

# **DLP<sup>®</sup> Projektor**







Bruksanvisning

# INNEHÅLLSFÖRTECKNING

SÄKERHETSINFORMATION	4
Klass B-gränsvärden för utstrålning	4
Viktiga säkerhetsanvisningar	4
Försiktighetsåtgärder	5
Varningar angående ögonsäkerhet	6
INTRODUKTION	7
Förpackningsöversikt	7
Produktöversikt	8
INSTALLATION	11
Ansluta projektorn	11
Sätta på/stänga av projektorn	13
Justera den projicerade bilden	14
ANVÄNDARKONTROLLER	22
Fjärrkontroll	22
Bildskärmsmenyer	23
Menyträd	24
Display / Image Settings	28
Display / 3D	30
Display / Geometric Correction	31
Display / Image Settings / Color Setting	32
Display / Image Settings / Signal	33
Display / Image Settings / Color Setting / Color Matching	34
Setup / Lamp Settings	36
Setup / Power Settings	37
INSTÄLLNING / SÄKERHET	38
Setup / HDMI Link Settings	40
Setup / Remote Settings	41
Setup / Options	41
Setup / Options / Språk	43
Setup / Options / Menu Settings	43
Setup / Options / Ingångskälla	44
Network / LAN	45
Network / Control	46
Media	48
LAN_RJ45	53
TILLÄGG	61
Problemlösning	61
Byta ut lampan	64

Kompatibla upplösningar	67
True 3D Video kompatibilitetstabell	68
Telnet-kommandon	69
AMX Device Discovery-kommandon	. 69
PJ Link™-stödda kommandon	70
Trademarks	71
Takmontering	72
Optomakontor runt om i världen	. 73
Regler och säkerhetsmeddelanden	. 74

# SÄKERHETSINFORMATION



VARNING: FÖR ATT MINSKA RISKEN FÖR BRAND ELLER ELEKTRISK STÖT, UTSÄTT INTE DEN HÄR APPARATEN FÖR REGN ELLER FUKT. FARLIGT HÖG SPÄNNING FINNS INUTI HÖLJET. ÖPPNA INTE HÖLJET. HÄNVISA SERVICE ENDAST TILL KVALIFICERAD PERSONAL.

### Klass B-gränsvärden för utstrålning

Den här digitala apparaten av Klass B uppfyller alla krav i det kanadensiska regelverket för störningsorsakande utrustning (Interference-Causing Equipment Regulations).

### Viktiga säkerhetsanvisningar

- Blockera inga ventileringsöppningar. För att försäkra dig om att projektorn fungerar tillförlitligt och för att förebygga överhettning är det rekommenderat att projektorn placeras på en plats där ventilationen flödar oförhindrat. Placera den till exempel inte på ett överfyllt kaffebord, en soffa eller en säng. Placera den heller inte i ett slutet utrymme, t.ex. bokhylla eller skåp som förhindrar fritt luftflöde.
- Använd inte utrustningen i närhet till vatten eller fukt. För att minska risken för brand eller elektrisk stöt, avstå ifrån att utsätta projektorn för regn eller fukt.
- Placera inte i närheten av värmekällor såsom element, spis eller annan utrustning som avger värme, t.ex. förstärkare.
- Torka endast av med torr trasa.
- Använd endast fästanordningar/tillbehör angivna av tillverkaren.
- Använd inte enheten om den utsatts för fysiskt skada eller om den misshandlats. Skada/misshandel innebär till exempel att (men är inte begränsat till):
  - apparaten har tappats
  - nätsladden eller kontakten har skadats
  - vätska har läckt in i projektorn
  - projektorn har utsatts för regn eller fukt
  - eller att någonting har fallit in i projektorn eller något inuti är löst.

Försök aldrig att själv reparera enheten. Att öppna eller ta bort höljen kan utsätta dig för farlig spänning eller andra faror. Ring Optoma innan du sänder in enheten för reparation.

- Låt inga objekt eller vätska komma in i projektorn. De kan komma i kontakt med farliga spänningspunkter och kortsluta delar som kan resultera i brand eller elektrisk stöt.
- Se projektorns hölje för säkerhetsrelaterade markeringar.
- Enheten bör endast repareras av lämplig servicepersonal.

### Försiktighetsåtgärder

Följ alla varningar och försiktighetsåtgärder och utför allt underhåll som rekommenderas i denna bruksanvisning.

#### Varning



• Avstå från att titta direkt in i projektorns objektiv när lampan är på. Det starka ljuset kan skada dina ögon.

Precis som med alla andra ljuskällor, titta inte direkt in i strålen, RG2 IEC 62471-5:2015.

- För att minska risken för brand eller elektrisk stöt, avstå ifrån att utsätta projektorn för regn eller fukt.
- Avstå från att öppna eller plocka isär projektorn eftersom det kan orsaka elektrisk stöt.
- Låt enheten svalna före lampbyte. Följ instruktionerna på sidan 64.
- Den här projektorn kommer själv att känna av lampans livslängd. Byt alltid lampa när varningsmeddelanden visas.
- Återställ fuktionen "lampåterställning" ifrån bildskärmsmenyn "System| Lampinställning" när lampmodulen har bytts ut (se sidan 36).

**Notera:** När lampan når slutet på sin livscykel kommer projektorn inte att kunna startas igen förrän lampmodulen har bytts ut. Vid lampbyte, följ procedurerna som listas under "Byta ut lampan" på sidan 64.

- När du stänger av projektorn, kontrollera att avkylningscykeln har avslutats innan strömmen kopplas ifrån. Låt projektorn kylas av i 90 sekunder.
- Använd inte linsskyddet när projektorn används.
- När lampan närmar sig slutet av sin livslängd kommer meddelandet "Utbyte föreslås" att visas på skärmen.

Kontakta din lokala återförsäljare eller ditt lokalal servicecenter för att byta ut lampan så snart som möjligt.



#### Du bör:

Stänga av projektorn och dra ut nätkontakten ur eluttaget före rengöring av produkten.

- Använda en mjuk och torr trasa med ett milt rengöringsmedel för att göra rent skärmens ytterhölje.
  - Dra ut strömkontakten ur vägguttaget om du inte ska använda produkten under en längre tid.



#### Du bör inte:

Blockera ventilationsspringorna och öppningarna på enheten.

- Använda skadliga rengöringsmedel, vaxer eller lösningsmedel för att rengöra enheten.
- Använda under följande förhållanden:
  - I extremt varma, kyliga eller fuktiga miljöer.
    - ESe till att rumstemperaturen ligger mellan 5 40°C
    - Och att relativ luftfuktighet ligger mellan 10 85% (Max.), ickekondenserande
  - I områden där det finns stora mängder damm och smuts
  - I närheten av apparater som avger starka magnetfält
  - Eller i direkt solljus.

### Varningar angående ögonsäkerhet



- Titta aldrig rakt in i projektorstrålen. Håll ryggen vänd mot strålen så mycket som möjligt.
- När projektorn används i ett klassrum ska studenter övervakas när de ombeds att peka ut någonting på skärmen.
- För att minimera lampenergi som behövs ska fönster täckas för för att minska omgivande ljusnivåer.

Notera: Spara denna manual för kommande referens.

### Förpackningsöversikt

Packa upp och kontrollera innehållet för att försäkra dig om att alla delar finns med. Om något saknas, kontakta Optomas kundtjänst.



Notera: Beroende på applikationsskillnader i olika länder, kan andra tillbehör följa med i vissa regioner. \*: I EMEA ingår inte.

\*(1) För europeisk användarmanual, besök: <u>www.optomaeurope.com</u>.

\*(2) För europeisk garantiinformation, besök: <u>www.optomaeurope.com</u>.

Extra tillbehör:

- Bärväska
- VGA-kabel

### Produktöversikt

#### Huvudenhet



#### Notera:

- Lämna minst 50 cm utrymme runt luftintaget och utblåsventilen.
- Lämna minst 30 cm utrymme från taket.
- Se till att inloppsventilen inte återanvänder het luft från utblåsventilen.

Nr	Objekt	Nr	Objekt
1.	Utblåsventil	7.	Zoom (är inte tillgänglig i kort 1080p-projicering)
2.	IR-mottagare	8.	Fokus
3.	Justeringsfot för lutning	9.	Luftintag
4.	LED-lampor	10.	Objektiv
5.	Funktionstangenter	11.	Anslutningsportar
6.	Strömbrytare		

#### Anslutningsportar



#### Fjärrkontroll



**Varning!** Användning av kontroller, justeringar eller prestandautföranden annat än de som specificeras häri kan resultera i farlig exponering av laserljus. Uppfyller FDA:s prestandakrav för laserprodukter med undantag för avvikelser i enlighet med Laser Notice No 50, daterat 24 juni, 2007

- RISK FÖR EXPLOSION OM BATTERIET ERSÄTTS MED EN FELAKTIG TYP.
- KASSERA ANVÄNDDA BATTERIER ENLIGT INSTRUKTIONERNA.

Notera: På grund av generisk fjärrstyrning är funktionen modellberoende.

### Ansluta projektorn

Anslut till en bärbar dator



Notera: Beroende på skillnader i applikationer för varje land kan en del områden ha annorlunda tillbehör.

#### Ansluta till videokällor



**Notera:** Beroende på skillnader i applikationer för varje land kan en del områden ha annorlunda tillbehör. **Notera:** 12V UT är en programmerbar avtryckare.

### Sätta på/stänga av projektorn

#### Starta projektorn

- 1. Ta bort objektivskyddet.
- 2. Anslut strömsladden till projektorn.
- 3. Slå på de anslutna enheterna.

Notera: Starta först projektorn och välj sedan signalkällorna.

 Kontrollera att strömlampan är konstant röd och tryck därefter på strömknappen för att sätta på projektorn.

Projektorns startskärm med logotyp visas och anslutna enheter upptäcks. Om den anslutna enheten är en bärbar dator, tryck på lämpliga knappar på datorns tangentbord för att byta skärmutmatning till projektorn. (Kontrollera i bruksanvisningen för den bärbara datorn vilken lämplig Fn-knappkombination som skall användas för att ändra skärmutmatning.)

Se "INSTÄLLNING / SÄKERHET" på sidan 38 om säkerhetslåset är aktiverat.



Notera: Beroende på skillnader i applikationer för varje land kan en del områden ha annorlunda tillbehör. Om fler än en inmatningsenhet är ansluten tryck på knappen 🕣 (källa) upprepade gånger för att växla mellan enheterna.

För direktval av källa se sidan 23.



Notera: 12V UT är en programmerbar avtryckare.

#### Stänga av projektorn

1. Tryck på "<sup>()</sup>" knappen på fjärrkontrollen eller <sup>()</sup> (**STRÖM**) knappen på panelen på projektorn för att stänga av projektorn. Första tryckningen på knappen kommer att visa följande meddelande på skärmen.



Bekräfta avstängningen genom att trycka på knappen en gång till. Om knappen inte trycks försvinner meddelandet efter 5 sekunder.

- 2. Strömlysdioden blinkar grönt (0,5 sek på, 0,5 sek av) och fläktarna kommer att accelerera under nedkylning vid avstängning. Projektorn når standby-läge när strömlampan är konstant röd. Om du vill slå på projektorn igen måste du vänta tills dess att projektorn helt och hållet har avslutat sin avkylningscykel och gått in i standbyläge. I standby-läge trycker du på (U) (STRÖM)-knappen på projektorns panel eller på (O) på fjärrkontrollen för att starta om projektorn.
- 3. Koppla endast ifrån strömsladden från det elektriska uttaget och från projektorn när projektorn är i standby-läge.

#### Varningsindikator

- WNär LED indikatorlampan lyser röd kommer projektorn automatiskt att stänga av sig själv. Kontakta din lokala återförsäljare eller servicecenter. Se sidan 62.
- När Temp LED lyser stadigt (inte blinkar) röd kommer projektorn automatiskt att stänga av sig själv.
  Under normala förhållanden kan projektorn startas igen när den har svalnat. Om problemet kvarstår bör du kontakta din lokala återförsäljare eller vårt servicecenter. Se sidan 62.

**Notera:** Kontakta närmaste servicecenter om projektorn uppvisar något av dessa symptom. Se sidan 73 för vidare information.

### Justera den projicerade bilden

#### Justera projektorhöjd

Projektorn är utrustad med lutningsjusterande fötter för justering av bildhöjden.

För att justera bildvinkeln, vrid lutningsjusteraren till höger eller vänster till önskad vinkel.



#### Notera:

- Projektorbordet eller ställningen bör vara i våg och stadig.
- Placera projektorn så att den är i rät vinkel mot skärmen.
- För personlig säkerhet fäst kablarna ordentligt.

#### Justera storleken på den projicerade bilden (1080P\_1,2x)



Diagonal längd	В	ildstorlek	B x H (16:	9)	Projektionsavstånd (D)				Eörskiutning (A)		
(tum) storlek för	(m)		(fo	(fot)		(m)		(fot)		i orsigatining (A)	
16:9-bild	Bredd	Höjd	Bredd	Höjd	vid	tele	vid	tele	(m)	(fot)	
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,81	0,97	2,66	3,19	0,06	0,18	
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,08	1,30	3,54	4,25	0,07	0,24	
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,62	1,94	5,32	6,38	0,11	0,37	
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,16	2,59	7,09	8,50	0,15	0,49	
100	2,21	1,25	7,26	4,09	2,70	3,24	8,86	10,63	0,19	0,61	
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,24	3,89	10,63	12,75	0,22	0,73	
140	3,10	1,74	10,17	5,72	3,78	4,53	12,41	14,88	0,26	0,85	
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,32	5,18	14,18	17,00	0,30	0,97	
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,13	6,15	16,84	20,19	0,35	1,16	
230	5,09	2,86	16,71	9,40	6,21	7,45	20,38	24,44	0,43	1,40	
280	6,20	3,49	20,34	11,44	7,56	9,07	24,81	29,75	0,52	1,71	
300	6,64	3,74	21,79	12,26	8,10	9,72	26,58	31,88	0,56	1,83	

Notera: 300 tum (overdrive) för Asien.

