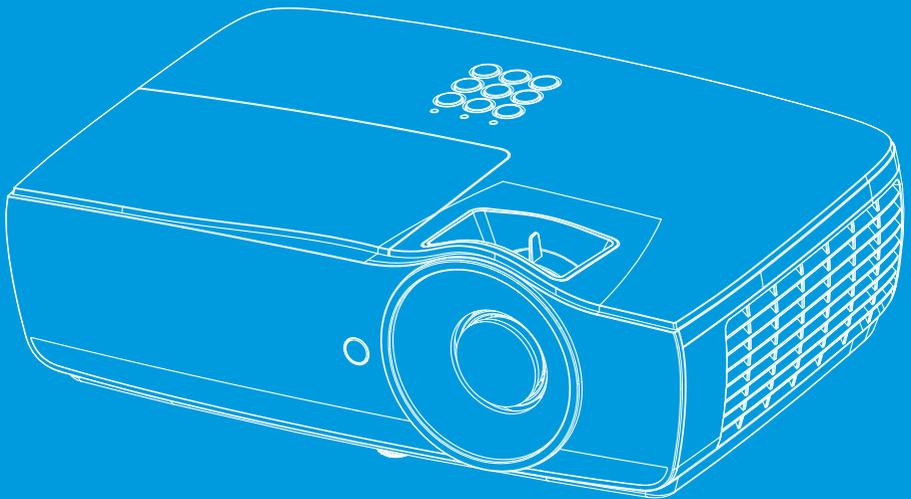


DLP проектор



Руководство пользователя

Содержание

+	+	+	Содержание	2
+	+	+	Примечания по эксплуатации	4
			Сведения о безопасности	4
			Предостережения	5
			Предупреждения о защите органов зрения	7
+	+	+	Введение	8
			Обзор комплекта поставки	8
			Обзор изделия	9
			Основной блок	9
			Порты связи	10
			Пульт дистанционного управления	11
+	+	+	Установка	12
			Подключение проектора	12
			Подключить к ноутбуку	12
			Подключение к источникам видеосигнала	13
			Включение и выключение проектора	14
			Включение проектора	14
			Выключение проектора	15
			Индикатор предупреждения	15
			Регулировка проецируемого изображения	16
			Регулировка высоты проектора	16
			Регулировка размера проецируемого изображения (EH460)	17
			Регулировка размера проецируемого изображения (EH465)	18
			Регулировка размера проецируемого изображения (EH460ST)	19
			Регулировка размера проецируемого изображения (WU465)	20
			Регулировка размера проецируемого изображения (X460)	21
			Регулировка размера проецируемого изображения (W460)	22
			Регулировка размера проецируемого изображения (W460ST)	23
+	+	+	Пользовательские органы управления	24
			Пульт дистанционного управления	24
			Экранные меню	26
			Порядок работы с экранными меню	26
			Структура экранного меню	27
			Display	30
			Дисплей Настройки изображения	32
			Display 3D	34
			Display Geometric Correction	35
			Дисплей Настройки изображения Настройка цвета	36
			Дисплей Настройки изображения Сигнал	37
			Display Дисплей Настройки изображения Согласование цветов	38
			Звук	39
			НАСТР	40
			Настройки / Параметры лампы	42
			Настройки / Настройки питания	43

Содержание

НАСТРОКИ / БЕЗОПАСНОСТЬ	45
Настройки / Настройки HDMI Link	47
Настройка / Настройки ДУ	48
Настройки / Опции.....	49
Настройки / Опции / Язык	51
Настройки / Опции / Настройки меню	52
Настройки / Опции / Источник входного сигнала	53
Сеть	54
Сеть / LAN	55
Сеть / Управление	56
Информация	57
Мультимедиа	58
Процедура настройки для отображения мультимедийных файлов с USB-накопителя	58
LAN_RJ45	62
 Приложения	70
Устранение неполадок	70
Изображение	70
Прочее.....	71
Светодиодных индикатор состояния проектора	72
Пульт дистанционного управления	73
Замена лампы	74
Совместимые разрешения.....	78
Таблица совместимости режима True 3D Video.....	80
Назначения контактов RS232 (сторона проектора)	81
Назначение контактов RS232 (стороны проектора)	81
Список функций протокола RS232.....	82
Команды Telnet.....	96
Команды AMX Device Discovery	96
Поддерживаемые команды PJLink™	97
Trademarks	99
Монтаж на потолке	100
Представительства компании Optoma по всему миру.....	101
Уведомления о соответствии нормативам и правилам техники безопасности.....	103

Примечания по эксплуатации

Сведения о безопасности

	Знак молнии со стрелкой на конце, заключенный в равносторонний треугольник, предназначен для предупреждения пользователей о наличии неизолированного «опасного напряжения» внутри корпуса изделия, величина которого достаточна для создания риска поражения электрическим током.
	Восклицательный знак, заключенный в равносторонний треугольник, предназначен для предупреждения пользователей о наличии важных инструкций по эксплуатации и техническому обслуживанию в документации, поставляемой вместе с прибором.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. ДЛЯ СНИЖЕНИЯ РИСКА ВОЗГОРАНИЯ ИЛИ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ПОДВЕРГАЙТЕ ДАННЫЙ ПРИБОР ВОЗДЕЙСТВИЮ ДОЖДЯ ИЛИ ВЛАГИ. ВНУТРИ КОРПУСА ИМЕЕТСЯ ОПАСНОЕ ВЫСОКОЕ НАПРЯЖЕНИЕ. ЗАПРЕЩАЕТСЯ ОТКРЫВАТЬ КОРПУС ПРИБОРА. ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ МОЖЕТ ПРОИЗВОДИТЬСЯ ТОЛЬКО КВАЛИФИЦИРОВАННЫМ ПЕРСОНАЛОМ.

Предельно допустимые уровни излучения класса В

Данный прибор класса В соответствует всем требованиям канадских правил для оборудования, создающего электромагнитные помехи.

Важные инструкции по технике безопасности

1. Не закрывайте вентиляционные отверстия. Для обеспечения надежной работы проектора и защиты его от перегрева рекомендуется устанавливать прибор таким образом, чтобы не препятствовать вентиляции. Например, не помещайте проектор на загроможденный журнальный столик, диван, кровать и т. д. Не устанавливайте проектор в ограниченных пространствах, таких как книжная полка или шкаф, где ограничен поток воздуха.
2. Не используйте проектор возле воды или во влажных помещениях. Для снижения риска возгорания или поражения электрическим током не подвергайте данный проектор воздействию дождя или влаги.
3. Не устанавливайте проектор возле источников тепла, таких как батареи отопления, нагреватели, печи и другие излучающие тепло приборы, например усилители.
4. Очищайте прибор только сухой тканью.
5. Используйте только те приспособления и дополнительные принадлежности, которые рекомендованы производителем.
6. Запрещается использование физически поврежденного или неисправного прибора. Физическое повреждение или неисправность прибора, в частности, может возникать в следующих случаях:
 - Падение прибора.
 - Повреждение шнура питания или штекера.
 - Попадание жидкости на проектор.
 - Воздействие на проектор дождя или влаги.
 - Попадание посторонних деталей внутрь корпуса проектора или отсоединение одного из внутренних компонентов.Запрещается самостоятельно производить техническое обслуживание прибора. Открывая или снимая крышку прибора, пользователь подвергает себя риску поражения электрическим током и другим опасностям. Прежде чем отправить прибор в ремонт, позвоните в компанию Optoma.
7. Не допускайте попадания посторонних предметов или жидкости внутрь проектора. Это может привести к короткому замыканию внутренних компонентов и, как следствие, возгоранию или поражению электрическим током.
8. Ознакомьтесь с маркировкой, относящейся к технике безопасности, на корпусе проектора.
9. Ремонт прибора должен производиться только обученными специалистами по техническому обслуживанию.

Примечания по эксплуатации

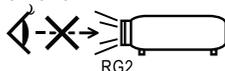
Предостережения



Следуйте всем предупреждениям, предостережениям и инструкциям по техническому обслуживанию, содержащимся в настоящем руководстве пользователя.

■ Предупреждение-

Запрещается смотреть в объектив проектора при включенной лампе. Яркий свет может повредить глаза. Имея дело с любым ярким источником света, не смотрите прямо на луч, RG2 IEC 62471-5:2015.



■ Предупреждение-

Для снижения риска возгорания или поражения электрическим током не подвергайте данный прибор воздействию дождя или влаги.

■ Предупреждение-

Запрещается открывать или разбирать проектор, поскольку это может привести к поражению электрическим током.

■ Предупреждение-

Перед заменой лампы необходимо дать остыть прибору. Следуйте инструкциям, изложенным на стр. 74.

■ Предупреждение-

Данный проектор автоматически определяет срок службы лампы. Обязательно замените лампу после появления соответствующих предупреждающих сообщений.

■ Предупреждение-

После замены модуля лампы активируйте функцию «Сброс лампы» в экранном меню «Система | Параметры лампы» (см. стр. 42).

■ Предупреждение-

При выключении проектора, прежде чем отключить электропитание, убедитесь в завершении цикла охлаждения. Дайте проектору остыть в течение 90 секунд.

■ Предупреждение-

Не устанавливайте крышку объектива на работающем проекторе.

■ Предупреждение-

По истечении срока службы лампы на экране появится сообщение «Необходима замена!». В этом случае без промедления обратитесь к местному продавцу или в ближайший сервисный центр для замены лампы.



После окончания срока службы лампы проектор не включится до тех пор, пока не будет заменен модуль лампы. При замене лампы следуйте процедурам, изложенным в разделе «Замена лампы» на стр. 74.

Примечания по эксплуатации



Рекомендуется:

- ■ Выключать электропитание и извлекать штекер шнура питания из розетки перед очисткой изделия.
- ■ Использовать для очистки корпуса проектора мягкую ткань, слегка смоченную в слабом моющем средстве.
- ■ Отсоединять штекер шнура питания от розетки, если изделие не используется в течение длительного времени.



Не рекомендуется:

- ■ Закрывать гнезда и отверстия прибора, предназначенные для вентиляции.
- ■ Использовать абразивные чистящие средства, восковые пасты и растворители для очистки прибора.
- ■ Использовать прибор при наличии следующих условий:
 - В средах с крайне высокой или крайне низкой температурой, а также с высокой влажностью.
 - ▶ Убедитесь, что температура в помещении находится в пределах от 5 до 40°C
 - ▶ Относительная влажность 10 до 85% (макс.), без конденсации
 - В помещениях с чрезмерным содержанием пыли и грязи.
 - Вблизи приборов, излучающих сильные магнитные поля.
 - Под воздействием прямых солнечных лучей.

Предупреждения о защите органов зрения



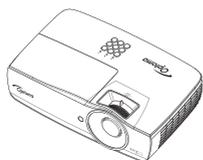
- ■ Избегайте смотреть на луч проектора в течение длительного времени. По возможности отворачивайтесь от луча проектора.
- ■ При использовании проектора в учебном кабинете проинструктируйте студентов соответствующим образом в том случае, если им необходимо показать что-то на экране.
- ■ Чтобы максимально снизить энергопотребление лампы, используйте шторы для затемнения.



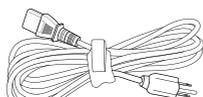
Сохраняйте данное руководство для использования в дальнейшей работе.

Обзор комплекта поставки

Распакуйте и осмотрите содержимое коробки, чтобы проверить наличие всех перечисленных ниже деталей. В случае неполного комплекта поставки обратитесь в службу по работе с клиентами компании Optoma.



Проектор с крышкой объектива



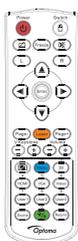
Шнур питания 1,8 м



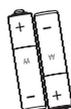
15-контактный D-Sub
Кабель VGA



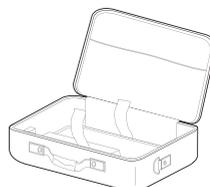
Примечание
Комплект принадлежностей может изменяться в зависимости от региона вследствие различий в эксплуатации прибора в отдельных странах.



Пульт дистанционного управления



2 батареи типа AAA



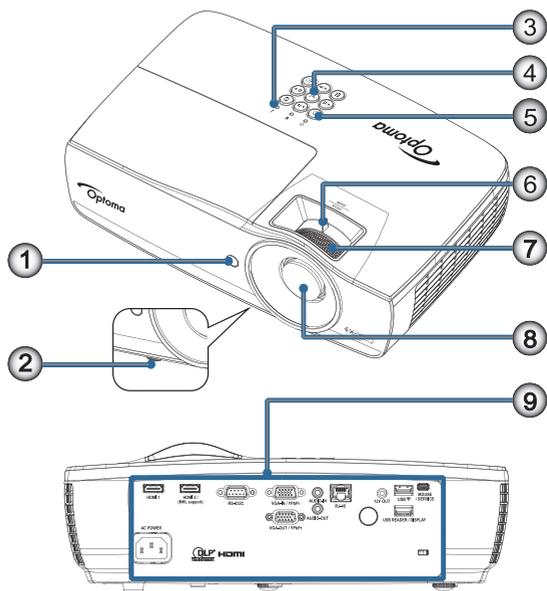
Футляр

Документация :

- Руководство пользователя
- Памятка гарантийного обслуживания
- Базовое руководство пользователя

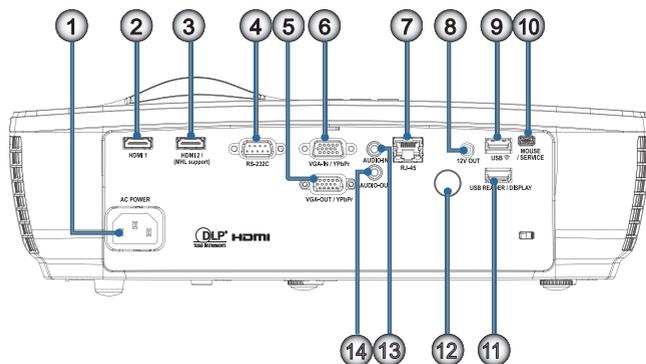
Обзор изделия

Основной блок



1. Приемник ИК
2. Ножки для регулировки наклона
3. Индикаторы
4. Функциональные клавиши
5. Кнопка питания
6. Масштаб (недоступна в короткофокусных аппаратах с разрешением 1080p)
7. Фокусировка
8. Объектив
9. Соединительные разъемы

Порты связи



1. Сетевая розетка
2. HDMI1
3. HDMI2 / (с поддержкой MHL)
4. RS-232C
5. Выход VGA / YPbPr
6. Вход VGA / YPbPr
7. RJ-45
8. 12V OUT
9. USB 
10. МЫШЬ / СЕРВИСНЫЙ ПОРТ
11. USB-УСТРОЙСТВО / ДИСПЛЕЙ
12. Приемник ИК
13. AUDIO IN
14. AUDIO OUT



ОСТОРОЖНО

При использовании средств управления и выполнении регулировок или процедур, не описанных в настоящем руководстве, вы подвергаетесь опасному воздействию лазерного излучения.

Соответствует стандартам производительности Управления по контролю качества пищевых продуктов и лекарственных средств (FDA) для лазерных устройств, за исключением отклонений согласно Laser Notice No. 50 от 24 июня 2007 г.



Предупреждение:

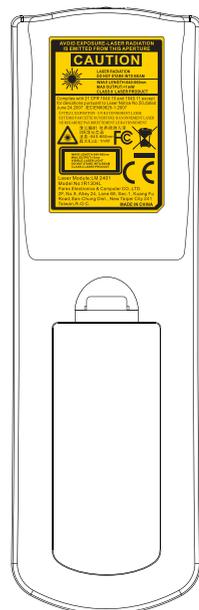
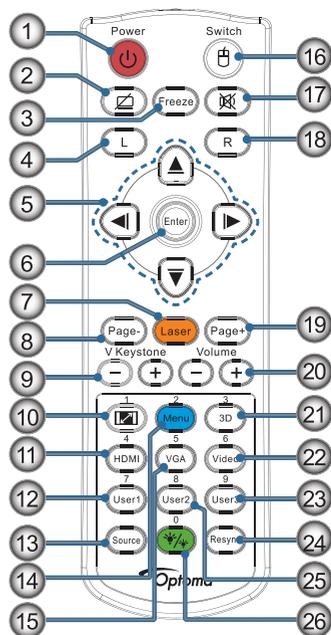
- ПРИ УСТАНОВКЕ БАТАРЕЕК НЕПОДХОДЯЩЕГО ТИПА МОЖЕТ ПРОИЗОЙТИ ВЗРЫВ.
- УТИЛИЗИРУЙТЕ ОТРАБОТАВШИЕ БАТАРЕЙКИ В СООТВЕТСТВИИ С ИНСТРУКЦИЕЙ.



Так как применяется типовой пульт дистанционного управления, работа функции будет зависеть от используемой модели.

