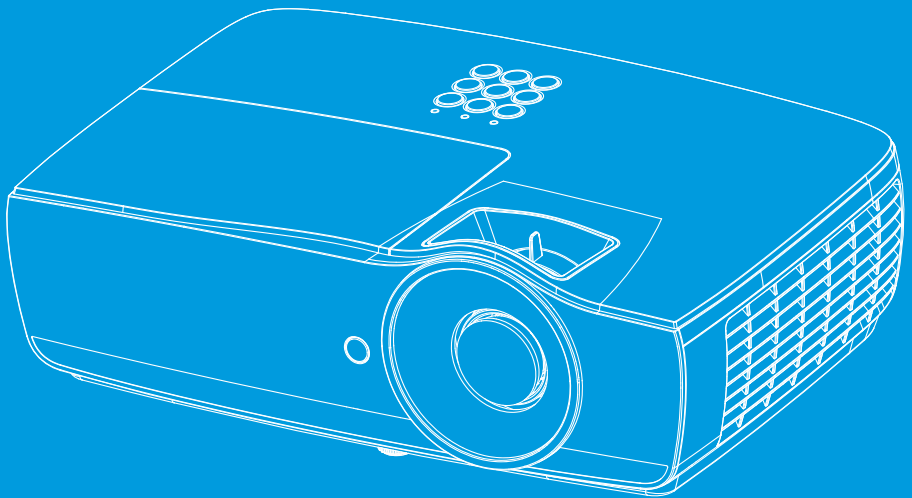



Projektor DLP



Podręcznik użytkownika



Spis treści

+	+	+	Spis treści	2
+	+	+	Uwaga dotycząca użytkownika	4
			Informacje dotyczące bezpieczeństwa	4
			Środki ostrożności	5
			Ostrzeżenia dotyczące ochrony oczu	7
+	+	+	Wprowadzenie	8
			Omówienie zawartości opakowania	8
			Omówienie produktu	9
			Główny moduł	9
			Porty połączeń	10
			Pilot zdalnego sterowania	11
+	+	+	Instalacja	12
			Podłączanie projektora	12
			Połączenie z komputerem notebook	12
			Podłączenie do źródeł video	13
			Instalacja i wyjmowanie opcjonalnego obiektywu	14
			Włączanie zasilania projektora	14
			Wyłączanie zasilania projektora	15
			Wskaźnik ostrzeżeń	15
			Regulacja projektowanego obrazu	16
			Regulacja wysokości projektora	16
			Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (EH460)	17
			Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (EH465)	18
			Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (EH460ST)	19
			Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (WU465)	20
			Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (X460)	21
			Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (W460)	22
			Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (W460ST)	23
+	+	+	Elementy sterowania użytkownika	24
			Pilot zdalnego sterowania	24
			Menu ekranowe	26
			Posługiwanie się projektorem	26
			Menu drzewo	27
			Display	30
			Wyświetlacz Ustawienia obrazu	32
			Display 3D	34
			Display Geometric Correction	35
			Display Image Settings / Color Settings	36
			Display Image Settings / Signal	37
			Display Image Settings / Color Settings / Dopasowanie kolorów	38
			Audio	39

USTAWIENIA	40
Konfiguracja Ustawienia lampy	42
Konfiguracja Ustawienia zasilania	43
USTAWIENIA ZABEZPIECZENIA	45
Konfiguracja / Ustawienia połączenia HDMI	47
Setup / Remote Settings	48
Konfiguracja / Opcje	49
Ustawienia / Opcje / Język	51
Konfiguracja / Opcje / Ustawienia menu	52
Ustawienia / Opcje / Źródło wejścia	53
Sieć	54
Network / LAN	55
Network / Control	56
Informacje	57
Multimedia	58
Jak ustawić typ pliku dla multimediów z USB	58
LAN_RJ45	62
 Dodatki	70
Rozwiązywanie problemów	70
Obraz	70
Inne	71
Wskaźnik stanu projektora LED	72
Pilot zdalnego sterowania	73
Wymiana lampy	74
Zgodne rozdzielczości	78
Tabela zgodności wideo True 3D	80
Komendy RS232 i lista funkcji protokołów	81
Przydział pinów RS232 (strona projektora)	81
Lista funkcji protokołu RS232	82
Polecenia Telnet	96
Polecenia AMX Device Discovery	96
Polecenie obsługiwane przez PJLink™	97
Trademarks	99
Instalacja przy montażu sufitowym	100
Ogólnoświatowe biura Optoma	101
Uwagi związane z przepisami i bezpieczeństwem	103

Uwaga dotycząca użytkowania

Informacje dotyczące bezpieczeństwa

	Symbol błyskawicy zakończony strzałką w obrębie trójkąta równobocznego, ma ostrzegać użytkownika o obecności niez izolowanego "niebezpiecznego napięcia" w obrębie obudowy produktu, o takiej wartości, że może ono spowodować porażenie prądem elektrycznym osób.
	Znak wykrzyknika w obrębie trójkąta równobocznego, sygnalizuje użytkownikowi obecność w towarzyszącej urządzeniu literaturze, ważnych operacji i instrukcji konserwacyjnych (obsługa).

OSTRZEŻENIE: W CELU ZMNIEJSZENIA RYZYKA POŻARU LUB PORAŻENIA PRĄDEM, NIE NALEŻY NARAŻAĆ TEGO URZĄDZENIA NA ODDZIAŁYWANIE DESZCZU LUB WILGOCI. WEWNĄTRZ OBUDOWY ZNAJDUJĄ SIĘ ELEMENTY BĘDĄCE POD NIEBEZPIECZNYM, WYSOKIM NAPIĘCIEM. NIE NALEŻY OTWIERAĆ OBUDOWY. NAPRAWĘ MOŻNA POWIERZYĆ WYŁĄCZNIE WYKWALIFIKOWANEMU PERSONELOWI.

Ograniczenia emisji klasy B

To urządzenie cyfrowe klasy B, spełnia wszelkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń powodujących zakłócenia.

Ważne instrukcje dotyczące bezpieczeństwa

1. Nie należy blokować szczelin wentylacyjnych. Aby zapewnić właściwe działanie projektora i zabezpieczyć go przed przegrzaniem zaleca się ustawienie jego instalację w miejscu, gdzie nie będzie blokowana wentylacja. Przykładowo, nie należy umieszczać projektora na zatłoczonym stoliku do kawy, sofie, łóżku, itd. Nie należy ustawiać projektora w zamkniętych miejscach, takich jak biblioteczka lub szafka, gdzie utrudniony jest przepływ powietrza.
 2. Nie należy używać projektora w pobliżu wody lub w miejscach wilgotnych. W celu zmniejszenia zagrożenia pożaru i/lub porażenia prądem elektrycznym, nie należy narażać tego projektora na oddziaływanie deszczu lub wilgoci.
 3. Nie należy instalować w pobliżu źródeł ciepła, takich jak grzejniki, podgrzewacze, piece lub inne urządzenia, włącznie ze wzmacniaczami, które wytwarzają ciepło.
 4. Czyszczenie należy wykonywać wyłącznie suchą szmatką.
 5. Należy stosować wyłącznie dodatki/akcesoria zalecane przez producenta.
 6. Nie należy używać urządzenia uszkodzonego fizycznie lub przerobionego. Uszkodzenie fizyczne/nadużycie może mieć miejsce po (ale nie tylko):
 - Uupuszczeniu urządzenia.
 - Uszkodzeniu przewodu zasilacza lub wtyczki.
 - Wylaniu płynu do projektora.
 - Narażeniu projektora na oddziaływanie deszczu lub wilgoci.
 - Upuszczeniu czegoś na projektor lub poluzowaniu elementów w jego wnętrzu.
- Nie należy próbować naprawiać tego urządzenia samodzielnie. Otwieranie lub zdejmowanie pokryw, może narażać użytkownika na niebezpieczne napięcia lub inne niebezpieczeństwa. Przed wysłaniem urządzenia do naprawy należy skontaktować się z firmą Optoma.
7. Nie należy dopuścić do przedostania się do projektora obiektów lub płynów. Mogą one dotknąć do miejsc pod niebezpiecznym napięciem i spowodować pożar lub porażenie prądem.
 8. Oznaczenia dotyczące bezpieczeństwa znajdują się na obudowie projektora.
 9. Urządzenie może naprawiać wyłącznie odpowiedni personel serwisu.

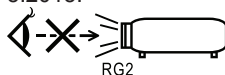
Uwaga dotycząca użytkowania

Środki ostrożności



Należy stosować się do wszystkich ostrzeżeń, środków ostrożności i zaleceń dotyczących konserwacji, zamieszczonych w tym podręczniku użytkownika.

- Ostrzeżenie- Nie wolno zaglądać w obiektyw projektora, gdy jest włączona lampa. Jasne światło może spowodować obrażenia oczu. Jak przy każdym jasnym źródle, nie należy patrzeć w bezpośrednią wiązkę światła, RG2 IEC 62471-5:2015.



- Ostrzeżenie- W celu zmniejszenia zagrożenia pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, nie należy narażać tego projektora na oddziaływanie deszczu lub wilgoci.
- Ostrzeżenie- Nie należy otwierać, ani rozmontowywać tego projektora, gdyż może to spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Ostrzeżenie- Podczas wymiany lampy należy poczekać na ochłodzenie urządzenia. Należy wykonać instrukcje opisane na stronie 74.
- Ostrzeżenie- Projektor ten może sam automatycznie wykrywać cykl żywotności lampy. Po wyświetleniu komunikatów z ostrzeżeniem należy wymienić lampę.
- Ostrzeżenie- Po wymianie modułu lampy (patrz, strona 42) należy zresetować funkcję "Kasuj licznik lampy" z menu OSD "System|Ustawienia lampy".
- Ostrzeżenie- Po wyłączeniu projektora, a przed odłączeniem zasilania należy sprawdzić, czy został zakończony cykl chłodzenia. Należy poczekać 90 sekund na ochłodzenie projektora.
- Ostrzeżenie- Nie należy zakładać pokrywy obiektywu podczas działania projektora.
- Ostrzeżenie- Gdy zbliża się koniec żywotności lampy, na ekranie wyświetlany jest komunikat "Zalecana wymiana". Należy skontaktować się z lokalnym dostawcą lub z punktem serwisowym w celu jak najszybszej wymiany lampy.



Po osiągnięciu końca żywotności lampy, projektor nie włączy się, do czasu wymiany modułu lampy. Aby wymienić lampę należy wykonać procedury wymienione w części "Wymiana lampy" na stronie 74.

Uwaga dotycząca użytkowania



Należy:

- Przed czyszczeniem produktu wyłączyć urządzenie i odłączyć wtyczkę zasilania z gniazda zasilania prądem zmiennym.
- Do czyszczenia obudowy wyświetlacza należy stosować miękką, suchą szmatkę zwilżoną w łagodnym detergencie.
- Jeśli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas należy odłączyć go od gniazda prądu zmiennego.



Nie należy:

- Blokować szczeliny i otworów wentylacyjnych urządzenia.
- Stosować do czyszczenia urządzenia środków czyszczących o własnościach ściernych, wosków lub rozpuszczalników.
- Używać produktu w następujących warunkach:
 - W miejscach ekstremalnie gorących, zimnych lub wilgotnych.
 - ▶ Należy upewnić się, że temperatura pokoju mieści się w zakresie 5 - 40°C
 - ▶ Wilgotność względna 10 - 85% (maks.), bezkondensacji
 - W miejscach, w których może wystąpić nadmierne zapylenie i zabrudzenie.
 - W pobliżu jakichkolwiek urządzeń, które generują silne pole magnetyczne.
 - W bezpośrednim świetle słonecznym.

Uwaga dotycząca użytkowania

Ostrzeżenia dotyczące ochrony



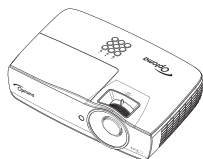
- Należy unikać bezpośredniego patrzenia/zagładania w wiązkę projektora. O ile to możliwe należy stawać tyłem do wiązki.
- Podczas stosowania projektora w klasach szkolnych, należy zwrócić uwagę uczniom, aby nie patrzyli na wiązkę światła, gdy poproszą o wskazanie czegoś na ekranie.
- Aby zminimalizować zużycie prądu przez lampę, należy w celu zmniejszenia poziomu światła otoczenia, stosować zasłony w pomieszczeniu projekcji.



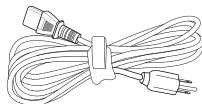
Zachowaj ten podręcznik do wykorzystania w przyszłości.

Omówienie zawartości opakowania

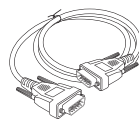
Rozpakuj i sprawdź zawartość opakowania, aby upewnić się, że znajdują się w nim wszystkie wymienione poniżej części. Jeśli czegoś brakuje należy skontaktować się z obsługą klienta Optoma.



Projektor z pokrywą obiektywu



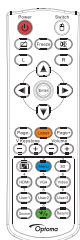
Przewód zasilający 1,8m



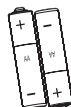
15 pinowy kabel VGA D-sub



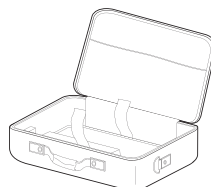
Ze względu na różne zastosowania w każdym kraju, w niektórych regionach mogą być dostępne odmienne akcesoria.



Pilot zdalnego sterowania



2 x baterie AAA



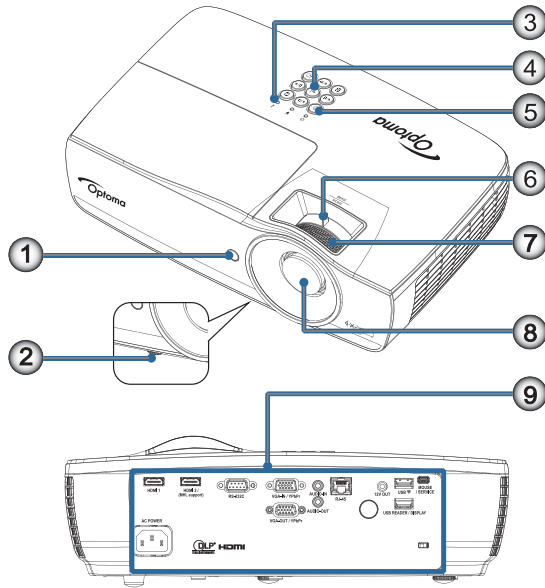
Torba do przenoszenia

Dokumentacja:

- Podręcznik użytkownika
- Karta gwarancyjna
- Podstawowy podręcznik użytkownika

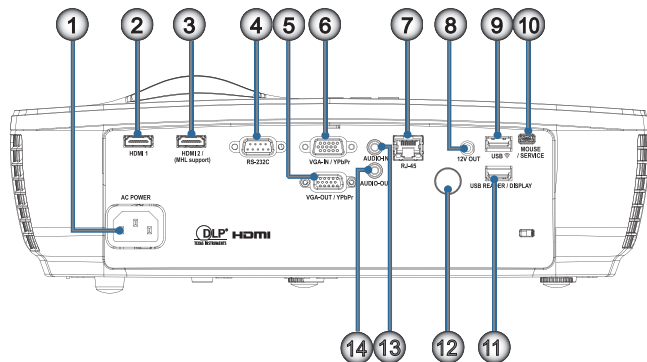
Omówienie produktu

Główny moduł



1. Odbiornik podczerwieni
2. Nóżka regulacji nachylenia
3. Wskaźniki LED
4. Przyciski funkcji
5. Przycisk zasilania
6. Powiększenie (Nie jest dostępne w przypadku projekcji bliskiej 1080p)
7. Ostrość
8. Obiektyw
9. Porty połączeń

Porty połączeń



1. Gniazdo zasilania
2. HDMI1
3. HDMI2 / (Obsługa MHL)
4. RS-232C
5. VGA-OUT (Wyjście VGA)/YPbPr
6. VGA-IN (Wejście VGA)/YPbPr
7. RJ-45
8. 12V OUT (Wyjście 12V)
9. USB
10. MOUSE / SERVICE (Mysz/Serwis)
11. USB READER / DISPLAY (Czytnik USB/Wyświetlacz)
12. Odbiornik podczerwieni
13. AUDIO IN (Wejście audio)
14. AUDIO OUT (Wyjście audio)



Ostrzeżenie:

Użycie kontrolerów, regulatorów lub wykonywanie procedur innych niż określone może spowodować niebezpieczne działanie światła lasera.

Zgodny ze standardami działania określonymi przez FDA dla produktów laserowych z wyjątkiem odchyłań zawartych w ogłoszeniu Laser Notice nr 50 z 24 czerwca 2007 r.



Ostrzeżenie:

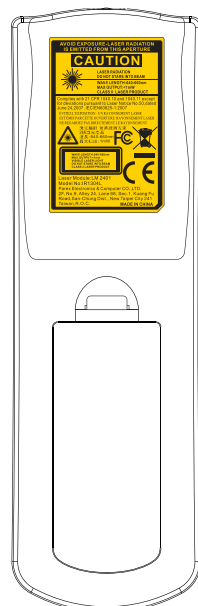
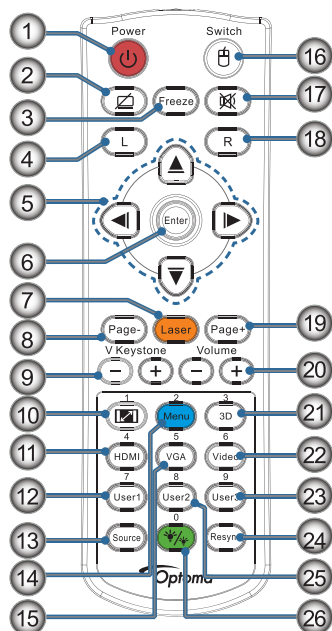
- WYMIANA BATERII NA BATERIE NIEPRAWIDŁOWEGO TYPU GROZI EKSPLOZJĄ.
- ZUŻYTE BATERIE NALEŻY USUWAĆ ZGODNIE Z INSTRUKCJAMI.



Ze względu na uniwersalnego pilota, działanie funkcji zależy od modelu.

Pilot zdalnego sterowania

1. Wyłączenie zasilania/ Włączenie zasilania
- 2.
3. Zamrozić
4. Kliknięcie lewym przyciskiem myszy USB
5. Cztery kierunkowe przyciski wyboru
6. Enter
7. **Laser (NIE NALEŻY KIEROWAĆ W OCZY)**
8. Strona-
9. Trapez (pion) +/-
10. /1 (Przycisk numeryczny do wprowadzenia hasła)
11. HDMI/4
12. Użytkownika 1/7
13. Przycisk Źródło
14. Menu/2
15. VGA/5
16. Przełącznik
- 17.
18. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy USB
19. Strona+
20. Volume (Głośność) +/-
21. 3D/3
22. Video/6
23. Użytkownika 3/9
24. Resynchronizacja
25. Użytkownika 2/8
26. /0

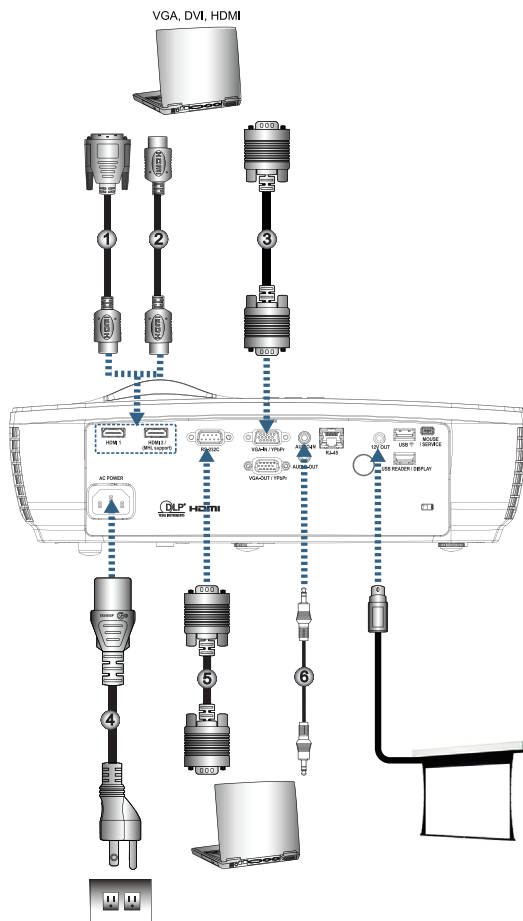


Podłączanie projektora

Połączenie z komputerem notebook

Uwaga

Ze względu na różnice zastosowań w każdym kraju, w niektórych regionach mogą być dostarczane inne akcesoria.