#### Justera storleken på den projicerade bilden (1080P\_1,5x)



Diagonal längd (tum) storlek för 16:9-bild	В	ildstorlek	B x H (16:	9)	Projektionsavstånd (D)				Förskjutning (A)	
	(m)		(fo	(fot)		n)	(fot)			
	Bredd	Höjd	Bredd	Höjd	vid	tele	vid	tele	(m)	(fot)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,92	1,39	3,03	4,55	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,23	1,85	4,04	6,07	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,85	2,78	6,06	9,11	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,46	3,70	8,08	12,14	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	3,08	4,63	10,10	15,18	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,69	5,55	12,11	18,22	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	4,31	6,48	14,13	21,25	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,92	7,40	16,15	24,29	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,85	8,79	19,18	28,84	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	7,08	10,64	23,22	34,91	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	8,62	12,96	28,27	42,50	0,52	1,71
300	6.64	3.74	21.79	12.26	9.23	13.88	30.29	45.54	0.56	1.83

#### Justera storleken på den projicerade bilden (1080P\_ST)



Diagonal längd	В	ildstorlek	B x H (16:	9)	Projektions	avstånd (D)	Eörckiutning (A)	
(tum) storlek för	(n	n)	(fo	ot)	(m)	(fot)	FOISKJU	uning (A)
16:9-bild	Bredd	Höjd	Bredd	Höjd	vid	vid	(m)	(fot)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,33	1,09	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	0,44	1,45	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	0,66	2,18	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	0,89	2,91	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	1,11	3,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	1,33	4,36	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	1,55	5,08	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	1,77	5,81	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	2,10	6,90	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	2,55	8,35	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	3,10	10,17	0,52	1,71
300	6.64	3.74	21.79	12.26	3.32	10.89	0.56	1.83

#### Justera storleken på den projicerade bilden (WUXGA)



Diagonal längd	Bi	ldstorlek l	3 x H (16:1	0)	Projektionsavstånd (D)				Förskjutning (A)	
(tum) storlek för	(m)		(fot)		(r	n)	(fot)			
16:10-bild	Bredd	Höjd	Bredd	Höjd	vid	tele	vid	tele	(m)	(fot)
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,90	1,35	2,95	4,43	0,03	0,11
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,20	1,80	3,93	5,91	0,05	0,15
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,80	2,70	5,89	8,86	0,07	0,22
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,40	3,60	7,86	11,82	0,09	0,30
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,99	4,50	9,82	14,77	0,11	0,37
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,59	5,40	11,79	17,72	0,14	0,45
140	3,02	1,88	9,89	6,18	4,19	6,30	13,75	20,68	0,16	0,52
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,79	7,20	15,72	23,63	0,18	0,60
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,69	8,55	18,66	28,06	0,22	0,71
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,89	10,35	22,59	33,97	0,26	0,86
280	6,03	3,77	19,79	12,37	8,38	12,60	27,50	41,35	0,32	1,04
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,98	13,51	29,47	44,31	0,34	1,12

#### Justera storleken på den projicerade bilden (XGA)



Diagonal längd	E	Bildstorlek	B x H (4:3	3)	Projektionsavstånd (D)				Eörokiutning (A)		
(tum) storlek för	(m)		(fo	(fot)		(m)		(fot)			
4:3-bild	Bredd	Höjd	Bredd	Höjd	vid	tele	vid	tele	(m)	(fot)	
30	0,61	0,46	2,00	1,50	0,98	1,17	3,20	3,84	0,06	0,21	
40	0,81	0,61	2,67	2,00	1,30	1,56	4,27	5,12	0,08	0,28	
60	1,22	0,91	4,00	3,00	1,95	2,34	6,40	7,68	0,13	0,42	
80	1,63	1,22	5,33	4,00	2,60	3,12	8,53	10,24	0,17	0,56	
100	2,03	1,52	6,67	5,00	3,25	3,90	10,67	12,80	0,21	0,70	
120	2,44	1,83	8,00	6,00	3,90	4,68	12,80	15,36	0,25	0,83	
140	2,84	2,13	9,33	7,00	4,55	5,46	14,93	17,92	0,30	0,97	
160	3,25	2,44	10,67	8,00	5,20	6,24	17,07	20,48	0,34	1,11	
190	3,86	2,90	12,67	9,50	6,18	7,41	20,27	24,32	0,40	1,32	
230	4,67	3,51	15,33	11,50	7,48	8,97	24,53	29,44	0,49	1,60	
280	5,69	4,27	18,67	14,00	9,10	10,92	29,87	35,84	0,59	1,95	
300	6.10	4.57	20.00	15.00	9.75	11.70	32.00	38.40	0.64	2.09	

#### Justera storleken på den projicerade bilden (WXGA\_1,2x)



Diagonal längd (tum) storlek för 16:10-bild	Bi	ldstorlek l	B x H (16:1	10)	Projektionsavstånd (D)				Eörokiutning (A)		
	(m)		(fo	(fot)		(m)		(fot)		roiskjutining (A)	
	Bredd	Höjd	Bredd	Höjd	vid	tele	vid	tele	(m)	(fot)	
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,83	0,99	2,71	3,26	0,05	0,15	
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,10	1,32	3,62	4,34	0,06	0,20	
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,65	1,99	5,43	6,51	0,09	0,30	
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,21	2,65	7,24	8,68	0,12	0,40	
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,76	3,31	9,05	10,85	0,15	0,50	
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,31	3,97	10,85	13,03	0,18	0,60	
140	3,02	1,88	9,89	6,18	3,86	4,63	12,66	15,20	0,21	0,70	
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,41	5,29	14,47	17,37	0,24	0,80	
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,24	6,29	17,19	20,62	0,29	0,95	
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,34	7,61	20,80	24,97	0,35	1,15	
280	6,03	3,77	19,79	12,37	7,72	9,26	25,33	30,39	0,43	1,40	
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,27	9,93	27,14	32,56	0,46	1,50	

#### Justera storleken på den projicerade bilden (WXGA\_ST)



Diagonal längd	Bi	ldstorlek l	B x H (16:1	0)	Projektions	– Förskjutning (A)		
(tum) storlek för	(m)		(fo	ot)	(m)			(fot)
16:10-bild	Bredd	Höjd	Bredd	Höjd	vid	vid	(m)	(fot)
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,34	1,11	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	0,45	1,48	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	0,68	2,23	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	0,90	2,97	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	1,13	3,71	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	1,36	4,45	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	1,58	5,19	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	1,81	5,94	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	2,15	7,05	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	2,60	8,53	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	3,17	10,39	0,43	1,40
300	6.46	4.04	21.20	13.25	3.39	11.13	0.46	1.50

## Fjärrkontroll



	Använda fiärrkontrollen
	Se avsnittet "Stänga av projektorn" på sidan 14.
Ström AV/Ström på	Se avsnittet "Starta projektorn" på sidan 13.
(B)/Switch	När du ansluter din dator till projektorn via USB, tryck på "Musomkopplare" för att aktivera/inaktivera musläget och styra din dator med hjälp av fjärrkontrollen.
	Blank skärm och ljud av
Frys	Frys
X	Tyst
L	USB-mus vänsterklick
R	USB-mus högerklick
Fyra riktningsvalknappar	• Fyra ▲▼ ◄► riktningsvalkappar Använd för att välja alternativ eller göra justeringar till ditt val.
	• I musläge, använd ▲ ▼ ◄► som emulering av riktningspilar.
Enter	Bekräfta ditt val av post.
	I musläge, som emulering av tangentbordets enter-tangent.
Page-	Sida ned-knappen för emulering av USB-tangentbord via USB när OSD:n är av
Looor	Tryck på Laser för att använda markören på skärmen.
Lasei	PEKA INTE MOT ÖGON.
Page+	Sida upp-knappen för emulering av USB-tangentbord via USB när OSD:n är av
V Keystone +/-	Justerar automatiskt bildförvrängning vid lutning av projektorn. (H.: +-20 grader, V.: +-30 grader. Vertikalt justeringsintervall endast +- 20 grader när horisontellt inställt till max.)
Volym +/-	Tryck på "Volym +/-" för att justera volymen.
(M)/1	Se avsnittet 🕼 "Aspect Ratio" på sidan 27.
Meny/2	Tryck på Meny för att starta on-screen display (OSD/visning på skärmen) menyn. För att lämna OSD tryck på Meny igen.
3D/3	Tryck på 3D för att sätta på eller stänga av 3D-menyn.
HDMI/4	Tryck på HDMI för att välja HDMI-källa.
VGA/5	Tryck på VGA för att välja källa från VGA- IN kontakt.

	Använda fjärrkontrollen								
Video/6	Tryck på Video för att välja kompositvideokälla.								
Egen1/7	Se avsnittet "Egen1 / Egen2 / Egen3" på sidan 41								
Egen2/8	Se avsnittet "Egen1 / Egen2 / Egen3" på sidan 41								
Egen3/9	Se avsnittet "Egen1 / Egen2 / Egen3" på sidan 41								
·*/*/0	Ljusstyrkelägets meny på/av								
Källa	Tryck på "källa" för att söka efter källa.								
Re-Synk	Synkroniserar automatiskt projektorn till ingångskällan.								

#### Notera:

- Beroende på skillnader i applikationer för varje land kan en del områden ha annorlunda tillbehör.
- På grund av generisk fjärrstyrning är funktionen modellberoende.
- Fjärrkontrollnummer är endast för lösenordet.

### Bildskärmsmenyer

Projektorn har flerspråkig bildskärmsmeny som gör det möjligt för dig att göra bildjusteringar och ändra ett antal inställningar. Projektorn känner automatiskt av källan.

#### Användning

- 1. Öppna bildskärmsmenyn genom att trycka på (Meny) på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.
- När skärmmenyn visas, använd knapparna ▲ ▼ för att välja önskat objekt i huvudmenyn. Vid val av en särskild sida tryck på ► eller knappen (Enter) för att gå in i undermenyn.
- 3. Använd knapparna ▲ ▼ för att välja önskat objekt och använd knappen ► eller (Enter) (Enter) för att visa ytterligare inställningar. Justera inställningarna med hjälp av knappen ◄►.
- 4. Välj nästa objekt som ska justeras i undermenyn och justera enligt beskrivning ovan.
- 5. Tryck på ► eller knappen (Enter) (Enter) för att bekräfta.
- 6. För att stänga, tryck på (Meny) igen. Bildskärmsmenyn kommer att stängas och projektorn sparar automatiskt de nya inställningarna.



### Menyträd



#### Notera:

- (#) "Färg" och "Färgton" stöds endast för YUV-videoingångskällor.
- (\*) "3D" är endast tillgängligt när det finns en kompatibel signal.

Inställning	Projektion			
[	Lampinställning			
	Power Settings			
- r-^	Säkerhet			
r+^^-	HDMI Link Settings			
	Testmönster	– Rutnät/Vit/Av		
<u>├</u> - <u>├</u> - <u>↑</u> <u>↑</u>	Fjärrkontrollsinställning			
	(beroende på tjärrkontroll)			
	Projektor ID			
	Options			
	Återställ			
Setup   Lamp Settings	Lamppåminnelse	Av/På		
	Lampåterställning	- Avbryt/Ja		
Coture   Downer Cotting	Direktnåslag	Δν//Ρά		
Setup   Power Settings	Direktpasiag	Av/Pa		
	Signal strom pa	AV/Pa		
	Auto. Avstängning (min)			
	Avstängningstimer (min)			
	Quick Resume	Av/På		
	Strömläge (Standby)	Aktiv/Eco		
Setup   Security	Säkerhet	Av/Pâ		
	Säkerhetstimer	Månad/Dag/Timmar		
	Andra lösenord			
Setup   HDMI Link Settings	HDMI Link	Av/På		
	Inclusive of TV	Nej/Ja		
	Power On Link	Mutual/PJ>Device/Device> PJ		
, [	Power Off Link	Av/På		
Setup   Remote Settings	IR funktion	*På/Av		
		UDM 2/Testmänster// AM// ivestrate/Avetängningstimer /Color Metabing/Fägste		
	Egen1	ADMI 2/ Testmonster/LAN/Ljusstyrka/Kontrast/Avstangningstimer /Color Matching/Fargel Gamma/Projektion/Lampinställning/Zoom/Frys/Network Disiplay/USB Display/Multimedia		
	Egen2	HDMI 2/Testmönster/LAN/Ljusstyrka/Kontrast/Avstängningstimer /Color Matching/Färgte Gamma/Projektion/Lampinställning/Zoom/Frys/Network Disiplay/USB Display/Multimedia		
		HDMI 2/Testmönster/I AN/I jusstvrka/Kontrast/Avstängningstimer /Color Matching/Färgter		
· · · · · · · · ·	Egen3	Gamma/Projektion/Lampinställning/Zoom/Frys/Network Disiplay/USB Display/Multimedia		
		English /Doutsch /Exangeis /Italiano /Español /Dottuguês /Doloki /Nodorlando /Cuoncha		
Setup   Options	Språk	English/Deutsch/Français/Italiano/Espanol/Portugues/Poiski/Nederlands/Svenska — Dansk/Suomi/ελληνικά/繁體中文/簡体中文/日本語/ 한국어/Русский/Маоуаг/Češ		
		العار /ໂทย/Türkçe/ المسراف/Tiếng Việt/Bahasa Indonesia/Romanian/Slovenč		
	Menu Settings	Menyplacering Menyplacering		
		ivienu limer Av/5sek./10sek.		
	Ingångskälla	HDMI1/HDMI2/MHL/VGA/Network Display/USB Display/Multimedia		
	Input Name	HDMI 1 Standard/Custom		
	F	HDMI 2/MHL Standard/Custom		
	F	VGA Standard/Custom		
	Ļ	Network Display Standard/Custom		
	F	USB Display Standard/Custom		
	L	Multimedia Standard/Custom		
	Förstärkt kylning	Av/På		
	Display Mode Lock	Av/På		
	Döli information	AV/Pa		
		AV/Pa		
		Standard/Neutral		
	Bakgrundsfärg	Ingen/Bla/Röd/Grön/Grå/Logotyp		
Setup Återställ	Reset OSD	Avbryt/Ja		
l	Reset to Default	Avbryt/Ja		

Network		
[	WLAN	
·	LAN	
	Control	
Network   WLAN	WLAN	Av/På
	Nätverksstatus	
	MAC-adress	
	IP-adress	
L	SSID	
( Network   LAN	Nätverksstatus	
	MAC-adress	
	DHCP	Av/På
	IP-adress	192.168.0.100
	Subnetmask	255.255.255.0
	Nätbrygga	192.168.0.254
	DNS	192.168.0.51
	Återställ	
Network   Control	Crestron	Av/På
	Extron	Av/På
	PJ Link	Av/På
	AMX Device Discovery	Av/Pâ
	Telnet	Av/På
	HTTP	Av/På
Information	Regulatory	
	Serial Number	
	Source	
	Resolution	
	Refresh Rate	
	Bild läge	
	Strömläge (Standby)	
	(Stalluby)	Eco+/Total/Dynamic/Livestark/Eco
	Lampans brinntid	Econ Intal Dynamic/Eusstan/Eco
	IP-adress	
	Projektor ID	
	Inställning ljusstyrka	
	FW Version	System/LAN/MCU

## Display



#### Image Settings

Öppna menyn Image Settings. Se sidan 28 för mer information.