Пульт дистанционного управления

1. Выключение питания/ Включение питания
- 2.
3. Остановка кадра
4. USB-мышь Щелчок левой кнопкой
5. Четыре кнопки курсора
6. Ввод
7. Лазер (**НЕ НАПРАВЛЯТЬ В ГЛАЗА**)
8. Страница-
9. В. трапеция +/-
10. /1(Числовые кнопки для ввода пароля)
11. HDMI/4
12. Пользователь 1/7
13. Источник
14. Меню/2
15. VGA/5
16. Переключение
- 17.
18. USB-мышь Щелчок правой кнопкой
19. Страница+
20. Громкость +/-
21. 3D/3
22. Видео/6
23. Пользователь 3/9
24. Повторная синхронизация
25. Пользователь 2/8
26. /0

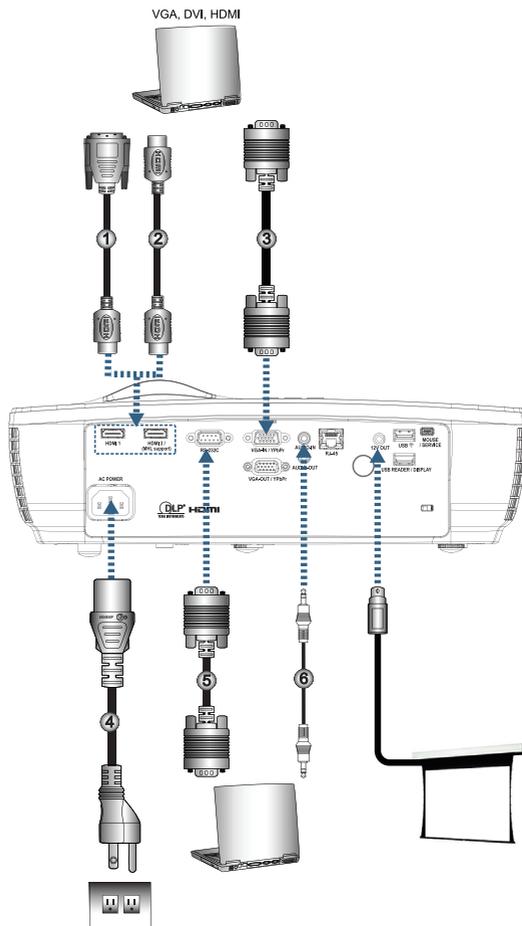


Подключение проектора

Подключить к ноутбуку

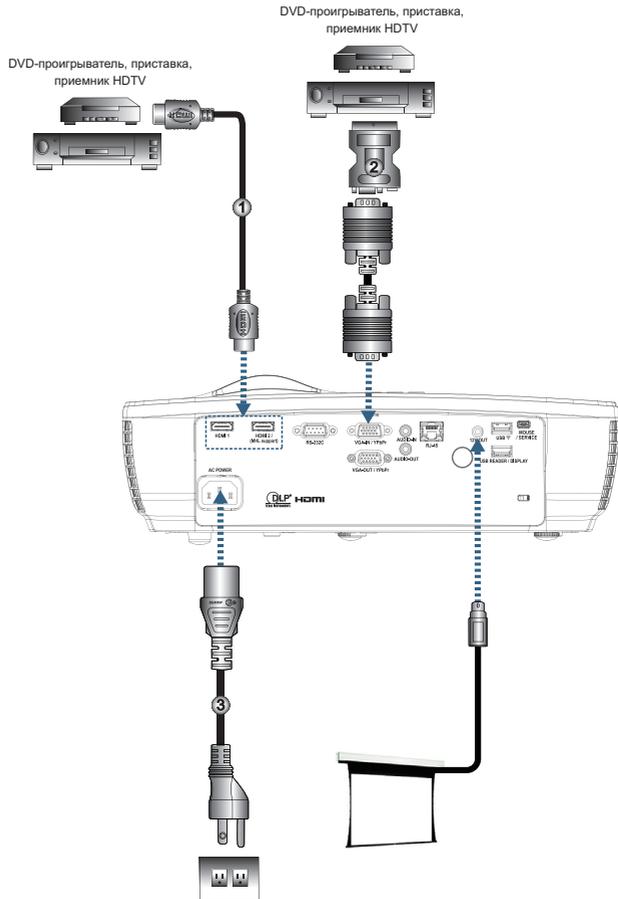


Примечание
Комплект принадлежностей может изменяться в зависимости от региона вследствие различий в эксплуатации прибора в отдельных странах.



- 1.....Кабель DVI/HDMI (приобретается дополнительно)
- 2.....Кабель HDMI (приобретается дополнительно)
- 3.....Кабель входного VGA-сигнала
- 4.....Шнур питания
- 5.....Кабель RS232 (приобретается дополнительно)
- 6.....Аудиокабель (приобретается дополнительно)

Подключение к источникам видеосигнала



Примечание
Комплект принадлежностей может изменяться в зависимости от региона вследствие различий в эксплуатации прибора в отдельных странах.



Разъемы 12 В представляют собой программируемые триггеры.

- 1..... Кабель HDMI (приобретается дополнительно)
- 2..... Переходник SCART RGB/S-Video (приобретается дополнительно)
- 3..... Шнур питания

Включение и выключение проектора

Включение проектора



Сначала включите проектор, а затем выберите источники входного сигнала.

1. Снимите крышку объектива.
2. Подсоедините кабель питания к проектору.
3. Включите подсоединенные устройства.
4. Удостоверьтесь, что индикатор питания светится красным цветом, и нажмите кнопку питания, чтобы включить проектор.

Отобразится экран запуска, затем будут обнаружены подсоединенные устройства. Если к проектору подсоединен ноутбук, нажмите на клавиатуре ноутбука определенное сочетание клавиш, чтобы вывести изображение на проектор. (Сочетание функциональных клавиш для изменения вывода изображения приведено в руководстве пользователя ноутбука.)

Если включена защитная блокировка, см. раздел «Настройки безопасности» на стр. 45.



Набор принадлежностей в разных странах может отличаться.



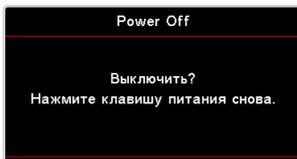
Подача напряжения на выход 12V OUT контролируется программно.

Если к проектору подсоединено более одного источника сигнала, нажимайте кнопку  (**Источник**), чтобы выбрать требуемое устройство. Информация о прямом выборе источника сигнала приведена на стр. 25.



Выключение проектора

1. Чтобы выключить проектор, нажмите кнопку «» на пульте дистанционного управления или кнопку  (POWER) на панели проектора. При первом нажатии кнопки на экране появится следующее сообщение.



Нажмите эту кнопку еще раз, чтобы подтвердить выключение. Если не нажать кнопку в этот момент, сообщение исчезнет через 5 секунд.

2. Светодиодный индикатор питания мигает зеленым (1 секунду горит, 1 секунду не горит), вентиляторы будут работать быстрее при выполнении цикла охлаждения при выключении. Проектор находится в режиме ожидания, если светодиодный индикатор питания постоянно светится красным цветом.

Если требуется снова включить проектор, дождитесь завершения цикла охлаждения и перехода устройства в режим ожидания. Когда проектор находится в режиме ожидания, чтобы включить проектор, нажмите кнопку  (POWER) на проекторе или кнопку «» на пульте ДУ.

3. Отсоединяйте кабель питания от проектора и электрической розетки только во время нахождения проектора в режиме ожидания.



Если в работе проектора появились некоторые из перечисленных симптомов, обратитесь в ближайший сервисный центр. Дополнительные сведения см. на стр. 101.

Индикатор предупреждения

- Если индикатор лампы горит красным цветом, проектор будет выключен автоматически. Обратитесь к региональному поставщику или в сервисный центр. См. стр. 72.
- Если индикатор температуры постоянно горит красным цветом, проектор будет выключен автоматически. В обычных условиях проектор можно снова включить после охлаждения устройства. Если проблема не будет устранена, обратитесь к региональному поставщику или в сервисный центр. См. стр. 72.

Регулировка проецируемого изображения



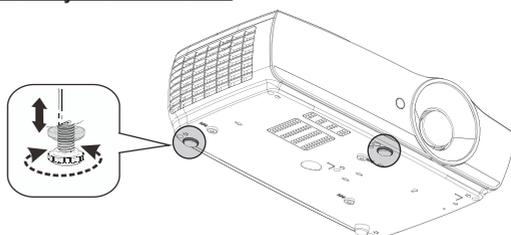
Примечание

- Основание, на котором установлен проектор, должно быть ровным и прочным.
- Расположите проектор перпендикулярно к экрану.
- В целях безопасности правильно закрепите кабели.

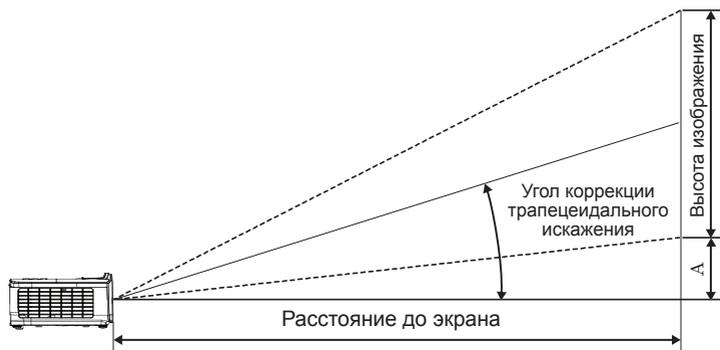
Регулировка высоты проектора

Проектор оснащен регулятором наклона для настройки высоты изображения.

Для настройки угла наклона изображения поверните регулятор наклона вправо или влево до получения желаемого угла наклона.



Регулировка размера проецируемого изображения (EH460)

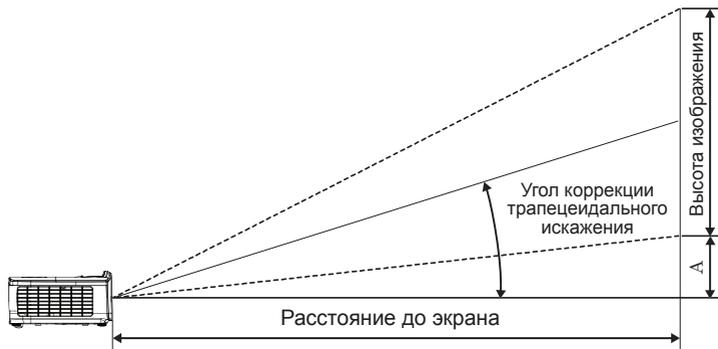


Длина диагонали экрана 16:9 (в дюймах)	Размер экрана Ш x В (16:9)				Проекционное расстояние (P)				Сдвиг (Δ)	
	(м)		(футы)		(м)		(футы)		(м)	(футы)
	Ширина	Высота	Ширина	Высота	Широкий	телеобъектива	Широкий	телеобъектива		
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,81	0,97	2,66	3,19	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,08	1,30	3,54	4,25	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,62	1,94	5,32	6,38	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,16	2,59	7,09	8,50	0,15	0,49
10	2,21	1,25	7,26	4,09	2,70	3,24	8,86	10,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,24	3,89	10,63	12,75	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	3,78	4,53	12,41	14,88	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,32	5,18	14,18	17,00	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,13	6,15	16,84	20,19	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	6,21	7,45	20,38	24,44	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	7,56	9,07	24,81	29,75	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	8,10	9,72	26,58	31,88	0,56	1,83



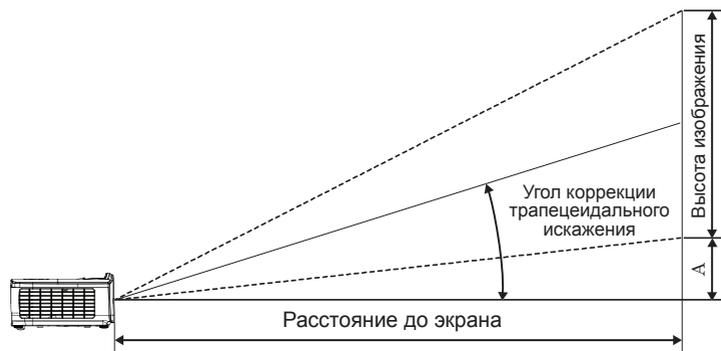
Примечание
300 дюймов (повышенная мощность) в модели для Азии.

Регулировка размера проецируемого изображения (ЕН465)



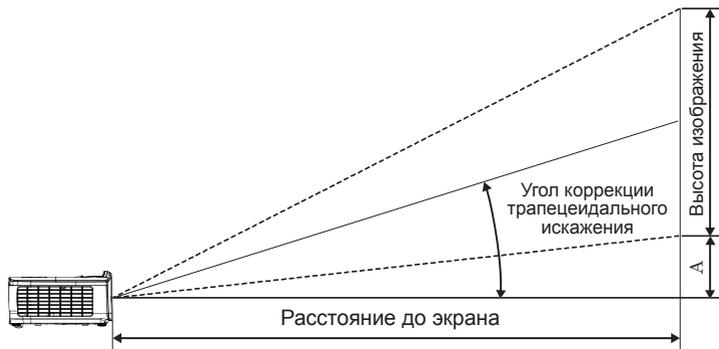
Длина диагонали экрана 16:9 (в дюймах)	Размер экрана Ш x В (16:9)				Проекционное расстояние (Р)				Сдвиг (А)	
	(м)		(футы)		(м)		(футы)		(м)	(футы)
	Ширина	Высота	Ширина	Высота	Широкий	телеобъектива	Широкий	телеобъектива		
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,92	1,39	3,03	4,55	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,23	1,85	4,04	6,07	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,85	2,78	6,06	9,11	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,46	3,70	8,08	12,14	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	3,08	4,63	10,10	15,18	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,69	5,55	12,11	18,22	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	4,31	6,48	14,13	21,25	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,92	7,40	16,15	24,29	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,85	8,79	19,18	28,84	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	7,08	10,64	23,22	34,91	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	8,62	12,96	28,27	42,50	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	9,23	13,88	30,29	45,54	0,56	1,83

Регулировка размера проецируемого изображения (EH460ST)



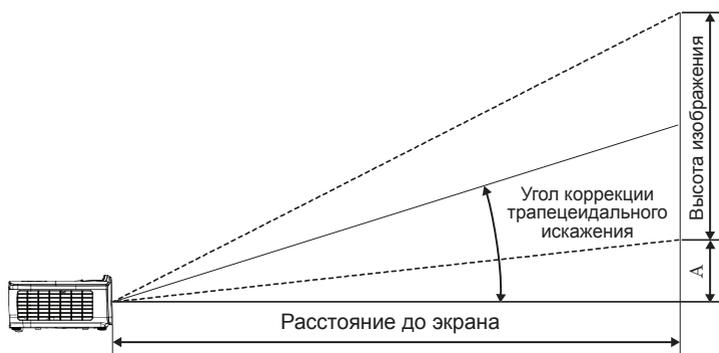
Длина диагонали экрана 16:9 (в дюймах)	Размер экрана Ш x В (16:9)				Проекционное расстояние (P)		Сдвиг (А)	
	(м)		(футы)		(м)	(футы)	(м)	(футы)
	Ширина	Высота	Ширина	Высота	ST	ST	(м)	(футы)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,33	1,09	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	0,44	1,45	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	0,66	2,18	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	0,89	2,91	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	1,11	3,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	1,33	4,36	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	1,55	5,08	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	1,77	5,81	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	2,10	6,90	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	2,55	8,35	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	3,10	10,17	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	3,32	10,89	0,56	1,83

Регулировка размера проецируемого изображения (WU465)



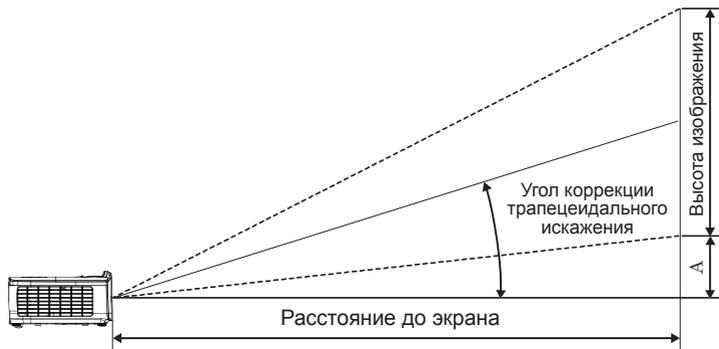
Длина диагонали экрана 16:10 (в дюймах)	Размер экрана Ш x В (16:10)				Проекционное расстояние (P)				Сдвиг (А)	
	(м)		(футы)		(м)		(футы)		(м)	(футы)
	Ширина	Высота	Ширина	Высота	Широкий	телеобъектива	Широкий	телеобъектива		
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,90	1,35	2,95	4,43	0,03	0,11
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,20	1,80	3,93	5,91	0,05	0,15
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,80	2,70	5,89	8,86	0,07	0,22
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,40	3,60	7,86	11,82	0,09	0,30
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,99	4,50	9,82	14,77	0,11	0,37
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,59	5,40	11,79	17,72	0,14	0,45
140	3,02	1,88	9,89	6,18	4,19	6,30	13,75	20,68	0,16	0,52
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,79	7,20	15,72	23,63	0,18	0,60
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,69	8,55	18,66	28,06	0,22	0,71
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,89	10,35	22,59	33,97	0,26	0,86
280	6,03	3,77	19,79	12,37	8,38	12,60	27,50	41,35	0,32	1,04
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,98	13,51	29,47	44,31	0,34	1,12

Регулировка размера проецируемого изображения (X460)



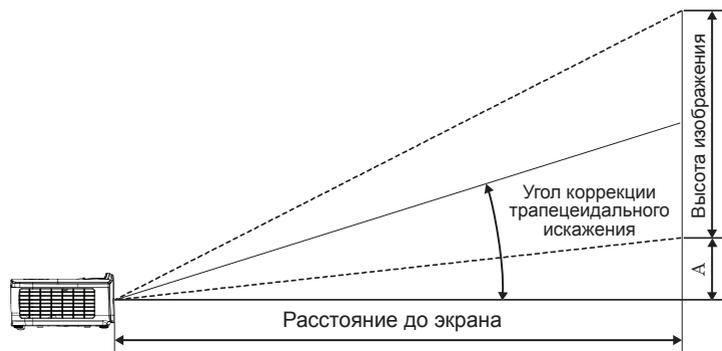
Длина диагонали экрана 4:3 (в дюймах)	Размер экрана Ш x В (4:3)				Проекционное расстояние (P)				Сдвиг (А)	
	(м)		(футы)		(м)		(футы)		(м)	(футы)
	Ширина	Высота	Ширина	Высота	Широкий	телеобъектива	Широкий	телеобъектива		
30	0,61	0,46	2,00	1,50	0,98	1,17	3,20	3,84	0,06	0,21
40	0,81	0,61	2,67	2,00	1,30	1,56	4,27	5,12	0,08	0,28
60	1,22	0,91	4,00	3,00	1,95	2,34	6,40	7,68	0,13	0,42
80	1,63	1,22	5,33	4,00	2,60	3,12	8,53	10,24	0,17	0,56
100	2,03	1,52	6,67	5,00	3,25	3,90	10,67	12,80	0,21	0,70
120	2,44	1,83	8,00	6,00	3,90	4,68	12,80	15,36	0,25	0,83
140	2,84	2,13	9,33	7,00	4,55	5,46	14,93	17,92	0,30	0,97
160	3,25	2,44	10,67	8,00	5,20	6,24	17,07	20,48	0,34	1,11
190	3,86	2,90	12,67	9,50	6,18	7,41	20,27	24,32	0,40	1,32
230	4,67	3,51	15,33	11,50	7,48	8,97	24,53	29,44	0,49	1,60
280	5,69	4,27	18,67	14,00	9,10	10,92	29,87	35,84	0,59	1,95
300	6,10	4,57	20,00	15,00	9,75	11,70	32,00	38,40	0,64	2,09

