

Projecteur DLP

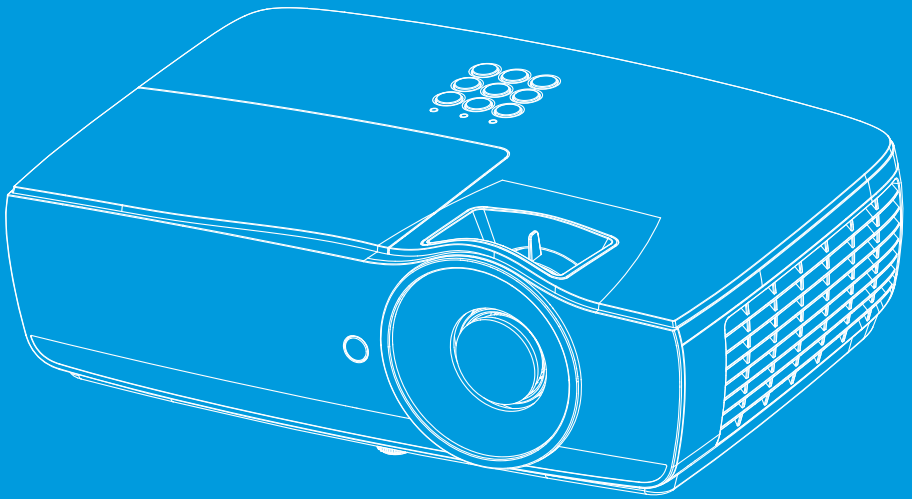





Table des matières

+	+	+	Table des matières	2
+	+	+	Notice d'emploi	4
			Informations concernant la sécurité	4
			Mises en garde	5
			Avertissements de sécurité pour les yeux	7
+	+	+	Introduction	8
			Présentation du contenu	8
			Présentation du produit	9
			Unité principale	9
			Ports de connexion	10
			Télécommande	11
+	+	+	Installation	12
			Connexion du projecteur	12
			Connexion Au Notebook	12
			Connecter aux sources vidéo	13
			Mettez le projecteur sous/hors tension	14
			Allumer le projecteur	14
			Mise or tension du projecteur	15
			Indicateur d'avertissement	15
			Réglage de l'image projetée	16
			Réglage de la hauteur du projecteur	16
			Réglage des dimensions de la projection de l'image (EH460)	17
			Réglage des dimensions de la projection de l'image (EH465)	18
			Réglage des dimensions de la projection de l'image (EH465)	18
			Réglage des dimensions de la projection de l'image (EH460ST)	19
			Réglage des dimensions de la projection de l'image (WU465)	20
			Réglage des dimensions de la projection de l'image (X460)	21
			Réglage des dimensions de la projection de l'image (W460)	22
			Réglage des dimensions de la projection de l'image (W460ST)	23
+	+	+	Commandes de l'utilisateur	24
			Télécommande	24
			Menus d'affichage à l'écran	26
			Comment procéder	26
			Arborescence du menu	27
			Affichage	30
			Affichage Réglages image	32
			Affichage Trois dimensions	34
			Affichage Correction Géométrique	35
			Affichage Réglages image / Param. coul	36
			Affichage Réglages image / Signal	37
			Affichage Réglages image / Param. coul / Correspondance Couleurs	38
			Audio	39
			Réglages	40

Table des matières

Réglages / Paramètres Lampe	42
Réglages / Réglages puissance	43
Réglages / Sécurité	45
Réglages / Paramètres lien HDMI	47
Réglages / Réglages télécommande	48
Réglages / Options	49
Réglages / Options / Langue	51
Réglages / Options / Réglage Menu	52
Réglages / Options / Source d'entrée	53
Réseau.....	54
Réseau / LAN.....	55
Réseau / Contrôle	56
Informations	57
Multimédia	58
Comment configurer un type de fichier pour le Multimédia avec USB.....	58
LAN_RJ45	62
 Annexes	70
Dépannage	70
Image	70
Autres.....	71
Indicateur de statut LED du projecteur	72
Télécommande	73
Remplacement de la lampe.....	74
Résolutions compatibles.....	78
Tableau de compatibilité de vidéos True 3D	80
Commandes et protocole de RS232 Liste des fonctions.....	81
Affectations de la broche RS232 (côté projecteur)	81
Liste des fonctions du protocole RS232	82
Commandes Telnet.....	96
Commandes AMX Device Discovery.....	96
Commandes PJLink™ prises en charge	97
Trademarks	99
Installation au plafond.....	100
Bureaux Optoma dans le monde entier.....	101
Annotations sur la réglementation et la sécurité.....	103

Informations concernant la sécurité

	L'éclair avec la tête fléchée dans un triangle équilatéral est destiné à alerter l'utilisateur de la présence d'une « tension dangereuse » non isolée dans le boîtier du produit pouvant être d'une portée suffisante pour constituer un risque de choc électrique aux personnes.
	Le point d'exclamation dans un triangle équilatéral est destiné à alerter l'utilisateur de la présence d'instructions importantes sur l'exploitation et la maintenance (opérations de réparation/entretien) dans la documentation jointe à l'appareil.

AVERTISSEMENT : POUR RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, NE PAS METTRE L'APPAREIL SOUS LA PLUIE OU DANS UN ENVIRONNEMENT HUMIDE. DE DANGEREUSES TENSIONS ÉLEVÉES SONT PRÉSENTES DANS LE BOÎTIER. NE PAS OUVRIR L'ENCEINTE. TOUJOURS CONTACTER UN TECHNICIEN QUALIFIÉ POUR LA RÉPARATION.

Limites d'émission de Classe B

Cet appareil numérique de Classe B satisfait toutes les conditions régies par la réglementation canadienne des appareils pouvant causer des interférences.

Consignes de sécurité importantes

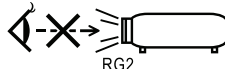
1. N'obstruez pas les ouvertures d'aération. Pour garantir une opération fiable du projecteur et pour protéger de toute surchauffe, il est recommandé d'installer le projecteur dans un emplacement qui ne bloque la ventilation. A titre d'exemple, ne placez pas le projecteur sur une table chargée, un divan, un lit, etc. Ne placez pas le projecteur dans un abri tel qu'une étagère ou une armoire limitant le flux d'air.
2. N'utilisez pas le projecteur près de l'eau ou de sources d'humidité. Pour réduire tout risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas ce projecteur à la pluie ou à l'humidité.
3. N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur telle que les radiateurs, les éléments chauffants, les cuisinières ou amplificateurs générant de la chaleur.
4. Nettoyez uniquement avec un chiffon sec.
5. Utilisez uniquement des accessoires approuvés par le fabricant.
6. N'utilisez pas l'unité si elle est physiquement endommagée ou mal traitée. Les dommages/abus physiques seraient (sans toutefois s'y limiter):
 - L'appareil est tombé.
 - Le cordon ou la fiche sont endommagés.
 - Du liquide a été renversé sur le projecteur.
 - Le projecteur a été exposé à la pluie ou l'humidité.
 - Quelque chose est tombée dans le projecteur ou quelque chose est desserrée à l'intérieur.Ne pas effectuer des opérations de maintenance/réparation soi-même. L'ouverture ou le retrait des couvercles peuvent vous exposer à des tensions dangereuses ou à d'autres dangers. Veuillez contacter Optoma avant d'envoyer l'appareil pour réparation.
7. Ne pas laisser d'objets ou de liquides s'introduire dans le projecteur. Ils peuvent entrer en contact avec des points de tension dangereuses et court-circuiter les pièces ce qui pourrait engendrer un incendie ou un choc électrique.
8. Voir les marques de sécurité sur l'enceinte du projecteur.
9. Seul un personnel d'entretien qualifié est en droit de réparer l'appareil.

Mises en garde



Veuillez respecter tous les avertissements, toutes les mises en garde ainsi que les instructions de maintenance recommandés dans le guide de l'utilisateur.

- Avertissement- Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La force de la lumière risque de vous abîmer les yeux. Comme toute source lumineuse, ne pas fixer le faisceau directement, RG2 IEC 62471-5:2015.