#### <u>3D</u>

Öppna menyn 3D. Se sidan 30 för mer information.

#### Aspect Ratio

Använd den här funktionen för att välja önskat bildomfång.

- **4:3:** Detta format är för 4x3-ingångskällor som inte är utökade för bredbilds-TV.
- **16:9:** Detta format är för 16x9-ingångskällor, som t ex HDTV och DVD utökad för bredbilds-TV.
- **LBX:** Detta format är till för icke-16x9, Letterbox-källa och för användare som använder ett externt 16x9-objektiv för att visa 2,35:1 bildproportion med full upplösning.
- **Ursprunglig:** Beror på upplösningen av ingångskällan Ingen skalering utförs.
- Auto: Väljer automatiskt det lämpligaste formatet.



### WXGA/1080P

#### <u>Kantmask</u>

Kantmaskfunktionen tar bort bruset i en videobild. Använd kantmaskfunktionen på bilden för att få bort videokodningsbrus i kanten av videokällan.

#### <u>Zoom</u>

- Tryck på ◀ för att minska bildens storlek.
  - Tryck på ▶ för att förstora en bild på projektionsskärmen.

#### Image Shift

•

Justerar den projicerade bildpositionen horisontellt eller vertikalt.

- Tryck på **◄** För att flytta bilden horisontellt på den projicerade skärmen.
- Tryck på ▲ ▼ för att flytta bilden vertikalt på den projicerade skärmen.

#### Geometrikorrigering

Öppna menyn Geometrikorrigering. Se sidan 31 för mer information.

### **Display / Image Settings**

	Display			
	A Display : Image Settings			
<b>⊴</b> »)	Bild läge Väggfärg	Presentation Av		
<u>نې</u>	Ljusstyrka Kontrast	0 0		
4	Skärpa Färg	0 0		
Ì	Färgton 🗸	0		
	<b>\$</b> Välj <b>♦</b> Avslut	ta <b>⊷</b> ⊁ Välj		

#### <u>Bildläge</u>

Det finns många fabriksinställningar optimerade för olika typer av bilder.

- **Presentation:** Detta läge är lämpligt för att visa PowerPoint-presentationer när projektorn är ansluten till datorn.
- Ljusstark: Max. ljusstyrka från datoringång.
- Bio: Välj detta läge för hemmabio.
- **sRGB:** Standardiserad exakt färg.
- **Svarttavla:** Välj detta läge för att erhålla optimala färginställningar vid projicering på blackboard (grön).
- **DICOM SIM:** Detta läge kan projicera en monokrom medicinsk bild som en röntgen-radiografi, MR etc.
- Användare: Memorera användarens inställningar.
- **3D:** Du behöver ha 3D-glasögon för att uppleva 3D-effekten. Se till att din dator/bärbara enhet har en 120 Hz signalutgång quadbuffert grafikkort och en 3D-spelare installerad.

#### <u>Väggfärg</u>

Använd den här funktionen för att få en optimerad bild enligt väggfärgen.

#### <u>Ljusstyrka</u>

Ändra ljusstyrkan i bilden.

- Tryck på ◀ för att göra bilden mörkare.
  - Tryck på ► för att göra bilden ljusare.

#### Kontrast

Kontrasten kontrollerar graden av skillnad mellan de ljusaste och mörkaste partierna i bilden.

- Tryck på ◀ för att minska kontrasten.
- Tryck på ► för att öka kontrasten.

#### <u>Skärpa</u>

Justerar bildens skärpa.

- Tryck på ◀ för att minska skärpan.
- Tryck på 🕨 för att öka skärpan.

#### <u>Färg</u>

•

Justerar en videobild från svartvitt till färg med fullständig färgmättnad.

- Tryck på ◀ för att minska mängden färg i bilden.
- Tryck på ► för att öka mängden färg i bilden.

#### **Färgton**

Justerar färgbalansen för rött och grönt.

- Tryck på ◀ för att öka mängden grönt i bilden.
- Tryck på ► för att öka mängden rött i bilden.

#### <u>Gamma</u>

Välj Gammatyp bland Film, Video, Grafik, Standard (2.2), 1.8, 2.0, 2.4.

#### **Färginställningar**

Öppna menyn Image Settings. Se sidan 32 för mer information.

#### <u>Signal</u>

Gå till signalmenyn. Ställ in projektorns signalegenskaper. Funktionen är tillgänglig när ingångskällan stöder VGA. Se sidan 33 för mer information.

#### Inställning ljusstyrka

Justera inställningarna för ljusstyrkan för lampbaserade projektorer.

- Ljusstark: Välj "Ljusstark" för att öka ljusstyrkan.
- **Eco.:** Välj "Eco." för att dimma projektorlampan, vilket minskar strömförbrukningen och förlänger lampans livslängd.
- Dynamic: Välj "Dynamic" för att dämpa lampans ström som kommer att baseras på innehållets ljusstyrka och justera dynamiskt lampans strömförbrukning mellan 100% och 30%. Lampans livslängd kommer att förlängas.
- **Eco+:** När läget Eco+ är aktiverat upptäcks innehållets ljusstyrkenivå automatiskt för en betydligt minskad lampförbrukning (upp till 70%) under perioder med inaktivitet.

### Display / 3D



#### <u>3D-läge</u>

- **DLP-länk:** Välj DLP-länk för att använda optimerade inställningar för DLP-länk 3D-glasögon.
- IR: Välj IR för att optimera inställningar för IR-baserade 3D-bilder.
- Av: Välj "Av" för att stänga av 3D-läget.

#### <u>3D</u>→2D

Tryck på ◀► för att välja att projicera 3D-innehåll i 2D (vänster) eller 2D (höger) utan att använda 3D-glasögon för att kunna njuta av 3D-innehåll. Denna inställning kan även användas för passiva 3D-installationer för dubbla projektorer.

#### <u>3D Format</u>

- Auto: När en 3D-identifikationssignal detekteras, väljs 3D-formatet automatiskt. (Endast för HDMI 1.4 3D-källor.)
- SBS: Visa 3D-signalen i Sida-vid-sida-format.
- **Top and Bottom:** Visa 3D-signalen i Top and Bottom-format.
- Frame Sequential: Visa 3D-signalen i Frame Sequential-format.

#### 3D Synk. Invert

Tryck på ◀► för att aktivera eller inaktivera 3D Synk. Invert-funktionen för att invertera bilder.

Notera: 3D-inställnignar sparas efter justeringen.

### **Display / Geometric Correction**



#### Four Corners Adjustment

Välj "Ja" för justering av Geometrikorrigering.

Använd knappen ▲ ▼ ◀ ► för att välja det hörn som ska justeras. Tryck på knappen (Enter) och justera hörnen med hjälp av ▲ ▼ ◀ ► .

Tryck på Enter och tryck på ↑↓ för att välja geometrisk korrigering.

Tryck på  $\blacktriangle \lor$  för att välja justering av fyra hörn. I menyn justering av fyra hörn använder du knapparna  $\blacktriangle \lor \blacktriangleleft \triangleright$  och trycker på (Enter) (Enter) för att välja ett särskilt hörn. Använd knapparna  $\blacktriangle \lor \blacktriangleleft \triangleright$  för att justera det valda hörnet.

#### H Keystone

Välj "Ja" för justering av Geometrikorrigering.

Tryck på ◀► för att kompensera horisontell bildförvrängning när projektorn är placerad i en vinkel mot skärmen.

#### V Keystone

Välj "Ja" för justering av Geometrikorrigering.

Tryck på ◀► för att kompensera vertikal bildförvrängning när projektorn är placerad i en vinkel mot skärmen.

#### <u>Återställ</u>

Återställ alla Geometrikorrigeringsvärden till fabriksinställningarna.

## Display / Image Settings / Color Setting



#### **BrilliantColor**™

Detta justerbara objekt använder en ny färgbehandlingsalgoritm ochsystemnivåförbättringar för att möjliggöra högre ljusstyrka samtidigt som det ger äkta, mer livfulla färger på bilden. Intervallet är 1 till 10. Om du vill ha en mer förbättrad bild justerar du mot den maximala inställningen. För en mjukare, mer neutral bild, justera mot den minimala inställningen.

#### **Color Temperature**

Justera färgtemperaturen. Kall temperatur och skärmen ser kallare ut. Med varm temperatur ser skärmen varmare ut.

#### **Color Matching**

Öppna menyn Color Matching. Se sidan 34 för mer information.

#### RGB ökning/Bias

- **RGB ökning/Bias:** Inställningarna gör att du kan konfigurera skärmens ljusstyrka (förstärkning) och kontrast (bias) i en bild.
- Återställ: Återställ fabriksinställningar för RGB ökning/bias.

#### **Färgområde**

Välj en lämplig färgmatris från AUTO, RGB, YUV.

• Endast för HDMI: Välj färgmatris bland Auto, RGB (0-255), RGB (16-235), YUV.

#### Notera:

- Förbättrat färgområde: Ställer in HDMI-färgområdet som 0 255.

### Display / Image Settings / Signal



#### <u>Automatic</u>

Ställ in AUTO på På eller Av för att låsa eller låsa upp Fas och Frekvens.

- Avaktivera: Automatisk låsning Av.
- Aktivera: Automatisk låsning På.

#### **Frekvens**

Ändrar skärmens datafrekvens så att den överensstämmer med datorns grafikkort. Om du upplever en vertikal flimrande linje, använd denna funktion för att justera den.

#### <u>Fas</u>

Synkronisera displaysignalens fas med grafikkortet. Om du upplever en ostadig eller flimrande bild använder du den här funktionen för att korrigera det.

#### H. Position

- Tryck på ◀ för att flytta bilden till vänster.
- Tryck på ► för att flytta bilden till höger.

#### V. Position

- Tryck på ◄ för att flytta bilden nedåt.
- Tryck på ► för att flytta bilden uppåt.

## Display / Image Settings / Color Setting / Color Matching

Color Matching				
Färg	•	Röd	•	
Färgton			0	
Färgmättnad			0	
Ökning			0	
Återställ			•	
Avsluta			•	

#### Färger (förutom vitt)

Tryck på ◀► för att välja en färg.

Tryck på ▲ ▼ för att välja färgton, färgmättnad eller ökning och tryck sedan på ◀► för att justera inställningarna.

#### <u>Vit</u>

Tryck på ◀► för att välja Vit.

Tryck på ▲ ▼ för att välja röd, grön eller blå och tryck på ◀► för att justera inställningarna.

#### <u>Återställ</u>

Återställ alla färginställningsvärden till fabriksinställningarna.

#### <u>Avsluta</u>

Avsluta menyn Color Matching.

#### Notera:

- Alternativen Grön, Blå, Cyan, Gul och Magenta kan justeras separat för varje färg-HSG.
- Alternativen Röd, Grön och Blå kan justeras separat för menyalternativet Vit.

## Ljud

		Ljud	
□ (ĵ)	Intern högtalare Tyst Volym		Auto Av O
ŝ	Audio Out		Av
4			
Ì			
	🗢 Välj	<b>∢</b> ≣ Avsluta	<b>⊷</b> ⊁ Välj

#### Intern högtalare

- Auto: Justera den interna högtalaren automatiskt.
- Av: Stäng av den interna högtalaren.
- **På:** Slå på den interna högtalaren.

#### <u>Tyst</u>

Sätt på/stäng av ljudet.

- Av: Högtalarvolym och ljudutgång är på.
  - På: Högtalarvolym och ljudutgång är av.

#### <u>Volym</u>

Tryck på < för att minska volymen.

Tryck på ► för att öka volymen.

#### Audio Out

Tryck på ◀► för att välja ljudkällutgång.

## Inställning



#### **Projektion**

Välj projektionsmetod:

- Front-bord
  Fabriksinställning.
- Bak-bord

När du väljer den här funktionen vänder projektorn på bilden så att du kan projicera den bakom en genomskinlig skärm.

• Tak-övre

När du väljer den här funktionen vänder projektorn bilden upp och ner för takmonterad projektion.

Bak-övre

När du väljer den här funktionen vänder projektorn på bilden och visar den upp och ner samtidigt. Du kan projicera bakom en genomskinlig skärm med takmonterad projektion.

#### Lampinställning

Öppna menyn Lampinställning. Se sidan 36 för mer information.

#### Power Settings

Öppna menyn Power Settings. Se sidan 37 för mer information.

#### <u>Säkerhet</u>

Öppna menyn Säkerhet. Se sidan 38 för mer information.

#### HDMI Link Settings

Öppna menyn HDMI Link Settings. Se sidan 40 för mer information.

#### <u>Testmönster</u>

Visa ett testmönster. Det finns Nät, Vitt och Inget.

#### **Fjärrkontrollsinställning**

Öppna menyn Fjärrkontrollsinställning. Se sidan 41 för mer information.

