Kytke projektori päälle ja suorita "Lampun nollaus"-toiminto, kun lamppu on vaihdettu.
Lampun nollaus: (i) Paina "Menu (Valikko)" -> (ii) Valitse "ASETUKSET" -> (iii) Valitse "Lampun asetukset" -> (iv) Valitse "Lampun nollaus" -> (v) Valitse "Kyllä".



Varoitus:

Lampun liitin on asennettava tasaisesti liittimen alustan kanssa, kuten alla olevassa kuvassa. Rako lampun liittimen ja liittimen alustan kanssa vahingoittaa projektorin. Seuraavissa kuvissa kuvataan oikea ja väärä lampun liittimen asennus.



Yhteensopivat kuvatarkkuudet

Signaali	Resolution	Vaakasynkronointi (KHz)	Pystysynkronointi (Hz)	KOMPONENTTI	VGA (analoginen)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (digitaalinen)
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	○	○
	640 x 480	31,5	60	—	○	○
	640 x 480	35	66,667	—	○	○
	640 x 480	37,86	72,8	—	○	○
	640 x 480	37,5	75	—	○	○
	640 x 480	43,3	85	—	○	○
	640 x 480	61,9	119,5	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	○	○
	800 x 600	46,9	75	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	○	○
	800 x 600	76,3	120	—	○	○
VESA	832 x 624	49,722	74,546	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	○	○
	1024 x 768	60,241	75,02	—	○	○
	1024 x 768	60	75	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120	—	○	○

Signaali	Resolution	Vaakasynkronointi (KHz)	Pystysynkronointi (Hz)	KOMPONENTTI	VGA (analoginen)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (digitaalinen)
VESA	1152 x 864	68,68	75,06	—	○	○
	1280 x 720	45	60	—	○	○
	1280 x 720	90	120	—	○	○
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47,4	60	—	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	○	○
	1280 x 1024	64	60	—	○	○
	1280 x 1024	80	75	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85	—	○	○
	1280 x 960	60	60	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85	—	○	○
	1366 x 768	47,7	60	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60	—	○	○
	1440 x 900	55,9	59,9	—	○	○
	1440 x 900	70,6	75	—	○	○
	1600 x 1200	75	60	—	○	○
	1680 x 1050 (Reduce Blanking)	64,67	59,88	—	○	○
1680 x 1050	65,29	59,95	—	○	○	
1920 x 1080	67,5	60	—	○	○	
1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74,038	59,95	—	○	○	
Apple Macintosh	640 x 480	35	66,7	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	○	○
SDTV	480i	15,734	60	○	—	○
	576i	15,625	50	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50	○	—	○
	480p	31,5	60	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50	○	—	○
	720p	45	60	○	—	○
	1080i	33,8	60	○	—	○
	1080i	28,1	50	○	—	○
	1080p	27	24	○	—	○
	1080p	28	25	○	—	○
	1080p	33,7	30	○	—	○
	1080p	56,3	50	○	—	○
1080p	67,5	60	○	—	○	

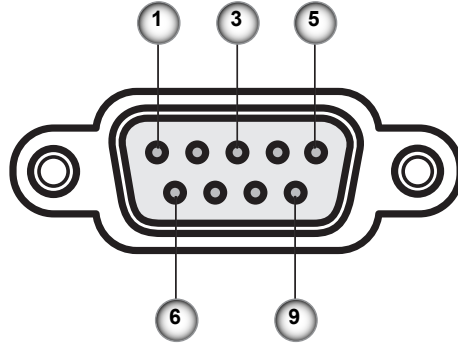
True 3D Video -yhteensopivuustaulukko

Tuloresoluutiot	Tuloajoitus		
HDMI 1.4a 3D Input	1280 x 720p @50Hz	Top - and - Bottom	
	1280 x 720p @60Hz	Top - and - Bottom	
	1280 x 720p @50Hz	Kuvien pakkaus	
	1280 x 720p @60Hz	Kuvien pakkaus	
	1920 x 1080i @50Hz	Side- by-Side (Puoli)	
	1920 x 1080i @60Hz	Side- by-Side (Puoli)	
	1920 x 1080p @24Hz	Top - and - Bottom	
	1920 x 1080p @24Hz	Kuvien pakkaus	
HDMI 1.3	1920 x 1080i @50Hz	Side- by-Side (Puoli)	SBS-tila on päällä
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	1920 x 1080i @50Hz	Top-and-Bottom	TAB -tila on päällä
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
480i	HQFS	3D-muoto on Frame sequential	