- 1.....Kabel DVI/HDMI (Akcesoria opcjonalne)
- 2.....Kabel HDMI (Akcesoria opcjonalne)
- 3.....Kabel wejścia VGA
- 4.....Przewód zasilający
- 5.....Kabel RS232 (Akcesoria opcjonalne)
- 6.....Kabel audio (Akcesoria opcjonalne)

Instalacja i wyjmowanie opcjonalnego obiektywu

Włączanie zasilania projektora



Najpierw należy włączyć projektor, a następnie wybrać źródła sygnałów.

1. Zdejmij pokrywę obiektywu.
2. Podłącz do projektora przewód zasilający.
3. Włącz podłączone urządzenia.
4. Upewnij się, że dioda LED zasilania świeci stałym, zielonym światłem i naciśnij przycisk zasilania w celu włączenia projektora.


Pojawi się ekran startowy z logo projektora i wykryte zostaną podłączone urządzenia. Jeśli podłączane urządzenie to komputer laptop, naciśnij odpowiednie przyciski na klawiaturze komputera, aby przełączyć wyjście wyświetlania na projektor. (Sprawdź podręcznik użytkownika komputera laptop aby określić właściwą kombinację przycisku Fn do zmiany wyjścia wyświetlania)

W przypadku włączenia blokady zabezpieczenia, patrz Ustawienia zabezpieczenia na stronie 45.



Ze względu na różnice zastosowań w każdym kraju, w niektórych regionach mogą być dostarczane inne akcesoria.



Jeśli podłączonych jest więcej niż jedno urządzenie wejścia, naciśnij przycisk  (**Źródło**), aby kolejno przełączyć pomiędzy urządzeniami.

Informacje dotyczące bezpośredniego wyboru źródła, znajdują się na stronie 25.

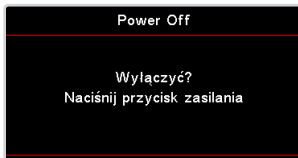


WYJŚCIE 12V to programowalny wyzwalacz.



Wyłączanie zasilania projektora

1. Naciśnij przycisk "⏻" na pilocie zdalnego sterowania lub przycisk **⏻ (POWER (Zasilanie))** na panelu projektora, aby wyłączyć projektor. Po pierwszym naciśnięciu przycisku na ekranie wyświetlony zostanie następujący komunikat.



Naciśnij ponownie ten przycisk w celu wyłączenia. Jeśli ten przycisk nie zostanie naciśnięty, komunikat zniknie po 5 sekundach.

2. Podczas cyklu chłodzenia przy wyłączaniu, dioda LED miga zielonym światłem (1 sek. włączenie, 1 sek. wyłączenie), a wentylatory zaczynają szybciej pracować. Zmiana światła diody LED zasilania na stałe czerwone, oznacza przejście projektora do trybu oczekiwania.
Aby z powrotem włączyć projektor, należy poczekać do zakończenia przez projektor cyklu chłodzenia i przejścia do trybu oczekiwania. Aby ponownie uruchomić projektor, wystarczy w trybie oczekiwania nacisnąć przycisk **⏻ (POWER (Zasilanie))** na panelu projektora lub "⏻" na pilocie.
3. Odłącz przewód zasilający od gniazdka elektrycznego i od projektora, gdy projektor znajdzie się w trybie wstrzymania.

Wskaźnik ostrzeżeń



Jeśli pojawiają się tego rodzaju problemy z projektorem należy skontaktować się z najbliższym punktem serwisowym. Dalsze informacje znajdują się na stronie 101.

- Po zaświeceniu czerwonego wskaźnika LED lampy, projektor wyłączy się automatycznie. Należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą lub z punktem serwisowym. Patrz, strona 72.
- Po zaświeceniu czerwonego wskaźnika LED temperatury (bez migania), projektor wyłączy się automatycznie. Przy normalnym działaniu, projektor po schłodzeniu można włączyć ponownie. Jeśli problem pozostaje należy skontaktować się z lokalnym dostawcą lub z naszym punktem serwisowym. Patrz, strona 72.

Regulacja projektowanego obrazu

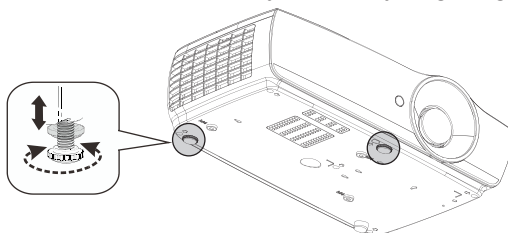
Regulacja wysokości projektora

Projektor jest wyposażony w nóżkę regulacji nachylenia do regulacji wysokości obrazu.

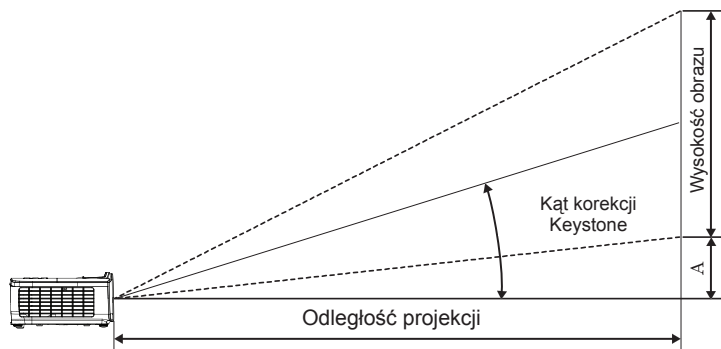


- Stół projektora lub podstawa powinny być wypoziomowane i wytrzymałe.
- Projektor należy ustawić prostopadle do ekranu.
- Dla osobistego bezpieczeństwa należy prawidłowo zabezpieczyć kable.

W celu regulacji kąta obrazu, przekręć regulator nachylenia w prawo lub w lewo, aż do uzyskania wymaganego kąta.



Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (EH460)

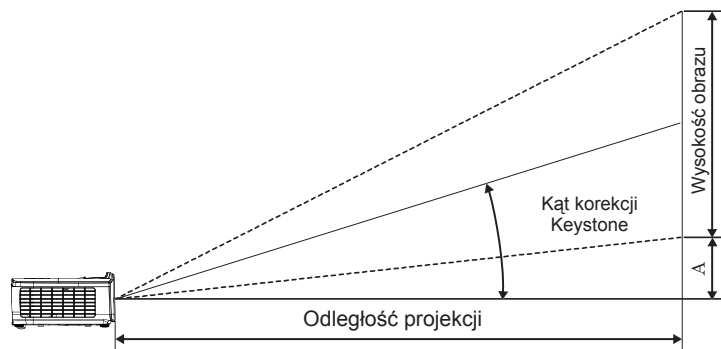


Przekątna długość ekranu 16:9 (cale)	Rozmiar ekranu S X W (16:9)				Odległość projekcji (D)				Przesunięcie (A)	
	(m)		(stopy)		(m)		(stopy)		(m)	(stopy)
	Szerokość	Wysokość	Szerokość	Wysokość	Szerokość	tele	Szerokość	tele		
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,81	0,97	2,66	3,19	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,08	1,30	3,54	4,25	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,62	1,94	5,32	6,38	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,16	2,59	7,09	8,50	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	2,70	3,24	8,86	10,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,24	3,89	10,63	12,75	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	3,78	4,53	12,41	14,88	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,32	5,18	14,18	17,00	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,13	6,15	16,84	20,19	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	6,21	7,45	20,38	24,44	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	7,56	9,07	24,81	29,75	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	8,10	9,72	26,58	31,88	0,56	1,83



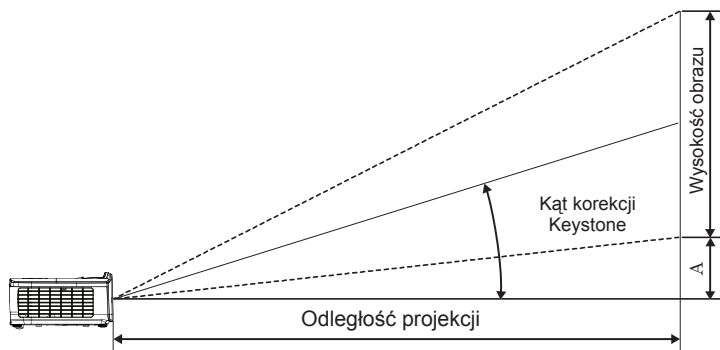
300" (bardzo duży)
dla Azji.

Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (EH465)



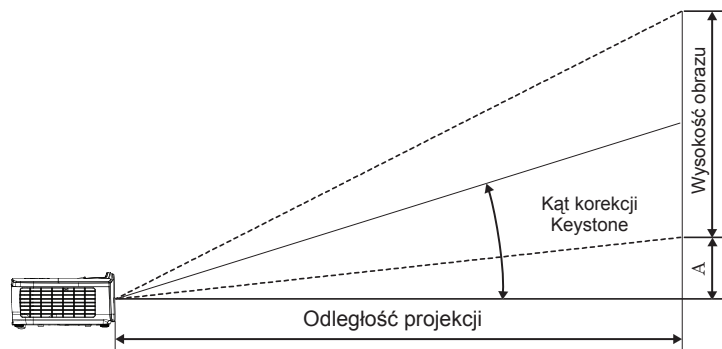
Przekątna długość ekranu 16:9 (cale)	Rozmiar ekranu S X W (16:9)				Odległość projekcji (D)				Przesunięcie (A)	
	(m)		(stopy)		(m)		(stopy)		(m)	(stopy)
	Szerokość	Wysokość	Szerokość	Wysokość	Szeroki	tele	Szeroki	tele		
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,92	1,39	3,03	4,55	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,23	1,85	4,04	6,07	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,85	2,78	6,06	9,11	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,46	3,70	8,08	12,14	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	3,08	4,63	10,10	15,18	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,69	5,55	12,11	18,22	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	4,31	6,48	14,13	21,25	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,92	7,40	16,15	24,29	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,85	8,79	19,18	28,84	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	7,08	10,64	23,22	34,91	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	8,62	12,96	28,27	42,50	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	9,23	13,88	30,29	45,54	0,56	1,83

Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (EH460ST)



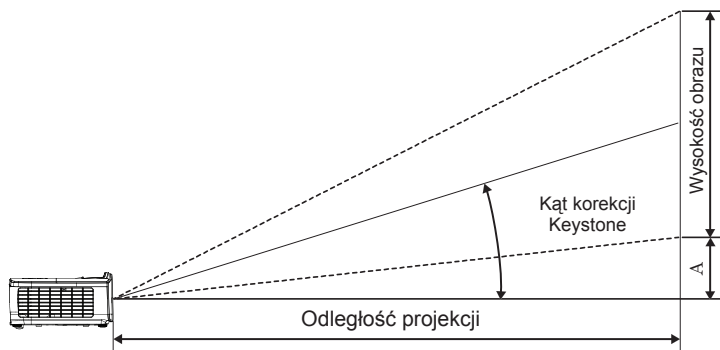
Przekątna długość ekranu 16:9 (cale)	Rozmiar ekranu S X W (16:9)				Odległość projekcji (D)		Przesunięcie (A)	
	(m)		(stopy)		(m)	(stopy)		
	Szerokość	Wysokość	Szerokość	Wysokość	ST	ST	(m)	(stopy)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,33	1,09	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	0,44	1,45	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	0,66	2,18	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	0,89	2,91	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	1,11	3,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	1,33	4,36	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	1,55	5,08	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	1,77	5,81	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	2,10	6,90	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	2,55	8,35	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	3,10	10,17	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	3,32	10,89	0,56	1,83

Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (WU465)



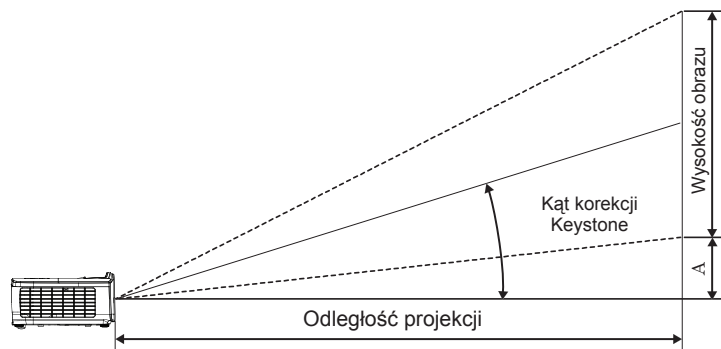
Przekątna długość ekranu 16:10 (cal)	Rozmiar ekranu S X W (16:10)				Odległość projekcji (D)				Przesunięcie (A)	
	(m)		(stopy)		(m)		(stopy)		(m)	(stopy)
	Szerokość	Wysokość	Szerokość	Wysokość	Szeroki	tele	Szeroki	tele		
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,90	1,35	2,95	4,43	0,03	0,11
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,20	1,80	3,93	5,91	0,05	0,15
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,80	2,70	5,89	8,86	0,07	0,22
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,40	3,60	7,86	11,82	0,09	0,30
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,99	4,50	9,82	14,77	0,11	0,37
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,59	5,40	11,79	17,72	0,14	0,45
140	3,02	1,88	9,89	6,18	4,19	6,30	13,75	20,68	0,16	0,52
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,79	7,20	15,72	23,63	0,18	0,60
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,69	8,55	18,66	28,06	0,22	0,71
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,89	10,35	22,59	33,97	0,26	0,86
280	6,03	3,77	19,79	12,37	8,38	12,60	27,50	41,35	0,32	1,04
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,98	13,51	29,47	44,31	0,34	1,12

Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (X460)



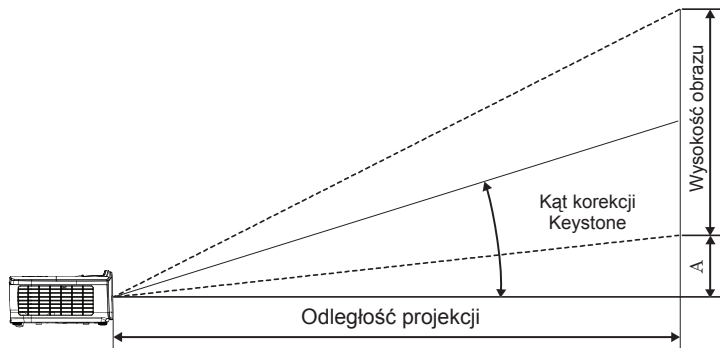
Przekątna długość ekranu 4:3 (cale)	Rozmiar ekranu S X W (4:3)				Odległość projekcji (D)				Przesunięcie (A)	
	(m)		(stopy)		(m)		(stopy)		(m)	(stopy)
	Szerokość	Wysokość	Szerokość	Wysokość	Szeroki	tele	Szeroki	tele		
30	0,61	0,46	2,00	1,50	0,98	1,17	3,20	3,84	0,06	0,21
40	0,81	0,61	2,67	2,00	1,30	1,56	4,27	5,12	0,08	0,28
60	1,22	0,91	4,00	3,00	1,95	2,34	6,40	7,68	0,13	0,42
80	1,63	1,22	5,33	4,00	2,60	3,12	8,53	10,24	0,17	0,56
100	2,03	1,52	6,67	5,00	3,25	3,90	10,67	12,80	0,21	0,70
120	2,44	1,83	8,00	6,00	3,90	4,68	12,80	15,36	0,25	0,83
140	2,84	2,13	9,33	7,00	4,55	5,46	14,93	17,92	0,30	0,97
160	3,25	2,44	10,67	8,00	5,20	6,24	17,07	20,48	0,34	1,11
190	3,86	2,90	12,67	9,50	6,18	7,41	20,27	24,32	0,40	1,32
230	4,67	3,51	15,33	11,50	7,48	8,97	24,53	29,44	0,49	1,60
280	5,69	4,27	18,67	14,00	9,10	10,92	29,87	35,84	0,59	1,95
300	6,10	4,57	20,00	15,00	9,75	11,70	32,00	38,40	0,64	2,09

Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (W460)



Przekątna długość ekranu 16:10 (cale)	Rozmiar ekranu S X W (16:10)				Odległość projekcji (D)				Przesunięcie (A)	
	(m)		(stopy)		(m)		(stopy)		(m)	(stopy)
	Szerokość	Wysokość	Szerokość	Wysokość	Szeroki	tele	Szeroki	tele		
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,83	0,99	2,71	3,26	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,10	1,32	3,62	4,34	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,65	1,99	5,43	6,51	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,21	2,65	7,24	8,68	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,76	3,31	9,05	10,85	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,31	3,97	10,85	13,03	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	3,86	4,63	12,66	15,20	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,41	5,29	14,47	17,37	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,24	6,29	17,19	20,62	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,34	7,61	20,80	24,97	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	7,72	9,26	25,33	30,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,27	9,93	27,14	32,56	0,46	1,50

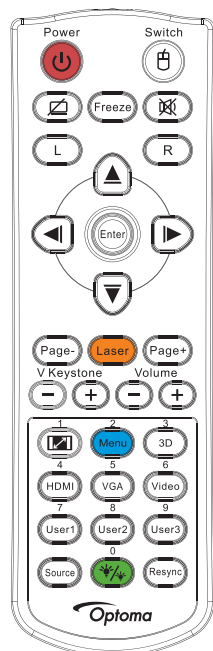
Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (W460ST)



Przekątna długość ekranu 16:10 (cale)	Rozmiar ekranu S X W (16:10)				Odległość projekcji (D)		Przesunięcie (A)	
	(m)		(stopy)		(m)	(stopy)		
	Szerokość	Wysokość	Szerokość	Wysokość	ST	ST	(m)	(stopy)
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,34	1,11	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	0,45	1,48	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	0,68	2,23	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	0,90	2,97	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	1,13	3,71	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	1,36	4,45	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	1,58	5,19	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	1,81	5,94	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	2,15	7,05	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	2,60	8,53	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	3,17	10,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	3,39	11,13	0,46	1,50


Elementy sterowania użytkownika


Pilot zdalnego sterowania



Korzystanie z pilota zdalnego sterowania

Wyłączenie zasilania/	Odwołaj się do części “Wyłączanie projektora” na stronie 15.
Włączenie zasilania	Odwołaj się do części “Włączanie projektora” na stronie 14.

