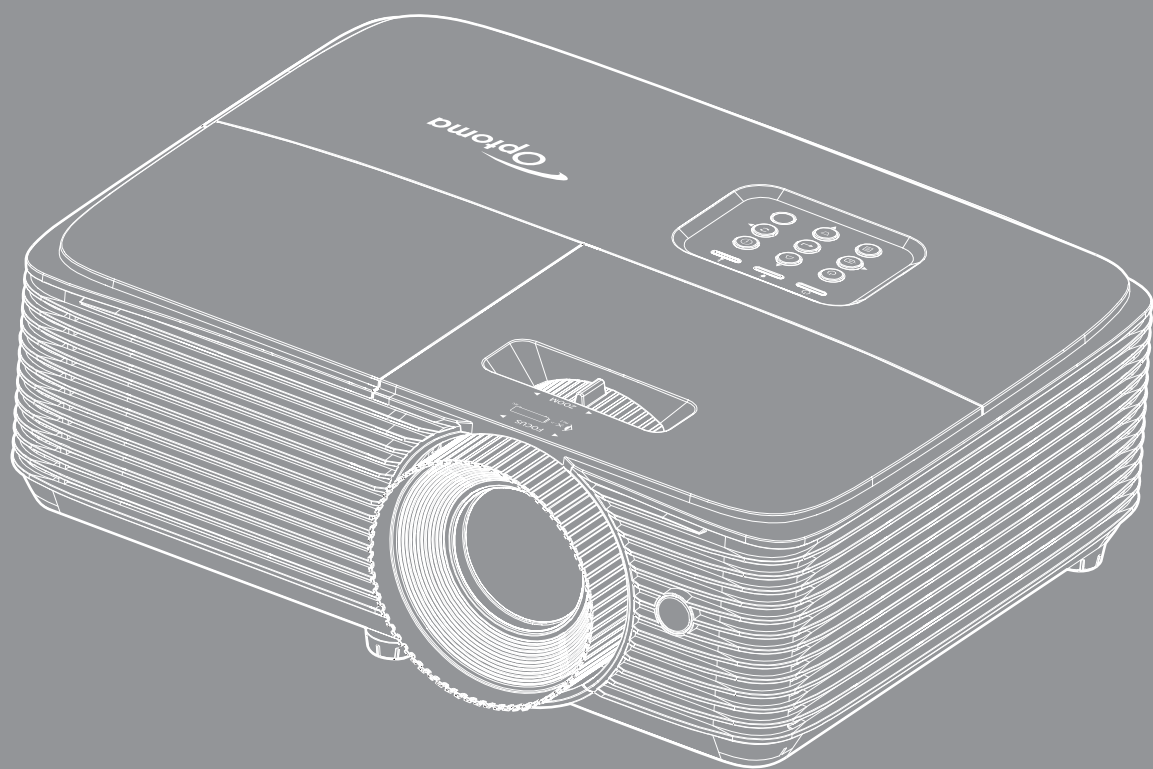


# Projektor DLP®



# OBSAH

<b>BEZPEČNOST .....</b>	<b>4</b>
<i>Důležité bezpečnostní instrukce.....</i>	<i>4</i>
<i>Bezpečnostní informace pro funkci 3D.....</i>	<i>5</i>
<i>Autorských Práv .....</i>	<i>6</i>
<i>Právní omezení .....</i>	<i>6</i>
<i>Definice ochranných známek .....</i>	<i>6</i>
<i>FCC .....</i>	<i>7</i>
<i>Prohlášení o shodě pro státy EU.....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
<b>ÚVOD .....</b>	<b>8</b>
<i>Obsah krabice .....</i>	<i>8</i>
<i>Standardní příslušenství.....</i>	<i>8</i>
<i>Doplňkové příslušenství .....</i>	<i>8</i>
<i>Popis produktu.....</i>	<i>9</i>
<i>Připojení .....</i>	<i>10</i>
<i>Klávesnice .....</i>	<i>11</i>
<i>Dálkové ovládání 1 .....</i>	<i>12</i>
<i>Dálkové ovládání 2.....</i>	<i>13</i>
<i>Dálkový ovladač .....</i>	<i>14</i>
<b>NASTAVENÍ A INSTALACE.....</b>	<b>15</b>
<i>Instalace projektoru .....</i>	<i>15</i>
<i>Nastavení promítaného obrazu .....</i>	<i>19</i>
<b>POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU .....</b>	<b>22</b>
<i>Zapnutí / vypnutí projektoru.....</i>	<i>22</i>
<i>Výběr vstupního zdroje.....</i>	<i>23</i>
<i>Procházení nabídkou a funkce.....</i>	<i>24</i>
<i>Strom nabídky OSD.....</i>	<i>25</i>
<i>Nabídka nastavení zobrazení obrazu.....</i>	<i>33</i>
<i>Nabídka Obrázek 3D.....</i>	<i>36</i>
<i>Nabídka poměru stran obrazu.....</i>	<i>36</i>
<i>Nabídka Zobrazení - Maskování hran .....</i>	<i>40</i>
<i>Nabídka Zobrazení - Zoom.....</i>	<i>40</i>
<i>Nabídka Zobrazení - Posun obrazu.....</i>	<i>40</i>
<i>Nabídka Zobrazení - Sbíhavost.....</i>	<i>41</i>
<i>Nabídka Zvuk - Ztlumit .....</i>	<i>41</i>
<i>Nabídka Zvuk - Hlasitost .....</i>	<i>41</i>
<i>Nabídka Nastavení - Projekce.....</i>	<i>41</i>
<i>Nabídka Nastavení - Typ obrazovky.....</i>	<i>41</i>
<i>Nabídka Nastavení - Nastavení lampy.....</i>	<i>41</i>
<i>Nabídka Nastavení - Nastavení filtru.....</i>	<i>42</i>

<i>Nabídka Nastavení - Nastavení napájení</i> .....	42
<i>Nabídka Nastavení Zabezpečení</i> .....	43
<i>Nabídka Nastavení - HDMI Link nastavení</i> .....	43
<i>Nabídka Nastavení - Testovací vzorek</i> .....	44
<i>Nabídka Možnosti - Dálkové nastavení</i> .....	44
<i>Nabídka Nastavení - ID projektoru</i> .....	44
<i>Nabídka Nastavení - Možnosti</i> .....	44
<i>Nabídka Setup - Reset</i> .....	45
<i>Nabídka Network LAN</i> .....	45
<i>Nabídka Network control</i> .....	47
<i>Nabídka Nastavení Síť Control Settings</i> .....	47
<i>Nabídka Info</i> .....	52



## **ÚDRŽBA ..... 53**

<i>Výměna lampy</i> .....	53
<i>Instalace a čištění prachového filtru</i> .....	55

## **DODATEČNÉ INFORMACE ..... 56**

<i>Kompatibilní rozlišení</i> .....	56
<i>Velikost obrazu a promítací vzdálenost</i> .....	58
<i>Rozměry projektoru a stropní instalace</i> .....	60
<i>Kódy IR dálkového ovládání 1</i> .....	61
<i>Kódy IR dálkového ovládání 2</i> .....	63
<i>Kódy IR dálkového ovládání 3</i> .....	65
<i>Odstraňování problémů</i> .....	67
<i>Varovné indikátory</i> .....	68
<i>Technické údaje</i> .....	71
<i>Globální zastoupení Optoma</i> .....	72

# BEZPEČNOST

	Kontrolka označená symbolem blesku s šipkou v rovnostranném trojúhelníku má za úkol varovat uživatele na přítomnost neizolovaného „nebezpečného napětí“ v skřínce přístroje, které je dostatečně vysoké pro vyvolání úrazu elektrickým proudem u osob.
	Vykřičník v rovnostranném trojúhelníku má za úkol upozornit uživatele, že v příručkách dodávaných s přístrojem jsou uvedeny pokyny důležité pro provoz a údržbu (servis).

Řiďte se prosím všemi výstrahami, varováními a provádějte údržbu podle pokynů v tomto návodu.

## Důležité bezpečnostní instrukce



- Nedívejte se upřeně do paprsku, RG2.  
Jako u všech zdrojů jasného světla se nedívejte upřeně do přímého paprsku, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Neblokujte větrací otvory. Aby projektor správně fungoval a nepřehříval se, doporučujeme jej umístit na takové místo, na kterém nebude omezeno větrání. Neumísťujte projektor na zarovnaný konferenční stůl, sedačku, postel atd. Neumísťujte projektor do uzavřených prostor, například do knihovny nebo do skříňky s omezeným prouděním vzduchu.
- Aby se omezilo nebezpečí požáru a/nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte projektor dešti ani vlhkosti. Neumísťujte projektor v blízkosti zdrojů tepla, například radiátorů, ohřívače, kamen nebo jiných spotřebičů, jako například zesilovačů, které vyzařují teplo.
- Zabraňte vniknutí předmětů nebo tekutin do projektoru. Mohou se dostat do kontaktu s částmi o vysokém napětí a způsobit zkrat, který by mohl mít za následek požár nebo úraz elektrickým proudem.
- Nepoužívejte zařízení v následujících podmínkách:
  - V extrémně teplém, studeném nebo vlhkém prostředí.
    - (i) Zajistěte, aby se okolní pokojová teplota nacházela v rozsahu 5°C ~ 40°C.
    - (ii) Relativní vlhkost je 10 % ~ 85 %
  - V oblastech náchylných k nadměrnému prachu a špíně.
  - Blízko přístrojů, které vytváří silné magnetické pole.
  - Místo na přímém slunečním světle.
- Tento projektor nepoužívejte na místech, na kterých se mohou v ovzduší vyskytovat hořlavé nebo výbušné plyny. Během provozu se lampa uvnitř projektoru silně zahřívá a v případě vznícení plynů by mohlo dojít k požáru.
- Pokud došlo k fyzickému poškození nebo nesprávnému použití projektoru, nepoužívejte jej. Mezi příklady fyzického poškození/nesprávného použití patří (ale bez omezení):
  - Došlo k pádu projektoru.
  - Došlo k poškození napájecího kabelu nebo zástrčky.
  - Došlo k potřísnění projektoru tekutinou.
  - Projektor byl vystaven dešti nebo vlhkosti.
  - Do projektoru spadl cizí předmět nebo se něco uvolnilo uvnitř projektoru.
- Projektor neumísťujte na nestabilní místo. Projektor by mohl spadnout a mohlo by dojít ke zranění osob nebo k poškození projektoru.
- Během provozu neblokujte světlo vycházející z objektivu projektoru. Světlo předmět zahřeje a může jej roztavit a následně způsobit popáleniny nebo požár.

- Neotvírejte nebo nerozebírejte výrobek kvůli možnému zasažení elektrickým proudem.
- Nepokoušejte se opravit tento přístroj vlastními silami. Po otevření skříňky nebo odložení krytu budete vystaveni nebezpečnému napětí a jiným rizikům. Před odesláním přístroje na opravu kontaktujte společnost Optoma.
- Prohlédněte všechny bezpečnostní symboly na skřínce přístroje.
- Tento přístroj smí opravovat pouze kvalifikovaný servisní pracovník.
- Používejte pouze doplňky specifikované výrobcem.
- Během provozu se nedívejte přímo do objektivu projektoru. Světlo může poškodit Vaše oči.
- Před výměnou lampy nechte přístroj vychladnout. Dodržujte pokyny uvedené na straně 53-54.
- Tento projektor je schopen samostatně zjistit věk lampy. Lampu vyměňte, když k tomu budete vyzváni varovným hlášením.
- Po výměně modulu lampy resetujte funkci „Vynulování lampy“ v nabídce OSD „Nastavení I Nastavení lampy“.
- Po vypnutí projektoru nechte dokončit chladicí cyklus větráku, než zařízení odpojíte od sítě. Ochlazení zařízení zabere až 90 sekund.
- Ke konci životnosti lampy se na obrazovce zobrazí zpráva „Překročena životnost lampy“. Obratě se na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit.
- Před čištěním přístroj vypněte a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.
- K očištění krytu použijte měkký suchý hadřík mírně navlhčený čistícím prostředkem. Zařízení nečistěte abrazivními čistícími prostředky, vosky nebo rozpouštědly.
- Nebudete-li zařízení delší dobu používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.

**Poznámka:** *Když lampa dosáhne konec své životnosti, projektor se nedá zapnout, nebyl-li vyměněn lampový modul. Při výměně lampy se řiďte postupem, který je popsán a stranách 53-54 kapitoly „Výměna lampy“.*

- *Neumísťujte projektor na místa, na kterých by mohl být vystaven vibracím nebo nárazu.*
- *Nedotýkejte se objektivu holýma rukama.*
- *Před skladováním vyjměte baterii/baterie z dálkového ovladače. Zůstanou-li baterie delší dobu v ovladači, mohou vytéct.*
- *Projektor nepoužívejte ani neuchovávejte na místech, na kterých se může vyskytovat kouř z oleje nebo cigaret. Mohlo by to omezit výkon projektoru.*
- *Dodržte správnou orientaci umístění projektoru. Nestandardní umístění může omezit výkon projektoru.*
- *Použijte prodlužovací kabel nebo přepětovou ochranu. Výpadky napájení a dlouhodobé podpětí mohou zařízení ZNIČIT.*

## Bezpečnostní informace pro funkci 3D

Než vy nebo vaše dítě použijete funkci 3D, seznamte se a dodržujte všechna doporučená varování a zásady.

### Varování

Děti a mládež mohou být vnímavější ke zdravotním problémům souvisejícím se sledováním ve 3D a při sledování tohoto zobrazení musí být pod přímým dozorem.

### Varování před fotocitlivým záchvatem a dalšími zdravotními riziky

- U některých diváků může dojít k epileptickému záchvatu při vystavení některým blikajícím obrázkům nebo světlům obsaženým v některých obrázcích projektoru nebo videohráč. Pokud trpíte epilepsií nebo pokud se ve vaší rodině v minulosti vyskytla epilepsie nebo záchvaty, před používáním funkce 3D se poraďte s odborným lékařem.
- I osoby, jenž epilepsií nebo záchvaty netrpí nebo se epilepsie nebo záchvaty neprojevily v minulosti v jejich rodinách, se mohou nacházet v nedagnostikovaném stavu, který může způsobit fotocitlivé epileptické záchvaty.
- Těhotné ženy, senioři, osoby ve vážném zdravotním stavu, osoby postižené poruchami spánku nebo pod vlivem alkoholu by neměly používat funkci 3D tohoto přístroje.

- Pokud se u vás projeví některý z následujících příznaků, ihned přestaňte sledovat obrázky 3D a poraďte se s odborným lékařem: (1) změněné vidění; (2) závrativost; (3) závrať; (4) mimovolné pohyby, například trhání očí nebo svalů; (5) zmatenost; (6) nevolnost; (7) ztráta vědomí; (8) nepokoj; (9) křeče; a/ nebo (10) dezorientace. U dětí a mládeže se mohou tyto příznaky projevovat pravděpodobněji, než u dospělých. Rodiče musí sledovat své děti a ptát se jich, zda se u nich neprojevují tyto příznaky.
- Sledování 3D projekce může rovněž způsobovat pohybová onemocnění, percepční následky, dezorientaci, namáhání zraku a sníženou postojovou stabilitu. Pro snížení vlivu těchto projevů doporučujeme uživatelům, aby prováděli pravidelné přestávky. Pokud vaše oči prokazují příznaky únavy nebo vysoušení nebo pokud se u vás projeví některý z výše uvedených příznaků, ihned přestaňte tento přístroj používat a nepokračujte v jeho používání alespoň třicet minut po zmizení příznaků.
- Dlouhodobé sledování 3D projekce příliš blízko promítací plochy může poškodit zrak. Ideální sledovací vzdálenost je minimálně trojnásobek výšky promítací plochy. Doporučujeme, aby se oči diváka nacházely v rovině s promítací plochou.
- Dlouhodobé sledování 3D projekce s nasazenými 3D brýlemi může způsobit bolest hlavy nebo únavu. Pokud se u vás projeví bolest hlavy, únava nebo nevolnost, přestaňte sledovat 3D projekci a odpočiňte si.
- Nepoužívejte 3D brýle k jinému účelu, než ke sledování 3D projekce.
- Nošení 3D brýlí k jakémukoli jinému účelu (jako běžné brýle, sluneční brýle, ochranné brýle atd.) vám může způsobit fyzickou újmu a může oslabit váš zrak.
- Sledování 3D projekce může u některých diváků způsobit dezorientaci. Z tohoto důvodu NEUMÍSTUJTE 3D PROJEKTOR v blízkosti otevřených schodišťových šachet, kabelů, balkonů nebo jiných předmětů, o které lze zakopnout, do kterých lze vrazit nebo u kterých může dojít ke sražení, poškození nebo převržení.

## Autorských Práv

Tato publikace, včetně všech fotografií, obrázků a softwaru, je chráněna mezinárodními zákony na ochranu autorských práv a veškerá práva jsou vyhrazena. Bez písemného souhlasu autora je zakázáno reprodukování této příručky nebo jakéhokoli obsaženého materiálu.

© Autorských Práv 2017

## Právní omezení

Změny informací v tomto dokumentu bez předchozího upozornění vyhrazeny. Výrobce neposkytuje žádná ujištění ani záruky s ohledem na obsah tohoto dokumentu a výslovně se zřiká jakékoli záruky obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý účel. Výrobce si dále vyhrazuje právo pravidelně ověřovat a měnit obsah tohoto dokumentu bez předchozího upozornění.

## Definice ochranných známek

Kensington je ochranná známka společnosti ACCO Brand Corporation registrovaná v USA. Vydané registrace a podané patentové přihlášky v dalších zemích na celém světě.

HDMI, logo HDMI a rozhraní High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC v USA a dalších zemích.

DLP®, DLP Link a logo DLP jsou registrované ochranné známky společnosti Texas Instruments a BrilliantColor™ je ochranná známka společnosti Texas Instruments.

Všechny ostatní názvy produktů použité v této příručce jsou majetkem příslušných vlastníků a jsou uznávány.

DARBEE je ochranná známka společnosti Darbee Products, Inc.

MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti MHL Licensing, LLC.

## FCC

Toto zařízení bylo testováno a zjistilo se, že se podřizuje limitu určeném pro Třidu B digitálních zařízení podle Kapitoly 15 podmínek Federální komise pro komunikaci. Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat rádiové frekvence a nebylo-li nainstalováno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé interference radiovým komunikacím.

Ale neexistuje žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Jestliže toto zařízení způsobí škodlivé zasahování do rádiového nebo televizního příjmu, což je možné zkontrolovat vypnutím nebo zapnutím zařízení, uživatelé se doporučuje opravit zasahování jedním z následujících kroků:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném obvodu, než je připojen přijímač.
- V případě potřeby se poraďte v místě zakoupení výrobku nebo se zkušeným televizním či rozhlasovým technikem.

### Poznámka: Stíněné kabely

Všechna připojení do jiných počítačových zařízení musí být provedena stíněnými kabely, aby byla dodržena shoda s předpisy FCC.

### Upozornění

Změny nebo úpravy bez výslovného souhlasu výrobce mohou způsobit ztrátu uživatelské ochrany, zaručené Federálním úřadem pro komunikace (FCC), při provozu tohoto projektoru.

### Provozní podmínky

Zařízení odpovídá části 15 pravidel FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

1. Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
2. Zařízení musí akceptovat jakékoli rušivé signály včetně poruch, které mohou mít za následek neočekávanou funkci.

### Poznámka: Uživatelé v Kanadě

Toto zařízení třídy B splňuje kanadské předpisy ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Prohlášení o shodě pro státy EU

- EMC Směrnice 2014/30/EC (včetně dodatků)
- Nízkonapěťová směrnice 2014/35/EC
- R & TTE Směrnice 1999/5/EC (je-li výrobek vybaven schopností vysílat RF záření)

## WEEE



### Pokyny pro likvidaci

Toto elektronické zařízení nelikvidujte společně s komunálním odpadem. Na snížení možného znečištění životního prostředí a pro zabezpečení co nejvyšší míry jeho ochrany toto zařízení přiměřeným způsobem recyklujte.

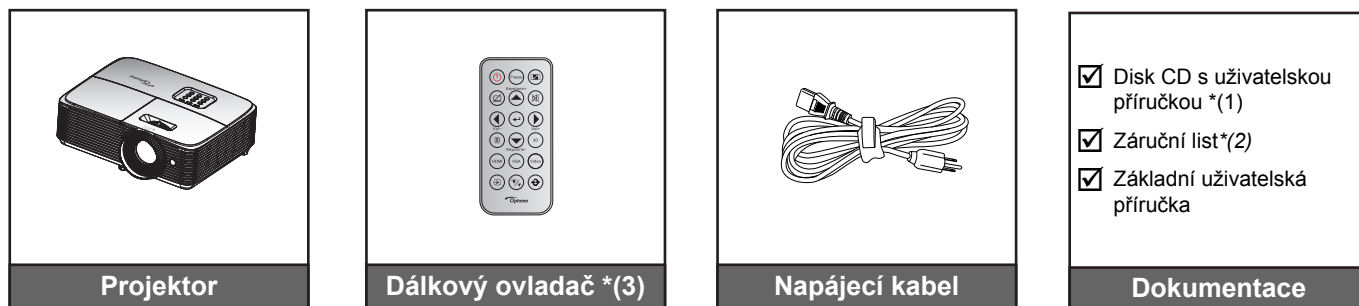
# ÚVOD

## Obsah krabice

Produkt opatrně rozbalte a zkontrolujte, zda máte položky uvedené v seznamu standardního příslušenství. Podle modelu, specifikace nebo regionu, ve kterém byl produkt zakoupen, nemusí být některé volitelné příslušenství k dispozici. Další informace získáte v místě zakoupení. Některé příslušenství se může lišit podle regionu.