Регулировка размера проецируемого изображения (W460)



Длина диагонали экрана 16:10 (в дюймах)	Размер экрана Ш x В (16:10)				Проекционное расстояние (P)				Сдвиг (А)	
	(м)		(футы)		(м)		(футы)		(м)	(футы)
	Ширина	Высота	Ширина	Высота	Широкий	телеобъектива	Широкий	телеобъектива		
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,83	0,99	2,71	3,26	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,10	1,32	3,62	4,34	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,65	1,99	5,43	6,51	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,21	2,65	7,24	8,68	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,76	3,31	9,05	10,85	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,31	3,97	10,85	13,03	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	3,86	4,63	12,66	15,20	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,41	5,29	14,47	17,37	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,24	6,29	17,19	20,62	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,34	7,61	20,80	24,97	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	7,72	9,26	25,33	30,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,27	9,93	27,14	32,56	0,46	1,50

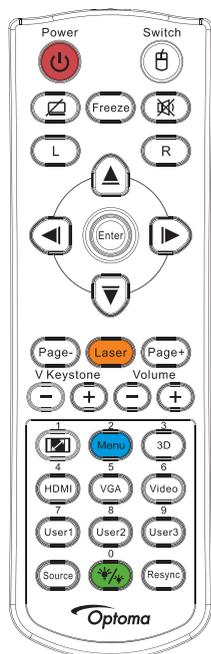
Регулировка размера проецируемого изображения (W460ST)



Длина диагонали экрана 16:10 (в дюймах)	Размер экрана Ш x В (16:10)				Проекционное расстояние (P)		Сдвиг (A)	
	(м)		(футы)		(м)	(футы)	(м)	(футы)
	Ширина	Высота	Ширина	Высота	ST	ST		
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,34	1,11	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	0,45	1,48	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	0,68	2,23	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	0,90	2,97	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	1,13	3,71	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	1,36	4,45	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	1,58	5,19	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	1,81	5,94	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	2,15	7,05	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	2,60	8,53	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	3,17	10,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	3,39	11,13	0,46	1,50

Пользовательские органы управления

Пульт дистанционного управления



Использование панели управления

Выключение питания/ См. раздел «Отключение питания проектора» на стр. 15.

Включение питания См. раздел «Включение питания проектора» на стр. 14.

При подключении ПК к проектору с помощью USB нажмите «Переключатель мыши», чтобы включить/отключить режим мыши и управлять ПК с помощью пульта ДУ.

Пустой экран и Отключение звука

Остановка кадра Остановка кадра

Без звука

L USB-мышь Щелчок левой кнопкой

R USB-мышь Щелчок правой кнопкой

Четыре кнопки выбора

1. Клавиши **▲ ▼ ◀ ▶** служат для выбора необходимых элементов или внесения изменений.
2. В режиме мыши используйте **▲ ▼ ◀ ▶** в качестве эмуляции нажатия кнопок со стрелками.

Ввод

1. Подтвердите ваш выбор позиции.
2. В режиме мыши используйте в качестве эмуляции кнопки ввода на клавиатуре.

Страница- Кнопка Страница вниз для эмуляции USB-клавиатуры через порт USB при отключенном экранном меню

Лазер Нажмите кнопку Лазер для работы с экранной указкой. **НЕ НАПРАВЛЯТЬ В ГЛАЗА.**

Страница+ Кнопка Страница вверх для эмуляции USB-клавиатуры через порт USB при отключенном экранном меню

V Keystone +/- Регулировка искажения изображения, вызванного наклоном проектора. (± 40 градусов для WXGA/1080P, ± 20 градусов для ультракраткофокусных 1080p)

Громкость +/- Нажмите эту кнопку, чтобы отрегулировать громкость.

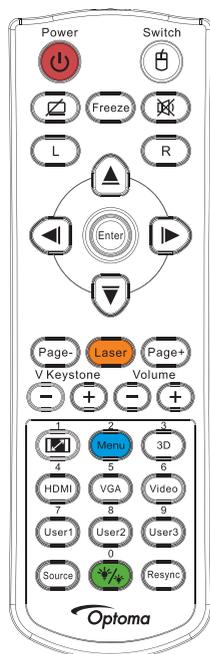


Примечание
Вследствие различий применения в каждой стране, для некоторых регионов могут поставляться отличающиеся принадлежности.



Примечание
Так как применяется типовой пульт дистанционного управления, работа функций будет зависеть от используемой модели.

Пользовательские органы управления



Использование панели управления

 /1	См. раздел  «Соотношение сторон» на стр. 30.
Меню/2	Нажмите «Меню» для вывода экранного меню. Для выхода из экранного меню опять нажмите «Меню».
3D/3	Нажмите 3D для включения/отключения меню 3D.
HDMI/4	Нажмите HDMI для выбора входного сигнала HDMI.
VGA/5	Нажмите VGA для выбора входного сигнала с разъема VGA-IN.
Видео/6	Нажмите Видео для выбора композитного входного сигнала.
Настр. Польз 1/7	См. раздел «Настр. Польз 1 / Настр. Польз 2 / Настр. Польз 3» на стр. 48
Настр. Польз 2/8	См. раздел «Настр. Польз 1 / Настр. Польз 2 / Настр. Польз 3» на стр. 48
Настр. Польз 3/9	См. раздел «Настр. Польз 1 / Настр. Польз 2 / Настр. Польз 3» на стр. 48
 /0	Включение/отключение меню регулировки яркости
Source	Нажмите «Source» для поиска источника сигнала.
Повторная синхронизация.	Автоматическая синхронизация проектора с входным сигналом.



Примечание
Вследствие различий применения в каждой стране, для некоторых регионов могут поставляться отличающиеся принадлежности.



Номер пульта ДУ используется в качестве пароля.



Так как применяется типовой пульт дистанционного управления, работа функции будет зависеть от используемой модели.

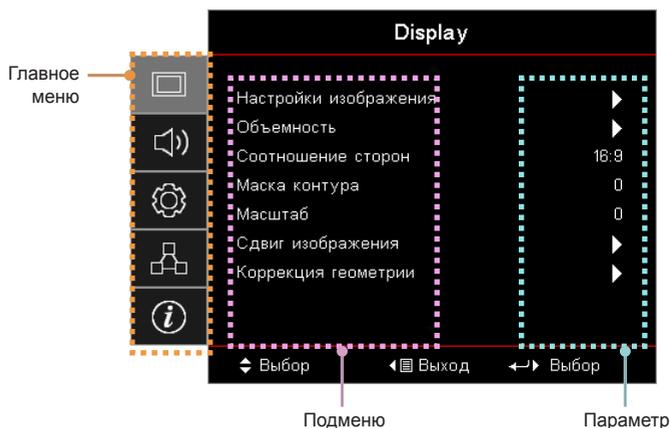
Пользовательские органы управления

Экранные меню

В проекторе предусмотрены многоязычные экранные меню, которые позволяют регулировать изображение и изменять целый ряд параметров. Проектор автоматически определяет входной сигнал.

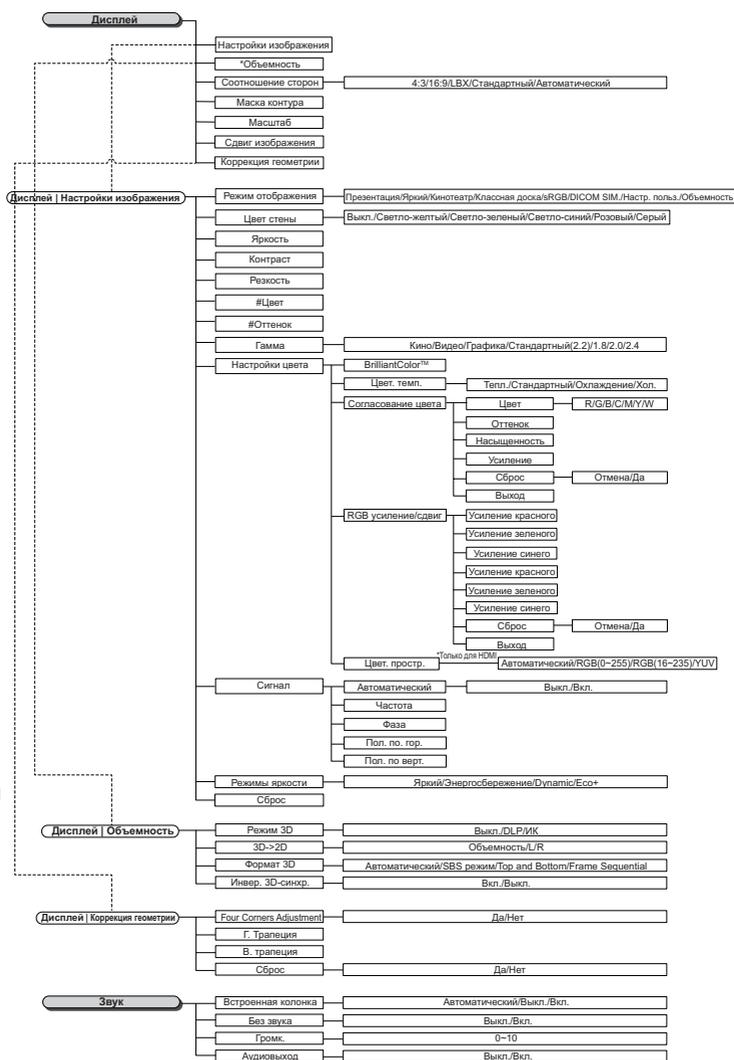
Порядок работы с экранными меню

1. Чтобы открыть экранное меню, нажмите клавишу  (**Menu**) на пульте дистанционного управления или на панели управления.
2. После отображения экранного меню выбирайте любые пункты главного меню с помощью кнопок  . Выбрав необходимый пункт, нажмите кнопку  или  (**Enter**) для перехода в подменю.
3. Выберите необходимый пункт с помощью кнопок   и нажмите кнопку  или  (**Enter**) для просмотра дополнительных параметров. Настройте параметры с помощью кнопок  .
4. Выбор в подменю следующий элемент, который требуется отрегулировать, и измените значение указанным выше способом.
5. Нажмите кнопку  или  (**Enter**) для подтверждения.
6. Для выхода из экранного меню нажмите клавишу  (**Menu**) еще раз. Экранное меню будет закрыто и проектор автоматически сохранит новые значения параметров.



Пользовательские органы управления

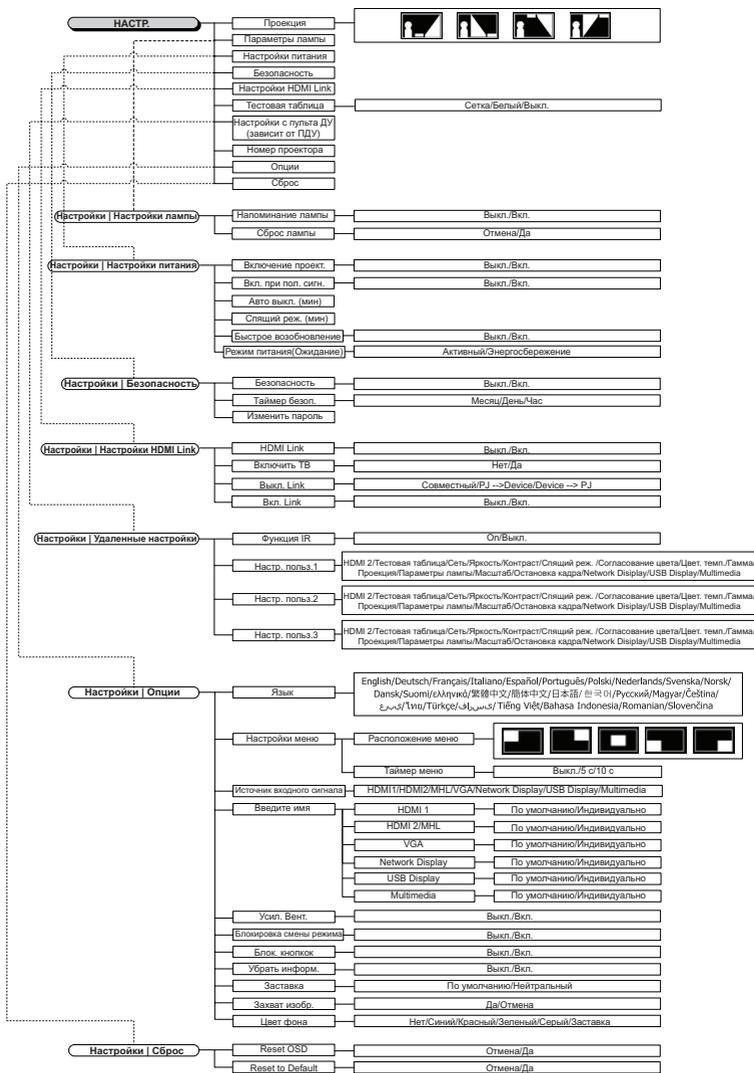
Структура экранного меню



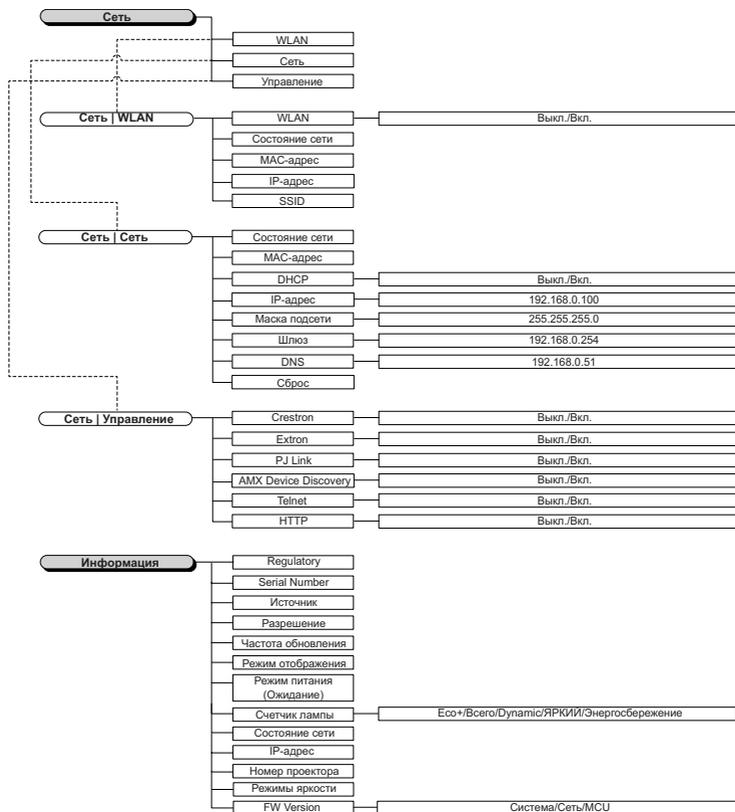
Примечание

- (#) Цвет и Оттенок поддерживаются только для источников видеосигнала YUV.
- (*) Режим 3D доступен только при подаче совместимого сигнала.

Пользовательские органы управления



Пользовательские органы управления



Пользовательские органы управления



Display

Настройки изображения

Переход к меню «Настройки изображения». Дополнительные сведения см. на стр. 32.

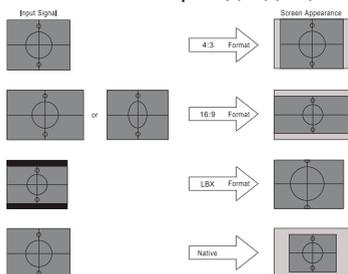
Объемность

Переход к меню «3D». Дополнительные сведения см. на стр. 34.

Соотношение сторон

Используйте эту функцию для выбора требуемого формата изображения.

- ▶ 4:3: это формат для источников входного сигнала с соотношением сторон 4:3, не адаптированных для широких экранов.
- ▶ 16:9: это формат для таких источников входного сигнала с соотношением сторон 16:9, как HDTV и DVD, адаптированных для широких экранов.
- ▶ LBX: это формат для источников сигнала LBX (не с соотношением сторон 16:9) и для пользователей, которые используют внешний объектив формата 16:9 для отображения изображения формата 2,35:1 с полным разрешением.
- ▶ Исходный: формат соответствует разрешению входного сигнала, масштабирование не выполняется.
- ▶ Авто: автоматический выбор подходящего формата.



WXGA/1080P

Пользовательские органы управления

Маска контура

Функция Маска контура удаляет шум в видеоизображении. А также подавляет шум, возникающий от кодирования видеосигнала по краям изображения источника видеосигнала.

Масштаб

- ▶ Нажимайте кнопку ◀, чтобы уменьшить размер изображения.
- ▶ Нажимайте кнопку ▶, чтобы увеличить изображение на проецируемом экране.

Сдвиг изображения

Смещение проецируемого изображения по горизонтали или вертикали.

- ▶ При помощи кнопок ◀▶ переместите проецируемое изображение по горизонтали на экране.
- ▶ При помощи кнопок ▲▼ переместите проецируемое изображение по вертикали на экране.

Коррекция геометрии

Переход к меню коррекции геометрии. Дополнительные сведения см. на стр. 35.

Пользовательские органы управления



Дисплей / Настройки изображения

Режим отображения

Существует много заводских установок, оптимизированных для разных видов изображений.