- Avertissement- Pour réduire tout risque d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.
- Avertissement- Ne pas ouvrir ni démonter le projecteur sous risque d'électrocution.
- Avertissement- Toujours laisser l'appareil refroidir avant de changer la lampe. Procéder selon les instructions de la page 74.
- Avertissement- Ce projecteur détectera la vie utile de la lampe. Changer obligatoirement la lampe lorsque les messages d'avertissement s'affichent.
- Avertissement- Réinitialiser la fonction « Remettre à zéro la lampe » sur le menu « Système|Lampe » après avoir remplacé le module de la lampe (voir la page 42).
- Avertissement- Lorsqu'on met le projecteur hors tension, toujours attendre qu'il ait refroidi avant de le déconnecter. Attendre 90 secondes.
- Avertissement- Ne pas utiliser le capuchon de l'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation.
- Avertissement- Lorsque la lampe approche la fin de sa vie utile, le message « Remplacement suggéé » s'affiche à l'écran. Contacter le revendeur local ou le centre de service pour changer la lampe dès que possible.

Note

Lorsque la lampe atteint la fin de sa vie utile, le projecteur ne se mettra pas en marche tant que le module de la lampe n'a pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, procédez selon les instructions stipulées dans la section « Remplacement de la lampe » à la page 74 .

Notice d'emploi



À faire:

- ■ Éteindre l'appareil et débrancher la fiche de la prise CA avant de procéder au nettoyage du produit.
- ■ Utiliser un chiffon sec et doux avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier de l'affichage.
- ■ Déconnecter la fiche d'alimentation de la prise CA si le produit ne sera pas utilisé pendant une longue période.



Ne pas:

- ■ Bloquer les fentes et les ouvertures sur l'appareil qui sont fournies pour la ventilation.
- ■ Utiliser des produits nettoyants abrasifs, de la cire ou des dissolvants pour nettoyer l'appareil.
- ■ Utiliser l'appareil dans les conditions suivantes:
 - Dans des environnements particulièrement chauds, froids ou humides.
 - ▶ S'assurer que la température ambiante de la pièce se trouve dans les 5 - 40°C
 - ▶ L'humidité relative est entre 10 - 85% (max), sans condensation
 - Dans les zones particulièrement poussiéreuses et sales.
 - Près d'appareils générant un champ magnétique puissant.
 - À la lumière directe du jour

Avertissements de sécurité pour les



- Ne jamais fixer directement le faisceau du projecteur. Se tenir dos au faisceau dans la mesure du possible.
- Lorsque le projecteur est utilisé dans une classe, superviser les étudiants auxquels il a été demandé de pointer quelque chose à l'écran.
- Pour réduire la puissance de la lampe, utiliser des stores dans la pièce.

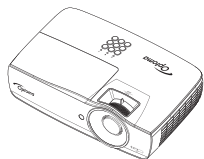
Note

Conservez ce manuel à titre de référence ultérieure.

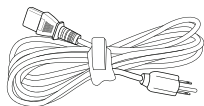
Introduction

Présentation du contenu

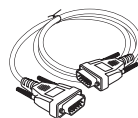
Déballer et inspecter le contenu de la boîte afin de garantir que les pièces indiquées ci-dessous figurent dans la boîte. Si quelque chose venait à manquer, contacter le service clientèle d'Optoma.



Projecteur avec capuchon d'objectif



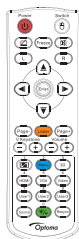
Cordon d'alimentation 1,8 m



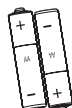
Câble D-sub VGA 15 broches



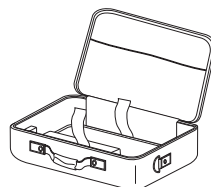
En raison des diverses applications de chaque pays, certaines régions peuvent disposer d'accessoires différents.



Télécommande



2 x piles AAA



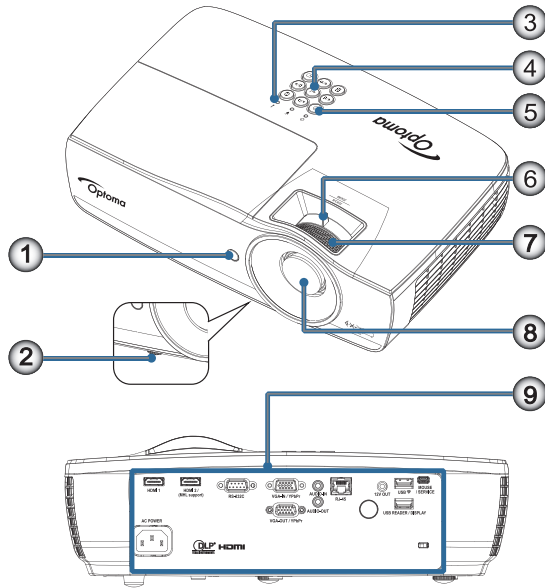
Mallette de transport

Documentation :

- Guide de l'utilisateur
- Carte de garantie
- Manuel de base de l'utilisateur

Présentation du produit

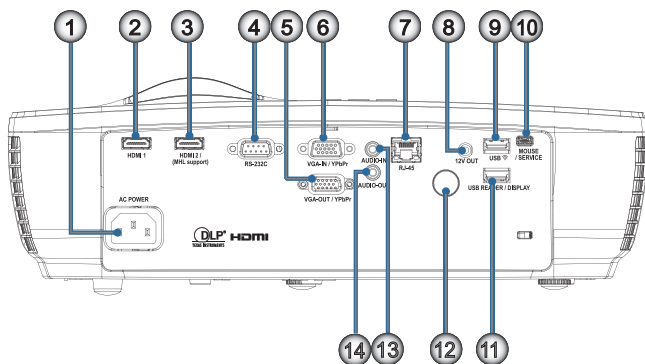
Unité principale



1. Capteur IR
2. Pied de réglage inclinable
3. Indicateurs DEL
4. Touches de fonctions
5. Bouton Marche
6. Zoom (N'est pas disponible pour la courte focale en 1080p)
7. Mise au point
8. Objectif
9. Ports de connexion

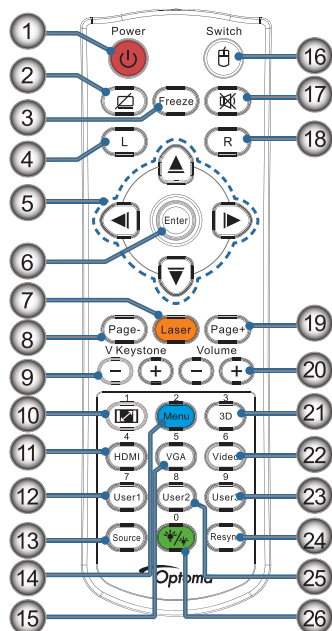
Introduction

Ports de connexion



1. Prise d'alimentation
2. HDMI1
3. HDMI2 / (Prise en charge de MHL)
4. RS-232C
5. SORTIE VGA / YPbPr
6. ENTRÉE VGA / YPbPr
7. RJ-45
8. 12V OUT
9. USB (H)
10. SOURIS / SERVICE
11. LECTURE USB / AFFICHAGE
12. Capteur IR
13. ENTRÉE AUDIO
14. SORTIE AUDIO

Télécommande



Attention
Utiliser des commandes, ajustements ou procédures autres que ceux indiqués ici peuvent causer une exposition dangereuse à la lumière du laser.

Conforme aux normes de performance FDA pour les produits laser, en dehors des dérivés relatifs à la notification sur les lasers No. 50, datée du 24 juin 2007.



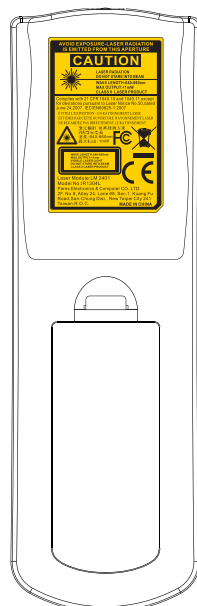
Avertissement :

- RISQUE D'EXPLOSION SI LA PILE EST REMPLACÉE PAR UN TYPE INCORRECT.
- JETEZ LES PILES USAGÉES CONFORMÉMENT AUX INSTRUCTIONS.