Záruční list je poskytován pouze v některých specifických regionech. Podrobné informace vám poskytne prodejce.

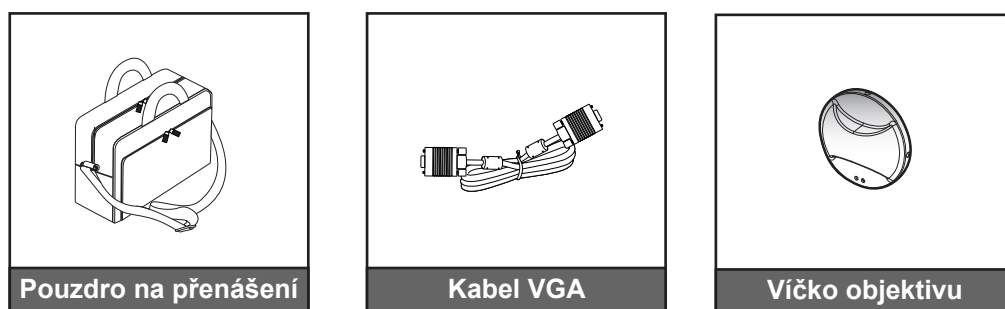
## Standardní příslušenství



### Poznámka:

- *Dálkový ovladač je dodáván s baterií.*
- *\*(1) Evropská uživatelská příručka viz [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com).*
- *\*(2) Informace o záruce pro Evropu viz [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com).*
- *\*(3) Dodaný dálkový ovladač se může lišit podle regionu.*

## Doplňkové příslušenství

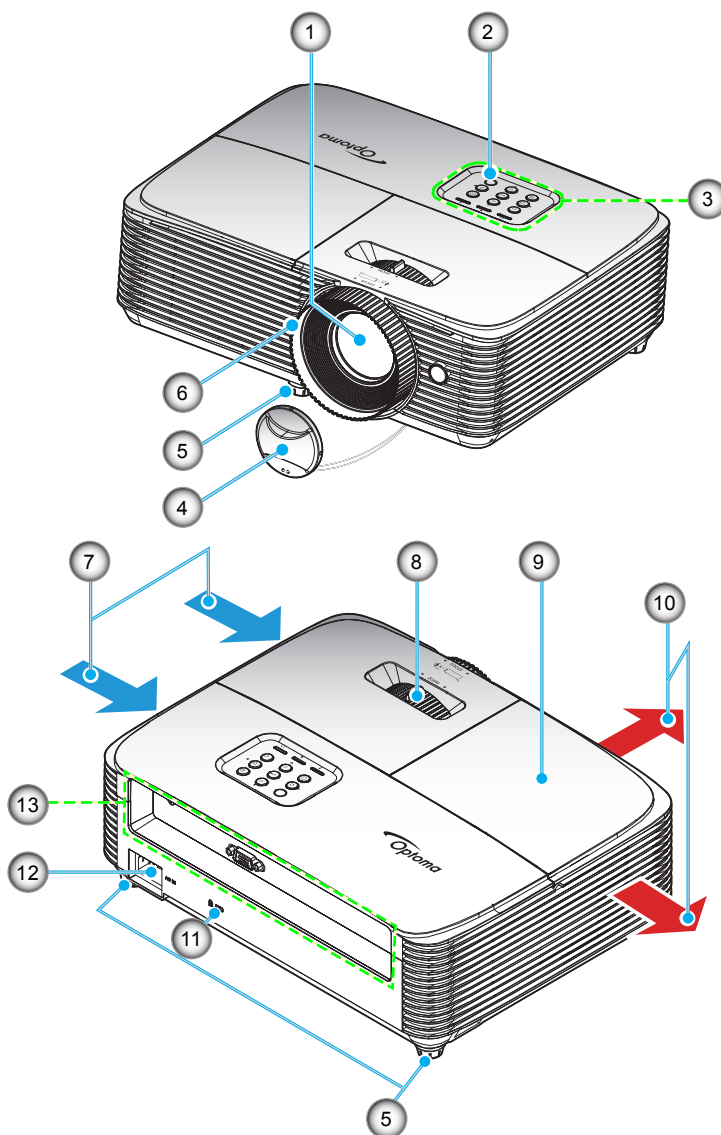


**Poznámka:** Volitelné příslušenství se liší podle modelu, specifikace a regionu.



# ÚVOD

## Popis produktu



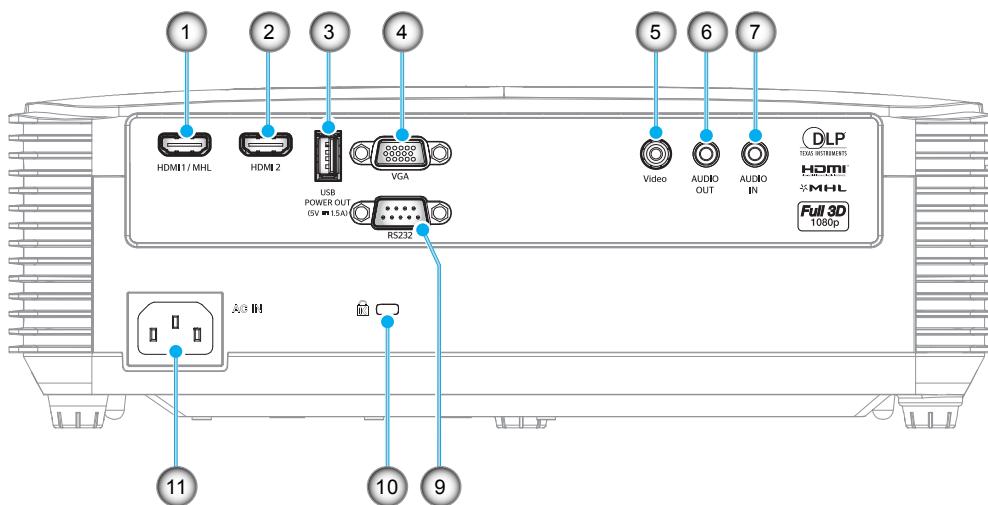
**Poznámka:** Mezi štítky „vstup“ a „výstup“ udržujte minimální vzdálenost 20 cm.

Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Objektiv	8.	Kontrolní panel
2.	IR Receiver	9.	Kryt lampy
3.	Klávesnice	10.	Ventilace (výstup)
4.	Víčko objektivu	11.	Port zámku Kensington™
5.	Stavěcí noha projektoru	12.	Napájecí zásuvka
6.	Zaostřovací kroužek	13.	Vstup/výstup
7.	Ventilace (vstup)		

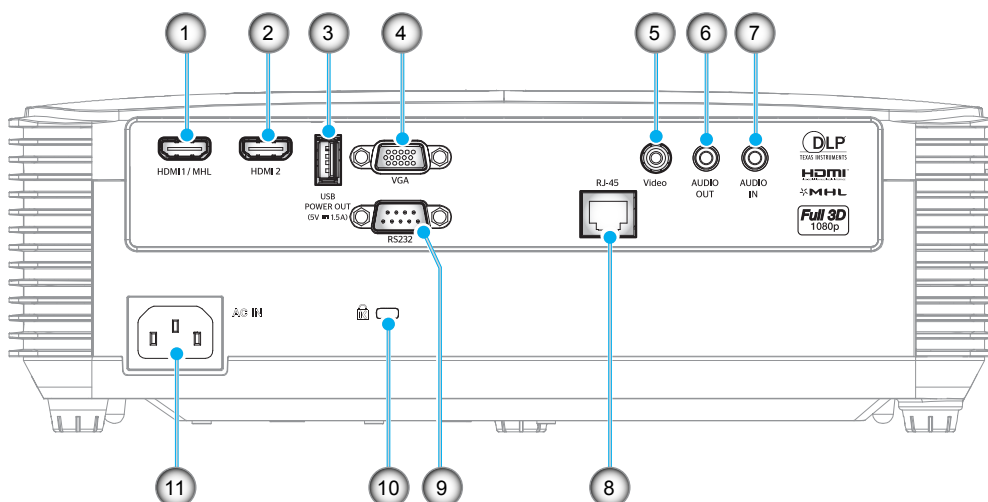
# ÚVOD

## Připojení

### Typ 1 (8 IO)



### Typ 2 (9 IO)



Číslo	Položka	Typ 1 (8 IO)	Typ 2 (9 IO)
1.	Konektor HDMI 1 / MHL	√	√
2.	Konektor HDMI 2	√	√
3.	Konektor výstupu napájení USB (5 V $\overline{=}$ 1 A) / MOUSE / SERVICE	√	√
4.	Konektor VGA	√	√
5.	Konektor Video	√	√
6.	Konektor AUDIO-OUT	√	√
7.	Konektor AUDIO IN	√	√
8.	Konektor RJ-45	Není k dispozici	√
9.	Konektor RS-232	√	√
10.	Port zámku Kensington™	√	√
11.	Napájecí zásuvka	√	√

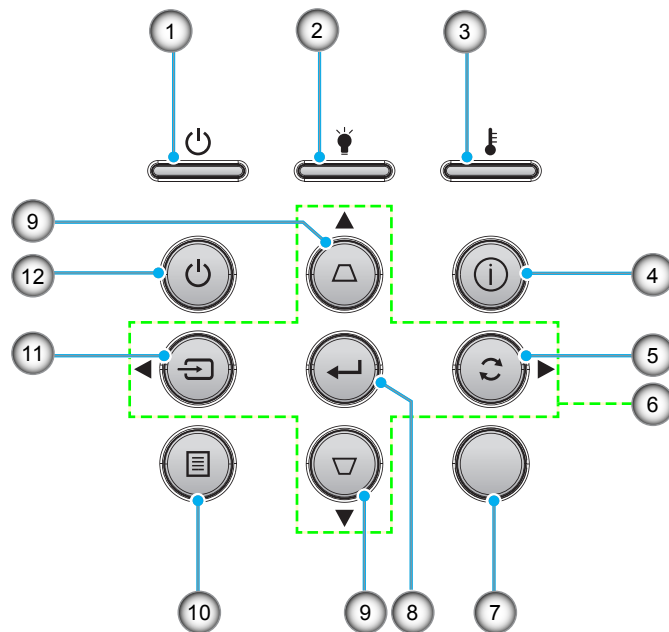
**Poznámka:** „√“ znamená, že položka je podporována, „Není k dispozici“ znamená, že položka není podporována.

# ÚVOD

## Poznámka:

- *Vzdálená myš vyžaduje speciální dálkový ovladač.*
- *Vstupy/výstupy závisí na zakoupeném projektoru, vyhledejte u konkrétního produktu.*

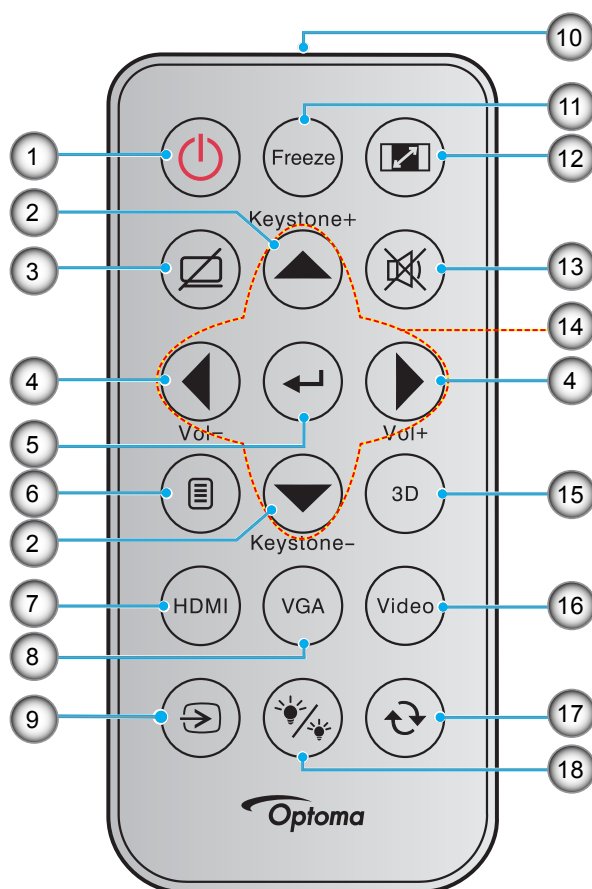
## Klávesnice



Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Indikátor LED zapnutí/pohotovostního režimu	7.	IR Receiver
2.	Indikátor LED lampy	8.	Vstoupit
3.	Indikátor LED teploty	9.	Korekce sbíhavosti
4.	Informace	10.	Menu
5.	Opakovaná synchronizace	11.	Source
6.	Čtyři směrové klávesy výběru	12.	Napájecí

# ÚVOD

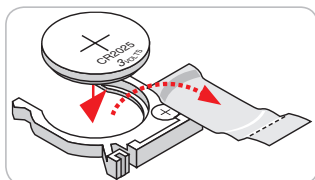
## Dálkové ovládání 1



Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Tlačítko zap./vyp.	10.	Indikátor LED IR
2.	Sbíhavost +/-	11.	Blokováno
3.	Ztlumit AV	12.	Projekční poměr
4.	Hlasitost - / +	13.	Ztlumit
5.	Vstoupit	14.	Čtyři směrové klávesy výběru
6.	Menu	15.	Tři rozměry
7.	HDMI	16.	Video
8.	VGA	17.	Resynchronizace
9.	Source	18.	Mód jasu

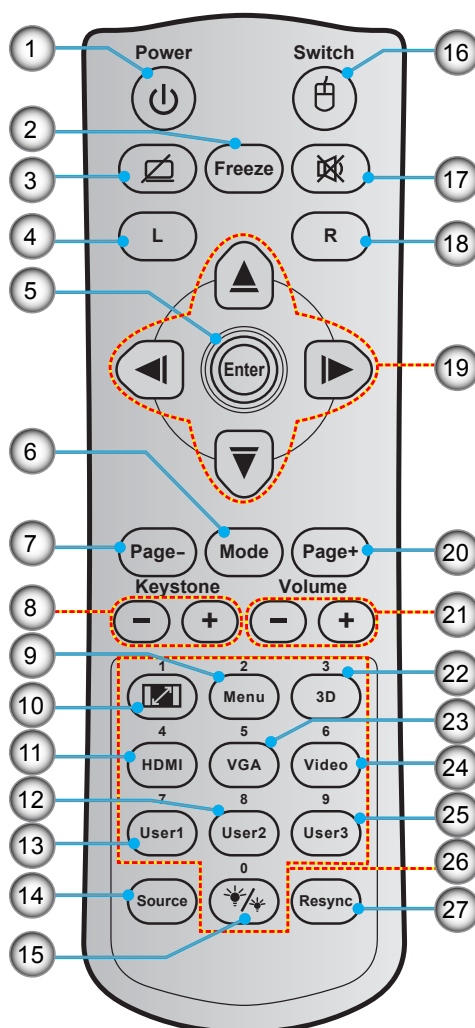
### Poznámka:

- Dodaný dálkový ovladač se může lišit podle regionu.
- Některé klávesy nemusí mít funkce u modelů, které tyto funkce nepodporují.
- Před prvním použitím dálkového ovládání sejměte průhlednou izolační pásku. Vložení baterie viz stránka 20.



# ÚVOD

## Dálkové ovládání 2



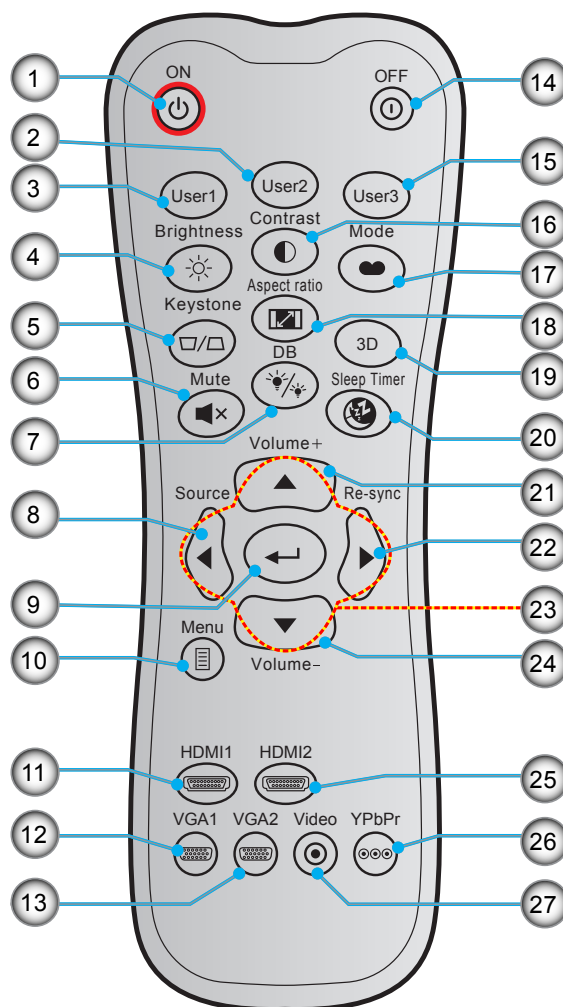
Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Tlačítko zap./vyp.	15.	Mód jasu
2.	Blokováno	16.	Myš zap. / vyp.
3.	Žádný obraz / ztlumení zvuku	17.	Ztlumit
4.	Levé klepnutí myši	18.	Pravé klepnutí myši
5.	Vstoupit	19.	Čtyři směrové klávesy výběru
6.	Režim	20.	Strana +
7.	Strana -	21.	Hlasitost - / +
8.	Sbíhavost - / +	22.	3D nabídka zap. / vyp.
9.	Menu	23.	VGA
10.	Projekční poměr	24.	Video
11.	HDMI	25.	Uživatel3
12.	Uživatel2	26.	Číselná klávesnice (0 - 9)
13.	Uživatel1	27.	Resynchronizace
14.	Source		

### Poznámka:

- Dodaný dálkový ovladač se může lišit podle regionu.
- Některé klávesy nemusí mít funkce u modelů, které tyto funkce nepodporují.

# ÚVOD

## Dálkový ovladač



Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Zapnutí	15.	Uživatel3
2.	Uživatel2	16.	Kontrast
3.	Uživatel1	17.	Mód zobrazení
4.	Jas	18.	Projekční poměr
5.	Sbíhavost	19.	3D nabídka zap. / vyp.
6.	Ztlumit	20.	Časovač
7.	DB (Dynamic Black)	21.	Hlasitost +
8.	Source	22.	Opakovaná synchronizace
9.	Vstoupit	23.	Čtyři směrové klávesy výběru
10.	Menu	24.	Hlasitost -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1 (nepodporováno)	26.	YPbPr (nepodporováno)
13.	VGA2 (nepodporováno)	27.	Video (nepodporováno)
14.	Vypnout		

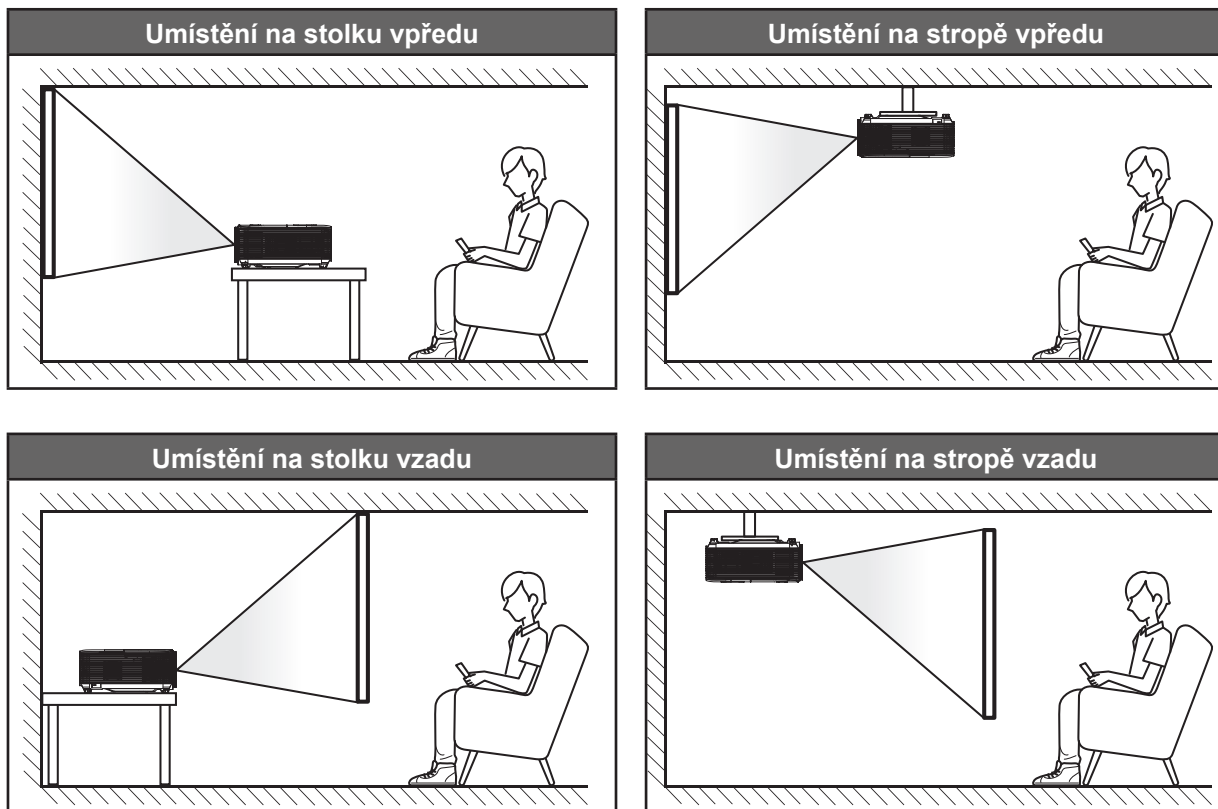
**Poznámka:** Některé klávesy nemusí mít funkce u modelů, které tyto funkce nepodporují.