- ▶ Презентация: хороший цвет и яркость при поступлении сигнала с ПК.
- ▶ Яркий: максимальная яркость при поступлении сигнала с ПК.
- ▶ Кинотеатр: для домашнего театра.
- ▶ sRGB: стандартный точный цвет.
- ▶ Доска: этот режим следует выбирать для оптимизации настроек цвета при проецировании на настенную доску (зеленую).
- ▶ DICOM SIM: этот режим отображения имитирует воспроизведение оттенков серого цвета и гаммы аппаратуры, соответствующей медицинскому стандарту DICOM (Digital Imaging and Communications in Medicine).

Важно! Этот режим НИКОГДА не должен использоваться в медицинской диагностике, он предназначен только для применения в области образования или обучения.

- ▶ Пользов.: Настройки пользователя.
- ▶ 3D: Регулируемый пользователем параметр для просмотра в режиме 3D.

Цвет стены

Используйте эту функцию для настройки соответствия экранного изображения цвет стены.

Яркость

Используется для регулировки яркости изображения.

- ▶ Чтобы сделать изображение темнее, нажимайте кнопку ◀.
- ▶ Чтобы сделать изображение светлее, нажимайте кнопку ▶.

Контраст

Контраст регулирует разницу между самыми светлыми и самыми темными участками изображения.

- ▶ Чтобы увеличить контраст, нажимайте кнопку ◀.
- ▶ Чтобы уменьшить контраст, нажимайте кнопку ▶.

Пользовательские органы управления

Резкость

Регулировка резкости изображения.

- ▶ Чтобы уменьшить резкость, нажимайте кнопку ◀.
- ▶ Чтобы увеличить резкость, нажимайте кнопку ▶.

Цвет

Регулировка насыщенности цветов видеоизображения от черно-белого до полностью цветного.

- ▶ Чтобы уменьшить насыщенность цветов изображения, нажимайте кнопку ◀.
- ▶ Чтобы увеличить насыщенность цветов изображения, нажимайте кнопку ▶.

Оттенок

Регулировка баланса красного и зеленого цветов.

- ▶ Чтобы увеличить уровень зеленого цвета в изображении, нажимайте кнопку ◀.
- ▶ Чтобы увеличить уровень красного в изображении, нажимайте кнопку ▶.

Гамма

Выберите тип гамма-кривой: «Кино», «Видео», «Графика», Стандартный (2.2) 1.8; 2.0; 2.4.

Настройки цвета

Переход к меню «Настройки изображения». Дополнительные сведения см. на стр. 36.

Сигнал

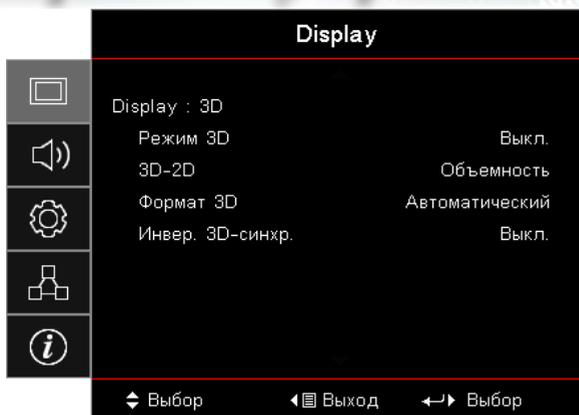
Переход к меню «Сигнал». Установите свойства сигнала проектора. Эта функция доступна, если источник видеосигнала подключен ко входу VGA. Дополнительную информацию см. на стр. 37.

Режимы яркости

Выбор режима яркости для проекторов с ламповым источником света.

- ▶ Яркий: выберите режим «Яркий», чтобы увеличить яркость лампы.
- ▶ Энергосбережение: выберите режим «Энергосбережение», чтобы уменьшить яркость лампы проектора. При этом уменьшается энергопотребление и увеличивается срок службы лампы.
- ▶ Динамический: выберите режим «Динамический», чтобы мощность лампы уменьшалась в зависимости от яркости изображения, и потребляемая мощность лампы динамически изменялась в диапазоне 100–30%. Это позволяет продлить срок службы лампы.
- ▶ Эко+: в режиме «Эко+» автоматически определяется яркость изображения и значительно (до 70%) уменьшается потребляемая мощность лампы во время простоя проектора.

Пользовательские органы управления



Display / 3D

Режим 3D

- ▶ DLP-Link: выберите режим «DLP-Link», чтобы использовать оптимальные настройки для 3D-очков с технологией DLP-Link.
- ▶ ИК: выберите режим «ИК», чтобы использовать оптимальные настройки для 3D-очков с ИК-синхронизацией.
- ▶ Выкл.: выберите пункт «Выкл.», чтобы отключить 3D-режим.



После завершения настройки параметры 3D будут сохранены.

3D-2D

С помощью кнопок ◀▶ настройте проектор на вывод 3D-изображения в режиме 3D (влево) или 2D (вправо) для просмотра 3D-содержимого без использования 3D-очков. Кроме того, этот параметр может использоваться для пассивных 3D-систем со сдвоенными проекторами.

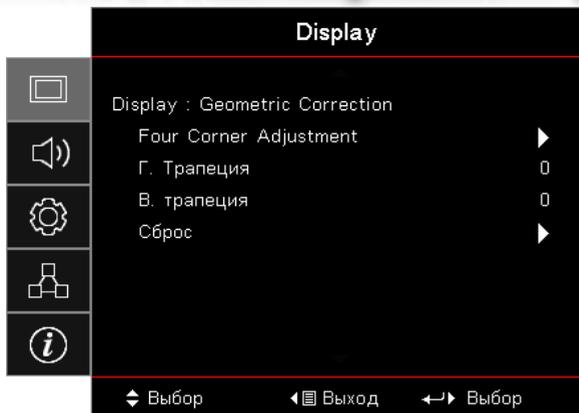
Формат 3D

- ▶ Авто: если обнаружен идентификационный 3D-сигнал, формат 3D-изображения выбирается автоматически. (Только для источников 3D-сигнала HDMI 1.4.)
- ▶ SBS: отображение 3D-сигнал в формате горизонтальной стереопары.
- ▶ Сверху и снизу: отображение 3D-сигнала в формате вертикальной стереопары.
- ▶ Последовательность кадров: отображение 3D сигнала в формате последовательных кадров.

Инвер. 3D-синхр.

С помощью кнопок ◀▶ для включите или выключите функцию «Инвер. 3D-синхр.», чтобы инвертировать изображение.

Пользовательские органы управления



Display / Geometric Correction

Four Corner Adjustment

Выберите значение «Да» для настройки параметра «Коррекция геометрии».

С помощью кнопок ▲▼◀▶ отрегулируйте четыре угла изображения. Нажмите кнопку  (Enter) и отрегулируйте углы с помощью кнопок ▲▼◀▶.

Г. трапеция

Выберите значение «Да» для настройки параметра «Коррекция геометрии».

С помощью кнопок ◀▶ устраните искажения изображения по горизонтали, когда проектор установлен под углом к экрану.

В. трапеция

Выберите значение «Да» для настройки параметра «Коррекция геометрии».

С помощью кнопок ◀▶ устраните искажения изображения по вертикали, когда проектор установлен под углом к экрану.

Сброс

Сброс всех настроек коррекции геометрии до значений по умолчанию.

Пользовательские органы управления



Дисплей / Настройки изображения / Настройка цвета

BrilliantColor™

Данная настраиваемая функция использует новый алгоритм обработки цветов и систему улучшения цветов для отображения более яркого изображения с достоверными и более насыщенными цветами. Диапазон настройки составляет от 1 до 10. Чтобы получить более четкое и насыщенное изображение, установите значение, близкое к максимальному. Чтобы получить сглаженное и более естественное изображение, установите значение, близкое к минимальному.

Color Temperature

Регулировка цветовой температуры. Чем выше цветовая температура, тем холоднее выглядит изображение на экране, чем ниже цветовая температура — тем изображение на экране выглядит теплее.

Согласование цвета

Переход к меню «Согласование цвета». Дополнительные сведения см. на стр. 38.

RGB усиление/сдвиг

- ▶ RGB усиление/сдвиг: эти параметры позволяют настроить яркость (усиление) и контрастность (сдвиг) компонентов видеосигнала.
- ▶ Сброс: восстановление заводских настроек по умолчанию для параметра «RGB усиление/сдвиг».

Цвет. простр.

Выбор типа цветового пространства: «ABT0», «RGB», «YUV».

- ▶ Только для HDMI: выбор цветового пространства: Авто, RGB (0-255), RGB (16-235), YUV.

Пользовательские органы управления



Дисплей / Настройки изображения / Сигнал

Автоматический

Установите для параметра «Автоматический» значение «Вкл.» или «Выкл.», чтобы заблокировать или разблокировать функции «Фаза» и «Частота».

- ▶ Отключить: отключение автоблокировки.
- ▶ Включить: включение автоблокировки.

Частота

Изменение частоты видеосигнала проектора в соответствии с частотой сигнала с видеокарты компьютера. Если отображается вертикальная мигающая полоса, используйте эту функцию для регулировки.

Фаза

Фаза синхронизирует видеосигнал проектора с видеокартой. Если изображение нестабильное или мигает, используйте эту функцию для регулировки.

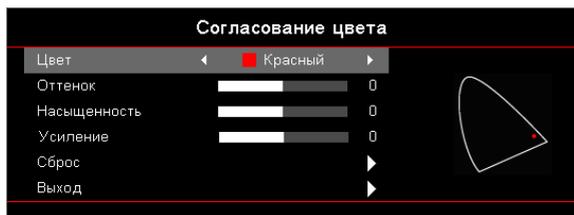
Пол. по гор.

- ▶ Чтобы переместить изображение влево, нажимайте кнопку ◀.
- ▶ Чтобы переместить изображение вправо, нажимайте кнопку ▶.

Пол. по верт.

- ▶ Чтобы переместить изображение вниз, нажимайте кнопку ▼.
- ▶ Чтобы переместить изображение вверх, нажимайте кнопку ▲.

Пользовательские органы управления



Display / Дисплей / Настройки изображения / Согласование цвета

Цвета (за исключением белого)

С помощью кнопок ▲▼ для выберите цвет и нажмите кнопку  (**Enter**) для настройки оттенка, насыщенности и усиления.

С помощью кнопок ▲▼ выберите пункт «Оттенок», «Насыщенность» или «Усиление» и настройте параметр с помощью кнопок ◀▶.



- Зеленый, синий, голубой, желтый и пурпурный можно отдельно регулировать с помощью каждого цвета HSG.
- Белый цвет может регулироваться красным, зеленым и синим цветом отдельно.

Белый

Выберите пункт «Белый» с помощью кнопок ▲▼ и нажмите кнопку  (**Enter**).

С помощью кнопок ▲▼ для выберите пункт «Красный», «Зеленый» или «Синий» и настройте параметр с помощью кнопок ◀▶.

Сброс

Сброс всех настроек цвета в значения по умолчанию.

Выход

Переход к меню «Согласование цветов».

Пользовательские органы управления



Звук

Встроенная колонка

- ▶ Авто: автоматическая настройка встроенного динамика.
- ▶ Выкл.: отключение встроенного динамика.
- ▶ Вкл.: включение встроенного динамика.

Без звука

Включение или выключения звука.

- ▶ Выкл.: отключение вывода звука на динамик и аудиовыход.
- ▶ Вкл.: включение вывода звука на динамик и аудиовыход.

Громк.

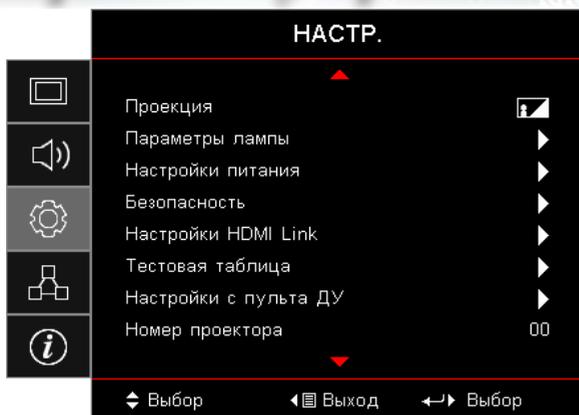
Чтобы уменьшить громкость, нажимайте кнопку ◀.

Чтобы увеличить громкость, нажимайте кнопку ▶.

Audio Out

С помощью кнопок ◀▶ выберите режим аудиовыхода.

Пользовательские органы управления



НАСТР.

Проекция

Выберите тип проекции.

- ▶  Перед экраном со стола
Стандартная заводская настройка.
- ▶  За экраном со стола
В этом режиме проектор разворачивает изображение, чтобы его можно было проецировать из-за полупрозрачного экрана.
- ▶  С потолка сверху
В этом режиме проектор переворачивает изображение сверху вниз для проецирования при установке проектора на потолке.
- ▶  За экраном сверху
В этом режиме проектор одновременно разворачивает и переворачивает изображение. Это позволяет проецировать изображение из-за полупрозрачного экрана, закрепив проектор на потолке.

Параметры лампы

Переход к меню «Параметры лампы». Дополнительные сведения см. на стр. 42.

Настройки питания

Переход к меню «Настройки питания». Дополнительную информацию см. на стр. 43.

Пользовательские органы управления

Безопасность

Переход к меню «Безопасность». Дополнительную информацию см. на стр. 45.

Настройки HDMI Link

Переход к меню «Настройки HDMI Link». Дополнительную информацию см. на стр. 47.

Тестовая таблица

Отображение тестовой таблицы. Доступны режимы: «Сетка», «Белая» и «Нет».

Настройки с пульта ДУ

Переход к меню «Настройки ДУ». Дополнительную информацию см. на стр. 48.

Номер проектора

Выберите двухразрядный номер проектора от 00 до 99.

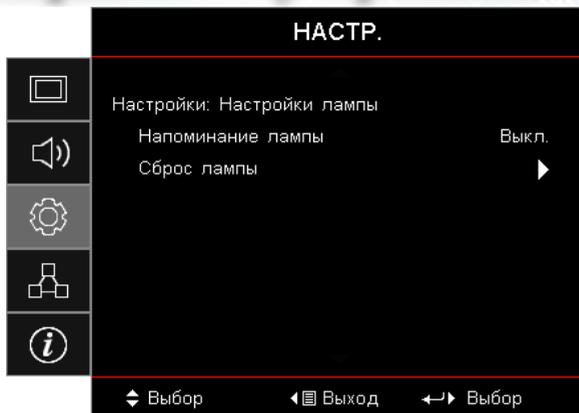
Параметры

Переход к меню «Параметры». Дополнительную информацию см. на стр. 49.

Сброс

Восстановление стандартных заводских настроек.

Пользовательские органы управления



Настройки / Настройки лампы

Напоминание лампы

Включение или отключение напоминания о сроке службы лампы.

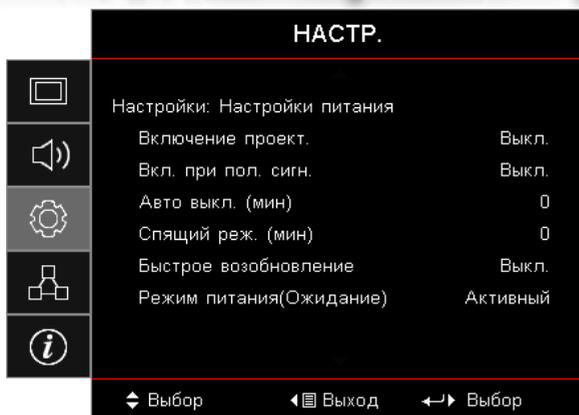
- ▶ Вкл.: когда до окончания срока службы лампы остается 30 часов, отображается предупреждение.
- ▶ Выкл.: предупреждение не отображается.

Сброс лампы

После замены лампы необходимо сбросить счетчик срока службы лампы для точного отображения ресурса новой лампы.

1. Выберите пункт «Сброс лампы».
Отобразится запрос подтверждения.
2. Выберите пункт «Да» для сброса счетчика лампы до нулевого значения.

Пользовательские органы управления



Настройки / Настройки питания

Включение проект.

Включение или отключение функции «Прямое включение».

- ▶ Вкл.: проектор автоматически включается при подаче питания.
- ▶ Выкл.: проектор следует включать обычным образом.

Вкл. при пол. сигн.

Включение или отключение функции «Вкл. при пол. сигн.».

- ▶ Вкл.: проектор автоматически включается при обнаружении входного сигнала.
- ▶ Выкл.: деактивация функции включения проектора при обнаружении входного сигнала.



1. Доступно только при активном режиме ожидания.
2. Если проектор выключается при сохранении подачи входного сигнала от источника (на экране последнее показанное изображение), проектор не перезагрузится, пока не будут выполнены следующие действия:
 - а) отключить последний источник сигнала и снова подать входной сигнал от любого источника;
 - б) отключить вилку кабеля питания проектора от электрической розетки и вставить снова.
3. Функция «Вкл. при пол. сигн.» будет игнорировать параметр «Блок. источника».

Авто выкл. (мин)

Установка интервала автоматического выключения. По умолчанию проектор выключает лампу через 0 минут при отсутствии входного сигнала. Предупреждающее сообщение отображается за 60 секунд до отключения питания.

Пользовательские органы управления

Спящий реж. (мин)

Установка таймера спящего режима. Проектор выключается после заданного времени бездействия (независимо от наличия входного сигнала). Предупреждающее сообщение отображается за 60 секунд до отключения питания.



Проектор отключается полностью только через 100 с.

Быстрое возобновление

Если быстрое возобновление включено, проектор может быстро возобновить работу при условии, что он включен вновь в течении 100 секунд после отключения.



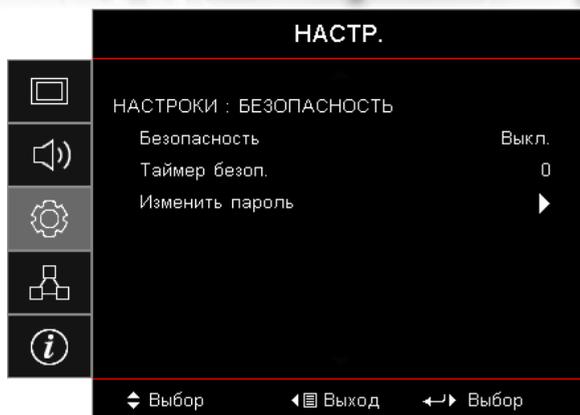
Если для параметра «Режим питания (Ожидание)» выбрано значение «Энергосбережение», порт VGA, сквозной аудиовыход и порт RJ45 будут отключены. Управление через порт RS232 будет ограничено.