#### Projektor ID

Välj ett tvåsiffrigt projektor-ID från 00 till 99.

#### **Options**

Öppna menyn Options. Se sidan 41 för mer information.

#### <u>Återställ</u>

Återställ alla alternativ till fabriksinställningar.

### Setup / Lamp Settings



#### lamppåminnelse

Aktivera eller inaktivera påminnelse om lampans livslängd.

- På: Ett varningsmeddelande visas när lampans återstående livslängd är mindre än 30 timmar.
- Av: Inget varningsmeddelande visas.

#### Lampåterställning

Efter att lampan har bytts ut återställ lampräknaren för att korrekt återspegla den nya lampans livslängd.

- 1. Välj Lampåterställning. En bekräftelseskärm visas.
- 2. Välj Ja för att återställa lampräknaren till noll.
# Setup / Power Settings

	Inställning
	Setup : Power Settings
<b>⊲</b> »)	Direktpåslag A∨ Signal ström på A∨
ŝ	Auto. Avstängning 0 Avstängningstimer (m9n) 0
8	Quick Resume Av Strömläge(Standby) Aktiv
Ì	
	♦ Välj I Avsluta Välj

### <u>Direktpåslag</u>

Aktivera eller inaktivera Direktpåslag.

- På: Projektorn slås på automatiskt när nätström levereras.
- Av: Projektorn måste vara påslagen som vanligt.

#### Signal Power On

Aktivera eller inaktivera Signal ström på.

- **På:** Projektorn slås på automatiskt när en aktiv signal detekteras.
- Av: Avaktivera utlösarens ström när aktiv signal detekteras.

#### Notera:

- Finns på VGA- eller HDMI-signalinmatning.
- Om projektorn stängs av med ingångssignalkällan kvar (den senaste bilden som visades på skärmen), kan den inte starta om såvida inte:
  - Avsluta den senaste bildkällan och mata in någon annan signalkälla.
  - Koppla ur projektorns strömkabel och därefter anslut den igen.
- Valfri funktion beror på region.
- Endast tillgängligt om standby-läget är aktivt

### Auto. Avstängning (min)

Ställ in intervallet för Auto. Avstängning. Som standard stänger projektorn av lampan efter 0 minuter utan signal. Varningsmeddelandet visas 60 sekunder innan strömmen stängs av.

#### Avstängningstimer (min)

Ställer in intervall för Avstängningstimer. Projektorn stängs av efter den angivna tidsperioden med inaktivitet (oavsett signal). Varningsmeddelandet visas 60 sekunder innan strömmen stängs av.

#### **Quick Resume**

Om Quick Resume är på kan projektorn snabbt åter tas i drift förutsatt att den sätts på inom 100 sekunder efter det att den stängdes av.

Notera: Projektorn är inte 100 % av om inte slutanvändaren väntar i 100 sekunder.

### Strömläge(Standby)

- Eco.: Välj "Eco." för att spara ytterligare effektförlust (<0,5W).
- Aktiv: Välj "Aktiv" för att återgå till normalt standbyläge.

#### Notera:

- När strömläget (standby) är inställt på Eco. borde VGA- och ljudgenomgången och RJ45 avaktiveras. Begränsad funktionalitet finns tillgänglig på RS232-kontrollen.
- Valfri funktion beror på region.

# **INSTÄLLNING / SÄKERHET**

	Instä	illning	
	INSTÄLLNING : SÄKERF	ΙΕΤ	
<b>⊲</b> »	Säkerhet säkerhetstimer		Av O
<u>نې</u>	Ändra lösenord		•
品			
(i)			
	¢ Välj <b>∢</b> ≣ A	vsluta ↔ Välj	

### <u>Säkerhet</u>

Aktivera eller inaktivera säkerhetslösenordet.

- På: Nuvarande lösenord krävs för att slå på projektorn och gå till menyn Säkerhet.
- Av: Inget lösenord krävs när systemet startar upp.

När säkerhet är aktiverad visas följande skärm vid start och innan åtkomst till menyn Säkerhet är tillåten:



## Notera: Standardlösenord: 1, 2, 3, 4.

#### säkerhetstimer

Öppna undermenyn Säkerhetstimer.

Ange månader, dagar och timmar som projektorn kan användas utan att ange lösenordet. Om du lämnar inställningsmenyn aktiveras säkerhetstimern.

När det är aktiverat kräver projektorn ett lösenord på angivna datum och tider för att tillåta påslagning och åtkomst till säkerhetsmenyn.

Om projektorn används och säkerhetstimern är aktiv visas följande skärm i 60 sekunder innan lösenordet krävs.



**Notera:** Om felaktigt lösenord anges tre gånger stängs enheten automatiskt av efter 10 sekunder. Ändra lösenord

Använd den här undermenyn för att ändra säkerhetslösenordet för projektorn.

- 1. Välj Ändra lösenord från undermenyn Säkerhet. Dialogrutan Bekräfta ändring av lösenord visas.
- 2. Välj Ja.
- 3. Ange standardlösenordet <1> <2> <3> <4>. En andra lösenordskärm visas.

4. Ange det nya lösenordet två gånger för verifiering.

Notera: Om de nya lösenorden inte stämmer överens visas lösenordsskärmen igen.

# Setup / HDMI Link Settings



### HDMI Link

Aktivera/inaktivera HDMI Link-funktionen. Inclusive TV, Power On Link och Power Off Link är endast tillgängliga om inställningen är inställd på "På".

**Notera:** När du ansluter HDMI CEC-kompatibla enheter till projektorn med HDMI-kablar kan du styra dem med samma påslagnings- eller avstängningsstatus med hjälp av HDMI Link-kontrollfunktionen i projektorns skärmmeny. Detta gör att en eller flera enheter i en grupp kan slås på eller stängas av via HDMI Link-funktionen i en typisk konfiguration, din DVD-spelare kan vara ansluten till projektorn via en förstärkare eller hemmabiosystem.

- Valfri funktion beror på region.
- Endast tillgängligt om standby-läget är aktivt

### Inclusive of TV

Ställ in på "Ja" om du föredrar att både TV:n och projektorn stängs av automatiskt. För att förhindra att båda enheterna stängs av samtidigt, ställ inställningen till "Nej".

### Power On Link

CEC påslagning på kommando.

- Ömsesidig: Både projektorn och CEC-enheten slås på samtidigt.
- PJ -> Device: CEC-enheten slås på när projektorn är påslagen.
- **Device -> PJ:** Projektorn slås på när CEC-enheten är påslagen.

#### Power Off Link

Om inställningen är inställd på "På" stängs både HDMI Link och projektorn av automatiskt. Ställ in på "Av" och HDMI Link och projektorn stängs inte av automatiskt samtidigt.

# Setup / Remote Settings



### IR funktion

Aktivera eller inaktivera projektorns IR-funktion.

### Egen1 / Egen2 / Egen3

Ställ in knappen Egen1, Egen2, Egen3 som snabbtangent för LAN, Ljusstyrka, Kontrast, Avstängningstimer, Color Matching, Färgtemperatur, Gamma, Projektion, Lampinställningar, Zoom, Testmönster, Frys, Network Display, USB Display, Multimedia, HDMI2.

## Setup / Options



### <u>Språk</u>

Öppna menyn Språk. Välj den flerspråkiga skärmmenyn.

### Menu Settings

Ställ in menyplacering på skärmen och konfigurera menyinställningarna för timern.

### Ingångskälla

Öppna undermenyn Ingångskälla. Välj källorna som ska sökas efter start.

### Input Name

Använd för att byta namn på inmatningsfunktionen för en enklare identifiering. Tillgängliga alternativ innehåller HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Networkdisplay, USB Display och Multimedia.

## Förstärkt kylning

Justera fläkthastigheten för att återspegla miljön.

- På: Ökar fläkthastigheten för hög temperatur, fuktighet eller höjd.
- Av: Vanlig fläkthastighet för normala förhållanden.

### Display Mode Lock

Välj "På" eller "Av" för att låsa eller låsa upp justeringar för visningsläget.

### Lås knappsats

Låsa knapparna på projektorns övre panel.

- På: Ett varningsmeddelande visas för att bekräfta lås knappsats.
- Av: Projektorns knappsats fungerar som vanligt.

Notera: Håll nere knappen (Enter) på knappsatsen i 10 sekunder för att låsa upp knappsatsen Dölj information

Dölj informationsmeddelanden på den projicerade skärmen.

- På: Inga statusmeddelanden visas på skärmen under användning.
  - Av: Statusmeddelanden visas som vanligt på skärmen under användning.

### <u>Logotyp</u>

•

Välj den skärm som ska visas under startsekvensen.

- **Standard:** Medföljande standardstartskärm.
- **Neutral:** Det är bakgrundsfärg.

### Bakgrundsfärg

Välj önskad bakgrundsfärg för den projicerade bilden när ingen källa detekteras.

### <u>Återställ</u>

- Återställ skärmmeny: Återställ till fabriksinställningar för skärmmenyns inställningar.
- Reset to Default: Återställ till fabriksinställningar för Inställningsmenyns inställningar.

# Setup / Options / Språk



## <u>Språk</u>

Välj den fl erspråkiga skärmmenyn. Tryck på knappen (Enter) i undermenyn och använd sedan knappen Upp (▲) eller Ner (▼)för att välja önskat språk.

# Setup / Options / Menu Settings



## Menyplacering

Välj menyplacering på skärmen.

### Menu Timer

Ställ in tidsgräns som OSD-menyn ska visas på skärmen.

# Setup / Options / Ingångskälla



### Ingångskälla

Använd det här alternativet för att välja ingångskällor. Tryck på ▲ ▼ för att välja en källa. Tryck på knappen (Enter) (Enter) för att slutföra valet.

# Nätverk



## <u>WLAN</u>

- WLAN: Av/På
- Nätverksstatus: Skrivskyddad.
- **MAC-adress:** Skrivskyddad.
- **IP-adress:** Skrivskyddad.
- **SSID:** Skrivskyddad.

## <u>LAN</u>

Öppna menyn LAN. Se sidan 45 för mer information.

## <u>Control</u>

Öppna menyn Control. Se sidan 46 för mer information.

# Network / LAN



**Notera:** *Nätverksundermenyn kan bara öppnas om en nätverkskabel är ansluten.* Om anslutningen lyckas, visar OSD följande dialogruta.

- Nätverksstatus: För att visa nätverksinformation.
- **MAC-adress:** Skrivskyddad.
- DHCP:
  - **På:** Tilldela automatiskt en IP-adress till projektorn från DHCP-servern.
  - Av: Tilldela en IP-adress manuellt.
- IP-adress: Välj en IP-adress.
- Subnetmask: Välj nummer för delnätmask.
- **nätbrygga:** Välj standardnätbrygga för nätverket som anslutits till projektorn.
- **DNS:** Välj DNS-nummer.
- **Tillämpa:** Tryck på knappen (Enter) för att tillämpa valet.

# Network / Control

	Nätverk	
	Network : Control	
<b>⊴</b> »	Crestron Extron	Av Av
( <u>)</u>	PJ Link AMX Device Discovery	A∨ A∨
4	Telnet HTTP	A∨ A∨
i		
	♦ Välj <≣ Avsluta ↔ Vä	lj

### <u>Crestron</u>

Tryck på **◄**► för att aktivera/inaktivera Crestron.

Port: 41794

### Extron

Tryck på ◀► för att aktivera/inaktivera Extron.

Port: 2023

## <u>PJ Link</u>

Tryck på ◀► för att aktivera/inaktivera PJ Link.

Port: 4352

### AMX Device Discovery

Tryck på ◀► för att aktivera/inaktivera AMX Device Discovery.

Port: 9131

### <u>Telnet</u>

Tryck på ◀► för att aktivera/inaktivera Telnet.

## Port: 23

## <u>HTTP</u>

Tryck på ◀► för att aktivera/inaktivera HTTP.

Port: 80

# Information



Visa projektorinformation enligt nedan:

- Regulatory
- Serial Number
- Source
- Resolution
- Refresh Rate
- Bild läge
- Strömläge(Standby)
- Lampans brinntid
- Nätverksstatus
- IP-adress
- Projektor ID
- Inställning ljusstyrka
- FW Version

# Media

## Hur man ställer in filtyp för multimedia med USB

Notera:

- USB-stöd till USB 2.0.
- USB-skivstöd upp till 64 GB.
- USB-skivan stöder endast en partition och en enhet.
- Ett USB-minne måste vara ansluten till projektorn om du vill använda USB-funktionen för multimedia.
- Anslut inte USB-porten till kameran eftersom det kan finnas kompatibilitetsproblem.

Följ dessa steg för att spela upp foto, video eller musikfiler på din projektor:

1. Anslut strömkabeln med nätadaptern och slå på projektorn genom att trycka på strömbrytaren.



2. Koppla in ett **USB-minne** till projektorn.



För att öppna menyn Media trycker du på knappen (Source) på fjärrkontrollen eller knappsatsen och väljer.

## Menyn Multimedia öppnas.



- 3. Öppna USB-menyn och välj multimediafilerna: Foto eller Dokument. Eller välj alternativet Inställningar för att ändra inställningarna för Foto eller Dokument.
- 4. Välj den fil du vill öppna.

Med multimedieinställningen kan du ändra inställningar för bildförhållande och intervalltid för foto och dokument.

### **USB-stödformat**

Lagring	Enhetstyp	Filsystem	Fil- och katalognivå
USB	USB-minne	FAT16, FAT32,	Stöder max 999 kataloger/filer.
		NIFS, EXFAI	Stöd högst 100 tecken i sökvägen.

#### Bildstödformat

Bildformat	Profil	Färgområde	Storleksbegränsning
JPEG	Baslinje	YUV400	8000*6000
		YUV420	8000*6000
		YUV422	8000*6000
		YUV440	8000*6000
		YUV444	8000*6000
	Progressiv	YUV400	Bredd <= 8000 och höjd <= 6000
		YUV420	
		YUV422	
		YUV440	
		YUV444	

- Förslag: Begränsad storlek av BMP och JPG progressiv fil som stöds.
- BMP-upplösning stöder upp till 1600x1200 (3,2 sekunder).
- JPEG-progressiv upplösning stöder upp till 1600x1200.