- ▶ Jos 3D-tulo on 1080p @ 24 Hz, DMD:n tulisi toistaa uudelleen kokonaislukukerrannaisella 3D-tilassa.
- ▶ 1080i @25Hz ja 720p @50 Hz toimii 100 Hz:llä; muu 3D-ajoitus toimii 120 Hz:lla.

RS-232-komennot ja protokollatoimintoluettelo

RS-232:n nastamääritykset (projektorin puoli)



Nastanro	Nimi	I/O (Projektorin puolelta)
1	NC	—
2	RXD	SISÄÄN
3	TXD	ULOS
4	NC	—
5	NC	—
6	NC	—
7	RS232	RTS
8	RS232	CTS
9	NC	—

RS-232-protokollatoimintoluettelo

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
		System Auto Send	a=0 Standby Mode a=1 Warming up a=2 Cooling Down a=3 Out of Range a=4 Lamp Fail (LED Fail) a=5 Thermal Switch Error a=6 Fan Lock a=7 Over Temperature a=8 Lamp Hours Running Out a=9 Cover Open a=10 Lamp Ignite Fail a=11 Format Board Power On Fail a=12 Color Wheel Unexpected Stop a=13 // a=14 FAN 1 Lock a=15 FAN 2 Lock a=16 FAN 3 Lock a=17 FAN 4 Lock a=18 FAN 5 Lock a=19 LAN fail then restart a=20 LD lower than 60% a=21 LD NTC (1) Over Temperature a=22 LD NTC (2) Over Temperature a=23 High Ambient Temperature a=24 System Ready
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model Name	*a=2 XGA a=3 WXGA a=4 1080p a=5 WUXGA*
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	a = 0 None a = 2 VGA a = 7 HDMI1 a = 8 HDMI2 a = 13 Network Display a = 14 USB Display a = 17 Multimedia
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	dddd = Software Version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	a = 0 None a = 1 Presentation a = 2 Bright a = 3 Cinema a = 4 sRGB a = 5 User a = 7 Blackboard a = 9 3D a = 10 DICOM SIM. a = 12 BlackBoard

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	a = 0 Off a = 1 On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	aaa can be -50~ + 50
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	aaa can be -50~ + 50
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	aa=0 None aa=1 4:3 aa=2 16:9 aa=3 16:10 aa=5 LBX aa=6 Native aa=7 Auto
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	a=0 Standard a=1 Cool a=2 Cold a=3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	a=0 Front-Desktop a=1 Rear-Desktop a=2 Front-Ceiling/ a=3 Rear-Ceiling
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	a= serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	a = 0 Off a = 1 CC1 a = 2 CC2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	a = 0 Off a = 1 On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	a = 0 Off a = 1 On
~XX357 1	7E 30 30 33 35 37 20 31 0D	LAN FW version	eeeeee = Software Version
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Watt	aaaa=0000~9999
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information 1	a = Power Status a=0 Power Off a=1 Power On b = Lamp Hour (LED Hours) bbbb Lamp Hour (LED Hours) c = Input Source cc=00 None cc=01 DVI cc=02 VGA1 cc=03 VGA2 cc=04 S-Video cc=05 Video cc=06 BNC cc=07 HDMI1 cc=08 HDMI2 cc=09 Wireless cc=10 Compent