При попытке обычного включения в активном режиме происходит процесс переключения сигналов, в ходе этого переходного процесса цвет светодиодного индикатора будет переключаться между оранжевым и красным до тех пор, пока не станет возможно снова использовать устройство.

Режим питания (Ожидание)

- ▶ Энергосбережение: для дополнительной экономии энергии выберите режим «Энергосбережение» (<0,5 Вт).
- ▶ Активный: выберите режим «Активный», чтобы вернуть проектор в обычный режим ожидания и активировать выход VGA.

Пользовательские органы управления



НАСТРОКИ / БЕЗОПАСНОСТЬ



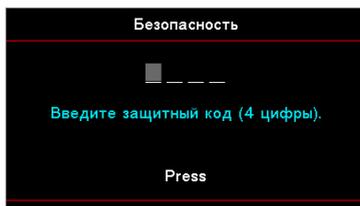
Пароль по умолчанию:
1, 2, 3, 4.

Безопасность

Включение или отключение защитного пароля.

- ▶ Вкл.: текущий пароль требуется вводить для включения проектора и перехода к меню «Безопасность».
- ▶ Выкл.: не требуется вводить пароль после включения проектора.

Если функция безопасности включена, при запуске и перед переходом к меню «Безопасность» отобразится показанное ниже окно.



Таймер безоп.

Переход к подменю «Таймер безоп.».

Введите данные в поля «Месяцы», «Дни» и «Часы», когда можно использовать проектор без ввода пароля. При выходе из меню «Настройка» будет включен таймер безопасности.

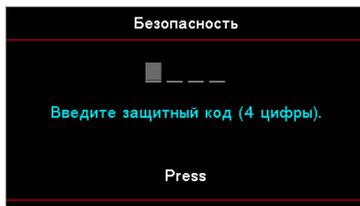
После включения этого таймера проектор будет запрашивать ввод пароля в определенные даты и время для включения и доступа к меню «Безопасность».

Пользовательские органы управления

Если проектор используется и таймер безопасности включен, за 60 секунд включения пароля отобразится показанное ниже окно.



Если ввести неверный пароль три раза, проектор автоматически выключится через 10 секунд.

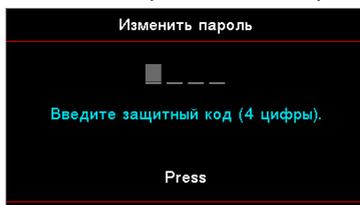


Изменить пароль

В этом подменю можно сменить пароль для защиты проектора.

1. Выберите пункт «Сменить пароль» в подменю «Безопасность». Отобразится запрос подтверждения смены пароля.
2. Выберите пункт «Да».
3. Введите пароль по умолчанию <1> <2> <3> <4>.

Отобразится окно повторного ввода пароля.



4. Введите новый пароль дважды для подтверждения.



При несоответствии нового пароля снова отобразится окно ввода пароля.

Пользовательские органы управления



Настройки / Настройки HDMI Link



При подключении к проектору устройств, поддерживающих технологию HDMI CEC, посредством кабелей HDMI эти устройства можно включать и выключать посредством функции HDMI Link в экранном меню проектора. Это позволяет включать и выключать одно или несколько устройств в группе при помощи HDMI-соединения в типовой конфигурации, например, когда DVD-плеер подключен к проектору через усилитель или систему домашнего кинотеатра.

HDMI Link

Включение и отключение функции HDMI Link. Функции «Выключать телевизор», «Вкл. пит. - подсоединенное устр-во» и «Выкл. пит. - подсоединенное устр-во» будут доступны, только если для этого параметра выбрано значение «Вкл.».

Inclusive of TV

Выберите пункт «Да», чтобы автоматически одновременно выключать проектор и телевизор. Чтобы предотвратить одновременное выключение обоих устройств, выберите пункт «Нет».

Выкл. Link

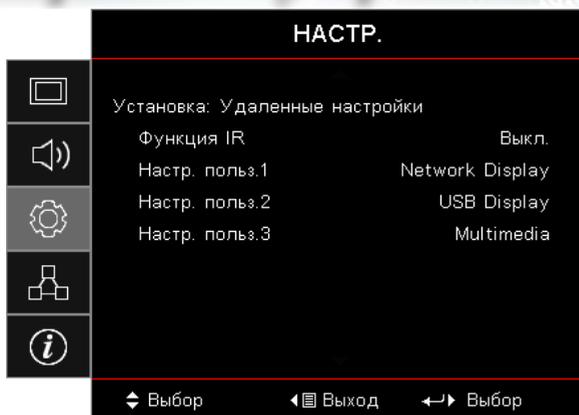
Команда включения CEC-устройства.

- ▶ Совместный: проектор и CEC-устройство включаются одновременно.
- ▶ ПР -> устройство: CEC-устройство будет включаться только после включения проектора.
- ▶ Устройство -> ПР: проектор будет включаться только после включения CEC-устройства.

Вкл. Link

Если для этого параметра выбрано значение «Вкл.», подсоединенное посредством HDMI устройство и проектор будут выключаться одновременно. Если для этого параметра выбрано значение «Выкл.» подсоединенное посредством HDMI устройство и проектор не будут выключаться одновременно.

Пользовательские органы управления



Установка / Удаленные настройки

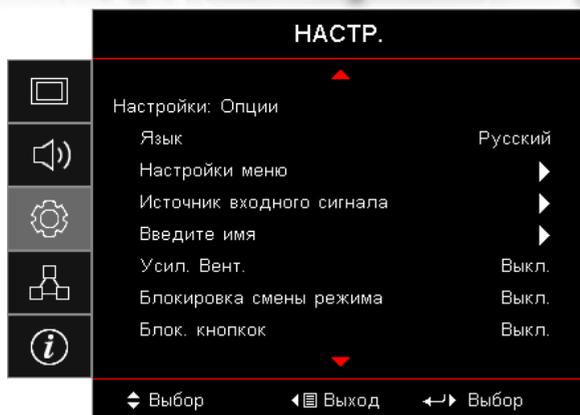
Функция IR

Включение или выключение функции ИК проектора.

Настр. польз.1 / Настр. польз.2 / Настр. польз.3

Назначьте кнопки «Настр. польз.1», «Настр. польз.2», «Настр. польз.3» для вызова функций: «ЛВС», «Яркость», «Контраст», «Спящий реж. », «Согласование цветов», «Цвет. темп.», «Гамма», «Проекция», «Параметры лампы», «Масштаб», «Тестовая таблица», «Стоп-кадр», «Отображение по сети», «Отображение с USB», «Мультимедиа», «HDMI2».

Пользовательские органы управления



Настройки / Опции

Язык

Переход к меню «Язык». Выберите язык отображения экранного меню.

Настройки меню

Задайте расположение меню на экране и установите параметры таймера меню.

Источник входного сигнала

Переход к подменю источника входного сигнала. Выберите источники для поиска при запуске.

Введите имя

Выберите этот пункт, чтобы переименовать источник входного сигнала для упрощения идентификации. Доступные входы: «HDMI1», «HDMI2/MHL», «VGA», «Отображение по сети», «Отображение с USB» и «Мультимедиа».

Усил. Вент.

Регулировка скорости вентилятора в соответствии с условиями окружающей среды.

- ▶ Вкл.: увеличение скорости вентилятора при высокой температуре, влажности или нахождении на большой высоте над уровнем моря.
- ▶ Выкл.: обычная скорость вентилятора при нормальных условиях окружающей среды.

Блокировка смены режима

Выберите значение «Вкл.» или «Выкл.», чтобы заблокировать или разблокировать настройки режима отображения.

Пользовательские органы управления



В течение 10 секунд удерживайте нажатой кнопку  (Enter) на проекторе, чтобы разблокировать кнопки на нем.

Блок. кнопок

Блокировка кнопок на верхней панели проектора.

- ▶ Вкл.: отобразится предупреждение для подтверждения блокировки кнопок.
- ▶ Выкл.: обычные функции кнопок проектора.

Убрать информ.

Устранение информационных сообщений на экране проектора.

- ▶ Вкл.: сообщения о состоянии не отображаются на экране во время использования проектора.
- ▶ Выкл.: сообщения о состоянии отображаются на экране во время использования проектора.

Заставка

Выбор экрана, отображаемого при запуске.

- ▶ По умолчанию: предоставляемая по умолчанию заставка.
- ▶ Нейтральная: нейтральный цвет фона.

Захват изобр.

Захват проецируемого изображения и использования его в качестве заставки.

1. Отобразите с помощью проектора нужное изображение.
2. Выберите пункт «Захват изобр.» в меню «Доп. наст.».
Отобразится запрос подтверждения.
3. Выберите пункт «Да». Отобразится процесс записи заставки.
После окончания отобразится сообщение об успешном завершении записи заставки.
Записанное изображение будет сохранено как «Личное» в меню заставок.

Цвет фона

Выберите необходимый цвет фона проецируемого изображения при отсутствии входного сигнала.

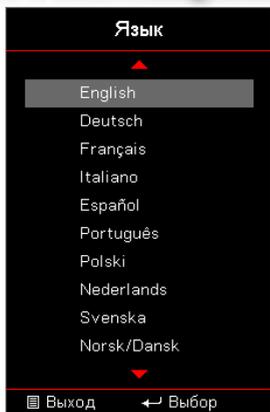
Сброс

- ▶ Сброс экранного меню: восстановление заводских значений параметров экранного меню.
- ▶ Восстановить стандартные: восстановление заводских значений параметров меню «Настройка».



Сохранить можно только одну пользовательскую заставку. При последовательных записях предыдущие файлы с разрешением до 1920 x 1200 (см. приложение с таблицей синхронизации) перезаписываются.

Пользовательские органы управления



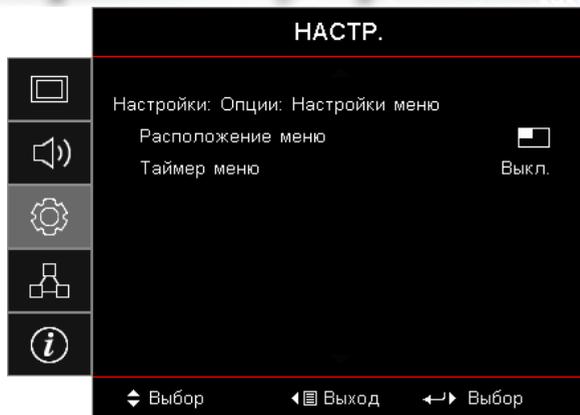
Настройки / Опции / Язык

Русский

Язык

Войдите в многоязычное экранное меню. Нажмите кнопку ^{Enter} (**Enter**) в подменю, а затем с помощью кнопок «Вверх» (**▲**) и «Вниз» (**▼**) выберите необходимый язык.

Пользовательские органы управления



Настройки / Опции / Настройки меню

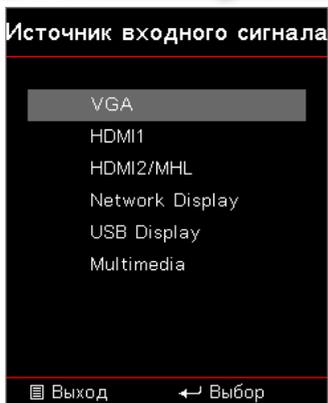
Расположение меню

Выбор расположение меню на экране.

Таймер меню

Задайте продолжительность отображения экранного меню на экране.

Пользовательские органы управления



Настройки / Опции / Источник входного сигнала

Русский

Источник входного сигнала

Используйте этот параметр для выбора источника входного сигнала. С помощью кнопок ▲▼ для выберите источник.

Нажмите кнопку  (Enter) для завершения выбора.

Пользовательские органы управления



Сеть

WLAN

- ▶ Беспроводная ЛВС: Выкл., Вкл.
- ▶ Состояние сети: только для чтения
- ▶ MAC-адрес: только для чтения
- ▶ IP-адрес: только для чтения
- ▶ SSID: только для чтения

Сеть

Переход к меню «ЛВС». Дополнительную информацию см. на стр. 55.

Управление

Переход к меню «Управление». Дополнительную информацию см. на стр. 56.

Пользовательские органы управления



Сеть / LAN



Подменю «Сеть» доступно только при подключении сетевого кабеля.

При успешном подключении на дисплее экранного меню откроется следующее диалоговое окно.

- ▶ Состояние сети: отображение информации о сети.
- ▶ MAC-адрес: только для чтения
- ▶ DHCP:
 - Вкл.: автоматическое назначение проектору IP-адреса от DHCP-сервера.
 - Выкл.: назначение IP-адреса вручную.
- ▶ IP-адрес: установка IP-адреса.
- ▶ Маска подсети: установка маски подсети.
- ▶ Шлюз: выбор основного шлюза сети, к которой подключен проектор.
- ▶ DNS: установка адреса сервера DNS.
- ▶ Применить: нажмите кнопку  (**Enter**), чтобы применить выбранные настройки.

Пользовательские органы управления



Сеть / Управление

Crestron

С помощью кнопок ◀▶ включите или отключите функцию Crestron.

Extron

С помощью кнопок ◀▶ включите или отключите функцию Extron.

PJ Link

С помощью кнопок ◀▶ включите или отключите функцию PJ Link.

AMX Device Discovery

С помощью кнопок ◀▶ включите или отключите функцию AMX Device Discovery.

Telnet

С помощью кнопок ◀▶ включите или отключите функцию Telnet.

HTTP

С помощью кнопок ◀▶ включите или отключите функцию HTTP.

Пользовательские органы управления



Информация

Русский

Содержание меню:

- ▶ Regulatory
- ▶ Serial Number
- ▶ Источник
- ▶ Разрешение
- ▶ Частота обновления
- ▶ Режим отображения
- ▶ Режим питания (Ожидание)
- ▶ Счетчик лампы
- ▶ Состояние сети
- ▶ IP-адрес
- ▶ Номер проектора
- ▶ Режимы яркости
- ▶ Версия ПО ПЗУ

Мультимедиа

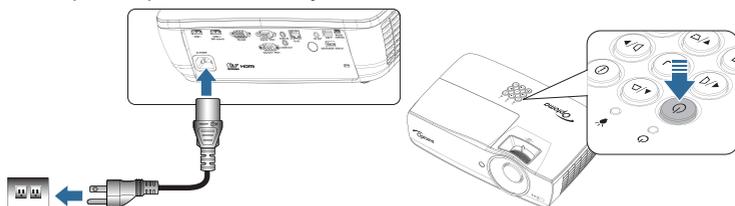
Процедура настройки для отображения мультимедийных файлов с USB-накопителя



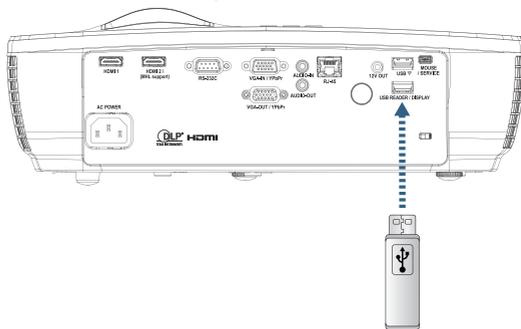
1. Необходимо подключить к проектору USB-накопитель, если требуется использовать проецировать мультимедийные файлы с USB-накопителя.
2. Не подключайте накопитель к порту USB для камеры, так как это приведет к проблемам с совместимостью.

Для проецирования фотографий, видеороликов или аудиофайлов выполните указанные ниже действия.

1. Подключите кабель питания с блоком питания и включите проектор, нажав кнопку питания.



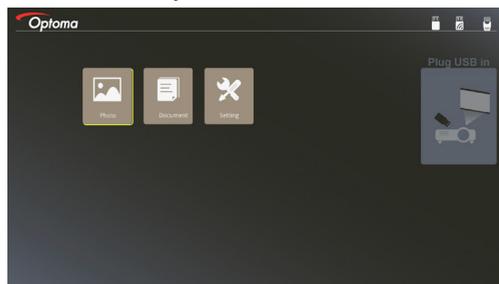
2. Подключите к проектору **USB-накопитель**.



Пользовательские органы управления

Чтобы открыть меню «Мультимедиа», нажмите кнопку **Source** (Source) на пульте ДУ или на панели управления и выберите соответствующий пункт.

Откроется меню «Мультимедиа».



3. Перейдите к меню «USB» и выберите тип мультимедийных файлов: «**Фото**» или «**Документы**». Или выберите пункт «Настройки», чтобы изменить настройки режима «**Фото**» или «**Документы**».
4. Выберите файл, который требуется проецировать.

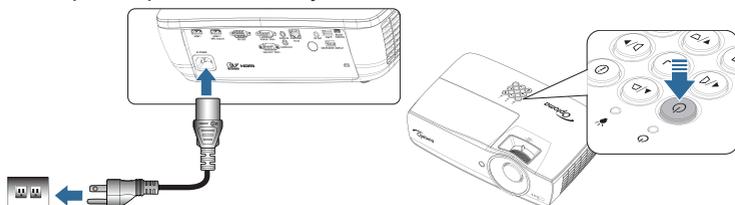
Выбрав пункт «Настройки» в меню «Мультимедиа», можно изменить соотношение сторон и интервал отображения для фотографий и документов.

Пользовательские органы управления

Проецирование изображения с мобильного устройства (с дополнительным USB-адаптером Wi-Fi)

Для проецирования изображения с мобильного устройства выполните указанные ниже действия.

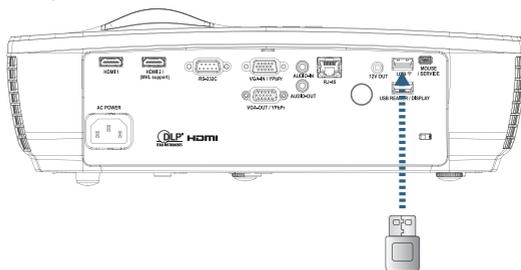
1. Подключите кабель питания с блоком питания и включите проектор, нажав кнопку питания.