#### Dokumentstödformat

Filformat	Stödd version	Sidor/ radbegränsning	Storleks- begränsning	Kommentar
Adobe PDF	PDF 1.0	Upp till 1 000 sidor	Upp till 75 MB	-
	PDF 1.1	(en fil)		
	PDF 1.2			
	PDF 1.3			
	PDF 1.4			
MS Word	British Word 95	Eftersom Office	Upp till 100 MB	Stöder inte fet text
	Word 97, 2000, 2002, 2003	Viewer inte laddar alla sidor av MS Word-filen samtidigt		i teckensnitt i enkel kinesiska
	Word 2007 (.docx), 2010 (.docx)	finns det inga tydliga begränsningar för sidan och raden.		
MS Excel	British Excel 5, 95	Radgräns:upp till 595	Upp till 15 MB	Stöder inte lösenords-
	Excel 97, 2000, 2002, 2003	Kolumngräns:upp till 256		skyddade kalkylblad
	Excel 2007 (.xlsx), 2010 (.xlsx)	Kalkylblad:upp till 100		
	Office XP Excel	Observera: Vilken som helst av de tre begränsningarna ovan kan inte visas samtidigt på en excel-fil		
MS	British PowerPoint 97	Upp till 1 000 sidor	Upp till 19 MB	Inget stöd för ordning i
PowerPoint	PowerPoint 2000, 2002, 2003	(en fil)		bildspel
	PowerPoint 2007 (.pptx)			
	PowerPoint 2010 (.pptx)			
	Office XP PowerPoint			
	PowerPoint- presentation - 2003 och tidigare (.pps) PowerPoint- presentation - 2007 och 2010 (.ppsx)			

Notera: Animationer i PowerPoint stöds inte.

### Spegla en smart enhet

Följande procedur kräver en internetdelad anslutning från den smarta enheten till projektet.

För att spegla till projektorn:

<u>.</u>

1. Anslut strömkabeln med nätadaptern och slå på projektorn genom att trycka på strömbrytaren.



2. Anslut projektorn och din mobila enhet med en USB-kabel.



För att öppna menyn USB visa media trycker du på knappen (Source) på fjärrkontrollen eller knappsatsen och väljer menyn USB visa media.

Om du har en iOS-enhet, aktivera speglingsfunktionen på enheten. Skärmen på din iOS-enhet visas på projektorn.

Om du har en Android-enhet följer du dessa riktlinjer:

- a) Tryck på Inställningar > Mer > Internetdelning och bärbar surfpunkt och aktivera USBinternetdelning.
- b) Hämta HDCast Pro från Google Play.
- c) Öppna HDCast Pro-appen på din mobila enhet.
- d) Följ menyerna på HDCast Pro för att välja projektorn och visningsmediet från den anslutna smarta enheten.

### Speglar skärmen på den bärbara enheten (med den extra USB Wi-Fi-dongeln)

Följ dessa steg för att spegla skärmen på din bärbara enhet:

1. Anslut strömkabeln med nätadaptern och slå på projektorn genom att trycka på strömbrytaren.



- Beroende på operativsystemet på din mobila enhet öppnar du App Store (iOS) eller Google Play (Android) och installerar HDCast Pro-appen på din mobila enhet.
   Om du använder en bärbar dator kan du ladda ner HDCast Pro app från webbplatsen <u>www.optoma.com/hdcastpro</u>.
- 3. Anslut en WiFi-dongel (tillval) till din projektor.



- Anslut din bärbara enhet via Wi-Fi till projektorn. Exempel på anslutningsparametrar är följande:
   SSID på projektorn: HDCastPro\_XXXXXXXX
  - Wi-Fi-lösenord: XXXXXXXX

Notera: Projektorns SSID- och Wi-Fi-lösenord varierar beroende på den anslutna Wi-Fi-dongeln.

5. Öppna HDCast Pro-appen på din bärbara enhet. Följande skärm öppnas.



Windows



6. Välj HDMirror (Android) från menyn för att börja spegla skärmen på din bärbara enhet.

#### WiFi stött OS

- iOS stöder de senaste två versionerna.
- Android 5.0 och högre.
- MACOS stöder de senaste två versionerna.
- Windows 7 och högre samt Chrome OS.
   \* Vissa Windows 10 stödjer inte utbyggnadsläget men kommer att slutföras 2017.

## LAN\_RJ45

För enkel användning har Optoma-projektorn diverse nätverks- och fjärrhanteringsfunktioner.

LAN/RJ45-funktion via ett nätverk för fjärrkontroll: Ström av/på och kontrastinställningar. Information om projektorstatus. t.ex: videokälla. ljud-mute. etc.



#### Notera:

- Projektorn ansluts till ett LAN. Använd Ethernet normalkabel.
- Peer-to-peer (datorn ansluts direkt till projektorn). Använd Ethernet Crossover- kabel.

#### Terminalfunktioner för sladdanslutet LAN

Projektorn kan kontrolleras av en PC (bärbar) eller annan extern enhet via LAN/RJ45-porten och är kompatibel med Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJ Link.

- Crestron är ett registrerat varumärke som tillhör Crestron Electronics, Inc. i USA.
- Extron är ett registrerat varumärke som tillhör Extron Electronics, Inc. i USA.
- AMX är ett registrerat varumärke som tillhör AMX LLC i USA.
- PJ Link har ansökt om registrering av varumärke och logotyp i Japan, USA och andra länder via JBMIA.

#### Stöd för externa enheter

Denna projektor stöds av de specificerade kommandona i Crestron Electronics kontrollenhet och relaterad programvara (t.ex. RoomView<sup>®</sup>).

#### http://www.crestron.com/

Denna projektor är anpassad för att ha stöd för Extron-enhet(er) för referens.

http://www.extron.com/

Denna projektor stöds av AMX (Device Discovery).

#### http://www.amx.com/

Denna projektor stöder alla kommandon för PJ Link klass 1 (version 1.00).

http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

För mer information om de olika externa enheter som kan anslutas till projektorns LAN/RJ45-port och fjärrstyra projektorn samt stöd för relaterade kontrollkommandon för varje extern enhet, vänligen kontakta vår support direkt.

#### LAN\_RJ45

1. Anslut en RJ45-kabel till RJ45-portar på projektorn och datorn (bärbar).



2. På datorn (bärbar). välj Start -> Kontrollpanel -> Nätverksanslutningar.

Administrator	
Internet Internet Explorer	🧭 My Documents
E-mail	My Recent Documents 🔸
Outlook Express	🖄 My Pictures
🜔 Windows Media Player	赺 My Music
🔏 Windows Messenger	😏 My Computer
	Control Panel
Tour Windows XP	Set Program Access and Defaults
Windows Movie Maker	😪 Connect To 🔹 🕨
Files and Settings Transfer Wizard	Printers and Faxes
	(2) Help and Support
	🔎 Search
All Programs 🕨	7 Run
	Log Off 🚺 Turn Off Computer
💐 Start 🥭 📝 🞯	

3. Högerklicka på Lokal nätverksanslutning och välj Egenskaper.



4. I Egenskaper. välj Allmänt och sedan Internetprotokoll (TCP/IP).



5. Klicka på Egenskaper.



6. Fyll i IP-adress och Nätmask. och tryck sedan på OK.

Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)	Properties ? X
General	
You can get IP settings assigned auton this capability. Otherwise, you need to for the appropriate IP settings.	natically if your network supports ask your network administrator
Obtain an IP address automatical	ly
• Use the following IP address:	
IP address:	192.168.0.100
Subnet mask:	255 . 255 . 255 . 0
Default gateway:	192.168.0.254
Obtain DNS server address autor	natically
○ Use the following DNS server add	resses:
Preferred DNS server:	192 . 168 . 0 . 51
<u>A</u> lternate DNS server:	8 . 8 . 4 . 4
Validate settings upon exit	Ad <u>v</u> anced
	OK Cancel

- 7. Tryck på (Meny)-knappen på projektorn.
- Välj OSD->Nätverk -> Lan. 8.
- 9. Ange följande:
  - DHCP: Av \_
  - IP-adress: 192.168.0.100 \_
  - Nätmask: 255.255.255.0
  - Nätbrygga: 192.168.0.254
  - DNS: 192.168.0.51 \_
  - DNS2: 8.8.4.4 \_
- 10.
- Tryck på (Enter) för att bekräfta inställningarna. Öppna en webbläsare (exempelvis Microsoft Internet Explorer med Adobe Flash Player 9.0 eller 11. högre).
- 12. Ange IP-adressen i adressfältet: 192.168.0.100.

🔗 Welcome to Tabbed Browsing - Windows Internet Explorer	
e http://192.168.0.100/	▼ 47 × L
	10

Tryck på (Enter). 13.

Projektorn är inställd för fjärrkontroll. LAN/RJ45-funktionen visas enligt följande.

För mer information, besök http://www.crestron.com.

Model: Optoma			Tool	Info	Contact IT Help
	ntoma				
	oioina				
	Projector Information		Projector	Status	
Projector Name	Optoma WXGA	Power Status	Power On.		
Location		Source	Video		
		Display Mode	Cinema		
Firmware Version		Projection	Front		
MAC Address	00:50:41:7F:D4:40				
Resolution	NTSC				
Lamp Hours	3	Brightness Mode	Bright		
		]			
Assigned to	Optoma Projector	Error Status	0:No Error		
		exit			
~~					
CRESTROM	ected				Expansion Options

			1001			
Ontomo						
Opionia						
Power	Vol -	Mute	Vol +		-	_
Sources List						Interface 2
VGA						
Video			N	1enu		Re-Sync
HDMI 1/MHL					Enter	
HDMI 2			A1	( muto		Source
				mute		Source
Frooto	Contro	act Brighter	Sha	roposs		
			355 3118	i pi less		
CRESTRON					E	Expansion Options
del: Ontoma						
			Tool		Info	Contact IT
Optoma			Tool		Into	Contact IT
		Projector	Tool		User P	Contact IT
Crestron Control	Projector Name	Projector Optoma WXGA	Tool	assword	User Pa	Contact IT
Crestron Control  Crestron Control  PAddress  19:10  7  Port  41794	Projector Name Location Assigned to	Projector Optoma WXGA	Tool	assword	User P	Contact IT
Crestron Control Crestron Control PAddress 192.168.0.7 Pot 41794 Send	Projector Name Location Assigned to	Projector Optoma WXGA Optoma Projector Send	Tool	assword Confirm	User P	assword as Send
Crestron Control P Address [192.168 0.7 IP ID 7 Port 41794 Send	Projector Name Location Assigned to DHCP	Projector Optoma VX/GA Optoma Projector Send	Tool	assword Confirm		assword ed
Crestron Control P Address  192.168.0.7 IP ID 7 Port  11794 Send	Projector Name Location Assigned to DHCP IP Address	Projector Optoma VVXGA Optoma Projector Send I Enabled 192.168.0.100	Tool	assword Confirm	User P Enable	assword ed Send
Crestron Control P Address [192.168.0.7 IP ID 7 Port 41794 Send	Projector Name Location Assigned to DHCP IP Address Subnet Mask	Projector Optoma VVXGA Optoma Projector Enabled 192.168.0.100 255.255.0	Tool	assword Confirm	User P Denable	Contact IT
Crestron Control PAddress [192.168.0.7 IP ID 7 Port 41794 Send	Projector Name Location Assigned to DHCP IP Address Subnet Mask Default Gateway DNS Sener	Projector Optoma WXGA Optoma Projector Enabled 192.168.0.100 255.255.05 192.168.0.254 192.168.0.1	Tool	assword Confirm	User P. Enable Admin Enable	Contact IT
Crestron Control PAddress [192.168.0.7 IP ID 7 Port 41794 Send	Projector Name Location Assigned to DHCP IP Address Subnet Mask Default Gateway DNS Server	Projector Optoma WXGA Optoma Projector Enabled 192.168.0.100 255.255.05 192.168.0.254 192.168.0.1	Tool	assword Confirm assword Confirm	User Pi Enable	Contact IT
Crestron Control Crestron Control PAddress [192.168.0.7 IP ID 7 Port 41794 Send	Projector Name Location Assigned to DHCP IP Address Subnet Mask Default Gateway DNS Server	Projector Optoma WX:OA Optoma Projector Enabled 192.168.0.100 255.255.255.0 192.168.0.1	Tool	assword Confirm assword Confirm	User P. Enable Admin Enable	Contact IT assword ad Send Password ad Send
Crestron Control Crestron Control P Address [192.168.0.7 IP ID 7 Port 41794 Send	Projector Name Location Assigned to DHCP IP Address Subnet Mask Default Gateway DNS Server	Projector Optoma VX/GA Optoma Projector Enabled 192.168.0.100 255.255.255.0 192.168.0.254 192.168.0.1 Sence	New P	assword Confirm assword Confirm	User P. Enable	Contact IT assword ad Send Send Send

### Funktionen "RS232 by Telnet"

Utöver det att projektorn kan anslutas till RS232-gränssnittet med "Hyperterminal"-kommunikation via dedikerad RS232-kommandokontroll, finns det en alternativ RS232-kommandokontroll, det så kallade "RS232 by TELNET" för LAN/RJ45-gränssnitt.

### Snabbstartguide för "RS232 by TELNET"

Kontrollera och hämta IP-adressen på projektorns OSD-meny.

Kontrollera att den bärbara/stationära datorn kan öppna projektorns webbsida.

Kontrollera att inställningen för "Windows brandvägg" är inaktiverad om "TELNET"-funktionen inte fungerar.



1. Start => Alla program => Tillbehör => Kommandotolk.



2. Mata in kommandoformatet enligt nedan: telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (tryck på "Enter")

(ttt.xxx.yyy.zzz: projektorns IP-adress)

3. Om Telnet-anslutningen är redo och användaren matar in ett RS232-kommando och därefter trycker på "Enter", utförs detta RS232-kommando.