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
			cc=11 Flash drive cc=12 Network Display (Presenter) cc=13 USB Display cc=14 HDMI3 cc=15 DisplayPort cc=16 HDBaseT d = Firmware Version dddd Firmware Version e = Display mode ee=00 None ee=01 Presentation ee=02 Bright ee=03 Cinema ee=04 sRGB\Reference\Standard ee=05 User(1) ee=06 User2 ee=07 Blackboard ee=08 Classroom ee=09 3D ee=10 DICOM SIM. ee=11 Film ee=12 Game ee=13 Cinema ee=14 Vivid ee=15 ISF Day ee=16 ISF Night ee=17 ISF 3D ee=18 Blending ee=21 HDR
~XX150 4	7E 30 30 31 35 30 20 34 0D	- Resolution	a = string (e.g. Ok1920x1080)
~XX150 5	7E 30 30 31 35 30 20 35 0D	- Signal Format	a = string
~XX150 16	7E 30 30 31 35 30 20 31 36 0D	Standby Power Mode	a=1 Active a=0 Eco.
~XX150 17	7E 30 30 31 35 30 20 31 37 0D	DHCP	a=1 On a=0 Off
~XX150 19	7E 30 30 31 35 30 20 31 39 0D	Refresh rate	a = string (Refresh rate e.g. Ok60Hz)
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	LAN Settings / Network State	"a=0 Disconnected a=1 Connected"
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	LAN Settings /IP Address	
~XX451 1	7E 30 30 34 35 31 20 31 0D	WLAN Settings / Network State	a=0 Disconnected a=1 Connected"
~XX451 2	7E 30 30 34 35 31 20 32 0D	WLAN Settings /IP Address	return IP
~XX451 3	7E 30 30 34 35 31 20 33 0D	WLAN Settings / SSID	return SSID
~XX555 1	7E 30 30 35 35 35 20 31 0D	LAN MAC Address	return SSID

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX555 2	7E 30 30 35 35 35 20 32 0D	WLAN MAC Address	return SSID
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hour Total	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 3	7E 30 30 31 30 38 20 33 0D	Lamp Hour (Bright)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 4	7E 30 30 31 30 38 20 34 0D	Lamp Hour (Eco.)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 5	7E 30 30 31 30 38 20 35 0D	Lamp Hour (Dynamic)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 6	7E 30 30 31 30 38 20 36 0D	Lamp Hour (Eco+)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX543 1	7E 30 30 35 34 33 20 31 0D	H Image Shift	a=%
~XX543 2	7E 30 30 35 34 33 20 32 0D	V Image Shift	a=%
~XX543 3	7E 30 30 35 34 33 20 33 0D	V Keystone	a=%
~XX543 4	7E 30 30 35 34 33 20 34 0D	H Keystone	a=%
~XX544 1	7E 30 30 35 34 34 20 31 0D	Security Timer Month	a = 00~12
~XX544 2	7E 30 30 35 34 34 20 32 0D	Security Timer Day	a = 00~30
~XX544 3	7E 30 30 35 34 34 20 33 0D	Security Timer Hour	a = 00~24
~XX558 1	7E 30 30 35 35 38 20 31 0D	Projector ID	a=%
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power On	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power Off	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power On with Password	nnnn=password ~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Re-sync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D	AV Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D	Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	66c (0/2 for backward compatible)
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)	

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	V Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	V Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +	
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu	
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	Zoom	
~XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D	Contrast	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D	Information menu	Off (0/2 for backward compatible)
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Input Source Direct Commands	HDMI 1
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D	Input Source Direct Commands	VGA
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D	Input Source Direct Commands	HDMI 2
~XX12 18	7E 30 30 31 32 20 31 38 0D	Input Source Direct Commands	Network Display(Presenter)
~XX12 19	7E 30 30 31 32 20 31 39 0D	Input Source Direct Commands	USB display
~XX12 23	7E 30 30 31 32 20 32 33 0D	Input Source Direct Commands	Multimedia
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D	Display Mode	Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D	Display Mode	Cinema
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D	Display Mode	sRGB / Reference / Standard(Proscene)
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D	Display Mode	User/ User 1
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D	Display Mode	Blackboard
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D	Display Mode	3D
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D	Display Mode	DICOM SIM.