# NASTAVENÍ A INSTALACE

## Instalace projektoru

Tento projektor lze nainstalovat ve čtyřech různých polohách.

Vyberte polohu podle rozvržení místnosti nebo podle vašich osobních preferencí. Zvažte velikost a tvar promítací plochy, umístění vhodné elektrické zásuvky, umístění a také vzdálenost mezi projektorem a ostatním vybavením.



Projektor musí být umístěn rovnoměrně na ploše a pod úhlem 90 stupňů / kolmo k promítací ploše.

- Při výběru umístění projektoru pro danou velikost promítací plochy použijte tabulku vzdáleností na stránce 58-59.
- Při určování velikosti promítací plochy pro danou vzdálenost použijte tabulku vzdáleností na stránce 58-59.

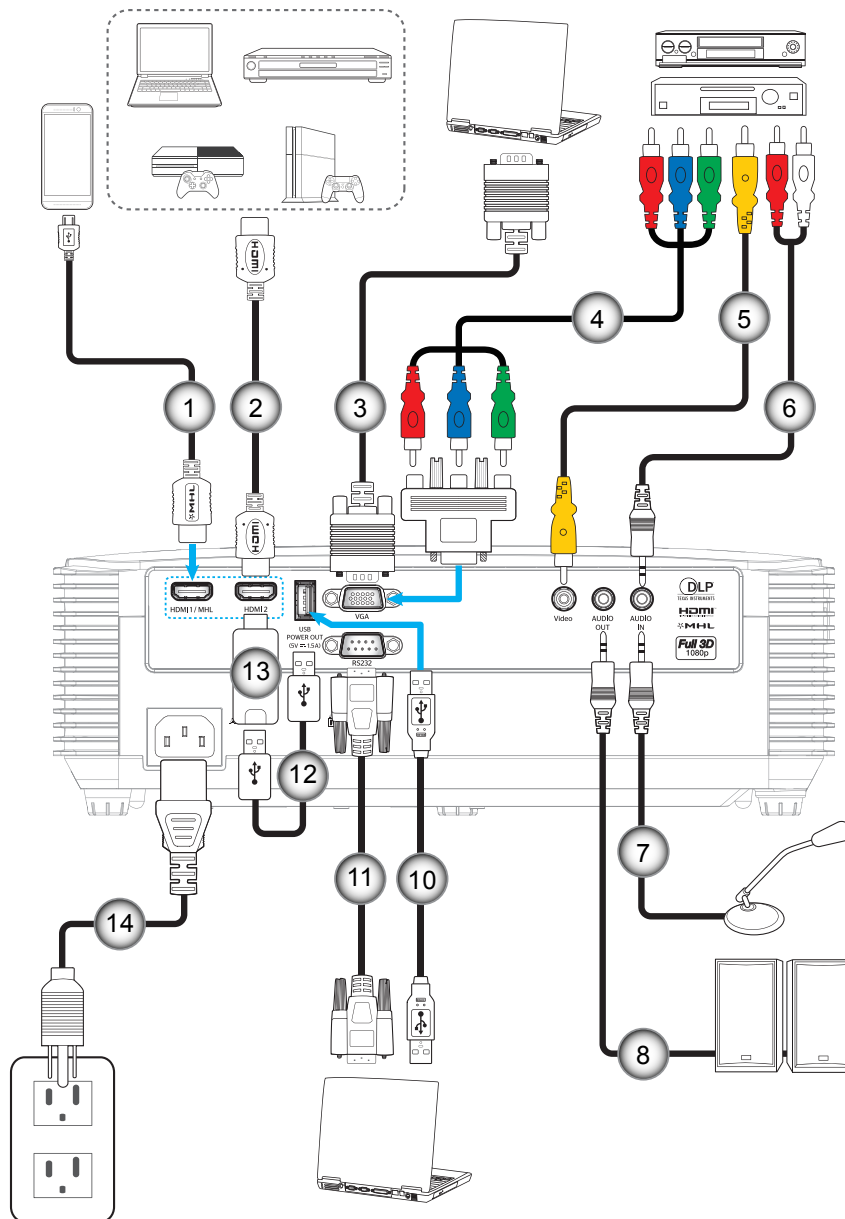
**Poznámka:** Čím je projektor umístěn dále od promítací plochy, tím se promítaný obraz zvětšuje a rovněž se proporčně zvětšuje svislé posunutí.

### DŮLEŽITÉ!

*Projektor používejte pouze v umístění na stole nebo na stropě. Projektor musí být umístěn vodorovně - nikoli nakloněný dopředu/dozadu nebo vlevo/vpravo. V jakékoli jiné orientaci může dojít ke zneplatnění záruky a může dojít ke zkrácení životnosti lampy projektoru nebo samotného projektoru. V případě nestandardní instalace požádejte o radu společnost Optoma.*

# NASTAVENÍ A INSTALACE

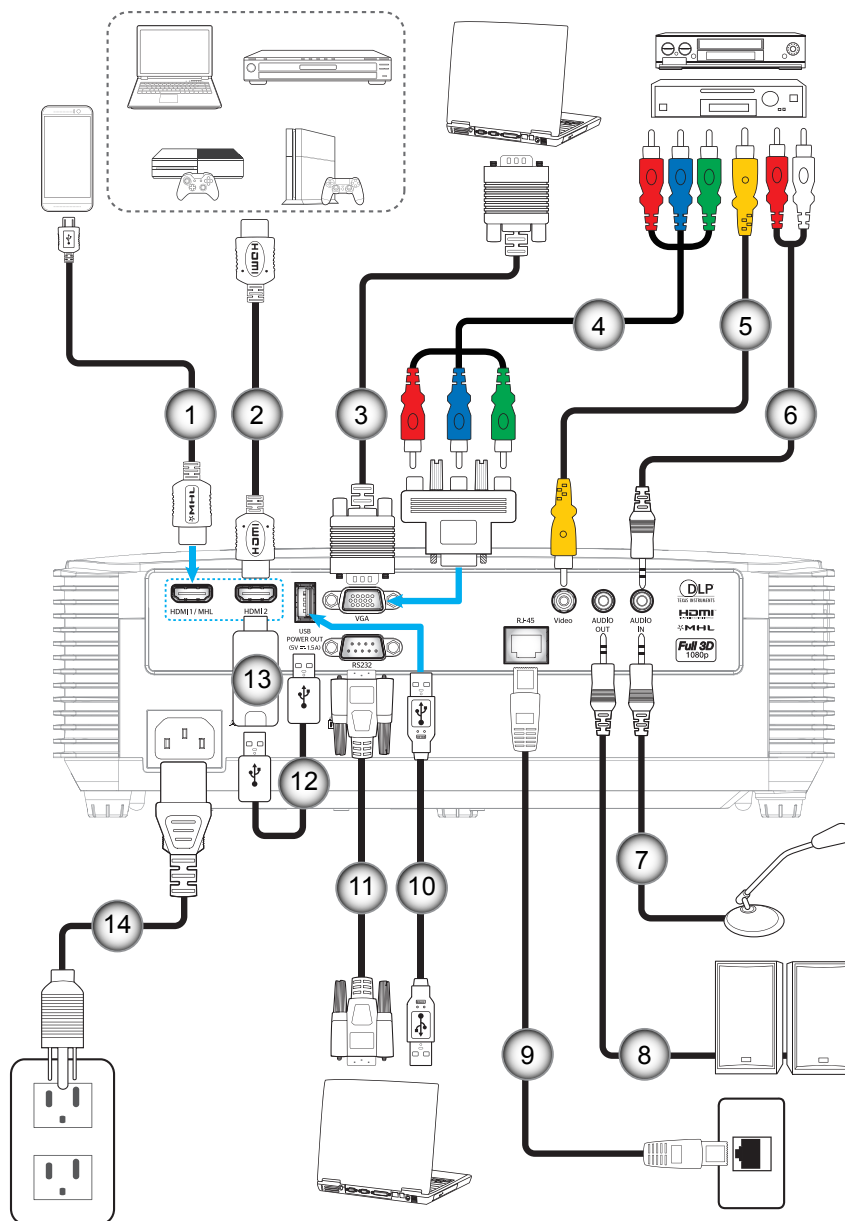
## Typ 1 (8 IO)





# NASTAVENÍ A INSTALACE

## Typ 2 (9 IO)



# NASTAVENÍ A INSTALACE

Číslo	Položka	Typ 1 (8 IO)	Typ 2 (9 IO)
1.	Kabel MHL	√	√
2.	Kabel HDMI	√	√
3.	Kabel vstupu VGA	√	√
4.	Komponentní kabel RCA	√	√
5.	Kabel videa	√	√
6.	Kabel vstupu zvuku	√	√
7.	Kabel vstupu mikrofону	√	√
8.	Kabel výstupu zvuku	√	√
9.	Kabel RJ-45	Není k dispozici	√
10.	Kabel USB (ovládání myši)	√	√
11.	Kabel RS232	√	√
12.	Napájecí kabel USB	√	√
13.	Adaptér HDMI	√	√
14.	Napájecí kabel	√	√
<b>Poznámka:</b> „√“ znamená, že položka je podporována, „Není k dispozici“ znamená, že položka není podporována.			

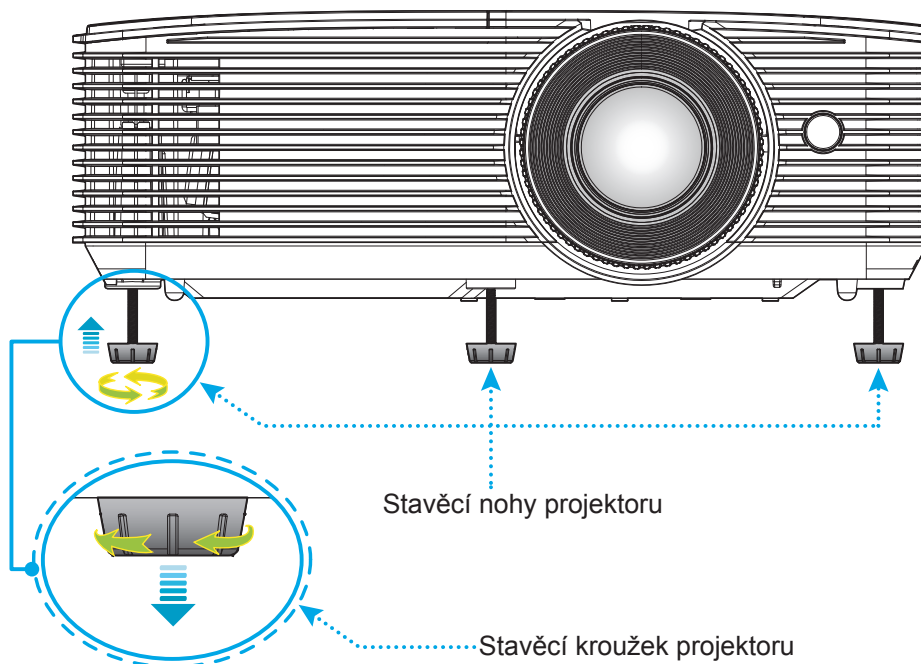
# NASTAVENÍ A INSTALACE

## Nastavení promítaného obrazu

### Výška obrazu

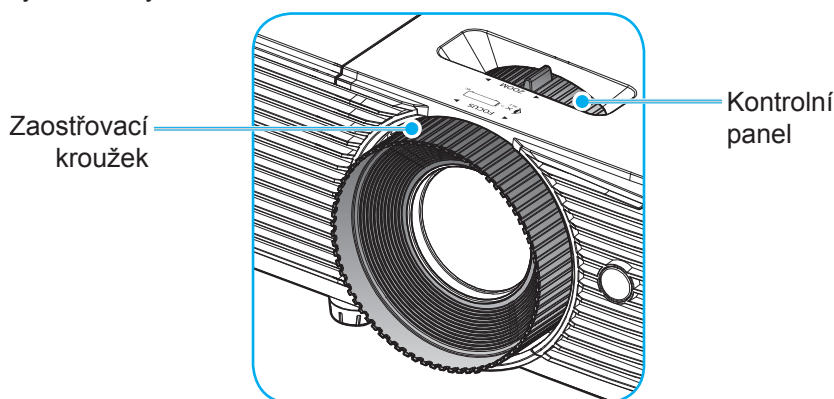
Tento projektor je vybaven výsuvnou opěrou pro nastavení výšky obrazu.

1. Na spodní straně projektoru vyhledejte stavěcí nohu, kterou chcete upravit.
2. Otáčením stavěcí nožky po nebo proti směru hodin se projektor pohybuje nahoru nebo dolů.



### Přiblížení/oddálení a zvětšení

- Chcete-li upravit velikost obrazu, otáčením páčky zoomu po nebo proti směru hodin zvětšíte nebo zmenšíte promítaný obraz.
- Chcete-li upravit zaostření, otáčejte zaostřovací kroužek po nebo proti směru hodin, dokud nebude obraz ostrý a zřetelný.

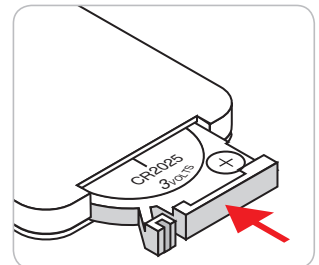
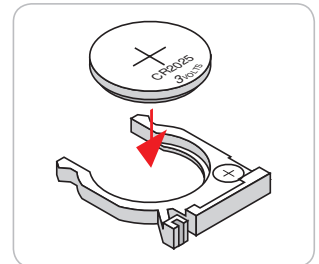
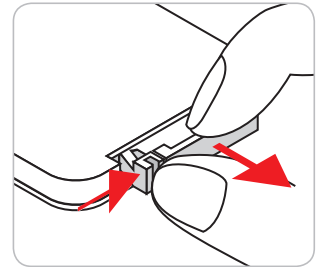


**Poznámka:** Tento projektor zaostřuje na vzdálenost 1m až 10m.

# NASTAVENÍ A INSTALACE

## Vložení / výměna baterií

1. Pevně stiskněte kryt baterií a vysuňte.
2. Vložte novou baterii do přihrádky. Vyjměte starou baterii a vložte novou (CR2025). Strana označená symbolem „+“ musí směřovat vzhůru.
3. Nasadte zadní kryt.



**UPOZORNĚNÍ:** Pro zajištění bezpečného provozu dodržujte následující zásady:

- Používejte baterii typu CR2025.
- Zabraňte kontaktu s vodou nebo tekutinami.
- Dálkový ovladač nevystavujte vlhku ani teple.
- Zabraňte pádu dálkového ovladače.
- Pokud baterie v dálkovém ovladači vytekla, pečlivě vytřete přihrádku a vložte novou baterii.
- V případě vložení nesprávného typu baterie hrozí nebezpečí výbuchu.
- Použitou baterii zlikvidujte podle pokynů.

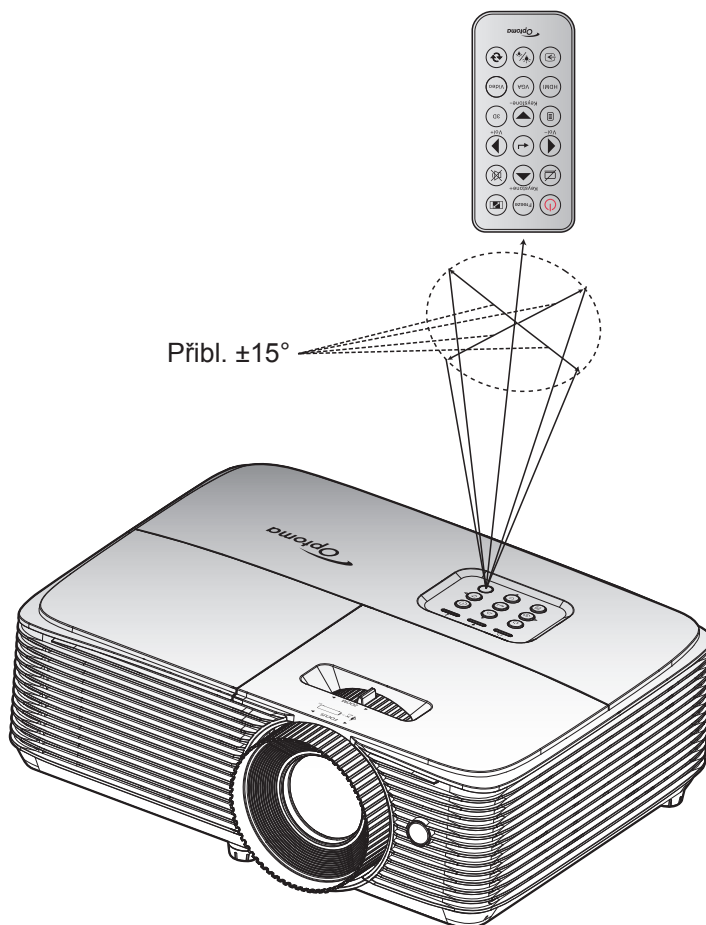
# NASTAVENÍ A INSTALACE

## Účinný dosah

Infračervený (IR) snímač dálkového ovládání je umístěn na horní straně projektoru. Aby dálkový ovladač fungoval správně, držte jej v úhlu do 30 stupňů od kolmice k hornímu infračervenému snímači dálkového ovládání projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímačem nesmí přesahovat 6 metrů (~ 20 stop).

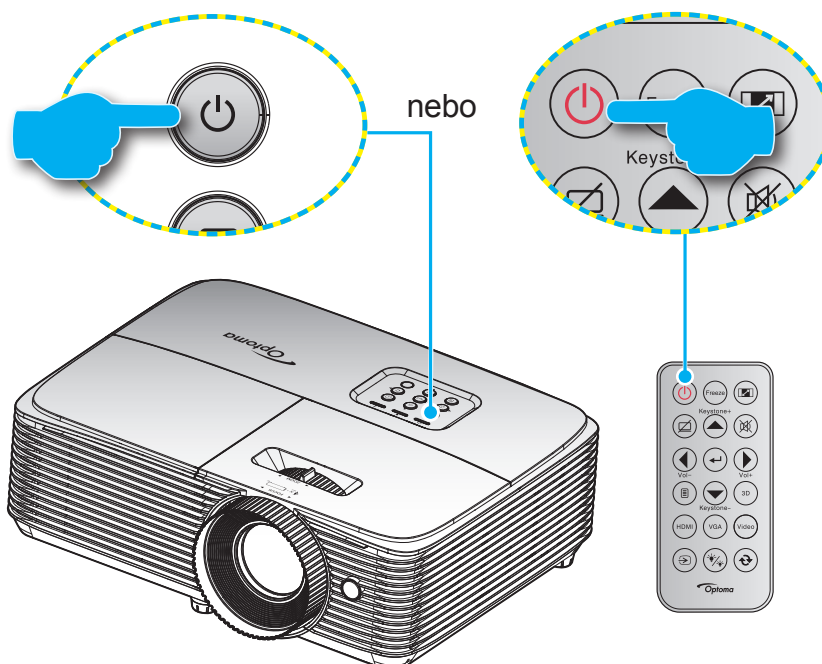
**Poznámka:** Když míříte dálkovým ovladačem přímo (úhel 0 stupňů) na infračervený snímač, vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímačem nesmí přesahovat 8 metrů (~ 26 stop).

- Odstraňte veškeré překážky mezi dálkovým ovladačem a infračerveným snímačem na projektoru, které by mohly blokovat infračervený paprsek.
- Zajistěte, aby na infračervený snímač dálkového ovládání nedopadalo přímé sluneční ani zářivkové světlo.
- Udržujte dálkový ovladač více než 2 metry daleko od zářivkových světel. V opačném případě dálkový ovladač nemusí fungovat správně.
- Pokud se tento dálkový ovladač nachází v blízkosti zářivkových světel s převodníkem, může docházet k nepravidelným výpadkům.
- Pokud se ovladač nachází velmi blízko projektoru, nemusí fungovat správně.
- Když míříte na promítací plochu, je účinná vzdálenost kratší než 6 metrů od dálkového ovladače k ploše a po odrazu infračervených paprsků zpět do projektoru. Účinná vzdálenost se ovšem může lišit podle promítací plochy.



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Zapnutí / vypnutí projektoru



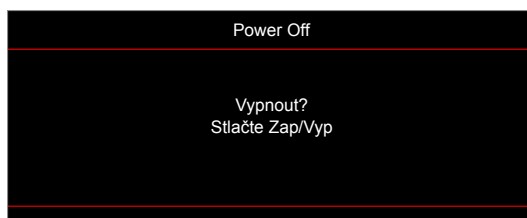
### Zapnutí

1. Řádně připojte napájecí kabel a kabel signálu/zdroje. Po připojení začne indikátor LED zapnutého/pohotovostní režimu svítit červeně.
2. Projektor zapnete stisknutím „**⏻**“ na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači.
3. Po dobu přibližně 10 sekund se zobrazí úvodní obrazovka a indikátor LED zapnutého/pohotovostní režimu bliká zeleně nebo modře.

**Poznámka:** Po prvním zapnutí projektoru budete vyzváni, abyste vybrali požadovaný jazyk, orientaci promítání a další nastavení.