Note
En raison d'une télécommande générique, la fonction dépend du modèle.

1. Marche/Arrêt
- 2.
3. Figer
4. Clic gauche de souris USB
5. Quatre touches de sélection directionnelles
6. Entrée
7. Laser (**NE PAS DIRIGER VERS LES YEUX**)
8. Page -
9. Trapèze V +/-
10. /1 (bouton à numéros pour la saisie du mot de passe)
11. HDMI/4
12. Utilisateur1/7
13. Source
14. Menu/2
15. VGA/5
16. Commutateur
- 17.
18. Clic droit de souris USB
19. Page +
20. Volume +/-
21. 3D/3
22. Vidéo/6
23. Utilisateur3/9
24. Re-Sync
25. Utilisateur2/8
26. /0

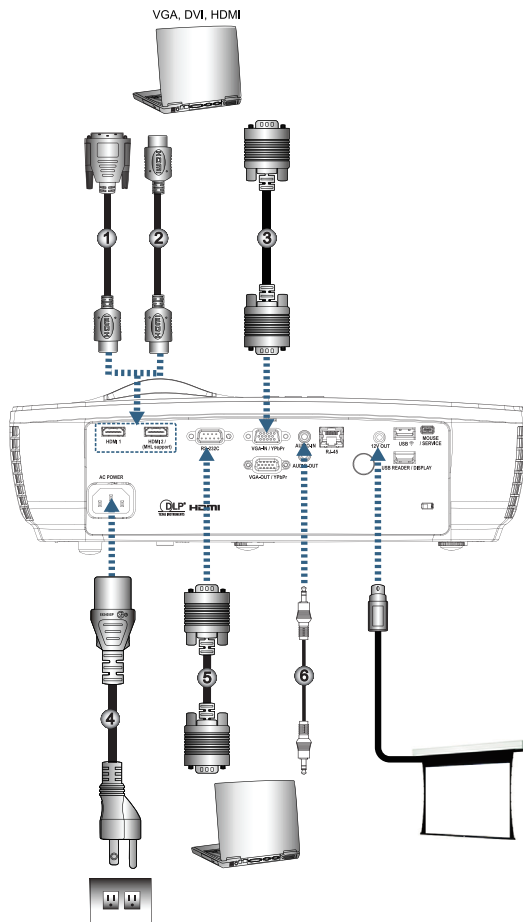


Connexion du projecteur

Connexion Au Notebook



En raison des diverses applications de chaque pays, certaines régions peuvent disposer d'accessoires différents.



- 1..... DVI/HDMI Câble (Accessoire optionnel)
- 2..... HDMI Câble (Accessoire optionnel)
- 3..... Câble d'entrée VGA
- 4..... Cordon d'alimentation
- 5..... Câble RS232 (Accessoire Optionnel)
- 6..... Câble audio (Accessoire optionnel)

Mettez le projecteur sous/hors tension

Allumer le projecteur



Mettez d'abord le projecteur sous tension puis sélectionnez les sources du signal.

1. Enlevez le protège-objectif.
2. Branchez le cordon d'alimentation sur le projecteur.
3. Allumez les périphériques connectés.
4. Vérifiez que la DEL d'alimentation est verte fixe puis appuyez sur le bouton de marche pour allumer le projecteur.

L'écran de démarrage avec le logo du projecteur s'affiche et les périphériques connectés sont détectés. Si un ordinateur portable est connecté, appuyez sur les touches appropriées du clavier de l'ordinateur pour faire basculer la sortie de l'écran sur le projecteur. (Pour savoir quelle est la combinaison de touches Fn utilisée pour faire basculer la sortie de l'écran, veuillez vous reporter au manuel de l'ordinateur portable.)


Voir Paramètres de sécurité à la page 45 si le verrou de sécurité a été activé.



En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.





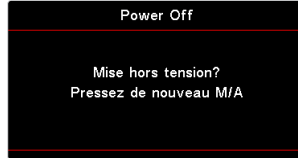
12V OUT (SORTIE 12V) est un déclencheur programmable.

5. Si plus d'un périphérique d'entrée est connecté, appuyez plusieurs fois sur le bouton  « **Source** » pour basculer d'un périphérique sur l'autre. Pour sélectionner directement la source, voir la page 25.





Mise or tension du projecteur

1. Appuyez sur le bouton «  » de la télécommande ou sur le bouton  « **ALIMENTATION** » sur le panneau du projecteur pour éteindre le projecteur. La première fois, le message suivant s'affiche.



Appuyez à nouveau sur le bouton pour confirmer la mise hors tension. Si vous n'appuyez pas sur le bouton, le message s'efface dans les 5 secondes.

2. La DEL d'alimentation clignote vert (1 sec marche, 1sec arrêt) et les ventilateurs accélèrent pendant l'arrêt du cycle de refroidissement. Le projecteur atteint le mode veille aussitôt que la DEL d'alimentation est rouge fixe.

Si vous souhaitez rallumer le projecteur, vous devrez attendre jusqu'à ce que le projecteur ait terminé le cycle de refroidissement et qu'il soit passé en mode Veille. Une fois en mode veille, appuyez simplement sur le bouton  (**ALIMENTATION**) sur le panneau du projecteur ou «  » sur la télécommande pour redémarrer le projecteur.

3. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique et du projecteur uniquement lorsque le projecteur est en mode veille.

Indicateur d'avertissement



Contactez le centre de service si le projecteur affiche ces symptômes. Voir la page 101 pour de plus amples informations.

- Lorsque l'indicateur DEL s'allume en rouge, le projecteur se met automatiquement hors tension. Veuillez prendre contact avec votre revendeur local ou avec le centre de réparation. Reportez-vous à la page 72.
- Lorsque l'indicateur DEL s'allume en rouge fixe (non clignotant), le projecteur se met automatiquement hors tension. Dans des conditions normales, le projecteur se rallume une fois qu'il a refroidi. Si le problème persiste, veuillez prendre contact avec votre revendeur local ou avec votre centre de réparation. Reportez-vous à la page 72.

Réglage de l'image projetée

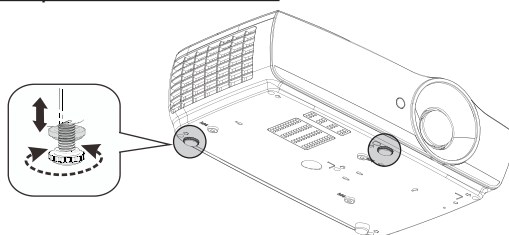
Réglage de la hauteur du projecteur

Le projecteur est équipé d'un pied d'ajustement de l'inclinaison pour régler la hauteur de l'image.

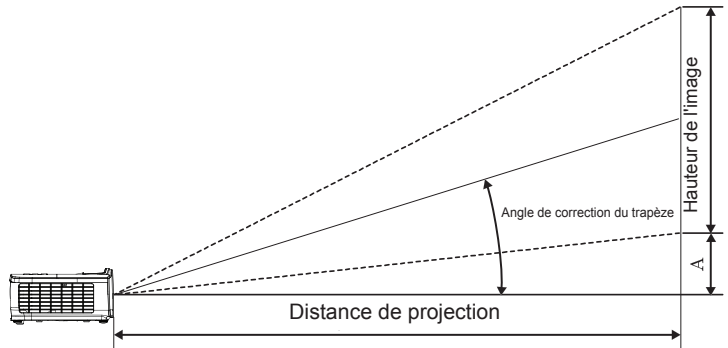


- La table ou le support sur lequel se trouve le projecteur doit être de niveau et stable.
- Placez le projecteur de façon à ce qu'il soit perpendiculaire à l'écran.
- Pour votre sécurité personnelle, veuillez fixer correctement les câbles.

Pour régler l'angle de l'image, tournez le réglage de l'inclinaison vers la droite ou vers la gauche jusqu'à ce qu'il soit à l'emplacement souhaité.



