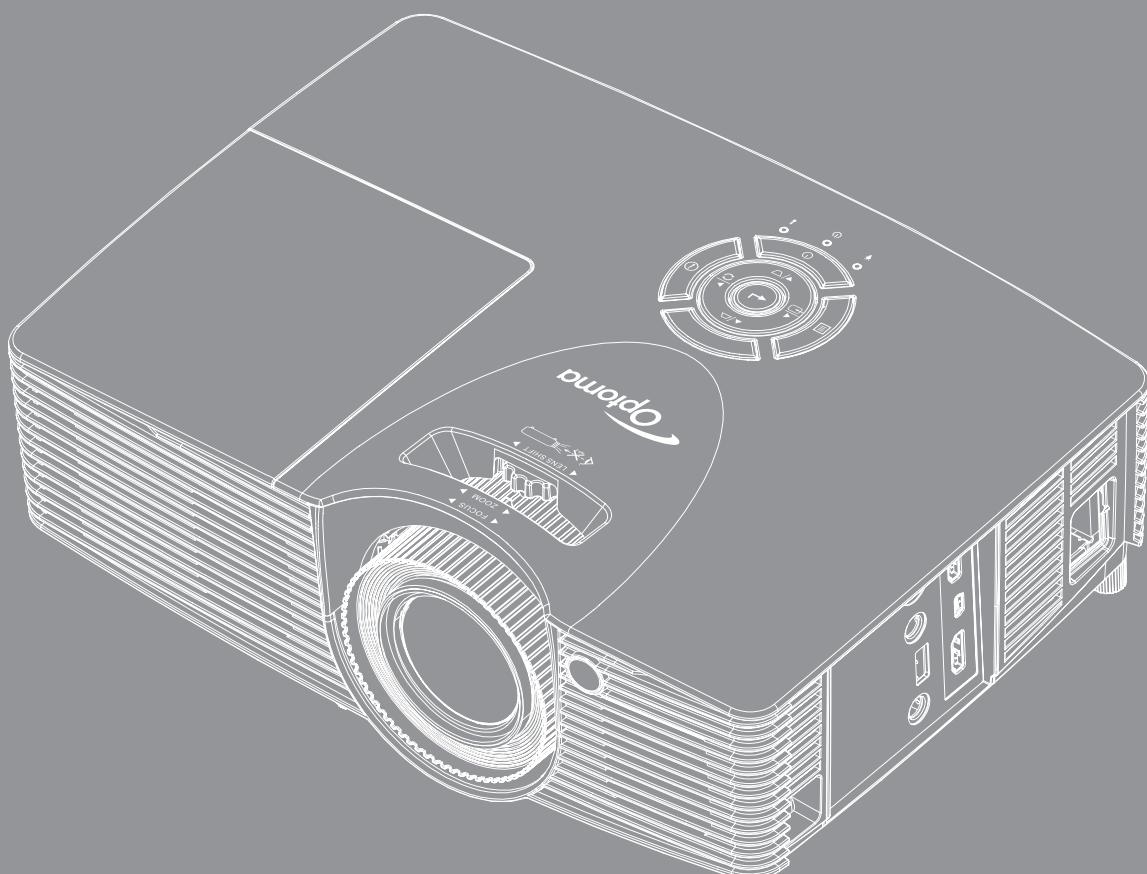




# DLP® Projektör



Kullanım Kılavuzu

**DARBEE**  
VISUAL PRESENCE™

**HDMI**™  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PICTURE BY  
**DLP**  
TEXAS INSTRUMENTS

# **İÇİNDEKİLER**

<b>GÜVENLİK .....</b>	<b>4</b>
Önemli Güvenlik Talimatı.....	4
3 Boyut Güvenlik Bilgileri.....	5
Telif Hakkı.....	6
Sorumluluk Reddi .....	6
Ticari Marka Tanıma.....	6
FCC .....	7
AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanatı .....	7
WEEE .....	7
<b>GİRİŞ .....</b>	<b>8</b>
Pakete Genel Bakış.....	8
Standart Aksesuarlar .....	8
İsteğe Bağlı Aksesuarlar.....	8
Ürune Genel Bakış .....	9
Bağlantılar .....	10
Tuş takımı .....	11
Uzaktan kumanda.....	12
<b>AYAR VE KURULUM .....</b>	<b>13</b>
Projektörü kurma .....	13
Projektöre kaynaklar bağlama .....	15
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama .....	16
Kumanda kurulumu .....	17
<b>PROJEKTÖRÜ KULLANMA .....</b>	<b>19</b>
Projektörü açma/kapatma.....	19
Bir giriş kaynağı seçme .....	20
Menü gezintisi ve özellikler.....	21
Ekran Menüsü ağaçısı.....	22
Görüntü ayarları menüsünü görüntüleyin .....	29
İyileştirilmiş Oyun Oynama menüsünü görüntüleyin.....	31
Ekran 3D menüsü.....	32
En/boy oranı menüsünü görüntüleyin.....	32
Kenar maskesi menüsünü görüntüleyin .....	33
Yakınlaştırma menüsünü görüntüleyin .....	33
Görüntü kaydırma menüsünü görüntüleyin .....	33
Yamukluk menüsünü görüntüleyin.....	33
Sessiz menüsü .....	33
Ses düzeyi menüsü .....	34

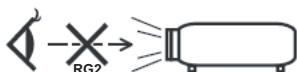
Ayar yansıtma menüsü.....	34
Ayar lamba ayarları menüsü.....	34
Ayar filtre ayarları menüsü.....	34
Ayar güç ayarları menüsü.....	34
Ayar güvenlik menüsü .....	35
Ayar HDMI Link Settings menüsü.....	36
Ayar test deseni menüsü .....	36
Ayar uzaktan kumanda ayarları menüsü.....	36
Ayar 12V tetikleyici menüsü .....	37
Ayar seçenekler menüsü .....	37
Ayar ekran menüsünü sıfırla menüsü.....	38
Ayar varsayılanı sıfırla menüsü .....	38
Bilgi menüsü.....	38
3D ayarı.....	39
<b>BAKIM.....</b>	<b>40</b>
Lambayı değiştirme .....	40
Lambayı değiştirme (devamı) .....	41
<b>EK BILGILER.....</b>	<b>43</b>
Uyumlu çözünürlükler.....	43
Görüntü boyutu ve yansıtma mesafesi.....	44
Projktör boyutları ve tavana montaj kurulumu .....	46
Kızılıtesi uzaktan kumanda kodları.....	47
Bilgi düğmesini kullanma .....	49
Sorun Giderme .....	50
Uyarı Göstergesi.....	51
Teknik Özellikler .....	54
Optoma Global Ofisleri .....	55

# GÜVENLİK

	Eşkenar üçgen içerisindeki oklu şimşek işaretini, kullanıcıyı, kişilere elektrik çarpması oluşturmaya yetecek boyutta olabilecek, ürünün kutusu içerisinde yalıtılmamış "tehlikeli voltaj"ın varlığı hakkında uyarmak üzere tasarlanmıştır.
	Eşkenar üçgen içerisindeki ünlem işaretini, kullanıcıyı, cihazın beraberindeki dokümanlardaki önemli çalışma ve bakım (tamir) talimatlarının varlığı hakkında uyarmak üzere tasarlanmıştır.

Lütfen bu kullanıcı kılavuzunda tavsiye edilen tüm uyarılar, önlemler ve bakımı izleyin.

## Önemli Güvenlik Talimatı



- İşına doğrudan bakmayın, RG2.  
Herhangi bir parlak ışık kaynağında olduğu gibi işına doğrudan bakmayın, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Havalandırma açıklıklarını engellemeyin. Projektörün güvenilir biçimde çalışmasını sağlamak ve aşırı ısınmadan korunmak için, projektörün havalandırmanın engellenmediği bir yere kurulması tavsiye edilir. Örnek olarak, projektörü kalabalık bir kafe masası, sofa, yatak, vb. Üzerine kurmayın. Projektörü, hava akımını kısıtlayan bir kitap çantası veya dolabı gibi kapalı yerlere koymayın.
- Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın. Radyatörler, ısıticılar, fırınlar veya ısı yayan amplifikatörler gibi ısı kaynaklarının yanına kurmayın.
- Projektörün içine nesne veya sıvıların girmesine izin vermeyin. Yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilecek şekilde tehlikeli voltajlara veya kısa devre yapan parçalara degebilirler.
- Aşağıdaki koşullar altında kullanmayın:
  - Aşırı sıcak, soğuk veya nemli ortamlarda.
    - (i) Ortam oda sıcaklığının  $5^{\circ}\text{C}$  -  $40^{\circ}\text{C}$  aralığında olmasını sağlayın
    - (ii) Bağıl nem %10 ~ %85 olmalıdır
  - Aşırı toz ve kire duyarlı alanlarda.
  - Güçlü bir manyetik alan üreten herhangi bir cihaz yanında kullanmayın.
  - Doğrudan güneş ışığında.
- Projektörü, atmosferde tutuşabilir veya patlayıcı gazların var olabileceği yerlerde kullanmayın. Projektörün içindeki lamba, çalışma sırasında çok ısınabilir ve gazlar tutuşup yangınla sonuçlanabilir.
- Fiziksel olarak hasar görmüşse veya kötü kullanılmışsa üniteyi kullanmayın. Fiziksel hasar/kötü kullanma şunlar olacaktır (fakat bunlarla sınırlı değildir):
  - Ünite düşürülmüştür.
  - Güç kaynağı kablosu veya fişi hasar görmüştür.
  - Projektörün üstüne sıvı dökülmüştür.
  - Projektör yağmur veya neme maruz kalmıştır.
  - Projektörün içine birşey düşmüştür veya içerisinde birşey gevşektir.
- Projektörü sabit olmayan bir yüzeye yerleştirmeyin. Projektör devrilip yaralanmaya neden olabilir veya projektör hasar görebilir.
- Çalışırken, projektör merceğiinden çıkan ışığı engellemeyin. ışık, yanıklara neden olacak veya bir yanım başlatacak şekilde nesneyi ısıtacak ve eritebilecektir.
- Lütfen projektörü açmayın veya sökmeyin, çünkü bu elektrik çarpmasına yol açabilir.

- Üniteyi kendiniz tamir etmeye kalkışmayın. Kapakları açmak veya çıkarmak, sizi tehlikeli voltajlar veya diğer tehlikelere maruz bırakabilir. Lütfen üniteyi tamir için göndermeden önce Optoma'yı arayın.
- Güvenlikle ilgili işaretler için projktörün kutusuna bakın.
- Ünite yalnızca uygun servis personeli tarafından tamir edilmelidir.
- Yalnızca üretici tarafından belirtilen eklentiler/aksesuarları kullanın.
- Çalışma sırasında projktör merceğine doğrudan bakmayın. Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.
- Lambayı yenisiyle değiştirirken, lütfen ünitenin soğumasına izin verin. 40-41. sayfalarda açıklanan talimatları izleyin.
- Bu projktör, lambanın ömrünü kendisi algılayacaktır. Lütfen, uyarı mesajları gösterdiğinde lambayı değiştirdiğinizden emin olun.
- Lamba modülünü değiştirdikten sonra Ayar Lamba Ayarları ekran menüsünden "Lamba Sıfırlama" işlevini sıfırlayın (34. sayfaya bakın).
- Projktörü kapatırken, lütfen gücü kesmeden önce soğutma döngüsünün tamamlandığından emin olun. Projktörün soğuması için 90 saniye bekleyin.
- Lamba ömrünün sonuna yaklaşırken, ekranda "Lamba ömrü aşındı." mesajı gösterecektir. Lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.
- Ürünü temizlemeden önce kapatın ve güç fisini AC prizinden çekin.
- Ekran muhafazasını temizlemek için hafif deterjanlı yumuşak kuru bir bez kullanın. Üniteyi temizlemek için aşındırıcı temizleyiciler, cilalar veya çözücüler kullanmayın.
- Ürün uzun süre boyunca kullanılmayacaksız güç fisini AC prizinden söküp.

**Not:** Lamba, ömrünün sonuna ulaştığında lamba modülü yenisiyle değiştirilene kadar projktör açılmayacaktır. Lambayı yenisiyle değiştirmek için 40-41. sayfalardaki "Lambayı Değiştirme" kısmında listelenen prosedürleri izleyin.

- Projktörü, titreşime veya darbeye maruz kalabilecek yerlere kurmayın.
- Merceğe çiplak ellerle dokunmayın.
- Depolamadan önce uzaktan kumandanın pil/pilleri çıkarın. Pil/Piller uzun süre uzaktan kumandada bırakılırsa sızıntı yapabilir.
- Projktör performansının kalitesini olumsuz yönde etkileyebileceğinden, projktörü yağı veya sigara dumanının olduğu yerlerden kullanmayın veya depolamayın.
- Standart dışı kurulum projktör performansını etkileyebileceğinden, lütfen doğru yönde projktör kurulumuna uyın.
- Bir anahtarlı uzatma kablosu veya gerilim dalgalanması koruyucu kullanın. Güç kesintileri ve gerilim düşüşleri aygıtlara ciddi zarar verebilir.

### 3 Boyut Güvenlik Bilgileri

Siz veya çocuğunuz 3 Boyut işlevini kullanmadan önce lütfen tüm uyarıları ve önlemleri önerildiği gibi izleyin.

#### Uyarı

Çocuklar ve gençler, 3D olarak izlemeye bağlı sağlık sorunlarına karşı daha savunmasız olabilir ve bu görüntüleri izlerken yakından denetlenmelidirler.

#### Işığa Duyarlılık Nöbeti Uyarısı ve Diğer Sağlık Riskleri

- Bazı izleyiciler, bazı Projktör filmleri veya video oyunlarının içerdiği yanıp sönen belirli görüntülere veya ışıklara maruz kaldıklarında epilepsi nöbeti veya felç geçirebilirler. Epilepsi veya felç hastasısanız veya aile geçmişinizde böyle bir hastalık varsa, lütfen 3D işlevini kullanmadan önce bir tıp uzmanına danışın.
- Epilepsi veya felç hastası olmayan veya aile geçmişinde bu hastalıklardan biri bulunmayan kişiler bile, ışığa duyarlılık nöbetlerine yol açabilecek tanısı konmamış bir duruma sahip olabilirler.
- Gebe kadınlar, yaşlılar, ciddi tıbbi durumları olan kişiler, uykuya bozukluğu olan veya alkolün etkisi altında bulunan kişiler, ünitenin 3D işlevini kullanmaktan kaçınmalıdır.

- Aşağıdaki semptomlardan herhangi birini yaşarsanız, 3D filmleri görüntülemeyi hemen bırakın ve bir tıp uzmanına danışın: (1) görme değişikliği; (2) sersemlik; (3) baş dönmesi; (4) göz veya kas seğirmesi gibi istemediği hareketler; (5) akıl karışıklığı; (6) bulantı; (7) biliç kaybı; (8) kasılmalar; (9) kramplar ve/veya (10) yönelim bozukluğu. Çocuklar ve gençler, bu semptomları yaşamaya yetişkinlere göre daha fazla eğilim gösterebilir. Ebeveynler çocuklarınlığını gözlem altında tutmalı ve bu semptomları yaşadılarını yaşamadıklarını sormalıdır.
- 3D projeksiyonu izlemek, harekete bağlı mide bulantısı, sonradan oluşan algı etkileri, yönelim bozukluğu, göz yorgunluğu ve düşük duruş stabilitesine de yol açabilir. Kullanıcıların bu etkilerin oluşma ihtimalini azaltmak için sık izlemeye ara vermeleri tavsiye edilir. Gözlerinizde yorgunluk veya kuruluk belirtileri görülmüşse veya yukarıdaki semptomlardan herhangi birini yaşıyorsanız, bu cihazı kullanmayı hemen bırakın ve semptomlar geçtikten en az otuz dakika sonrasında kadar izlemeye başlamayın.
- 3D projeksiyonu uzun süre boyunca ekrana çok yakın oturarak izlemek, gözlerinize zarar verebilir. İdeal izleme uzaklığı, ekran yüksekliğinin en az üç katı kadar olmalıdır. İzleyicinin gözlerinin ekranla aynı düzeyde olması tavsiye edilir.
- 3D projeksiyonu uzun süre boyunca 3D gözlük takarak izlemek, baş ağrısı veya yorgunluğa yol açabilir. Baş ağrısı, yorgunluk veya baş dönmesi yaşarsanız, 3D projeksiyonu izlemeyi bırakın ve dinlenin.
- 3D gözlüğü 3D projeksiyonu izlemekten başka bir amaçla kullanmayın.
- 3D gözlüğün diğer bir amaçla takılması (normal gözlük, güneş gözlüğü, koruyucu gözlük, vb. gibi) size fiziksel olarak zarar verebilir ve görme duyunuzu zayıflatır.
- 3D projeksiyonu izlemek, bazı izleyicilerde yönelim bozukluğuna sebep olabilir. Bu yüzden, 3D PROJEKTÖR'ünüüz açık merdiven boşluklarının, kabloların, balkonların veya takılabileceğiniz, çarpabileceğiniz, kapaklanmanıza sebep olabilecek, kırılabilecek veya üzerine düşebileceğiniz diğer nesnelerin yakınına yerleştirmeyin.

## Telif Hakkı

Tüm fotoğrafları, gösterimleri ve yazılımı da kapsayan bu yayım, her hakkı saklı olmak üzere uluslararası telif hakkı yasalarıyla korunmaktadır. Bu kılavuz veya içeriği herhangi bir malzeme, yazarın yazılı izni olmadan yeniden üretilmez.