 /Przełącznik	Po podłączeniu komputera PC do projektora za pomocą kabla USB naciśnij przycisk „Mouse Switch” (Przełącznik myszy) w celu aktywacji/dezaktywacji trybu myszy i sterowania komputerem PC przy użyciu pilota.
--	---

	Pusty ekran i wyciszony dźwięk
---	--------------------------------

Zamrozić	Zamrozić
-----------------	----------

	Wycisz
---	--------

L	Kliknięcie lewym przyciskiem myszy USB
----------	--

R	Kliknięcie prawym przyciskiem myszy USB
----------	---

Cztery kierunkowe przyciski wyboru	<ol style="list-style-type: none"> Użyj ▲▼◀▶ do wyboru elementów lub do regulacji wybranych parametrów. W trybie myszy użyj przycisku ▲▼◀▶ do emulacji przycisków kierunkowych.
---	---

Enter	<ol style="list-style-type: none"> Potwierdzenie wyboru elementu. W trybie myszy służy do emulacji klawisza Enter na klawiaturze.
--------------	---

Strona-	Przycisk przewijania strony w dół do emulacji klawiatury USB przez USB po wyłączeniu menu OSD
----------------	---

Laser	Naciśnij przycisk Laser w celu sterowania wskaźnikiem ekranowym. NIE NALEŻY KIEROWAĆ W OCZY.
--------------	--

Strona+	Przycisk przewijania strony w górę do emulacji klawiatury USB przez USB po wyłączeniu menu OSD
----------------	--

Trapez (pion) +/-	Regulacja zniekształcenia obrazu spowodowanego nachyleniem projektora. (±40 stopni w przypadku WXGA/1080P, ±20 stopni w przypadku projekcji bliskiej 1080p)
--------------------------	---

Głośność +/-	Naciśnij “Głośność +/-” w celu regulacji głośności.
---------------------	---



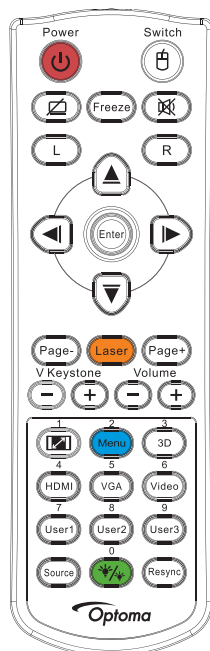
Ze względu na różnicę zastosowań w poszczególnych krajach, do niektórych regionów mogą zostać dostarczone inne akcesoria.






Ze względu na uniwersalnego pilota, działanie funkcji zależy od modelu.

Elementy sterowania użytkownika

Polski



Korzystanie z pilota zdalnego sterowania

 1	Sprawdź część  "Proporcje obrazu" na stronie 30.
Menu/2	Naciśnij Menu, aby uruchomić menu ekranowe (OSD). Aby zakończyć wyświetlanie OSD, ponownie naciśnij Menu.
3D/3	Naciśnij 3D w celu włączenia/wyłączenia menu 3D.
HDMI/4	Naciśnij HDMI w celu wyboru źródła HDMI.
VGA/5	Naciśnij VGA w celu wyboru źródła ze złącza wejścia VGA.
Video/6	Naciśnij Video w celu wyboru źródła Composite video.
Użytkownika1/7	Sprawdź część "Użytkownika1 / Użytkownika2 / Użytkownika3" na stronie 48
Użytkownika2/8	Sprawdź część "Użytkownika1 / Użytkownika2 / Użytkownika3" na stronie 48
Użytkownika3/9	Sprawdź część "Użytkownika1 / Użytkownika2 / Użytkownika3" na stronie 48
 10	Włączanie/wyłączanie menu trybu jasności
Źródło	Naciśnij przycisk „Źródło”, aby wyszukać źródło.
Resynchronizacja	Automatyczna synchronizacja



Ze względu na różnicę zastosowań w poszczególnych krajach, do niektórych regionów mogą zostać dostarczone inne akcesoria.



Ze względu na uniwersalnego pilota, działanie funkcji zależy od modelu.



Numer pilota zdalnego sterowania służy do ustawienia hasła.

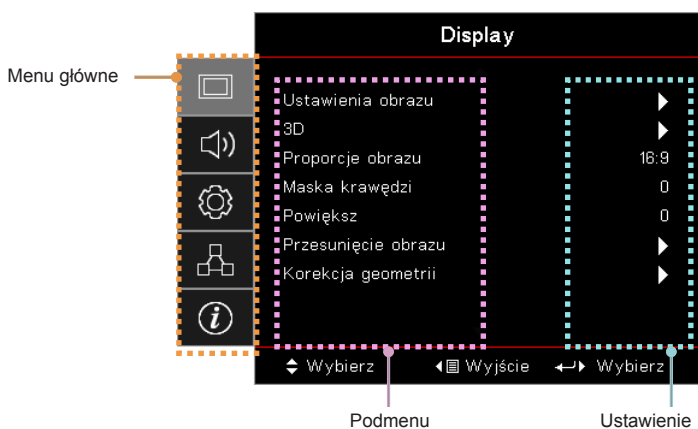
Elementy sterowania użytkownika

Menu ekranowe

Projektor posiada wielojęzyczne menu ekranowe (OSD), które umożliwiają wykonywanie regulacji i zmianę różnych ustawień. Projektor automatycznie wykrywa źródło.

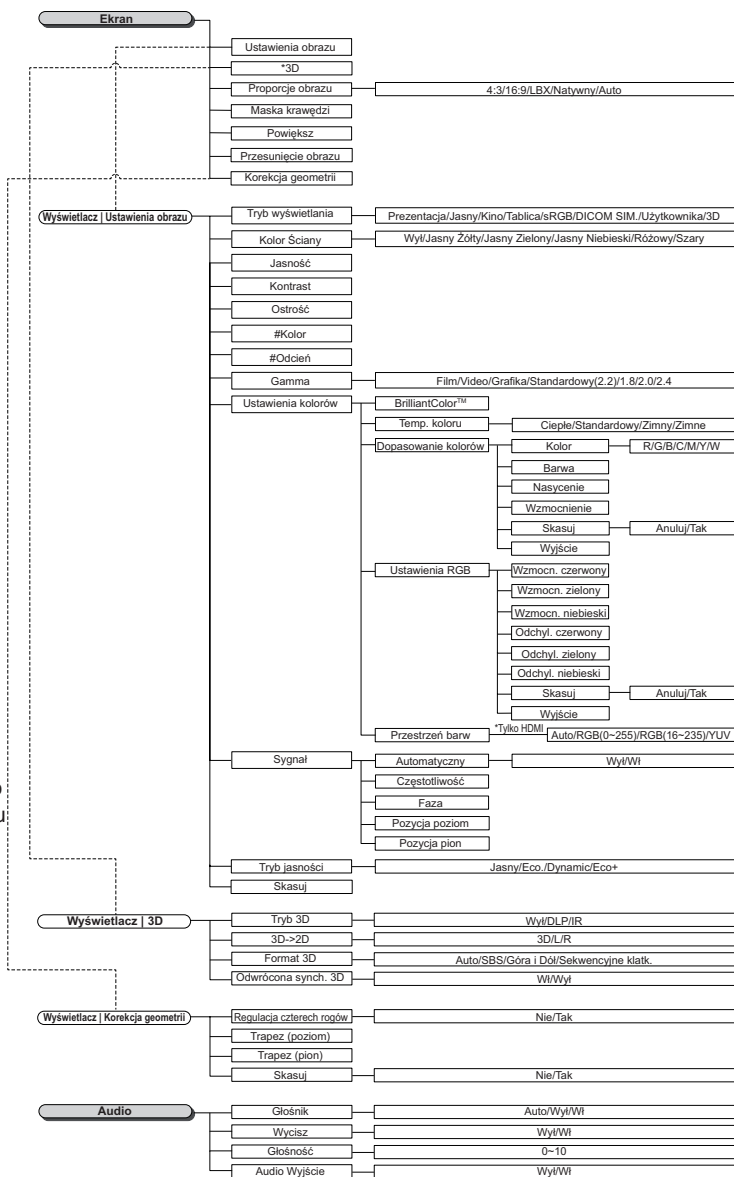
Posługiwanie się projektorem

1. Aby otworzyć menu OSD, naciśnij **Menu** na pilocie zdalnego sterowania lub w panelu sterowania.
2. Podczas wyświetlenia OSD, użyj przycisków **▲ ▼** w celu wyboru dowolnego elementu w menu głównym. Podczas dokonywania wyboru na określonej stronie, naciśnij przycisk **▶** lub **Enter**, aby przejść do podmenu.
3. Użyj przycisków **▲ ▼** do wyboru wymaganego elementu i użyj przycisk **▶** lub **Enter**, aby wyświetlić dalsze ustawienia. Wyreguluj ustawienia używając przycisku **◀▶**.
4. Wybierz w podmenu następny element do regulacji i wyreguluj w sposób opisany powyżej.
5. Naciśnij przycisk **▶** lub **Enter** w celu potwierdzenia.
6. Aby zakończyć, naciśnij ponownie "Menu". Menu OSD zostanie zamknięte, a projektor automatycznie zapisze nowe ustawienia.



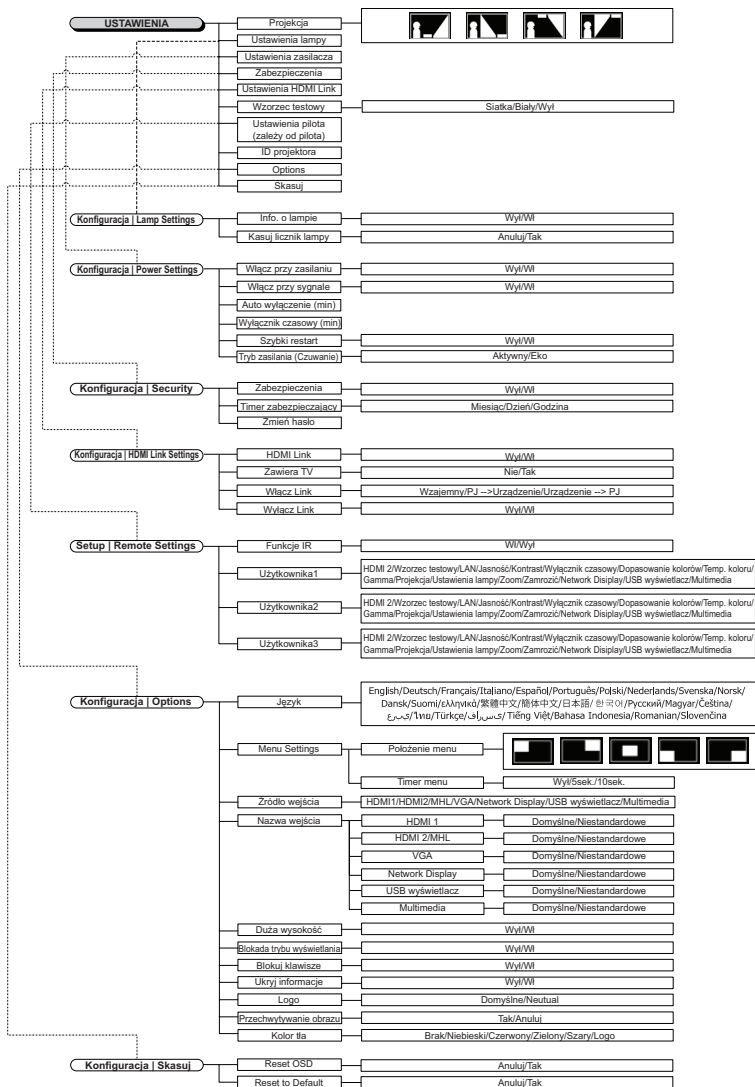
Elementy sterowania użytkownika

Menu drzewo

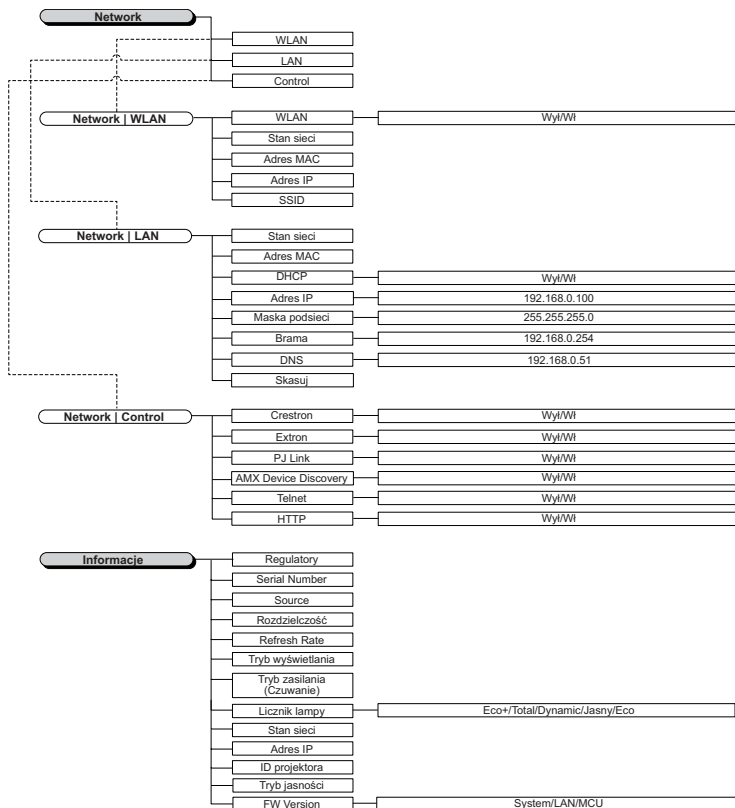


- (#) Opcje "Kolor" i "Barwa" są obsługiwane tylko dla źródeł sygnału wideo YUV.
- (*) "3D" dostępne tylko, kiedy dostarczany jest kompatybilny sygnał.

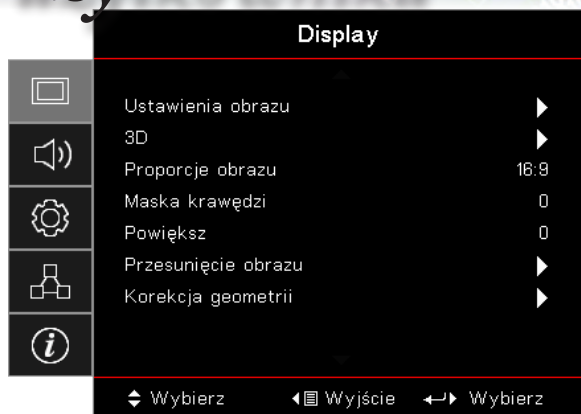
Elementy sterowania użytkownika



Elementy sterowania użytkownika



Elementy sterowania użytkownika



Display

Ustawienia obrazu

Przejdź do menu Ustawienia obrazu. Sprawdź stronie 32 w celu uzyskania dalszych szczegółów.

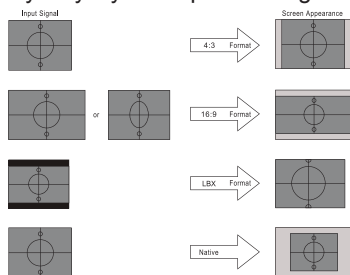
3D

Wejdź do menu 3D. Sprawdź stronie 34 w celu uzyskania dalszych szczegółów.

Proporcje obrazu

Użyj tej funkcji do wyboru wymaganego współczynnika proporcji.

- ▶ 4:3: Ten format jest przeznaczony dla źródeł wejścia 4x3 nie rozszerzonych dla telewizji szerokoekranowej.
- ▶ 16:9: Ten format jest przeznaczony do źródeł wejścia 16x9, takich jak HDTV i DVD, rozszerzonych dla telewizji szerokoekranowej.
- ▶ LBX: Format ten przeznaczony jest dla źródła literowego o formacie innym niż 16x9 oraz dla użytkowników korzystających z zewnętrznego obiektywu 16x9 w celu uzyskania współczynnika kształtu 2,35:1 przy pełnej rozdzielczości.
- ▶ Oryginalny: W zależności od rozdzielczości źródła wejścia – Nie jest wykonywane żadne skalowanie.
- ▶ Auto: Automatyczny wybór odpowiedniego formatu.



WXGA/1080P

Elementy sterowania użytkownika

Maska krawędzi

Funkcja Edge Mask (Maska krawędzi) usuwa zakłócenia z obrazu wideo. Skorzystaj z funkcji Maska krawędzi na obrazie w celu usunięcia szumu kodowania na krawędziach źródła sygnału wideo.

Powiększ

- ▶ Naciśnij ◀ w celu zmniejszenia rozmiaru obrazu.
- ▶ Naciśnij ▶ w celu powiększenia obrazu na wyświetlanym ekranie.

Przesunięcie obrazu

Przesuwa wyświetlony obraz w poziomie lub pionie.

- ▶ Naciśnij ◀▶ w celu przesunięcia obrazu w poziomie na wyświetlanym ekranie.
- ▶ Naciśnij ▲▼ w celu przesunięcia obrazu w pionie na wyświetlanym ekranie.

Korekcja geometrii

Przejdź do menu Korekcja geometrii. Sprawdź stronie 35 w celu uzyskania dalszych szczegółów.

Elementy sterowania użytkownika



Wyświetlacz / Ustawienia obrazu

Tryb wyświetlania

Dostępnych jest wiele wstępnych ustawień fabrycznych, zoptymalizowanych dla różnych rodzajów obrazów.

- ▶ Prezentacja: Dobre kolory i jasność z wejścia PC .
- ▶ Jasny: Maksymalna jasność z wejścia PC.
- ▶ Kino: Dla kina domowego.
- ▶ sRGB: Standardowa dokładność kolorów.
- ▶ Tablica: Ten tryb należy wybrać w celu uzyskania optymalnych ustawień kolorów podczas projekcji na tablicy (zielona).
- ▶ DICOM SIM: Ten tryb wyświetlania symuluje działanie wyposażenia w zakresie skali szarości/gamma stosowanego w ramach funkcji DICOM (Cyfrowe obrazowanie i komunikacja w medycynie).

Ważne: Z tego trybu NIGDY nie wolno korzystać do diagnostyki medycznej, przeznaczony jest on wyłącznie do celów edukacyjnych/szkoleniowych.

- ▶ Użytkownika: Własne ustawienia użytkownika.
- ▶ 3D: Regulowane przez użytkownika ustawienia wyświetlania 3D.

Kolor Ściany

Użyj tej funkcji dla uzyskania zoptymalizowanego obrazu ekranowego, dopasowanego do koloru ściany.

Jasność

Regulacja jasności obrazu.

- ▶ Naciśnij ◀ w celu przyciemnienia obrazu.
- ▶ Naciśnij ▶ w celu rozjaśnienia obrazu.

Elementy sterowania użytkownika

Kontrast

Kontrast reguluje stopień różnicy pomiędzy najjaśniejszymi a najciemniejszymi obszarami obrazu.

- ▶ Naciśnij ◀, aby zmniejszyć kontrast.
- ▶ Naciśnij ▶, aby zwiększyć kontrast.

Ostrość

Regulacja ostrości obrazu.

- ▶ Naciśnij ◀, aby zmniejszyć ostrość.
- ▶ Naciśnij ▶, aby zwiększyć ostrość.

Kolor

Reguluje obraz wideo od czarno-białego po pełne nasycenie kolorów.

- ▶ Naciśnij ◀ w celu zmniejszenia ilości kolorów obrazu.
- ▶ Naciśnij ▶ w celu zwiększenia ilości kolorów obrazu.

Odcień

Regulacja balansu kolorów czerwonego i zielonego.

- ▶ Naciśnij ◀ w celu zwiększenia ilości koloru zielonego obrazu.
- ▶ Naciśnij ▶ w celu zwiększenia ilości koloru czerwonego obrazu.

Gamma

Wybierz typ Gamma spośród opcji Film, Wideo, Grafika, Standardowy (2.2), 1.8, 2.0, 2.4.

Ustawienia kolorów

Przejdź do menu Ustawienia obrazu. Sprawdź stronie 36 w celu uzyskania dalszych szczegółów.

Sygnal

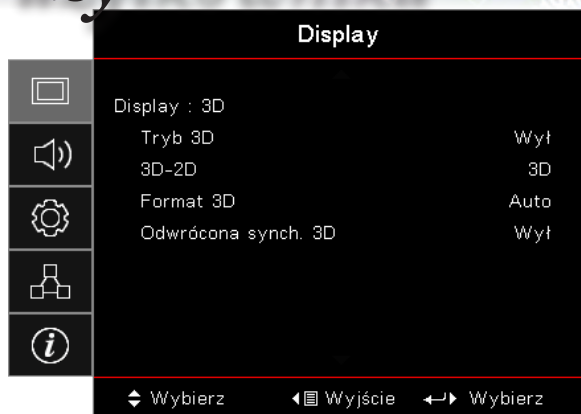
Przejdź do menu Sygnal. Ustaw właściwości sygnału projektor. Funkcja ta jest dostępna, jeżeli źródło wejścia obsługuje VGA. Sprawdź stronie 37 w celu uzyskania dalszych informacji.