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX46 n	7E 30 30 34 36 20 a 0D	Brightness -	n=1
~XX46 n	7E 30 30 34 36 20 a 0D	Brightness +	n=2
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX47 n	7E 30 30 34 37 20 a 0D	Contrast -	n=1
~XX47 n	7E 30 30 34 37 20 a 0D	Contrast +	n=2
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Color / Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX517 1	7E 30 30 35 31 37 20 31 0D	RGB Gain/Bias Reset	Reset
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Gain / Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Gain / Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Gain / Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Gain / Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /R n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /G n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /B n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma /Film	Film
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D	Gamma /Video	Video
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D	Gamma /Graphics	Graphics
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D	Gamma / PC(Standard)	PC (Standard)
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D	Gamma	1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D	Gamma	2
~XX35 12	7E 30 30 33 35 20 31 32 1D	Gamma	2.4
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm (D55)
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Standard (D65)
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D	Color Temp.	Cool (D75)
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D	Color Temp.	Cold (D83)
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D	Color Space	RGB \ RGB (0-255)*
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D	Color Space	RGB (16 - 235)*
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D	Color Space	YUV
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3 (4:3-1)
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D	Format	16:9-I/16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D	Format	16:9-II / 16:10 (WXGA)

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D	Format	LBX
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D	Format	Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D	Format	AUTO
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom Pan and Scan	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX540 n	7E 30 30 35 34 30 20 a 0D	H Image Shift -	
~XX540 n	7E 30 30 35 34 30 20 a 0D	H Image Shift +	
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX541 n	7E 30 30 35 34 31 20 a 0D	V Image Shift -	
~XX541 n	7E 30 30 35 34 31 20 a 0D	V Image Shift +	
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners	top-left (right+)
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D	Four corners	top-left (left+)
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D	Four corners	top-left (up +)
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D	Four corners	top-left (down +)
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	Four corners	top right (right +)
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D	Four corners	top right (left +1)
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D	Four corners	top right (up +1)
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D	Four corners	top right (down +1)
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	Four corners	Bottom-left (right+)
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D	Four corners	Bottom-left(left+)
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D	Four corners	Bottom-left(Up+)
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D	Four corners	Bottom-left(down+)
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	Four corners	Bottom-right (right+)
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D	Four corners	Bottom-right(left+)
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D	Four corners	Bottom-right(Up+)

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D	Four corners	Bottom-right(down+)
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D	3D Mode	Off (0/2 for backward compatible)
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 33 0D	3D Mode	IR
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync. Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync. Invert	Off
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D	3D->2D	L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D	3D->2D	R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D	3D Format	SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D	3D Format	Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D	3D Format	Frame Sequential
~XX405 8	7E 30 30 34 30 35 20 38 0D	3D Format	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D	Language	German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D	Language	French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D	Language	Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D	Language	Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D	Language	Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D	Language	Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D	Language	Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D	Language	Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D	Language	Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D	Language	Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D	Language	Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D	Language	Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D	Language	Simplified Chinese

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D	Language	Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D	Language	Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D	Language	Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D	Language	Hungarian
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D	Language	Czech
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D	Language	Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D	Language	Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D	Language	Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D	Language	Farsi
~XX70 24	7E 30 30 37 30 20 32 34 0D	Language	Danish
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D	Language	Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D	Language	Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D	Language	Romanian
~XX70 28	7E 30 30 37 30 20 32 38 0D	Language	Slovakian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D	Projection	Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D	Projection	Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D	Projection	Rear-Ceiling
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D	Menu Location	Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D	Menu Location	Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D	Menu Location	Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D	Menu Location	Bottom Right
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D	Screen Type	16:9
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Signal	Automatic On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D	Signal	Automatic Off
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D	Signal	Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D	Signal	H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D	Signal	V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX77 ~nnnnn	7E 30 30 37 37 20 a 0D	Security Timer	a= mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX537 n	7E 30 30 35 33 37 20 a 0D	Security Timer	Month n = 00 (a=30 30) ~ 12 (a=31 32)
~XX538 n	7E 30 30 35 33 38 20 a 0D	Security Timer	Day n = 00 (a=30 30) ~ 30 (a=33 30)
~XX539 n	7E 30 30 35 33 39 20 a 0D	Security Timer	Hour n = 00 (a=30 30) ~ 24 (a=32 34)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D	Internal Speaker	On
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off (0/2 for backward compatible)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D	Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume (Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX94 1	7E 30 30 39 34 20 31 0D	SRS	On
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D	Logo	User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D	Logo	Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX85 1	7E 30 30 38 35 20 31 0D	Zoom / Focus	Lock
~XX85 2	7E 30 30 38 35 20 32 0D	Zoom / Focus	Unlock
~XX85 3	7E 30 30 38 35 20 33 0D	Zoom	Lock
~XX85 4	7E 30 30 38 35 20 34 0D	Zoom	Unlock
~XX85 5	7E 30 30 38 35 20 35 0D	Focus	Lock
~XX85 6	7E 30 30 38 35 20 36 0D	Focus	Unlock
~XX307 1	7E 30 30 33 30 37 20 31 0D	Zoom	Zoom +
~XX307 2	7E 30 30 33 30 37 20 32 0D	Zoom	Zoom -
~XX308 1	7E 30 30 33 30 38 20 31 0D	Focus	Foucs+