Réglage des dimensions de la projection de l'image (EH460)

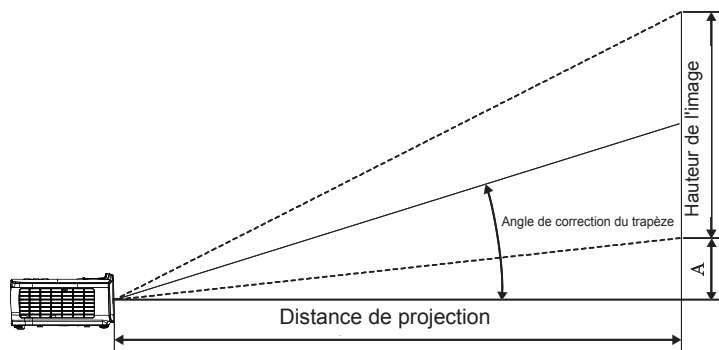


Longueur diagonale (en po) de l'écran de 16:9	Dimensions de l'écran L X H (16:9)				Distance de projection (P)				Décaler (A)	
	(m)		(pieds)		(m)		(pieds)		(m)	(pieds)
	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	large	télé	large	télé		
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,81	0,97	2,66	3,19	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,08	1,30	3,54	4,25	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,62	1,94	5,32	6,38	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,16	2,59	7,09	8,50	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	2,70	3,24	8,86	10,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,24	3,89	10,63	12,75	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	3,78	4,53	12,41	14,88	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,32	5,18	14,18	17,00	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,13	6,15	16,84	20,19	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	6,21	7,45	20,38	24,44	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	7,56	9,07	24,81	29,75	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	8,10	9,72	26,58	31,88	0,56	1,83



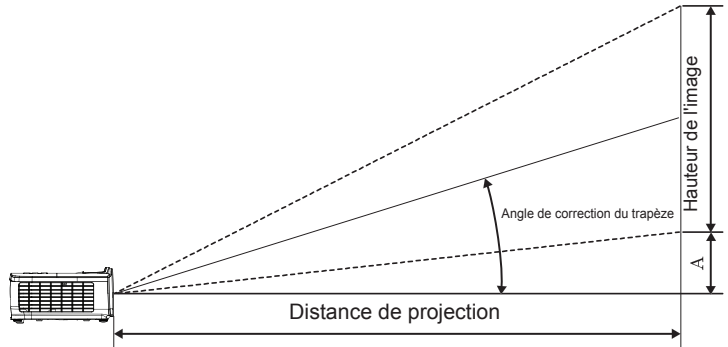
300" (overdrive) pour l'Asie.

Réglage des dimensions de la projection de l'image (EH465)



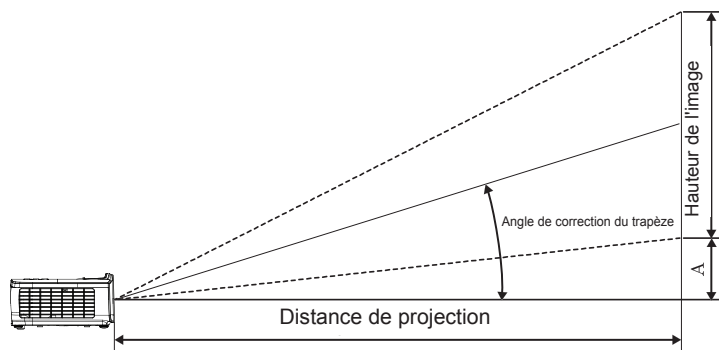
Longueur diagonale (en po) de l'écran de 16:9	Dimensions de l'écran L X H (16:9)				Distance de projection (P)				Décaler (A)	
	(m)		(pieds)		(m)		(pieds)		(m)	(pieds)
	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	large	télé	large	télé		
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,92	1,39	3,03	4,55	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,23	1,85	4,04	6,07	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,85	2,78	6,06	9,11	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,46	3,70	8,08	12,14	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	3,08	4,63	10,10	15,18	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,69	5,55	12,11	18,22	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	4,31	6,48	14,13	21,25	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,92	7,40	16,15	24,29	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,85	8,79	19,18	28,84	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	7,08	10,64	23,22	34,91	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	8,62	12,96	28,27	42,50	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	9,23	13,88	30,29	45,54	0,56	1,83

Réglage des dimensions de la projection de l'image (EH460ST)



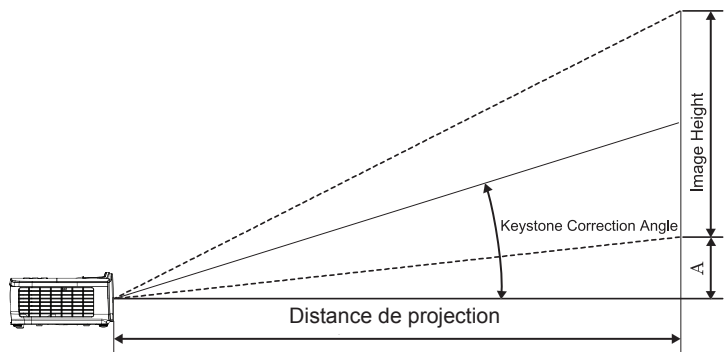
Longueur diagonale (en po) de l'écran de 16:9	Dimensions de l'écran L X H (16:9)				Distance de projection (P)		Dcaler (A)	
	(m)		(pieds)		(m)	(pieds)		
	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	large	large	(m)	(pieds)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,33	1,09	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	0,44	1,45	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	0,66	2,18	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	0,89	2,91	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	1,11	3,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	1,33	4,36	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	1,55	5,08	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	1,77	5,81	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	2,10	6,90	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	2,55	8,35	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	3,10	10,17	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	3,32	10,89	0,56	1,83

Réglage des dimensions de la projection de l'image (WU465)



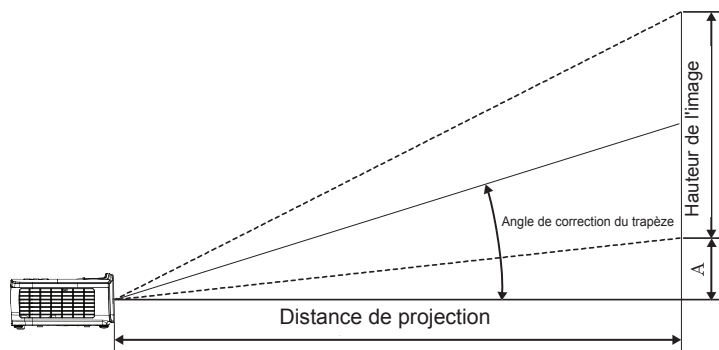
Longueur diagonale (en po) de l'écran de 16:10	Dimensions de l'écran L X H (16:10)				Distance de projection (P)				Décaler (A)	
	(m)		(pieds)		(m)		(pieds)		(m)	(pieds)
	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	large	télé	large	télé		
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,90	1,35	2,95	4,43	0,03	0,11
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,20	1,80	3,93	5,91	0,05	0,15
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,80	2,70	5,89	8,86	0,07	0,22
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,40	3,60	7,86	11,82	0,09	0,30
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,99	4,50	9,82	14,77	0,11	0,37
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,59	5,40	11,79	17,72	0,14	0,45
140	3,02	1,88	9,89	6,18	4,19	6,30	13,75	20,68	0,16	0,52
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,79	7,20	15,72	23,63	0,18	0,60
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,69	8,55	18,66	28,06	0,22	0,71
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,89	10,35	22,59	33,97	0,26	0,86
280	6,03	3,77	19,79	12,37	8,38	12,60	27,50	41,35	0,32	1,04
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,98	13,51	29,47	44,31	0,34	1,12

Réglage des dimensions de la projection de l'image (X460)