### Vypnutí

1. Projektor vypnete stisknutím „**⏻**“ na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Zobrazí se následující zpráva:



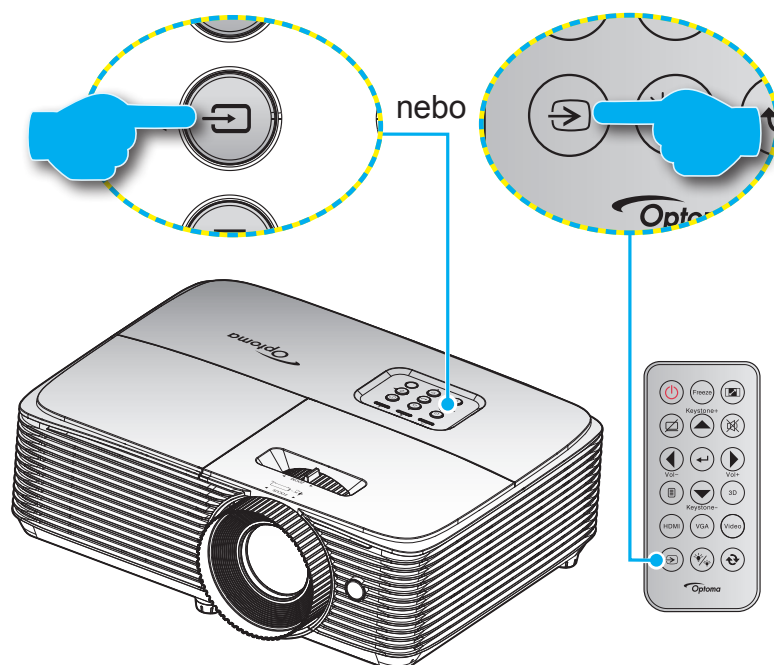
3. Dalším stisknutím tlačítka „**⏻**“ potvrďte, jinak zpráva po 15 sekundách zmizí. Při druhém stisknutí tlačítka „**⏻**“ se projektor vypne.
4. Chladicí ventilátory poběží přibližně 10 sekund do konce chladicího intervalu a indikátor LED zapnutého/pohotovostní režimu bude blikat zeleně nebo modře. Když indikátor LED zapnutého/pohotovostní režimu svítí červeně, znamená to, že projektor přešel do pohotovostního režimu. Chcete-li projektor znovu zapnout, musíte počkat, dokud se zcela nedokončí chladicí cyklus a dokud projektor nepřejde do pohotovostního režimu. Když se projektor nachází v pohotovostním režimu, dalším stisknutím tlačítka „**⏻**“ jej zapnete.
5. Odpojte napájecí kabel ze zásuvky a od projektoru.

**Poznámka:** Nedoporučujeme zapínat projektor bezprostředně po jeho vypnutí.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Výběr vstupního zdroje
















Zapněte připojený zdroj, který chcete promítat, například počítač, notebook, přehrávač videa atd. Projektor automaticky nalezne zdroj signálu. Pokud je připojeno více zdrojů, vyberte požadovaný vstup stisknutím tlačítka zdroje na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači.

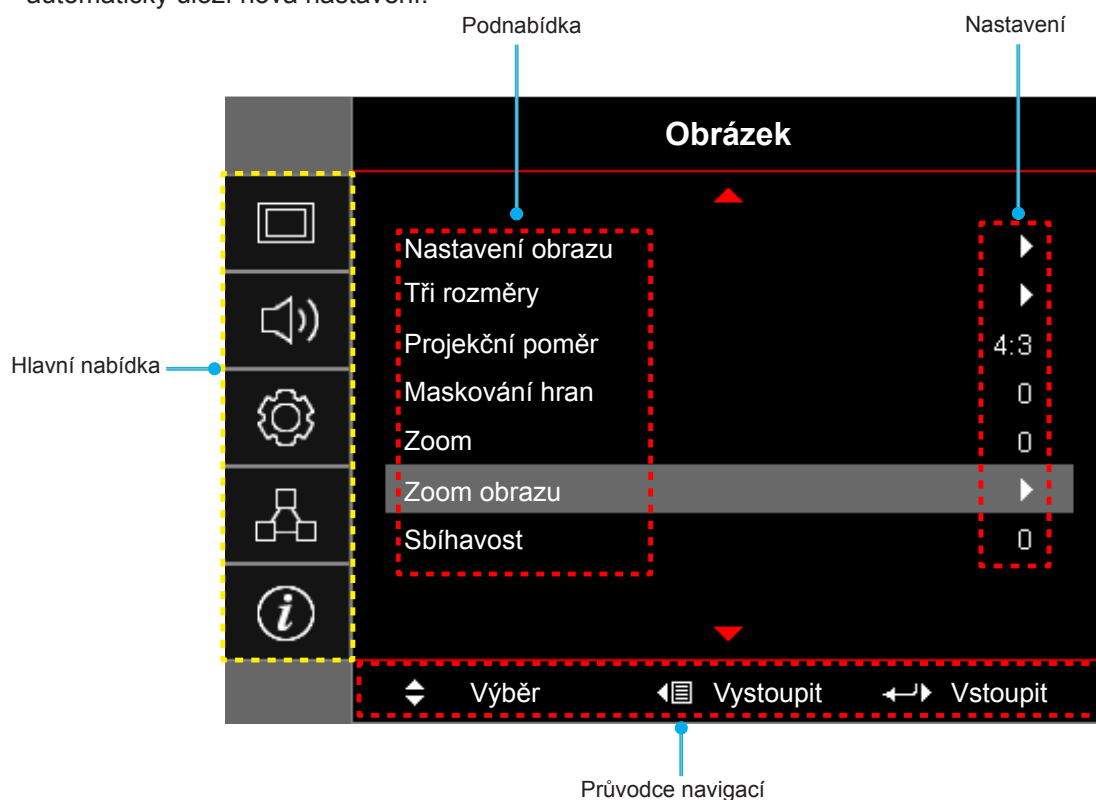


# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Procházení nabídkou a funkce

Projektor je vybaven vícejazyčnou nabídkou OSD, která umožňuje provádět úpravy obrazu a celou řadu nastavení. Projektor automaticky nalezne zdroj signálu.

1. Chcete-li otevřít nabídku obrazovky, stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači nebo na klávesnici projektoru.
2. Po zobrazení rozhraní OSD vyberte pomocí tlačítek   položku v hlavní nabídce. Při volbě na dané stránce přejdete stisknutím tlačítka  nebo  do podnabídky.
3. Pomocí tlačítek   vyberte požadovanou položku v podnabídce a potom stisknutím tlačítka  nebo  zobrazíte další nastavení. Upravte nastavení pomocí tlačítek  .
4. Vyberte další položku, kterou chcete nastavit v podmenu a proveďte nastavení šipkami tak, jak bylo uvedeno výše.
5. Potvrďte stisknutím tlačítka  nebo . Na ploše se znovu zobrazí hlavní nabídka.
6. Chcete-li operaci ukončit, stiskněte znovu tlačítko  nebo . Nabídka OSD se zavře a projektor automaticky uloží nová nastavení.





# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU







## Strom nabídky OSD

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty	
Obrázek	Nastavení obrazu	Mód zobrazení	[Data]	Prezentace		
				Jasný		
				Kino		
				Zvěř		
				sRGB		
				DICOM SIM.		
				Uživatel		
				Tři rozměry		
		Barva stěny		Vyp.[Výchozí]		
				Tabule		
				Světle žlutá		
				Světle zelená		
				Světle modrá		
				Růžová		
		Jas			Šedá	
		Kontrast			-50~50	
		Ostrost			-50~50	
		Barva			1~15	
		Zabarvení			-50~50	
		Gamma	Film			
			Video			
			Grafika			
			Standardní(2.2)			
			1.8			
			2.0			
		Nastavení barev	BrilliantColor™			1~10
				Teplota barev	[Datový režim]	Teplé
						Střední
					Chladné	
			Shoda barev	Barva		R [Výchozí]
						G
						B
	C					
	Y					
	M					
	W					
Odstín		-50~50 [Výchozí: 0]				
Sytost barev		-50~50 [Výchozí: 0]				
Úroveň		-50~50 [Výchozí: 0]				

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Obrázek	Nastavení obrazu	Nastavení barev	Shoda barev	Vynulovat (Reset)	Zrušit [Výchozí]
					Ano
				Vystoupit	
			Přidat/ubrat RGB	Přidat červenou	-50~50
				Přidat zelenou	-50~50
				Přidat modrou	-50~50
				Ubrat červenou	-50~50
				Ubrat zelenou	-50~50
				Ubrat modrou	-50~50
				Vynulovat (Reset)	Zrušit [Výchozí]
				Ano	
				Vystoupit	
			Barevný prostor [Není vstup HDMI]		Auto [Výchozí]
					RGB
					YUV
		Barevný prostor [Vstup HDMI]		Auto [Výchozí]	
				RGB(0~255)	
				RGB(16~235)	
				YUV	
		Úroveň bílé	0~31 (v závislosti na signálu)		
		Úroveň černé	-5~5 (v závislosti na signálu)		
		IRE		0	
				7.5	
		Signál	Automatic		Vyp.
					Zap. [Výchozí]
			Frekvence	-10~10 (v závislosti na signálu) [Výchozí: 0]	
			Fáze	0~31 (v závislosti na signálu) [Výchozí: 0]	
			Horizont. pozice	-5~5 (v závislosti na signálu) [Výchozí: 0]	
			Vertikální pozice	-5~5 (v závislosti na signálu) [Výchozí: 0]	
			Vystoupit		
		Mód jasu		[Základna lampy - Data]	Jasný
					Eko
					Dynamic
			Eco+		
Vynulovat (Reset)					

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty	
Obrázek	Tři rozměry	Režim 3D			Vyp.	
					Linka DLP [Výchozí]	
					IR	
		3D → 2D			Tři rozměry [Výchozí]	
					L	
					R	
		Formát 3D			Auto [Výchozí]	
					SBS	
					Top and Bottom	
					Frame Sequential	
		Inverze 3D syn.			Zap.	
					Vyp. [Výchozí]	
	Projekční poměr				4:3	
					16:9	
					16:10 [Model WUXGA]	
					LBX	
					Nativní	
					Auto	
Maskování hran				0~10 [Výchozí: 0]		
Zoom				-5~25 [Výchozí: 0]		
Zoom obrazu	 H				-50~50 [Výchozí: 0]	
	 V				-50~50 [Výchozí: 0]	
Sbíhavost					-40~40	
Zvuk	Ztlumit				Vyp. [Výchozí]	
					Zap.	
	Hlasitost				0-10 [Výchozí: 5]	
Nastavení	Projekce				Front  [Výchozí]	
					Zadní 	
					Strop-nahoře 	
					Vzadu-nahoře 	
	Typ obrazovky	[Model WUXGA]				16:9
						16:10 [Výchozí]
	Nastavení lampy	Lampa - upozornění				Vyp.
						Zap. [Výchozí]
	Vynulování lampy				Zrušit [Výchozí]	
					Ano	

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty		
Nastavení	Nastavení filtru	Optional Filter Installed			Ano		
					Ne		
		Filter Usage Hours			(Pouze pro čtení)		
		Filter Reminder				Vyp.	
						300hr	
						500hr [Výchozí]	
						800hr	
					1000hr		
	Filter Reset				Zrušit [Výchozí]		
					Ano		
	Nastavení napájení	Přímé zapínání				Vyp. [Výchozí]	
						Zap.	
		Signál zapnutí				Vyp. [Výchozí]	
						Zap.	
		Auto vypnutí (min)				0~180 (po 5 min.) [Výchozí: 20]	
		Časovač (min)	Vždy zapnuto				0~990 (po 30 min.) [Výchozí: 0]
							Ne [Výchozí]
						Ano	
		Krátké shrnutí					Vyp. [Výchozí]
							Zap.
	Režim napájení (Pohotovost)					Aktivní	
						Eko [Výchozí]	
	USB Power					Vyp.	
						Zap.	
						Auto [Výchozí]	
	Zabezpečení	Zabezpečení				Vyp.	
						Zap.	
		Bezpeč. časovač			Měsíc		
					Den		
					Hodina		
	Změna hesla						
	HDMI Link nastavení	HDMI Link				Vyp.	
					Zap.		
Včetně TV						Ne	
						Ano	
Power On Link						Oboustranný	
						PJ --> Device	
						Device --> PJ	
Power Off Link					Vyp.		
					Zap.		


# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty		
Nastavení	Testovací vzorek				Zelený Mřížka		
					fialový Mřížka		
					Bílý Mřížka		
					Bílý		
					Vyp.		
	Dálkové nastavení [podle dálk. ovladače]	IR Funkce				Zap.	
						Vyp.	
		Uživatel1					HDMI2
							Testovací vzorek
							LAN (Pouze Typ 2 (9 IO))
							Jas
							Kontrast
							Časovač [Výchozí]
							Shoda barev
							Teplota barev
							Gamma
							Projekce
							Nastavení lampy
							Zoom
							Blokováno
							MHL
			Uživatel2				
							Testovací vzorek
							LAN (Pouze Typ 2 (9 IO))
							Jas
							Kontrast
							Časovač
							Shoda barev [Výchozí]
							Teplota barev
							Gamma
							Projekce
							Nastavení lampy
					Zoom		
				Blokováno			
				MHL			

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty	
Nastavení	Dálkové nastavení [podle dálk. ovladače]	Uživatel3			HDMI2	
					Testovací vzorek	
					LAN(Pouze Typ 2 (9 IO))	
					Jas	
					Kontrast	
					Časovač	
					Shoda barev	
					Teplota barev[Výchozí]	
					Gamma	
					Projekce	
					Nastavení lampy	
					Zoom	
					Blokováno	
			MHL			
		ID projektoru				0~99
		Options	Jazyk			English [Výchozí]
					Deutsch	
					Français	
					Italiano	
					Español	
					Português	
					Polski	
					Nederlands	
					Svenska	
					Norsk/Dansk	
					Suomi	
					ελληνικά	
					繁體中文	
					简体中文	
					日本語	
					<b>한국어</b>	
					Русский	
					Magyar	
				Čeština		
				عربي		
		ไทย				
		Türkçe				
		فارسی				
		Tiếng Việt				
		Bahasa Indonesia				
		Română				
		Slovenčina				

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty	
Nastavení	Options	Skruté titulky			CC1	
					CC2	
					Vyp. [Výchozí]	
		Menu Settings	Umístění menu			Vlevo nahoře 
						Vpravo nahoře 
						Střed  [Výchozí]
						Vlevo dole 
						Vpravo dole 
						Vyp.
		Menu časovače				Vyp.
						5 sec
						10 sec [Výchozí]
		Auto zdroj				Vyp. [Výchozí]
						Zap.
		Vstupní zdroj				HDMI1 / MHL
						HDMI2
						VGA
						Video
		Název vstupu	HDMI1 / MHL			Výchozí [Výchozí]
						Vlastní
			HDMI2			Výchozí [Výchozí]
						Vlastní
			VGA			Výchozí [Výchozí]
						Vlastní
			Video			Výchozí [Výchozí]
						Vlastní
		Velká nadm. výška				Vyp. [Výchozí]
						Zap.
		Mód zobrazení uzamčen				Vyp. [Výchozí]
						Zap.
		Zámek klávesnice				Vyp. [Výchozí]
						Zap.
Skrýt informace				Vyp. [Výchozí]		
				Zap.		
Logo				Výchozí [Výchozí]		
				Neutrální		

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Nastavení	Options	Barva pozadí			Žádný [Výchozí:pro Video/Pro-AV]
					Modrý [Výchozí pro datový model]
					Červený
					Zelený
					Šedá
					Logo
	Vynulovat (Reset)	Resetovat OSD			Zrušit [Výchozí]
		Obnovit výchozí			Ano Zrušit [Výchozí] Ano
Síť (Typ 2 (9 IO) pouze)	LAN	Stav sítě			(pouze pro čtení)
		Port			(pouze pro čtení)
		DHCP			Vyp. [Výchozí]
					Zap.
		Adresa IP			192.168.0.100 [Výchozí]
		Maska podsítě			255.255.255.0 [Výchozí]
		Brána			192.168.0.254 [Výchozí]
		DNS			192.168.0.51 [Výchozí]
	Vynulovat (Reset)				
	Control	Crestron			Vyp.
					Zap. [Výchozí] <b>Poznámka:</b> Port 41794.
		Extron			Vyp.
					Zap. [Výchozí] <b>Poznámka:</b> Port 2023.
		PJ Link			Vyp.
					Zap. [Výchozí] <b>Poznámka:</b> Port 4352
		AMX Device Discovery			Vyp.
					Zap. [Výchozí] <b>Poznámka:</b> Port 9131
	Telnet			Vyp.	
				Zap. [Výchozí] <b>Poznámka:</b> Port 23	
	HTTP			Vyp.	
			Zap. [Výchozí] <b>Poznámka:</b> Port 80		



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty	
Informace	Regulační					
	Sériové číslo					
	Source					
	Rozlišení				00x00	
	Refresh Rate				0.00Hz	
	Mód zobrazení					
	Režim napájení (Pohotovost)					
	Životnost lampy	Jasný				0 hr
		Eko				0 hr
		Dynamic				0 hr
		Eco+				0 hr
		Celkem				
	Stav sítě					
	Adresa IP					
	ID projektoru				00~99	
	Filter Usage Hours					
	Mód jasu					
FW Version	Systém					
	LAN					
	MCU					

## Poznámka:

- Položka „Vynulování lampy“ v nabídce OSD pouze vynuluje Životnost lampy v nabídce OSD a Životnost lampy v servisním režimu. Položka Hodiny promítání v servisním režimu nebude vynulována.
- Každý mód zobrazení lze upravit a upravenou hodnotu uložit.
- V režimu časování 3D bude zoom/maskování hran deaktivováno, aby se zabránilo porušení obrazu.

## Nabídka Obrázek

### Nabídka nastavení zobrazení obrazu

#### Mód zobrazení (Režim Data)

Zde je mnoho firemních předvoleb optimalizovaných na různé typy obrazu.

- **Prezentace:** Tento režim je nejvhodnější pro prezentace PowerPoint, když je projektor připojen k počítači.
- **Jasný:** Maximální jas z PC vstupu.
- **Kino:** Tento režim vyberte pro domácí kino.
- **Zvěř:** Tento režim vyberte pro zvýšení jasu a doby odezvy pro hraní videoher.
- **sRGB:** Standardizované přesné barvy.
- **DICOM SIM.:** V tomto režimu lze promítat černobílé lékařské materiály, například rentgenové snímky, MRI atd.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

- **Uživatel:** Slouží k uložení nastavení uživatele.
- **Tři rozměry:** Aby bylo možné sledovat 3D obsah, použijte 3D brýle. Zkontrolujte, zda je váš počítač/mobilní zařízení vybaveno grafickou kartou se čtyřnásobnou vyrovnávací pamětí s výstupním signálem 120 Hz a zda je nainstalován přehrávač 3D obsahu.

## **Barva stěny**

Tato funkce slouží k dosažení optimalizovaného obrazu na ploše podle barvy stěny. Vyberte možnost vypnuto, tabule, světle žlutá, světle zelená, světle modrá, růžová a šedá.

## **Jas**

Slouží k nastavení jasu obrazu.

## **Kontrast**

Kontrast reguluje stupeň odlišnosti mezi nejsvětlejší a nejtmařejší částí obrazu.

## **Ostrost**

Slouží k nastavení ostrosti obrazu.

## **Barva**

Slouží k nastavení obrazu videa z černobílé až po zcela sytou barvu.

## **Zabarvení**

Slouží k nastavení barevné rovnováhy červené a zelené.

## **Gamma**

Nastavte typ gama křivky. Po dokončení počátečního nastavení a jemného vyladění optimalizujte výstup vašeho obrazu pomocí kroků Nastavení gamma.

- **Film:** Pro domácí kino.
- **Video:** Pro zdroj videa nebo TV.
- **Grafika:** Pro zdroj PC / foto.
- **Standardní(2.2):** Pro standardizované nastavení.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** Pro konkrétní zdroj PC / foto.

## **Nastavení barev**

Nakonfigurujte nastavení barev.

- **BrilliantColor™:** Tato nastavitelná položka používá nový barvu zpracovávající algoritmus a vylepšení, která umožňují vyšší jas a zároveň poskytují věrné, živější barvy obrazu.
- **Teplota barev (Režim Data):** Vyberte teplotu barev z možností Teplý, Střední nebo Studený.
- **Shoda barev:** Vyberte následující možnosti:
  - Barva: Upravte červenou (R), zelenou (G), černou (B), azurovou (C), žlutou (Y), fialovou (M) a bílou (W) úroveň obrazu.
  - Odstín: Slouží k nastavení barevné rovnováhy červené a zelené.
  - Sytost barev: Slouží k nastavení obrazu videa z černobílé až po zcela sytou barvu.
  - Úroveň: Upravte jas obrazu.
  - Vynulovat (Reset): Slouží k obnovení výchozích továrních nastavení shody barev.
  - Vystoupit: Slouží k ukončení nabídky „Shoda barev“.
- **Přidat/ubrat RGB:** Toto nastavení umožňuje konfigurovat jas (zesílení) a kontrast (důraz) obrazu.
  - Vynulovat (Reset): Slouží k obnovení výchozí továrních nastavení přidání/ubránění RGB.
  - Vystoupit: Slouží k ukončení nabídky „Přidat/ubrat RGB“.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU



- **Barevný prostor (pouze jiný vstup kromě HDMI):** Vyberte vhodný typ barevné matrice z následujících možností: Auto, RGB, nebo YUV.
- **Barevný prostor (pouze vstup HDMI):** Vyberte vhodný typ barevné matrice z následujících možností: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) a YUV.
- **Úroveň bílé:** Umožňuje uživateli upravit úroveň bílé vstupních videosignálů.  
**Poznámka:** Úroveň bílé lze upravit pouze pro vstupní zdroje Video/S-Video.
- **Úroveň černé:** Umožňuje uživateli upravit úroveň černé vstupních videosignálů.  
**Poznámka:** Úroveň černé lze upravit pouze pro vstupní zdroje Video/S-Video.
- **IRE:** Umožňuje uživateli upravit hodnotu IRE vstupních videosignálů.  
**Poznámka:**
  - IRE je k dispozici pouze ve formátu videa NTSC.
  - IRE lze upravit pouze pro vstupní zdroje Video.