#### Så här aktiveras TELNET i Windows VISTA / 7

"TELNET"-funktionen är inte ett standardalternativ i Windows VISTA. Men slutanvändaren kan ändå använda funktionen genom att aktivera alternativet "Aktivera eller inaktivera Windows-funktioner".

1. Öppna "Kontrollpanelen" i Windows VISTA.



2. Öppna "Program"

		l	
🌀 🔵 🗢 🛃 🕨 Control Panel 🕨	Programs and Features	✓ ✓ Search	۶
<u>File E</u> dit <u>V</u> iew <u>T</u> ools <u>H</u> elp			
Tasks View installed updates Get new programs online at Windows Marketplace	Uninstall or change a program To uninstall a program, select it from the list O organize - III Views -	and then click "Uninstall", "Change", or "Re	epair".
View purchased software (digital locker)	Name	Publisher	Installed
Turn Windows features on or of		Adobe Systems Incorporated Adobe Systems Incorporated Adobe Systems Incorporated Adobe Systems Incorporated Apple Inc. AVG Technologies Alps Electric DivX, Inc. DivX, Inc. HI-TECH Software Intel Corporation Microsoft Sun Microsoft	11/20/201 11/21/201 11/21/201 11/21/201 11/21/201 11/22/201 11/22/201 11/20/201 11/20/201 11/20/201 11/20/201 11/20/201 11/22/201 11/22/201

3. Öppna "Aktivera eller inaktivera Windows-funktioner".



4. Markera alternativet "Telnet-klient" och tryck därefter på knappen "OK".



### Specifikationsblad för "RS232 by TELNET":

- 1. Telnet: TCP.
- 2. Telnet-port: 23 (för mer information, vänligen kontakta vår serviceagent eller -team).
- 3. Telnet-verktyg: Windows "TELNET.exe" (konsolläge).
- 4. Bortkoppling av RS232-by-Telnet-kontroll: Stäng Windows Telnet-verktyget så snart TELNETanslutningen är redo.

Begränsning 1 för Telnet-kontroll: det finns mindre än 50 byte för efterföljande nätverksbetalning för Telnet-kontrollapplikationen.

Begränsning 2 för Telnet-kontroll: det finns mindre än 26 byte för ett komplett RS232-kommando för Telnet-kontroll.

Begränsning 3 för Telnet-kontroll: Min. fördröjning för nästa RS232-kommando måste vara mer än 200 (ms).

(\*, I Windows XP , med inbyggt "TELNET.exe"-verktyg, skapas koden för "vagnretur" och "ny rad" när man trycker på "Enter".)

# Problemlösning

Om problem med projektorn uppstår, se följande information. Om problemet kvarstår, kontakta din lokala återförsäljare eller ett servicecenter.

### Bildproblem

Ingen bild syns på skärmen

- Var noga med att alla kablar och elanslutningar är korrekt och säkert anslutna enligt beskrivning i avsnittet "Installation".
- Var noga med att kontaktstiften inte är böjda eller trasiga.
- Kontrollera att projektionslampan sitter säkert installerad. Se avsnittet "Byta ut lampan".
- Försäkra dig om att du har tagit bort objektivskyddet och att projektorn är påslagen.

## Bilden är oskarp

- Kontrollera att objektivskyddet är borttaget.
- Justera fokuseringsringen på projektorobjektivet.
- Se till att projektionsduken befinner sig inom de angivna avstånden från projektorn. Se sidan 15-21.
- Bilden sträcks ut när den visar en 16:9-dvd
  - När du visar en anamorfisk dvd eller 16:9-dvd kommer projektorn att visa den bästa bilden i 16: 9-format på projektorsidan.
  - Om du spelar en LBX-format-dvd, ändra formatet till LBX i projektorns bildskärmsmeny.
  - Om du spelar en dvd-titel i 4:3-format, ändra formatet till 4:3 i projektorns bildskärmsmeny.
  - Om bilden fortfarande är utsträckt måste du också justera bildkvotsförhållandet på följande sätt
  - Ställ in dvd-spelarens visningsformat till 16:9 (bred).
- Bilden är för liten eller för stor
  - Justera zoomringen på objektivet.
  - Flytta projektorn närmare eller längre bort från skärmen.
  - Tryck på (Meny) på projektorpanelen, gå till "Display-->Aspect Ratio".

## Bilden har sluttande sidor:

- Om möjligt, flytta projektorn så att den är centrerad på duken men nedanför dess underkant. Justera sedan bildpositionen med hjälp av PureShift.
- Gör justeringar i "Display-->Geometrikorrigering-->V Keystone" i bildskärmsmenyn.

Bilden är felvänd

Välj "System-->Projektion" i bildskärmsmenyn och justera projektionsriktningen.

## Andra

Projektorn svarar inte på alla kontroller

• Om möjligt, stäng av projektorn och dra ur nätsladden. Vänta sedan i minst 20 sekunder innan strömmen återansluts.

## Lampan brinner ut eller avger ett poppande ljud

När lampan når slutet av sin livslängd kommer den att brinna ut och avge ett högt poppande ljud. Om detta inträffar kan projektorn inte startas om förrän lampmodulen har bytts ut. Vid lampbyte, följ procedurerna under "Byta ut lampan" på sidan 64.

#### Projektor statusindikator LED

	Ström LED	Ström LED	Temperaturlysdiod	Lamplysdiod
Message	<u></u>	С О	l O	Ŭ
	(Röd)	(Grön)	(Röd)	(Röd)
Standbystatus	÷\$;÷	0	0	0
Ström på (uppvärmning)	0	Blinkande 0,25 sek. av 0,25 sek. tänd	0	0
Sätta på och Lamplyse	0	÷	0	0
	0	Blinkande	0	0
		0,5 sek. av		
Stänger av (kallnar)		0,5 sek. tänd		
		Tillbaka till fast rött sken när kylfläkten stängs av		
Quick Resume (100 sek.)	0	Blinkande 0,25 sek. av 0,25 sek. tänd	0	0
Fel (Fel på lampan)	Blinkande	0	0	*
Fel (Fel på fläkten)	Blinkande	0	Blinkande	0
Fel (Över Temp.)	Blinkande	0	*	0

#### Notera:

- Lyser stadigt => 🔆
- Inget Ijus => ○



LED-lägen

OSkärmmeddelanden

?

- Fläktfel: Projektorn stängs av automatiskt.
- Över temperatur:
   Projektorn stängs av automatiskt.
- - Lampbyte rekommenderas.





## Fjärrkontroll

Om fjärrkontrollen inte fungerar

- kontrollera att fjärrkontrollens användningsvinkel ligger inom ±15° både horisontellt och vertikalt mot projektorns IR- mottagare.
- Kontrollera att det inte finns några hinder mellan projektorn och fjärrkontrollen. Flytta dig till en plats inom sju meter från projektorn.
- Kontrollera att batterierna är korrekt isatta.
- Byt batterier om de är tomma.

# Byta ut lampan

Projektorn känner automatiskt av lampans livslängd. När lampans livslängd håller på att ta slut kommer du att få ett varningsmeddelande.



När du ser det här meddelandet, kontakta din lokala återförsäljare eller ditt servicecenter för att byta ut lampan så snart som möjligt. Var noga med att projektorn har svalnat i minst 30 minuter innan lampan byts ut.



Varning: För att minska risken för personskada, tappa inte lampmodulen och vidrör inte lampan. Lampan kan gå sönder och orsaka skada om den tappas.







#### Lampbyte:

- 1. Stäng av strömmen till projektorn genom att trycka på strömbrytaren.
- 2. Låt projektorn svalna i minst 30 minuter.
- 3. Dra ur nätsladden.
- 4. Ta bort två skruvar på lampfackets lock.
- 5. Ta bort lampfackets lock.@
- 6. Koppla loss lampanslutningen.
- 7. Ta bort de lampmodulens båda skruvar Lyft modulhandtaget uppåt.
- 8. Tag ett fast tag i modulhandtaget för att ta bort lampmodulen.

# För att sätta i lampmodulen, utför föregående steg i omvänd ordning. Under installationen rikta in lampmodulen mot kontakten för att garantera att den är i nivå för att undvika skador.

 Sätt på projektorn och gör en lampåterställning när lampmodulen har bytts ut. Lampåterställning: (i)Tryck på "Meny" -> (ii)Välj "Inställning" -> (iii)Välj "Lampinställning" -> (iv)Välj "Lampåterställning"-> (v)Välj "Ja".

Varning: Lampanslutningen måste installeras med kontaktdonet enligt bilden nedan. Ett mellanrum mellan lampanslutningen och kontaktdonet orsakar skada på projektorn. Följande bilder visar rätt och fel installationer av lampanslutningen.



# Kompatibla upplösningar

Signal	Resolution	H-SYNK (KHz)	V-SYNK (Hz)	KOMPONENT	VGA (analog)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (digital)
	720 x 400	31,5	70,1	—	0	0
	640 x 480	31,5	60	—	0	0
	640 x 480	35	66,667	—	0	0
	640 x 480	37,86	72,8	—	0	0
	640 x 480	37,5	75	—	0	0
	640 x 480	43,3	85	—	0	0
VESA	640 x 480	61,9	119,5	—	0	0
	800 x 600	37,9	60,3	—	0	0
	800 x 600	46,9	75	—	0	0
	800 x 600	48,1	72,2	—	0	0
	800 x 600	53,7	85,1	—	0	0
	800 x 600	76,3	120	—	0	0
	832 x 624	49,722	74,546	—	0	0
	1024 x 768	48,4	60	—	0	0
	1024 x 768	56,5	70,1	—	0	0
VESA	1024 x 768	60,241	75,02	—	0	0
VEON	1024 x 768	60	75	—	0	0
	1024 x 768	68,7	85	—	0	0
	1024 x 768	97,6	120	—	0	0
	1152 x 864	68,68	75,06	—	0	0
	1280 x 720	45	60	—	0	0
	1280 x 720	90	120	—	0	0
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47,4	60	—	0	0
	1280 x 768	47,8	59,9	—	0	0
	1280 x 800	49,7	59,8	—	0	0
	1280 x 800	62,8	74,9	—	0	0
	1280 x 800	71,6	84,9	—	0	0
	1280 x 800	101,6	119,9	—	0	0
	1280 x 1024	64	60	—	0	0
	1280 x 1024	80	75	—	0	0
VESA	1280 x 1024	91,1	85	—	0	0
	1280 x 960	60	60	—	0	0
	1280 x 960	85,9	85	—	0	0
	1366 x 768	47,7	60	—	0	0
	1400 x 1050	65,3	60	—	0	0
	1440 x 900	55,9	59,9	—	0	0
	1440 x 900	70,6	75	—	0	0
	1600 x1200	75	60	—	0	0
	1680 x1050 (Reduce Blanking)	64,67	59,88	—	0	0
	1680 x1050	65,29	59,95	—	0	0
	1920 x 1080	67,5	60	—	0	0
	1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74,038	59,95	—	0	0
	640 x 480	35	66,7	—	0	0
Apple Macintoch	832 x 624	49,7	74,5	—	0	0
	1024 x 768	60,2	74,9	—	0	0
	1152 x870	68,7	75,1	_	0	0

Signal	Resolution	H-SYNK (KHz)	V-SYNK (Hz)	KOMPONENT	VGA (analog)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (digital)
	480i	15,734	60	0	—	0
SDIV	576i	15,625	50	0	_	0
	576p	31,3	50	0	_	0
EDIV	480p	31,5	60	0	_	0
HDTV	720p	37,5	50	0	_	0
	720p	45	60	0	_	0
	1080i	33,8	60	0	—	0
	1080i	28,1	50	0	_	0
	1080p	27	24	0	—	0
	1080p	28	25	0	_	0
	1080p	33,7	30	0	_	0
	1080p	56,3	50	0	_	0
	1080p	67,5	60	0	_	0

## True 3D Video kompatibilitetstabell

Ingångs	supp-lösningar	Ingång	stiming	
HDMI 1.4a 3D Input	1280 x 720p @50Hz	Top-and–Bottom		
	1280 x 720p @60Hz	Top-and–Bottom		
	1280 x 720p @50Hz	Frame packing		
	1280 x 720p @60Hz	Frame packing		
	1920 x 1080i @50Hz	Sida-vid-sida (halv)		
	1920 x 1080i @60Hz	Sida-vid-sida (halv)		
	1920 x 1080p @24Hz	Top-and-Bottom		
	1920 x 1080p @24Hz	Frame packing		
HDMI 1.3	1920 x 1080i @50Hz	Sida-vid-sida (halv)	SBS-läge är på	
	1920 x 1080i @60Hz			
	1280 x 720p @50Hz			
	1280 x 720p @60Hz			
	1920 x 1080i @50Hz	Top-and-Bottom	TAB-läge är på	
	1920 x 1080i @60Hz			
	1280 x 720p @50Hz			
	1280 x 720p @60Hz			
	480i	HQFS	3D-formatet är Frame sequential	

• Om 3D-ingång är 1080p @24Hz, bör DMD spela med integral multipel med 3D-läge.

 1080i @25Hz och 720p @50Hz kommer att köras i 100 Hz; andra 3D timing kommer att köras i 120 Hz.

## Telnet-kommandon

- Port: stöder 3 portar av 23/1023/2023
- Multi-anslutningar: Projektorn kan ta emot kommandon från olika portar samtidigt
- Kommandoformat: Följ RS232-kommandoformatet (stöder både ASCII och HEX)
- Kommandorespons: Följ RS232-svarsmeddelandet.

Lead Code	Proje	ctor ID	Command ID		Space	Variable	Carriage Return	
Standby State								
~	×	×	×	×	×		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content		One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit	

**Notera:** För widescreen-upplösning (WXGA), beror kompatibilitetsstödet på modellen på den stationära/bärbara datorn.

## **AMX Device Discovery-kommandon**

- DP: 239.255.250.250
- Portnr. : 9131
- Varje UDP-sändningsinformation enligt nedan uppdateras efter cirka 40 sekunder

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without' ::' separator)	12 digits
Device-SKDClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx.index.html
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0

#### Notera:

- För widescreen-upplösning (WXGA), beror kompatibilitetsstödet på modellen på den stationära/ bärbara datorn.
- Denna AMX-funktion stöder endast AMX Device Discovery.
- Sändningsinformationen sänds endast via giltiga gränssnitt.
- Både trådlöst LAN- och kabelanslutet LAN-gränssnitt kan stödjas samtidigt.
- Om "Beacon Validator" användes. Beakta informationen nedan.