Longueur diagonale (en po) de l'écran de 4:3	Dimensions de l'écran L X H (4:3)				Distance de projection (P)				Dcaler (A)	
	(m)		(pieds)		(m)		(pieds)		(m)	(pieds)
	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	large	télé	large	télé		
30	0,61	0,46	2,00	1,50	0,98	1,17	3,20	3,84	0,06	0,21
40	0,81	0,61	2,67	2,00	1,30	1,56	4,27	5,12	0,08	0,28
60	1,22	0,91	4,00	3,00	1,95	2,34	6,40	7,68	0,13	0,42
80	1,63	1,22	5,33	4,00	2,60	3,12	8,53	10,24	0,17	0,56
100	2,03	1,52	6,67	5,00	3,25	3,90	10,67	12,80	0,21	0,70
120	2,44	1,83	8,00	6,00	3,90	4,68	12,80	15,36	0,25	0,83
140	2,84	2,13	9,33	7,00	4,55	5,46	14,93	17,92	0,30	0,97
160	3,25	2,44	10,67	8,00	5,20	6,24	17,07	20,48	0,34	1,11
190	3,86	2,90	12,67	9,50	6,18	7,41	20,27	24,32	0,40	1,32
230	4,67	3,51	15,33	11,50	7,48	8,97	24,53	29,44	0,49	1,60
280	5,69	4,27	18,67	14,00	9,10	10,92	29,87	35,84	0,59	1,95
300	6,10	4,57	20,00	15,00	9,75	11,70	32,00	38,40	0,64	2,09

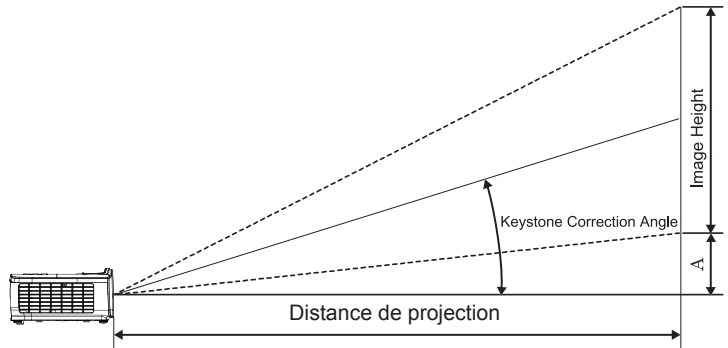
Réglage des dimensions de la projection de l'image (W460)



Longueur diagonale (en po) de l'écran de 16:9	Dimensions de l'écran L X H (16:9)				Distance de projection (P)				Décaler (A)	
	(m)		(pieds)		(m)		(pieds)		(m)	(pieds)
	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	large	télé	large	télé		
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,83	0,99	2,71	3,26	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,10	1,32	3,62	4,34	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,65	1,99	5,43	6,51	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,21	2,65	7,24	8,68	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,76	3,31	9,05	10,85	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,31	3,97	10,85	13,03	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	3,86	4,63	12,66	15,20	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,41	5,29	14,47	17,37	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,24	6,29	17,19	20,62	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,34	7,61	20,80	24,97	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	7,72	9,26	25,33	30,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,27	9,93	27,14	32,56	0,46	1,50

Installation

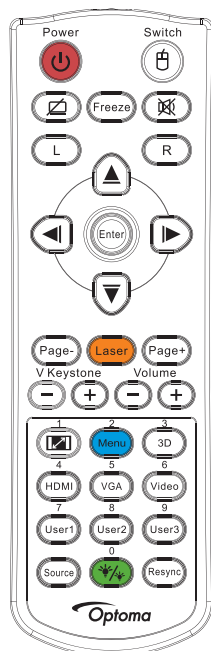
Réglage des dimensions de la projection de l'image (W460ST)



François

Longueur diagonale (en po) de l'écran de 16:10	Dimensions de l'écran L X H (16:10)				Distance de projection (P)		Dcaler (A)	
	(m)		(pieds)		(m)	(pieds)		
	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	large	large	(m)	(pieds)
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,34	1,11	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	0,45	1,48	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	0,68	2,23	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	0,90	2,97	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	1,13	3,71	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	1,36	4,45	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	1,58	5,19	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	1,81	5,94	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	2,15	7,05	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	2,60	8,53	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	3,17	10,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	3,39	11,13	0,46	1,50

Télécommande



Utilisation de la télécommande

Marche/Arrêt	Voir la section « Mise hors tension du projecteur », 15. Voir la section « Mise sous tension du projecteur », 14.
Commutateur	Lorsque vous branchez votre PC au projecteur via USB, appuyez sur « Commutateur de la souris » pour activer/désactiver le mode souris et prenez la commande de votre PC à l'aide de la télécommande.
Figer	Affiche un écran vierge et coupe l'audio
Muet	
G	Clic gauche de souris USB
D	Clic droit de souris USB
Quatre touches de sélection directionnelles	<ol style="list-style-type: none"> Utilisez ▲▼◀▶ pour sélectionner les objets ou faire des réglages à votre sélection. En mode souris, utilisez ▲▼◀▶ pour émuler les touches directionnelles.
Entrée	<ol style="list-style-type: none"> Confirmez votre choix d'éléments. En mode souris, pour l'émulation de la touche de saisie du clavier.
Page -	Touche Page suivante pour émulation du clavier USB via USB quand l'OSD est éteint
Laser	Appuyez sur Laser pour faire fonctionner le pointeur à l'écran. NE PAS DIRIGER VERS LES YEUX.
Page +	Touche Page précédente pour émulation du clavier USB via USB quand l'OSD est éteint
Trapèze V +/-	Règle la distorsion d'image causée par l'inclinaison du projecteur. (±40 degrés pour WXGA/1080P, ±20 degrés pour 1080p courte focale)
Volume +/-	Appuyez sur « Volume +/- » pour régler le volume.

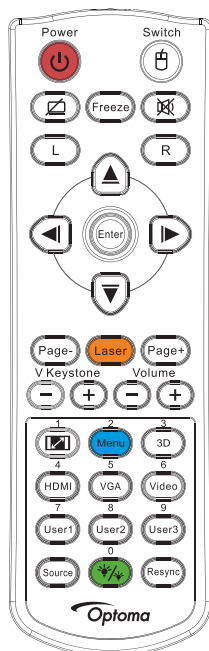
Note

Étant donné les différences d'applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.

Note

En raison d'une télécommande générique, la fonction dépend du modèle.

Commandes de l'utilisateur



Utilisation de la télécommande

/1	Voir la « Ratio » à la page 30.
Trapèze V +/-	Règle la distorsion d'image causée par l'inclinaison du projecteur. (± 30 degrés)
Trois dimensions/3	Appuyez sur « Trois dimensions » pour activer/désactiver le menu 3D.
HDMI/4	Appuyez sur « HDMI » pour choisir la source HDMI.
VGA/5	Appuyez sur « VGA » pour sélectionner la source du connecteur VGA-ENTREE.
Vidéo/6	Appuyez sur « Vidéo » pour sélectionner la source de Vidéo composite.
Utilisateur1/7	Voir la section « Utilisateur1 / Utilisateur2 / Utilisateur3 » à la page 48
Utilisateur2/8	Voir la section « Utilisateur1 / Utilisateur2 / Utilisateur3 » à la page 48
Utilisateur3/9	Voir la section « Utilisateur1 / Utilisateur2 / Utilisateur3 » à la page 48
/0	Marche/arrêt menu du mode luminosité
Source	Appuyez sur « Source » pour rechercher la source.
Re-sync	Permet de synchroniser automatiquement le projecteur à la source d'entrée.

Note

Etant donné les différences d'applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.

Note

En raison d'une télécommande générique, la fonction dépend du modèle.

Note






Numéro de la télécommande utilisé pour le mot de passe.

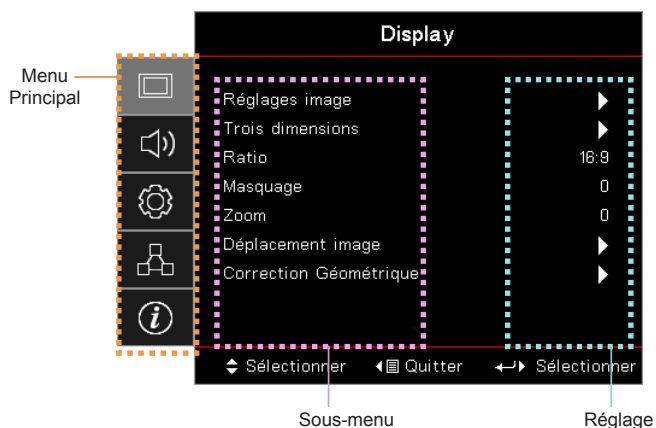
Commandes de l'utilisateur

Menus d'affichage à l'écran

Le projecteur possède des menus d'affichage à l'écran multilingues qui vous permettent d'effectuer des réglages d'image et de modifier toute une gamme de paramètres. Le projecteur détectera automatiquement la source.