2. В зависимости от операционной системы мобильного устройства, откройте App Store (iOS) или Google Play (Android) и установите на мобильное устройство приложение HDCast Pro.

В случае использования ноутбука скачайте приложение HDCast Pro с веб-сайта www.optoma.com/hdcastpro.

3. Подключите к проектору адаптер Wi-Fi (не входит в комплект поставки).



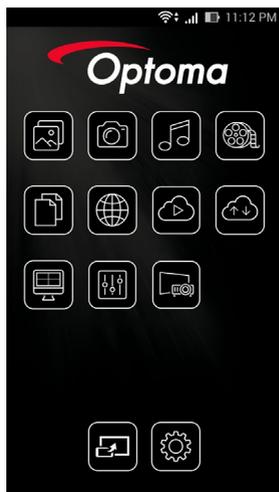
SSID проектора и пароль Wi-Fi зависят от подключенного адаптера Wi-Fi.

4. Подключите мобильное устройство к проектору через сеть Wi-Fi. Ниже приведен пример параметров подключения.
 - ▶ SSID проектора: HDCastPro_XXXXXXXX
 - ▶ Пароль Wi-Fi: XXXXXXXX

Пользовательские органы управления

5. Откройте приложение HDCast Pro на мобильном устройстве.
Отобразится показанная ниже страница.

Android



Windows



6. Выберите в меню пункт «HDMirror (Android)», чтобы начать проецирование изображения с мобильного устройства.

Пользовательские органы управления

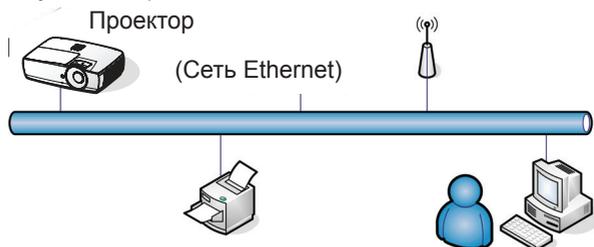
LAN_RJ45



- Проектор подключается к ЛВС, пожалуйста, используйте прямой кабель Ethernet.
- Одноранговое соединение (ПК подключается к проектору напрямую), пожалуйста, используйте перекрестный кабель Ethernet.

Для простоты и удобства работы в проекторе Optoma предусмотрены разнообразные функции связи и удаленного управления.

Функция LAN/RJ45 позволяет подключить проектор к сети, например для удаленного управления параметрами Вкл./Выкл. питание, Яркость, Контраст. Также выводятся параметры состояния проектора: Видео-Источник, Звук-Приглушить и др.



Терминальные функции проводной LAN

Проектором можно управлять с ПК (ноутбука) или с другого внешнего устройства через порт LAN/RJ45, совместимого с Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- ▶ Crestron – зарегистрированная торговая марка компании Crestron Electronics, Inc., Соединенные Штаты.
- ▶ Extron – зарегистрированная торговая марка компании Extron Electronics, Inc., Соединенные Штаты.
- ▶ AMX – зарегистрированная торговая марка компании AMX LLC, Соединенные Штаты.
- ▶ PJLink применялся для регистрации торговой марки и логотипа в Японии, США и других странах через JBMIA.

Поддерживаемые внешние устройства

Проектор поддерживает определенные команды контроллера Crestron Electronics и подобного программного обеспечения (например, RoomView®).

<http://www.crestron.com>

Проектор совместим с устройствами Extron (для справки).

<http://www.extron.com/>

Данный проектор поддерживается AMX (обнаружение устройств).

<http://www.amx.com/>

Пользовательские органы управления

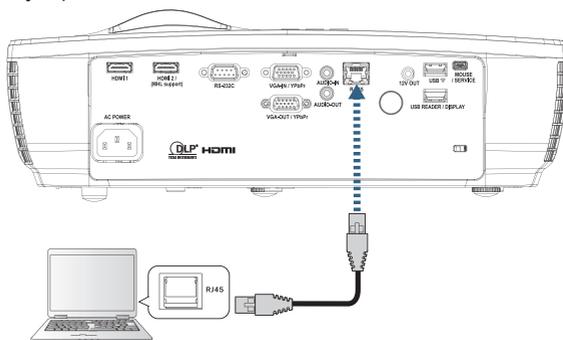
Данный проектор поддерживает все команды PJLink Class1 (версия 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Дополнительные сведения о различных типах внешних устройств, которые можно подключать к проектору через порт LAN/RJ45 и управлять проектором, а также информацию о командах управления, поддерживаемых каждым внешним устройством, можно получить непосредственно в службе технической поддержки.

LAN_RJ45

1. Подключите кабель RJ45 к портам RJ45 на проекторе и ПК (ноутбуке).



2. На ПК (ноутбуке) выберите Start-> Control Panel-> Network Connections.

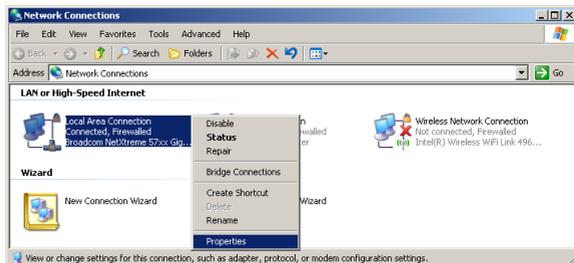


Пользовательские органы управления

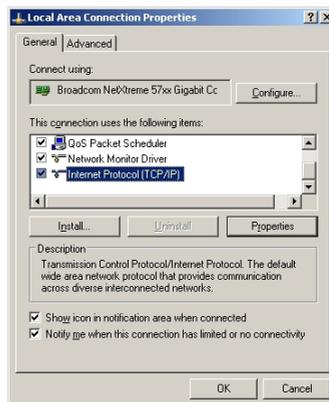
- Щелкните правой кнопкой на значке «Подключение по локальной сети» и выберите пункт Property.



- В окне Properties откройте вкладку General и выберите Internet Protocol (TCP/IP).

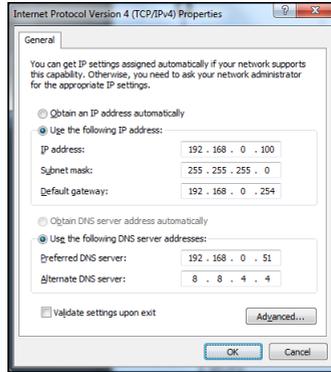


- Нажмите Properties.



Пользовательские органы управления

6. Введите IP-адрес и Маску подсети, затем нажмите OK.



7. Нажмите кнопку **Menu** (**Menu**) на проекторе.
8. Выберите OSD-> Сеть -> LAN.
9. Введите следующее:
- ▶ DHCP: Off
 - ▶ IP-адрес: 192.168.0.100
 - ▶ Маска подсети: 255.255.255.0
 - ▶ Шлюз: 192.168.0.254
 - ▶ DNS: 192.168.0.51
 - ▶ DNS2: 8.8.4.4
10. Нажмите **Enter** (**Enter**), чтобы подтвердить настройки.
11. Откройте веб-браузер (например, Microsoft Internet Explorer с Adobe Flash Player 9.0 или выше).
12. В адресной строке введите IP-адрес: 192.168.0.100.



Пользовательские органы управления



Дополнительные сведения см. по адресу <http://www.crestron.com>

13. Нажмите  «ENTER» .

Теперь проектор настроен для удаленного управления. Функция LAN/RJ45 отображается следующим образом.

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

Projector Information		Projector Status	
Projector Name	Optoma W60A	Power Status	Power On
Location		Source	Video
Firmware Version		Display Mode	Cinema
MAC Address	00:50:41:7F:D4:40	Projection	Front
Resolution	NTSC	Brightness Mode	Bright
Lamp Hours	0	Error Status	No Error
Assigned to	Optoma Projector		

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

Power | Vol - | Mute | Vol +

Sources List | Interface 2.1.2.7

VGA	Menu	▲	Re-Sync
Video	◀	Error	▶
HDMI 1/1MHL	AV mute	▼	Source
HDMI 2			

Freeze | Contrast | Brightness | Sharpness

CRESTRON connected | Expansion Options

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

Creston Control	Projector	User Password
IP Address 192.168.0.7	Projector Name Optoma W60A	<input type="checkbox"/> Enabled
IP ID 7	Location	New Password
Port 41784	Assigned to Optoma Projector	Confirm
Send	Send	Send
	DHCP <input type="checkbox"/> Enabled	Admin Password
	IP Address 192.168.0.100	<input type="checkbox"/> Enabled
	Subnet Mask 255.255.255.0	New Password
	Default Gateway 192.168.0.254	Confirm
	DNS Server 192.168.0.1	Send
	Send	

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Пользовательские органы управления

Функция «RS232 по Telnet»

Кроме того, проектор может подключаться к интерфейсу RS232 по каналу Nupur-Terminal с помощью специализированных команд RS232. Существует альтернативный способ управления проектором с помощью команд RS232, называемый «RS232 по TELNET» для интерфейса LAN/RJ45.

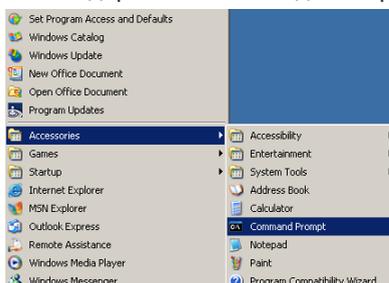
Краткое руководство по использованию функции «RS232 по TELNET»

Проверьте и задайте IP-адрес в экранном меню проектора. Убедитесь, что с помощью ноутбука/ПК можно получить доступ к веб-интерфейсу проектора.

Проверьте, что параметр Windows Firewall (Брандмауэр Windows) отключен, чтобы не мешать работе функции TELNET.



1. Выберите в главном меню компьютера: Пуск => Все программы => Стандартные => Командная строка.



Пользовательские органы управления

2. Введите команду в следующем формате:
`telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23` (Нажать клавишу Enter)
(`ttt.xxx.yyy.zzz`: IP-адрес проектора)
3. После установки подключения по протоколу Telnet пользователь может ввести команду RS232 и нажать клавишу Enter.

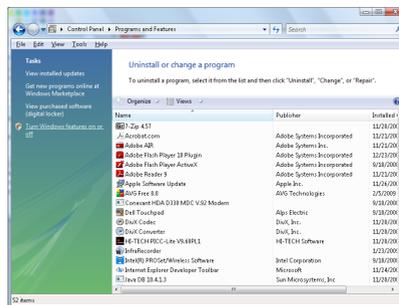
Как включить функцию TELNET в Windows VISTA / 7

По умолчанию функция TELNET в операционной системе Windows VISTA отключена. Чтобы ее включить, используется схема «Включение и отключение компонентов Windows».

1. Откройте «Панель управления» в Windows VISTA.

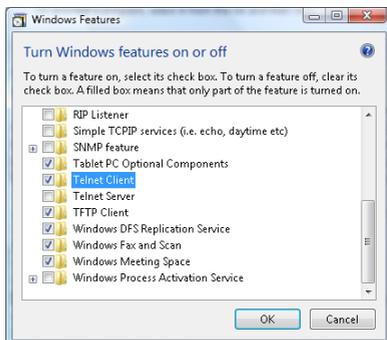


2. Затем «Программы».

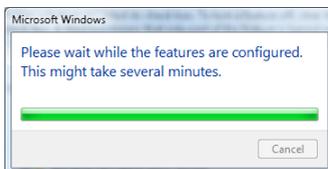


Пользовательские органы управления

3. Выберите «Включение и отключение компонентов Windows».



4. Установите флажок «Клиент Telnet» и нажмите кнопку ОК.



Спецификация для функции «RS232 по TELNET»:

1. Telnet: TCP.
2. Порт Telnet: 23 (подробные сведения можно получить у специалиста технической поддержки или в соответствующей службе).
3. Утилита Telnet: Windows «TELNET.exe» (только для командной строки).
4. Правильное отключение канала RS232-by-Telnet: Закройте утилиту Windows Telnet сразу после готовности подключения TELNET.

Ограничение 1 для управления по Telnet: правильная нагрузка в сети составляет менее 50 байт для Telnet-приложения.

Ограничение 2 для управления по Telnet: для выполнения одной команды RS232 в Telnet сессии используется 26 байт.

Ограничение 3 для управления по Telnet: Минимальная задержка для следующей команды RS232 должна быть больше 200 (мсек).

(* , В программе TELNET.exe для Windows XP, клавиша Enter будет соответствовать коду «Возврат каретки» и «Новая строка»)

Устранение неполадок

При возникновении проблем с проектором обратитесь к изложенной ниже информации. Если проблему устранить не удастся, свяжитесь с местным продавцом или с ближайшим сервисным центром.

Изображение

[?] На экране не появляется изображение

- ▶ Убедитесь, что все кабели и шнур питания правильно и надежно подсоединены в соответствии с описанием раздела «Установка».
- ▶ Убедитесь, что штыри разъемов не погнуты и не сломаны.
- ▶ Проверьте, надежно ли установлена проекционная лампа. См. раздел «Замена лампы».
- ▶ Убедитесь, что крышка объектива снята, а проектор включен.

[?] Изображение не сфокусировано

- ▶ Убедитесь, что крышка объектива снята.
- ▶ Отрегулируйте фокусное кольцо на объективе проектора.
- ▶ Убедитесь, что расстояние между проектором и экраном находится в пределах допустимого диапазона. См. стр. 17-23.

[?] При проецировании DVD-раздела в формате 16:9 возникает растяжение изображения

- ▶ При воспроизведении анаморфированного DVD-изображения или DVD-изображения в формате 16:9, проектор обеспечивает наивысшее качество изображения, если для него установлено соотношение сторон 16:9.
- ▶ При воспроизведении DVD-раздела в формате LBX установите этот формат в экранном меню проектора.
- ▶ При воспроизведении DVD-раздела в формате 4:3 установите формат 4:3 в экранном меню проектора.
- ▶ Если изображение по-прежнему остается растянутым, необходимо также настроить соотношение сторон, выполнив следующее.
- ▶ Установите в качестве формата отображения тип соотношения сторон 16:9 (wide) в своем DVD-проигрывателе.

? Проецируемое изображение слишком большое или слишком маленькое

- ▶ Отрегулируйте рычаг масштабирования на объективе.
- ▶ Переместите проектор ближе к экрану или дальше от него.
- ▶ Нажмите клавишу **Menu** (Menu) на панели проектора, перейдите в меню «Экран-->Соотношение сторон». Попробуйте установить другие параметры.

? У изображения появляются наклонные края

- ▶ По возможности переместите проектор таким образом, чтобы он располагался по центру и ниже экрана, а затем отрегулируйте положение изображения с помощью функции PureShift.
- ▶ Перейдите в экранное меню «Экран -> Geometric Correction -> В. трапеция» и внесите изменения.

? Проецируется инвертированное изображение

- ▶ Перейдите в экранное меню «Система -> Проекция» и измените направление проекции.

Прочее

? Проектор перестал реагировать на любое нажатие кнопок

- ▶ Если это возможно, выключите проектор, отсоедините шнур питания и подождите не менее 20 секунд, прежде чем вновь включить питание.

? Лампа с хлопком перегорела

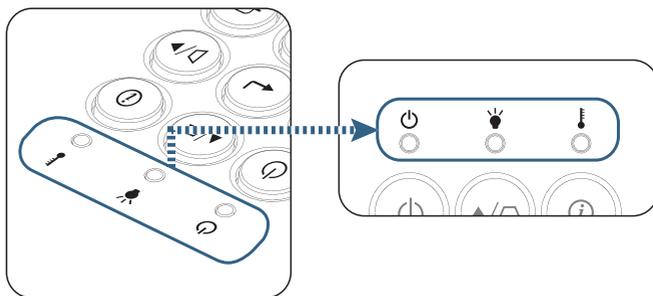
- ▶ По завершении срока службы лампы она перегорает с громким хлопком. В этом случае проектор не включится до тех пор, пока не будет заменен ламповый модуль. Для замены лампы выполните процедуры, изложенные в разделе «Замена лампы» на стр. 74.

Светодиодных индикатор состояния проектора



Горит постоянно => ☀
 Не горит => ○

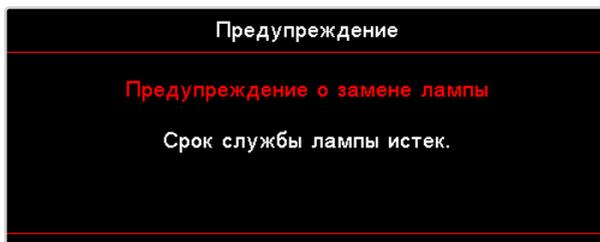
Сообщение	Индикатор питания ☰ ○ (Красный)	Индикатор питания ☰ ○ (зеленый)	Индикатор температуры ☰ ○ (Красный)	Индикатор лампы ☰ ○ (Красный)
Состояние ожидания	☀	○	○	○
Включение (прогрев)	○	Мигает 0,5 с выкл. 0,5 с светится	○	○
Проектор включен, лампа вкл.	○	☀	○	○
Выключение (охлаждение)	○	Мигает 0,5 с выкл. 0,5 с светится Снова светится красным цветом, когда охлаждающий вентилятор выключен	○	○
Быстрое возобновление (100 сек.)	○	Мигает 0,25 с выкл. 0,25 с светится	○	○
Ошибка (сбой лампы)	Мигает	○	○	☀
Ошибка (сбой вентилятора)	Мигает	○	Мигает	○
Ошибка (перегрев)	Мигает	○	☀	○



? Состояния светодиодных индикаторов

? Экранные сообщения

- ▶ Отказ вентилятора:
Проектор выключится автоматически.
- ▶ Перегрев:
Проектор выключится автоматически.
- ▶ Замена лампы:
Ресурс лампы выработан.
- ▶ Необходима замена!



Предупреждение.
Используйте только
оригинальные лампы.