© Telif Hakkı 2017

## Sorumluluk Reddi

Bu belgedeki bilgiler bildirim yapılmaksızın değiştirilmeye tabidir. Üretici, buradaki içeriklerle ilgili hiçbir sorumluluk veya garanti vermez ve ima edilen her türlü ticarete elverişlilik ya da herhangi bir özel amaca uygunluk garantisini özellikle reddeder. Üretici, herhangi bir kişiye bildirme yükümlülüğü olmadan bu yayımı gözden geçirme ve içeriğini zaman değiştirme hakkını saklı tutar.

## Ticari Marka Tanıma

Kensington, ACCO Brand Corporation şirketinin, dünya çapında diğer ülkelerde yayımlanmış kayıtlara ve bekleyen uygulamalara sahip ABD kayıtlı ticari markasıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC. şirketinin Birleşik Devletler ve diğer ülkelerde ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

DLP®, DLP Link ve DLP logosu, Texas Instruments şirketinin kayıtlı ticari markaları ve BrilliantColor™ da ticari markasıdır.

DARBEE, Darbee Products, Inc. şirketinin ticari markasıdır.

MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL Licensing, LLC şirketinin ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

Bu kılavuzda kullanılan tüm diğer ürün adları kendi sahiplerinin mülkiyetidir ve o şekilde tanınır.

## FCC

Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kurallarının 15.Bölümü uyarınca, B Sınıfı dijital cihazlarla ilgili kısıtlamalara uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, evsel tesisatta zararlı parazitlere karşı uygun koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi oluşturur, kullanır ve yayabilir ve üreticisinin talimatlarına uygun biçimde kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişime zararlı parazitlere neden olabilir.

Ancak, belirli tesisatlarda parazit oluşmayacağına dair bir garanti verilmez. Bu aygit radyo ve televizyon alıcılarında, cihazın kapatılması ve açılması ile anlaşılabilecek zararlı parazitlerin oluşmasına neden olursa, kullanıcı aşağıdaki önlemleri uygulayarak parazitleri gidermeye deneyebilir:

- Alıcı anteni yeniden yönlendirmek veya yeniden konumlandırmak.
- Cihaz ile alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devredeki çıkış noktasına bağlamak.
- Yardım için bayi veya deneyimli bir radyo / televizyon teknisyenine danışmak.

### **Uyarı: Blendajlı kablolar**

Diğer hesaplama cihazlarına giden tüm bağlantılar, FCC yönetmelikleriyle uyumluluk sağlamak üzere blendajlı kabloları kullanılarak yapılmalıdır.

### **Dikkat**

Üretici tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar, kullanıcının Federal İletişim Komisyonu tarafından verilen projktörü kullanma yetkisini geçersiz kılmaktır.

### **Çalıştırma Koşulları**

Bu aygit FCC Kurallarının 15. bölümune uygundur. İşletimi aşağıdaki iki koşula tabidir:

1. Bu cihaz zararlı parazitlere neden olmaz ve
2. Bu cihaz, istenmeyen işletme neden olabilecek parazitler dahil, alınan tüm parazitleri kabul etmelidir.

### **Uyarı: Kanadalı kullanıcılar**

Bu B Sınıfı dijital cihaz Canadian ICES-003 ile uyumludur.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## **AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanı**

- EMC Direktifi 2014/30/EC (tadiller dahil)
- Düşük Voltaj Direktifi 2014/35/EC
- R & TTE Direktifi 1999/5/EC (ürün RF işlevine sahipse)

## **WEEE**



### **İmha talimatları**

Atarken bu elektronik cihazı çöpe atmayın. Kirliliği en aza indirmek ve global çevrenin korunmasını sağlamak için, lütfen bunu geri dönüştürün.

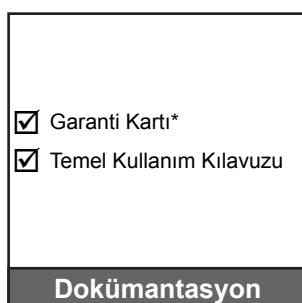
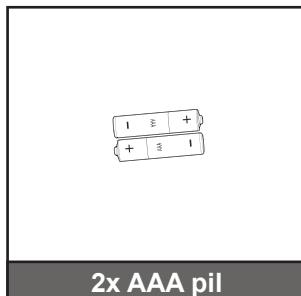
# GİRİŞ

## Pakete Genel Bakış

Ambalajından dikkatlice çıkarıp, aşağıdaki standart aksesuarlar kısmında listelenen öğelerin bulunduğuunu doğrulayın. İsteğe bağlı aksesuarlar kısmındaki öğelerin bazıları, modele, özelliklere ve satın aldığınız bölgeye bağlı olarak mevcut olmayabilir. Lütfen satın aldığınız yerle kontrol edin. Bazı aksesuarlar bölgeden bölgeye değişiklik gösterebilir.

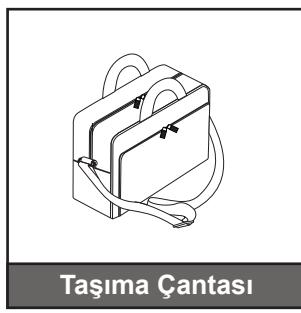
Garanti kartı yalnızca bazı belirli bölgelerde sağlanır. Ayrıntılı bilgiler için lütfen bayinize danışın.

## Standart Aksesuarlar



**Not:** \* Avrupa garanti bilgisi için lütfen [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com) adresini ziyaret edin.

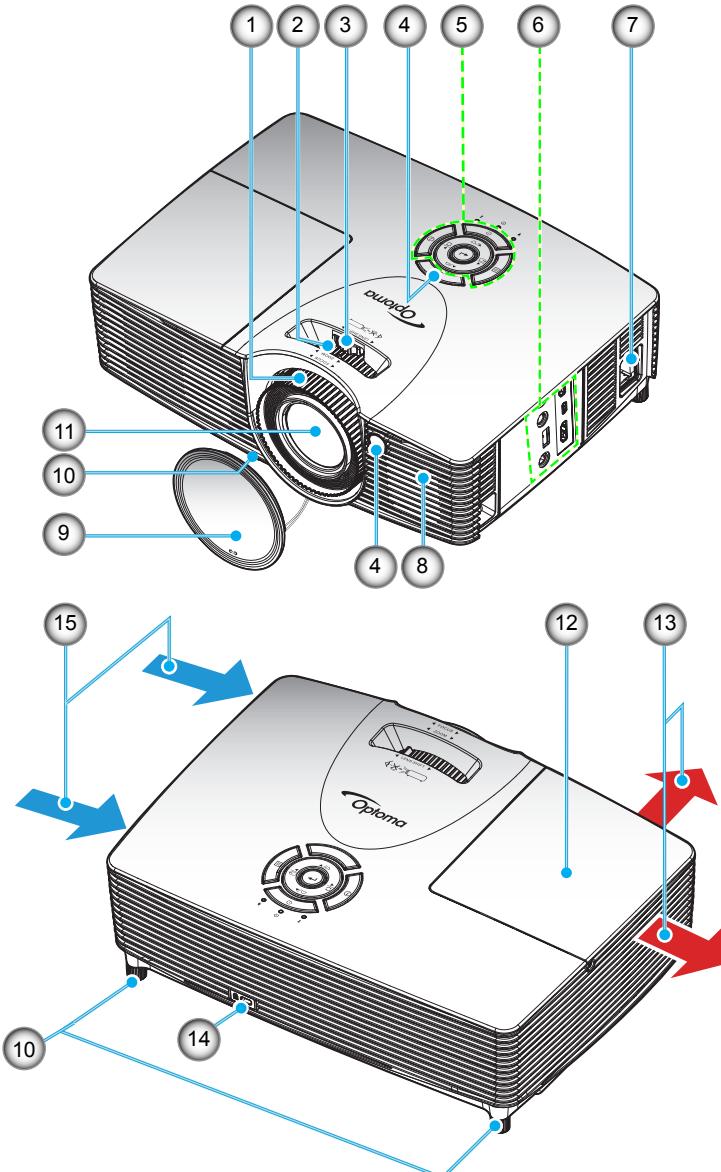
## İsteğe Bağlı Aksesuarlar



**Not:** İsteğe bağlı aksesuarlar modele, spesifikasyona ve bölgeye bağlı olarak değişiklik gösterir.

# GİRİŞ

## Ürüne Genel Bakış



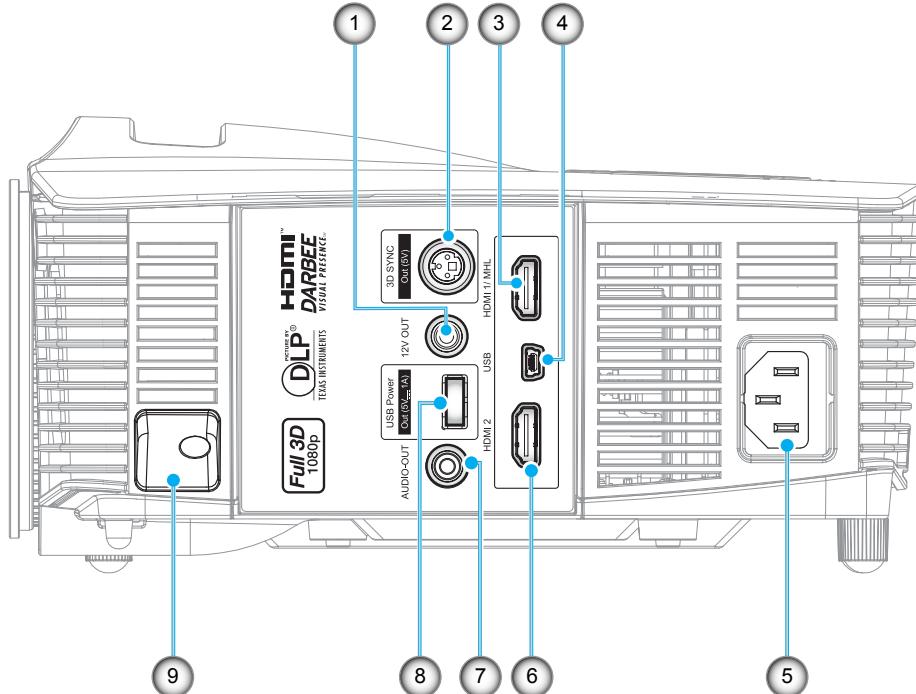
### Not:

- Projektörün giriş veya çıkış hava deliklerini tıkamayın.
- “Giriş” ve “çıkış” etiketleri arasında en az 20 cm mesafe bırakın.

Hayır.	Öğe	Hayır.	Öğe
1.	Fokus Halkası	9	Mercek Kapağı
2.	Yakınlaştırma Halkası	10.	Eğim-Ayarlama Ayakları
3.	Mercek Kaydırma Halkası	11.	Mercek
4.	IR Receiver	12.	Lamba Kapağı
5.	Tuş takımı	13.	Havalandırma (çıkış)
6.	Giriş / Çıkış	14.	Kensington™ Kilitleme Yuvası
7.	Güç Soketi	15.	Havalandırma (giriş)
8.	Hoparlör		

# GİRİŞ

## Bağlantılar

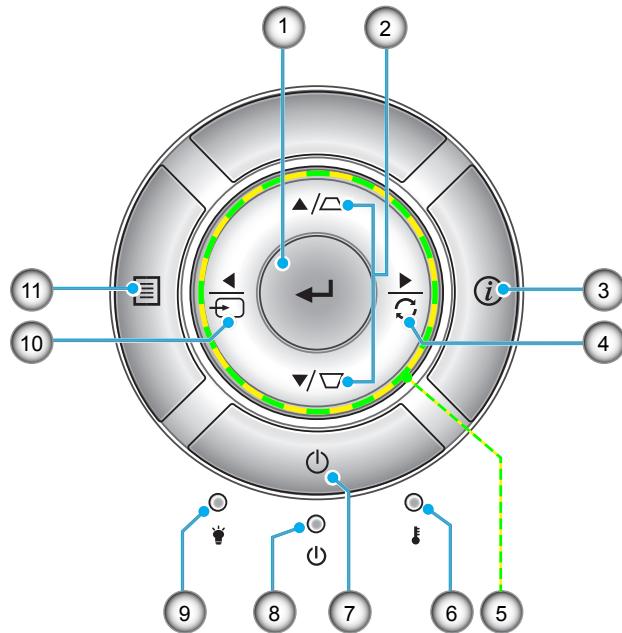


**Not:** Uzak fare, özel uzaktan kontrol gerektirir.

Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	12V OUT Bağlayıcı	6.	HDMI 2 Bağlayıcı
2.	3D SYNC OUT (5V) Bağlayıcı	7.	AUDIO-OUT Bağlayıcı
3.	HDMI 1 / MHL Bağlayıcı	8.	USB Güç Çıkışı (5 V--1 A) Bağlayıcı
4.	MOUSE / SERVICE Bağlayıcı	9.	Güvenlik Çubuğu
5.	Güç Soketi		

# GİRİŞ

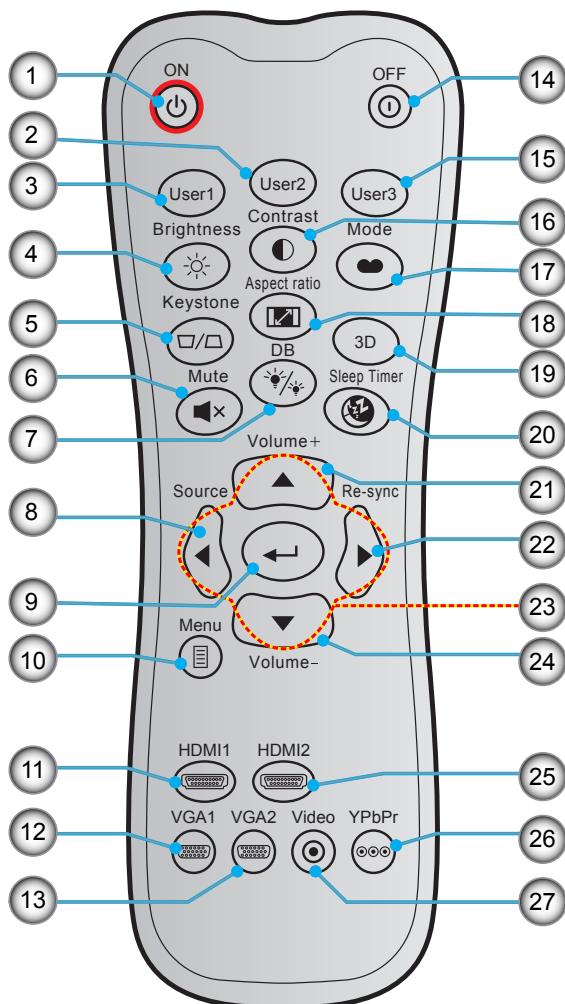
## Tuş takımı



Hayır.	Öğe	Hayır.	Öğe
1.	Giriş	7.	Güç
2.	Anahtar Taşı Düzeltmesi	8.	Açık/Beklemede LED'i
3.	Bilgi	9.	Lamba LED'i
4.	Yeniden-senk	10.	Source
5.	Dört Yönlü Seçme Tuşları	11.	Menü
6.	Sıcaklık-LED'i		

# GİRİŞ

## **Uzaktan kumanda**



Hayırlı.	Öğe	Hayırlı.	Öğe
1.	Güç Açık	15.	Kullanıcı3
2.	Kullanıcı2	16.	Karşılıklık
3.	Kullanıcı1	17.	Görüntü Modu
4.	Parlaklılık	18.	Aspect Ratio
5.	Anahtar Taşı	19.	3D Menü Açık / Kapalı
6.	Sessiz	20.	Uyku Zamanlayıcısı
7.	DB (Dinamik Siyah)	21.	Ses +
8.	Source	22.	Yeniden-senk
9.	Giriş	23.	Dört Yönlü Seçme Tuşları
10.	Menü	24.	Ses -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1 (desteklenmez)	26.	YPbPr (desteklenmez)
13.	VGA2 (desteklenmez)	27.	Video (desteklenmez)
14.	Power Off		

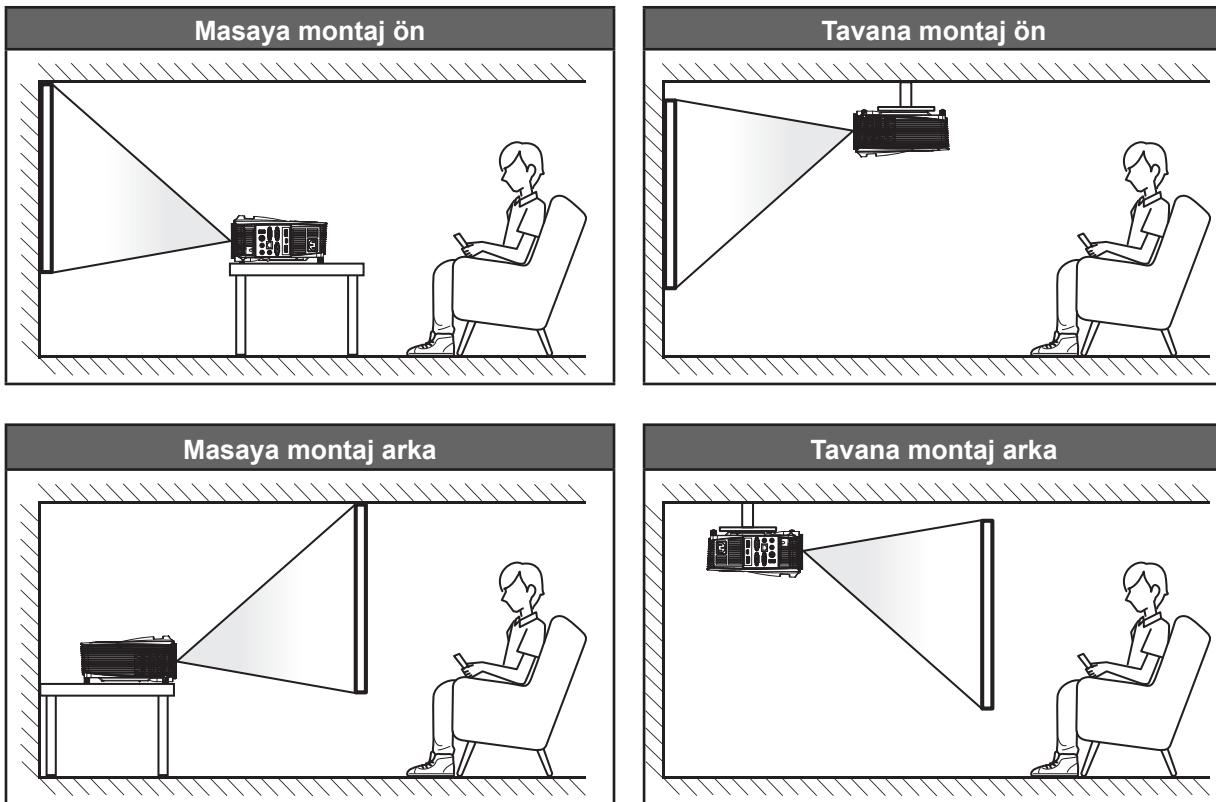
**Not:** Bazı tuşlar, bu özellikleri desteklemeden modeller için işlevsiz olabilir.