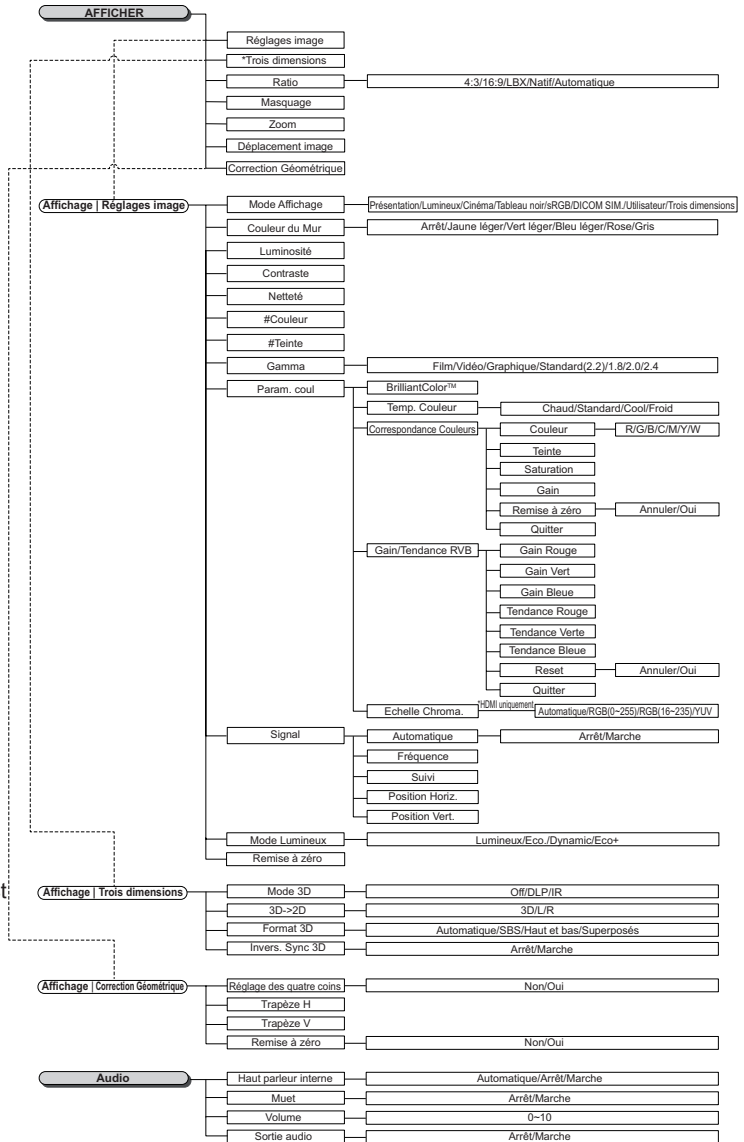
Comment procéder

1. Pour ouvrir le menu OSD, pressez  « **Menu** » sur la télécommande ou le pavé de touches du projecteur.
2. Lorsque l'OSD s'affiche, utilisez les touches ▲▼ pour sélectionner un élément dans le menu principal. Lors de la sélection d'une page en particulier, appuyez sur les boutons ► ou  (**Entrée**) pour entrer dans le sous-menu.
3. Utilisez les touches ▲▼ pour sélectionner l'élément souhaité et utilisez le bouton ► ou  (**Entrée**) pour afficher d'autres paramètres. Réglez les paramètres à l'aide des touches ◀▶.
4. Sélectionner l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
5. Appuyez sur le bouton ► ou  (**Entrée**) pour confirmer.
6. Pour quitter, pressez de nouveau  « **Menu** ». Le menu OSD reviendra au dernier niveau et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



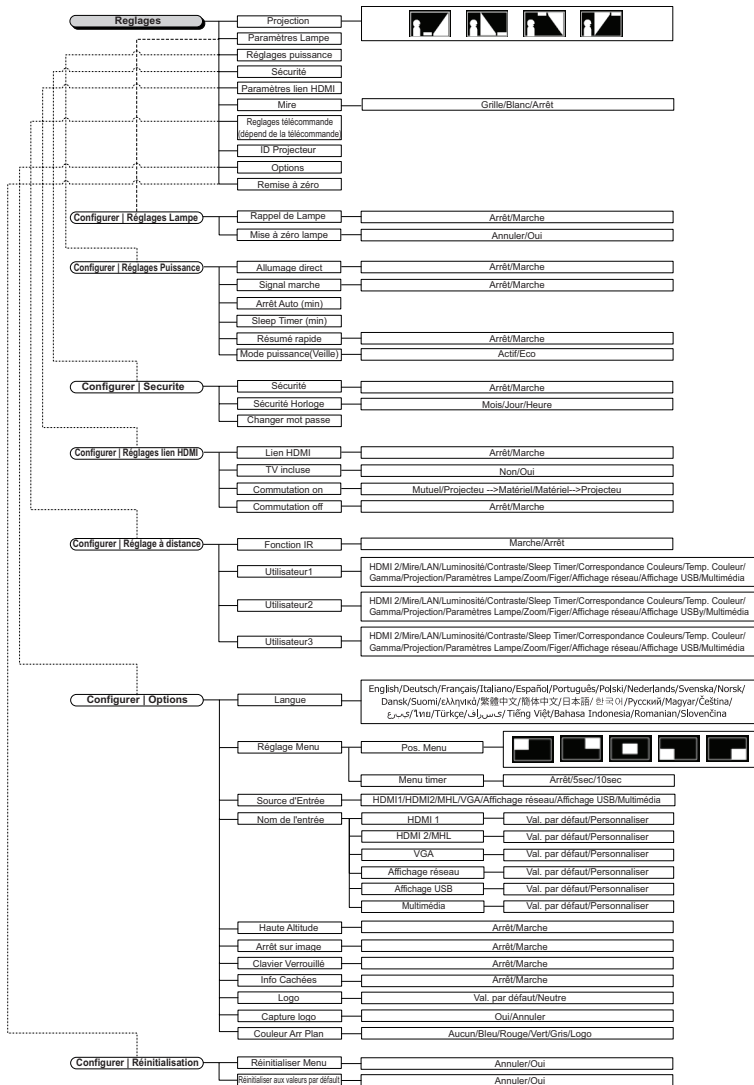
Commandes de l'utilisateur

Arborescence du menu

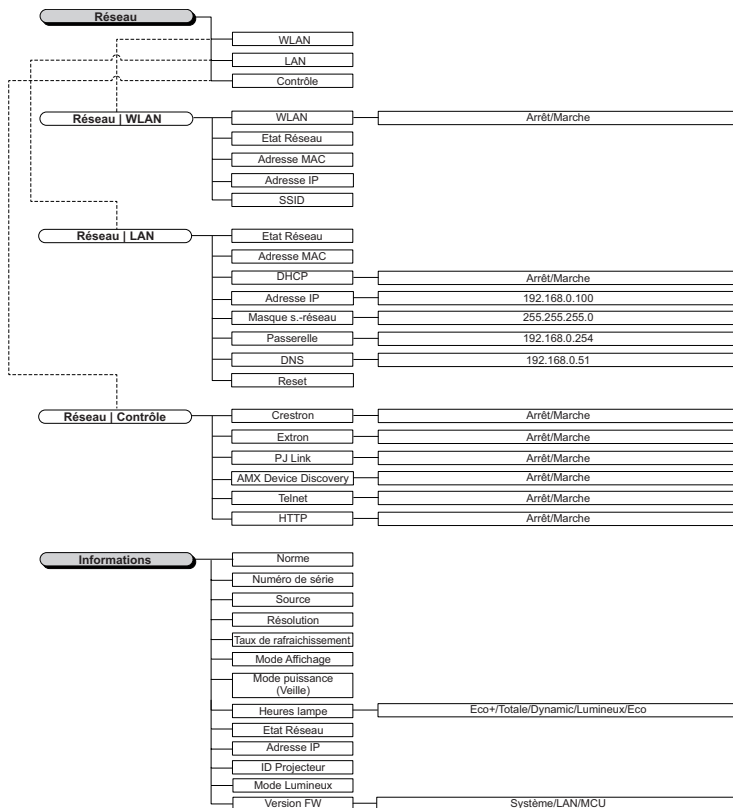


- (#) « Couleur » et « Tendance » ne sont pris en charge que pour les sources vidéo YUV.
- (*) La « 3D » n'est disponible que quand un signal compatible est fourni.