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX308 2	7E 30 30 33 30 38 20 32 0D	Focus	Focus -
~XX450 1	7E 30 30 34 35 30 20 31 0D	WLAN Settings / WLAN	On
~XX450 0	7E 30 30 34 35 30 20 30 0D	WLAN Settings / WLAN	Off (0/2 for backward compatible)
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D	Crestron	On
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Crestron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D	Extron	On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D	PJ Link	On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJ Link	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D	AMX Device Discovery	On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D	Telnet	On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 39 20 31 0D	HTTP	On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 39 20 30 0D	HTTP	Off
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D	High Altitude	Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D	Information Hide	Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D	Keypad Lock	Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D	Display Mode Lock	Off
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D	Test Pattern	Grid (White)
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D	Test Pattern	White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D	IR Function	On

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX104 0	7E 30 30 31 30 34 20 30 0D	Background Color	None
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D	Background Color	Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D	Background Color	Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D	Background Color	Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D	Background Color	White
~XX104 6	7E 30 30 31 30 34 20 36 0D	Background Color	Gray
~XX104 7	7E 30 30 31 30 34 20 37 0D	Background Color	Logo
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D	Direct Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D	Signal Power On	On
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D	Signal Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D	Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (30 minutes for each step).
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D	Sleep Timer Repeat	Off (0/2 for backward compatible)
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D	Sleep Timer Repeat	On
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D	Quick Resume	On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D	Quick Resume	Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D	Power Mode (Standby)	Active
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D	Power Mode (Standby)	Eco. (<0.5W)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D	Lamp Reminder	Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D	Brightness Mode	Eco.
~XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D	Brightness Mode	Eco+
~XX110 4	7E 30 30 31 31 30 20 34 0D	Brightness Mode	Dynamic
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset (Reset to Default)	
~XX112 ~nnnn	7E 30 30 31 31 32 20 a 0D	Reset (Reset to Default) with password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX506 0	7E 30 30 35 30 36 20 30 0D	Wall Color	Off
~XX506 7	7E 30 30 35 30 36 20 37 0D	Wall Color	Light Yellow
~XX506 3	7E 30 30 35 30 36 20 33 0D	Wall Color	Light Green
~XX506 4	7E 30 30 35 30 36 20 34 0D	Wall Color	Light Blue
~XX506 5	7E 30 30 35 30 36 20 35 0D	Wall Color	Pink
~XX506 6	7E 30 30 35 30 36 20 36 0D	Wall Color	Gray
~XX510 0	7E 30 30 35 31 30 20 30 0D	Audio Out	Off
~XX510 1	7E 30 30 35 31 30 20 31 0D	Audio Out	On
~XX511 0	7E 30 30 35 31 31 20 30 0D	HDMI Link	Off
~XX511 1	7E 30 30 35 31 31 20 31 0D	HDMI Link	On
~XX512 0	7E 30 30 35 31 32 20 30 0D	Inclusive of TV	No
~XX512 1	7E 30 30 35 31 32 20 31 0D	Inclusive of TV	Yes
~XX513 1	7E 30 30 35 31 33 20 31 0D	Power On Link	Mutual
~XX513 2	7E 30 30 35 31 33 20 32 0D	Power On Link	PJ --> Device
~XX513 3	7E 30 30 35 31 33 20 33 0D	Power On Link	Device --> PJ
~XX514 0	7E 30 30 35 31 34 20 30 0D	Power Off Link	Off
~XX514 1	7E 30 30 35 31 34 20 31 0D	Power Off Link	On
~XX515 0	7E 30 30 35 31 35 20 30 0D	Menu Timer	Off
~XX515 1	7E 30 30 35 31 35 20 31 0D	Menu Timer	5sec
~XX515 3	7E 30 30 35 31 35 20 33 0D	Menu Timer	10sec
~XX526 n	7E 30 30 35 32 36 20 a 0D	Menu Transparency	n = 0 (a=30) ~ 9 (a=39)
~XX516 1	7E 30 30 35 31 36 20 31 0D	Four corners reset	Reset
~XX518 1 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 31 20 a 0D	Input Name	HDMI1 (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 6 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 36 20 a 0D	Input Name	HDMI2/MHL (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 8 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 38 20 a 0D	Input Name	VGA (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 19 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 31 39 20 a 0D	Input Name	Network Display (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 20 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 32 30 20 a 0D	Input Name	USB Display (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 21 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 32 31 20 a 0D	Input Name	Multimedia (a= 7E +nnnnnnnnnn)