Tryb jasności

Wyreguluj ustawienia trybu jasności dla projektorów lampowych.

- ▶ Jasny: Wybierz "Jasny", aby zwiększyć jasność.
- ▶ Eko.: Wybierz "Eko.", aby przyciemnić światło lampy projektora, co obniży zużycie energii i wydłuży żywotność lampy.
- ▶ Dynamiczny: Wybierz "Dynamiczny", aby przyciemnić światło lampy w oparciu o poziom jasności treści i dynamicznie regulować pobór energii lampy w zakresie 100% do 30%. Żywotność lampy zostanie wydłużona.
- ▶ Eko+: Po uaktywnieniu trybu Eko+, automatycznie wykrywany jest poziom jasności treści w celu znacznego zmniejszenia zużycia energii lampy (do 70%) podczas okresów nieaktywności.

Elementy sterowania użytkownika



Display / 3D

Tryb 3D

- ▶ DLP-Link: Wybierz DLP Link, aby użyć zoptymalizowanych ustawień dla okularów DLP Link 3D.
- ▶ Podświetlenie: Wybierz IR w celu użycia zoptymalizowanych ustawień dla obrazów 3D opartych na podświetleniu.
- ▶ Wył.: Wybierz "Wył.", aby wyłączyć tryb 3D.



Po regulacji, ustawienia 3D-2D 3D należy zapisać.

Naciśnij ◀▶, aby wybrać wyświetlanie przez projektor treści 3D w trybie 2D (lewo) lub 2D (prawy), bez używania okularów 3D do oglądania treści 3D. Ustawienie to może zostać również użyte dla pasywnych instalacji 3D z dwoma projektorami.

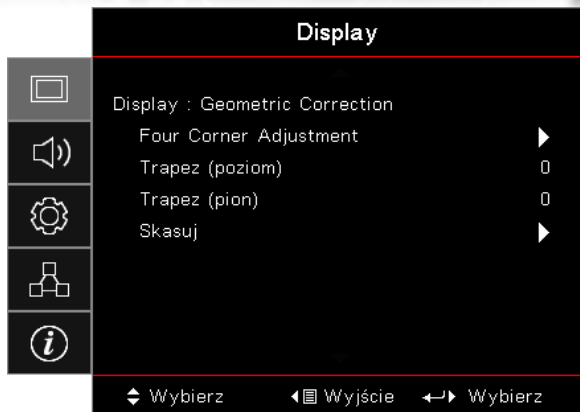
Format 3D

- ▶ Auto: Po wykryciu sygnału identyfikacji 3D, format 3D jest wybierany automatycznie. (Tylko dla źródeł 3D HDMI 1.4)
- ▶ Tryb SBS: Wyświetlanie sygnału 3D w formacie Obok siebie.
- ▶ Góra i dół: Wyświetlanie sygnału 3D w formacie Góra i dół.
- ▶ Sekwencyjne klatkowanie: Wyświetlanie sygnału 3D w formacie Sekwencyjne klatkowanie.

Odwrócona synchronizacja 3D

Naciśnij ◀▶ w celu włączenia lub wyłączenia funkcji odwrócenia synchronizacji 3D do odwracania obrazów.

Elementy sterowania użytkownika




Display / Geometric Correction

Polski

Four Corner Adjustment

Wybierz "Tak", aby wykonać regulację Korekcja geometrii.

Użyj przycisk ▲ ▼ ◀ ▶ w celu wyboru rogu dla regulacji. Naciśnij przycisk  (**Enter**) i wyreguluj rogi poprzez ▲ ▼ ◀ ▶.

Trapez (poziom)

Wybierz "Tak", aby wykonać regulację Korekcja geometrii.

Naciśnij ◀ ▶ w celu kompensacji poziomych zniekształceń obrazu, gdy projektor jest ustawiony pod kątem do ekranu.

Trapez (pion)

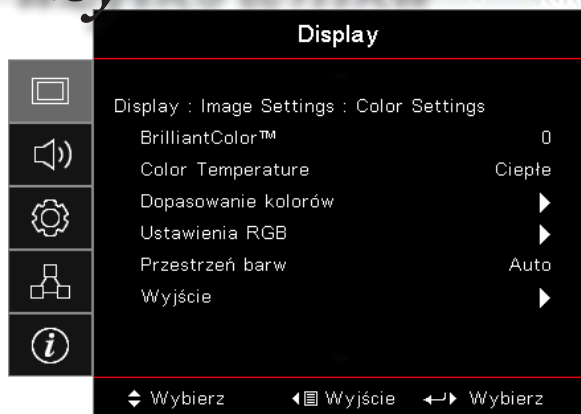
Wybierz "Tak", aby wykonać regulację Korekcja geometrii.

Naciśnij ◀ ▶ w celu kompensacji pionowych zniekształceń obrazu, gdy projektor jest ustawiony pod kątem do ekranu.

Skasuj

Zerowanie wszystkich wartości Korekcja geometrii do domyślnych wartości fabrycznych.

Elementy sterowania użytkownika



Display / Image Settings / Color Settings

BrilliantColor™

Ten regulowany element wykorzystuje nowy algorytm przetwarzania kolorów i systemowe przetwarzanie w celu podwyższenia jasności przy jednoczesnym zapewnianiu realnych, bardziej żywych kolorów obrazu. Zakres wynosi od 1 do 10. Jeśli preferowane jest większe uwydatnienie kolorów obrazu, regulację należy wykonać w kierunku ustawienia maksymalnego. Dla uzyskania bardziej równego i naturalnego obrazu należy wykonać regulację w kierunku ustawienia minimalnego.

Color Temperature

Regulacja temperatury barwowej. Przy niskiej temperaturze, ekran wygląda chłodniej; przy wyższej temperaturze, ekran wygląda cieplej.

Dopasowanie kolorów

Przejdź do menu Dopasowanie koloru. Sprawdź stronie 38 w celu uzyskania dalszych szczegółów.

Ustawienia RGB

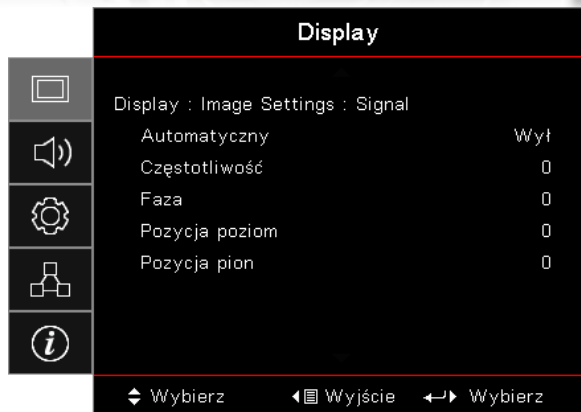
- ▶ Ustawienia RGB: Ustawienia te pozwalają na skonfigurowanie jasności (wzmocnienie) i kontrastu (odchylenie) obrazu.
- ▶ Zerowanie: Przywrócenie domyślnych fabrycznych ustawień wzmocnienia/odchylenia RGB.

Przestrzeń barw

Wybierz odpowiedni typ matrycy kolorów spośród AUTO, RGB, YUV.

- ▶ Tylko dla HDMI: Wybierz matrycę kolorów z pomiędzy Auto, RGB (0-255), RGB (16-235), YUV.

Elementy sterowania użytkownika



Display / Image Settings / Signal

Automatyczny

Ustaw Automatyczne na Wł. lub Wył. w celu zablokowania lub odblokowania funkcji Faza i Częstotliwość.

- ▶ Wyłącz: Wyłączenie automatycznej blokady.
- ▶ Włącz: Włączenie automatycznej blokady.

Częstotliwość

Zmiana częstotliwości wyświetlania danych w celu dopasowania do częstotliwości karty graficznej komputera. Funkcji tej należy użyć do wykonania regulacji, po pojawieniu się pionowego, migającego paska.

Faza

Faza synchronizuje taktowanie sygnału wyświetlania ekranu z kartą graficzną. Funkcja ta umożliwi skorygowanie obrazu, jeśli wyświetlany obraz jest niestabilny lub migający.

Pozycja poziom

- ▶ Naciśnij ◀ w celu przesunięcia obrazu w lewo.
- ▶ Naciśnij ▶ w celu przesunięcia obrazu w prawo.

Pozycja pion


- ▶ Naciśnij ◀ w celu przesunięcia obrazu w dół.
- ▶ Naciśnij ▶ w celu przesunięcia obrazu w górę.

Elementy sterowania użytkownika



Display / Image Settings / Color Settings / Dopasowanie kolorów

Kolory (Poza białym)


Naciśnij ▲ ▼, aby wybrać kolor i naciśnij przycisk  (**Enter**), aby wyregulować ustawienia barwy, nasycenia i wzmocnienia.

Naciśnij ▲ ▼, aby wybrać Barwa, Nasycenie lub Wzmocnienie i naciśnij ◀ ▶ w celu regulacji ustawień.



Biały

- Zielony, Niebieski, Cyjan, Żółty, Magenta można dostosować regulując oddzielnie HSG każdego koloru.
- Biel można dostosować regulując oddzielnie kolory czerwony, zielony i niebieski.

Naciśnij ▲ ▼, aby wybrać White (Biały) i naciśnij przycisk  (**Enter**).

Naciśnij ▲ ▼, aby wybrać Czerwony, Zielony lub Niebieski i naciśnij ◀ ▶ w celu regulacji ustawień.

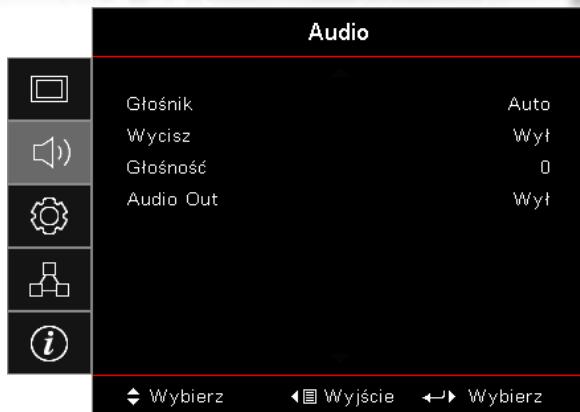
Skasuj

Zerowanie wszystkich wartości ustawienia koloru do wartości fabrycznych.

Wyjście

Wyjście z menu Dopasowanie koloru.

Elementy sterowania użytkownika



Audio

Głośnik

- ▶ Auto: Automatyczna regulacja głośnika wewnętrznego.
- ▶ Wył.: Wyłączenie głośnika wewnętrznego.
- ▶ Wł.: Włączenie głośnika wewnętrznego.

Wycisz

Włącz lub wyłącz dźwięk.

- ▶ Wył.: Włączane są głośność głośnika i sygnał wyjścia audio.
- ▶ Wł.: Wyłączane są głośność głośnika i sygnał wyjścia audio.

Głośność

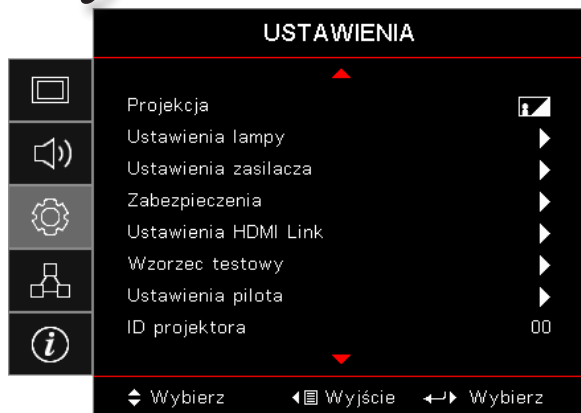
Naciśnij ◀, aby zmniejszyć głośność.

Naciśnij ▶, aby zwiększyć głośność.

Audio Out

Naciśnij ◀▶, aby wybrać wyjście źródła audio.





Elementy sterowania użytkownika



USTAWIENIA

Projekcja

Wybór metody projekcji:

- ▶  Prząd-biurko
Domyślne ustawienie fabryczne.
- ▶  Tył-biurko
Po wybraniu tej funkcji, projektor odwraca obraz, dzięki czemu można wykonywać projekcję zza przezroczystego ekranu.
- ▶  Sufit-góra
Po wybraniu tej funkcji, projektor przekręca obraz górną w dół w celu wyświetlania przy montażu sufitowym.
- ▶  Tył-góra
Po wybraniu tej funkcji, projektor odwraca obraz i równocześnie przekręca górną w dół. Z projekcją przy montażu sufitowym, wyświetlać można zza przezroczystego ekranu.

Ustawienia lampy

Przejdź do menu Ustawienia lampy. Sprawdź stronie 42 w celu uzyskania dalszych szczegółów.

Ustawienia zasilacza

Przejdź do menu Ustawienia zasilania. Sprawdź stronie 43 w celu uzyskania dalszych informacji.

Zabezpieczenie

Przejdź do menu Zabezpieczenie. Sprawdź stronie 45 w celu uzyskania dalszych informacji.

Elementy sterowania użytkownika

Ustawienia HDMI Link

Przejdź do menu Ustawienia HDMI Link. Sprawdź stronie 47 w celu uzyskania dalszych informacji.

Wzorzec testowy

Wyświetl wzorzec testowy. Dostępne opcje to Siatka, Białe i Brak.

Ustawienia pilota

Przejdź do menu Ustawienia pilota. Sprawdź stronie 48 w celu uzyskania dalszych informacji.

ID projektora

Wybierz dwucyfrowy ID projektora od 00 do 99.

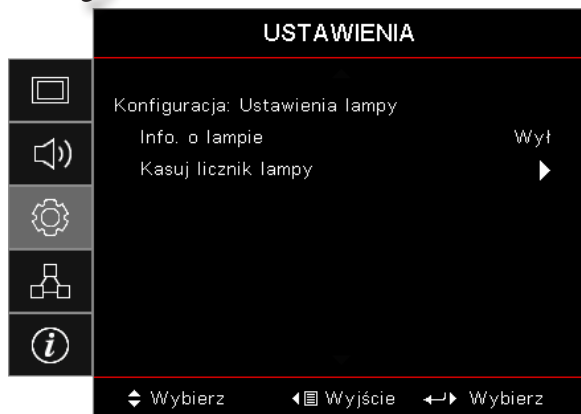
Opcje

Przejdź do menu Opcje. Sprawdź stronie 49 w celu uzyskania dalszych informacji.

Zerowanie

Wyzeruj wszystkie opcje do domyślnych ustawień fabrycznych.

Elementy sterowania użytkownika



Konfiguracja / Ustawienia lampy

Info. o lampie

Włączenie lub wyłączenie przypomnienia o żywotności lampy.

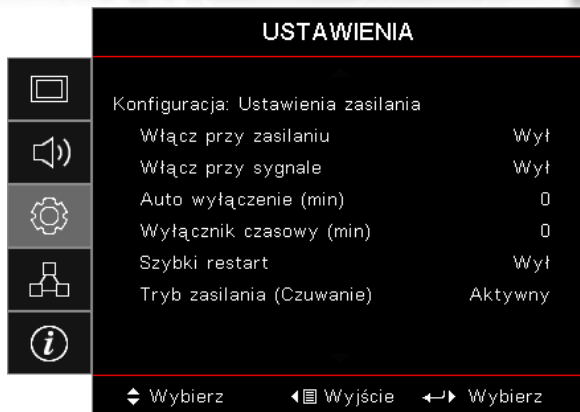
- ▶ Wł.: Wyświetlanie komunikatu ostrzeżenia, gdy żywotność lampy spada poniżej 30 godzin.
- ▶ Wył.: Brak wyświetlanych komunikatów ostrzeżenia.

Kasuj licznik lampy

Po wymianie lampy, wyzeruj licznik lampy, aby dokładnie pokazywał żywotność nowej lampy.

1. Wybierz Kasuj licznik lampy.
Pojawi się ekran potwierdzenia.
2. Wybierz Tak, aby wyzerować licznik lampy.

Elementy sterowania użytkownika



Konfiguracja / Ustawienia zasilania

Włącz przy zasilaniu

Włącz lub wyłącz bezpośrednio włączenie zasilania.

- ▶ Wł.: Automatyczne włączanie zasilania projektora po dostarczeniu zasilania prądem zmiennym.
- ▶ Wył.: Projektor musi zostać włączony jak zwykle.

Włącz przy sygnale

Włączanie lub wyłączanie zasilania w zależności od sygnału.

- ▶ Wł.: Projektor jest włączany automatycznie po wykryciu aktywnego sygnału.
- ▶ Wył.: Wyłączenie wyzwalacza włączenia zasilania po wykryciu aktywnego sygnału.



1. Dostępne jedynie, kiedy aktywny jest Standby Mode (Tryb gotowości)
2. Jeżeli projektor zostanie wyłączony przy występującym sygnale źródła (ostatnie źródło obrazów wyświetlanych na ekranie), nie zostanie on ponownie uruchomiony zanim:
 - a. Zakończenie ostatniego źródła obrazu i ponowne wprowadzenie dowolnego źródła sygnału.
 - b. Odłączenie i ponowne podłączenie zasilania projektora;
3. Włączenie zasilania po wykryciu sygnału, ignoruje ustawienie "blokada źródła".

Auto wyłączenie (min)

Ustawienie odstępu czasu automatycznego wyłączenia zasilania. Projektor domyślnie wyłącza lampę po 0 minutach braku sygnału. Komunikat ostrzeżenia jest wyświetlany 60 sekund przed wyłączeniem zasilania.

Elementy sterowania użytkownika

Wyłącznik czasowy (min)

Ustawia odstęp czasu wyłącznika czasowego. Projektor wyłącza zasilanie po określonym czasie braku aktywności (niezależnie od sygnału). Komunikat ostrzeżenia jest wyświetlany 60 sekund przed wyłączeniem zasilania.

Uwaga

Projektor nie zostanie wyłączony w 100%, przed upływem 100 sekund.

Szybki restart

Po włączeniu funkcji szybki restart, projektor może wznowić działanie, po ponownym włączeniu projektora w ciągu 100 sekund wyłączenia.

Uwaga

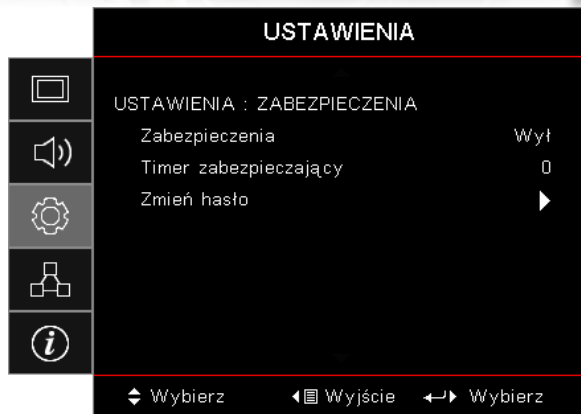
Po ustawieniu Tryb zasilania (Oczekiwanie) na Eko., może zostać uaktywnione przelotowe połączenie VGA i audio oraz RJ45. Dostępna jest ograniczona funkcjonalność sterowania RS232.

Podczas próby normalnego włączenia zasilania w trybie aktywnym, ma miejsce przetwarzanie sygnałów przełączania, dlatego, zanim urządzenie będzie mogło ponownie działać, wykonywana jest trwająca kilka sekund zmiana koloru wskaźnika LED zasilania z pomarańczowego na czerwony.

Tryb zasilania (Czuwanie)

- ▶ Eko.: Wybierz "Eko." w celu dalszego zwiększenia oszczędzania energii <0,5W.
- ▶ Aktywny: Wybierz "Aktywny" w celu powrotu do normalnego czuwania i włączenia portu wyjścia VGA.

Elementy sterowania użytkownika



USTAWIENIA / ZABEZPIECZENIA

Polski



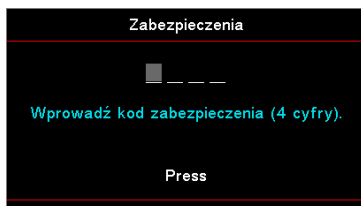
Domyślne hasło: 1, 2,
3, 4.