# AYAR VE KURULUM

## Projektörü kurma

Projektörünüz, dört olası konumdan birine kurulmak üzere tasarlanmıştır.

Oda yerleşiminiz veya kişisel tercihiniz, seçeceğiniz kurulum konumunu belirleyecektir. Ekranınızın boyutu ve konumunun, uygun prizin konumunun yanı sıra projektörün ve diğer cihazlarınızın konumunu ve birbirlerine olan mesafeyi dikkate alın.



Projktör bir yüzeye düz biçimde ve ekrana 90 derece/dik olarak yerleştirilmelidir.

- Belirli bir ekran boyutuna yönelik projektör konumunun nasıl belirleneceği konusunda lütfen 44-45. sayfalardaki mesafe tablosuna başvurun.
- Belirli bir mesafeye yönelik ekran boyutunun nasıl belirleneceği konusunda lütfen 44-45. sayfalardaki mesafe tablosuna başvurun.

**Not:** Projektör ekrandan ne kadar uzağa yerleştirilirse, yansıtılan görüntü boyutıyla birlikte dikey sapma da orantılı olarak artar. sapma da orantılı olarak artar.

### ÖNEMLİ!

Projektörü masa üzeri veya tavana montaj dışında herhangi bir yönelimde çalıştmayın. Projektör yatay olmalıdır ve ileriye/geriye veya sola/sağ sağa eğilmemelidir. Diğer yönelimler garantiyi geçersiz kılacaktır ve projektör lambasının veya projektörün kendisinin ömrünü kısaltabilir. Standart dışı kurulum önerisi için lütfen Optoma ile iletişime geçin.

# AYAR VE KURULUM

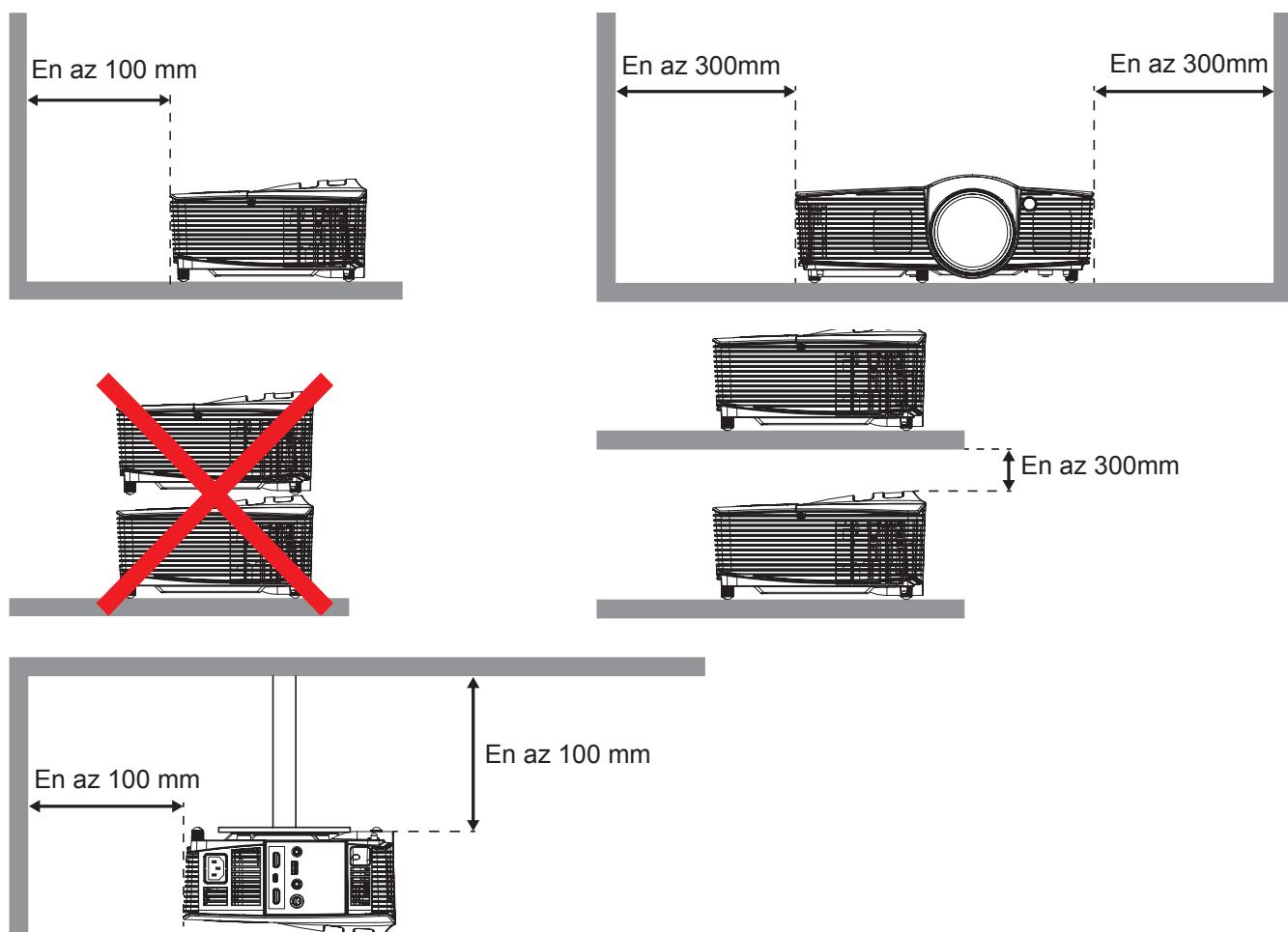
## Projektör kurulumu bildirimi

- Projektörü yatay bir konumda yerleştirin.

**Projektörün eğme açısı 15 dereceyi aşmamalı**, projektör, masa üstü ve tavana montaj dışında bir yolla kurulmamalıdır; aksi durumda lamba ömrü önemli ölçüde düşebilir ve başka **öngörülemez hasarlara** yol açabilir.



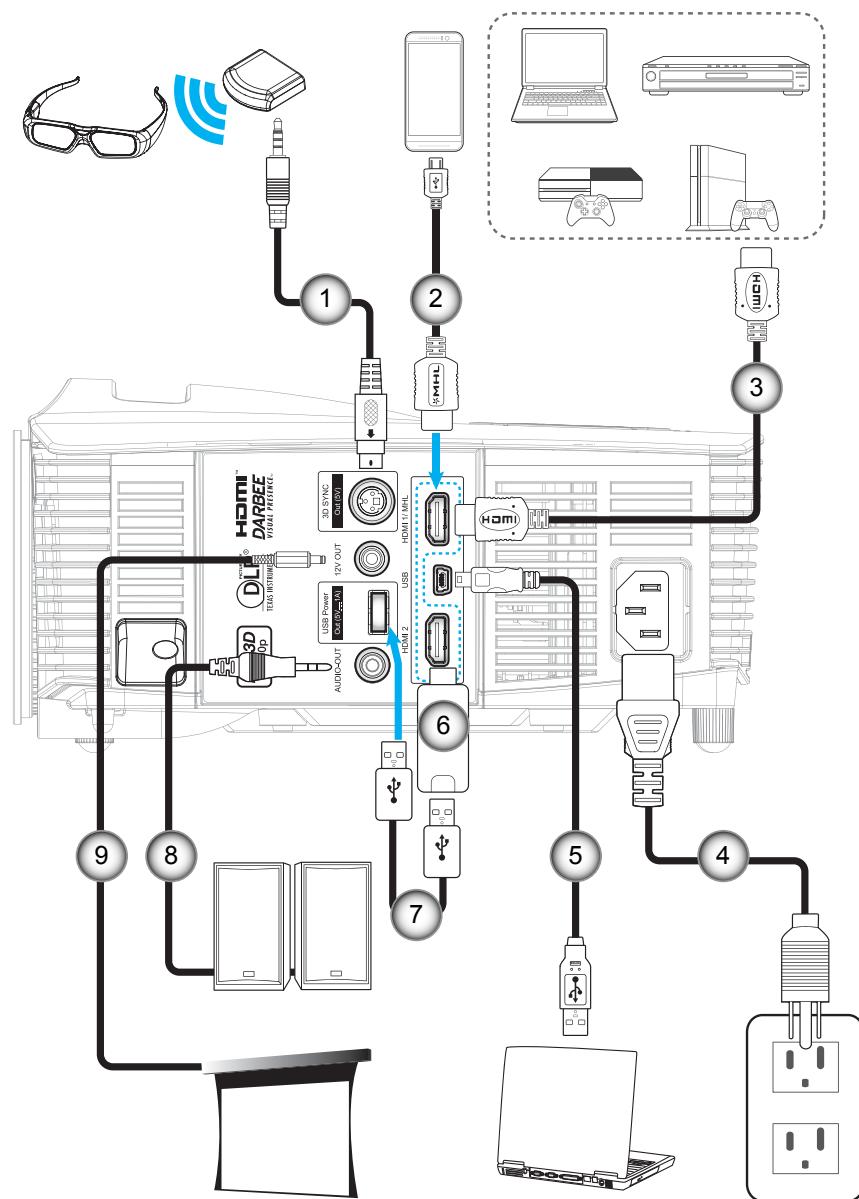
- Havalandırma çıkışının etrafında en az 30 cm açıklık sağlayın.



- Havalandırma girişlerinin, havalandırma çıkışından gelen sıcak havayı içeri çekmediğinden emin olun.
- Projektörü etrafi kapalı bir alanda çalıştırırken, kapalı alan içindeki çevreleyen hava sıcaklığının çalışma sıcaklığını aşmadığından, havalandırma girişlerinin ve çıkışlarının engellenmediğinden emin olun.
- Kapalı alan sıcaklığı kabul edilebilir çalışma sıcaklığı aralığında olsa bile aygıtın kapanmasına neden olabileceğinden, projektörün çıkan havayı içeri çekmemesini sağlamak için tüm kapalı alanlar onaylı bir ıslı değerlendirme geçmelidir.

# AYAR VE KURULUM

## Projektöre kaynaklar bağlama



Hayır.	Öğe
1.	3B Yayıcı Kablosu
2.	MHL Kablosu
3.	HDMI Kablosu
4.	Güç Kablosu
5.	USB Kablosu (fare denetimi)

Hayır.	Öğe
6.	HDMI Güvenlik Kilidi
7.	USB Güç Kablosu
8.	Ses Çıkış Kablosu
9.	12V DC Fişi

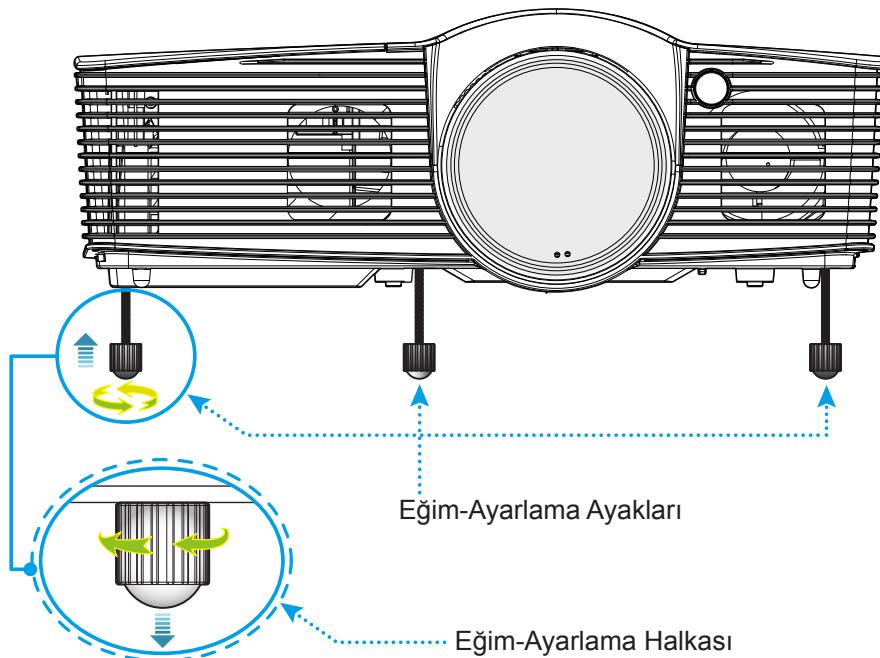
# AYAR VE KURULUM

## Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

### Görüntü yüksekliği

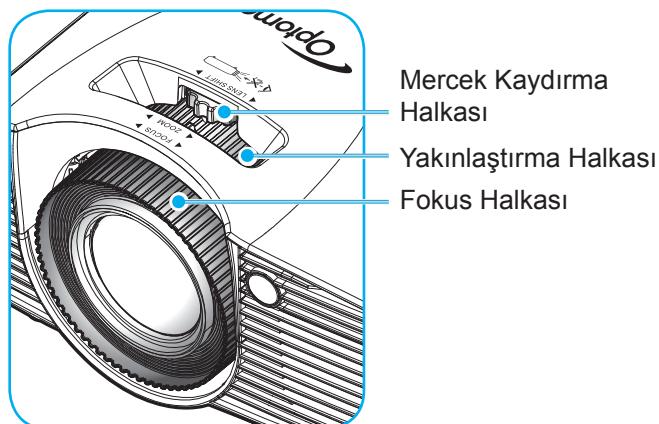
Projektör, görüntü yüksekliğini ayarlamak için yükseltici ayaklar ile donatılmıştır.

1. Projektörün alt tarafında bulunan ayarlamak istediğiniz ayarlanabilir ayağı bulun.
2. Projektörü yükseltmek veya alçaltmak için ayarlanabilir ayağı saat yönünde ya da saat yönünün tersinde döndürün.



### Yakınlaştırma, odak ve mercek kaydırma

- Görüntü boyutunu ayarlamak amacıyla, yansıtılan görüntü boyutunu artırmak veya azaltmak için yakınlaştırma kolunu saat yönünde ya da saat yönünün tersinde döndürün.
- Odağı ayarlamak için, odak halkasını, görüntü keskin ve okunabilir olana kadar saat yönünde veya saat yönünün tersinde döndürün.
- Merceği sola ya da sağa ayarlamak için mercek kaydırma halkasını sola veya sağa döndürün.



**Not:** Projektör 1,3m ile 9,4m mesafede odaklanacaktır.

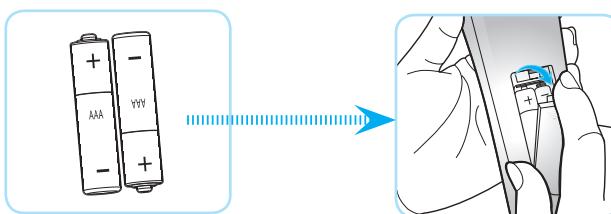
# AYAR VE KURULUM

## Kumanda kurulumu

### Pilleri takma/değiştirme

Uzaktan Kumanda için iki adet AAA boy pil birlikte verilmiştir.

1. Uzaktan kumandanın arkasındaki pil kapağını çıkarın.
2. AAA pilleri şekilde gösterildiği gibi pil bölmesine takın.
3. Arka kapağı uzaktan kumandaya geri takın.



**Not:** Yalnızca aynı veya eşdeğer türde pillerle değiştirin.

### DİKKAT

Pillerin yanlış kullanımı, kimyasal akıntıya veya patlamaya neden olabilir. Aşağıdaki talimatları izlediğinizden emin olun.