Telnet-komennot

- ▶ Portti: tuki 3 portille: 23/1023/2023
- ▶ Moniliitännät: Projektori voi vastaanottaa komentoja eri porteista samanaikaisesti
- ▶ Komentomuoto: Noudata RS232-komentomuotoa (sekä ASCII että HEX tuettuja)
- ▶ Komentovastaus: Noudata RS232-paluuviestiä.

Lead Code	Projector ID		Command ID			Space	Variable	Carriage Return
~	x	x	x	x	x		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content			One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit



- Laajakuvaresoluutiota varten (WXGA) yhteensopivuustukeen vaikuttaa kannettavan/tietokoneen malli.

AMX Device Discovery-komennot

- ▶ Näyttöportti (DP): 239.255.250.250
- ▶ Porttinro: 9131
- ▶ Kaikki UDP:n lähettämät tiedot, kuten alla, päivitetään noin 40 sekunnin välein

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without ':' separator)	12 digits
Device-SKDClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

Command	Description	Remark (Parameter)
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx.xxx/index.html
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0



- Laajakuvaresoluutiota varten (WXGA) yhteensopivuustukeen vaikuttaa kannettavan/tietokoneen malli.
- Tämä AMX-toiminto tukee vain AMX Device Discovery -sovellusta.
- Lähetystiedosto lähetetään vain kelvollisen liittymän kautta.
- Sekä LAN- että Langaton LAN -liittymät ovat tuettuja samaan aikaan.
- Jos "Beacon Validator"-toimintoa käytettiin. Huomioi alla olevat tiedot.

PJLink™-tuetut komennot

Seuraavassa taulukossa näytetään komennot, joilla ohjataan projektoria PJLink™-protokollalla.

Komennon kuvaushuomautus (Parametri)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the power state	0 = Standby
		1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1



Tämä projektori on täysin yhdenmukainen JBMIA PJLink™ Class 1 -teknisten tietojen kanssa. Se tukee kaikki PJLink™ Class 1:ssä määritettyjä komentoja ja yhteensopivuus on varmennettu PJLink™ -standardimääritysten versiolla 1.0.

Command	Description	Remark (Parameter)
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2
		13 = Component
		14 = BNC
		21 = VIDEO
		22 = S-VIDEO
		31 = HDMI 1
		32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2
		2nd byte: Lamp error, 0 to 2
		3rd byte: Temperature error, 0 or 2
		4th byte: Cover open error, 0 or 2
		5th byte: Filter error, 0 or 2
		6th byte: Other error, 0 or 2
		0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
		2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.
INF2?	Inquiry about the model name	"EH7700" is returned.
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

Trademarks

- ▶ DLP is trademarks of Texas Instruments.
- ▶ IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- ▶ Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- ▶ Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- ▶ HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- ▶ AMX Device Discovery
The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- ▶ Crestron RoomView Connected™
The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- ▶ PJLink™
PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.
This projector supports standard protocol PJLink™ for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.
- ▶ Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- ▶ About Crestron RoomView Connected™
Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.