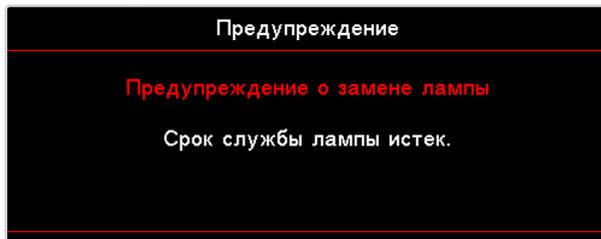
Пульт дистанционного управления

? Если пульт дистанционного управления не работает

- ▶ Проверьте, что пульт дистанционного управления расположен под углом не более $\pm 15^\circ$ по горизонтали и по вертикали относительно ИК-приемников на проекторе.
- ▶ Убедитесь, что между пультом дистанционного управления и проектором нет посторонних объектов, препятствующих передаче. Переместитесь на расстояние не более 7 м от проектора.
- ▶ Убедитесь, что батареи вставлены правильно.
- ▶ Замените разряженные батареи.

Замена лампы

Проектор автоматически определяет срок службы лампы. Незадолго до окончания срока службы лампы появится предупреждающее сообщение.



При получении этого сообщения незамедлительно обратитесь к местному продавцу или в ближайший сервисный центр для замены лампы. Прежде чем заменять лампу, убедитесь что проектор остывал не менее 30 минут.



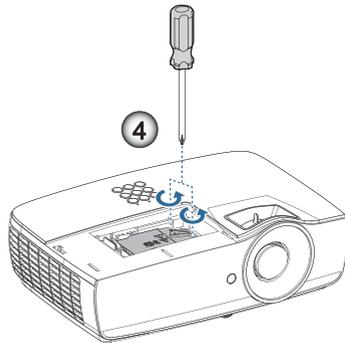
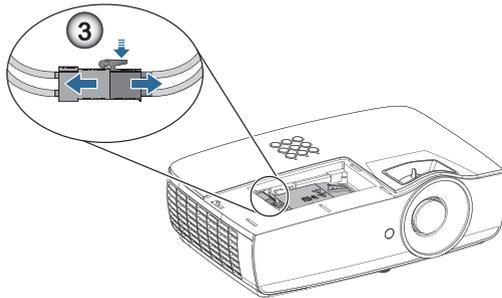
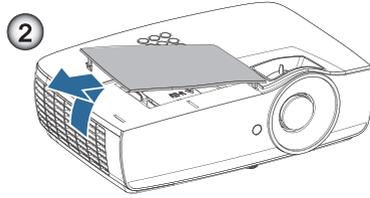
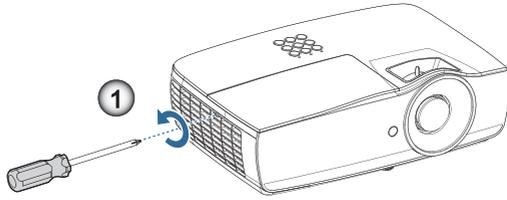
Предупреждение.

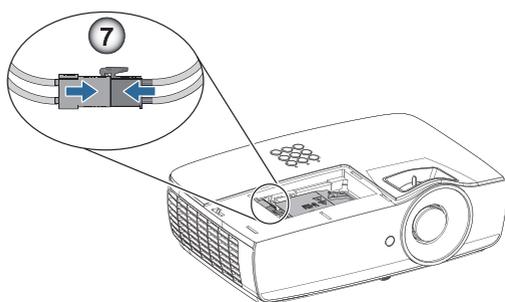
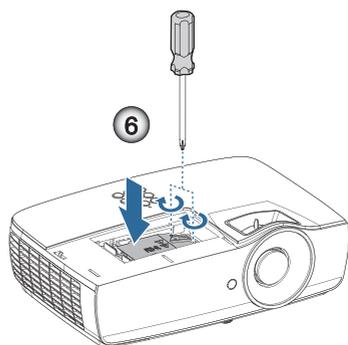
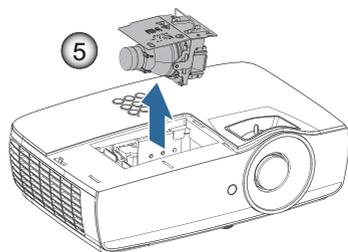
Отсек лампы сильно нагревается! Дайте ему остыть перед заменой лампы!

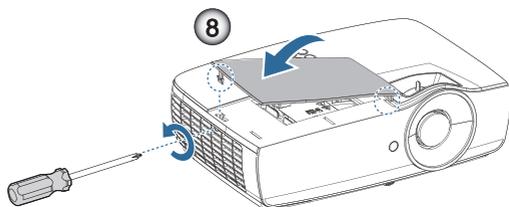


Предупреждение.

Чтобы снизить опасность получения травмы, не роняйте ламповый модуль и не прикасайтесь к колбе лампы. При падении колба может разбиться и поранить человека.







Процедура замены лампы

1. Выключите питание проектора, нажав кнопку питания.
2. Дайте проектору остыть в течение по крайней мере 30 минут.
3. Отсоедините шнур питания.
4. Выверните два винта на крышке отсека лампы. ❶
5. Снимите крышку отсека лампы. ❷
6. Отсоедините разъем лампы. ❸
7. Выньте два винта из модуля лампы
Поднимите ручку модуля. ❹
8. Аккуратно извлеките модуль лампы за ручку. ❺

Чтобы установить модуль лампы на место, повторите указанные выше действия в обратном порядке.

Установите модуль лампы и совместите его с разъемом. Выровняйте модуль, чтобы предотвратить повреждение.

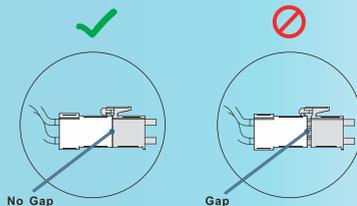
9. После замены лампового модуля включите проектор и выполните функцию «Сброс лампы».

Сброс лампы: (i) Нажмите клавишу «Menu» -> (ii) Выберите «Настройки» -> (iii) Выберите «Параметры лампы» -> (iv) Выберите «Сброс лампы» -> (v) Выберите «Да».



Внимание!

Разъем лампы необходимо подсоединять вровень с основанием разъема, как показано на рисунке ниже. Наличие зазора между разъемом лампы и основанием разъема приводит к повреждению проектора. На следующих рисунках показана правильная и неправильная установка разъема лампы.



Совместимые разрешения

Сигнал	Разрешение	Частота строк (кГц)	Частота кадров (Гц)	COMPONENT (Компонентный)	VGA (аналоговый)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (Цифровой)
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	○	○
	640 x 480	31,5	60	—	○	○
	640 x 480	35	66,667	—	○	○
	640 x 480	37,86	72,8	—	○	○
	640 x 480	37,5	75	—	○	○
	640 x 480	43,3	85	—	○	○
	640 x 480	61,9	119,5	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	○	○
	800 x 600	46,9	75	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	○	○
VESA	800 x 600	53,7	85,1	—	○	○
	800 x 600	76,3	120	—	○	○
	832 x 624	49,722	74,546	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	○	○
	1024 x 768	60,241	75,02	—	○	○
VESA	1024 x 768	60	75	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120	—	○	○
	1152 x 864	68,68	75,06	—	○	○
	1280 x 720	45	60	—	○	○
	1280 x 720	90	120	—	○	○
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47,4	60	—	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	○	○
	1280 x 1024	64	60	—	○	○
	1280 x 1024	80	75	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85	—	○	○
	1280 x 960	60	60	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85	—	○	○
	1366 x 768	47,7	60	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60	—	○	○
	1440 x 900	55,9	59,9	—	○	○
1440 x 900	70,6	75	—	○	○	
1600 x 1200	75	60	—	○	○	
1680 x 1050 (Reduce Blanking)	64,67	59,88	—	○	○	
1680 x 1050	65,29	59,95	—	○	○	
1920 x 1080	67,5	60	—	○	○	
1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74,038	59,95	—	○	○	

Приложения

Сигнал	Разрешение	Частота строк (кГц)	Частота кадров (Гц)	COMPONENT (Компонентный)	VGA (аналоговый)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (Цифровой)
Apple Macintosh	640 x 480	35	66,7	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	○	○
SDTV	480i	15,734	60	○	—	○
	576i	15,625	50	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50	○	—	○
	480p	31,5	60	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50	○	—	○
	720p	45	60	○	—	○
	1080i	33,8	60	○	—	○
	1080i	28,1	50	○	—	○
	1080p	27	24	○	—	○
	1080p	28	25	○	—	○
	1080p	33,7	30	○	—	○
	1080p	56,3	50	○	—	○
1080p	67,5	60	○	—	○	

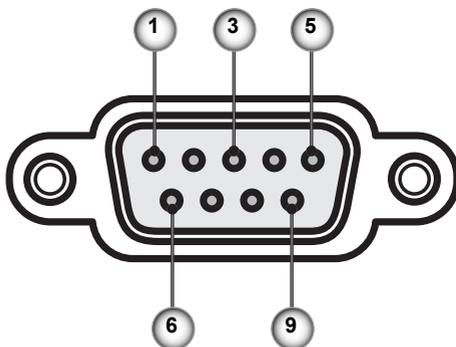
Таблица совместимости режима True 3D Video

Входное разрешение	Входная синхронизация		
HDMI 1.4a 3D Input	1280 x 720p @50Hz	Сверху и снизу	
	1280 x 720p @60Hz	Сверху и снизу	
	1280 x 720p @50Hz	Упаковка кадров	
	1280 x 720p @60Hz	Упаковка кадров	
	1920 x 1080i @50Hz	Рядом (половина)	
	1920 x 1080i @60Hz	Рядом (половина)	
	1920 x 1080p @24Hz	Сверху и снизу	
	1920 x 1080p @24Hz	Упаковка кадров	
HDMI 1.3	1920 x 1080i @50Hz	Рядом (половина)	Режим «Рядом» включен
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz	Сверху и снизу	Режим «Сверху и снизу» включен
	1920 x 1080i @50Hz		
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
		1280 x 720p @60Hz	HQFS
	480i		

- ▶ Если входящий сигнал 3D – 1080p @24 Гц, DMD должно воспроизводить с кратным в режиме 3D.
- ▶ Режимы 1080i @25 Гц и 720p @50 Гц будут работать в режиме 100 Гц; другая синхронизация 3D будет работать в режиме 120 Гц.

Назначения контактов RS232 (сторона проектора)

Назначение контактов RS232 (стороны проектора)



№ контакта	Имя	Вход/выход (на стороне проектора)
1	NC	—
2	RXD	IN
3	TXD	OUT
4	NC	—
5	NC	—
6	NC	—
7	RS232	RTS
8	RS232	CTS
9	NC	—

Список функций протокола RS232

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
		System Auto Send	a=0 Standby Mode a=1 Warming up a=2 Cooling Down a=3 Out of Range a=4 Lamp Fail (LED Fail) a=5 Thermal Switch Error a=6 Fan Lock a=7 Over Temperature a=8 Lamp Hours Running Out a=9 Cover Open a=10 Lamp Ignite Fail a=11 Format Board Power On Fail a=12 Color Wheel Unexpected Stop a=13 // a=14 FAN 1 Lock a=15 FAN 2 Lock a=16 FAN 3 Lock a=17 FAN 4 Lock a=18 FAN 5 Lock a=19 LAN fail then restart a=20 LD lower than 60% a=21 LD NTC (1) Over Temperature a=22 LD NTC (2) Over Temperature a=23 High Ambient Temperature a=24 System Ready
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model Name	*a=2 XGA a=3 WXGA a=4 1080p a=5 WUXGA*
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	a = 0 None a = 2 VGA a = 7 HDMI1 a = 8 HDMI2 a = 13 Network Display a = 14 USB Display a = 17 Multimedia
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	dddd = Software Version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	a = 0 None a = 1 Presentation a = 2 Bright a = 3 Cinema a = 4 sRGB a = 5 User a = 7 Blackboard a = 9 3D a = 10 DICOM SIM. a = 12 BlackBoard

Приложения

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	a = 0 Off a = 1 On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	aaa can be -50~ + 50
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	aaa can be -50~ + 50
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	aa=0 None aa=1 4:3 aa=2 16:9 aa=3 16:10 aa=5 LBX aa=6 Native aa=7 Auto
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	a=0 Standard a=1 Cool a=2 Cold a=3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	a=0 Front-Desktop a=1 Rear-Desktop a=2 Front-Ceiling/ a=3 Rear-Ceiling
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	a= serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	a = 0 Off a = 1 CC1 a = 2 CC2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	a = 0 Off a = 1 On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	a = 0 Off a = 1 On
~XX357 1	7E 30 30 33 35 37 20 31 0D	LAN FW version	eeeeee = Software Version
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Watt	aaaa=0000~9999
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information 1	a = Power Status a=0 Power Off a=1 Power On b = Lamp Hour (LED Hours) bbbbbb Lamp Hour (LED Hours) c = Input Source cc=00 None cc=01 DVI cc=02 VGA1 cc=03 VGA2 cc=04 S-Video cc=05 Video cc=06 BNC cc=07 HDMI1 cc=08 HDMI2 cc=09 Wireless cc=10 Component

Приложения

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
			cc=11 Flash drive cc=12 Network Display (Presenter) cc=13 USB Display cc=14 HDMI3 cc=15 DisplayPort cc=16 HDBaseT d = Firmware Version dddd Firmware Version e = Display mode ee=00 None ee=01 Presentation ee=02 Bright ee=03 Cinema ee=04 sRGB\Reference\Standard ee=05 User(1) ee=06 User2 ee=07 Blackboard ee=08 Classroom ee=09 3D ee=10 DICOM SIM. ee=11 Film ee=12 Game ee=13 Cinema ee=14 Vivid ee=15 ISF Day ee=16 ISF Night ee=17 ISF 3D ee=18 Blending ee=21 HDR
~XX150 4	7E 30 30 31 35 30 20 34 0D	- Resolution	a = string (e.g. Ok1920x1080)
~XX150 5	7E 30 30 31 35 30 20 35 0D	- Signal Format	a = string
~XX150 16	7E 30 30 31 35 30 20 31 36 0D	Standby Power Mode	a=1 Active a=0 Eco.
~XX150 17	7E 30 30 31 35 30 20 31 37 0D	DHCP	a=1 On a=0 Off
~XX150 19	7E 30 30 31 35 30 20 31 39 0D	Refresh rate	a = string (Refresh rate e.g. Ok60Hz)
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	LAN Settings / Network State	*a=0 Disconnected a=1 Connected*
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	LAN Settings /IP Address	
~XX451 1	7E 30 30 34 35 31 20 31 0D	WLAN Settings / Network State	a=0 Disconnected a=1 Connected*
~XX451 2	7E 30 30 34 35 31 20 32 0D	WLAN Settings /IP Address	return IP
~XX451 3	7E 30 30 34 35 31 20 33 0D	WLAN Settings / SSID	return SSID
~XX555 1	7E 30 30 35 35 35 20 31 0D	LAN MAC Address	return SSID

Приложения

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX555 2	7E 30 30 35 35 35 20 32 0D	WLAN MAC Address	return SSID
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hour Total	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 3	7E 30 30 31 30 38 20 33 0D	Lamp Hour (Bright)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 4	7E 30 30 31 30 38 20 34 0D	Lamp Hour (Eco.)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 5	7E 30 30 31 30 38 20 35 0D	Lamp Hour (Dynamic)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 6	7E 30 30 31 30 38 20 36 0D	Lamp Hour (Eco+)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX543 1	7E 30 30 35 34 33 20 31 0D	H Image Shift	a=%
~XX543 2	7E 30 30 35 34 33 20 32 0D	V Image Shift	a=%
~XX543 3	7E 30 30 35 34 33 20 33 0D	V Keystone	a=%
~XX543 4	7E 30 30 35 34 33 20 34 0D	H Keystone	a=%
~XX544 1	7E 30 30 35 34 34 20 31 0D	Security Timer Month	a = 00~12
~XX544 2	7E 30 30 35 34 34 20 32 0D	Security Timer Day	a = 00~30
~XX544 3	7E 30 30 35 34 34 20 33 0D	Security Timer Hour	a = 00~24
~XX558 1	7E 30 30 35 35 38 20 31 0D	Projector ID	a=%
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power On	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power Off	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power On with Password	nnnn=password ~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Re-sync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D	AV Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D	Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	66c (0/2 for backward compatible)
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)	

Приложения



RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	V Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	V Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +	
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu	
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	Zoom	
~XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D	Contrast	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D	Information menu	Off (0/2 for backward compatible)
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Input Source Direct Commands	HDMI 1
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D	Input Source Direct Commands	VGA
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D	Input Source Direct Commands	HDMI 2
~XX12 18	7E 30 30 31 32 20 31 38 0D	Input Source Direct Commands	Network Display(Presenter)
~XX12 19	7E 30 30 31 32 20 31 39 0D	Input Source Direct Commands	USB display
~XX12 23	7E 30 30 31 32 20 32 33 0D	Input Source Direct Commands	Multimedia
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D	Display Mode	Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D	Display Mode	Cinema
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D	Display Mode	sRGB / Reference / Standard(Proscene)
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D	Display Mode	User/ User 1
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D	Display Mode	Blackboard
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D	Display Mode	3D
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D	Display Mode	DICOM SIM.