## Signál

Slouží k úpravám možností signálu.

- **Automatic:** Automaticky nakonfiguruje signál (položky Frekvence a Fáze jsou zobrazeny šedě). Pokud je deaktivovaná funkce Automaticky, zobrazí se položky Frekvence a Fáze pro ladění a uložení nastavení.
- **Frekvence:** Tato funkce mění obrazovou frekvenci tak, aby se shodovala s obrazovou (vertikální) frekvencí vaší počítačové grafické karty. Tuto funkci použijte pouze, pokud se zdá, že obraz svíle bliká.
- **Fáze:** Tato funkce synchronizuje časové signály zobrazení s grafickou kartou. Jestliže je obraz kolísavý nebo blikající, použijte tuto funkci k nápravě.
- **Horizont. pozice:** Slouží k nastavení vodorovné polohy obrazu.
- **Vertikální pozice:** Slouží k nastavení svislé polohy obrazu.
- **Vystoupit:** Slouží k ukončení nabídky „Signál“.

**Poznámka:** Signál lze upravit pouze pro vstupní zdroje RGB/Component.

## Mód jasu (Lampa - data)

Slouží k úpravě nastavení režimu jasu u lampových projektorů.

- **Jasný:** Volbou „Jasný“ zvýšíte jas.
- **Eko:** Zvolte „Eko“ ke ztlumení svítivosti projekční lampy, čímž se sníží její spotřeba energie a zvětšuje se životnost lampy.
- **Dynamic:** Volbou „Dynamic“ bude výkon lampy projektoru ztlumen podle stupně jasu obsahu a příkon lampy se bude automaticky dynamicky přizpůsobovat mezi 100 a 30 %. Tímto způsobem se prodlouží životnost lampy.
- **Eco+:** Když je aktivován režim Eco+, je automaticky detekována úroveň jasu a značně se snižuje spotřeba lampy (až o 70 %) v době nečinnosti.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Vynulovat (Reset)

Slouží k obnovení výchozí továrních nastavení barev.

## Nabídka Obrázek 3D

### Režim 3D

Tato položka slouží k deaktivaci funkce 3D nebo k výběru odpovídající funkce 3D.

- **Vyp.:** Výběrem „Vyp.“ vypnete režim 3D.
- **Linka DLP:** Touto volbou provedete optimální nastavení pro DLP 3D brýle.
- **IR:** Volbou „IR“ nastavte optimální volby pro IR 3D brýle.

### 3D → 2D

Tato volba umožňuje určit způsob zobrazení 3D obsahu na ploše.

- **Tři rozměry:** Zobrazí 3D signál.
- **L (Vlevo):** Zobrazí levý rámeček obsahu 3D.
- **R (Vpravo):** Zobrazí pravý rámeček obsahu 3D.

### Formát 3D

Tato volba slouží k výběru vhodného obsahu ve 3D formátu.

- **Auto:** Při detekci identifikačního signálu 3D se automaticky zvolí Formát 3D.
- **SBS:** Zobrazí 3D signál ve formátu „Side-by-Side“.
- **Top and Bottom:** Zobrazí 3D signál ve formátu „Top and Bottom“.
- **Frame Sequential:** Zobrazí 3D signál ve formátu „Frame Sequential“.

### Inverze 3D syn.

Tato položka slouží k aktivaci / deaktivaci funkce Inverze 3D syn..

## Nabídka poměru stran obrazu

### Projekční poměr




Vyberte poměr stran zobrazeného obrazu z následujících možností:

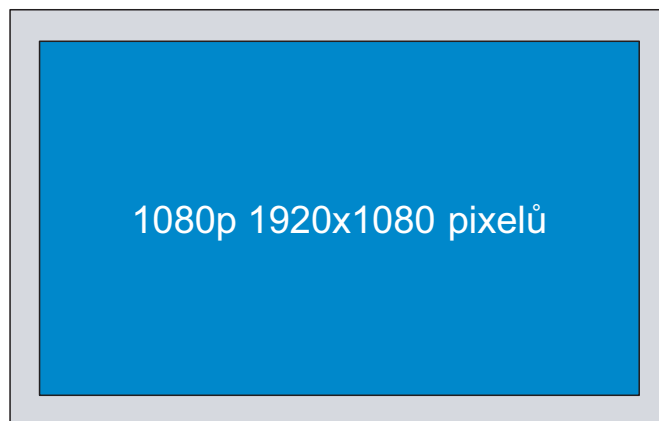
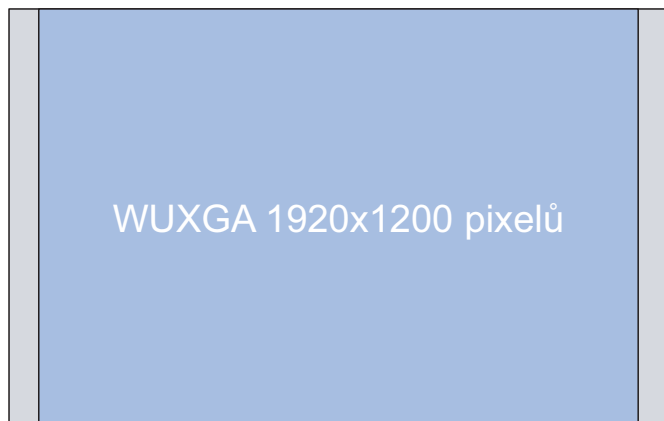
- **4:3:** Tento formát je pro zdroje vstupu 4:3.
- **16:9:** Tento formát je určen pro zdroje vstupu 16:9, například HDTV a DVD signály pro širokoúhlou TV.
- **16:10 (pouze model WUXGA):** Tento formát je určen pro vstupní zdroje 16:10, například širokoúhlé notebooky.
- **LBX:** Tento formát je určen pro zdroje formátu pohlednice s poměrem stran jiným, než 16x9, a pokud používáte externí objektiv 16x9 k zobrazení poměru stran 2,35:1 při plném rozlišení.
- **Nativní:** Tento formát zobrazuje původní obraz bez jakékoli změny měřítka.
- **Auto:** Automaticky vybírá vhodný formát zobrazení.

### **Poznámka:**

- *U rozlišení WUXGA je považováno za normální, že se na pravé a levé straně obrazu zobrazují černé pruhy; a okolo obrazu o rozlišení 1080p v každém poměru stran.*
- *Velikost černých pruhů a plochy se mění podle poměru stran.*

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

-  Černé pruhy
-  Aktivní plocha WUXGA
-  Aktivní plocha 1080p



## Pro projektory s rozlišením WUXGA (1920 × 1200)

Formát	Projekční poměr		
	16:10	16:9	4:3
Nativní			
16:9			
Plný			
Zoom			
Auto			

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Poznámka:

- *Podrobnosti o režimu LBX:*
  - *Některé disky DVD formátu pohlednice nejsou optimalizovány pro televizory 16x9. V takovém případě nebude obraz promítaný v režimu 16:9 vypadat správně. V tomto případě zkuste použít disk DVD zobrazit v režimu 4:3. Pokud obsah není ve formátu 4:3, budou okolo obrazu na obrazovce 16:9 zobrazeny černé pruhy. Pro tento typ obsahu můžete použít režim LBX, v kterém bude obraz vyplněn na obrazovku 16:9.*
  - *Pokud používáte externí anamorfní objektiv, tento LBX režim vám také umožní sledovat obsah 2,35:1 (včetně Anamorphic DVD a HDTV filmového zdroje), který podporuje anamorfní široký režim vylepšený pro displeje 16x9 v širokém obrazu 2,35:1. V tomto případě nebudou zobrazeny žádné černé okraje. Výkon lampy a svislé rozlišení jsou plně využity.*
- *Chcete-li použít super široký formát, postupujte podle následujících pokynů:*
  - Nastavte poměr stran promítací plochy 2,0:1.*
  - Upravte obraz projektoru tak, aby byl správně umístěn na plátně.*

## Tabulka měřítka 1080p:

16 : 9 promítací plocha	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4x3	Upravte měřítko na 1440x1080.				
16x9	Upravte měřítko na 1920x1080.				
LBX	Upravte měřítko na 1920x1440 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1920x1080.				
Nativní	-1:1 Vystředěné mapování. -Žádná změna měřítka; obraz bude zobrazen v rozlišení vstupního zdroje.				
Auto	-Při výběru tohoto formátu se automaticky nastaví typ obrazovky 16:9 (1920x1080). -Pokud je vstupní signál 4:3, automaticky se změní na 1440x1080. -Pokud je vstupní signál 16:9, automaticky se změní na 1920x1080. -Pokud je vstupní signál 16:10, automaticky se změní na 1920x1200 a ořízne na 1920x1080.				

## Pravidlo automatického mapování 1080P:

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítka	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Širokoúhlý notebook	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Tabulka měřítka WUXGA (typ obrazovky 16:10):

**Poznámka:**

- Podporovaný typ obrazu 16:10 (1920x1200), 16:9 (1920x1080).
- Když je typ obrazovky 16:9, za této podmínky neexistuje formát 16x10.
- Když je typ obrazovky 16:10, za této podmínky neexistuje formát 16x9.
- Pokud uživatel změní nastavení na automatické, zároveň se automaticky změní režim zobrazení.

16 : 10 promítací plocha	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4x3	Upravte měřítko na 1600x1200.				
16x9	Upravte měřítko na 1920x1080.				
16x10	Upravte měřítko na 1920x1200.				
LBX	Upravte měřítko na 1920x1440 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1920x1200.				
Nativní	-1:1 Vystředěné mapování. -Žádná změna měřítka; rozlišení závisí na zdroji vstupu a poté je zobrazeno.				
Auto	-Při výběru tohoto formátu se automaticky nastaví typ obrazovky 16:10 (1920x1200). -Pokud je vstupní signál 4:3, automaticky se změní na 1600x1200. -Pokud je vstupní signál 16:9, automaticky se změní na 1920x1080. -Pokud je zdroj 16:10, automaticky změnit velikost na 1920x1200.				

Pravidlo automatického mapování WUXGA (typ obrazovky 16:10):

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítka	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Širokoúhlý notebook	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Tabulka měřítka WUXGA (typ promítací plochy 16:9):

16 : 9 promítací plocha	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4x3	Upravte měřítko na 1440x1080.				
16x9	Upravte měřítko na 1920x1080.				
LBX	Upravte měřítko na 1920x1440 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1920x1080.				
Nativní	-1:1 Vystředěné mapování. -Žádná změna měřítka; rozlišení závisí na zdroji vstupu a poté je zobrazeno.				
Auto	-Při výběru tohoto formátu se automaticky nastaví typ zobrazení 16:9 (1920x1080). -Pokud je vstupní signál 4:3, automaticky se změní na 1440x1080. -Pokud je vstupní signál 16:9, automaticky se změní na 1920x1080. -Pokud je vstupní signál 16:10, automaticky se změní na 1920x1200 a ořízne na 1920x1080.				

Pravidlo automatického mapování WUXGA (typ obrazovky 16:9):

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítka	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Širokoúhlý notebook	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## Nabídka Zobrazení - Maskování hran

### Maskování hran

Tato funkce slouží k odstranění šumu zavedeného dekodováním na okraji obrazu.

## Nabídka Zobrazení - Zoom

### Zoom

Slouží ke zmenšení nebo zvětšení obrazu na promítací ploše.

## Nabídka Zobrazení - Posun obrazu

### Zoom obrazu

Slouží k úpravě polohy promítaného obrazu ve vodorovné (H) nebo svislé (V) rovině.



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Zobrazení - Sbíhavost

### Sbíhavost

Upravuje zkreslení obrazu způsobené nakloněním projektoru.

## Nabídka Zvuk

### Nabídka Zvuk - Ztlumit

#### Ztlumit

Tato volba slouží k dočasnému vypnutí zvuku.

- **Zap.:** Funkci zapněte volbou „Zap.“.
- **Vyp.:** Funkci vypněte volbou „Vyp.“.

#### **Poznámka:**

- *Funkce „Ztlumit“ ovlivňuje hlasitost vnitřního i vnějšího reproduktoru.*
- *Připojením externího reproduktoru se automaticky ztlumí vnitřní reproduktor.*

### Nabídka Zvuk - Hlasitost

#### Hlasitost

Slouží k úpravě hlasitosti.

## Nabídka Nastavení

### Nabídka Nastavení - Projekce

#### Projekce

Slouží k výběr upřednostňované projekce mezi vpředu, vzadu, strop-nahoře a vzadu-nahoře.

### Nabídka Nastavení - Typ obrazovky

#### Typ obrazovky (pouze pro model WUXGA)

Zvolte typ obrazovky 16:9 a 16:10.

### Nabídka Nastavení - Nastavení lampy

#### Lampa - upozornění

Zvolte tuto možnost pro zobrazení nebo skrytí varovné zprávy v případě, že je zobrazena hláška o výměně lampy. Toto hlášení se objeví 30 hodin před navrhovaným časem pro výměnu lampy.

#### Vynulování lampy

Resetuje počítadlo životnosti lampy po výměně.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Nastavení - Nastavení filtru

### Optional Filter Installed

Proveďte nastavení zprávy s varováním.

- **Ano:** Zobrazí varování po 500 hodinách používání.

**Poznámka:** „Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset“ se zobrazí, pouze když „Optional Filter Installed“ je „Ano“.

- **Ne:** Vypnutí varování.

### Filter Usage Hours

Zobrazí počet hodin filtru.

### Filter Reminder

Zvolte tuto možnost pro zobrazení nebo skrytí varovné zprávy v případě, že je zobrazena zpráva o výměně filtru. K dispozici jsou možnosti Vyp., 300hr, 500hr, 800hr a 1000hr.

### Filter Reset

Po výměně nebo čištění prachového filtru vynulujte počítadlo hodin prachového filtru.

## Nabídka Nastavení - Nastavení napájení

### Přímé zapínání

Volbou „Zap.“ aktivujete režim Přímé zapínání. Projektor se automaticky zapne po připojení k napájení, bez nutnosti stisknout tlačítko „Napájecí“ na klávesnici projektoru nebo na dálkovém ovladači.

### Signál zapnutí

Volbou „Zap.“ aktivujete režim Signál zapnutí. Projektor se automaticky zapne když je rozpoznán signál, bez nutnosti stisknout tlačítko „Napájecí“ na klávesnici projektoru nebo na dálkovém ovladači.

**Poznámka:** Pokud je možnost „Signál zapnutí“ nastavena na „Zap.“, spotřeba energie v pohotovostním režimu projektoru bude přes 3 W.

### Auto vypnutí (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas od momentu, kdy dojde k přerušení signálu. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

### Časovač (min)

Slouží ke konfiguraci časovače.

- **Časovač (min):** Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat s nebo bez signálu odeslaného do projektoru. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

**Poznámka:** Časovač se nuluje pro každém vypnutí napájení projektoru.

- **Vždy zapnuto:** Nastavte časovač tak, aby byl vždy zapnuto.

### Krátké shrnutí

Proveďte nastavení rychlého obnovení.

- **Zap.:** Dojde-li k náhodnému vypnutí projektoru, tato funkce umožňuje ihned obnovit napájení projektoru do 100 sekund od vypnutí.
- **Vyp.:** Když uživatel vypne projektor, po 10 sekundách začne ventilátor chladit systém.

### Režim napájení(Pohotovost)

Proveďte nastavení režimu napájení.

- **Aktivní:** Volbou „Aktivní“ se vrátíte do normálního pohotovostního režimu.
- **Eko:** Volbou „Eko“ dále ušetříte rozptyl energie <0,5W.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

**Poznámka:** Pokud je funkce „Signál zapnutí“ zapnutá, ventilátory poběží v aktivním pohotovostním režimu.

## USB Power

Provedte nastavení napájení USB.

- **Zap.:** Projektor je vždy napájen zdrojem napájení USB.
- **Vyp.:** Funkce napájení USB je vypnutá.
- **Auto:** Projektor je automaticky napájen zdrojem napájení USB.

## Nabídka Nastavení Zabezpečení

### Zabezpečení

Aktivací této funkce se před použitím projektoru zobrazí výzva k zadání hesla.

- **Zap.:** Pomocí funkce „Zap.“ zapnete bezpečnostní ověření projektoru při zapnutí.
- **Vyp.:** Pomocí funkce „Vyp.“ můžete zapnout projektor bez ověření vstupního hesla.

### Bezpeč. časovač

Může nastavit časovou (Měsíc/Den/Hodina) funkci na počet hodin, během kterých lze projektor používat. Jakmile nastavený čas uplyne, budete opět požádáni o zadání hesla.

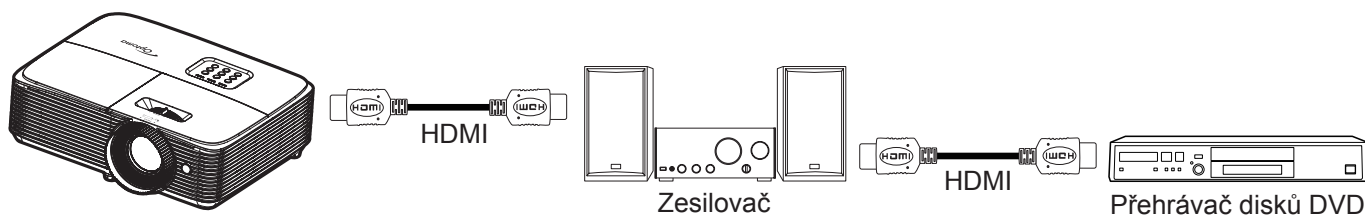
### Změna hesla

Slouží k nastavení nebo změně hesla, které je vyžadováno při zapnutí projektoru.

## Nabídka Nastavení - HDMI Link nastavení

### **Poznámka:**

- *Když připojíte zařízení kompatibilní s HDMI CEC k projektoru kabely HDMI, můžete je ovládat na stejném stavu zapnutí nebo vypnutí napájení pomocí funkce HDMI Link v nabídce OSD projektoru. To umožňuje zapínat nebo vypínat jedno nebo více zařízení ve skupině prostřednictvím funkce HDMI Link. V typické konfiguraci může být váš DVD přehrávač připojen k projektoru prostřednictvím zesilovače nebo systému domácího kina.*



### HDMI Link

Slouží k aktivaci/deaktivaci funkce HDMI Link. Volby Včetně TV, Power on Link a Power off Link budou k dispozici pouze při nastavení „Zap.“.

### Včetně TV

Chcete-li, aby se TV a projektor vypínaly automaticky současně, nastavte na možnost „Ano“. Chcete-li zabránit, aby se obě zařízení vypnula současně, změňte nastavení na „Ne“.

### Power On Link

Příkaz CEC zapnutí.

- **Oboustranný:** Projektor a zařízení CEC budou zapnuty současně.
- **PJ --> Device:** Zařízení CEC bude zapnuto až po zapnutí projektoru.
- **Device --> PJ:** Projektor se zapne až po zapnutí zařízení CEC.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Power Off Link

Povolením této funkce se HDMI Link a projektor automaticky vypnou současně.

## Nabídka Nastavení - Testovací vzorek

### Testovací vzorek

Slouží k výběru testovacího vzorku z možností Zelený Mřížka, fialový Mřížka, Bílý Mřížka, Bílý nebo tuto funkci vypnete (Vyp.).

## Nabídka Možnosti - Dálkové nastavení

### IR Funkce

Provedte nastavení IR funkce.

- **Zap.:** Vyberte „Zap.“, projektor lze ovládat dálkovým ovladačem z horního IR přijímače.
- **Vyp.:** Po výběru možnosti „Vyp.“ projektor nelze ovládat dálkovým ovladačem. Výběrem možnosti „Vyp.“ bude možné používat klávesy klávesnice.

### Uživatel1/ Uživatel2/ Uživatel3 (typ 1)

Slouží k přiřazení výchozí funkce pro Uživatel1, Uživatel2 nebo Uživatel3 mezi HDMI2, Testovací vzorek, Jas, Kontrast, Časovač, Shoda barev, Teplota barev, Gamma, Projekce, Nastavení lampy, Zoom, Blokováno a MHL.

### Uživatel1/ Uživatel2/ Uživatel3 (typ 2)

Slouží k přiřazení výchozí funkce pro Uživatel1, Uživatel2 nebo Uživatel3 mezi HDMI2, Testovací vzorek, LAN, Jas, Kontrast, Časovač, Shoda barev, Teplota barev, Gamma, Projekce, Nastavení lampy, Zoom, Blokováno a MHL.

## Nabídka Nastavení - ID projektoru

### ID projektoru

Definici ID lze nastavit nabídkou (rozsah 0 - 99) a umožňuje uživateli ovládat individuální projektor pomocí příkazu RS232.