URL <http://www.crestron.com>

URL <http://www.crestron.com/getroomview/>

Kattoasennus

1. Käytä Optoma-kattopidikettä projektorin vahingoittumisen välttämiseksi.
2. Jos haluat käyttää kolmannen osapuolen valmistamaa kattoasennussarjaa, varmista että se täyttää seuraavat vaatimukset:
 - ▶ Ruuvityyppi: M4
 - ▶ Ruuvien enimmäispituus: 11 mm
 - ▶ Ruuvien vähimmäispituus: 9 mm

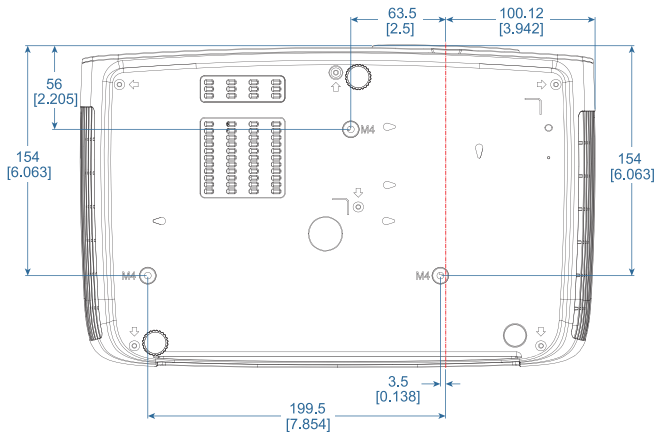
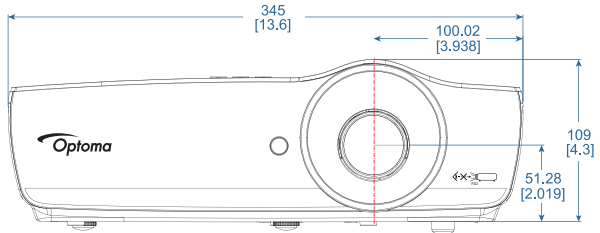


Vääränlaisesta asennuksesta aiheutuneet vahingot eivät kuulu takuun piiriin.



Varoitus:

1. Jos ostat kattoasennussarjan muulta yhtiöltä, varmista että se käyttää oikeankokoisia ruuveja. Ruuvikoko on erilainen eri pidikkeissä. Siihen vaikuttaa levyn paksuus.
2. Varmista, että katon ja projektorin pohjan välillä on vähintään 10cm.
3. Vältä asentamasta projektorin lämmönlähteen lähelle.



Optoman maailmanlaajuiset toimistot

Jos laite tarvitsee huoltoa, ota yhteys paikalliseen myyntipisteeseen.

USA

3178 Laurelview Ct.,
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

Puh: 888-289-6786
Faksi: 510-897-8601
Huolto: services@optoma.com

Kanada

3178 Laurelview Ct.,
Fremont, CA 94538, USA
www.optoma.ca

Puh: 888-289-6786
Faksi: 510-897-8601
Huolto: services@optoma.com

Latinalainen Amerikka

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optoma.com.br

Puh: 888-289-6786
Faksi: 510-897-8601
www.optoma.com.mx

Eurooppa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ
United Kingdom
www.optoma.eu
Huoltopuh.: +44 (0)1923 691865

Puh : +44 (0) 1923 691 800
Faksi : +44 (0) 1923 691 888
Huolto: service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Alankomaat
www.optoma.nl