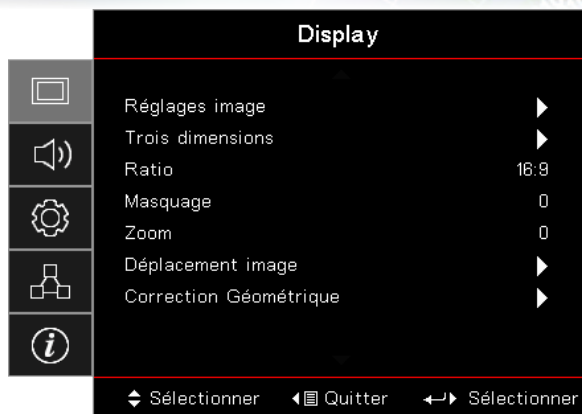
Commandes de l'utilisateur



Commandes de l'utilisateur



Commandes de l'utilisateur



Affichage

Réglages image

Accédez au menu Paramètres Image. Voir page page 32 pour plus d'informations.

Trois dimensions

Accédez au menu 3D. Voir page page 34 pour plus d'informations.

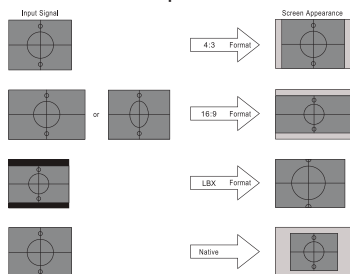
Ratio

Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité.

- ▶ 4:3: Ce format sert aux sources d'entrée 4x3 non optimisées pour TV à grand écran.
- ▶ 16:9: Ce format sert aux sources d'entrée 16x9, par exemple les HDTV et les DVD optimisés pour TV à grand écran.
- ▶ LBX : Le format est pour les sources boîte aux lettres non 16/9 et pour les utilisateurs qui utilisent un objectif 19/9 pour afficher un rapport d'aspect de 2,35/1 avec une pleine résolution.
- ▶ Natif : Dépend de la résolution de la source d'entrée – Aucune mise à l'échelle n'est effectuée.

Commandes de l'utilisateur

- ▶ Auto : Sélectionne automatiquement le format approprié.



WXGA/1080P

Masquage

La fonction Masquage supprime le bruit d'une vidéo. Appliquez le Masquage à l'image pour supprimer le bruit d'encodage vidéo au bord de la source vidéo.

Zoom

- ▶ Appuyez sur ◀ pour réduire la taille de l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour agrandir une image sur l'écran projeté.

Déplacement image

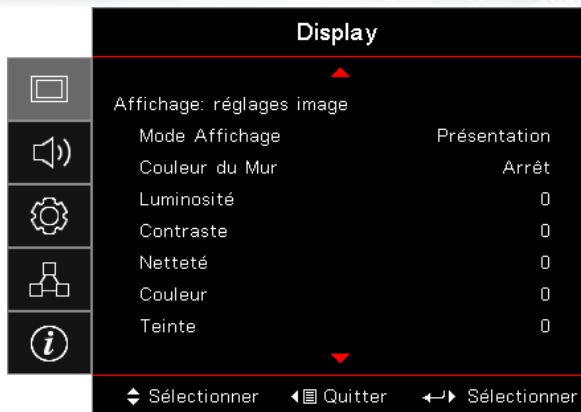
Déplace la position de l'image projetée horizontalement ou verticalement.

- ▶ Appuyez sur ◀▶ pour déplacer l'image horizontalement sur l'écran projeté.
- ▶ Appuyez sur ▲▼ pour déplacer l'image verticalement sur l'écran projeté.

Correction Géométrique

Accédez au menu Correction Géométrique. Voir page page 35 pour plus d'informations.

Commandes de l'utilisateur



Affichage / Réglages image

Mode Affichage

Il existe de nombreux préréglages usine optimisés pour toute une gamme de types d'images.

- ▶ **Présentation** : Bonnes couleurs et luminosité provenant de l'entrée PC.
- ▶ **Lumineux** : Luminosité maximale depuis l'entrée PC.
- ▶ **Cinéma** : Pour le home cinéma.
- ▶ **sRVB** : Couleurs précises standardisées.
- ▶ **Tableau noir** : Ce mode doit être sélectionné pour obtenir des paramètres de couleur idéaux lors de la projection sur un tableau (vert).
- ▶ **DICOM SIM** : Ce mode d'affiche simule les performances de niveaux de gris/gamma de l'équipement utilisé pour «l'imagerie numérique et les communications en médecine» (DICOM).

Important : Ce mode ne doit JAMAIS être utilisé pour des diagnostics médicaux, il ne sert qu'à des fins d'apprentissage et de formation.

- ▶ **Utilisateur** : Réglages propres à l'utilisateur.
- ▶ **Trois dimensions** : Paramètre ajustable par l'utilisateur pour la visualisation de 3D.

Couleur du Mur

Utilisez cette fonction pour obtenir une image d'écran optimisée en fonction de la couleur des murs.

Luminosité

Règle la luminosité de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.

Contraste

Le contraste contrôle le degré de différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image.

Commandes de l'utilisateur

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer le contraste.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter le contraste.

Netteté

Règle la netteté de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer la netteté.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la netteté.

Couleur

Ajuste une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour réduire la quantité de couleur de l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleur de l'image.

Teinte

Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour augmenter la quantité de vert dans l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de rouge dans l'image.

Gamma

Choisissez le type de gamma entre Film, Vidéo, Graphique, Standard (2.2), 1.8, 2.0, 2.4.

Param. coul

Accédez au menu Paramètres Image. Voir page page 36 pour plus d'informations.

Signal

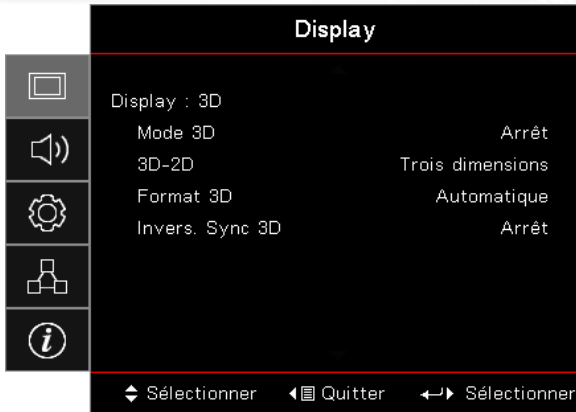
Entrez dans le menu Signal. Configurez les propriétés de signal du projecteur. Cette fonction est disponible quand la source d'entrée prend en charge VGA. Voir page page 37 pour plus d'informations.

Mode Lumineux

Ajuste les réglages du mode Lumineux pour les projecteurs à lampe.

- ▶ Lumineux : Choisissez « Lumineux » pour augmenter la luminosité.
- ▶ Eco. : Choisissez « Eco. » pour atténuer la lampe du projecteur, ce qui réduira la consommation de courant et prolongera la durée de vie de la lampe.
- ▶ Dynamic : Choisissez « Dynamic » pour atténuer la puissance de la lampe en fonction du niveau de luminosité du contenu et ajuster la consommation électrique de la lampe entre 100 % et 30 % dynamiquement. La durée de vie de la lampe sera prolongée.
- ▶ Eco+ : Lorsque le mode Eco+ est activé, le niveau de luminosité du contenu est automatiquement détecté pour réduire significativement la consommation électrique de la lampe (jusqu'à 70 %) pendant les périodes d'inactivité.