Zabezpieczenia

Włączenie lub wyłączenie hasła zabezpieczenia.

- ▶ **Wł.:** Do włączenia zasilania projektora i dla dostępu do menu Zabezpieczenie, wymagane jest bieżące hasło.
- ▶ **Wył.:** Po włączeniu zasilania systemu, nie jest wymagane wprowadzenie hasła.

Gdy jest włączone zabezpieczenie, podczas uruchamiania i przed dostępem do menu Zabezpieczenie, wyświetlany jest następujący ekran:



Timer zabezpieczający

Przejdź do podmenu Timer zabezpieczenia.

Wprowadź miesiące, dni i godziny w których można używać projektor, bez wprowadzania hasła. Wyjście do menu Ustawienia uaktywnia Timer zabezpieczenia.

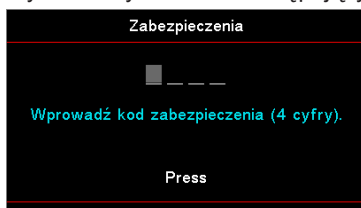
Po uaktywnieniu, projektor wymaga hasła w określonym dniu i czasie, kiedy jest dozwolone włączenie zasilania i dostęp do menu zabezpieczenia.

Elementy sterowania użytkownika



Po trzykrotnym wprowadzeniu nieprawidłowego hasła, urządzenie wyłączy się automatycznie po 10 sekundach.

Jeśli projektor jest używany i uaktywniony został Timer zabezpieczenia, na 60 sekund przed czasem wymaganego podania hasła, wyświetlony zostanie następujący ekran.

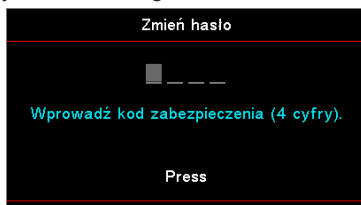


Zmień hasło

Użyj to podmenu w celu zmiany hasła zabezpieczenia dla projektora.

1. Wybierz Zmień hasło w podmenu Zabezpieczenie. Wyświetlone zostanie okno dialogowe Potwierdź zmianę hasła.
2. Wybierz Tak.
3. Wprowadź domyślne hasło <1> <2> <3> <4>.

Wyświetlony zostanie drugi ekran hasła.

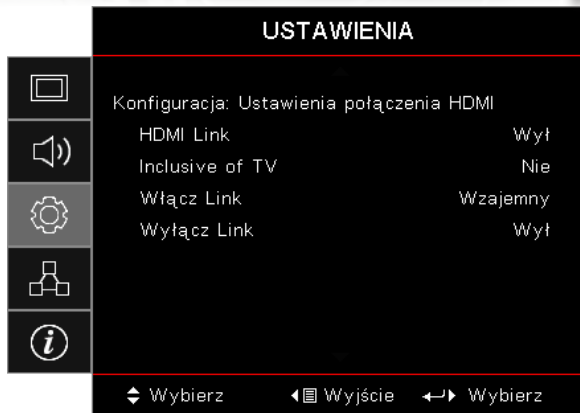


4. Wprowadź dwukrotnie nowe hasło w celu weryfikacji.



Jeśli nowe hasło nie pasuje, nastąpi ponowne wyświetlenie ekranu hasła.

Elementy sterowania użytkownika



Konfiguracja / Ustawienia połączenia HDMI

Polski



Po połączeniu z projekтором urządzeń kompatybilnych z HDMI CEC kablami HDMI, można nimi sterować w tym samym stanie włączenia i wyłączenia zasilania z użyciem funkcji sterowania HDMI Link w menu OSD projektora. Umożliwia to włączanie lub wyłączanie zasilania urządzenia lub wielu urządzeń w grupie włączania lub wyłączania zasilania przez funkcję HDMI Link w typowej konfiguracji, odtwarzacz DVD użytkownika można podłączyć do projektora przez wzmacniacz lub system kina domowego.

HDMI Link

Włączenie/wyłączenie funkcji HDMI Link. Wszystkie funkcje TV, włączenie zasilania przy połączeniu i wyłączenie zasilania przy połączeniu, będą dostępne wyłącznie przy ustawieniu na "Wł."

Inclusive of TV

Ustaw na "Tak", jeśli preferowane jest automatyczne wyłączenie telewizora i projektora w tym samym czasie. Aby zapobiec wyłączeniu obydwu urządzeń w tym samym czasie, ustaw na "Nie".

Włącz Link

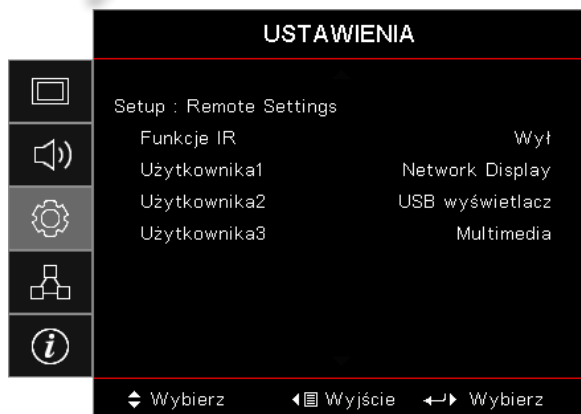
Włączanie zasilania CEC po poleceniu.

- ▶ Obustronne: Równoczesne włączenie projektora i urządzenia CEC.
- ▶ PJ -> Urządzenie: Urządzenie CEC zostanie włączone jedynie przy włączeniu projektora.
- ▶ Urządzenie -> PJ: Projektor zostanie włączony jedynie przy włączeniu urządzenia CEC.

Wyłącz Link

Przy ustawieniu na "Wł.", HDMI Link i projektor zostaną automatycznie wyłączone w tym samym czasie. Przy ustawieniu na "Wył.", HDMI Link i projektor nie zostaną automatycznie wyłączone w tym samym czasie.

Elementy sterowania użytkownika



Setup / Remote Settings

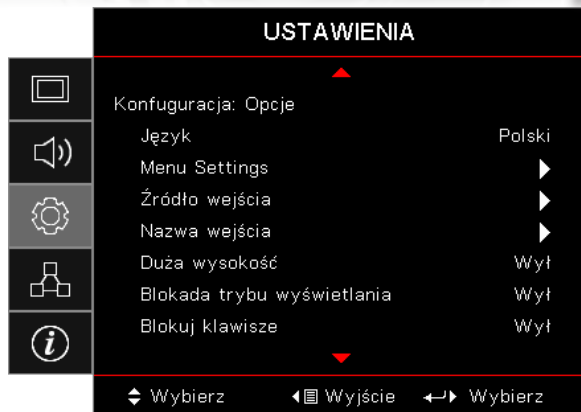
Funkcje IR

Włącza lub wyłącza funkcję IR projektora.

Użytkownika1 / Użytkownika2 / Użytkownika3

Ustaw przycisk Użytkownika1, Użytkownika2, Użytkownika3 jako przycisk skrótu dla funkcji LAN, Jasność, Kontrast, Wyłącznik czasowy, Dopasowanie koloru, Temp. koloru, Gamma, Projekcja, Ustawienia lampy, Powiększ, Wzorec testowy, Zamrożenie, Wyświetlacz sieciowy, Wyświetlacz USB, Multimedia, HDMI2.

Elementy sterowania użytkownika



Konfiguracja / Opcje

Polski

Język

Przejdź do menu Język. Wybór wielojęzycznego menu OSD.

Menu Settings

Ustawienie położenie menu na ekranie i konfiguracja ustawień menu timera.

Źródło wejścia

Przejdź do podmenu Źródło wejścia. Wybór źródeł do wyszukiwania podczas uruchamiania.

Nazwa wejścia

Użyj do zmiany nazwy funkcji wejścia dla ułatwienia identyfikacji. Dostępne opcje to HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Wyświetlacz sieciowy, Wyświetlacz USB i Multimedia.

Duża wysokość

Dopasuj szybkość wentylatora do potrzeb środowiska.


- ▶ Wł.: Wzrost szybkości wentylatora przy wysokiej temperaturze, wilgotności lub wysokości.
- ▶ Wył.: Zwykła szybkość wentylatora przy normalnych warunkach.

Blokada trybu wyświetlania

Wybierz „Wł.” lub „Wył.” w celu zablokowania lub odblokowania ustawień trybu regulacji wyświetlania.

Elementy sterowania użytkownika



Przytrzymaj przycisk  (Enter) na klawiaturze przez 10 sekund, aby odblokować klawiaturę

Blokuj klawisze

Blokada przycisków na panelu górnym projektora.

- ▶ Wł.: Wyświetlany jest komunikat ostrzeżenia w celu potwierdzenia blokady klawiatury.
- ▶ Wył.: Normalne działanie funkcji klawiatury.

Ukryj informacje

Zatrzymanie wyświetlania komunikatów informacji na wyświetlanym ekranie.

- ▶ Wł.: Brak komunikatów stanu na ekranie podczas działania.
- ▶ Wył.: Na ekranie podczas działania, wyświetlane są normalne komunikaty stanu.

Logo

Wybierz ekran do wyświetlania podczas uruchamiania.

- ▶ Domyślne: Dostarczony domyślny ekran startowy.
- ▶ Neutralny: Kolor tła.



Jednocześnie można zapisać tylko jeden ekran startowy. Kolejne przechwylenia powodują nadpisanie poprzednich pików o limicie rozdzielczości 1920 x 1200 (patrz Tabela trybu taktowania w załączniku)

Przechwytywanie logo

Przechwytywanie wyświetlanego ekranu, w celu wykorzystania go jako ekran startowy.

1. Wyświetlanie przez projektor wymaganego ekranu.
2. Wybierz Przechwytywanie logo w menu Zaawansowane. Pojawi się ekran potwierdzenia.
3. Wybierz Tak. Pojawi się ekran postępu przechwytywania. Po zakończeniu, pojawi się komunikat Screen capture Succeeded (Przechwytywanie ekranu powiodło się). Przechwycony ekran zostanie zapisany w menu logo, jako Użytkownik.

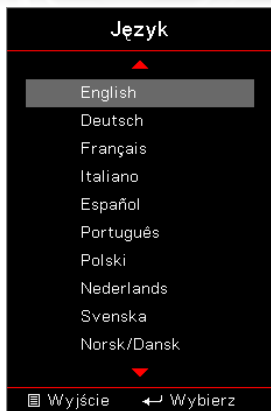
Kolor tła

Wybierz wymagany kolor tła dla wyświetlanego obrazu, gdy nie zostało wykryte żadne źródło.

Zerowanie

- ▶ Resetuj OSD: Przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych dla ustawień menu OSD.
- ▶ Resetuj do domyślnych: Przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych dla ustawień menu Ustawienia.


Elementy sterowania użytkownika



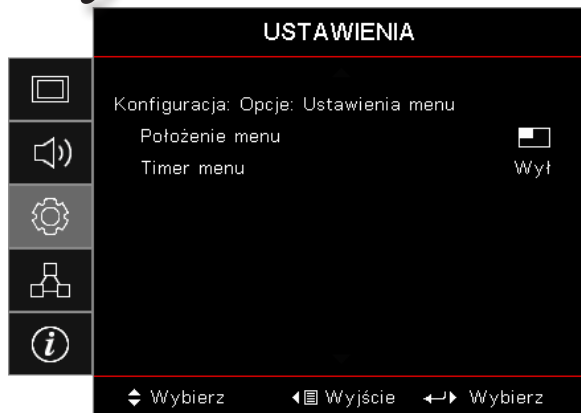
Ustawienia / Opcje / Język

Polski

Język

Wybór wielojęzycznego menu OSD. Naciśnij przycisk  (**Enter**) w celu przejścia do podmenu, a następnie użyj przycisk (▲) lub W dół (▼) w celu wyboru preferowanego języka.

Elementy sterowania użytkownika



Konfiguracja / Opcje / Ustawienia menu

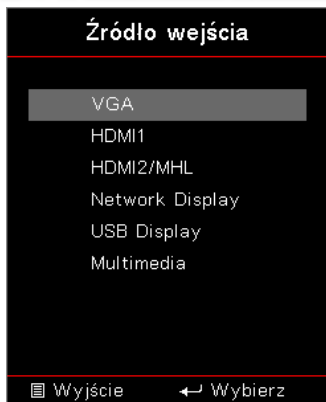
Położenie menu

Wybierz położenie menu na wyświetlanym ekranie.

Timer menu

Ustawienie czasu wyświetlania menu OSD na ekranie.


Elementy sterowania użytkownika



Ustawienia / Opcje / Źródło wejścia

Polski

Źródło wejścia

Użyj tę opcję do wyboru źródeł wejścia. Naciśnij ▲▼, aby wybrać źródło. Naciśnij przycisk  (Enter), aby zakończyć wybór.

Elementy sterowania użytkownika



Sieć

WLAN

- ▶ WLAN: Wyt./Wi.
- ▶ Stan sieci: Tylko do odczytu.
- ▶ Adres MAC: Tylko do odczytu.
- ▶ Adres IP: Tylko do odczytu.
- ▶ SSID: Tylko do odczytu.

LAN

Przejdź do menu LAN. Sprawdź stronie 55 w celu uzyskania dalszych informacji.

Control

Wejście do menu Sterowanie. Sprawdź stronie 56 w celu uzyskania dalszych informacji.

Elementy sterowania użytkownika




Network / LAN

Polski

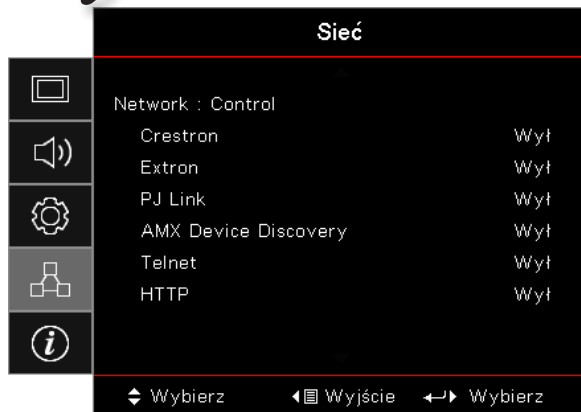


Podmenu Network (Sieć) dostępne jest jedynie, kiedy podłączony jest kabel sieciowy.

Jeżeli połączenie jest udane, menu OSD wyświetli nasypujące okno dialogowe.

- ▶ Stan sieci: Wyświetlanie informacji o sieci.
- ▶ Adres MAC: Tylko do odczytu.
- ▶ DHCP:
 - Wł.: Automatyczne przydzielenie projektorowi adresu IP z serwera DHCP.
 - Wył.: Ręczne przydzielanie adresu IP.
- ▶ Adres IP: Wybór adresu IP.
- ▶ Maska podsieci: Wybór maski podsieci.
- ▶ Brama: Wybierz domyślną bramę sieci podłączonej do projektora.
- ▶ DNS: Wybór numeru DNS.
- ▶ Zastosuj: Naciśnij przycisk  (**Enter**), aby zastosować wybór.

Elementy sterowania użytkownika



Network / Control

Crestron

Naciśnij ◀▶, aby zaznaczyć włączenie/wyłączenie trybu Crestron.

Extron

Naciśnij ◀▶, aby zaznaczyć włączenie/wyłączenie trybu Extron.

PJ Link

Naciśnij ◀▶, aby zaznaczyć włączenie/wyłączenie trybu PJ Link.

AMX Device Discovery

Naciśnij ◀▶, aby zaznaczyć włączenie/wyłączenie trybu AMX Device Discovery.

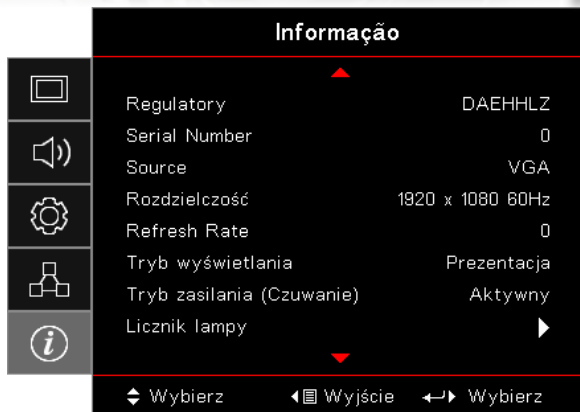
Telnet

Naciśnij ◀▶, aby zaznaczyć włączenie/wyłączenie trybu Telnet.

HTTP

Naciśnij ◀▶, aby zaznaczyć włączenie/wyłączenie trybu HTTP.

Elementy sterowania użytkownika



Informacje

Polski

Wyświetlanie informacji o projektorze, jak przedstawiono poniżej:

- ▶ Kontrolujący
- ▶ Serial Number
- ▶ Source
- ▶ Rozdzielczość
- ▶ Refresh Rate
- ▶ Tryb wyświetlania
- ▶ Tryb zasilania (Czuwanie)
- ▶ Licznik lampy
- ▶ Stan sieci
- ▶ Adres IP
- ▶ ID projektora
- ▶ Tryb jasności
- ▶ Wersja firmware

Elementy sterowania użytkownika

Multimedia

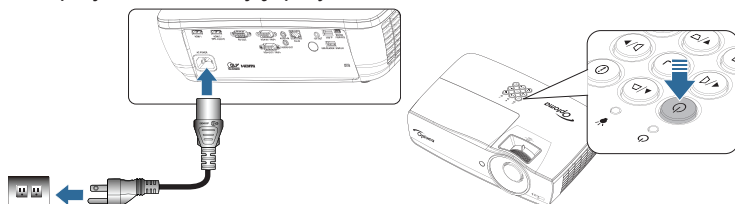
Jak ustawić typ pliku dla multimedii z USB



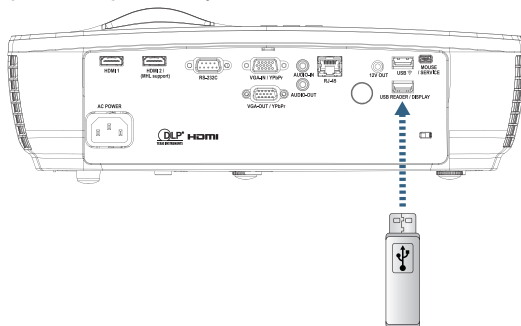
1. Aby używać funkcji multimedii USB, należy podłączyć do projektora dysk flash USB.
2. Nie należy podłączać portu USB dla kamery, ponieważ może wystąpić problem kompatybilności.

Wykonaj podane czynności w celu odtwarzania w projektorze plików zdjęć, wideo lub muzyki:


1. Podłącz kabel zasilający do zasilacza prądu zmiennego i włącz projektor, naciskając przycisk zasilania.



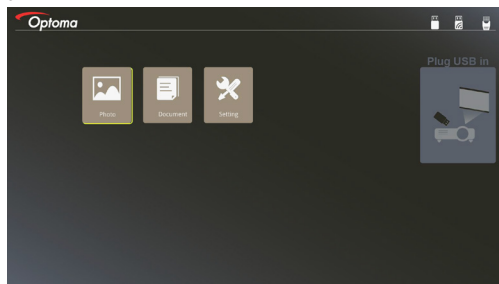
2. Podłącz do projektora dysk flash USB.



Elementy sterowania użytkownika

Aby otworzyć menu Multimedia, naciśnij przycisk  (**Source** (**Źródło**)) na pilocie lub klawiaturze i wybierz.

Nastąpi otwarcie menu Multimedia.



- Przejdź do menu USB i wybierz pliki multimediiów: **Zdjęcia** lub **Dokumenty**. Lub wybierz opcję Ustawienia w celu zmiany ustawień dla **Zdjęcia** lub **Dokumenty**.
- Wybierz plik do otwarcia.