## Nabídka Nastavení - Možnosti

### Jazyk

Zde lze vybírat jazyk nabídky OSD: angličtina, němčina, francouzština, italština, španělština, portugalština, polština, holandsština, švédština, norština/dánština, finština, řečtina, tradiční čínština, zjednodušená čínština, japonština, korejština, ruština, maďarština, čeština, arabština, thajština, turečtina, farsijština, vietnamština, indonéština, rumunština a slovenština.

### Skryté titulky

Skryté titulky jsou textová verze zvukové stopy programu nebo další zobrazované informace. Pokud vstupní signál obsahuje skryté titulky, můžete tuto funkci zapnout a sledovat kanály. K dispozici jsou možnosti „Vyp.“, „CC1“ a „CC2“.



**Poznámka:** Skryté titulky jsou k dispozici pouze pro Video NTSC.

### Menu Settings

Slouží k nastavení umístění nabídky na ploše a ke konfiguraci nastavení časovače nabídky.

- **Umístění menu:** Vyberte umístění nabídky na promítací ploše.
- **Menu časovače:** Nastavte délku zobrazení nabídky OSD na promítací ploše.

### Auto zdroj

Nastavíte-li tuto volbu „Zap.“ a stisknete tlačítko  na klávesnici projektoru nebo tlačítko  na dálkovém ovladači, bude automaticky vybrán další dostupný vstupní zdroj. Nastavením „Vyp.“ deaktivujete funkci automatického zdroje.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Vstupní zdroj

Slouží k výběru zdroje vstupu HDMI1 / MHL, HDMI2, VGA a Video.

## Název vstupu

Slouží k přejmenování funkce vstupu pro snadnější identifikaci. K dispozici jsou možnosti HDMI1 / MHL, HDMI2, VGA a Video.

## Velká nadm. výška

Když je vybrána možnost „Zap.“, ventilátory se budou otáčet rychleji. Tato funkce je vhodná ve vyšších nadmořských výškách, kde je řídký vzduch.

## Mód zobrazení uzamčen

Volbou „Zap.“ nebo „Vyp.“ zamkněte nebo odemkněte nastavení režimu zobrazení.

## Zámek klávesnice

Když je funkce zámek klávesnice nastavena na „Zap.“, klávesnice bude zamknutá. Projektor lze ovšem ovládat dálkovým ovladačem. Výběrem možnosti „Vyp.“ bude možné znovu používat klávesnici.

## Skrýt informace

Aktivací této funkce se skryje zpráva s informacemi.

- **Zap.:** Volbou „Zap.“ skryjete zprávy s informacemi.
- **Vyp.:** Volbou „Vyp.“ zobrazíte hlášení o „hledání“.

## Logo

Tato funkce slouží k nastavení požadované úvodní obrazovky. Provedené změny se projeví při příštím zapnutí projektoru.

- **Výchozí:** Výchozí úvodní obrazovka.
- **Neutrální:** Na úvodní obrazovce se nezobrazí logo.

## Barva pozadí

Touto funkcí nastavíte zobrazení modré, červené, zelené nebo šedé barvy, žádné barvy nebo obrazovky s logem, když není k dispozici žádný signál.

**Poznámka:** Pokud je barva pozadí nastavena na „Žádný“, barva pozadí je černá.

## Nabídka Setup - Reset

### Resetovat OSD

Slouží k obnovení výchozích továrních nastavení nabídky OSD.

### Obnovit výchozí

Slouží k obnovení výchozích továrních nastavení nabídky Nastavení.

## Nabídka Síť (typ 2)

## Nabídka Network LAN

### Stav sítě

Zobrazí stav síťového připojení (pouze pro čtení).

### Port

Zobrazí adresu MAC (pouze pro čtení).

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## DHCP

Tato možnost slouží k aktivaci nebo deaktivaci funkce DHCP.

- **Zap.:** Projektor automaticky získá adresu IP z vaší sítě.
- **Vyp.:** Slouží k ruční konfiguraci adresy IP, masky podsítě, brány a DNS.

**Poznámka:** Po ukončení nabídky OSD budou automaticky použity zadané hodnoty.

## Adresa IP

Zobrazí adresu IP.

## Maska podsítě

Zobrazí číselnou masku podsítě.

## Brána

Zobrazí výchozí bránu sítě připojené k projektoru.

## DNS

Zobrazí číslo DNS.

## Ovládání projektoru prostřednictvím webového prohlížeče

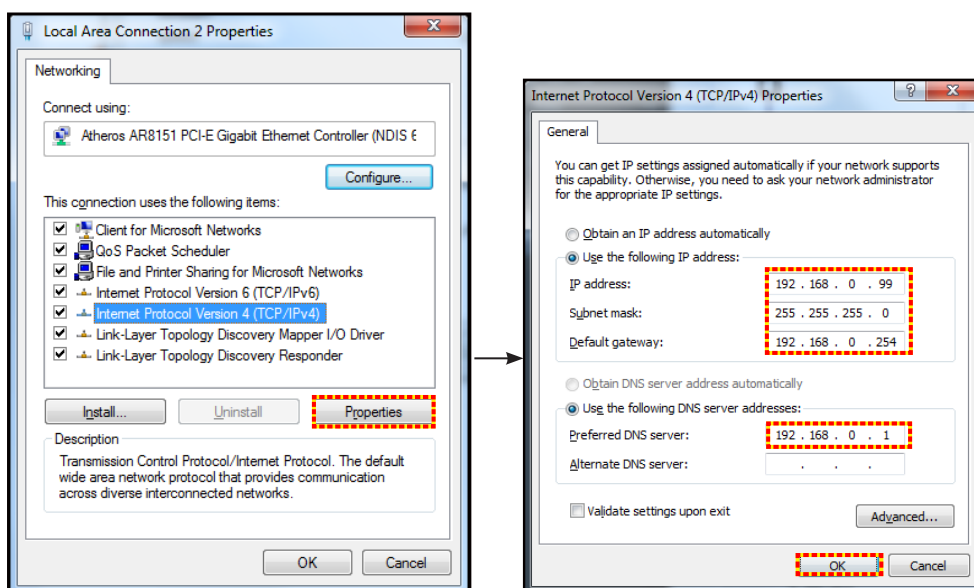
1. Nastavení volby DHCP na „Zap.“ v projektoru povolíte serveru DHCP, aby automaticky přiřadil adresu IP.
2. Spustíte webový prohlížeč ve vašem počítači a zadejte adresu IP projektoru („Sít' > LAN > Adresa IP“).
3. Zadejte uživatelské jméno a heslo a klikněte na tlačítko „Přihlášení“.  
Zobrazí se webové rozhraní konfigurace projektoru.

**Poznámka:**

- Výchozí uživatelské jméno a heslo je „admin“.
- Postup uvedený v této části vychází z operačního systému Windows 7.

## Přímé připojení počítače k projektoru\*

1. V projektoru nastavte volbu DHCP na „Vyp.“.
2. Nakonfigurujte adresu IP, masku podsítě, bránu a DNS na projektoru („Sít' > LAN“).
3. V počítači otevřete stránku **Centrum síťových připojení a sdílení** a přiřadíte počítači stejné síťové parametry, jaké jsou nastaveny v projektoru. Kliknutím na tlačítko „OK“ uložíte parametry.



4. Spustíte webový prohlížeč ve vašem počítači a do adresního řádku zadejte adresu IP přiřazenou v kroku 3. Potom stisknete tlačítko „Vstoupit“.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Vynulovat (Reset)

Obnoví všechny hodnoty parametrů sítě LAN.

## Nabídka Network control

### Crestron

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 41794).

Další informace najdete na webu <http://www.crestron.com> a [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

### Extron

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 2023).

### PJ Link

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 4352).

### AMX Device Discovery

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 9131).

### Telnet

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 23).

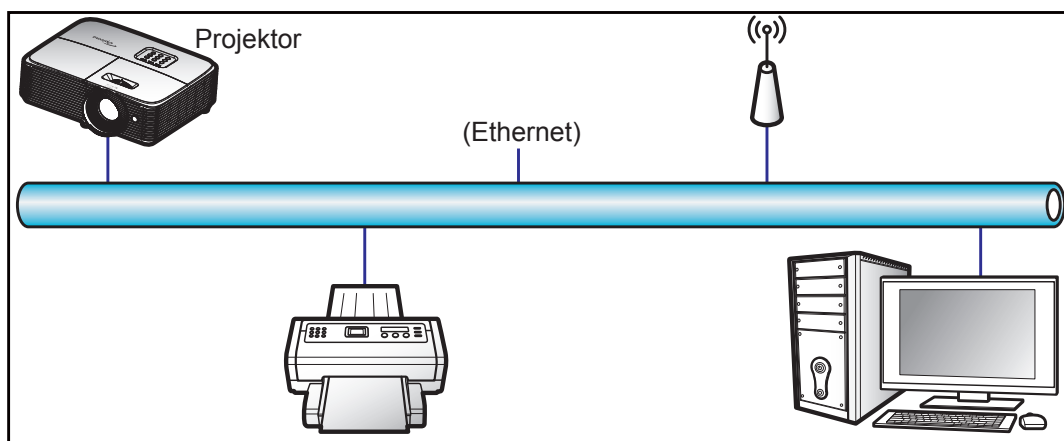
### HTTP

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 80).

## Nabídka Nastavení Síť Control Settings

### Funkce LAN RJ45

Pro jednoduchost a snadné ovládání tento projektor nabízí řadu síťových funkcí a funkcí vzdálené správy. Funkce LAN/RJ45 umožňuje ovládat funkce projektoru prostřednictvím sítě, například vzdálená správa: Zapnutí/vypnutí, nastavení jasu a kontrastu. Rovněž umožňuje zjišťovat informace o stavu projektoru, například: Zdroj videa, ztlumení zvuku atd.



### Terminálové funkce drátové místní sítě LAN

Tento projektor lze ovládat počítačem (notebookem) nebo jiným externím zařízením prostřednictvím portu LAN/RJ45 a kompatibilním s funkcemi Crestron / Extron / AMX (Device - Discovery) / PJLink.

- Crestron je registrovaná ochranná známka společnosti Crestron Electronics, Inc. v USA.
- Extron je registrovaná ochranná známka společnosti Extron Electronics, Inc. v USA a dalších zemích.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

- AMX je registrovaná ochranná známka společnosti AMX LLC v USA a dalších zemích.
- Značka PLink je přihlášena k registraci jako obchodní známka a logo v Japonsku, USA a dalších zemích společností JBMA.

Tento projektor podporuje specifikované příkazy ovladače Crestron Electronics a souvisejícího softwaru, například RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Tento projektor podporuje referenční přístroj(e) Extron.

<http://www.extron.com/>

Tento projektor podporuje AMX ( Device Discovery ).

<http://www.amx.com/>

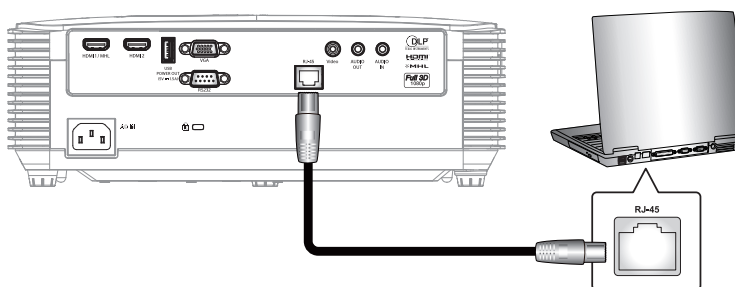
Tento projektor podporuje všechny příkazy PLink třídy 1 (verze 1.00).

<http://pmlink.jbmia.or.jp/english/>

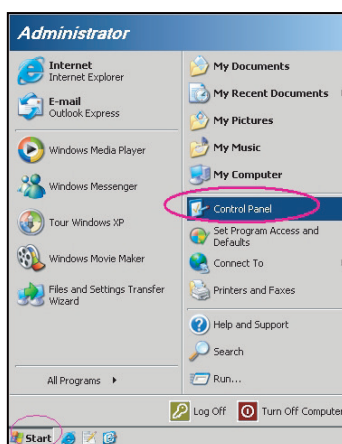
Další podrobnosti o různých typech externích zařízení, která lze připojit k portu LAN/RJ45 a k dálkovému ovladači projektoru a také o souvisejících ovládacích příkazech, které podporují jednotlivá externí zařízení vám poskytne přímo technická podpora.

## LAN RJ45

1. Připojte kabel RJ45 k portům RJ45 projektoru a počítače (notebooku).



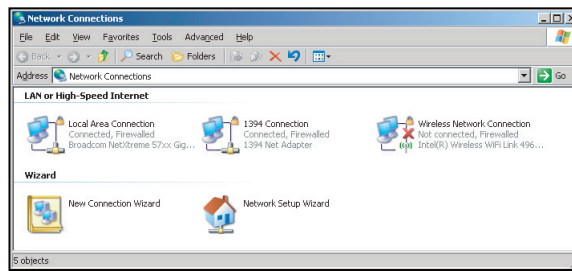
2. V počítači (notebooku) vyberte **Start > Ovládací panely > Síťová připojení**.



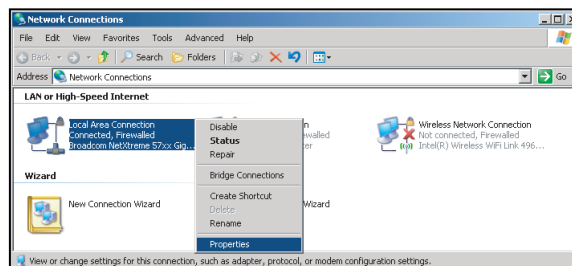


# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

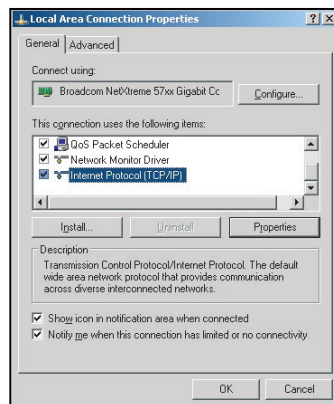
3. Klikněte pravým tlačítkem myši na položku **Připojení k místní síti** a vyberte položku **Vlastnosti**.



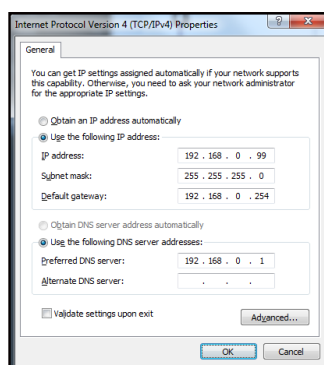
4. V okně **Vlastnosti** vyberte kartu **Obecné** a vyberte **Protokol sítě Internet (TCP/IP)**.



5. Klikněte na „Vlastnosti“.



6. Zadejte adresu IP a masku podsítě a potom stiskněte „OK“.



7. Stiskněte tlačítko „Nabídka“ na projektoru.

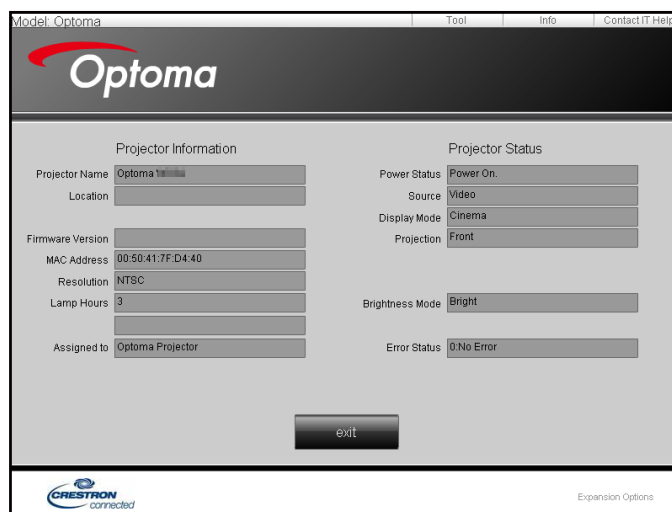
# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

8. V projektoru otevřete Síť > LAN.
9. Zadejte následující parametry připojení:
  - DHCP: Vyp.
  - Adresa IP: 192.168.0.100
  - Maska podsítě: 255.255.255.0
  - Brána: 192.168.0.254
  - DNS: 192.168.0.1
10. Stisknutím „Vstoupit“ potvrďte nastavení.
11. Spusťte nainstalovaný webový prohlížeč, například Microsoft Internet Explorer s přehrávačem Adobe Flash Player 9.0 nebo vyšším.
12. Do adresního řádku zadejte následující adresu IP projektoru: 192.168.0.100.



13. Stiskněte tlačítko „Vstoupit“.  
Projektor je nastaven pro vzdálenou správu. Funkce LAN/RJ45 je zobrazena následujícím způsobem:

## Stránka Informace



## Hlavní stránka



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Stránka s nástroji

The screenshot shows the Optoma projector's web interface configuration page. At the top, there is a navigation bar with 'Model: Optoma', 'Tool', 'Info', and 'Contact IT Help'. The main content area is divided into three sections: 'Crestron Control', 'Projector', and 'User Password'. The 'Crestron Control' section includes fields for IP Address (192.168.0.7), IP ID (7), and Port (41794), with a 'Send' button. The 'Projector' section includes fields for Projector Name (Optoma), Location, Assigned to (Optoma Projector), DHCP (unchecked), IP Address (192.168.0.100), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (192.168.0.254), and DNS Server (192.168.0.1), with a 'Send' button. The 'User Password' section includes checkboxes for 'Enabled' and 'Admin Password', with 'New Password' and 'Confirm' fields and 'Send' buttons. An 'exit' button is located at the bottom center. The footer contains the 'CRESTRON connected' logo and 'Expansion Options'.

## Kontaktovat IT telefonickou pomoc

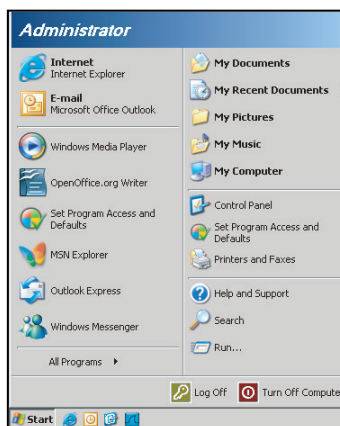
The screenshot shows a simple web form with a title bar labeled 'Title'. Below the title bar is a large empty text input field. To the right of the input field is a 'Send' button.

## RS232 prostřednictvím funkce Telnet

Existuje další způsob ovládání příkazy RS232, tzv. „RS232 prostřednictvím funkce TELNET“ pro rozhraní LAN/RJ45.

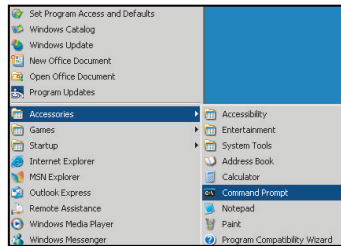
## Stručná příručka pro „RS232 prostřednictvím funkce Telnet“

- V nabídce OSD projektoru vyhledejte a získejte adresu IP.
- Zkontrolujte, zda má notebook/PC přístup k webové stránce projektoru.
- Pokud bude funkce „TELNET“ odfiltrovávána notebookem/PC, zkontrolujte, zda je vypnuto nastavení „Brána firewall systému Windows“.



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

1. Vyberte **Start > Všechny programy > Příslušenství > Příkazový řádek**.



2. Zadejte příkaz v následujícím formátu:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (stiskněte klávesu „Vstoupit“)
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP projektoru)
3. Pokud je připraveno připojení Telnet a pokud uživatel může zadávat příkazy RS232, po stisknutí klávesy „Vstoupit“ bude příkaz RS232 funkční.

## Specifikace pro „RS232 by TELNET“:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (podrobnosti vám poskytne servisní zástupce nebo technická podpora).
3. Nástroj Telnet: Windows „TELNET.exe“ (režim konzole).
4. Normální odpojení ovládání RS232-by-Telnet: Ukončete
5. Nástroj Windows Telnet bezprostředně poté, co je připraveno připojení TELNET.
  - Omezení 1 pro ovládání Telnet:K dispozici je méně než 50 bajtů pro následné zatížení sítě aplikací ovládání Telnet.
  - Omezení 2 pro ovládání Telnet:K dispozici je méně než 26 bajtů pro jeden kompletní příkaz RS232 pro ovládání Telnet.
  - Omezení 3 pro ovládání Telnet: Minimální zpoždění dalšího příkazu RS232 musí být více než 200 (ms).

## **Nabídka Info**

### **Nabídka Info**

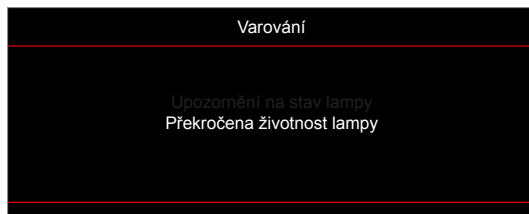
Zde jsou zobrazeny následující informace o projektoru:

- Regulační
- Sériové číslo
- Source
- Rozlišení
- Refresh Rate
- Mód zobrazení
- Režim napájení(Pohotovost)
- Životnost lampy
- Stav sítě (Pouze typ 2)
- Adresa IP
- ID projektoru
- Filter Usage Hours
- Mód jasu
- FW Version

# ÚDRŽBA

## Výměna lampy

Projektor sám zjistí životnost lampy. Když se blíží konec životnosti lampy, na promítací ploše se zobrazí zpráva s upozorněním.



V takovém případě se obraťte na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit. Před výměnou lampy se ujistěte, že se projektor v posledních 30 minutách chladil.