# PJ Link<sup>™</sup>-stödda kommandon

Tabellen nedan visar kommandon för att kontrollera projektorn med användning av PJ Link™-protokollet.

### Kommentar om kommandobeskrivning Remark (parameter)

POWR Power control         0 = Standby 1 = Power on           POWR?         Inquiry about the power state POWR?         0 = Standby           1 = Power on         2 = Cooling down 3 = Warming up           1 = VGA1         1 = VGA2           INPT         Input switching         1 = VGA2           1 = Power on         2 = Cooling down 3 = Warming up           INPT         Input switching         11 = VGA1           INPT         Input switching         12 = VGA2           1 = Power on         2 = Cooling down           1 = POWE         2 = Cooling down           1 = VGA2         1 = VGA2           1 = VDEO         2 = SVIDEO           2 = VIDEO         2 = VIDEO           2 = VIDEO         3 = Video and audio mute disable           AVMT         Inquiry about the mute state         3 = Video and audio mute disable           AVMT?         Inquiry about the error state         1 at byte: Fine error, 0 or 2           1 = Mole         3 = Video and audio mute disable         3 = Video and audio mute disable           AVMT         Inquiry about the error state         1 = byte: Filer error, 0 or 2         3 = byte: Filer error, 0 or 2           1 = More         1 = value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating imme (hori steterm state a tolows:         1 = porearra follows:	Command	Description	Remark (Parameter)
POWR?         Inquiry about the power state         0 = Skindby           1 = Power on         2 = Cooling down           2 = Cooling down         3 = Warming up           INPT         INPT Input switching         11 = VGA1           INPT?         Inquiry about input switching         12 = VGA2           14 = BNC         14 = BNC           21 = VIDEO         22 = VIDEO           21 = VIDEO         22 = VIDEO           21 = VIDEO         22 = VIDEO           21 = HDM1 1         32 = HDM1 2           AVMT         Mute control         30 = Video and audio mute disable           AVMT?         Inquiry about the mute state         31 = Video and audio mute enable           ERST?         Inquiry about the error state         14 byte: Cover open error, 0 or 2           AVMT?         Inquiry about the error state         31 = HDM1 1           22 = MDM1 2         31 = HDM1 1           AVMT?         Inquiry about the error state         31 = HDM1 1           AVMT?         Inquiry about the error state         31 = HDM1 1           AVMT?         Inquiry about the error state         31 = HDM1 1           AVMT?         Inquiry about the error state         31 = HDM1 1           AVMT?         Inquiry about the error state         31 =	POWR	Power control	0 = Standby
POWR?         Inquiry about the power state         0 = Standby           1 = Power on         2 = Cooling down           3 = Warming up         1 = VGA1           INPT         Inquiry about input switching         1 = VGA2           INPT         Inquiry about input switching         1 = CVGA2           1 = Component         1 = Component           1 = DNC         1 = COMPONENT           2 = S-VIDEO         2 = S-VIDEO           2 = VIDEO         2 = S-VIDEO           2 = DMI 2         2 = DMI 2           AVMT         Mute control         30 = Video and audio mute disable           AVMT?         Inquiry about the mute state         31 = Video and audio mute disable           AVMT?         Inquiry about the error state         1 = Video and audio mute enable           ERST?         Inquiry about the error state         1 = Video and audio mute enable           ERST?         Inquiry about the error state         1 = byte: Fan error, 0 or 2           61b byte: Other error, 0 or 2         2 = dyte: Temperature error, 0 or 2           61b byte: Other error, 0 or 2         61b byte: Other error, 0 or 2           61b byte: Other error, 0 or 2         61b byte: Other error, 0 or 2           61b byte: Other error, 0 or 2         1 = 1 amp on           112 2 2 2 3 = 1 2 22 <td></td> <td></td> <td>1 = Power on</td>			1 = Power on
I = Power on           2 = Cooling down           3 = Warming up           INPT         INPT Input switching         11 = VGA1           INPT?         Inquiry about input switching         12 = VGA2           INPT         Inquiry about the switching         13 = Component           Inquiry about the mute state         22 = S-VIDEO         22 = S-VIDEO           Inquiry about the mute state         31 = Video and audio mute disable         31 = Video and audio mute enable           AVMT         Inquiry about the error state         14 tytic: Fan error, 0 or 2         20 dytic: Iamp error, 0 or 2           Ind bytic: Cover open error, 0 or 2         31 dytic: Temperature error, 0 or 2         31 dytic: Temperature error, 0 or 2           Ind bytic: Cover open error, 0 or 2         14 bytic: Cover open error, 0 or 2         14 bytic: Coundative LAMP Operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)           INST?         Inquiry abou	POWR?	Inquiry about the power state	0 = Standby
Image is a state in the state is a state is a state in the state is a state intered. The state is a state intered. The state is			1 = Power on
INPTINPT Input switching3 = Warning upINPTINPT Input switching11 = VGA1INPT?Inquiry about input switching12 = VGA2INPT?Inquiry about input switching12 = VGA2INPT?Inquiry about input switching12 = VGA2INPT?Inquiry about the switching13 = BNC21 = VIDEO21 = VIDEO22 = S-VIDEO31 = HDMI 132 = HDMI 232 = HDMI 2AVMTMute control30 = Video and audio mute disableAVMT?Inquiry about the mute state31 = Video and audio mute enableERST?Inquiry about the error state14 ts byte: Fan error, 0 or 2Inquiry about the error state14 ts byte: Cover open error, 0 or 2AVMTInquiry about the arror state15 byte: Temperature error, 0 or 2Ath byte: Cover open error, 0 or 26th byte: Cover open error, 0 or 2Ath byte: Cover open error, 0 or 26th byte: Other error, 0 or 2Ath byte: Cover open error, 0 or 26th byte: Other error, 0 or 2Ath byte: Cover open error, 0 or 26th byte: Other error, 0 or 2Ath byte: Cover open error, 0 or 26th byte: Other error, 0 or 2Ath byte: Cover open error, 0 or 27th value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (Intervent and State)INST?Inquiry about the available inputsThe following value is returned.INST?Inquiry about the projector nameSetup window is returned.INF1?Inquiry about the model name"XXXXX" is returned.INF2?Inquir			2 = Cooling down
INPT         INPT input switching         11 = VGA1           INPT?         Inquiry about input switching         12 = VGA2           Inquiry about input switching         13 = Component           14 = BNC         14 = VIDEO           21 = VIDEO         21 = VIDEO           22 = S-VIDEO         31 = HDM1 1           32 = HDM1 2         30 = Video and audio mute disable           AVMT         Mute control         30 = Video and audio mute enable           AVMT?         Inquiry about the mute state         31 = Video and audio mute enable           REST?         Inquiry about the error state         14 byte: Fan error, 0 or 2           Adve: remperature error, 0 or 2         3rd byte: Temperature error, 0 or 2           3rd byte: Over open error, 0 or 2         3rd byte: Cover open error, 0 or 2           3rd byte: Filter error, 0 or 2         3rd byte: Cover open error, 0 or 2           3rd byte: Filter error, 0 or 2         3rd byte: Cover open error, 0 or 2           3rd byte: Other error, 0 or 2         3rd byte: Cover open error, 0 or 2           3rd byte: Error         3rd byte: Error           LAMP?         Inquiry about the lamp state         1st value (1 to 5 digits): Curvulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (Aniz) area of allows:           0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error         1st value (1			3 = Warming up
INPT?         Inquiry about input switching         12 = VGA2           13 = Component         14 = BNC           14 = BNC         12 = VIDEO           21 = VIDEO         21 = VIDEO           21 = VIDEO         21 = VIDEO           21 = HDMI 1         32 = HDMI 2           AVMT         Mute control         30 = Video and audio mute disable           AVMT?         Inquiry about the mute state         31 = Video and audio mute disable           AVMT?         Inquiry about the error state         1st byte: Fan error, 0 or 2           AVMT         Inquiry about the error state         1st byte: Cover open error, 0 or 2           Avbyte: Lamp error, 0 or 2         3rd byte: Temperature error, 0 or 2           3rd byte: Other error, 0 or 2         3rd byte: Other error, 0 or 2           3rd byte: Other error, 0 or 2         3rd byte: Other error, 0 or 2           3rd byte: Other error, 0 or 2         3rd value: 0 = Lamp off. 1 = Lamp on           INMP?         Inquiry about the available inputs         1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.           INST?         Inquiry about the projector name         The following value is returned.           NAME?         Inquiry about the mufacturer name         The forolewing window is returmed.	INPT	INPT Input switching	11 = VGA1
Image: Provide a state of the stat	INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2
Image: Provide a state of the stat			13 = Component
21 = VIDEO         22 = S-VIDEO         31 = HDMI 1         32 = HDMI 2         AVMT       Mute control         AVMT?       Inquiry about the mute state         31 = Video and audio mute disable         AVMT?       Inquiry about the mute state         31 = Video and audio mute disable         AVMT?       Inquiry about the mute state         31 = Video and audio mute enable         ERST?       Inquiry about the error state         4 th byte: Fan error, 0 or 2         2nd byte: Lamp error, 0 or 2         3rd byte: Temperature error, 0 or 2         3rd byte: Temperature error, 0 or 2         5rth byte: Other error, 0 or 2         6rth byte: Other error, 0 or 2         0 to 2 mean as follows:         0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error         LAMP?       Inquiry about the lamp state         Instrain properating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)         2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on         INST?       Inquiry about the available inputs         The following value is returned.         "11 12			14 = BNC
22 = S-VIDEO           31 = HDMI 1           32 = HDMI 2           AVMT         Mute control           AVMT?         Inquiry about the mute state           BISP         1 = Video and audio mute disable           AVMT?         Inquiry about the mute state           ERST?         Inquiry about the error state           Inquiry about the error state         1 st byte: Fan error, 0 or 2           2nd byte: Lamp error, 0 to 2           3rd byte: Cover open error, 0 or 2           4th byte: Cover open error, 0 or 2           5th byte: Filter error, 0 or 2           6th byte: Other error, 0 or 2           10 to 2 mean as follows:           0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error           LAMP?           Inquiry about the available inputs           1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)           1NST?         Inquiry about the available inputs           11 12 21 22 31 32"           NAME?			21 = VIDEO
31 = HDMI 1         32 = HDMI 2         AVMT       Mute control       30 = Video and audio mute disable         AVMT?       Inquiry about the mute state       31 = Video and audio mute enable         ERST?       Inquiry about the error state       1st byte: Fan error, 0 or 2         Ard byte: Lamp error, 0 to 2       2nd byte: Lamp error, 0 or 2         Ard byte: Cover open error, 0 or 2       3rd byte: Temperature error, 0 or 2         Ath byte: Cover open error, 0 or 2       5th byte: Filter error, 0 or 2         Ath byte: Other error, 0 or 2       6th byte: Other error, 0 or 2         Ath byte: Other error, 0 or 2       5th byte: Temperature error, 0 or 2         Ath byte: Other error, 0 or 2       6th byte: Other error, 0 or 2         Ath and audio mute enable       5th byte: Temperature error, 0 or 2         Ath and audio mute enable       5th byte: Temperature error, 0 or 2         Ath and audio mute enable       5th byte: Temperature error, 0 or 2         Bith byte: Other error, 0 or 2       5th byte: Temperature error, 0 or 2         Bith byte: Other error, 0 or 2       5th byte: Temperature error, 0 or 2         Ath and audio mute enable       5th byte: Temperature error, 0 or 2         Instrement       5th other error, 0 or 2         Instrement       5th other error, 0 or 2         Instrement       5t			22 = S-VIDEO
AVMT       Mute control       32 = HDMI 2         AVMT       Mute control       30 = Video and audio mute disable         AVMT?       Inquiry about the mute state       31 = Video and audio mute enable         ERST?       Inquiry about the error state       1 st byte: Fan error, 0 or 2         Yet byte: Lamp error, 0 to 2       2 nd byte: Lamp error, 0 or 2         Yet byte: Cover open error, 0 or 2       3rd byte: Temperature error, 0 or 2         Yet byte: Cover open error, 0 or 2       4th byte: Cover open error, 0 or 2         Yet byte: Filter error, 0 or 2       6th byte: Other error, 0 or 2         Yet byte: Dever open error, 0 or 2       0 to 2 mean as follows:         Yet byte: Other error, 0 or 2       0 to 2 mean as follows:         Yet byte: Vet error       1 st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)         Yet byte: Deverating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)       2 nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on         INST?       Inquiry about the available inputs       The following value is returned.         Yet byte: Addition of the model name       "XXXX" is returned.         INF1?       Inquiry about the model name       "XXXX" is returned.         INF0?       Inquiry about the information       No other information is available. No parameter is returned.			31 = HDMI 1
AVMT       Mute control       30 = Video and audio mute disable         AVMT?       Inquiry about the mute state       31 = Video and audio mute enable         ERST?       Inquiry about the error state       1st byte: Fan error, 0 or 2         2nd byte: Lamp error, 0 to 2       2nd byte: Lamp error, 0 or 2         4th byte: Cover open error, 0 or 2       3th byte: Filter error, 0 or 2         5th byte: Filter error, 0 or 2       6th byte: Other error, 0 or 2         6th byte: Other error, 0 or 2       0 to 2 mean as follows:         0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error         LAMP?       Inquiry about the lamp state       1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)         2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on       2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on         INST?       Inquiry about the available inputs       The following value is returned.         NAME?       Inquiry about the manufacturer name       The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned.         INF1?       Inquiry about the model name       "XXXXX" is returned.         INF0?       Inquiry about other information       No other information is available. No parameter is returned.			32 = HDMI 2
AVMT?       Inquiry about the mute state       31 = Video and audio mute enable         ERST?       Inquiry about the error state       1st byte: Fan error, 0 or 2         2nd byte: Lamp error, 0 to 2       3rd byte: Temperature error, 0 or 2         4th byte: Cover open error, 0 or 2       3rd byte: Temperature error, 0 or 2         4th byte: Cover open error, 0 or 2       3rd byte: Temperature error, 0 or 2         6th byte: Other error, 0 or 2       3rd byte: Temperature error, 0 or 2         6th byte: Other error, 0 or 2       3rd byte: Other error, 0 or 2         7th byte: Other error, 0 or 2       3rd byte: Other error, 0 or 2         7th byte: Other error, 0 or 2       3rd byte: Other error, 0 or 2         7th byte: Other error, 0 or 2       3rd byte: Other error, 0 or 2         7th operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)       3rd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on         1NST?       Inquiry about the available inputs       The following value is returned.         7th 212 22 31 32"       3rd setup window is returned.       3rd setup window is returned.         NAME?       Inquiry about the manufacturer name       "Optoma" is returned.         NF1?       Inquiry about the model name       "XXXXX" is returned.         NF0?       Inquiry about ther information       No other information is available. No parameter is returmed.	AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
ERST?       Inquiry about the error state       1st byte: Fan error, 0 or 2         2nd byte: Lamp error, 0 to 2       3rd byte: Temperature error, 0 or 2         4th byte: Cover open error, 0 or 2       4th byte: Cover open error, 0 or 2         5th byte: Filter error, 0 or 2       6th byte: Other error, 0 or 2         6th byte: Other error, 0 or 2       6th byte: Other error, 0 or 2         0 to 2 mean as follows:       0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error         LAMP?       Inquiry about the lamp state       1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)         2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on       2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on         INST?       Inquiry about the projector name       The following value is returned.         "11 12 21 22 31 32"       32"         NAME?       Inquiry about the manufacturer name       "Optoma" is returned.         INF1?       Inquiry about the model name       "XXXX" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name       "XXXX" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name       "XXXX" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name       "XXXX" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name       "XXXX" is returned.         INF2?	AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
Image: Problem in the second secon	ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2
3rd byte: Temperature error, 0 or 2         4th byte: Cover open error, 0 or 2         4th byte: Cover open error, 0 or 2         5th byte: Filter error, 0 or 2         6th byte: Other error, 0 or 2         0 to 2 mean as follows:         0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error         LAMP?         Inquiry about the lamp state         1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)         2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on         INST?       Inquiry about the available inputs         The following value is returned.         "11 12 21 22 31 32"         NAME?       Inquiry about the manufacturer name         "Optoma" is returned.         INF1?       Inquiry about the manufacturer name         "Optoma" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name         "XXXX" is returned.         INF2?       Inquiry about other information         No other information is available. No parameter is returned.			2nd byte: Lamp error, 0 to 2
Ath byte: Cover open error, 0 or 2         5th byte: Filter error, 0 or 2         6th byte: Other error, 0 or 2         0 to 2 mean as follows:         0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error         LAMP?         Inquiry about the lamp state         1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)         2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on         INST?       Inquiry about the available inputs         The following value is returned.         "11 12 21 22 31 32"         NAME?       Inquiry about the manufacturer name         INF1?       Inquiry about the manufacturer name         INF2?       Inquiry about the model name         "XXXXX" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name         "XXXXX" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name         "XXXXX" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name         "XXXXX" is returned.         INF2?       Inquiry about other information         No other information is available. No parameter is returned.			3rd byte: Temperature error, 0 or 2
Sth byte: Filter error, 0 or 2         6th byte: Other error, 0 or 2         0 to 2 mean as follows:         0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error         LAMP?         Inquiry about the lamp state         1 st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)         2 nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on         INST?         Inquiry about the available inputs         The following value is returned.         "11 12 21 22 31 32"         NAME?         Inquiry about the manufacturer name         INF1?         Inquiry about the manufacturer name         "Optimal" is returned.         INF2?         Inquiry about the model name         "XXXXX" is returned.         INF0?         Inquiry about other information			4th byte: Cover open error, 0 or 2
6th byte: Other error, 0 or 2 0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = ErrorLAMP?Inquiry about the lamp state1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.) 2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp onINST?Inquiry about the available inputsThe following value is returned. "11 12 21 22 31 32"NAME?Inquiry about the projector nameThe projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned.INF1?Inquiry about the manufacturer name"Optoma" is returned.INF2?Inquiry about the model name"XXXXX" is returned.INF0?Inquiry about other informationNo other information is available. No parameter is returned.			5th byte: Filter error, 0 or 2
LAMP?       Inquiry about the lamp state       0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error         LAMP?       Inquiry about the lamp state       1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.) 2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on         INST?       Inquiry about the available inputs       The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"         NAME?       Inquiry about the projector name       The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned         INF1?       Inquiry about the manufacturer name       "Optoma" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name       "XXXXX" is returned.         INF0?       Inquiry about other information       No other information is available. No parameter is returned.			6th byte: Other error, 0 or 2
LAMP?       Inquiry about the lamp state       0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error         LAMP?       Inquiry about the lamp state       1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)         INST?       Inquiry about the available inputs       The following value is returned.         '11 12 21 22 31 32''       '11 12 21 22 31 32''         NAME?       Inquiry about the projector name       The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned.         INF1?       Inquiry about the manufacturer name       'Optoma'' is returned.         INF2?       Inquiry about the model name       ''XXXX'' is returned.         INF0?       Inquiry about other information       No other information is available. No parameter is returned.			0 to 2 mean as follows:
LAMP?       Inquiry about the lamp state       1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)         INST?       Inquiry about the available inputs       The following value is returned.         "11 12 21 22 31 32"       "11 12 21 22 31 32"         NAME?       Inquiry about the projector name       The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned.         INF1?       Inquiry about the manufacturer name       "Optoma" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name       "XXXXX" is returned.         INF0?       Inquiry about other information       No other information is available. No parameter is returned.			0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
INST?       Inquiry about the available inputs       The following value is returned.         "11 12 21 22 31 32"       "11 12 21 22 31 32"         NAME?       Inquiry about the projector name       The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView         Setup window is returned       Setup window is returned.         INF1?       Inquiry about the manufacturer name       "Optoma" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name       "XXXXX" is returned.         INF0?       Inquiry about other information       No other information is available. No parameter is returned.	LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
INST?       Inquiry about the available inputs       The following value is returned.         "11 12 21 22 31 32"       "11 12 21 22 31 32"         NAME?       Inquiry about the projector name       The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView         Setup window is returned       Setup window is returned         INF1?       Inquiry about the manufacturer name       "Optoma" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name       "XXXXX" is returned.         INF0?       Inquiry about other information       No other information is available. No parameter is returned.			2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
NAME?       Inquiry about the projector name       The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView         Setup window is returned       Setup window is returned         INF1?       Inquiry about the manufacturer name       "Optoma" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name       "XXXXX" is returned.         INF0?       Inquiry about other information       No other information is available. No parameter is returned.	INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned.
NAME?       Inquiry about the projector name       The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView         INF1?       Inquiry about the manufacturer name       "Optoma" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name       "XXXXX" is returned.         INF0?       Inquiry about other information       No other information is available. No parameter is returned.			"11 12 21 22 31 32"
INF1?       Inquiry about the manufacturer name       "Optoma" is returned.         INF2?       Inquiry about the model name       "XXXXX" is returned.         INF0?       Inquiry about other information       No other information is available. No parameter is returned.	NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF2?       Inquiry about the model name       "XXXXX" is returned.         INF0?       Inquiry about other information       No other information is available. No parameter is returned.	INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.
INF0? Inquiry about other information No other information is available. No parameter is returned.	INF2?	Inquiry about the model name	"XXXXX" is returned.
	INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS? Inquiry about the class information "1" is returned.	CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