Приложения

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX46 n	7E 30 30 34 36 20 a 0D	Brightness -	n=1
~XX46 n	7E 30 30 34 36 20 a 0D	Brightness +	n=2
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX47 n	7E 30 30 34 37 20 a 0D	Contrast -	n=1
~XX47 n	7E 30 30 34 37 20 a 0D	Contrast +	n=2
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Color / Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX517 1	7E 30 30 35 31 37 20 31 0D	RGB Gain/Bias Reset	Reset
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)

Приложения



RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /R n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /G n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /B n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma /Film	Film
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D	Gamma /Video	Video
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D	Gamma /Graphics	Graphics
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D	Gamma / PC(Standard)	PC (Standard)
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D	Gamma	1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D	Gamma	2
~XX35 12	7E 30 30 33 35 20 31 32 1D	Gamma	2.4
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm (D55)
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Standard (D65)
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D	Color Temp.	Cool (D75)
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D	Color Temp.	Cold (D83)
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D	Color Space	RGB \ RGB (0-255)*
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D	Color Space	RGB (16 - 235)*
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D	Color Space	YUV
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3 (4:3-1)
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D	Format	16:9-I/16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D	Format	16:9-II / 16:10 (WXGA)

Приложения

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D	Format	LBX
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D	Format	Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D	Format	AUTO
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom Pan and Scan	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX540 n	7E 30 30 35 34 30 20 a 0D	H Image Shift -	
~XX540 n	7E 30 30 35 34 30 20 a 0D	H Image Shift +	
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX541 n	7E 30 30 35 34 31 20 a 0D	V Image Shift -	
~XX541 n	7E 30 30 35 34 31 20 a 0D	V Image Shift +	
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners	top-left (right+)
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D	Four corners	top-left (left+)
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D	Four corners	top-left (up +)
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D	Four corners	top-left (down +)
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	Four corners	top right (right +)
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D	Four corners	top right (left +1)
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D	Four corners	top right (up +1)
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D	Four corners	top right (down +1)
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	Four corners	Bottom-left (right+)
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D	Four corners	Bottom-left(left+)
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D	Four corners	Bottom-left(Up+)
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D	Four corners	Bottom-left(down+)
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	Four corners	Bottom-right (right+)
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D	Four corners	Bottom-right(left+)
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D	Four corners	Bottom-right(Up+)

Приложения

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D	Four corners	Bottom-right(down+)
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D	3D Mode	Off (0/2 for backward compatible)
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 33 0D	3D Mode	IR
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync. Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync. Invert	Off
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D	3D->2D	L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D	3D->2D	R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D	3D Format	SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D	3D Format	Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D	3D Format	Frame Sequential
~XX405 8	7E 30 30 34 30 35 20 38 0D	3D Format	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D	Language	German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D	Language	French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D	Language	Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D	Language	Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D	Language	Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D	Language	Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D	Language	Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D	Language	Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D	Language	Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D	Language	Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D	Language	Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D	Language	Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D	Language	Simplified Chinese

Приложения

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D	Language	Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D	Language	Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D	Language	Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D	Language	Hungarian
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D	Language	Czech
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D	Language	Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D	Language	Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D	Language	Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D	Language	Farsi
~XX70 24	7E 30 30 37 30 20 32 34 0D	Language	Danish
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D	Language	Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D	Language	Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D	Language	Romanian
~XX70 28	7E 30 30 37 30 20 32 38 0D	Language	Slovakian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D	Projection	Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D	Projection	Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D	Projection	Rear-Ceiling
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D	Menu Location	Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D	Menu Location	Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D	Menu Location	Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D	Menu Location	Bottom Right
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D	Screen Type	16:9
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Signal	Automatic On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D	Signal	Automatic Off
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal

Приложения

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D	Signal	Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D	Signal	H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D	Signal	V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX77 ~nnnnnn	7E 30 30 37 37 20 a 0D	Security Timer	a= mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX537 n	7E 30 30 35 33 37 20 a 0D	Security Timer	Month n = 00 (a=30 30) ~ 12 (a=31 32)
~XX538 n	7E 30 30 35 33 38 20 a 0D	Security Timer	Day n = 00 (a=30 30) ~ 30 (a=33 30)
~XX539 n	7E 30 30 35 33 39 20 a 0D	Security Timer	Hour n = 00 (a=30 30) ~ 24 (a=32 34)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D	Internal Speaker	On
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off (0/2 for backward compatible)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D	Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume (Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX94 1	7E 30 30 39 34 20 31 0D	SRS	On
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D	Logo	User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D	Logo	Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX85 1	7E 30 30 38 35 20 31 0D	Zoom / Focus	Lock
~XX85 2	7E 30 30 38 35 20 32 0D	Zoom / Focus	Unlock
~XX85 3	7E 30 30 38 35 20 33 0D	Zoom	Lock
~XX85 4	7E 30 30 38 35 20 34 0D	Zoom	Unlock
~XX85 5	7E 30 30 38 35 20 35 0D	Focus	Lock
~XX85 6	7E 30 30 38 35 20 36 0D	Focus	Unlock
~XX307 1	7E 30 30 33 30 37 20 31 0D	Zoom	Zoom +
~XX307 2	7E 30 30 33 30 37 20 32 0D	Zoom	Zoom -
~XX308 1	7E 30 30 33 30 38 20 31 0D	Focus	Focus+

Приложения

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX308 2	7E 30 30 33 30 38 20 32 0D	Focus	Focus -
~XX450 1	7E 30 30 34 35 30 20 31 0D	WLAN Settings / WLAN	On
~XX450 0	7E 30 30 34 35 30 20 30 0D	WLAN Settings / WLAN	Off (0/2 for backward compatible)
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D	Crestron	On
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Crestron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D	Extron	On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D	PJ Link	On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJ Link	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D	AMX Device Discovery	On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D	Telnet	On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 39 20 31 0D	HTTP	On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 39 20 30 0D	HTTP	Off
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D	High Altitude	Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D	Information Hide	Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D	Keypad Lock	Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D	Display Mode Lock	Off
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D	Test Pattern	Grid (White)
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D	Test Pattern	White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D	IR Function	On

Приложения

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX104 0	7E 30 30 31 30 34 20 30 0D	Background Color	None
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D	Background Color	Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D	Background Color	Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D	Background Color	Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D	Background Color	White
~XX104 6	7E 30 30 31 30 34 20 36 0D	Background Color	Gray
~XX104 7	7E 30 30 31 30 34 20 37 0D	Background Color	Logo
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D	Direct Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D	Signal Power On	On
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D	Signal Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D	Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (30 minutes for each step).
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D	Sleep Timer Repeat	Off (0/2 for backward compatible)
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D	Sleep Timer Repeat	On
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D	Quick Resume	On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D	Quick Resume	Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D	Power Mode (Standby)	Active
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D	Power Mode (Standby)	Eco. (<0.5W)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D	Lamp Reminder	Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D	Brightness Mode	Eco.
~XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D	Brightness Mode	Eco+
~XX110 4	7E 30 30 31 31 30 20 34 0D	Brightness Mode	Dynamic
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset (Reset to Default)	
~XX112 ~nnnn	7E 30 30 31 31 32 20 a 0D	Reset (Reset to Default) with password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)

Приложения

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX506 0	7E 30 30 35 30 36 20 30 0D	Wall Color	Off
~XX506 7	7E 30 30 35 30 36 20 37 0D	Wall Color	Light Yellow
~XX506 3	7E 30 30 35 30 36 20 33 0D	Wall Color	Light Green
~XX506 4	7E 30 30 35 30 36 20 34 0D	Wall Color	Light Blue
~XX506 5	7E 30 30 35 30 36 20 35 0D	Wall Color	Pink
~XX506 6	7E 30 30 35 30 36 20 36 0D	Wall Color	Gray
~XX510 0	7E 30 30 35 31 30 20 30 0D	Audio Out	Off
~XX510 1	7E 30 30 35 31 30 20 31 0D	Audio Out	On
~XX511 0	7E 30 30 35 31 31 20 30 0D	HDMI Link	Off
~XX511 1	7E 30 30 35 31 31 20 31 0D	HDMI Link	On
~XX512 0	7E 30 30 35 31 32 20 30 0D	Inclusive of TV	No
~XX512 1	7E 30 30 35 31 32 20 31 0D	Inclusive of TV	Yes
~XX513 1	7E 30 30 35 31 33 20 31 0D	Power On Link	Mutual
~XX513 2	7E 30 30 35 31 33 20 32 0D	Power On Link	PJ --> Device
~XX513 3	7E 30 30 35 31 33 20 33 0D	Power On Link	Device --> PJ
~XX514 0	7E 30 30 35 31 34 20 30 0D	Power Off Link	Off
~XX514 1	7E 30 30 35 31 34 20 31 0D	Power Off Link	On
~XX515 0	7E 30 30 35 31 35 20 30 0D	Menu Timer	Off
~XX515 1	7E 30 30 35 31 35 20 31 0D	Menu Timer	5sec
~XX515 3	7E 30 30 35 31 35 20 33 0D	Menu Timer	10sec
~XX526 n	7E 30 30 35 32 36 20 a 0D	Menu Transparency	n = 0 (a=30) ~ 9 (a=39)
~XX516 1	7E 30 30 35 31 36 20 31 0D	Four corners reset	Reset
~XX518 1 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 31 20 a 0D	Input Name	HDMI1 (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 6 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 36 20 a 0D	Input Name	HDMI2/MHL (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 8 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 38 20 a 0D	Input Name	VGA (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 19 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 31 39 20 a 0D	Input Name	Network Display (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 20 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 32 30 20 a 0D	Input Name	USB Display (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 21 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 32 31 20 a 0D	Input Name	Multimedia (a= 7E +nnnnnnnnnn)

Команды Telnet

- ▶ Порт: поддержка 3 портов 23/1023/2023
- ▶ Множественные подключения: Проектор может получать команды от различных портов одновременно
- ▶ Формат команды: Формат команд RS232 (поддерживаются режимы ASCII и HEX)
- ▶ Отклики на команду: Сообщения, возвращаемые интерфейсом RS232.

Lead Code	Projector ID		Command ID			Space	Variable	Carriage Return
~	x	x	x	x	x		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content			One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit



- Поддержка широкоэкранный разрешения (WXGA) зависит от моделей ноутбука или ПК.

Команды AMX Device Discovery

- ▶ DP: 239.255.250.250
- ▶ Номер порта: 9131
- ▶ Каждая информация о широковещательной рассылке UDP-пакетов обновляется примерно через 40 секунд

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without ':' separator)	12 digits
Device-SKDClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

Command	Description	Remark (Parameter)
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx.xxx/index.html
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0



Примечание

- Поддержка широкоэкранный разрешения (WXGA) зависит от моделей ноутбука или ПК.
- Функция AMX поддерживает только AMX Device Discovery.
- Информация о широкоэкранный рассылке передается только через разрешенный интерфейс.
- Интерфейсы локальной и беспроводной сети могут работать одновременно.
- Если использовался Veacon Validator (Система проверки достоверности Veacon). Прочитайте внимательно следующие сведения.

Поддерживаемые команды PJLink™

В таблице ниже приведены команды для управления проектором с использованием протокола PJLink™.

Команда Описание Примечание (Параметр)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the power state	0 = Standby
		1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1

Приложения



Проектор полностью совместим со спецификацией JBMA PJLink™ Class 1, он поддерживает все команды PJLink™ Class 1. Совместимость соответствует стандарту PJLink™ версии 1.0.

Command	Description	Remark (Parameter)
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2
		13 = Component
		14 = BNC
		21 = VIDEO
		22 = S-VIDEO
		31 = HDMI 1
		32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2
		2nd byte: Lamp error, 0 or 2
		3rd byte: Temperature error, 0 or 2
		4th byte: Cover open error, 0 or 2
		5th byte: Filter error, 0 or 2
		6th byte: Other error, 0 or 2
		0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
		2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. «11 12 21 22 31 32»
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	«Optoma» is returned.
INF2?	Inquiry about the model name	«EH7700» is returned.
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	«1» is returned.

Trademarks

- ▶ DLP is trademarks of Texas Instruments.
- ▶ IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- ▶ Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- ▶ Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- ▶ HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- ▶ AMX Device Discovery
The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- ▶ Crestron RoomView Connected™
The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- ▶ PJLink™
PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.
This projector supports standard protocol PJLink™ for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.
- ▶ Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- ▶ About Crestron RoomView Connected™
Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.

URL <http://www.crestron.com>

URL <http://www.crestron.com/getroomview/>

Монтаж на потолке

1. Во избежание повреждения проектора используйте только кронштейн для монтажа на потолке компании Optoma.
2. При необходимости использовать комплект для монтажа на потолке сторонних производителей убедитесь, что винты, используемые для крепежа кронштейна к проектору, соответствуют следующим техническим характеристикам:

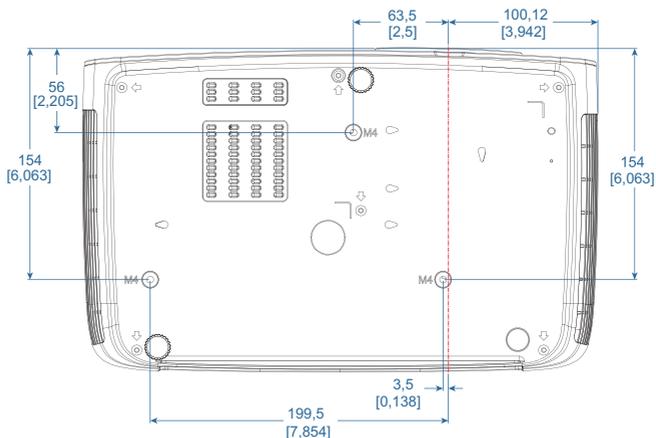


Обратите внимание, что на повреждения, возникшие в результате неправильной установки, гарантия не распространяется.



Предупреждение.

1. В случае приобретения кронштейна для монтажа на потолке стороннего производителя, используйте винты правильного размера. Размеры винтов у разных кронштейнов могут отличаться. Они зависят от толщины монтажной пластины.
2. Между потолком и нижней частью проектора должен оставаться зазор не менее 10 см.
3. Избегайте установки проектора вблизи источников тепла.



Представительства компании Optoma по всему миру

По вопросам обслуживания или поддержки
обращайтесь в местные офисы.

США

3178 Laurelview Ct.,

Fremont, CA 94538, США

www.optomausa.com

Тел.: 888-289-6786

Факс: 510-897-8601

Сервисная служба: services@optoma.com

Канада

3178 Laurelview Ct.,

Fremont, CA 94538, США

www.optoma.ca

Тел.: 888-289-6786

Факс: 510-897-8601

Сервисная служба: services@optoma.com

Латинская Америка

3178 Laurelview Ct.

Fremont, CA 94538, США

www.optoma.com.br

Тел.: 888-289-6786

Факс: 510-897-8601

www.optoma.com.mx

Европа

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills

Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ

United Kingdom

www.optoma.eu

Тел. сервисной службы:
+44 (0)1923 691865

Тел.: +44 (0) 1923 691 800

Факс: +44 (0) 1923 691 888

Сервисная служба:
service@tsc-europe.com

Бенилюкс

Randstad 22-123

1316 BW Almere

The Netherlands

www.optoma.com.nl

Тел.: +31 (0) 36 820 0252

Факс: +31 (0) 36 548 9052

Франция

Bâtiment E

81-83 avenue Edouard Vaillant

92100 Boulogne Billancourt, France

Тел.: +33 1 41 46 12 20

Факс: +33 1 41 46 94 35

Сервисная служба: savoptoma@optoma.fr

Испания

C/ José Hierro, 36 Of. 1C

28522 Rivas VaciaMadrid,

Spain

Тел.: +34 91 499 06 06

Факс: +34 91 670 08 32

Германия

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

Тел.: +49 (0) 211 506 6670
Факс: +49 (0) 211 506 66799
Сервисная служба: info@optoma.de

Скандинавия

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

Тел.: +47 32 98 89 90
Факс: +47 32 98 89 99
Сервисная служба: info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Тайвань

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

Тел.: +886-2-8911-8600
Факс: +886-2-8911-6550
Сервисная служба:
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Гонконг

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan Kowloon, Hong Kong
Тел.: +852-2396-8968
www.optoma.com.hk

Факс: +852-2370-1222

Китай

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

Тел.: +86-21-62947376
Факс: +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Япония

東京都足立区綾瀬 3-25-18
株式会社オーエス

コンタクトセンター: 0120-380-495
Сервисный центр: info@os-worldwide.com
<http://www.os-worldwide.com/>

Корея

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

Тел.: +82+2+34430004
Факс: +82+2+34430005

Уведомления о соответствии нормативам и правилам техники безопасности

В настоящем приложении перечислены общие уведомления, касающиеся данного проектора.

Уведомление о соответствии правилам FCC

Данное устройство прошло тестирование, в результате которого было доказано его соответствие ограничениям, установленным для цифровых устройств класса В в разделе 15 правил FCC. Эти ограничения позволяют обеспечить разумную защиту от вредных помех в жилых помещениях. Данное устройство создает, использует и излучает радиочастотную энергию, которая, в случае несоблюдения инструкций по установке и эксплуатации, может создавать вредные помехи для радиосвязи.

Однако нельзя гарантировать полное отсутствие помех в каждом отдельном случае. Если данное устройство создает вредные помехи для приема радио- или телевизионного сигнала, о наличии которых можно судить по включению и выключению устройства, пользователю следует попытаться устранить эти помехи, выполнив одно или несколько следующих действий:

- Измените ориентацию или расположение приемной антенны.
- Увеличьте расстояние между устройством и приемником.
- Подключите устройство к розетке электрической сети, отличной от сети, к которой подключен приемник.
- Обратитесь за помощью к дилеру или квалифицированному специалисту по радиотелевизионной технике.

Примечание. Экранированные кабели

Для обеспечения соответствия правилам FCC все подключения к другим вычислительным устройства должны производиться с помощью экранированных кабеле.

Предостережение

В результате изменений или модификаций, которые не были явным образом одобрены производителем, пользователь может лишиться прав на эксплуатацию данного проектора, предоставленных Федеральной комиссией по связи.

Условия эксплуатации

Данное устройство соответствует разделу 15 правил FCC. Его эксплуатация возможна только при выполнении следующих двух условий:

1. Устройство не создает вредных помех и
2. Устройство должно быть устойчиво к любым помехам, в том числе таким, которые приводят к нежелательным отклонениям в работе прибора.

Примечание. Для пользователей из Канады

Данное устройство класса В соответствует требованиям стандарта ICES-003 Канады.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Заявление о соответствии для стран ЕС

- Директива EMC 2014/30/EU (включая поправки)
- Директива по низковольтным устройствам 2014/35/EU
- Директива ЕС о радио- и телекоммуникационном оборудовании 1999/5/EC (если изделие создает радиочастотное излучение)
- Директива 2011/65/EU на ограничения использования опасных веществ (RoHS)
- Директива 2009/125/EC для продуктов, связанных с энергопотреблением (ErP)

Инструкции по утилизации



Не утилизируйте данное электронное устройство вместе с обычным мусором. Чтобы до минимума снизить загрязнение и максимально повысить защиту окружающей среды, отправьте устройство на переработку.