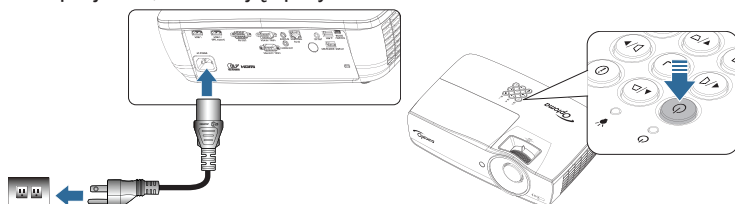
Ustawienia multimediiów umożliwiają zmianę ustawień dla proporcji ekranu oraz czasu wyświetlania zdjęć i dokumentów.

Elementy sterowania użytkownika

Kopia lustrzana ekranu urządzenia przenośnego (z opcjonalnym kluczem USB Wi-Fi)

Wykonaj podane czynności w celu wykonania kopii lustrzanej ekranu urządzenia przenośnego:

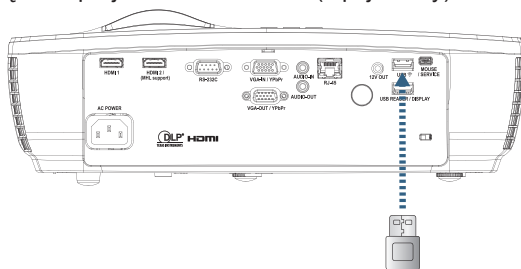
1. Podłącz kabel zasilający do zasilacza prądu zmiennego i włącz projektor, naciskając przycisk zasilania.



2. W zależności od systemu operacyjnego urządzenia mobilnego, otwórz App Store (iOS) lub Google Play (Android) i zainstaluj aplikację HDCast Pro w urządzeniu mobilnym.

Jeśli używany jest laptop, pobierz aplikację HDCast Pro ze strony internetowej www.optoma.com/hdcastpro.

3. Podłącz do projektora klucz Wi-Fi (Opcjonalny).



Uwaga

SSID projektora i hasło Wi-Fi zależą od podłączonego klucza Wi-Fi.

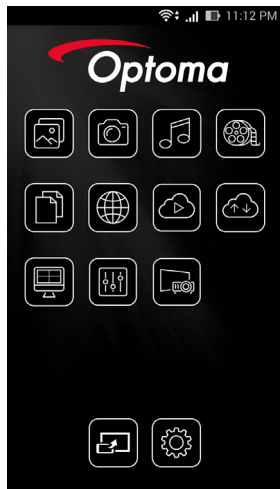
4. Podłącz przenośne urządzenie z projektorem przez Wi-Fi. Parametry przykładowego połączenia są następujące:

- ▶ SSID projektora: HDCastPro_XXXXXXXX
- ▶ Hasło Wi-Fi: XXXXXXXXX

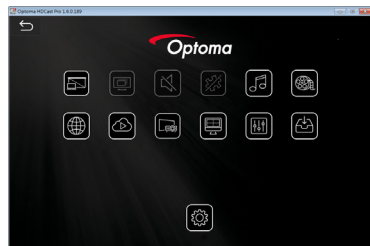
Elementy sterowania użytkownika

- Otwórz aplikację HDCast Pro w urządzeniu przenośnym.
Otwarty zostanie następujący ekran.

Android



Windows



- Wybierz w menu HDMirror (Android), aby rozpocząć wykonywanie kopii lustrzanej ekranu urządzenia przenośnego.

Elementy sterowania użytkownika

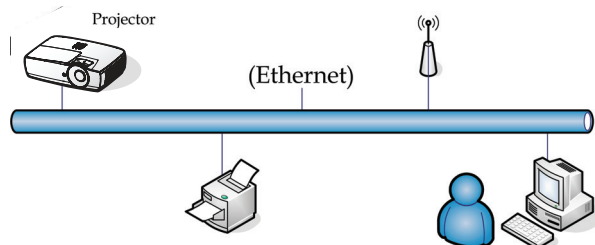
LAN_RJ45



- Projektora podłączony jest do sieci LAN - należy używać normalny kabel Ethernet.
- Peer-to-peer (Komputer PC łączy się z projektorem bezpośrednio) – należy używać skrosowany kabel Ethernet.

Dla uproszczenia i ułatwienia działania, projektor Optoma udostępnia funkcje różnych opcji pracy sieciowej i zdalnego zarządzania.

Funkcja LAN/RJ45 projektora działająca przez sieć, taka jak zdalne zarządzanie: Ustawienia włączania/wyłączania zasilania, Jasność i Kontrast. Także, informacje o stanie projektora, takie jak: Źródło video, wyciszenie dźwięku, itd.



Funkcjonalności przewodowego terminala sieciowego

Projektor może być sterowany za pomocą komputera (laptop) lub innego urządzenia zewnętrznego za pośrednictwem gniazda LAN/RJ45 zgodnego z Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- ▶ Crestron jest zarejestrowanym znakiem handlowym Crestron Electronics, Inc. z USA.
- ▶ Extron jest zarejestrowanym znakiem handlowym Extron Electronics, Inc. z USA.
- ▶ AMX jest zarejestrowanym znakiem handlowym AMX LLC z USA.
- ▶ PJLink złożyła zgłoszenie zastrzeżenia znaku handlowego i logo w Japonii, USA oraz innych krajach, za pośrednictwem JBMA.

Obsługiwane urządzenia zewnętrzne

Projektor obsługiwany jest za pomocą specjalnych pojęć sterownika Crestron Electronics oraz związanego oprogramowania (ex, RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Projektor obsługuje referencyjne urządzenia Extron.

<http://www.extron.com/>

Projektor jest obsługiwany przez AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Elementy sterowania użytkownika

Projektor obsługuje wszystkie polecenia PJLink Class1 (Wersja 1.00).

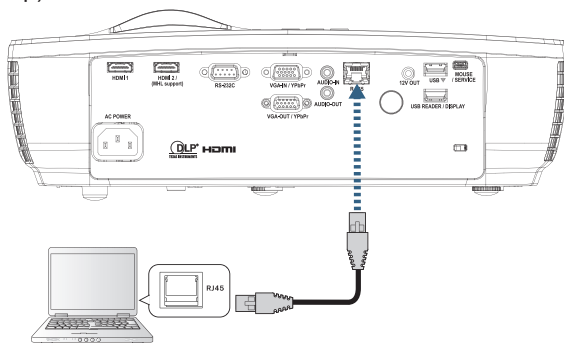
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Szczegółowe informacje o różnych typach urządzeń zewnętrznych, które mogą zostać podłączone do gniazda LAN/RJ45 oraz sterować projektorem jak również związane polecenie sterowania obsługujące każde z urządzeń zewnętrznych dostępne są bezpośrednio w serwisie obsługi.

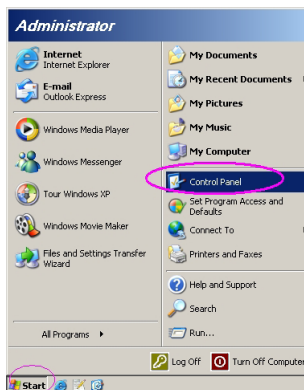
Polski

LAN_RJ45

1. Podłącz kabel RJ45 do portów RJ45 projektora i komputera PC (Laptop).

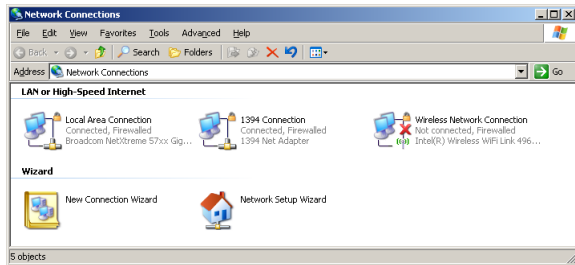


2. W komputerze PC (Laptop), wybierz Start -> Panel sterowania -> Połączenia sieciowe.

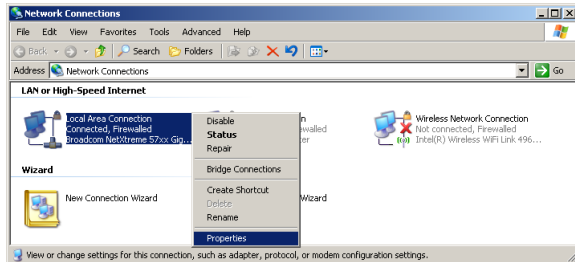


Elementy sterowania użytkownika

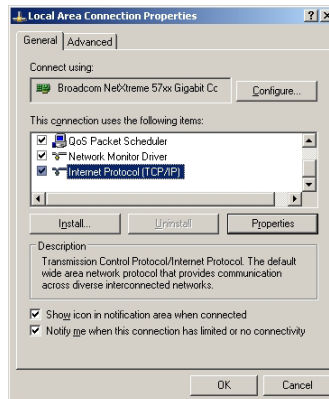
3. Kliknij prawym przyciskiem Połączenie z siecią lokalną i wybierz Właściwości.



4. W oknie Właściwości, wybierz zakładkę Ogólne i wybierz TCP/IP (Internet Protocol [Protokół Internetowy]).

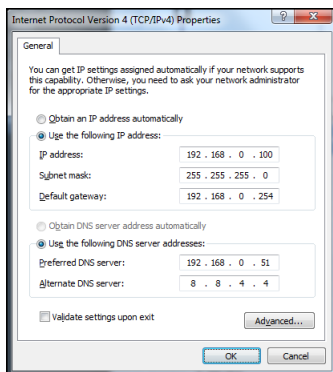


5. Kliknij Właściwości.

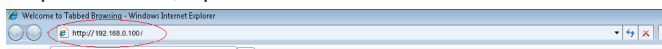


Elementy sterowania użytkownika

6. Wypełnij pola Adres IP i Maska podsiéci, a następnie naciśnij OK.



7. Naciśnij przycisk **Menu** (Menu) na projektorze.
8. Wybierz OSD-> Sieć -> LAN.
9. Wprowadź następujące elementy:
- ▶ DHCP: Wył.
 - ▶ Adres IP: 192.168.0.100
 - ▶ Maska podsiéci: 255.255.255.0
 - ▶ Brama: 192.168.0.254
 - ▶ DNS: 192.168.0.51
 - ▶ DNS2: 8.8.4.4
10. Naciśnij **Enter** (**Enter**), aby potwierdzić ustawienia.
11. Otwórz przeglądarkę sieci web (ex, Microsoft Internet Explorer z Adobe Flash Player 9.0 lub nowsza wersja).
12. Na pasku Adres, wprowadź adres IP: 192.168.0.100.



Elementy sterowania użytkownika

13. Naciśnij (Enter).

Projektor został ustawiony na zdalne zarządzanie. Funkcja LAN/RJ45 jest wyświetlana następująco.



Dodatkowe informacje znajdują się na stronie internetowej <http://www.crestron.com>

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

Projector Information	Projector Status
Projector Name: Optoma W60A	Power Status: Power On
Location: [Field]	Source: Video
Firmware Version: 00:50:41:7F:D4:40	Display Mode: Cinema
MAC Address: [Field]	Projection: Front
Resolution: NTSC	Brightness Mode: Bright
Lamp Hours: [Field]	Error Status: No Error
Assigned to: Optima Projector	

Exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

Power | Vol - | Mute | Vol +

Sources List

VGA
Video
HDMI 1/MP-L
HDMI 2

Menu | Re-Sync
Error
AV mute | Source

Freeze | Contrast | Brightness | Sharpness

CRESTRON connected | Expansion Options

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

Crestion Control	Projector	User Password
IP Address: 192.168.0.7	Projector Name: Optoma W60A	<input type="checkbox"/> Enabled
IP ID: 7	Location: [Field]	New Password: [Field]
Port: 41784	Assigned to: Optima Projector	Confirm: [Field]
[Send]	[Send]	[Send]
	DHCP: <input type="checkbox"/> Enabled	Admin Password
	IP Address: 192.168.0.100	<input type="checkbox"/> Enabled
	Subnet Mask: 255.255.255.0	New Password: [Field]
	Default Gateway: 192.168.0.254	Confirm: [Field]
	DNS Server: 192.168.0.1	[Send]
	[Send]	

Exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Elementy sterowania użytkownika

RS232 przez funkcję Telnet

Oprócz projektora podłączonego do interfejsu RS232 z komunikacją "Hyper-Terminal" przez dedykowane dla RS232 polecenia sterowania, dostępny jest alternatywny sposób sterowania przez RS232 tzw. "RS232 by TELNET" dla interfejsu LAN/RJ45.

Przewodnik szybkiego uruchomienia dla "RS232 by TELNET"

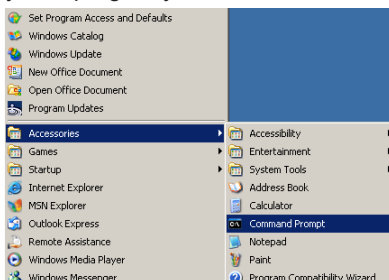
Sprawdź i uzyskaj adres IP w menu OSD projektora.

Upewnij się, że laptop/PC może uzyskać dostęp do strony sieciowej projektora.

Upewnij się, że ustawienia "Zapora Windows" zostały wyłączone w przypadku filtrowania z wykorzystaniem przez laptop/PC funkcji "TELNET".



1. Start => Wszystkie programy => Akcesoria => Wiersz polecenia.



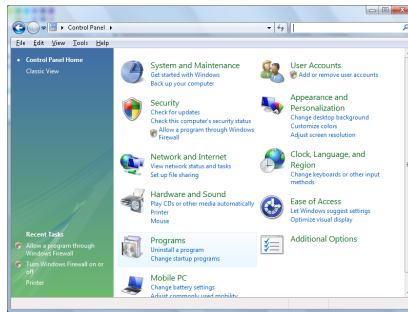
Elementy sterowania użytkownika

2. Wpisz polecenie w formacie jak niżej:
`telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23` (wciśnięty przycisk "Enter")
(`ttt.xxx.yyy.zzz`: Adres IP projektora)
3. Jeżeli połączenie Telnet jest gotowe i użytkownik może wprowadzić polecenie RS232 po naciśnięciu przycisku "Enter" polecenie RS232 zostanie wykonane.

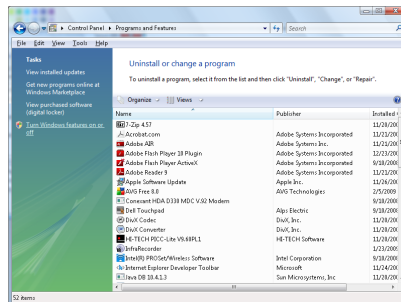
W jaki sposób włączyć TELNET w Windows VISTA/7

Do domyślnej instalacji Windows VISTA, funkcja "TELNET" nie jest włączona. Ale użytkownik końcowy może dokonać jej samodzielnie za pomocą opcji "Włącz lub wyłącz funkcje Windows".

1. Otwórz "Panel sterowania" w Windows VISTA.

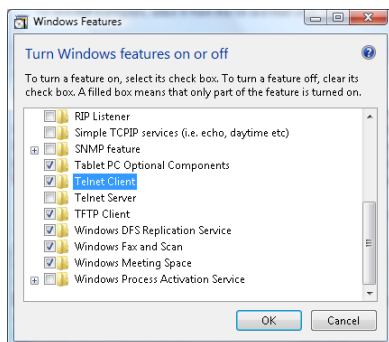


2. Otwórz polecenie "Programy".

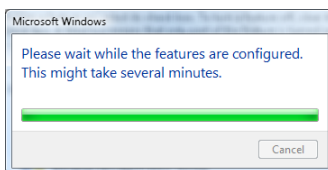


Elementy sterowania użytkownika

3. Wybierz opcję “Włącz lub wyłącz funkcje Windows”, w celu uruchomienia.



4. Zaznacz opcję “Telnet Client” (Klient Telnet), a następnie naciśnij przycisk “OK”.



Specyfikacja dla “RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (w celu uzyskania dodatkowych informacji skontaktuj się z serwisem).
3. Narzędzie Telnet: Windows “TELNET.exe” (tryb konsoli).
4. Zwykle odłączenie dla sterowania RS232-by-Telnet: Zamknij narzędzie Windows Telnet bezpośrednio po tym, jak połączenie TELNET będzie gotowe.

Ograniczenie 1 dla sterowania Telnet: występuje poniżej 50 bitów na kolejne ładunki sieciowe aplikacji Telnet-Control.

Ograniczenie 2 dla sterowania Telnet: występuje mniej niż 26 bitów dla jednego pełnego polecenia RS232 dla Telnet-Control.

Ograniczenie 3 dla sterowania Telnet: Minimalne opóźnienie dla następnego polecenia RS232 musi być większe niż 200 (ms).

(* , w Windows XP wbudowane narzędzie “TELNET.exe”, naciśnięty przycisk “Enter” powoduje wpisanie kodu “Carriage-Return” (Powrót karetki) i “New-Line” (Nowa linia).)

Rozwiązywanie problemów

Jeśli wystąpią problemy z działaniem projektora należy sprawdzić następujące informacje. Jeśli problem utrzymuje się należy skontaktować się z lokalnym dostawcą lub z punktem serwisowym.

Obraz

? Brak obrazu na ekranie

- ▶ Sprawdź czy są prawidłowo i pewnie połączone wszystkie kable i połączenia zasilania, zgodnie z opisem w części "Instalacja".
- ▶ Upewnij się, że szpilki złącza nie są wygięte lub złamane.
- ▶ Sprawdź, czy lampa projektora została prawidłowo zainstalowana. Sprawdź część "Wymiana lampy".
- ▶ Upewnij się, że zdjęta została pokrywa obiektywu oraz, że został włączony projektor.

? Brak ostrości obrazu

- ▶ Sprawdź, czy zdjęta została pokrywa obiektywu.
- ▶ Wyreguluj ostrość pokrętkiem na obiektywie projektora.
- ▶ Upewnij się, że ekran projekcji znajduje się wymaganej odległości od projektora. Patrz, strona 17-23.

? Rozciągnięty obraz przy wyświetlaniu tytułu DVD w formacie 16:9

- ▶ Podczas wyświetlania anamorficznych dysków DVD lub 16:9 DVD, projektor pokaże najlepszy obraz w formacie 16: 9, po stronie projektora.
- ▶ Podczas odtwarzania tytułu DVD w formacie LBX, należy zmienić format na LBX w menu OSD projektora.
- ▶ Podczas odtwarzania tytułu DVD w formacie 4:3, należy zmienić format na 4:3 w menu OSD projektora.
- ▶ Jeśli obraz jest nadal rozciągnięty, będzie potrzebna także regulacja współczynnika proporcji poprzez następujące czynności:
- ▶ Należy ustawić format wyświetlania odtwarzacza DVD na współczynnik proporcji 16:9 (szeroki).

? Obraz za mały lub za duży

- ▶ Regulacja dźwigni powiększenia obiektywu.
- ▶ Przysuń lub odsuń projektor od ekranu.
- ▶ Naciśnij **Menu** (Menu) w panelu projektora, przejdź do “Wyświetlanie -> Proporcje obrazu”.
Wypróbuj inne ustawienia.

? Nachylone boki obrazu:

- ▶ Jeśli to możliwe należy zmienić pozycję projektora, aby znajdował się na środku ekranu i poniżej ekranu i użyć funkcji PureShift do regulacji pozycji obrazu.
- ▶ W celu regulacji użyj funkcji “Wyświetlanie -> Geometric Correction -> Trapez (pion)” z menu OSD.

? Odwrócony obraz

- ▶ Wybierz w menu OSD “System-->Projekcja” i wyreguluj kierunek projekcji.

Inne


































? Projektor przestaje reagować na wszystkie elementy sterowania

- ▶ Jeśli to możliwe, wyłącz projektor, a następnie odłącz przewód zasilający i zaczekaj co najmniej 20 sekund przed ponownym podłączeniem zasilania.