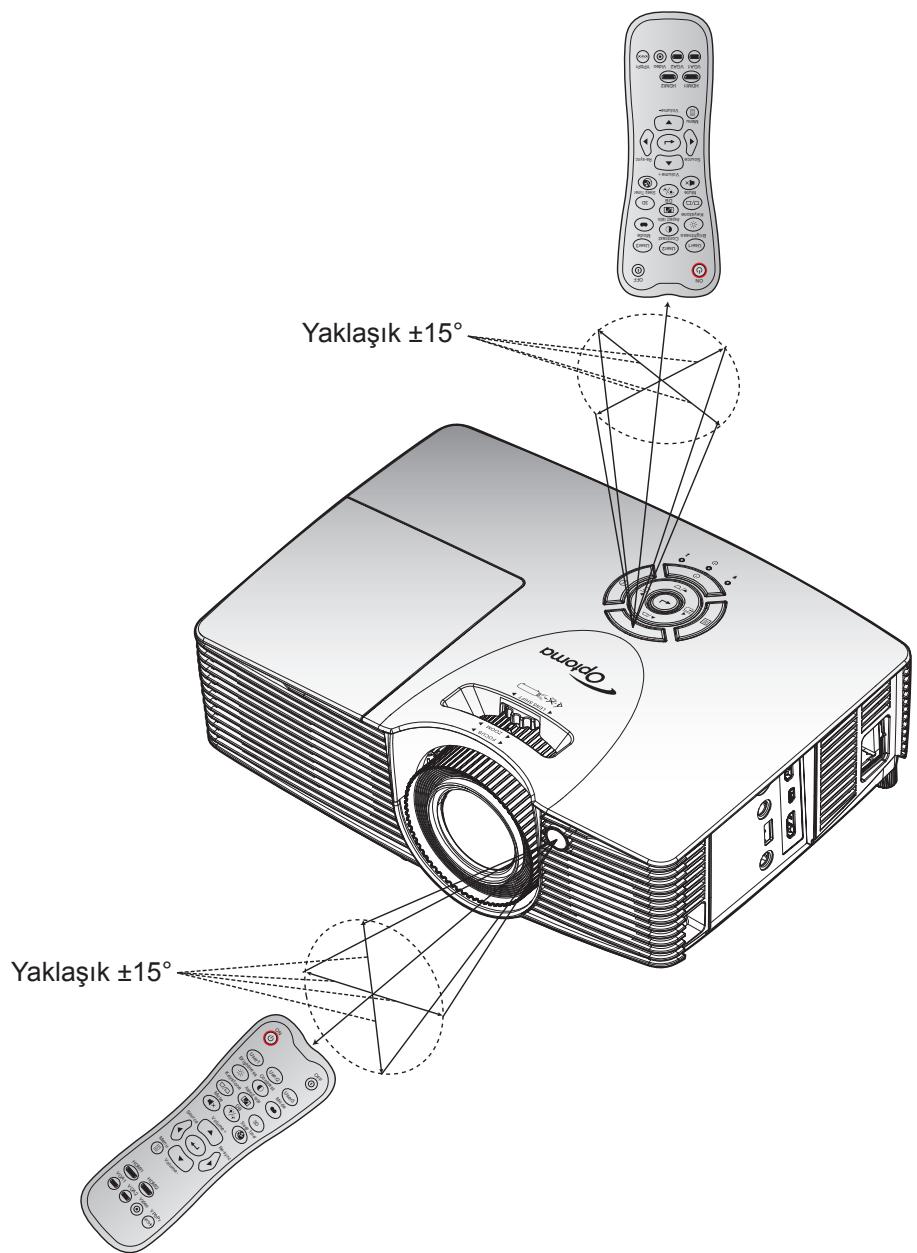
- Farklı türlerde pilleri karıştırmayın. Farklı türlerde piller, farklı niteliklere sahiptir.
- Eski ve yeni pilleri karıştırmayın. Eski ve yeni pilleri karıştırmak, yeni pilin ömrünün azalmasına ya da eski pilde kimyasal akıntı oluşmasına sebep olabilir.
- Bittiklerinde pilleri hemen çıkarın. Pillerden akan kimyasallar cilt ile temas ettiklerinde ciltte kızarıklıklara seep olabilir. Eğer herhangi bir kimyasal akıntı bulursanız, bir bez ile iyice silin.
- Bu ürünle birlikte verilen piller, saklama koşulları nedeniyle daha az ömre sahip olabilir.
- Uzaktan kumandayı uzun bir süre boyunca kullanmayacaksanız pillerini çıkarın.
- Pilleri atarken, ülkenizde ya da bölgeinizdeki ilgili kanunlara uymalısınız.

### Etkili mesafe

Kızılıötesi uzaktan kumanda sensörü projektörün üst ve ön tarafında bulunur. Doğru biçimde çalışması için, uzaktan kumandayı projektörün ön ve üst kızılıötesi uzaktan kumanda algılayıcılarına dik olarak 30 derecelik açı içinde tuttuğunuzdan emin olun. Uzaktan kumandaya sensör arasındaki mesafe 7 metreden fazla olmamalıdır.

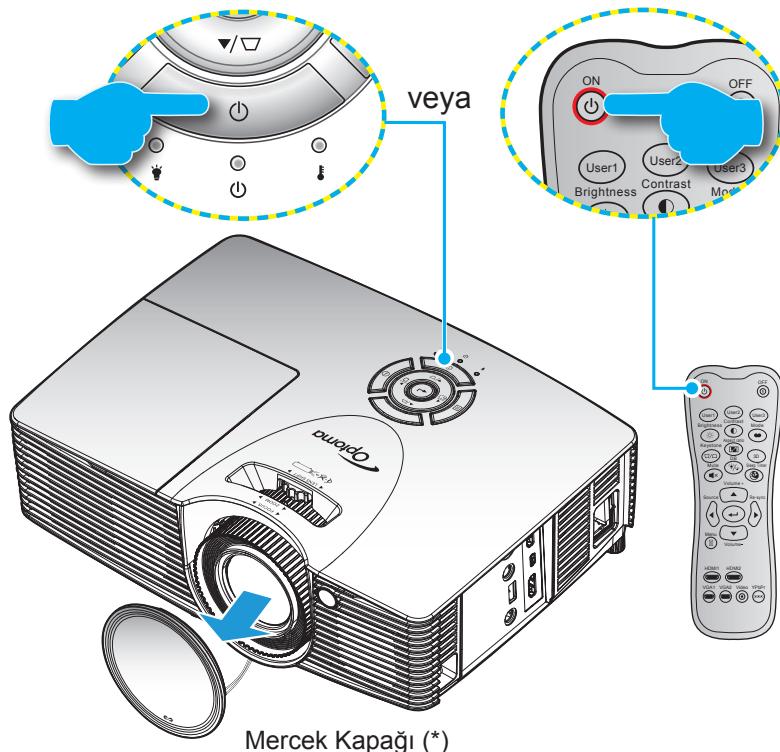
- Uzaktan kumanda ve projektördeki kızılıötesi sensörü arasında kızılıötesi işinini kesebilecek hiçbir engel olmadığından emin olun.
- Uzaktan kumandanın kızılıötesi ileticisine doğrudan güneş ışığı veya floresan lambası yansımıduğundan emin olun.
- Lütfen uzaktan kumandayı floresan lambalarından 2 metreden uzak mesafede tutun; aksi halde uzaktan kumanda hatalı çalışabilir.
- Uzaktan kumanda Çevirici Tip floresan lambalara yakın olursa zaman etkisiz olabilir.
- Uzaktan kumanda ve projektör birbirlerine çok kısa mesafede olursa uzaktan kumanda etkisiz olabilir.
- Ekrana yönelikinizde, uzaktan kumandanın ekrana olan etkin mesafe 5 metreden kısadır ve kızılıötesi işinleri projektöre geri yansıtır. Ancak etkin mesafe ekranlara göre değişebilir.

# AYAR VE KURULUM



# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Projektörü açma/kapatma



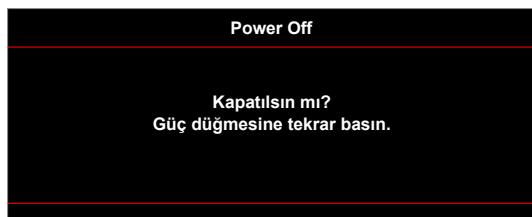
### Güç açık

1. Mercek kapağını çıkarın (\*).
2. Güç kablosu ve sinyal/kaynak kablosunu sıkıca takın. Bağlandığında, Açık/Beklemede LED'i kırmızı renkte yanar.
3. Projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada "**Power**" tuşuna basarak projektörü açın.
4. Yaklaşık 10 saniye süreyle bir açılış ekranı görünecek ve Açık/Bekleme LED'i yeşil veya mavi renkte yanıp sönecektir.

**Not:** Projektör ilk kez açıldığında, tercih ettiğiniz dili, yansıtma yönelimini ve diğer ayarları seçmeniz istenecektir.

### Güç Kapanma

1. Projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada "**Power**" tuşuna basarak projektörü kapatın.
2. Aşağıdaki mesaj görüntülenecektir:



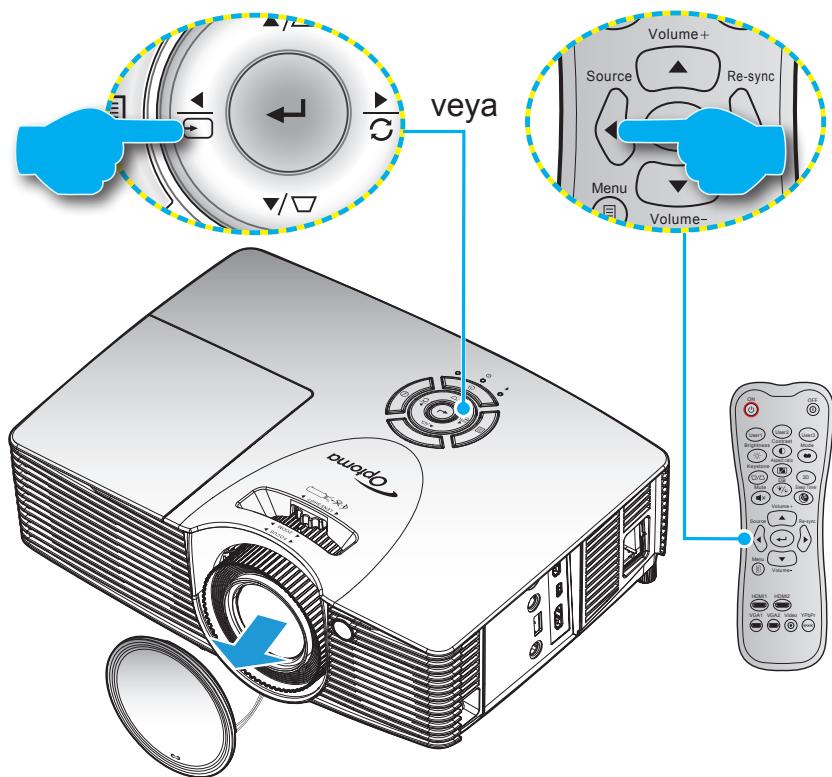
3. Onaylamak için "**Power**" tuşuna tekrar basın; aksi durumda mesaj belirli bir süre (varsayılan olarak 10 saniye) sonra kaybolacaktır. "**Power**" düğmesine ikinci kez bastığınızda projektör kapanacaktır.
4. Soğutma fanları soğutma devri için yaklaşık 10 saniye çalışmaya devam eder ve Açık/Bekleme LED'i yeşil veya mavi renkte yanıp söner. Açık/Bekleme LED'inin sabit kırmızı renkte yanması, projektörün bekleme moduna girdiğini belirtir. Projektörü yeniden açmak isterseniz, soğutma döngüsünü tamamlanıp projektörün bekleme moduna girmesini beklemelisiniz. Bekleme modundayken projektörü açmak için tekrar "**Power**" düğmesine basmanız yeterlidir.
5. Güç kablosunu prizden ve projektörden çıkarın.

**Not:** Projektörün bir güç kapatma prosedüründen hemen sonra açılması önerilmez.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Bir giriş kaynağı seçme

Ekranda görüntülemek istediğiniz, bilgisayar, dizüstü bilgisayar, video oynatıcı vb. bağlı kaynağı açın. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır. Birden fazla kaynak bağlıysa, istenen girişin seçmek için projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada kaynak düğmesine basın.

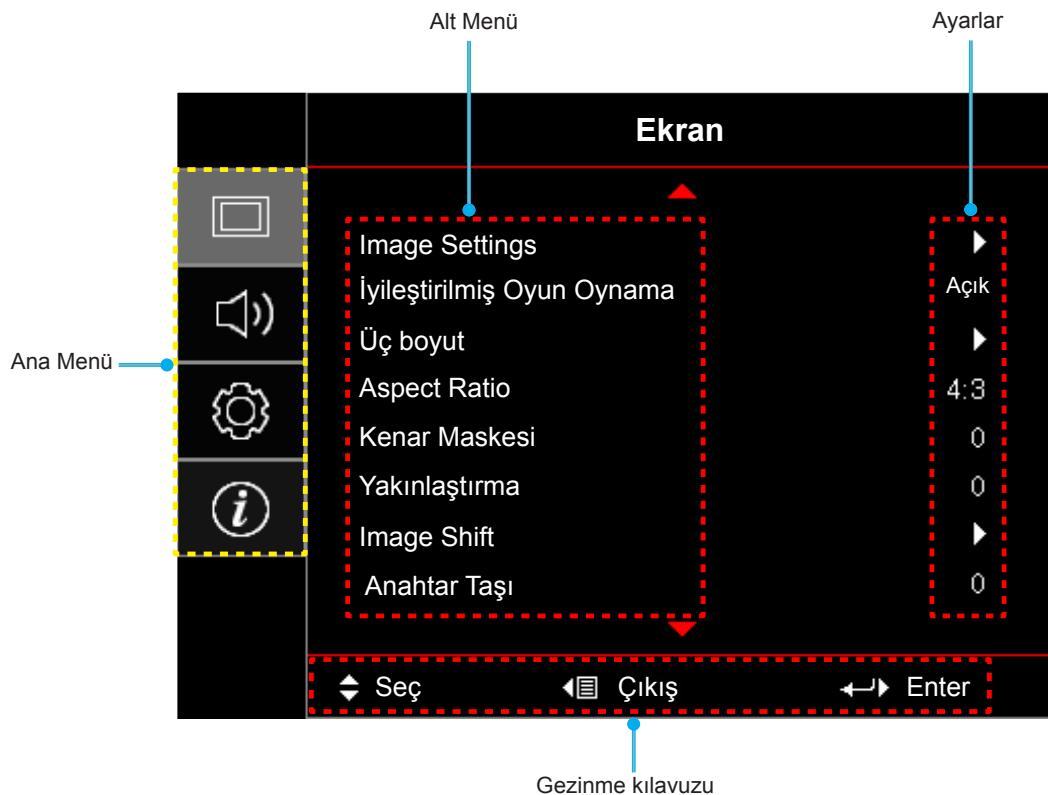


# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Menü gezintisi ve özellikler

Projektör, görüntü ayarları yapmanız ve ayarları değiştirmenize imkan veren çok dilli Ekran Üzeri Gösterim menülerine sahiptir. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır.

1. Ekran menüsünü açmak için projektör tuş takımında  tuşuna veya uzaktan kumandada "Menu" tuşuna basın.
2. Ekran menüsü görüntülendiğinde, ana menüde herhangi bir öğe seçmek için  veya  tuşunu kullanın. Belirli bir sayfada seçim yaparken, alt menüye girmek için projektör tuş takımında  /  tuşuna veya uzaktan kumandada "Enter" tuşuna basın.
3. Alt menüde istenen öğeyi seçmek için  ya da  tuşunu kullanıp, daha fazla ayar görüntülemek amacıyla projektör tuş takımında  /  tuşuna veya uzaktan kumandada "Enter" tuşuna basın.  veya  tuşunu kullanarak ayarları yapın.
4. Alt menüde ayarlanacak sonraki öğeyi seçin ve yukarıda açıkladığı gibi ayarlayın.
5. Onaylamak için projektör tuş takımında  /  tuşuna veya uzaktan kumandada "Enter" tuşuna bastığınızda ekran ana menüye dönecektir.
6. Çıkmak için projektör tuş takımında  tuşuna veya uzaktan kumandada "Menu" tuşuna basın. OSD menüsü kapanacak ve projektör yeni ayarları otomatik olarak kaydedecektir.



# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Ecran Menüsü ağacı

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Ekran	Image Settings	Görüntü Modu [Video]			Sinema
					Vivid
					Oyun
					Referans
					Parlak
					Kullanıcı
					Üç boyut
					ISF Day
					ISF Night
					ISF 3D
		Duvar Rengi [Veri]			Kapalı [Varsayılan]
					Karatahta
					Sarı Isık
					Yeşil Isık
					Mavi Isık
					Pembe
					Gri
		Parlaklık			-50~50
		Karşılık			-50~50
		Netlik			1~15
		Renk			-50~50
		Renk Tonu			-50~50
		Gamm	Film		
			Video		
			Grafik		
			Standart (2.2)		
			1.8		
			2.0		
			2.4		
		Renk ayarları	BrilliantColor™		1~10
			Renk Isisi [Veri modeli]		Sıcak
					Standart
					Cool
					Soğuk

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Ekran	Image Settings	Renk ayarları	Renk uyumu	Renk	R [Varsayılan] G B C Y M W
					Ton veya R -50~50 [Varsayılan: 0] Doygunluk veya G -50~50 [Varsayılan: 0] Kazanım veya B -50~50 [Varsayılan: 0]
					Sıfırla İptal Et [Varsayılan] Evet
					Çıkış
			RGB Kazanım/ İnce Ayar	RGB Kazanım/ İnce Ayar	Kırmızı Kazanım -50~50 Yeşil Kazanım -50~50 Mavi Kazanım -50~50 Kırmızı İnceayar -50~50 Yeşil İnceayar -50~50
					Mavi İnceayar -50~50
					Sıfırla İptal Et [Varsayılan] Evet
					Çıkış
		Renk Düzlemi [HDMI Giriş]	Renk Düzlemi [HDMI Giriş]	Renk Düzlemi [HDMI Giriş]	Auto [Varsayılan] (0~255) (16~235)
					Kapalı
					Açık
	Darbee	Parlaklılık Modu [Lamba Tabanlı - Video]	Mod	Mod	Parlak Ekonomik
					Yüksek Çözünürlük
					Oyun Oynama
					Tam Açılmaya
		DynamicBlack	Düzen	Düzen	Kapalı
					0%~120%
					Kapalı [Varsayılan]
		İyileştirilmiş Oyun Oynama	Gösterim Modu	Gösterim Modu	Bölünmüş Ekran
					Ekrani Çek
					Sıfırla
	Üç boyut	Üç Boyut Modu	Üç Boyut Modu	Üç Boyut Modu	Kapalı Açık
					Kapalı [Varsayılan]
					DLP-Linki
					VESA

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Ekran	Üç boyut	3D → 2D			Üç boyut [Varsayılan]
					L
					R
		Biçim			Auto [Varsayılan]
					SBS
					Top and Bottom
					Frame Sequential
		3D Senk Dön.			Açık
					Kapalı [Varsayılan]
	Aspect Ratio				4:3
					16:9
					LBX [SVGA / XGA modelleri hariç]
					Süper Geniş [Video]
					Doğal
					Auto
	Kenar Maskesi				0~10 [Varsayılan: 0]
	Yakınlaştırma				-5~25 [Varsayılan: 0]
	Image shift	H: 0; V: -50			[Varsayılan: H: 0; V: 0]
		H: -50; V: 0			
		H: 50; V: 0			
		H: 0; V: 50			
		H: -50; V: 0			
		H: 0; V: -50			
		H: 50; V: 0			
		H: 0; V: 50			
	Anahtar Taşı				-40~40 [Varsayılan: 0]
Ses	Sessiz				Kapalı [Varsayılan]
					Açık
	Ses				0~10 [Varsayılan: 5]
Ayar	Projeksiyon				Front
					Rear
					Tavan üst
					Arka üst
	Lamba Ayarları	Lamba Hatırlatıcı			Kapalı
					Açık [Varsayılan]
		Lamba Sıfırlama			İptal Et [Varsayılan]
					Evet

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Ayar	Filter Settings	Filter Usage Hours			(yalnızca okunur)
		Optional Filter Installed			Evet
					Hayır
		Filter Reminder			Kapalı
					300hr
					500hr [Varsayılan]
					800hr
					1000hr
	Filter Reset				İptal Et [Varsayılan]
					Evet
	Power Settings	Direkt Açılmaya			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		Sinyal Gücü Açık*			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		Otomatik Kapanma (dak)			0~180 (5 dakikalık artım) [Varsayılan: 20]
		Uyku Zamanlayıcısı (dak)	Acık kalzin		0~990 (30 dakikalık artım) [Varsayılan: 0]
					Evet
					Hayır [Varsayılan]
		Çabuk Geri Dönme			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
	USB Power				Kapalı [Varsayılan]
					Açık
					Auto
	Güvenlik	Güvenlik			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		Güvenlik Zamanlayıcısı	Ay		
			Gün		
			Saat		
		Şifreyi Değiştir			
	HDMI Link Settings	HDMI Link			Kapalı
					Açık
		Inclusive TV			Hayır
					Evet
		Power On Link*			Mutual
					PJ->Device
					Device->PJ
		Power Off Link			Kapalı
					Açık

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler		
Ayar kumandaayarları [uzaktan kumandaya bağlıdır]	Test Deseni	Test Deseni			Yeşil Izgara		
					Eflatun Izgara		
					Beyaz Izgara		
					Beyaz		
					Kapalı		
	IR fonksiyonu	Kullanıcı1				Açık	
						Kapalı	
						HDMI 2	
						Test Deseni	
						Parlaklık	
						Karşılık	
						Uyku Zamanlayıcısı	
						Renk uyumu	
						Renk Isisi	
						Gamm	
						Projeksiyon	
						Lamba Ayarları	
						Yakınlaştırma	
						Dondur	
						MHL	
					Darbee [Varsayılan]		
		Kullanıcı2	Kullanıcı2				HDMI 2 [Varsayılan]
							Test Deseni
							Parlaklık
							Karşılık
					Uyku Zamanlayıcısı		
					Renk uyumu		
					Renk Isisi		
					Gamm		
					Kaynak Kilidi		
					Projeksiyon		
					Lamba Ayarları		
					Yakınlaştırma		
					Dondur		
					MHL		
					Darbee		

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler		
Ayar	kumandaayarları [uzaktan kumandaya bağlıdır]	Kullanıcı3			HDMI 2		
					Test Deseni		
					Parlaklılık		
					Karşılık		
					Uyku Zamanlayıcısı [Varsayılan]		
					Renk uyumu		
					Renk İslisi		
					Gamm		
					Projeksiyon		
					Lamba Ayarları		
					Yakınlaştırma		
					Dondur		
					MHL		
					Darbee		
12V Tetikleyici					Açık		
					Kapalı		
Options	Dil	Dil			Türkçe [Varsayılan]		
					Deutsch		
					Français		
					Italiano		
					Español		
					Português		
					Polski		
					Nederlands		
					Svenska		
					Norsk/Dansk		
					Suomi		
					ελληνικά		
					繁體中文		
					简体中文		
					日本語		
					한국어		
					Русский		
					Magyar		
					Čeština		
					عربى		
					ไทย		
					Türkçe		
					فارسی		
					Tiếng Việt		
					Bahasa Indonesia		
					Română		
					Slovenčina		

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Ayar	Options	Menu Settings	Menü Konumu		Sol Üst <input checked="" type="checkbox"/>
					Sağ Üst <input checked="" type="checkbox"/>
					Merkez <input checked="" type="checkbox"/> [Varsayılan]
					Sol Alt <input checked="" type="checkbox"/>
					Sağ Alt <input checked="" type="checkbox"/>
		Menu Timer			Kapalı
					5 sn
					10 sn [Varsayılan]
		Otomatik Kaynak			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
	Sıfırla	Giriş Kaynağı			HDMI2
					HDMI1 / MHL
		Input Name	HDMI2		Varsayılan [Varsayılan]
					Custom
			HDMI1 / MHL		Varsayılan [Varsayılan]
					Custom
		Yüksek Rakım			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		Display Mode Lock			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		Tuştakımı Kilidi			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		Bilgi Gizleme			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		Logo			Varsayılan [Varsayılan]
					Nötr
		Logo Yakalama			İptal Et [Varsayılan]
					Evet
		Arkaplan Rengi			Hiçbiri [Varsayılan]
					Mavi
					Kırmızı
					Yeşil
					Gri
					Logo
		Reset OSD			İptal Et [Varsayılan]
					Evet
		Reset to Default			İptal Et [Varsayılan]
					Evet

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Bilgi	Regulatory				
	Serial Number				
	Source				
	Resolution				00x00
	Refresh Rate				0,00Hz
	Görüntü Modu				
	Lamba Zamanı	Parlak		0 hr	
		Ekonominik		0 hr	
		Dynamic		0 hr	
		Toplam			
	Filtre Saati				
	Parlaklılık Modu				
	Info : FW Version	System			
		MCU			

## Not:

- “IR fonksiyonu”, “Projeksiyon” veya “Tuştakımı Kilidi” işlevinde değişiklikler yaptığınızda ekranda bir onay mesajı görünecektir. Ayarları kaydetmek için “Evet” öğesini seçin.
- Her bir görüntüleme modu ayarlanabilir ve değer kaydedilebilir.
- \* İsteğe bağlı özellik modele ve bölgeye göre değişir.

## Görüntü ayarları menüsünü görüntüleyin

### Görüntü Modu (yalnızca video modu)

Çeşitli görüntü tipleri için optimize edilen birçok fabrika önyarı varır.

- Sinema:** Film izleme için en iyi renkleri sağlar.
- Vivid:** Bu modda, renk doygunluğu ve parlaklık dengeli olur. Bu modu oyun oynamak için seçin.
- Oyun:** Video oyunlarının keyfini çıkarmak amacıyla parlaklıği ve tepki süresi düzeyini artırmak için bu modu seçin.
- Referans:** Yüksek Çözünürlüklü Televizyon (HDTV) standartı Rec.709'a en doğru yakınlıkta doğal renkler sağlar.
- Parlak:** PC girişinden maksimum parlaklık.
- Kullanıcı:** Kullanıcı ayarlarını hatırlayın.
- Üç boyut:** 3D efektini yaşamak için 3D gözlüklerine gereksiniminiz vardır. Kişisel bilgisayarlarınızda/ taşınabilir aygıtlarında 120 Hz sinyal çıkışlı dört tamponlu grafik kartı ve yüklü bir 3 Boyut Oynatıcı olduğundan emin olun.
- ISF Day:** Mükemmel biçimde ayarlanmış ve yüksek resim kalitesinde olması için görüntüyü ISF Day modıyla en uygun duruma getirin.
- ISF Night:** Mükemmel biçimde ayarlanmış ve yüksek resim kalitesinde olması için görüntüyü ISF Night modıyla en uygun duruma getirin.
- ISF 3D:** Mükemmel biçimde ayarlanmış ve yüksek resim kalitesinde olması için görüntüyü ISF 3D modıyla en uygun duruma getirin.

**Not:** ISF gündüz ve gece izleme modlarının erişimi ve ayarı için lütfen yerel bayinizle iletişime geçin.

### Duvar Rengi (yalnızca veri modu)

Duvar rengine göre en uygun duruma getirilmiş bir ekran görüntüsü elde etmek için bu işlevi kullanın. Kapalı, Karatahta, Sarı Isık, Yesil Isık, Mavi Isık, Pembe ve Gri arasında seçim yapın.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Parlaklık

Görüntünün parlaklığını ayarlar.

## Karşılık

Karşılık, resmin en açık ve en koyu kısımları arasındaki farkın derecesini kontrol eder.

## Netlik

Görüntünün netliğini ayarlar.

## Renk

Bir video görüntüsünü siyah beyazdan tam olarak doymuş renkli hale ayarlar.

## Renk Tonu

Kırmızı ve yeşilin renk dengesini ayarlar.

## Gamm

Gamma eğri türünü ayarlar. Başlangıç ayarı ve ince ayar tamamlandıktan sonra, görüntü çıkışını optimize etmek için Gamm Ayar adımlarını kullanın.

- **Film:** Ev sineması için.
- **Video:** Video veya televizyon kaynağı için.
- **Grafik:** Bilgisayar / Fotoğraf kaynağı için.
- **Standart (2.2):** Standartlaştırılmış ayar için.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** Belirli bir bilgisayar / Fotoğraf kaynağı için.

## Renk ayarları

Renk ayarlarını yapılandırın.

- **BrilliantColor™:** Bu ayarlanabilir öğe yeni renk işleme algoritmasını ve artıları kullanarak resimde gerçek, daha canlı renkler sağlarken daha yüksek parlaklıği etkin hale getirir.
- **Renk Isısı (yalnızca veri modu):** Sıcak, Standart, Cool ve Soğuk arasından bir renk sıcaklığı seçin.
- **Renk uyumu:** Renk ayarı kırmızı (R), yeşil (G), siyah (B), camgöbeği (C), sarı (Y), eflatun (M) olduğunda Ton, Doygunluk ve Kazanım görüntü rengi ayarlarını düzenleyin.
  - Renk: Görüntünün kırmızı (R), yeşil (G), siyah (B), camgöbeği (C), sarı (Y) ve eflatun (M) düzeyini ayarlayın.
  - Ton: Renk ayarı kırmızı, yeşil, mavi, camgöbeği, sarı ve eflatun olduğunda kırmızı ve yeşilin renk dengesini ayarlayın.
  - Doygunluk: Renk ayarı kırmızı, yeşil, mavi, camgöbeği, sarı ve eflatun olduğunda görüntü doygunluğunu ayarlayın.
  - Kazanım: Renk ayarı kırmızı, yeşil, mavi, camgöbeği, sarı ve eflatun olduğunda görüntü parlaklığını ayarlayın.
  - Sıfırla: Renk eşleme için fabrika varsayılan ayarlarına döndürün.
  - Çıkış: "Renk uyumu" menüsünden çıkışın.
- **Renk uyumu:** Renk ayarı beyaz (W) olduğunda Kırmızı, Yeşil ve Mavi görüntü rengi ayarlarını düzenleyin.
  - Renk: Görüntünün kırmızı (R), yeşil (G), mavi (B) düzeyini ayarlayın.
  - R (Kırmızı): Renk ayarı beyaz olduğunda kırmızı kazanımını ayarlayın.
  - G (Yeşil): Renk ayarı beyaz olduğunda yeşil kazanımını ayarlayın.
  - B (Mavi): Renk ayarı beyaz olduğunda mavi kazanımını ayarlayın.
  - Sıfırla: Renk eşleme için fabrika varsayılan ayarlarına döndürün.
  - Çıkış: "Renk uyumu" menüsünden çıkışın.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

- **RGB Kazanım/İnce Ayar:** Bu ayarlar, bir görüntünün parlaklığını (kazanç) ve karşılık (eğilim) yapılandırmayı sağlar.
  - Sıfırla: RGB kazancı/eğilimi için fabrika varsayılan ayarlarına döndürün.
  - Çıkış: “RGB Kazanım/İnce Ayar” menüsünden çıkış.
- **Renk Düzlemi (yalnızca HDMI giriş):** Aşağıdakilerin arasından uygun bir renk matrisi türü seçin: Auto, (0-255) ve (16-235).

## DynamicBlack

DynamicBlack, koyu/açık film sahnelerinin olağanüstü detay ile gösterilebilmesi için, projektörün ekran parlaklığını otomatik olarak optimize etmesini sağlar.

## Parlaklık Modu(lamba tabanlı - video)

Lamba tabanlı projektörler için parlaklık modu ayarlarını yapın.

- **Parlak:** Parlaklıği artırmak için “Parlak” öğesini seçin.
- **Ekonomik:** Projektör lambasını, güç tüketimini düşürecek ve lamba ömrünü uzatacak şekilde kısmak için “Ekonomik” öğesini seçin.

## Darbée

Bir HDMI video kaynağından iyileştirilmiş video kalitesi yansıtmak için bu modu kullanın.

- **Mod:** Aşağıdaki seçenekler arasından tercih ettiğiniz DARBEE modunu seçin:
  - Yüksek Çözünürlük: Algoritmanın en az agresif şekli. Blu-ray video gibi yüksek kaliteli içerik için uygundur.
  - Oyun Oynama: Algoritmanın orta düzey agresif şekli. Bilgisayarda oluşturulan içerik için uygundur.
  - Tam Açılma: Algoritmanın en fazla agresif şekli. Video kalitesini iyileştirmek amacıyla özellikle düşük çözünürlülükle veya düşük kaliteli video kaynakları için uygundur.
  - Kapalı: DARBEE modunu kapatın.
- **Düzey:** Tercih ettiğiniz DARBEE modunu seçtikten sonra mod değerini ayarlamak için bu ayarı kullanın.
- **Gösterim Modu:** Özgün görüntüyle DARBEE görüntüsü arasındaki farkı kontrol etmeye olanak tanır. Demo modu için tercih ettiğiniz ekran görünümünü seçin:
  - Kapalı: Demo modu kapalıdır.
  - Bölünmüş Ekran: Özgün görüntüyü ve DARBEE görüntüsünü bölünmüş bir ekranда görüntüleyin.
  - Ekranı Çek: Özgün görüntüyü ve DARBEE görüntüsünü ekranı kaydırarak görüntüleyin.

## Sıfırla

Renk ayarları için fabrika varsayılan ayarlarına döndürün.

## **İyileştirilmiş Oyun Oynama menüsünü görüntüleyin**

### İyileştirilmiş Oyun Oynama

Oyun oynama sırasında tepki sürelerini (giriş gecikmesi) 16 ms değerine düşürmek için bu özelliği etkinleştirin\*.

**Not:** \*Yalnızca 1080p 60 Hz sinyalleri içindir.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Ecran 3D menüsü

3D işlevini devre dışı bırakmak veya uygun 3D işlevini seçmek için bu seçeneği kullanın.

- **Kapalı:** Üç Boyut Modu kapatmak için "Kapalı" öğesini seçin.
- **DLP-Linki:** DLP 3D Gözlükler için en uygun duruma getirilmiş ayarları kullanmak için seçin.
- **VESA:** VESA 3 boyut gözlüğü için en uygun duruma getirilmiş ayarı kullanmak amacıyla "VESA" öğesini seçin.

### 3D → 2D

Üç boyutlu içeriğin ekranada nasıl görünmesi gerektiğini belirlemek için bu seçeneği kullanın.