Varování: Je-li projektor namontován pod stropem, buďte při otevírání krytu lampy opatrní. Při výměně lampy u stropní montáže doporučujeme použít ochranné brýle. Dejte pozor, aby z projektoru vypadly žádné uvolněné předměty.



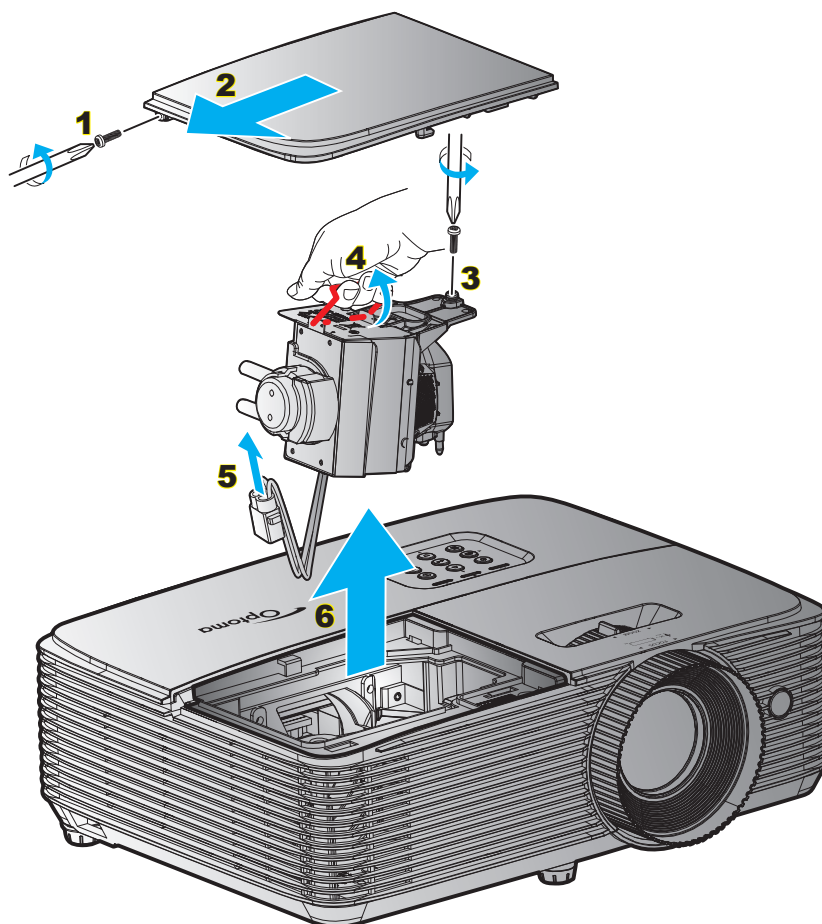
Varování: Komora lampy je horká! Před výměnou lampy ji nechte ochladit!



Varování: K omezení rizika zranění neupust'te modul lampy nebo nesahejte na žárovku lampy. Žárovka se může rozbít a způsobit zranění.

# ÚDRŽBA

## Výměna lampy (pokračování)



### Postup:

1. Vypněte napájení projektoru stisknutím tlačítka „**U**“ na dálkovém ovladači nebo na klávesnici projektoru.
2. Nechte projektor v posledních 30 minutách vychladit.
3. Odpojte napájecí šňůru.
4. Odšroubujte šroubek na krytu. **1**
5. Sejměte kryt. **2**
6. Odšroubujte šroubek na modulu lampy. **3**
7. Zvedněte rukojeť lampy. **4**
8. Odpojte kabel lampy. **5**
9. Opatrně vyjměte modul lampy. **6**
10. Při výměně modulu lampy postupujte podle předchozích kroků, ale v opačném pořadí.
11. Zapněte projektor a vynulujte počítadlo lampy.
12. Vynulování lampy: (i) Stiskněte tlačítko „Nabídka“ → (ii) Vyberte „Nastavení“ → (iii) Vyberte „Nastavení lampy“ → (iv) Vyberte „Vynulování lampy“ → (v) Vyberte „Ano“.

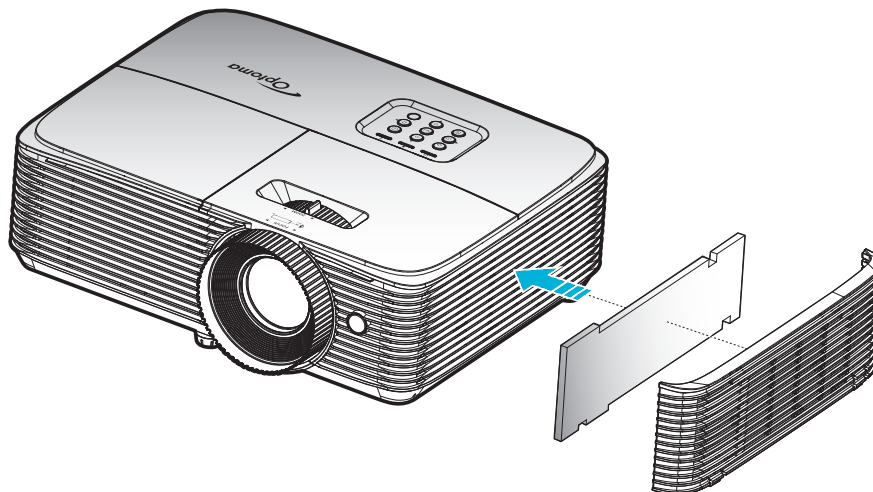
### Poznámka:

- Šrouby na krytu lampy a na lampě nelze demontovat.
- Projektor nelze zapnout, pokud nebyl zpět na místo vrácen kryt lampy.
- Nedotýkejte se skleněné části lampy. Mastnota z rukou může způsobit prasknutí lampy. V případě náhodného dotyku očistěte modul lampy suchým hadříkem.

# ÚDRŽBA

## Instalace a čištění prachového filtru

### Instalace prachového filtru




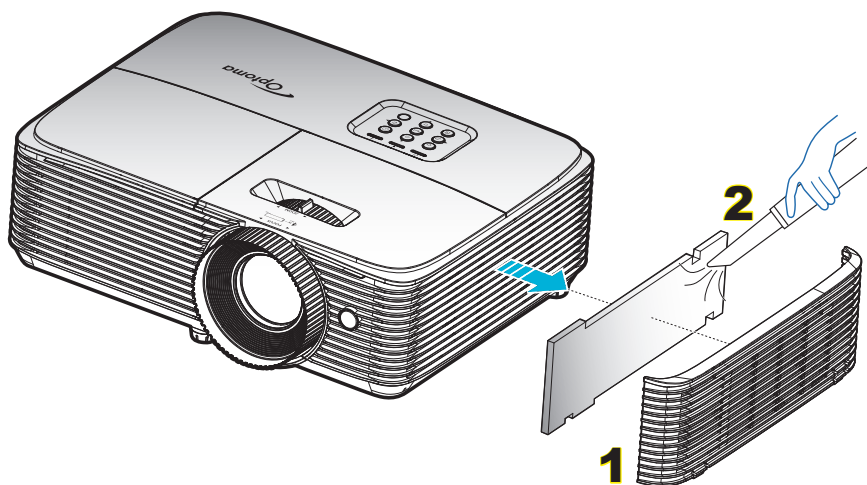
**Poznámka:** Prachové filtry jsou nezbytné/dodávány pouze ve vybraných regionech s nadměrnou prašností.

### Čištění prachového filtru

Doporučujeme čistit prachový filtr každé tři měsíce. Je-li projektor používán v prašném prostředí, čistěte filtr častěji.

Postup:

1. Vypněte napájení projektoru stisknutím tlačítka „“ na dálkovém ovladači nebo na klávesnici projektoru.
2. Odpojte napájecí šňůru.
3. Opatrně vyjměte prachový filtr. **1**
4. Prachový filtr vyčistěte nebo vyměňte. **2**
5. Při instalaci prachového filtru postupujte podle předchozích kroků v opačném pořadí.



# DODATEČNÉ INFORMACE

## Kompatibilní rozlišení

### Kompatibilita digitálního signálu

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/Režim videa	B1/detailní synchronizace
720x400 při 70 Hz	SVGA:	Nativní synchronizace:	640x480p při 60 Hz	720x480p při 60 Hz
640x480 při 60 Hz	800x600 při 120Hz	XGA: 1024x768 při 60Hz	720x480p při 60 Hz	1280x720p při 60 Hz
640x480 při 67Hz	1024x768 při 120 Hz	WXGA: 1280x800 při 60 Hz; 1280x720 při 60 Hz	1280x720p při 60 Hz	1366x768 při 60 Hz
640x480 při 72Hz	1280x800 při 60 Hz	1080P: 1920x1080 při 60 Hz	1920x1080i při 60 Hz	1920x1080i při 50Hz
640x480 při 75Hz	1280x1024 při 60 Hz	WUXGA: 1920x1200 při 60 Hz	720(1440)x480i při 60 Hz	1920x1080p při 60 Hz
800x600 při 56 Hz	1680x1050 při 60 Hz		1920x1080p při 60 Hz	
800x600 při 60Hz	1280x720 při 60 Hz		720x576p při 50 Hz	
800x600 při 72Hz	1280x720 při 120 Hz		1280x720p při 50 Hz	
800x600 při 75Hz	1600x1200 při 60 Hz		1920x1080i při 50Hz	
832x624 při 75 Hz	XGA při WXGA:		720(1440)x576i při 50 Hz	
1024x768 při 60Hz	1440x900 při 60 Hz		1920x1080p při 50 Hz	
1024x768 při 70 Hz	1024x768 při 120 Hz		1920x1080p při 24 Hz	
1024x768 při 75 Hz	1280x800 při 60 Hz		1920x1080p při 30 Hz	
1280x1024 při 75 Hz	1280x1024 při 60 Hz			
1152x870 při 75 Hz	1680x1050 při 60 Hz			
	1280x720 při 60 Hz			
	1280x720 při 120 Hz			
	1600x1200 při 60 Hz			
	1080P a WUXGA:			
	1280x720 při 60 Hz			
	1280x800 při 60 Hz			
	1280x1024 při 60 Hz			
	1400x1050 při 60 Hz			
	1600x1200 při 60 Hz			
	1440x900 při 60 Hz			
	1280x720 při 120 Hz			
	1024x768 při 120 Hz			

### Kompatibilita analogového signálu

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/Režim videa	B1/detailní synchronizace
720x400 při 70 Hz	SVGA:	Nativní synchronizace:		1366x768 při 60 Hz
640x480 při 60 Hz	800x600 při 120 Hz	XGA: 1024x768 při 60 Hz		
640x480 při 67 Hz	1024x768 při 120 Hz	WXGA: 1280x800 při 60 Hz; 1280x720 při 60 Hz		
640x480 při 72 Hz	1280x800 při 60 Hz	1080P: 1920x1080 při 60 Hz		
640x480 při 75Hz	1280x1024 při 60 Hz	WUXGA: 1920x1200 při 60 Hz		
800x600 při 56 Hz	1680x1050 při 60 Hz			
800x600 při 60 Hz	1280x720 při 60 Hz			
800x600 při 72 Hz	1280x720 při 120 Hz			
800x600 při 75 Hz	1600x1200 při 60 Hz			



# DODATEČNÉ INFORMACE

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/Režim videa	B1/detailní synchronizace
832x624 při 75 Hz	XGA/WXGA:			
1024x768 při 60 Hz	1440x900 při 60 Hz			
1024x768 při 70 Hz	1024x768 při 120 Hz			
1024x768 při 75 Hz	1280x800 při 60 Hz			
1280x1024 při 75 Hz	1280x1024 při 60 Hz			
1152x870 při 75 Hz	1680x1050 při 60 Hz			
	1280x720 při 60 Hz			
	1280x720 při 120 Hz			
	1600x1200 při 60 Hz			
	1080P a WUXGA:			
	1280x720 při 60 Hz			
	1280x800 při 60 Hz			
	1280x1024 při 60 Hz			
	1400x1050 při 60 Hz			
	1600x1200 při 60 Hz			
	1440x900 při 60 Hz			
	1280x720 při 120 Hz			
	1024x768 při 120 Hz			

## Kompatibilita videa True 3D

Vstupní rozlišení	Vstup HDMI 1.4a 3D	Frekvence vstupu		
		1280x720P při 50 Hz	Nahore-a-dole	
		1280x720P při 60 Hz	Nahore-a-dole	
		1280x720P při 50 Hz	Zhušťování snímků	
		1280x720P při 60 Hz	Zhušťování snímků	
		1920x1080i při 50 Hz	Vedle-sebe (napůl)	
		1920x1080i při 60 Hz	Vedle-sebe (napůl)	
		1920x1080P při 24 Hz	Nahore-a-dole	
		1920x1080P při 24 Hz	Zhušťování snímků	
	HDMI 1.3	1920x1080i při 50 Hz	Vedle-sebe (napůl)	Režim SBS zap.
		1920x1080i při 60 Hz		
		1280x720P při 50 Hz		
		1280x720P při 60 Hz		
		800x600 při 60Hz		
		1280x800 při 60 Hz		
		1920x1080i při 50 Hz	Nahore-a-dole	Režim TAB zap.
		1920x1080i při 60 Hz		
		1280x720P při 50 Hz		
		1280x720P při 60 Hz		
		800x600 při 60 Hz		
		1024x768 při 60 Hz		
		1280x800 při 60 Hz		
		480i		

### Poznámka:

- Při 3D vstupu 1080p při 24 Hz musí DMD přehrávat s integrovaným násobkem režimu 3D.
- Podpora NVIDIA 3DTV Play, pokud není účtován žádný patentový poplatek od společnosti Optoma. 1080i při 25 Hz a 720p při 50 Hz poběží na 100 Hz; ostatní 3D časování poběží na 120 Hz.
- 1080p při 24 Hz poběží na 144 Hz.

# DODATEČNÉ INFORMACE

## Velikost obrazu a promítací vzdálenost

WUXGA

Požadovaná Vzdálenost (m)	Velikost obrazovky		Povrch	Velikost obrazovky		Povrch
	(Min. zoom)		Od základny k horní straně obrazu (cm)	(Max. zoom)		Od základny k horní straně obrazu (cm)
	Úhlopříčka (palce)	Š (cm) x V (cm)		Úhlopříčka (palce)	Š (cm) x V (cm)	
1,2	27,06	58 x 36	40	35	76 x 47	52
2	45	97 x 61	67	59	126 x 79	87
2,5	56	121 x 76	83	73	158 x 99	109
3	68	146 x 91	100	88	190 x 118	130
3,5	79	170 x 106	117	103	221 x 138	152
4	90	194 x 121	134	117	253 x 158	174
5	113	243 x 152	167	147	316 x 197	217
6	135	291 x 182	200	176	379 x 237	261
7	158	340 x 212	234	205	442 x 276	304
8	180	389 x 243	267	235	505 x 316	347
9	203	437 x 273	301	264	569 x 355	391
10,2	230	495 x 310	341	299,15	644 x 403	443

**Poznámka:** Poměr zoomu je 1,3x.

Požadovaná velikost obrazu		Vzdálenost (m)		Povrch (cm)
Úhlopříčka (palce)	Š (cm) x V (cm)	Max. zoom	Min. zoom	Od základny k horní straně obrazu
34	73 x 46	1,2	1,5	50
50	108 x 67	1,7	2,2	74
60	129 x 81	2,0	2,7	89
70	151 x 94	2,4	3,1	104
80	172 x 108	2,7	3,5	118
90	194 x 121	3,1	4,0	133
100	215 x 135	3,4	4,4	148
120	258 x 162	4,1	5,3	178
150	323 x 202	5,1	6,7	222
200	431 x 269	6,8	8,9	296
250	538 x 337	8,5	11,1	370
300	646 x 404	10,2	13,3	444

**Poznámka:** Poměr zoomu je 1,3x.

# DODATEČNÉ INFORMACE

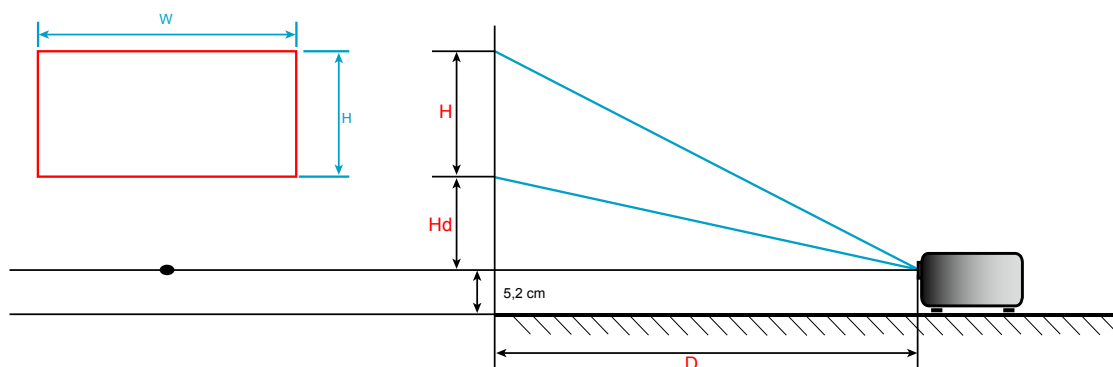
1080p

Požadovaná Vzdálenost (m)	Velikost obrazovky		Povrch	Velikost obrazovky		Povrch
	(Min. zoom)			(Max. zoom)		
	Úhlopříčka (palce)	Š (cm) x V (cm)	Od základny k horní straně obrazu (cm)	Úhlopříčka (palce)	Š (cm) x V (cm)	Od základny k horní straně obrazu (cm)
1,2	26,33	58 x 33	38	34	76 x 43	49
2	44	97 x 55	63	57	126 x 71	82
2,5	55	121 x 68	79	71	158 x 89	103
3	66	146 x 82	95	86	190 x 107	124
3,5	77	170 x 96	111	100	221 x 124	144
4	88	194 x 109	127	114	253 x 142	165
5	110	243 x 137	158	143	316 x 178	206
6	132	291 x 164	190	171	379 x 213	247
7	154	340 x 191	222	200	442 x 249	289
8	176	389 x 219	254	228	505 x 284	330
9	197	437 x 246	285	257	569 x 320	371
10,5	230	510 x 287	333	299,62	663 x 373	433

**Poznámka:** Poměr zoomu je 1,3x.

Požadovaná velikost obrazu		Vzdálenost (m)		Povrch (cm)
Úhlopříčka (palce)	Š (cm) x V (cm)	Max. zoom	Min. zoom	Od základny k horní straně obrazu
34	75 x 42	1,2	1,5	49
50	111 x 62	1,8	2,3	72
60	133 x 75	2,1	2,7	87
70	155 x 87	2,5	3,2	101
80	177 x 100	2,8	3,6	116
90	199 x 112	3,2	4,1	130
100	221 x 125	3,5	4,6	144
120	266 x 149	4,2	5,5	173
150	332 x 187	5,3	6,8	217
200	443 x 249	7,0	9,1	289
250	553 x 311	8,8	11,4	361
300	664 x 374	10,5	13,7	433

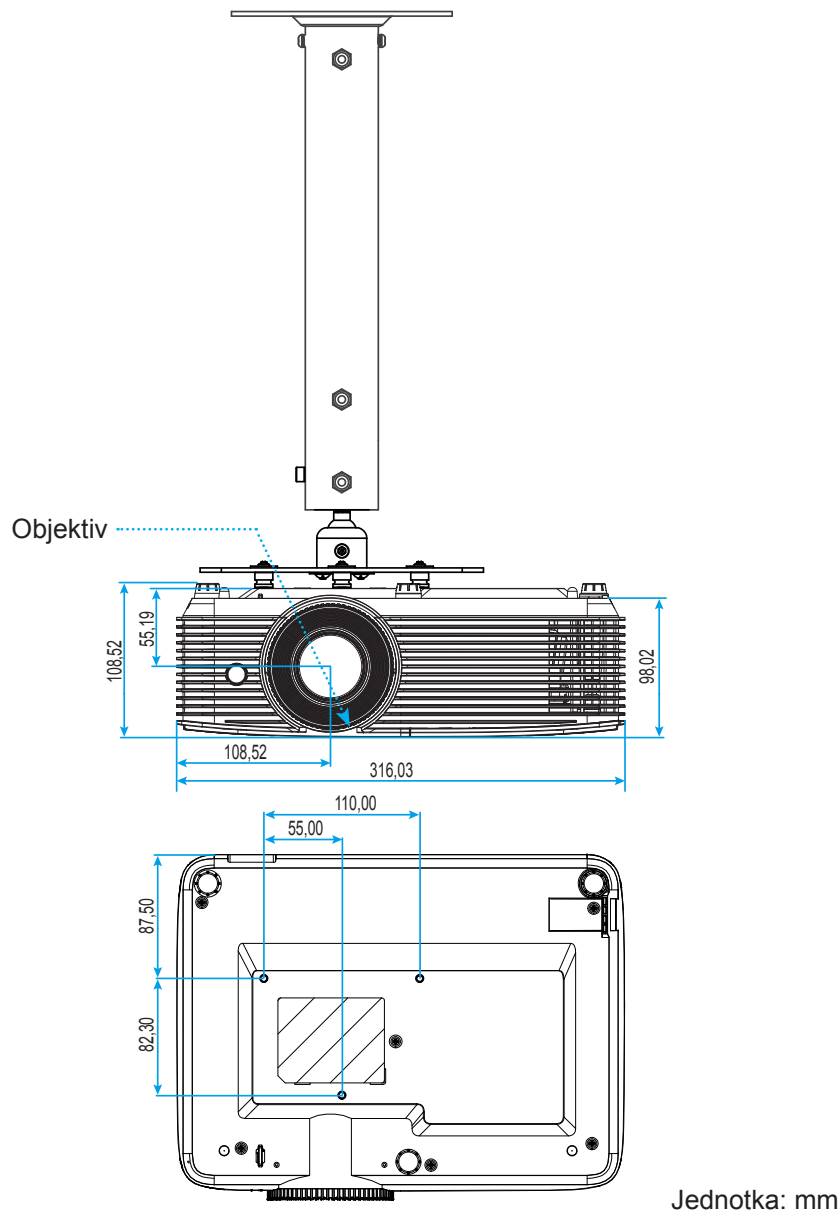
**Poznámka:** Poměr zoomu je 1,3x.