? Przepaliła się lampa generując trzaskający dźwięk

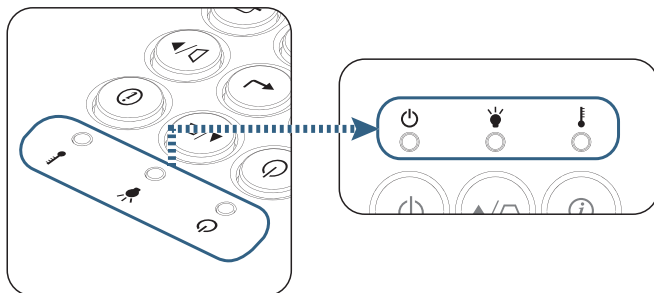
- ▶ Po osiągnięciu przez lampę końca żywotności, może się ona przepalić generując wysoki, trzaskający dźwięk. W takim przypadku, projektor nie włączy się dopóki nie zostanie wymieniona lampa. Aby wymienić lampę należy wykonać procedury wymienione w części “Wymiana lampy” na stronie 74.

Wskaźnik stanu projektora LED

	Dioda LED zasilania	Dioda LED zasilania	Dioda LED temperatury	Dioda LED lampy
Komunikat	  (Czerwony)	  (Zielona)	  (Czerwony)	  (Czerwony)
Stan oczekiwania				
Włączenie zasilania (Rozgrzewanie)		Miganie Wyłączenie na 0,5 sek. Świecenie przez 0,5 sek.		
Włączenie zasilania i światło lampy				
Wyłączenie zasilania (Chłodzenie)		Miganie Wyłączenie na 0,5 sek. Świecenie przez 0,5 sek. Powrót do ciągłego czerwonego światła, po wyłączeniu wentylatora chłodzenia		
Szybkie wznowienie (100 sek.)		Miganie Wyłączenie na 0,25 sek. Świecenie przez 0,25 sek.		
Błąd (Awaria lampy)	Miganie			
Błąd (Awaria wentylatora)	Miganie		Miganie	
Błąd (Nadmierna temperatura)	Miganie			

Uwaga

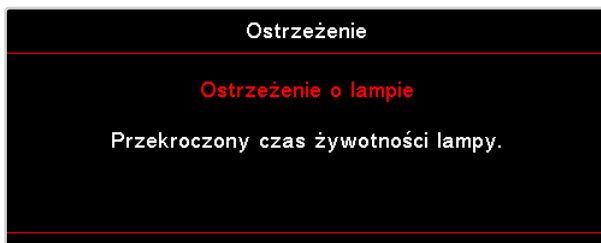
Stałe światło => 
Brak światła => 



Stan LED

Komunikaty ekranowe

- ▶ Awaria wentylatora:
Projektor wyBczy si automatycznie.
- ▶ Nadmierna temperatura:
Projektor wyBczy si automatycznie.
- ▶ Wymiana lampy:
Zbliża się koniec szacunkowej użyteczności lampy.
Zalecana wymiana!



Ostrzeżenie:

Należy używać wyłącznie oryginalnych lamp.

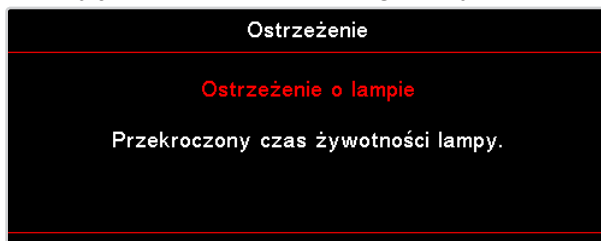
Pilot zdalnego sterowania

Jeśli pilot zdalnego sterowania nie działa

- ▶ Sprawdź, czy kąt działania pilota zdalnego sterowania mieści się w zakresie $\pm 15^\circ$ w poziomie i w pionie w odniesieniu do odbiorników podczerwieni w projektorze.
- ▶ Upewnij się, że pomiędzy pilotem zdalnego sterowania a projektor nie ma żadnych przeszkód. Przesuń się na odległość 7 m (23 stóp) od projektora.
- ▶ Upewnij się, że prawidłowo włożone są baterie.
- ▶ Baterie po ich wyczerpaniu należy wymienić.

Wymiana lampy

Projektor automatycznie wykrywa stan żywotności lampy. Gdy żywotność lampy zbliża się do końca, wyświetlany jest komunikat ostrzegawczy.



Po zobaczeniu tego komunikatu należy skontaktować się z lokalnym dostawcą lub z punktem serwisowym w celu jak najszybszej wymiany lampy. Przed wymianą lampy należy upewnić się, że projektor chłodził się, przez co najmniej 30 minut.



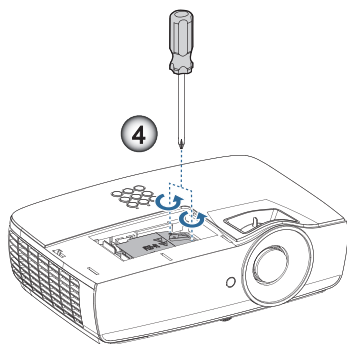
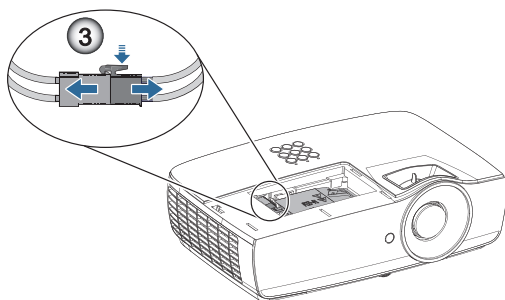
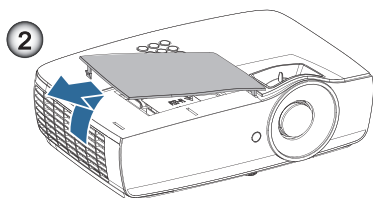
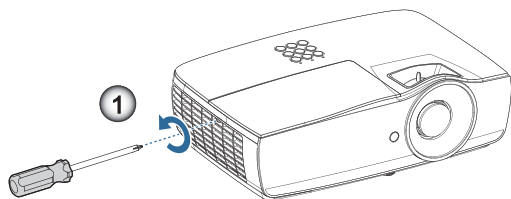
Ostrzeżenie:

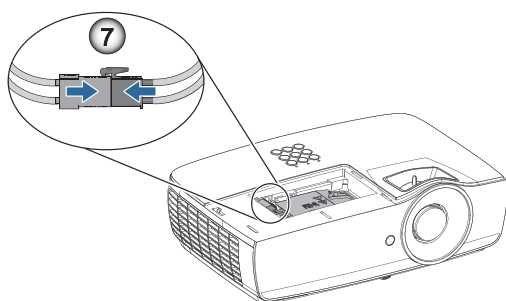
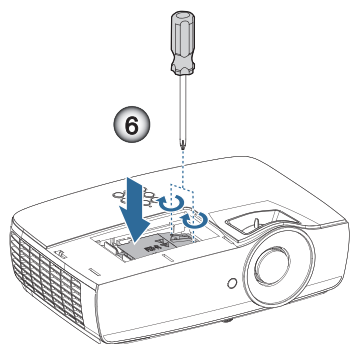
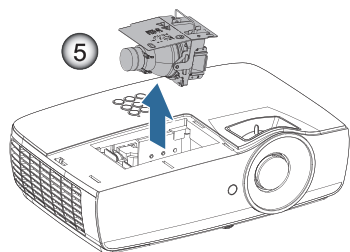
Wnęka lampy jest gorąca! Przed wymianą lampy, zaczekaj na jej ochłodzenie!

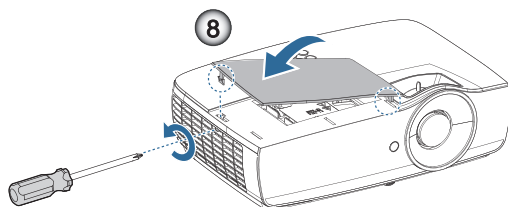


Ostrzeżenie:

Aby zmniejszyć zagrożenie osobistych obrażeń, nie wolno upuścić modułu lampy lub dotykać do żarówki lampy. Żarówka może być uszkodzona i po upuszczeniu może spowodować obrażenia.







Procedura wymiany lampy:

1. Wyłącz zasilanie projektora naciskając przycisk asilanie.
2. Zaczekaj na ochłodzenie się projektora, przez co najmniej 30 minut.
3. Odłącz przewód zasilający.
4. Odkręć dwie śruby na pokrywie wnęki lampy. ❶
5. Zdejmij pokrywę wnęki lampy. ❷
6. Odłącz złącze lampy. ❸
7. Odkręć 2 śruby z modułu lampy.
Podnieś w górę uchwyt modułu. ❹
8. Pociągnij mocno uchwyt modułu, aby wyjąć moduł lampy. ❺

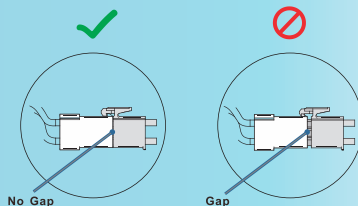
W celu założenia modułu lampy, wykonaj wymienione czynności w kolejności odwrotnej. Podczas instalacji, dopasuj moduł lampy do złącza i sprawdź, czy jest ustawiony poziomo, aby uniknąć uszkodzenia.

9. Włącz projektor i po wymianie modułu lampy, wykonaj funkcję "Kasuj licznik lampy".
Kasowanie licznika lampy: (i) Naciśnij "Menu" -> (ii) Wybierz "USTAWIENIA" -> (iii) Wybierz "Ustawienia lampy" -> (iv) Wybierz "Kasuj licznik lampy" -> (v) Wybierz "Tak".



Ostrzeżenie:

Złącze lampy należy zainstalować równo z podstawą złącza, jak pokazano na obrazie poniżej. Szczelina pomiędzy złączem lampy, a podstawą złącza, spowoduje uszkodzenie projektora. Następujące obrazy ilustrują prawidłowe i nieprawidłowe instalacje złącza lampy.



Zgodne rozdzielczości

Sygnal	Rozdzielczość	Synchro- nizacja pozioma (kHz)	Synchro- nizacja pionowa (Hz)	COMPONENT	VGA (Analo- gowy)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (cyfrowy)
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	○	○
	640 x 480	31,5	60	—	○	○
	640 x 480	35	66,667	—	○	○
	640 x 480	37,86	72,8	—	○	○
	640 x 480	37,5	75	—	○	○
	640 x 480	43,3	85	—	○	○
	640 x 480	61,9	119,5	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	○	○
	800 x 600	46,9	75	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	○	○
VESA	800 x 600	76,3	120	—	○	○
	832 x 624	49,722	74,546	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	○	○
	1024 x 768	60,241	75,02	—	○	○
VESA	1024 x 768	60	75	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120	—	○	○
	1152 x 864	68,68	75,06	—	○	○
	1280 x 720	45	60	—	○	○
	1280 x 720	90	120	—	○	○
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47,4	60	—	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	○	○
	1280 x 1024	64	60	—	○	○
	1280 x 1024	80	75	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85	—	○	○
	1280 x 960	60	60	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85	—	○	○
	1366 x 768	47,7	60	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60	—	○	○
	1440 x 900	55,9	59,9	—	○	○
1440 x 900	70,6	75	—	○	○	
1600 x 1200	75	60	—	○	○	
1680 x 1050 (Reduce Blanking)	64,67	59,88	—	○	○	
1680 x 1050	65,29	59,95	—	○	○	
1920 x 1080	67,5	60	—	○	○	
1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74,038	59,95	—	○	○	

Sygnal	Rozdzielczość	Synchro- nizacja pozioma (kHz)	Synchro- nizacja pionowa (Hz)	COMPONENT	VGA (Analo- gowy)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (cyfrowy)
Apple Macintosh	640 x 480	35	66,7	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	○	○
SDTV	480i	15,734	60	○	—	○
	576i	15,625	50	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50	○	—	○
	480p	31,5	60	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50	○	—	○
	720p	45	60	○	—	○
	1080i	33,8	60	○	—	○
	1080i	28,1	50	○	—	○
	1080p	27	24	○	—	○
	1080p	28	25	○	—	○
	1080p	33,7	30	○	—	○
	1080p	56,3	50	○	—	○
	1080p	67,5	60	○	—	○

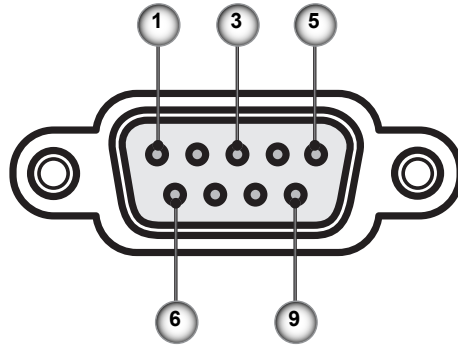
Tabela zgodności wideo True 3D

Rozdzielczość wartości wejściowych	Timer wejścia		
HDMI 1.4a 3D Input	1280 x 720p @50Hz	Góra i Dół	
	1280 x 720p @60Hz	Góra i Dół	
	1280 x 720p @50Hz	Pakowanie ramek	
	1280 x 720p @60Hz	Pakowanie ramek	
	1920 x 1080i @50Hz	Obok siebie (Połówiczne)	
	1920 x 1080i @60Hz	Obok siebie (Połówiczne)	
	1920 x 1080p @24Hz	Góra i Dół	
	1920 x 1080p @24Hz	Pakowanie ramek	
HDMI 1.3	1920 x 1080i @50Hz	Obok siebie (Połówiczne)	Włączony tryb SBS
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	1920 x 1080i @50Hz	Góra i Dół	Włączony tryb TAB
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
480i	HQFS	Format 3D to Sekwencyjne klatkowanie	

- ▶ Jeśli sygnał wejściowy 3D to 1080p @ 24 Hz, funkcja DMD powinna odtwarzać integralną wielokrotność trybu 3D.
- ▶ Sygnały 1080i @ 25 Hz i 720p @ 50 Hz będą działać w częstotliwości 100 Hz; inne taktowanie 3D zostanie uruchomione z częstotliwością 120 Hz.

Komendy RS232 i lista funkcji protokołów

Przydział pinów RS232 (strona projektora)



Nr pinu	Nazwa	I/O (We/wy) (od strony projektora)
1	NC	—
2	RXD	WE
3	TXD	WYJ
4	NC	—
5	NC	—
6	NC	—
7	RS232	RTS
8	RS232	CTS
9	NC	—

Lista funkcji protokołu RS232

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
		System Auto Send	a=0 Standby Mode a=1 Warming up a=2 Cooling Down a=3 Out of Range a=4 Lamp Fail (LED Fail) a=5 Thermal Switch Error a=6 Fan Lock a=7 Over Temperature a=8 Lamp Hours Running Out a=9 Cover Open a=10 Lamp Ignite Fail a=11 Format Board Power On Fail a=12 Color Wheel Unexpected Stop a=13 // a=14 FAN 1 Lock a=15 FAN 2 Lock a=16 FAN 3 Lock a=17 FAN 4 Lock a=18 FAN 5 Lock a=19 LAN fail then restart a=20 LD lower than 60% a=21 LD NTC (1) Over Temperature a=22 LD NTC (2) Over Temperature a=23 High Ambient Temperature a=24 System Ready
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model Name	*a=2 XGA a=3 WXGA a=4 1080p a=5 WUXGA*
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	a = 0 None a = 2 VGA a = 7 HDMI1 a = 8 HDMI2 a = 13 Network Display a = 14 USB Display a = 17 Multimedia
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	dddd = Software Version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	a = 0 None a = 1 Presentation a = 2 Bright a = 3 Cinema a = 4 sRGB a = 5 User a = 7 Blackboard a = 9 3D a = 10 DICOM SIM. a = 12 BlackBoard

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	a = 0 Off a = 1 On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	aaa can be -50~ + 50
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	aaa can be -50~ + 50
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	aa=0 None aa=1 4:3 aa=2 16:9 aa=3 16:10 aa=5 LBX aa=6 Native aa=7 Auto
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	a=0 Standard a=1 Cool a=2 Cold a=3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	a=0 Front-Desktop a=1 Rear-Desktop a=2 Front-Ceiling/ a=3 Rear-Ceiling
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	a= serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	a = 0 Off a = 1 CC1 a = 2 CC2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	a = 0 Off a = 1 On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	a = 0 Off a = 1 On
~XX357 1	7E 30 30 33 35 37 20 31 0D	LAN FW version	eeeeee = Software Version
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Watt	aaaa=0000~9999
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information 1	a = Power Status a=0 Power Off a=1 Power On b = Lamp Hour (LED Hours) bbbbbb Lamp Hour (LED Hours) c = Input Source cc=00 None cc=01 DVI cc=02 VGA1 cc=03 VGA2 cc=04 S-Video cc=05 Video cc=06 BNC cc=07 HDMI1 cc=08 HDMI2 cc=09 Wireless cc=10 Component

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
			cc=11 Flash drive cc=12 Network Display (Presenter) cc=13 USB Display cc=14 HDMI3 cc=15 DisplayPort cc=16 HDBaseT d = Firmware Version dddd Firmware Version e = Display mode ee=00 None ee=01 Presentation ee=02 Bright ee=03 Cinema ee=04 sRGB\Reference\Standard ee=05 User(1) ee=06 User2 ee=07 Blackboard ee=08 Classroom ee=09 3D ee=10 DICOM SIM. ee=11 Film ee=12 Game ee=13 Cinema ee=14 Vivid ee=15 ISF Day ee=16 ISF Night ee=17 ISF 3D ee=18 Blending ee=21 HDR
~XX150 4	7E 30 30 31 35 30 20 34 0D	- Resolution	a = string (e.g. Ok1920x1080)
~XX150 5	7E 30 30 31 35 30 20 35 0D	- Signal Format	a = string
~XX150 16	7E 30 30 31 35 30 20 31 36 0D	Standby Power Mode	a=1 Active a=0 Eco.
~XX150 17	7E 30 30 31 35 30 20 31 37 0D	DHCP	a=1 On a=0 Off
~XX150 19	7E 30 30 31 35 30 20 31 39 0D	Refresh rate	a = string (Refresh rate e.g. Ok60Hz)
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	LAN Settings / Network State	*a=0 Disconnected a=1 Connected*
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	LAN Settings /IP Address	
~XX451 1	7E 30 30 34 35 31 20 31 0D	WLAN Settings / Network State	a=0 Disconnected a=1 Connected*
~XX451 2	7E 30 30 34 35 31 20 32 0D	WLAN Settings /IP Address	return IP
~XX451 3	7E 30 30 34 35 31 20 33 0D	WLAN Settings / SSID	return SSID
~XX555 1	7E 30 30 35 35 35 20 31 0D	LAN MAC Address	return SSID

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX555 2	7E 30 30 35 35 35 20 32 0D	WLAN MAC Address	return SSID
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hour Total	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 3	7E 30 30 31 30 38 20 33 0D	Lamp Hour (Bright)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 4	7E 30 30 31 30 38 20 34 0D	Lamp Hour (Eco.)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 5	7E 30 30 31 30 38 20 35 0D	Lamp Hour (Dynamic)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 6	7E 30 30 31 30 38 20 36 0D	Lamp Hour (Eco+)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX543 1	7E 30 30 35 34 33 20 31 0D	H Image Shift	a=%
~XX543 2	7E 30 30 35 34 33 20 32 0D	V Image Shift	a=%
~XX543 3	7E 30 30 35 34 33 20 33 0D	V Keystone	a=%
~XX543 4	7E 30 30 35 34 33 20 34 0D	H Keystone	a=%
~XX544 1	7E 30 30 35 34 34 20 31 0D	Security Timer Month	a = 00-12
~XX544 2	7E 30 30 35 34 34 20 32 0D	Security Timer Day	a = 00-30
~XX544 3	7E 30 30 35 34 34 20 33 0D	Security Timer Hour	a = 00-24
~XX558 1	7E 30 30 35 35 38 20 31 0D	Projector ID	a=%
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power On	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power Off	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power On with Password	nnnn=password ~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Re-sync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D	AV Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D	Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	66c (0/2 for backward compatible)
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)	

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	V Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	V Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +	
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu	
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	Zoom	
~XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D	Contrast	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D	Information menu	Off (0/2 for backward compatible)
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Input Source Direct Commands	HDMI 1
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D	Input Source Direct Commands	VGA
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D	Input Source Direct Commands	HDMI 2
~XX12 18	7E 30 30 31 32 20 31 38 0D	Input Source Direct Commands	Network Display(Presenter)
~XX12 19	7E 30 30 31 32 20 31 39 0D	Input Source Direct Commands	USB display
~XX12 23	7E 30 30 31 32 20 32 33 0D	Input Source Direct Commands	Multimedia
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D	Display Mode	Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D	Display Mode	Cinema
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D	Display Mode	sRGB / Reference / Standard(Proscene)
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D	Display Mode	User/ User 1
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D	Display Mode	Blackboard
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D	Display Mode	3D
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D	Display Mode	DICOM SIM.