### Notera:

- Denna projektor är fullt kompatibel med specifikationerna för JBMIA PJ Link™ klass 1. Den stöder alla kommandon som definieras av PJ Link™ klass 1, och kompatibiliteten har verifierats med PJ Link™- standardspecifikationer version 1.0.
- "XXXXX" som visas i ovanstående meddelanden är nummer som varierar beroende på olika modeller.

## Trademarks

- DLP is trademarks of Texas Instruments.
- IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- AMX Device Discovery The pro.jector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- Crestron RoomView Connected<sup>™</sup>
   The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- PJLink™

PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.

This projector supports standard protocol PJLink<sup>™</sup> for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.

- Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- About Crestron RoomView Connected™

Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.

URL http://www.crestron.com

URL http://www.crestron.com/getroomview/

## Takmontering

- 1. För att förhindra skada på projektorn, använd Optomas takmonteringspaket.
- 2. Om tredje parts takmonteringssats används, kontrollera att skruvarna som används för att fästa en fäste vid projektorn uppfyller följande specifikationer:
  - Skruvtyp: M4
  - Max. skruvlängd: 11mm
  - Min. skruvlängd: 9 mm

Notera: Observera att skada som resultat från inkorrekt installation kommer att göra garantin ogiltig.





Varning:

- Om takmonteringssats från annat företag inhandlas, se till att skruvarna är av rätt storlek. Skruvstorlek varierar mellan olika monteringssatser. Det beror på plattans tjocklek.
- Se till att lämna ett avstånd på minst 10 cm mellan taket och projektorns undersida.
- Undvik att placera projektorn nära en värmekälla.
# Optomakontor runt om i världen

För service eller support, vänligen kontakta ditt lokala kontor.

### USA

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA www.optomausa.com

### Canada

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA www.optomausa.com

## Latin America

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA www.optomausa.com

### Europe

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ United Kingdom www.optoma.eu Service Tel : +44 (0)1923 691865

## **Benelux BV**

Randstad 22-123 1316 BW Almere The Netherlands www.optoma.nl

### France

### Bâtiment E 【 +33 1 41 46 12 20 81-83 avenue Edouard Vaillant 🕞 +33 1 41 46 94 35 92100 Boulogne Billancourt, France 🛃 savoptoma@optoma.fr

### Spain

C/José Hierro, 36 Of. 1C 28522 Rivas VaciaMadrid, Spain

### Deutschland

Wiesenstrasse 21 W D40549 Düsseldorf, Germany

### Scandinavia

Lerpeveien 25 3040 Drammen Norway

PO.BOX 9515 3038 Drammen Norway

### Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD. 4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku, Seoul,135-815, KOREA korea.optoma.com

【 888-289-6786 📄 510-897-8601 services@optoma.com  $\bigotimes$ 

888-289-6786 510-897-8601 services@optoma.com

【 888-289-6786 📄 510-897-8601 services@optoma.com

### Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18 株式会社オーエス コンタクトセンター:0120-380-495

### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd., Xindian Dist., New Taipei City 231, Taiwan, R.O.C. www.optoma.com.tw

### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street, Cheung Sha Wan, Kowloon, Hong Kong

5F, No. 1205, Kaixuan Rd., **Changning District** Shanghai, 200052, China

🖾 info@os-worldwide.com www.os-worldwide.com

+886-2-8911-8600 +886-2-8911-6550 services@optoma.com.tw asia.optoma.com



(	+86-21-62947376	
ē	+86-21-62947375	
www.optoma.com.cn		



Ç	+34 91	499 06 06
٦	+34 91	670 08 32

( +49 (0) 211 506 6670 +49 (0) 211 506 66799 F info@optoma.de

Ç	+47 32 98 89 90
E	+47 32 98 89 99
info@optoma.no	

+82+2+34430004 +82+2+34430005

# China

( +44 (0) 1923 691 800 +44 (0) 1923 691 888 service@tsc-europe.com

( +31 (0) 36 820 0252 🕞 +31 (0) 36 548 9052

# Regler och säkerhetsmeddelanden

Denna bilaga räknar upp allmänna meddelanden för din projektor.

### Meddelande från FCC

Denna utrustning har testats och konstaterats befinna sig inom tillåtna gränsvärden för en digital enhet av Class B enligt del 15 i FCC-reglerna. Dessa begränsningar är avsedda att ge rimligt skydd mot skadliga störningar vid heminstallation. Den här apparaten genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och, om den inte är installerad och används i enlighet med anvisningarna, den kan orsaka skadlig störning på radiokommunikationer.

Inga garantier ges dock för att en viss installation inte kommer att orsaka störningar. Om denna enhet skulle orsaka skadliga störningar på radio- eller TV-mottagning, vilket kan bestämmas genom att enheten slås av och på, uppmanas användaren att försöka komma till rätta med störningarna genom att vidta en eller flera av följande åtgärder:

- Vrid på eller fl ytta på mottagningsantennen.
- Öka avståndet mellan apparaten och mottagaren.
- Anslut apparaten till ett uttag på en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga försäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker.

### Observera: Avskärmade kablar

Alla anslutningar till andra datorenheter måste göras med avskärmade kablar för att upprätthålla efterlevnad med FCC-bestämmelser.

### Försiktighet

Ändring eller modifiering som inte uttryckligen godkänts av tillverkaren kan upphäva användarens behörighet, given av Federal Communications Commission, att använda denna projektor.

### Användningsförhållanden

Den här apparaten överenstämmer med del 15 i FCC-reglerna. Användning är föremål för följande två villkor:

- 1. Denna enhet får inte orsaka skadliga störningar, och
- 2. den här apparaten måste acceptera mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskat bruk.

### Observera: Kanadensiska användare

Denna digitala enhet i klass B uppfuller Kanadas ICES-003.

### Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

### Meddelande om efterlevnad för EU-länder

- EEMC-direktiv 2014/30/EU (inklusive lagändringar)
- Lågspänningsdirektiv 2014/35/EU
- R & TTE-direktivet 1999/5/EC (om produkten har en RF funktion)
- RoHS-direktiv 2011/65/EU
- Direktiv 2009/125/EC för energirelaterade produkter (ErP)



### Instruktioner för kasserin

Kasta inte denna elektroniska enhet i hushållssoporna. För att minimera utsläpp och säkerställa att den globala miljön skyddas ber vi dig att återvinna enheten.

# www.optoma.com