# DODATEČNÉ INFORMACE

## Rozměry projektoru a stropní instalace

1. Aby se zabránilo poškození projektoru, použijte stropní držák Optoma.
2. Pokud chcete použít jinou soupravu pro montáž projektoru, ujistěte se, že použité šrouby splňují následující parametry:
  - Typ šroubu: M4\*3
  - Minimální délka šroubu: 10mm



**Poznámka:** Uvědomte si, že škody vzniklé nesprávnou montáží ruší platnost záruky.



Varování:





- Pokud zakoupíte stropní držák jiného výrobce, použijte šrouby správné velikosti. Velikost šroubu se bude lišit v závislosti na tloušťce montážní desky.
- Mezi stropem a spodní stranou projektoru musí být zachována mezera alespoň 10 cm.
- Neumísťujte projektor v blízkosti zdroje tepla.

## Kódy IR dálkového ovládání 1



Popis tlačítek	Popis	Kód tlačítka
Napájecí	Stisknutím zapnete/vypnete projektor.	81
Blokováno	Stisknutím tohoto tlačítka lze znehybnit obraz projektoru.	8B
Poměr	Stisknutím změníte poměr stran zobrazeného obrazu.	98
Ztlumit AV	Stisknutím vypnete/zapnete zabudovaný reproduktor projektoru	8A
Sbíhavost+/nahoru	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka lze upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu způsobené nakláněním projektoru.</li> <li>Stisknutím se posunujete nahoru.</li> </ul>	C6
Ztlumit	Stisknutím tohoto tlačítka lze dočasně vypnout / zapnout zvuk.	92
Vlevo/Hlas-	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka snížíte hlasitost.</li> <li>Stisknutím se posunujete vlevo.</li> </ul>	C8
Vstoupit	Potvrďte výběr položky.	- C5 (pro OSD) - CA (pro emulaci USB myši prostřednictvím USB)
Vpravo/Hlas+	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka zvýšíte hlasitost.</li> <li>Stisknutím se posunujete vpravo.</li> </ul>	C9
Menu	Stisknutím tohoto tlačítka zobrazíte nebo ukončíte nabídky OSD projektoru.	88
Dolů/Sbíhavost-	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka lze upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu způsobené nakláněním projektoru.</li> <li>Stisknutím se posunujete dolů.</li> </ul>	C7
Tři rozměry	Stisknutím tohoto tlačítka ručně vyberte režim 3D, který odpovídá vašemu 3D obsahu.	93
HDMI	Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj HDMI.	86
VGA	Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj VGA.	8E

# DODATEČNÉ INFORMACE

Popis tlačítek		Popis	Kód tlačítka
Video		Stisknutím zvolte zdroj videa.	CE
Source		Stisknutím tohoto tlačítka vyberte některý vstupní signál.	C3
Mód jasů		Stisknutím tohoto tlačítka se automaticky upraví jas obrazu pro dosažení optimálního kontrastu.	87
Resynchronizace		Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.	C4







# DODATEČNÉ INFORMACE

## Kódy IR dálkového ovládání 2



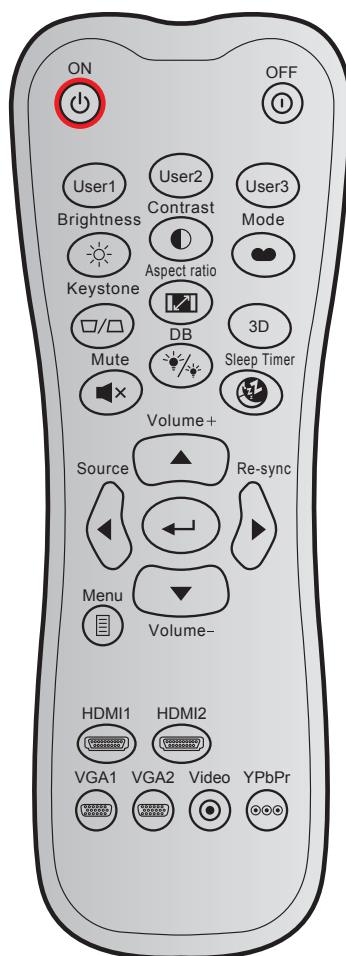
Tlačítko	Kód tlačítka	Potisk tlačítka	Popis
Napájecí	81	Zapnutí/vypnutí	Stisknutím zapnete/vypnete projektor.
Spínač	3E	Spínač	Stisknutím tohoto tlačítka lze zapnout/vypnout režim USB myši.
Žádný obraz / ztlumení zvuku	8A		Stisknutím tohoto tlačítka lze skrýt / zobrazit obraz a vypnout / zapnout zvuk.
Blokováno	8B	Blokováno	Stisknutím tohoto tlačítka lze znehybnit obraz projektoru.
Ztlumit	92		Stisknutím tohoto tlačítka lze dočasně vypnout / zapnout zvuk.
Levé klepnutí myši	CB	L	Slouží jako klepnutí levým tlačítkem myši.
Pravé klepnutí myši	CC	R	Slouží jako klepnutí pravým tlačítkem myši.
Čtyři směrové klávesy výběru	C6	Šipka nahoru	Tlačítka ▲ ▼ ◀ ▶ slouží k výběru položek nebo k úpravám výběru.
	C8	Šipka vlevo	
	C9	Šipka vpravo	
	C7	Šipka dolů	
Vstoupit	C5	Vstoupit	Potvrďte výběr položky.
	CA	Vstoupit	
Strana -	C2	Strana -	Stisknutím tohoto tlačítka posunete stránku dolů.

# DODATEČNÉ INFORMACE

Tlačítko		Kód tlačítka	Potisk tlačítka	Popis
Režim		95	Režim	Stisknutím zapnete nebo vypnete režim Display.
Strana +		C1	Strana +	Stisknutím tohoto tlačítka posunete stránku nahoru.
Sbíhavost		85	Sbíhavost+	Stisknutím tohoto tlačítka lze upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu způsobené nakláněním projektoru.
		84	Sbíhavost-	
Hlasitost		8C	Hlasitost +	Stisknutím tohoto tlačítka lze zvýšit / snížit hlasitost.
		8F	Hlasitost -	
Projekční poměr / 1		98	 / 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím změníte poměr stran zobrazeného obrazu.</li> <li>Slouží jako číslo „1“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
Menu / 2		88	Menu/2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka zobrazíte nebo ukončíte nabídky OSD projektoru.</li> <li>Slouží jako číslo „2“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
Tři rozměry / 3		93	Tři rozměry/3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka ručně vyberte režim 3D, který odpovídá vašemu 3D obsahu.</li> <li>Slouží jako číslo „3“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
HDMI / 4		86	HDMI/4	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj HDMI.</li> <li>Slouží jako číslo „4“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
VGA / 5		D0	VGA/5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj VGA.</li> <li>Slouží jako číslo „5“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
Video / 6		D1	Video/6	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka vyberte zdroj kompozitního videa.</li> <li>Slouží jako číslo „6“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
Uživatel1 / 7; Uživatel2 / 8; Uživatel3 / 9		D2	Uživatel 1/7	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tlačítka definovaná uživatelem. Pokyny pro nastavení viz stránka 44.</li> <li>Slouží jako čísla „7“, „8“ a „9“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
		D3	Uživatel 2/8	
		D4	Uživatel 3/9	
Source		C3	Source	Stisknutím tohoto tlačítka vyberte některý vstupní signál.
Mód jasu / 0		96	 / 0	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka se automaticky upraví jas obrazu pro dosažení optimálního kontrastu.</li> <li>Slouží jako číslo „0“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
Opakovaná synchronizace		C4	Opakovaná synchronizace	Stisknutím tohoto tlačítka automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.















## Kódy IR dálkového ovládání 3



Tlačítko	Vlastní režim	Datový kód			Potisk tlačítka	Popis
		Bajt 1	Bajt 2	Bajt 3		
Zapnutí		32	CD	02	Zap.	Stisknutím zapnete projektor.
Vypnout		32	CD	2E	Vyp.	Stisknutím vypnete lampu projektoru.
Uživatel1		32	CD	36	Uživatel1	Tlačítka definovaná uživatelem. Pokyny pro nastavení viz stránka 44.
Uživatel2		32	CD	65	Uživatel2	
Uživatel3		32	CD	66	Uživatel3	
Jas		32	CD	41	Jas	Slouží k nastavení jasu obrazu.
Kontrast		32	CD	42	Kontrast	Ovládá stupeň rozdílu mezi nejsvětlejšími a nejtmavšími částmi obrazu.
Mód zobrazení		32	CD	05	Režim	Vyberte režim zobrazení pro optimalizovaná nastavení pro různá použití. Viz stránka 33.
Sbíhavost		32	CD	07	Sbíhavost	Upravuje zkreslení obrazu způsobené nakloněním projektoru.
Projekční poměr		32	CD	64	Projekční poměr	Stisknutím změníte poměr stran zobrazeného obrazu.
Tři rozměry		32	CD	89	Tři rozměry	Ručně vyberte režim 3D, který odpovídá vašemu 3D obsahu.
Hlasitost +		32	CD	09	Hlasitost +	Úpravou zvýšte hlasitost.
Čtyřsměrná tlačítka		32	CD	11	▲	Pomocí tlačítek ▲, ◀, ▶ nebo ▼ vyberte nebo upravte požadované položky.
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	

# DODATEČNÉ INFORMACE








Tlačítko		Vlastní režim		Datový kód	Potisk tlačítka	Popis
		Bajt 1	Bajt 2	Bajt 3		
Source		32	CD	18	Source	Stisknutím tlačítka „Source“ vyberte vstupní signál.
Tlačítko Enter		32	CD	0F		Potvrďte výběr položky.
Opakovaná synchronizace		32	CD	04	Opakovaná synchronizace	Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.
Hlasitost -		32	CD	0C	Hlasitost -	Úpravou snížíte hlasitost.
Menu		32	CD	0E	Menu	Zobrazí nebo ukončí nabídku na ploše pro projektor.
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	Stisknutím „HDMI1“ zvolte zdroj z Konektor HDMI 1 / MHL.
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	Stisknutím „HDMI2“ zvolte zdroj z Konektor HDMI 2.
VGA 1		32	CD	1B	VGA1	Žádná funkce
VGA 2		32	CD	1E	VGA2	Žádná funkce
Video		32	CD	1C	Video	Žádná funkce
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	Žádná funkce

# DODATEČNÉ INFORMACE

## Odstraňování problémů

Dojde-li k problémům s projektořem, řiďte se následujícími informacemi. Pokud problem přetřvává, kontaktujte prosím Vašeho lokálního distributora nebo servisní centrum.

### Problémy s obrazem

-  *Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.*
- Ujistěte se, že jsou všechny kabely a spojení správně a pevně připojeny, jak je popsáno v kapitole „Instalace“.
  - Zkontrolujte, zda v konektorech nejsou ohnuty či odlomeny kolíky.
  - Zkontrolujte, zda je projekční lampa správně nainstalovaná. Viz část „Výměna lampy“.
  - Zkontrolujte, zda není zapnutá funkce „Ztlumit“.
-  *Obraz je rozostřený*
- Upravte podle potřeby zaostřovacím kroužkem.
  - Ujistěte se, zda se promítací plocha nachází v požadované vzdálenosti od projektoru. (Viz stránky 58-59).
-  *Obraz se táhne, pokud je zobrazení v režimu 16:9 DVD.*
- Když přehráváte anamorfní DVD nebo 16:9 DVD, projektor zobrazí nejlepší obraz ve formátu 16: 9 na straně projektoru.
  - Přehráváte-li titul ve formátu LBX, změňte formát projektoru pomocí nabídky zobrazené na ploše (OSD).
  - Přehráváte-li titul ve formátu 4:3, změňte formát 4:3 v projektoru pomocí nabídky zobrazené na ploše (OSD).
  - Na vašem DVD přehrávači nastavte formát zobrazení s poměrem stran 16:9 (široký).
-  *Obraz je příliš malý nebo příliš velký*
- Nastavte zoomovací páčku na horní straně projektoru.
  - Projektor posuňte blíže nebo dále od promítací plochy.
  - Stiskněte „Nabídka“ na panelu projektoru a přejděte na „Obrázek-->Projekční poměr“. Vyzkoušejte různá nastavení.
-  *Obraz má zešikmené boční okraje:*
- Je-li to možné, změňte polohu projektoru tak, aby byl směřoval na střed promítací plochy a byl pod ní.
  - Upravte nastavení pomocí „Obrázek-->Sbíhavost“ v nabídce OSD.
-  *Obraz je převrácený*
- V nabídce OSD vyberte funkci „Nastavení-->Projekce“ upravte směr obrazu.
-  *Rozmazaný dvojitý obraz*
- Stisknutím tlačítka „3D“ a přepnutím na „Vyp.“ zabráníte rozmazanému dvojitému 2D obrazu.

# DODATEČNÉ INFORMACE



## *Dva obrazy, formát vedle-sebe*

- Stisknutím tlačítka „3D“ a přepnutím na „SBS“ správně zobrazíte vstupní signál HDMI 1.3 2D 1080i vedle-sebe.



## *Obrázek se nezobrazuje ve 3D*

- Zkontrolujte, zda není vybitá baterie v 3D brýlích.
- Zkontrolujte, zda jsou 3D brýle zapnuté.
- Když je vstupní signál HDMI 1.3 2D (1080i vedle sebe), stiskněte tlačítko „3D“ a přepněte na „SBS“.

## **Jiné problémy**



## *Projektor přestal reagovat na všechny ovládací prvky*

- Pokud je to možné, projektor vypněte, odpojte napájecí kabel od sítě a počkejte nejméně 20 sekund.



## *Lampa vyhořela nebo praskla*

- Když lampa dospěje ke konci své životnosti, vyhoří nebo hlasitě praskne. Pokud se toto stane, projektor nelze zapnout, dokud lampa nebude vyměněna. Při výměně lampy postupujte podle pokynů v části „Výměna lampy“ na stránkách 53-54.

## **Problémy s dálkovým ovládáním**



## *Nefunguje-li dálkové ovládání*

- Zkontrolujte, zda je pracovní úhel dálkového ovládání v rozsahu  $\pm 15^\circ$  vůči přijímači IR na projektoru.
- Mezi dálkovým ovládáním a projektorem nesmí být překážky. Postavte se do vzdálenosti nejvíc 6 m od projektoru.
- Zkontrolujte správné vložení baterií.
- Pokud jsou baterie vybité, vyměňte je.

## **Varovné indikátory**





Když se rozsvítí nebo rozblikají výstražné indikátory (viz níže), projektor se automaticky vypne:

- Indikátor LED „LAMPA“ svítí červeně a pokud indikátor „Napájení/pohotovostní režim“ bliká červeně.
- Indikátor LED „TEPLOTA“ svítí červeně a pokud indikátor „Napájení/pohotovostní režim“ bliká červeně. Znamená to, že projektor je přehřátý. Za normálních okolností se může projektor znovu zapnout.
- Indikátor LED „TEPLOTA“ bliká červeně a pokud indikátor „Napájení/bezpečnostní režim“ bliká červeně.

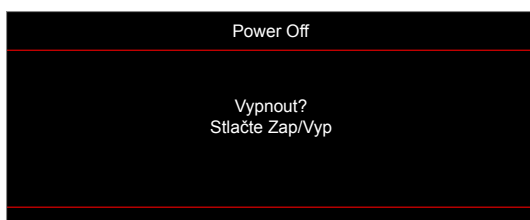
Odpojte napájecí kabel od projektoru, počkejte 30 sekund a akci zopakujte. Pokud se výstražné indikátory znovu rozsvítí, požádejte o pomoc nejbližší servisní středisko.

# DODATEČNÉ INFORMACE

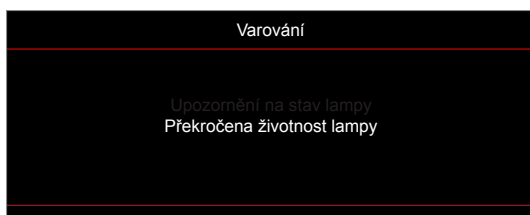
## Zprávy indikátorů LED

Message	 Indikátor LED napájení	 Indikátor LED napájení	 Indikátor LED teploty	 Indikátor LED lampy
	(Červený)	(Zelená nebo modrá)	(Červený)	(Červený)
Pohotovostní stav (Vstupní napájecí šňůra)	Stále svítí			
Zapnuto (zahřívání)		Bliká (0,5 sec nesvítí / 0,5 sec svítí)		
Zapnuto a lampa svítí		Stále svítí		
Vypnutí (Chlazení)		Bliká (0,5 sec nesvítí / 0,5 sec svítí). Po vypnutí ventilátoru chlazení znovu svítí červeně.		
Krátké shrnutí (100 sec)		Bliká (0,25 sec nesvítí / 0,25 sec svítí)		
Chyba (lampa nefunguje)	Bliká			Stále svítí
Chyba (Závada ventilátoru)	Bliká		Bliká	
Chyba (přehřívání)	Bliká		Stále svítí	
Pohotovostní stav (Režim zahoření)	Bliká (0,5 sec nesvítí / 0,5 s svítí)	Bliká (0,5 sec nesvítí / 0,5 sec svítí)	Bliká (0,5 sec nesvítí / 0,5 sec svítí)	Bliká (0,5 sec nesvítí / 0,5 sec svítí)
Vypalování (zahřívání)		Bliká		
Vypalování (chlazení)		Bliká		
Zapnutí (Režim zahoření)		Bliká (0,5 sec nesvítí / 0,5 sec svítí)		

- Vypnutí:

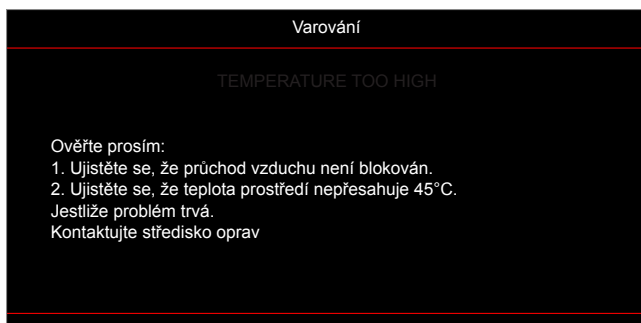


- Upozornění na stav lampy:



# DODATEČNÉ INFORMACE

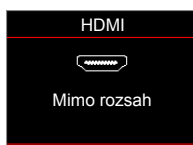
- Upozornění na stav teploty:



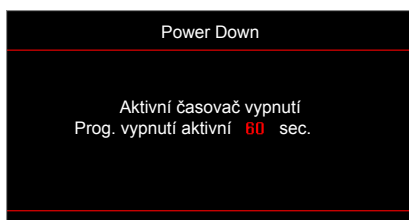
- Závada vent:



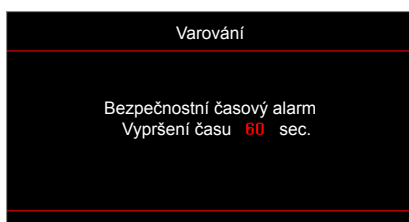
- Mimo rozsahu zobrazení:



- Varování při vypnutí:



- Bezpečnostní časový alarm:



# DODATEČNÉ INFORMACE

## Technické údaje

Optika	Popis
Nativní rozlišení	1080p/WUXGA
Objektiv	Ruční zoom a ruční ostření
Velikost obrazu (úhlopříčně)	1080p: - 26"~299" WUXGA: - 27"~299"
Vzdálenost promítání	1 ~ 10 m (rozsah ostření)

Elektro	Popis
Reprodukce barev	1073,4 milionů barev
Frekvence vykreslování	- Frekvence vodorovného vykreslování: 15,375 - 91,146 kHz - Frekvence svislého vykreslování: 50 - 85 Hz (120 Hz pro funkci 3D projektoru)
Zabudovaný reproduktor	Ano, 10 W
Napájení	100 - 240 V~ 50/60 Hz
Vstupní proud	2,9 - 1,0 A

Rozměry a hmotnost	Popis
Orientace při instalaci	Přední, Zadní, Strop-nahoře, Zadní-nahoře
Rozměry	- 316 mm (Š) x 243 mm (H) x 106 mm (V) (bez nožek) - 316 mm (Š) x 243 mm (H) x 108,5 mm (V) (s nožkami)
Hmotnost	2,5 kg
Provozní prostředí	Provoz při teplotě 5 ~ 40°C , 10 až 85 % vlhkost (bez kondenzace)

**Poznámka:** Změny specifikací bez předchozího upozornění vyhrazeny.




# DODATEČNÉ INFORMACE

## Globální zastoupení Optoma

V případě potřeby servisních služeb nebo konzultace se obraťte na místní zastoupení firmy.




### USA

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Kanada

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latinská Amerika

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Evropa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
www.optoma.eu  
Servisní tel : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### Francie

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Španělsko

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Německo

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Skandinávie



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway


### Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japonsko

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



### Tchaj-wan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



### Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### Čína

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)





P/N:36.7AZ01G001-A