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX46 n	7E 30 30 34 36 20 a 0D	Brightness -	n=1
~XX46 n	7E 30 30 34 36 20 a 0D	Brightness +	n=2
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX47 n	7E 30 30 34 37 20 a 0D	Contrast -	n=1
~XX47 n	7E 30 30 34 37 20 a 0D	Contrast +	n=2
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Color / Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX517 1	7E 30 30 35 31 37 20 31 0D	RGB Gain/Bias Reset	Reset
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /R n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /G n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /B n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma /Film	Film
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D	Gamma /Video	Video
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D	Gamma /Graphics	Graphics
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D	Gamma / PC(Standard)	PC (Standard)
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D	Gamma	1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D	Gamma	2
~XX35 12	7E 30 30 33 35 20 31 32 1D	Gamma	2.4
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm (D55)
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Standard (D65)
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D	Color Temp.	Cool (D75)
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D	Color Temp.	Cold (D83)
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D	Color Space	RGB \ RGB (0-255)*
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D	Color Space	RGB (16 - 235)*
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D	Color Space	YUV
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3 (4:3-1)
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D	Format	16:9-I/16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D	Format	16:9-II / 16:10 (WXGA)

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D	Format	LBX
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D	Format	Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D	Format	AUTO
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom Pan and Scan	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX540 n	7E 30 30 35 34 30 20 a 0D	H Image Shift -	
~XX540 n	7E 30 30 35 34 30 20 a 0D	H Image Shift +	
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX541 n	7E 30 30 35 34 31 20 a 0D	V Image Shift -	
~XX541 n	7E 30 30 35 34 31 20 a 0D	V Image Shift +	
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners	top-left (right+)
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D	Four corners	top-left (left+)
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D	Four corners	top-left (up +)
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D	Four corners	top-left (down +)
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	Four corners	top right (right +)
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D	Four corners	top right (left +1)
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D	Four corners	top right (up +1)
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D	Four corners	top right (down +1)
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	Four corners	Bottom-left (right+)
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D	Four corners	Bottom-left(left+)
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D	Four corners	Bottom-left(Up+)
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D	Four corners	Bottom-left(down+)
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	Four corners	Bottom-right (right+)
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D	Four corners	Bottom-right(left+)
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D	Four corners	Bottom-right(Up+)

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D	Four corners	Bottom-right(down+)
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D	3D Mode	Off (0/2 for backward compatible)
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 33 0D	3D Mode	IR
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync. Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync. Invert	Off
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D	3D->2D	L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D	3D->2D	R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D	3D Format	SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D	3D Format	Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D	3D Format	Frame Sequential
~XX405 8	7E 30 30 34 30 35 20 38 0D	3D Format	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D	Language	German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D	Language	French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D	Language	Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D	Language	Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D	Language	Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D	Language	Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D	Language	Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D	Language	Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D	Language	Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D	Language	Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D	Language	Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D	Language	Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D	Language	Simplified Chinese

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D	Language	Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D	Language	Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D	Language	Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D	Language	Hungarian
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D	Language	Czech
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D	Language	Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D	Language	Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D	Language	Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D	Language	Farsi
~XX70 24	7E 30 30 37 30 20 32 34 0D	Language	Danish
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D	Language	Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D	Language	Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D	Language	Romanian
~XX70 28	7E 30 30 37 30 20 32 38 0D	Language	Slovakian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D	Projection	Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D	Projection	Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D	Projection	Rear-Ceiling
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D	Menu Location	Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D	Menu Location	Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D	Menu Location	Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D	Menu Location	Bottom Right
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D	Screen Type	16:9
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Signal	Automatic On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D	Signal	Automatic Off
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D	Signal	Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=31 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D	Signal	H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D	Signal	V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX77 ~nnnnnn	7E 30 30 37 37 20 a 0D	Security Timer	a= mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX537 n	7E 30 30 35 33 37 20 a 0D	Security Timer	Month n = 00 (a=30 30) ~ 12 (a=31 32)
~XX538 n	7E 30 30 35 33 38 20 a 0D	Security Timer	Day n = 00 (a=30 30) ~ 30 (a=33 30)
~XX539 n	7E 30 30 35 33 39 20 a 0D	Security Timer	Hour n = 00 (a=30 30) ~ 24 (a=32 34)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D	Internal Speaker	On
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off (0/2 for backward compatible)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D	Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume (Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX94 1	7E 30 30 39 34 20 31 0D	SRS	On
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D	Logo	User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D	Logo	Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX85 1	7E 30 30 38 35 20 31 0D	Zoom / Focus	Lock
~XX85 2	7E 30 30 38 35 20 32 0D	Zoom / Focus	Unlock
~XX85 3	7E 30 30 38 35 20 33 0D	Zoom	Lock
~XX85 4	7E 30 30 38 35 20 34 0D	Zoom	Unlock
~XX85 5	7E 30 30 38 35 20 35 0D	Focus	Lock
~XX85 6	7E 30 30 38 35 20 36 0D	Focus	Unlock
~XX307 1	7E 30 30 33 30 37 20 31 0D	Zoom	Zoom +
~XX307 2	7E 30 30 33 30 37 20 32 0D	Zoom	Zoom -
~XX308 1	7E 30 30 33 30 38 20 31 0D	Focus	Focus+

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX308 2	7E 30 30 33 30 38 20 32 0D	Focus	Focus -
~XX450 1	7E 30 30 34 35 30 20 31 0D	WLAN Settings / WLAN	On
~XX450 0	7E 30 30 34 35 30 20 30 0D	WLAN Settings / WLAN	Off (0/2 for backward compatible)
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D	Crestron	On
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Crestron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D	Extron	On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D	PJ Link	On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJ Link	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D	AMX Device Discovery	On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D	Telnet	On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 39 20 31 0D	HTTP	On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 39 20 30 0D	HTTP	Off
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D	High Altitude	Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D	Information Hide	Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D	Keypad Lock	Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D	Display Mode Lock	Off
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D	Test Pattern	Grid (White)
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D	Test Pattern	White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D	IR Function	On

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX104 0	7E 30 30 31 30 34 20 30 0D	Background Color	None
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D	Background Color	Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D	Background Color	Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D	Background Color	Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D	Background Color	White
~XX104 6	7E 30 30 31 30 34 20 36 0D	Background Color	Gray
~XX104 7	7E 30 30 31 30 34 20 37 0D	Background Color	Logo
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D	Direct Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D	Signal Power On	On
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D	Signal Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D	Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (30 minutes for each step).
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D	Sleep Timer Repeat	Off (0/2 for backward compatible)
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D	Sleep Timer Repeat	On
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D	Quick Resume	On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D	Quick Resume	Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D	Power Mode (Standby)	Active
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D	Power Mode (Standby)	Eco. (<0.5W)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D	Lamp Reminder	Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D	Brightness Mode	Eco.
~XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D	Brightness Mode	Eco+
~XX110 4	7E 30 30 31 31 30 20 34 0D	Brightness Mode	Dynamic
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset (Reset to Default)	
~XX112 ~nnnn	7E 30 30 31 31 32 20 a 0D	Reset (Reset to Default) with password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX506 0	7E 30 30 35 30 36 20 30 0D	Wall Color	Off
~XX506 7	7E 30 30 35 30 36 20 37 0D	Wall Color	Light Yellow
~XX506 3	7E 30 30 35 30 36 20 33 0D	Wall Color	Light Green
~XX506 4	7E 30 30 35 30 36 20 34 0D	Wall Color	Light Blue
~XX506 5	7E 30 30 35 30 36 20 35 0D	Wall Color	Pink
~XX506 6	7E 30 30 35 30 36 20 36 0D	Wall Color	Gray
~XX510 0	7E 30 30 35 31 30 20 30 0D	Audio Out	Off
~XX510 1	7E 30 30 35 31 30 20 31 0D	Audio Out	On
~XX511 0	7E 30 30 35 31 31 20 30 0D	HDMI Link	Off
~XX511 1	7E 30 30 35 31 31 20 31 0D	HDMI Link	On
~XX512 0	7E 30 30 35 31 32 20 30 0D	Inclusive of TV	No
~XX512 1	7E 30 30 35 31 32 20 31 0D	Inclusive of TV	Yes
~XX513 1	7E 30 30 35 31 33 20 31 0D	Power On Link	Mutual
~XX513 2	7E 30 30 35 31 33 20 32 0D	Power On Link	PJ --> Device
~XX513 3	7E 30 30 35 31 33 20 33 0D	Power On Link	Device --> PJ
~XX514 0	7E 30 30 35 31 34 20 30 0D	Power Off Link	Off
~XX514 1	7E 30 30 35 31 34 20 31 0D	Power Off Link	On
~XX515 0	7E 30 30 35 31 35 20 30 0D	Menu Timer	Off
~XX515 1	7E 30 30 35 31 35 20 31 0D	Menu Timer	5sec
~XX515 3	7E 30 30 35 31 35 20 33 0D	Menu Timer	10sec
~XX526 n	7E 30 30 35 32 36 20 a 0D	Menu Transparency	n = 0 (a=30) ~ 9 (a=39)
~XX516 1	7E 30 30 35 31 36 20 31 0D	Four corners reset	Reset
~XX518 1 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 31 20 a 0D	Input Name	HDMI1 (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 6 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 36 20 a 0D	Input Name	HDMI2/MHL (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 8 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 38 20 a 0D	Input Name	VGA (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 19 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 31 39 20 a 0D	Input Name	Network Display (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 20 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 32 30 20 a 0D	Input Name	USB Display (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 21 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 32 31 20 a 0D	Input Name	Multimedia (a= 7E +nnnnnnnnnn)

Polecenia Telnet

- ▶ Port: obsługuje 3 porty - 23/1023/2023
- ▶ Wiele połączeń: Projektor może odbierać polecenia z różnych portów w tym samym czasie
- ▶ Format polecenia: Przestrzegaj formatu poleceń RS232 (obsługuje ASCII jak i HEX)
- ▶ Odpowiedź dla polecenia: Przestrzegaj komunikatów zwrotnych RS232.

Lead Code	Projector ID		Command ID			Space	Variable	Carriage Return
~	x	x	x	x	x		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content			One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit



- Dla rozdzielczości szerokoekranowej (WXGA), obsługa kompatybilności zależy od modelu notebooka/PC.

Polecenia AMX Device Discovery

- ▶ DP: 239.255.250.250
- ▶ Nr portu: 9131
- ▶ Każda informacja przekazu UDP jak niżej jest aktualizowana co około 40 sekunds

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without ':' separator)	12 digits
Device-SKDClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

Command	Description	Remark (Parameter)
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx.xxx/index.html
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0



- Dla rozdzielczości szerokoekranowej (WXGA), obsługa kompatybilności zależy od modelu notebooka/PC.
- Ta funkcja AMX obsługuje wyłącznie AMX Device Discovery.
- Informacje przekazu wysyłane są jedynie przez ważny interfejs.
- Zarówno interfejs LAN jak i sieci bezprzewodowej mogą być obsługiwane jednocześnie.
- Jeżeli był używany "Beacon Validator" (Walidator wiązki). Proszę zwrócić uwagę na poniższe informacje.

Polecenie obsługiwane przez PJLink™

W tabeli poniżej pokazano polecenia sterujące projektora korzystającego z protokołu PJLink™.

Uwaga opisu polecenia (parametr)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the power state	0 = Standby
		1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1



Projektor jest całkowicie zgodny ze specyfikacją JBMIA PJLink™ Class 1. Obsługuje wszystkie polecenia definiowane przez PJLink™ Class 1, a zgodność została zweryfikowana dla standardowej specyfikacji PJLink™ wersja 1.0.

Command	Description	Remark (Parameter)
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2
		13 = Component
		14 = BNC
		21 = VIDEO
		22 = S-VIDEO
		31 = HDMI 1
		32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2
		2nd byte: Lamp error, 0 to 2
		3rd byte: Temperature error, 0 or 2
		4th byte: Cover open error, 0 or 2
		5th byte: Filter error, 0 or 2
		6th byte: Other error, 0 or 2
		0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
		2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.
INF2?	Inquiry about the model name	"EH7700" is returned.
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

Trademarks

- ▶ DLP is trademarks of Texas Instruments.
- ▶ IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- ▶ Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- ▶ Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- ▶ HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- ▶ AMX Device Discovery
The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- ▶ Crestron RoomView Connected™
The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- ▶ PJLink™
PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.
This projector supports standard protocol PJLink™ for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.
- ▶ Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- ▶ About Crestron RoomView Connected™
Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.

URL <http://www.crestron.com>

URL <http://www.crestron.com/getroomview/>

Instalacja przy montażu sufitowym

1. Aby zapobiec uszkodzeniu projektora należy używać zestawu do montażu sufitowego Optoma.
2. W celu zastosowania zestawu do montażu sufitowego innych firm należy upewnić się, że śruby do połączenia zestawu z projektorem, spełniają następujące specyfikacje:
 - ▶ Typ śruby: M4
 - ▶ Maksymalna długość śruby: 11mm
 - ▶ Minimalna długość śruby: 9mm

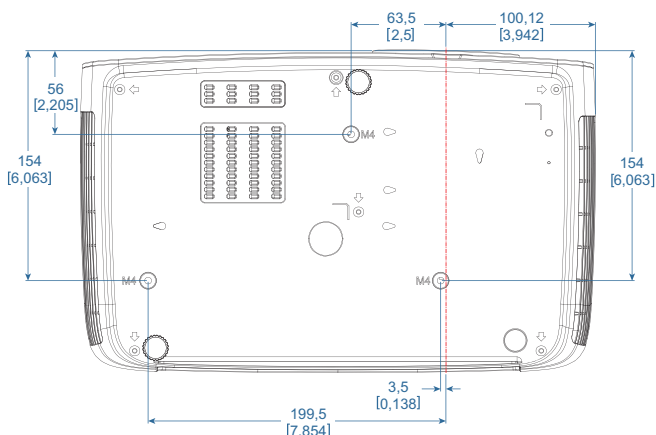
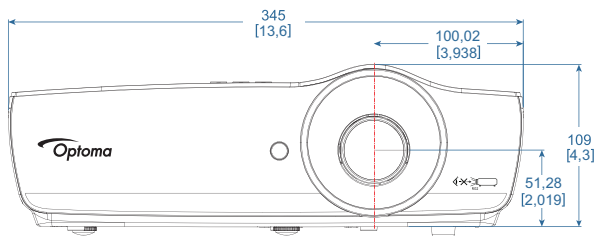


Należy pamiętać, że uszkodzenie spowodowane nieprawidłową instalacją spowoduje unieważnienie gwarancji.



Ostrzeżenie:

1. Po zakupieniu zestawu do montażu sufitowego z innej firmy należy sprawdzić, czy używany jest prawidłowy rozmiar śruby. Rozmiar śruby zależy od wersji zestawów montażowych. Zależy od grubości płyty.
2. Należy zachować co najmniej 10cm odstęp pomiędzy sufitem i dolną częścią projektora.
3. Należy unikać instalowania projektora w pobliżu źródła ciepła.



Ogólnoświatowe biura Optoma

W celu uzyskania naprawy lub pomocy technicznej należy skontaktować się z biurem lokalnym.

USA

3178 Laurelview Ct.,
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

Tel: 888-289-6786
Faks: 510-897-8601
Serwis: services@optoma.com

Kanada

3178 Laurelview Ct.,
Fremont, CA 94538, USA
www.optoma.ca

Tel: 888-289-6786
Faks: 510-897-8601
Serwis: services@optoma.com

Ameryka Łacińska

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optoma.com.br

Tel: 888-289-6786
Faks: 510-897-8601
www.optoma.com.mx

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ
United Kingdom
www.optoma.eu
Tel. serwisu: +44 (0)1923 691865

Tel: +44 (0) 1923 691 800
Faks: +44 (0) 1923 691 888
Serwis: service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Holandia
www.optoma.nl

Tel: +31 (0) 36 820 0252
Faks: +31 (0) 36 548 9052

Francja

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

Tel: +33 1 41 46 12 20
Faks: +33 1 41 46 94 35
Serwis: savoptoma@optoma.fr

Hiszpania

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

Tel: +34 91 499 06 06
Faks: +34 91 670 08 32

Niemcy

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

Tel: +49 (0) 211 506 6670
Faks: +49 (0) 211 506 66799
Serwis: info@optoma.de

Skandynawia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

Tel: +47 32 98 89 90
Faks: +47 32 98 89 99
Serwis: info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Tajwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

Tel: +886-2-8911-8600
Faks: +886-2-8911-6550
Serwis: services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan Kowloon, Hong Kong
Tel : +852-2396-8968
www.optoma.com.hk

Faks: +852-2370-1222

Chiny

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

Tel: +86-21-62947376
Faks: +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Japonia

東京都足立区綾瀬 3-25-18
株式会社オーエス

コンタクトセンター:0120-380-495
Serwis: info@os-worldwide.com
<http://www.os-worldwide.com/>

Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

Tel: +82+2+34430004
Faks: +82+2+34430005

Uwagi związane z przepisami i bezpieczeństwem

Ten dodatek zawiera ogólne uwagi dotyczące projektora.

Uwaga związana z FCC

To urządzenie zostało poddane testom, które wykazały, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te określono w celu zapewnienia stosownego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może wypromieniowywać energię o częstotliwości radiowej oraz, jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z instrukcjami, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej.

Nie ma jednak żadnych gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w danej instalacji. Jeżeli urządzenie to powoduje uciążliwe zakłócenia odbioru radia i telewizji, co można sprawdzić poprzez włączenie i wyłączenie sprzętu, użytkownik może podjąć próbę usunięcia zakłóceń poprzez jeden lub więcej następujących środków:

- Zmiana kierunku lub położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów pomiędzy urządzeniem i odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu niż odbiornik.
- Kontakt z dostawcą lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

Uwaga: Kable ekranowane

W celu utrzymania zgodności z przepisami FCC, wszystkie połączenia z innymi urządzeniami komputerowymi muszą być wykonane z wykorzystaniem kabli ekranowanych.

Przestroga

Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnej zgody producenta, mogą spowodować pozbawienie użytkownika prawa do używania tego komputera przez Federalną Komisję ds. Komunikacji.

Warunki działania

Urządzenie to jest zgodne z częścią 15 zasad FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom:

1. To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz
2. To urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować nieoczekiwane działanie.

Uwaga: Użytkownicy z Kanady

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne ze kanadyjskim standardem ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Deklaracja zgodności dla krajów EU

- Dyrektywa EMC 2014/30/EU (włącznie z poprawkami)
- Dyrektywa niskonapięciowa 2014/35/EU
- Dyrektywa R & TTE 1999/5/EC (jeśli produkt ma funkcję RF)
- Dyrektywa RoHS 2011/65/EU
- Dyrektywa dotycząca produktów związanych z energią (ErP) 2009/125/EC

Instrukcje dotyczące usuwania



Tego urządzenia elektronicznego po zużyciu nie należy wyrzucać do śmieci. Aby zminimalizować zanieczyszczenie i zapewnić możliwie największe zabezpieczenie środowiska naturalnego, urządzenie to należy poddać recyklingowi.