Puh: +31 (0) 36 820 0252
Faksi: +31 (0) 36 548 9052

Ranska

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

Puh: +33 1 41 46 12 20
Faksi: +33 1 41 46 94 35
Huolto: savoptoma@optoma.fr

Espanja

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

Puh: +34 91 499 06 06
Faksi: +34 91 670 08 32

Saksa

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

Puh: +49 (0) 211 506 6670
Faksi: +49 (0) 211 506 66799
Huolto: info@optoma.de

Skandinavia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway
PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Puh: +47 32 98 89 90
Faksi: +47 32 98 89 99
Huolto: info@optoma.no

Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

Puh: +886-2-8911-8600
Faksi: +886-2-8911-6550
Huolto: services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan Kowloon, Hong Kong
Puh: +852-2396-8968
www.optoma.com.hk

Faksi: +852-2370-1222

Kiina

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

Puh: +86-21-62947376
Faksi: +86-21-62947375

Japani

東京都足立区綾瀬 3-25-18
株式会社オーエス

コンタクトセンター:0120-380-495
Huolto: info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

Puh: +82+2+34430004
Faksi: +82+2+34430005

Säädös- ja turvallisuushuomautukse

Tässä liitteessä on luettelo projektorin yleisistä huomautuksista.

FCC-ilmoitus

Tämä laite on testattu, ja sen on todettu luokan B digitaalisia laitteita koskevien rajoitusten FCC:n sääntökohdan 15 mukaiseksi. Nämä raja-arvot on tarkoitettu turvaamaan riittävä häiriösuojaus asutussa ympäristössä. Tämä laite tuottaa ja käyttää radioaaltoja ja saattaa säteillä niitä ympäristöönsä. Jos laitetta ei asenneta tai käytetä ohjeiden mukaan, se voi aiheuttaa häiriöitä radioliikenteelle.

Ei voida kuitenkaan täysin taata, ettei häiriöitä esiinny tiettyssä asennuksessa. Jos tämä laite häiritsee radio- tai televisiovastaanottoa, minkä voi todeta sulkemalla laitteen ja käynnistämällä sen uudelleen, tilannetta voi yrittää korjata seuraavilla toimenpiteillä:

- Suuntaa vastaanottoantenni uudelleen.
- Siirrä laite kauemmas radio- tai TV-vastaanottimesta.
- Kytke laite pistorasiaan, joka kuuluu eri jakopiiriin kuin pistorasia, johon radio tai televisio on kytketty.
- Kysy neuvoa laitteen myyjältä tai kokeneelta radio- tai TV-asentajalta.

Huomautus: Suojatut kaapelit

Kaikki liitännät muihin tietokonelaitteisiin on tehtävä suojatuilla kaapeleilla, jotta säilytetään FCC-säädöstenmukaisuus.

Varoitus

Muutosten tai mukautusten tekeminen, joita valmistaja ei ole nimenomaisesti hyväksynyt, voi mitätöidä FCC:n myöntämän käyttäjän valtuutuksen käyttäessä tätä laitetta.

Käyttöolosuhteet

Tämä laite on FCC-sääntöjen osan 15 mukainen. Käytölle on kaksi seuraavaa ehtoa:

1. Tämä laite ei saa aiheuttaa haitallista häiriötä, ja
2. Tämän laitteen on hyväksyttävä kaikki vastaanotettu häiriö, mukaan luettuna häiriö, joka saattaa aiheuttaa epätoivottavaa toimintaa.

Huomautus: Käyttö Kanadassa

Tämä luokan B digitaalinen laite on Kanadan ICES-003-säädöksen mukainen.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Vaativustenmukaisuusvakuutus EU-maissa

- EMC-direktiivi 2014/30/EU (mukaan lukien lisäykset)
- Pienjännitedirektiivi 2014/35/EU
- R ja TTE -direktiivi 1999/5/EC (jos tuotteessa on RF-toiminto)
- RoHS-direktiivi 2011/65/EU
- Energiaan liittyvät tuotteet (ErP) -direktiivi 2009/125/EC

Hävitysohjeet



Älä hävitä tätä elektronista laitetta heittämällä sitä roskiin. Minimoidaksesi saastumisen ja varmistaaksesi parhaan mahdollisen ympäristön suojelun, kierrätä laite.