- **Üç boyut:** 3D sinyalini görüntüler.
- **L (Sol):** 3D içeriğin sol çerçevesini görüntüler.
- **R (Sağ):** 3D içeriğin sağ çerçevesini görüntüler.

### Birim

Uygun üç boyut biçimli içeriği seçmek için bu seçeneği kullanın.

- **Auto:** Bir 3D tanımlama sinyali algılandığında, 3D biçimini otomatik olarak seçilir.
- **SBS:** 3D sinyali "Yan Yana" biçimde görüntüler.
- **Top and Bottom:** Üç boyut sinyalini "Top and Bottom" biçiminde görüntüleyin.
- **Frame Sequential:** Üç boyut sinyalini "Frame Sequential" biçiminde görüntüleyin.

### 3D Senk Dön.

3D Senk Dön. işlevini etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için bu seçeneği kullanın.

## En/boy oranı menüsünü görüntüleyin

### Aspect Ratio

Görüntülenen görüntünün en/boy oranını aşağıdaki seçenekler arasından seçin:

- **4:3:** Bu biçim, 4:3 giriş kaynakları içindir.
- **16:9:** Bu biçim HDTV gibi 16:9 giriş kaynakları ve DVD geliştirilmiş Geniş Ekran TV içindir.
- **LBX (SVGA ve XGA modelleri hariç):** Bu biçim, 16x9 dışı, sinemaskop kaynak içindir ve tam çözünürlükte 2,35:1 en/boy oranını göstermek için harici 16x9 mercek kullanıyzorsanız geçerlidir.
- **Süper Geniş:** Bu mod siyah çubukları gidermek için görüntü yüksekliğinin %100'ünü doldurmak üzere kaynakları 2,35:1 oranında ölçekler. (görüntünün sol ve sağ tarafı kırpılır).
- **Doğal:** Bu biçim, orijinal görüntüyü hiç ölçekleme olmadan gösterir.
- **Auto:** Uygun ekran biçimini otomatik olarak seçer.

### **Not:**

- **LBX modu hakkında ayrıntılı bilgiler:**
  - *Bazı Mektup Kutusu Biçimli DVD'ler 16x9 TV'ler için geliştirilmemiştir. Bu durumda, görüntü 16:9 modunda görüntülenliğinde doğru görünmez. Bu durumda, DVD'yi izlemek için lütfen 4:3 modunu kullanmayı deneyin. İçerik 4:3 değilse, 16:9 gösteriminin etrafında siyah çubuklar olacaktır. Bu içerik türü için 16:9 ekranada görüntüyü tam doldurmak üzere LBX modunu kullanabilirsiniz.*

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

- Harici anamorfik mercek kullanırsanız, bu LBX modu, 16x9 Gösterimi için geliştirilmiş anamorfik genişliği destekleyen geniş 2,35:1 görüntüyü izlemenize de olanak tanır (Anamorfik DVD ve HDTV film kaynağı dahil). Bu durumda, hiç siyah çubuk olmaz. Lamba gücü ve dikey çözünürlük tam olarak kullanılır.

## 1080P ölçeklendirme tablosu:

16 : 9 ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	1440x1080 değerine ölçeklendirin.				
<b>16x9</b>	1920x1080 değerine ölçeklendirin.				
<b>LBX</b>	1920x1440 değerine ölçeklendirip, görüntülemek için merkezi 1920x1080 görüntü alın.				
<b>Doğal</b>	1:1 haritalama ortalanmış. Hiçbir ölçeklendirme yapılmayacaktır; görüntü, giriş kaynağı temelindeki çözünürlükle görüntülenir.				
<b>Süper Geniş</b>	2534x1426 çözünürlüğüne ölçekleyin (%132 büyütülmüş), ardından görüntülenecek merkez 1920x1080 görüntüyü alın. <b>Not:</b> Son kullanıcı, 1080p DMD görüntüyü %100 oranında karşılamak amacıyla alt yazısız 2,35:1 kaynağı görmek için bu biçimde kullanabilir.				

## Kenar maskesi menüsünü görüntüleyin

### Kenar Maskesi

Video kaynağının kenarındaki video şifreleme parazitini kaldırmak için bu işlevi kullanın.

## Yakınlaştırma menüsünü görüntüleyin

### Yakınlaştırma

Yansıtma ekranındaki görüntüyü küçültmek veya büyütmek için kullanın.

## Görüntü kaydırma menüsünü görüntüleyin

### Image shift

Yansıtılan görüntünün konumunu yatay (Y) veya dikey (D) olarak ayarlayın.

## Yamukluk menüsünü görüntüleyin

### Anahtar Taşı

Projektörün eğilmesinden kaynaklanan görüntü bozulmasını ayarlayın.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Ses menüsü

### Sessiz menüsü

#### Sessiz

Sesi geçici olarak kapatmak için bu seçeneği kullanın.

- **Açık:** Sessiz'i açmak için "Açık" öğesini seçin.
- **Kapalı:** Sessiz'i kapatmak için "Kapalı" öğesini seçin.

**Not:** "Sessiz" işlevi hem dahili hem harici hoparlör ses düzeyini etkiler.

### Ses düzeyi menüsü

#### Ses

Ses düzeyini ayarlayın.

## Ayar menüsü

### Ayar yansıtma menüsü

#### Projeksiyon

Ön, arka, tavan üst ve arka üst arasından tercih edilen yansıtmayı seçin.

### Ayar lamba ayarları menüsü

#### Lamba Hatırlatıcı

Lambayı değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. Mesaj, önerilen lamba değiştirmenin 30 saat öncesinde görünecektir.

#### Lamba Sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra saat sayacı saatini sıfırlayın.

### Ayar filtre ayarları menüsü

#### Filter Usage Hours

Filtre zamanını gösterir.

#### Optional Filter Installed

Uyarı mesajı ayarını yapın.

- **Evet:** 500 saatlik kullanımdan sonra uyarı mesajı görüntüler.

**Not:** "Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" yalnızca "Optional Filter Installed", "Evet" iken görüntülenir.

- **Hayır:** Uyarı mesajını kapatır.

#### Filter Reminder

Filtreyi değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. Kullanılabilir seçenekler 300hr, 500hr, 800hr ve 1000hr değerlerini içerir.

#### Filter Reset

Toz filtresini değiştirdikten veya temizledikten sonra, toz filtersi sayacını sıfırlayın.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Ayar güç ayarları menüsü

### Direkt Açılmaya

“Açık”ı seçerek Doğrudan Güç modunu etkinleştirin. Projektör, AC gücü verildiğinde, projektörün tuş takımındaki ya da uzaktan kumandadaki “Güç” düğmesine basmaya gerek kalmadan otomatik olarak açılacaktır.

### Sinyal Gücü Açık

Sinyal Gücü modunu etkinleştirmek için “Açık” ayarını seçin. Projektör, bir sinyal algılandığında, projektörün tuş takımındaki ya da uzaktan kumandadaki “Güç” düğmesine basmaya gerek kalmadan otomatik olarak açılacaktır.

**Not:** “Sinyal Gücü Açık” seçeneği “Açık” olarak ayarlanırsa, bekleme modunda projektörün güç tüketimi 3 W değerinin üzerinde olacaktır.

### Otomatik Kapanma (dak)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre gönderilen bir sinyal olmadığındada geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).

### Uyku Zamanlayıcısı (dak)

Uyku Zamanlayıcısı yapılandırın.

- **Uyku Zamanlayıcısı (dak):** Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre sinyal gönderilsin ya da gönderilmesin geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).

**Not:** Projektör her kapatıldığında Uyku Zamanlayıcı sıfırlanır.

- **Açık kalzin:** Uyku Zamanlayıcısı açık kalzin olarak ayarlamak için işaretleyin.

### Çabuk Geri Dönme

Çabuk geri dönme ayarını yapın.

- **Açık:** Projektör yanlışlıkla kapatılırsa, bu özellik, 100 saniye içinde seçildiğinde projektörün o anda tekrar açılmasını sağlar.
- **Kapalı:** Kullanıcı projektörü kapadığında fan 10 saniye sonra sistemi soğutmaya başlar.

### USB Power

USB güç ayarlarını yapın.

- **Açık:** Projektör her zaman bir USB güç kaynağıyla açılır.
- **Kapalı:** USB Güç işlevi kapalıdır.
- **Auto:** Projektör otomatik olarak bir USB güç kaynağıyla açılır.

## Ayar güvenlik menüsü

### Güvenlik

Projektörün kullanımından önce bir şifre istemek için bu işlevi etkinleştirin.

- **Açık:** Projektör açıldığında güvenlik doğrulamasını kullanmak için “Açık” öğesini seçin.
- **Kapalı:** Projektörü şifre doğrulaması olmadan açabilmek için “Kapalı” öğesini seçin.

### Güvenlik Zamanlayıcısı

Projektörün kullanabileceğini saat miktarını ayarlamak için zaman (Ay/Gün/Saat) işlevini seçebilirsiniz. Bu zaman geldiğinde parolayı tekrar girmeniz istenecektir.

### Sifreyi Değiştir

Projektör açılırken sorulan şifreyi ayarlamak veya değiştirmek için kullanın.

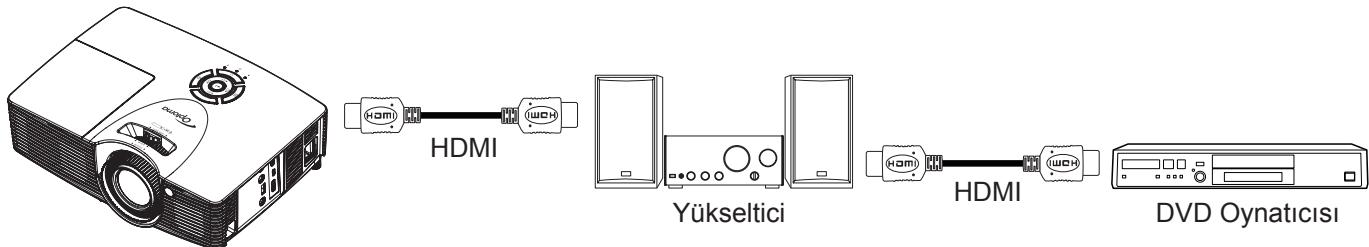
**Not:** Varsayılan şifre “1234” şeklindedir.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Ayar HDMI Link Settings menüsü

### Not:

- HDMI CEC uyumlu aygıtları projeköre HDMI kablosuyla bağladığınızda, projekörün ekran menüsündeki HDMI Bağlantısı kontrol özelliğini kullanarak bu aygıtları aynı güç açma veya güç kapatma durumunda kontrol edebilirsiniz. Bu, tipik bir yapılandırmada tek bir aygıtı veya bir gruptaki birden fazla aygıtı HDMI Bağlantısı özelliği aracılığıyla açmayı ya da kapatmayı sağlar. DVD çalarınız, bir yükseltici veya ev sinema sistemi aracılığıyla projeköre bağlanabilir.



### HDMI Link

HDMI Link işlevini etkinleştirin/devre dışı bırakın. Inclusive TV, power on link ve power off link seçenekleri yalnızca ayarın “Açık” olması durumunda kullanılabilecektir.

### Inclusive TV

Televizyon ve projekörün aynı anda otomatik olarak kapatılmasını tercih ederseniz “Evet” olarak ayarlayın. İki cihazın da aynı anda kapanmasını önlemek için bu seçeneği “Hayır” olarak ayarlayın.

### Power On Link

CEC güç açma komutu. Aşağıdaki seçenekler arasından belirleyin:

- Mutual:** Projektör ve CEC aygıtı aynı anda açılacaktır.
- PJ->Device:** CEC aygıtı yalnızca projektör açıldıktan sonra açılacaktır.
- Device->PJ:** Projektör yalnızca CEC aygıtı açıldıktan sonra açılacaktır.

### Power Off Link

HDMI Link ve projekörün aynı anda otomatik olarak kapatılmasını sağlamak için bu işlevi etkinleştirin.

## Ayar test deseni menüsü

### Test Deseni

Test desenini yeşil ızgara, eflatun ızgara, beyaz ızgara, beyaz olarak seçin veya bu işlevi devre dışı bırakın (kapalı).

## Ayar uzaktan kumanda ayarları menüsü

### IR fonksiyonu

IR fonksiyonu ayarını yapın.

- Açık:** “Açık” öğesini seçin; projektör üst kıızlıotesi alıcıdan uzaktan kumandayla çalıştırılabilir.
- Kapalı:** “Kapalı” ayarı seçildiğinde, projektör üst kıızlıotesi alıcıdan uzaktan kumandayla çalıştırılamaz. “Kapalı”yı seçerek Tuş Takımı tuşlarını kullanabileceksiniz.

### Kullanıcı1/ Kullanıcı2/ Kullanıcı3

Aşağıdakiler için varsayılan işlevi düzenleyin:

- Kullanıcı1:** HDMI 2, Test Deseni, Parlaklık, Karşıtlık, Uyku Zamanlayıcısı, Renk uyumu, Renk Isisi, Gamm, Projeksiyon, Lamba Ayarları, Yakınlaştırma, Dondur, MHL ve Darbee.

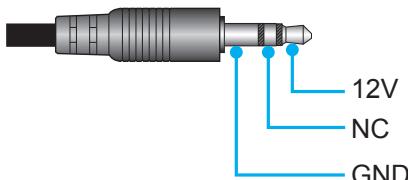
# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

- **Kullanıcı2:** HDMI 2, Test Deseni, Parlaklık, Karşılık, Uyku Zamanlayıcısı, Renk uyumu, Renk İsisi, Gamm, Kaynak Kilidi, Projeksiyon, Lamba Ayarları, Yakınlaştırma, Dondur, MHL ve Darbee.
- **Kullanıcı3:** HDMI 2, Test Deseni, Parlaklık, Karşılık, Uyku Zamanlayıcısı, Renk uyumu, Renk İsisi, Gamm, Projeksiyon, Lamba Ayarları, Yakınlaştırma, Dondur, MHL ve Darbee.

## Ayar 12V tetikleyici menüsü

### 12V Tetikleyici

Tetikleyiciyi etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için bu işlevi kullanın.



- **Açık:** Tetikleyiciyi etkinleştirmek için "Açık" ayarını seçin.
- **Kapalı:** Tetikleyiciyi devre dışı bırakmak için "Kapalı" ayarını seçin.

## Ayar seçenekler menüsü

### Dil

Cok dilli ekran menüsünü, İngilizce, Almanca, Fransızca, İtalyanca, İspanyolca, Portekizce, Lehçe, Felemenkçe, İsveççe, Norveççe/Danca, Fince, Yunanca, Geleneksel Çince, Basitleştirilmiş Çince, Japonca, Kore Dili, Rusça, Macarca, Çekçe, Arapça, Tai Dili, Türkçe, Farsça, Vietnamca, Endonezyaca, Rumence ve Slovakça arasından seçin.

### Menu Settings

Ekrandaki menü konumunu ayarlayın ve menü zamanlayıcı ayarlarını yapılandırın.

- **Menü Konumu:** Görüntüleme ekranındaki menü konumunu seçin.
- **Menu Timer:** Ekran menüsünün ekranda görünür olacağı süreyi ayarlayın.

### Otomatik Kaynak

Projektörün, kullanılabilir bir giriş kaynağını otomatik olarak bulmasını sağlamak için bu seçeneği kullanın.

### Giriş Kaynağı

Giriş kaynağını HDMI2 ve HDMI1 / MHL arasından seçin.

### Input Name

Daha kolay belirleme amacıyla giriş işlevini yeniden adlandırmak için kullanın. Kullanılabilir seçenekler HDMI2 ve HDMI1 / MHL değerlerini içerir.

### Yüksek Rakım

"Açık" secildiğinde, fanlar daha hızlı dönecektir. Bu özellik atmosferin ince olduğu yüksek rakımlı yerlerde kullanılabilir.

### Display Mode Lock

Görüntüleme modu ayarlarını yapmayı kilitlemek veya kilidini açmak için "Açık" ya da "Kapalı" ögesini seçin.

### Tuş takımı Kilidi

Tuş takımı kilidi işlevi "Açık" olarak ayarlandığında Tuş Takımı kilitlenecektir. Ancak projektör uzaktan kumandaya çalıştırılabilir. "Kapalı"yı seçerek kontrol panelini tekrar kullanabileceksiniz.

### Bilgi Gizleme

Bilgi mesajını gizlemek için bu işlevi etkinleştirin.

- **Açık:** Bilgi mesajını gizlemek için "Açık" ögesini seçin.
- **Kapalı:** "Kapalı" mesajını görüntülemek için "Aranıyor" ögesini seçin.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Logo

İstediğiniz başlangıç ekranını belirlemek için bu işlevi kullanın. Yapılan olası değişiklikler projektörün bir sonraki açılışında etkinleşecektir.

- **Varsayılan:** Varsayılan başlangıç ekranıdır.
- **Nötr:** Logo, başlangıç ekranında görüntülenmez.

## Logo Yakalama

Ekranda görüntülenmekte olan resmin görüntüsünü yakalamak için kullanın.

### **Not:**

- *Logonun başarılı bir şekilde yakalanması için, ekrandaki görüntünün projektörün doğal çözünürlüğünü aşmadığından emin olun.*  
*Logo yakalama yine de başarısız olursa, lütfen daha az ayrıntıya sahip bir görüntü kullanmayı deneyin.*
- *Bu özellik, büyük ölçekli görüntülerde değil, yalnızca logoları yakalamaya yönelikir.*

## Arkaplan Rengi

Hiçbir sinyal olmadığından mavi, kırmızı, yeşil, gri renkte ekran, logo ekranı görüntülemek veya hiçbir içerik görüntülememek için bu işlevi kullanın.

## Ayar ekran menüsünü sıfırla menüsü

### Reset OSD

Ekran menüsü ayarlarını fabrika varsayılan ayarlarına döndürün.

## Ayar varsayırlara sıfırla menüsü

### Reset to Default

Tüm ayarları fabrika varsayılan ayarlarına döndürün.

## Bilgi menüsü

Projektör bilgilerini aşağıda listelendiği gibi görüntüleyin:

- Regulatory
- Serial Number
- Source
- Resolution
- Refresh Rate
- Görüntü Modu
- Lamba Zamanı
- Filtre Saati
- Parlaklık Modu
- Ürün Yazılımı Sürümü

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## 3D ayarı

1. Projektörü açar.
2. 3 Boyut kaynağınıza bağlayın. Örnek olarak 3 boyutlu Blu-ray, oyun konsolu, kişisel bilgisayar, set üstü cihaz vb.
3. 3 boyutlu içeriği taktığınızdan veya 3 boyutlu kanalı seçtiğinizden emin olun.
4. 3D gözlüğü açık duruma getirmek için: 3 boyut gözlüğünün çalıştırılması konusunda lütfen 3 boyut gözlüğü kullanım kılavuzuna başvurun.
5. Projektörünüz, 3 boyutlu Blu-ray aygıttan 3 boyutlu görüntüyü otomatik olarak görüntüleyecektir. Set üstü cihaz veya kişisel bilgisayar aracılığıyla 3 boyut için, 3 Boyut menüsünde ayarları yapmanız gerekecektir.

### Blu-ray aracılığıyla 3 boyut için

3 boyut otomatik olarak görüntülenecektir.

- Menü > "Ekran" > "Üç boyut" > "Üç Boyut Modu" > "DLP-Linki"

### Kişisel bilgisayar veya set üstü cihaz aracılığıyla üç boyut

3 boyut otomatik olarak görüntülenmeyecektir. 3 boyutlu içeriye bağlı olarak, görüntü yan yana veya alt alta görüntülenecektir. Lütfen aşağıdaki tabloya başvurun.

SBS	SBS	Top and Bottom	Top and Bottom
-----	-----	----------------	----------------

- Yan yana görüntüler için menüde "SBS" seçimini yapın. Menü > "Ekran" > "Üç boyut" > "Biçim" > "SBS".
  - Üst ve alt görüntüler için menüde "Top and Bottom" seçimini yapın. Menü > "Ekran" > "Üç boyut" > "Biçim" > "Top and Bottom".
- 3 boyutlu görüntü doğru biçimde görünmezse, 3D Senk Dön. ayarını yapmanız da gerekebilir. Görüntü tuhaf görünürse bunu açın. Menü > "Ekran" > "Üç boyut" > "3D Senk Dön." > "Açık".

**Not:** Giriş videosu normal 2B ise, lütfen "Üç boyut'a basın ve "Auto" duruma getirin. "SBS" modu etkinse, 2 boyutlu video içeriği doğru biçimde görüntülenmeyecektir. Kişisel bilgisayar aracılığıyla 3 boyut yalnızca bazı çözünürlüklerle çalıştığında lütfen tekrar "Auto" ayarına getirin. Lütfen 43. sayfadaki uyumluluğu inceleyin.

# BAKIM

## Lambayı değiştirme

Projektör lamba ömrünü otomatik olarak algılar. Lamba ömrü kullanım sonuna yaklaşırken ekranda bir uyarı mesajı görünecektir.



Bu mesajı gördüğünüzde, lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun. Lambayı değiştirmeden önce projektörün en az 30 dakika boyunca soğuduğundan emin olun.



Uyarı: Tavana monte edilmişse, lütfen lamba giriş panelini açarken dikkatli olun. Tavana monte edildiğinde ampülü değiştirirken güvenlik gözlükleri giymeniz önerilir. Projektördeki gevşek parçaların düşmemesine dikkat edilmelidir.



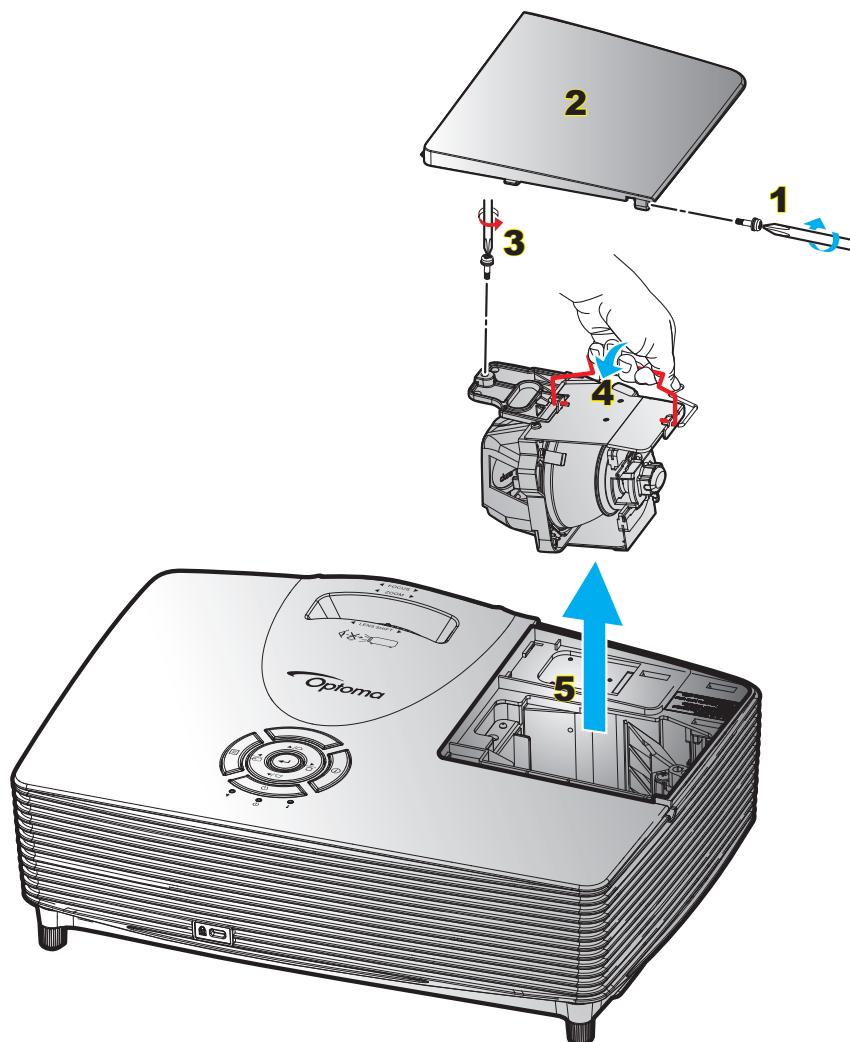
Uyarı: Lamba bölümü sıcaktır! Lambayı değiştirmeden önce soğumasına izin verin!



Uyarı: Kişisel yaralanma riskini azaltmak için, lamba modülünü düşürmeyin veya lamba ampülüne dokunmayın. Düşürülürse, ampül kırılabilir ve yaralanmaya yol açabilir.

# BAKIM

## Lambayı değiştirme (devamı)



Prosedür:

1. Uzaktan kumandaladaki veya projektör tuş takımındaki "Off" düğmesine basarak projektörün gücünü kapatın.
2. En az 30 dakika boyunca projektörün soğumasına izin verin.
3. Güç kablosunu sökün.
4. Kapaktaki vidayı çıkarın. **1**
5. Kapağı açın. **2**
6. Lamba modülündeki vidayı çıkarın. **3**
7. Lamba kolunu yukarı kaldırın. **4**
8. Lamba modülünü dikkatlice çıkarın. **5**
9. Lamba modülünü değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.
10. Projektörü açın ve lamba sayacını sıfırlayın.

Lamba Sıfırlama: (i) "Menu" tuşuna basın > (ii) "Ayar" > (iii) "Lamba Ayarları" > (iv) "Lamba Sıfırlama" > (v) "Evet" seçimlerini yapın.

# BAKIM

## Not:

- *Lamba kapağındaki ve lambadaki vidalar yerinden çıkarılamaz.*
- *Lamba kapağı projektöre geri yerleştirilmemişse projektör açılamaz.*
- *Lambanın cam alanına dokunmayın. El yağı lambanın kırılmasına sebep olabilir. Eğer yanlışlıkla dokunursanız, lamba modülünü temizlemek için kuru bez kullanın.*

# EK BİLGİLER

## Uyumlu çözünürlükler

### Dijital uyumluluk

B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B0/Detaylı zamanlama	B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama
720x400 @ 70Hz	1280x720 @ 60Hz	Doğal zamanlama:	640x480p @ 60Hz	720x480p @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1280x800 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	720x480p @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1280x1024 @ 60Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 72Hz	1400x1050 @ 60Hz	1080P: 1920x1080 @ 60Hz	1920x1080i @ 60Hz	1920x1080i @ 50Hz
640x480 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		720(1440)x480i @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
800x600 @ 56Hz	1440x900 @ 60Hz		1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 120Hz		720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 72Hz	1024x768 @ 120Hz		1280x720p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz			1920x1080i @ 50Hz	
832x624 @ 75Hz			720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz			1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz			1920x1080p @ 24Hz	
1024x768 @ 75Hz			1920x1080p @ 30Hz	
1280x1024 @ 75Hz				
1152x870 @ 75Hz				

### Gerçek 3 boyut video uyumluluğu

Giriş çözünürlükleri	HDMI 1.4a 3D Giriş	Giriş zamanlaması		
		1280x720P @ 50Hz	Üst ve Alt	
		1280x720P @ 60Hz	Üst ve Alt	
		1280x720P @ 50Hz	Çerçeve paketi	
		1280x720P @ 60Hz	Çerçeve paketi	
		1920x1080i @ 50 Hz	Yan Yana (Yarım)	
		1920x1080i @ 60 Hz	Yan Yana (Yarım)	
		1920x1080P @ 24 Hz	Üst ve Alt	
		1920x1080P @ 24 Hz	Çerçeve paketi	
		1920x1080i @ 50Hz	Yan Yana (Yarım)	SBS modu açık
	HDMI 1.3	1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		1920x1080i @ 50Hz		
		1920x1080i @ 60Hz	Üst ve Alt	TAB modu açık
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
	480i 1024x768 @ 120 Hz	HQFS	3 boyut biçimini Sıralı çerçeve şeklindedir	
	1280x720 @ 120 Hz			

### Not:

- 3D girişi 1080p@24hz şeklindeyse, DMD, üç boyut modıyla katlar durumunda tekrar çalışmalıdır.
- Optoma tarafından hiçbir patent ücreti yoksa NVIDIA 3DTV Play desteği. 1080i@25hz ve 720p@50hz ayarları 100 hz üzerinde çalışacak; diğer 3 boyut zamanlama 120 hz üzerinde çalışacaktır.
- 1080i@25 Hz ve 720p@50 Hz çözünürlükleri 100 Hz, 1080p@24 Hz çözünürlüğü 144 Hz hızında çalışacaktır; diğer 3 boyut zamanlamalar 120 Hz hızında çalışacaktır.

# EK BİLGİLER

## Görüntü boyutu ve yansıtma mesafesi

(C16\_1080P)

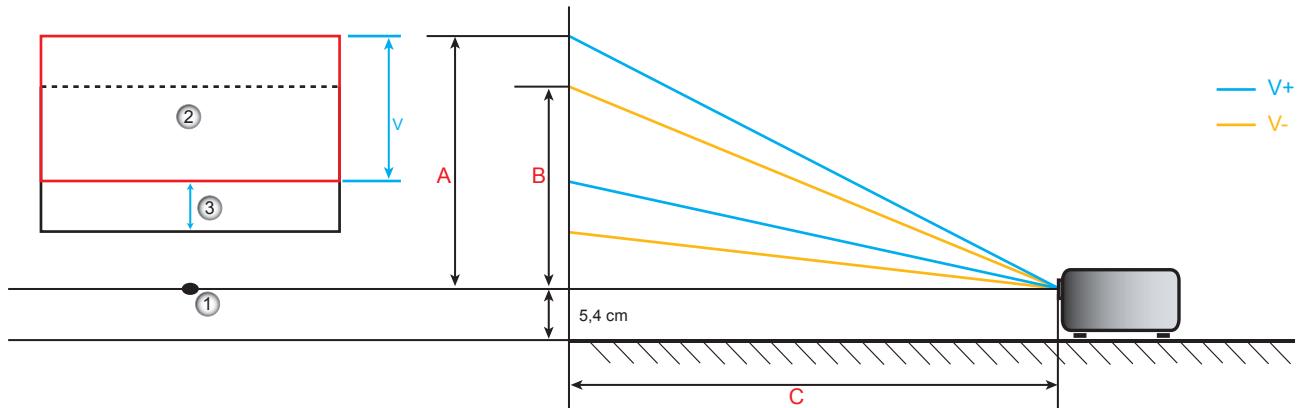
İstenen Görüntü Boyutu						Yansıtma Mesafesi (C)			
Köşeden köşeye		Genişlik		Yükseklik		Geniş		Uzak	
m	inç	m	inç	m	inç	m	fit	m	fit
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	1,1	3,61	1,8	5,91
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,2	3,94	2,0	6,56
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,5	4,92	2,5	8,20
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,9	6,23	3,0	9,84
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	2,2	7,22	3,5	11,48
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,5	8,20	4,0	13,12
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,8	9,19	4,5	14,76
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	3,1	10,17	5,0	16,40
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,7	12,14	6,0	19,69
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,6	15,09	7,4	24,28
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	5,6	18,37	8,9	29,20
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	6,2	20,34	9,9	32,48
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	7,7	25,26	/	/
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	9,3	30,51	/	/

Mercek Kaydırma Aralığı					
Projektör merceğinin merkezi görüntüünün üstüne				Görüntü Kaydırma Aralığı	
Dikey + (En fazla) (A)	Dikey - (En az) (B)	Dikey Kaydırma Aralığı	Herhangi bir Yatay konumındaki dikey aralık	Yatay + (Sağ)	Yatay - (Sol)
cm	cm	cm	cm	cm	cm
52,0	44,3	7,7	YOK	0,0	0,0
57,8	49,3	8,5	YOK	0,0	0,0
72,2	61,6	10,7	YOK	0,0	0,0
86,7	73,9	12,8	YOK	0,0	0,0
101,1	86,2	14,9	YOK	0,0	0,0
115,6	98,5	17,0	YOK	0,0	0,0
130,0	110,8	19,2	YOK	0,0	0,0
144,5	123,2	21,3	YOK	0,0	0,0
173,3	147,8	25,6	YOK	0,0	0,0
216,7	184,7	32,0	YOK	0,0	0,0
260,0	221,7	38,3	YOK	0,0	0,0
288,9	246,3	42,6	YOK	0,0	0,0
361,1	307,9	53,2	YOK	0,0	0,0
433,4	369,5	63,9	YOK	0,0	0,0

### Not:

- *Dikey Mercek Kaydırma değerleri her zaman Yansıtma Merceğinin Merkezinden hesaplanır. Bundan dolayı, Tabandan Yansıtma Merceğinin Merkezine olan 5,4 cm (2,13 inç) mesafenin, her bir Dikey Mercek Kaydırma değerine eklenmesi gereklidir.*
- *Yakınlaştırma oranı 1,4 kattır.*

## EK BİLGİLER

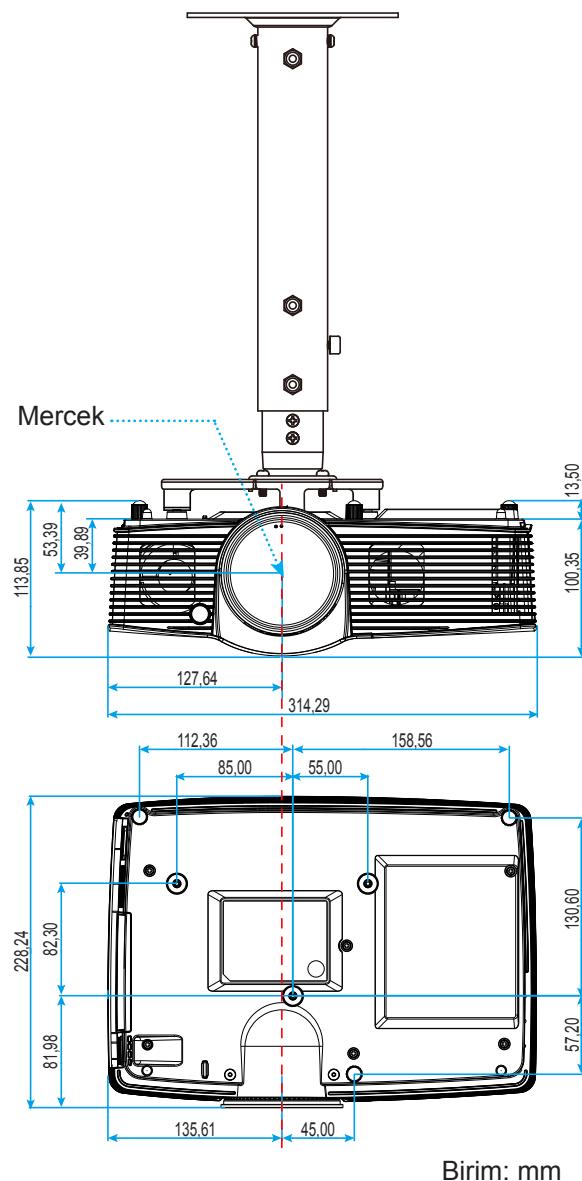


1. Projektör merceğinin merkezi.
2. Mercek kaydırma en yüksek konumdayken yansıtma görüntüsü
3. Dikey kaydırma aralığı: %10 D

# EK BİLGİLER

## Projktör boyutları ve tavana montaj kurulumu

1. Projektörünze hasarı önlemek için, lütfen Optoma tavana montajı kullanın.
2. Üçüncü şahıs tavana montaj kiti kullanmak isterseniz, lütfen projektörü monte etmek için kullanılan vidaların aşağıdaki spesifikasyonları karşıladığından emin olun:
  - Vida tipi: M4\*3
  - Minimum veda uzunluğu: 10mm



**Not:** Lütfen, hatalı kurulumdan kaynaklanan hasarın garantiyi geçersiz kılacığınıza dikkat edin.

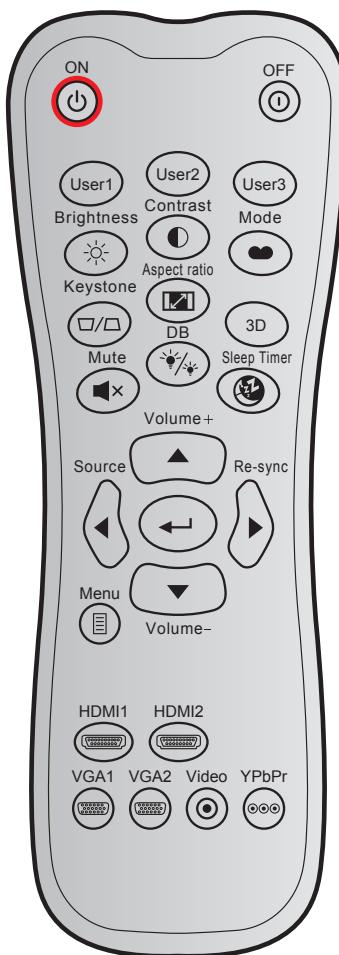


Uyarı:

- Başka bir şirketten tavana montaj kiti satın alırsanız, lütfen doğru veda boyutu kullandığınızdan emin olun. Veda boyutu montaj plakasının kalınlığına bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Tavan ile projektörün altı arasında en az 10 cm boşluk bıraktığınızdan emin olun.
- Projektörü bir ışık kaynağının yanına kurmaktan kaçının.

# EK BİLGİLER

## Kızılıötesi uzaktan kumanda kodları



Anahtar	Özel kod			Veri kodu	Yazdırma anahtarı tanımı	Açıklama
	Bayt 1	Bayt 2	Bayt 3			
Güç açık		32	CD	02	ON	Projektörü açmak için basın.
Güç Kapanma		32	CD	2E	OFF	Projektörü kapatmak için basın.
Kullanıcı1		32	CD	36	Kullanıcı1	
Kullanıcı2		32	CD	65	Kullanıcı2	Kullanıcı tanımlı tuşlar. Ayarlamak için lütfen 36. sayfaya bakın.
Kullanıcı3		32	CD	66	Kullanıcı3	
Parlaklılık		32	CD	41	Parlaklılık	Görüntünün parlaklığını ayarlar.
Karşıtlık		32	CD	42	Karşıtlık	Resmin en açık ve en koyu kısımları arasındaki farkın derecesini kontrol eder.
Görüntü modu		32	CD	05	Mod	Farklı uygulamalara yönelik en uygun duruma getirilmiş ayarlar için bir ekran modu seçin. Lütfen 29. sayfaya bakın.
Anahtar Taşı		32	CD	07	Anahtar Taşı	Projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlayın.
Aspect ratio		32	CD	64	Aspect ratio	Gösterilen bir görüntünün en/boy oranını değiştirmek için basın.
Üç boyut		32	CD	89	Üç boyut	3B içeriğinizle eşleşen bir 3B modunu manüel olarak seçin.

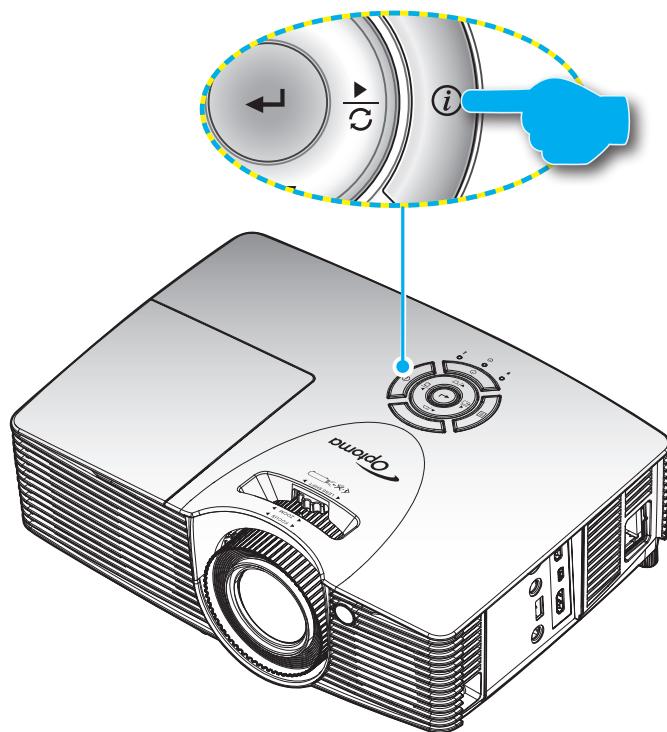
# EK BİLGİLER

Anahtar		Özel kod		Veri kodu	Yazdırma anahtarı tanımı	Açıklama
		Bayt 1	Bayt 2			
Sessiz		32	CD	52	Sessiz	Sesi anlık olarak kapatır/açar.
DB (DynamicBlack)		32	CD	44	DB	Optimum kontrast performansı sağlamak için resmin parlaklığını otomatik olarak ayarlar.
Uyku zamanlayıcısı		32	CD	63	Uyku Zamanlayıcısı	Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar.
Ses +		32	CD	09	Ses +	Ses düzeyini artırmak için ayarlayın.
Dört yön tuşu		32	CD	11	▲	Öğeleri seçmek veya seçiminizde ayarlamalar yapmak için ▲, ◀, ▶ ya da ▼ tuşunu kullanın.
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
Source		32	CD	18	Source	“Source”a basarak bir giriş sinyali seçin.
Giriş tuşu		32	CD	0F		Öğe seçiminizi onaylar.
Yeniden-senk		32	CD	04	Yeniden-senk	Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.
Ses -		32	CD	0C	Ses -	Ses düzeyini azaltmak için ayarlayın.
Menü		32	CD	0E	Menü	Projektöre yönelik ekran menülerini görüntüler veya menülerden çıkar.
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	HDMI 1 / MHL bağlayıcıdan kaynak seçmek için “HDMI1” tuşuna basın
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	HDMI 2 bağlayıcıdan kaynak seçmek için “HDMI2” tuşuna basın. HDMI 2 bağlayıcı.
VGA 1		32	CD	1B	VGA1	İşlevsiz
VGA 2		32	CD	1E	VGA2	İşlevsiz
Video		32	CD	1C	Video	İşlevsiz
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	İşlevsiz

# EK BİLGİLER

## Bilgi düğmesini kullanma

Bilgi işlevi kolay kurulum ve çalışma sağlar. Bilgi menüsünü açmak için tuş takımında *i* düğmesine basın.



# EK BİLGİLER

## Sorun Giderme

Projektörünüzle ilgili bir sorunla karşılaşırsanız, lütfen aşağıdaki bilgilere bakın. Sorun devam ederse, lütfen yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.

### Görüntü Sorunları

- ?** *Ekranda görüntü yok.*
  - Tüm kablolar ve güç bağlantılarının, "Kurulum" bölümünde açıklandığı gibi doğru ve sağlam biçimde takıldığından emin olun.
  - Konnektörlerin pinlerinin bükülmüş veya kırılmış olmadığından emin olun.
  - Projeksiyon lambasının doğru takıldığını kontrol edin. Lütfen 40-41. sayfalardaki "Lambayı Değiştirme" kısmına başvurun.
  - "Sessiz" özelliğinin açık olmadığından emin olun.
- ?** *Görüntü odak dışında*
  - Projektör merceği üzerindeki Odak Ringini ayarlayın. Lütfen 16. sayfaya bakın.
  - Projektör ekranının projektörden gerekli mesafede olduğundan emin olun. (Lütfen 44-45. sayfalarla başvurun.)
- ?** *16:9 DVD başlığını gösterirken görüntü uzatılır*
  - Anamorfik DVD veya 16:9 DVD oynatırken, projektör, en iyi görüntüyü projektörün yan tarafındaki 16:9 biçiminde gösterecektir.
  - LBX biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD'sindeki büçimi LBX olarak değiştirin.
  - 4:3 biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD'sindeki büçimi 4:3 olarak değiştirin.
  - Lütfen görüntü büçümüni DVD oynaticınızdaki 16:9 (geniş) en/boy oranı tipi olarak ayarlayın.
- ?** *Görüntü çok küçük veya çok büyük.*
  - Projektörün üstündeki zum kolunu ayarlayın.
  - Projektörü ekrana yaklaştırın veya uzaklaştırın.
  - Projektör panelindeki "Menü"üğesine basın, "Ekran-->Aspect Ratio"üğesine gidin. Farklı ayarlar deneyin.
- ?** *Görüntü kenarları eğirdir:*
  - Mümkünse, projektörü ekrana ortalanacak şekilde ve ekranın alt kısmının altına gelecek şekilde yeniden konumlandırın.
  - Ayarlama yapmak için OSD'den "Ekran-->Anahtar Taşı"üğesini seçin.
- ?** *Görüntü ters çevrilmiştir*
  - OSD'den "Ayar-->Projeksiyon"üğesini seçin ve projeksiyon doğrultusunu ayarlayın.
- ?** *Bulanık çift görüntü*
  - Normal 2B görüntünün bulanık çift görüntü olmasını önlemek için "3D" düğmesine basın ve "Kapalı"ayağına getirin.

# EK BİLGİLER



*İki görüntü, yan yana biçimde*

- HDMI 1.3 2D 1080i yan yana şeklindeki giriş sinyali için "3D" düğmesine basın ve "SBS" ayarına getirin.



*Görüntü 3D olarak gösterilmiyor*

- 3D gözlüğün pillerinin bitip bitmediğini kontrol edin.
- 3D gözlüğün açık olup olmadığını kontrol edin.
- Giriş sinyali HDMI 1.3 2D (1080i yan yana yarı) şeklindeyken, "3D" düğmesine basın ve "SBS" ayarına getirin.

## Diger Sorunlar



*Projektör, tüm kontrollere yanıt vermeyi durdurur*

- Mümkünse, projektörü kapatın, daha sonra güç kablosunu söküp ve gücünü yeniden bağlamadan önce en az 20 saniye bekleyin.



*Lamba söner veya bir pat sesi çıkarır*

- Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, sönecektir ve bir yüksek pat sesi yapabilir. Bu durum oluşursa, projektör lamba modülü değiştirilene kadar açılmayacaktır. Lambayı yenisiyle değiştirmek için 40-41. sayfalardaki "Lambayı Değiştirme" kısmında bulunan prosedürleri izleyin.

## Uzaktan Kumanda Sorunları



*Uzaktan kumanda çalışmazsa*

- Uzaktan kumandanın çalışma açısının, projektör üzerindeki kızılıötesi alıcısına  $\pm 15^\circ$  içinde olduğunu kontrol edin.
- Uzaktan kumanda ile projektör arasında herhangi bir engel olmadığından emin olun. Projektörün 7 m dahilinde kadar taşıyın.
- Pillerin doğru biçimde takıldığından emin olun.
- Bitmişse pilleri değiştirin.

## Uyarı Göstergesi

Uyarı göstergeleri (aşağıya bakın) yandığında veya yanıp söndüğünde projektör otomatik olarak kapanacaktır:

- "LAMBA" LED göstergesi kırmızı renkte yanar ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse.
- "TEMP" LED göstergesi kırmızı renkte yanar ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse. Bu, projektörün aşırı ısındığını gösterir. Normal koşullar altında, projektör tekrar açılabilir.
- "TEMP" LED göstergesi kırmızı renkte yanıp söner ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse.

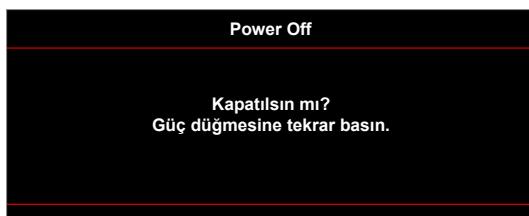
Üst kablosunu projektörden çıkarıp 30 saniye bekleyin ve tekrar deneyin. Uyarı göstergesi yanarsa veya yanıp sönerse, yardım için lütfen en yakın servis merkeziyle iletişime geçin.

# EK BİLGİLER

## LED Işıklı Mesajlar

Mesaj	Güç LED'i	Güç LED'i	Sıcaklık-LED'i	Lamba-LED'i
	(Kırmızı)	(Yeşil veya Mavi)	(Kırmızı)	(Kırmızı)
Bekleme durumu (Giriş güç kablosu)	Sürekli yanma			
Güç açma (Uyarı)		Yanıp sönüyor (0,5 sn kapalı / 0,5 sn. açık)		
Güç açık ve Lamba yanıyor		Sürekli yanma		
Güç Kapanma (Soğutma)		Yanıp sönüyor (0,5 sn kapalı / 0,5 sn. yanar) Soğutma fanı kapandığında sabit kırmızı ışığa döner.		
Çabuk Geri Dönme (100 saniye)		Yanıp sönüyor (0,25 sn kapalı / 0,25 sn yanar)		
Hata (Lamba arızası)	Yanıp sönüyor			Sürekli yanma
Hata (Fan arızası)	Yanıp sönüyor		Yanıp sönüyor	
Hata (Aşırı Sıcaklık)	Yanıp sönüyor		Sürekli yanma	

- Güç kapalı:



- Lamba uyarısı:



- Sıcaklık uyarısı:



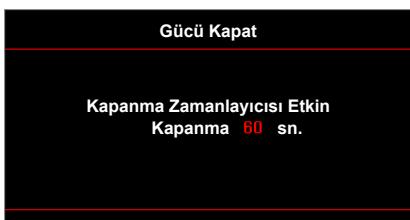
- Fan arızalıdır:



- Ekran dışı menzili:



- Kapanma uyarısı:



- Güvenlik zamanlayıcısı alarmı:



# EK BİLGİLER

## Teknik Özellikler

Optik	Açıklama
En fazla çözünürlük	En fazla dijital sinyal çözünürlüğü: - UXGA@60 Hz (1600x1200) - WXGA 16:10 için WUXGA@60 Hz (1920x1200; yalnızca RB destekler)
Yerel çözünürlük	1080p (1920x1080)
Mercek	Dijital yakınlaştırma ve elle odak
Görüntü boyutu (köşegen)	1080p: 26.2"~301.1"
Yansıtma mesafesi	1080p: 1,3~9,4 m (1,87 m mesafede en uygun)

Elektrik	Açıklama
Girişler	- HDMI 1.4a - MHL2.1  - Ses 3,5 mm
Çıkışlar	3D Sync  - 12 V Tetikleyici
HDCP sürümü	1.4
Control	Fare/Servis için USB tip A
USB power	5V / 1A
Renk yeniden üretimi	1073,4 Milyon renk
Tarama hızı	- Yatay tarama hızı: 15,375~91,146 KHz - Dikey tarama hızı: 24~ 85 Hz (3 boyut özellikli projektör için 120Hz)
Yerleşik hoparlör	Evet, 10 W
Güç gereksinimi	100 - 240 V ±10 50/60 Hz
Giriş akımı	3,3A

Mekanik	Açıklama
Kurulum yönü	Ön, arka, tavan üst, arka üst
Boyutlar (merceksiz)	- 314 mm (G) x 223,8 mm (D) x 100,35 mm (Y) (ayaklar olmadan) - 314 mm (G) x 223,8 mm (D) x 113,85 mm (Y) (ayaklarla)
Ağırlık	< 3,1 kg
Çevresel koşullar	Çalışırken: 5 ~ 40°C, %10 ila 85 nem (yoğuşmayan)

**Not:** Tüm teknik özellikler, bildirim yapılmaksızın değiştirilmeye tabidir.

# EK BILGILER

## Optoma Global Ofisleri

Servis veya destek için lütfen yerel ofisiniz ile irtibat kurun.

### ABD

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Kanada

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latin Amerika

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Avrupa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts  
HP1 2UJ, UK  
[www.optoma.eu](http://www.optoma.eu)  
Servis Tel : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
[www.optoma.nl](http://www.optoma.nl)

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052

### Fransa

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)

### İspanya

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas Vaciamadrid,  
İspanya

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32

### Almanya

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### İskandinavya

Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

### Kore

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
[korea.optoma.com](http://korea.optoma.com)

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005

### Japonya

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)

### Tayvan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
[www.optoma.com.tw](http://www.optoma.com.tw)

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)

### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### Çin

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