Commandes de l'utilisateur



Affichage / Trois dimensions

Mode 3D

- ▶ Lien DLP : Sélectionnez DLP Link pour utiliser des paramètres optimisés pour les lunettes 3D DLP Link.
- ▶ IR : Choisissez IR pour utiliser les réglages optimisés pour les lunettes 3D basées sur l'IR.
- ▶ Arrêt : Sélectionnez « Arrêt » pour désactiver le mode 3D.

3D→2D

Appuyez sur ◀▶ pour afficher du contenu 3D en 2D (Gauche) ou 2D (Droite) sans lunettes 3D pour apprécier du contenu 3D. Ce paramètre peut également être utilisé pour des installations 3D passives sur projecteur double.

Format 3D

- ▶ Auto : Quand un signal d'identification 3D est détecté, le format 3D est sélectionné automatiquement. (Pour les sources HDMI 1.4 3D uniquement)
- ▶ SBS : Afficher le signal 3D au format côte-à-côte
- ▶ Haut et bas : Afficher le signal 3D au format haut-bas
- ▶ Superposés : Afficher le signal 3D au format cadre séquentiel.

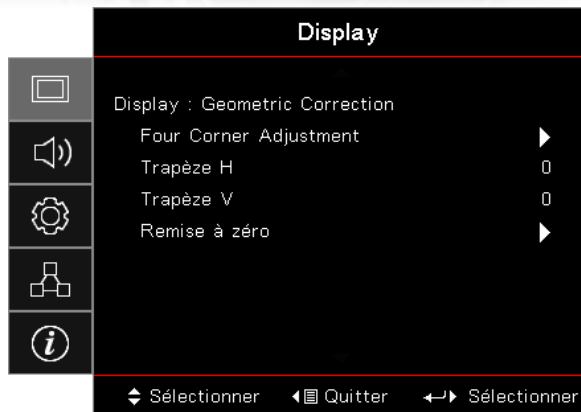
Invers. Sync 3D

Appuyez sur ◀▶ pour activer ou désactiver la fonction d'inversion 3D Sync pour inverser des images.




Les paramètres 3D sont sauvegardés après le réglage.

Commandes de l'utilisateur



Affichage / Correction Géométrique

Réglage des quatre coins

Sélectionnez « Oui » pour le réglage de la Correction Géométrique.
Utilisez la touche ▲▼◀▶ pour sélectionner le coin à régler.
Appuyez sur le bouton  (**Entrée**) et réglez les coins avec ▲▼◀▶.

Trapèze H

Sélectionnez « Oui » pour le réglage de la Correction Géométrique.
Appuyez sur ◀▶ pour compenser la distorsion horizontale des images lorsque le projecteur est positionné selon un angle par rapport à l'écran.

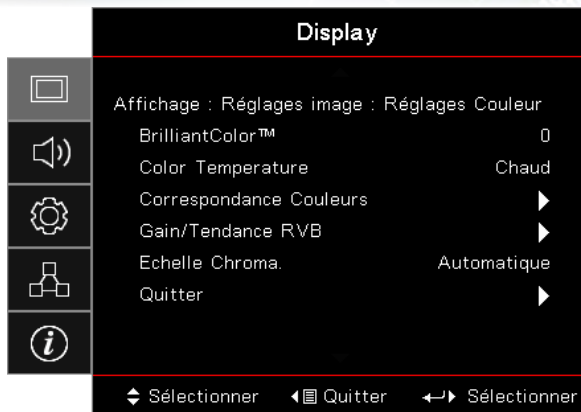
Trapèze V

Sélectionnez « Oui » pour le réglage de la Correction Géométrique.
Appuyez sur ◀▶ pour compenser la distorsion verticale des images lorsque le projecteur est positionné selon un angle par rapport à l'écran.

Remise à zéro

Redéfinit tous les paramètres de Correction Géométrique à leurs valeurs d'usine.

Commandes de l'utilisateur



Affichage / Réglages image / Param. coul

BrilliantColor™

Ce paramètre réglable utilise un nouvel algorithme de traitement des couleurs et des améliorations au niveau du système pour permettre une luminosité plus importante en fournissant des couleurs vraies et dynamiques dans l'image. La plage va de 1 à 10. Si vous préférez une image plus lumineuse, réglez vers le paramètre maximal. Pour une image plus douce et plus naturelle, réglez vers le paramètre minimal.

Température de couleur

Règle la température des couleurs. À une température Froide, l'écran apparaît plus froid ; à une température Chaude, l'écran apparaît plus chaud.

Correspondance Couleurs

Accédez au menu Correspondance des couleurs. Voir page page 38 pour plus d'informations.

Gain/Tendance RVB

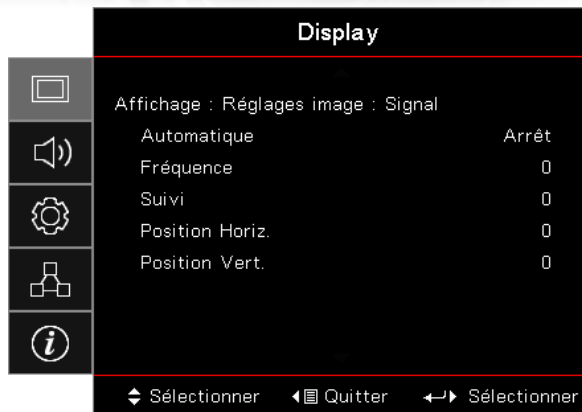
- ▶ Gain/Tendance RVB : Ces paramètres vous permettent de configurer la luminosité (gain) et le contraste (teinte) d'une image.
- ▶ Remise à zéro : Restaurez les paramètres par défaut de gain/Tendance RVB.

Echelle Chroma.

Sélectionnez un type de matrice de couleur approprié parmi AUTO, RVB, YUV.

- ▶ Pour HDMI uniquement : Sélectionnez la matrice de couleurs entre Auto, RVB (0-255), RVB (16-235), YUV.

Commandes de l'utilisateur



Affichage / Réglages image / Signal

Automatique

Placez Automatique sur Marche ou Arrêt pour verrouiller ou déverrouiller les fonctions Phase et Fréquence.

- ▶ Désactiver : Désactive le verrouillage automatique.
- ▶ Activer : Active le verrouillage automatique.

Fréquence

Changez la fréquence des données d'affichage pour qu'elle corresponde à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. Si vous constatez barre verticale scintillante, utilisez cette fonction pour effectuer un réglage.

Suivi

Veillez synchroniser la synchronisation du signal de l'affichage avec la carte graphique. Si l'image est instable ou vacillante, utilisez cette fonction pour corriger le problème.

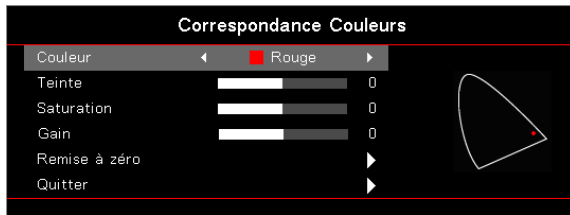
Position Horiz.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers la gauche.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers la droite.

Position Vert.


- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers le haut.

Commandes de l'utilisateur



Affichage / Réglages image / Param. coul / Correspondance Couleurs

Couleurs (Sauf blanc)


Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner une couleur et appuyez sur le bouton  (Entrée) pour ajuster les paramètres de teinte, saturation et gain.

Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner Teinte, Saturation ou Gain et appuyez sur ◀ ▶ pour ajuster les paramètres.



- Le vert, le bleu, le cyan, le jaune et le magenta peuvent être ajustés séparément avec la teinte/saturation et le gain de chaque couleur.
- Le blanc peut être ajusté avec Rouge, Vert ou Bleu.

Blanc

Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner Blanc et appuyez sur le bouton  (Entrée).

Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner Rouge, Vert ou Bleu et appuyez sur ◀ ▶ pour ajuster les paramètres.

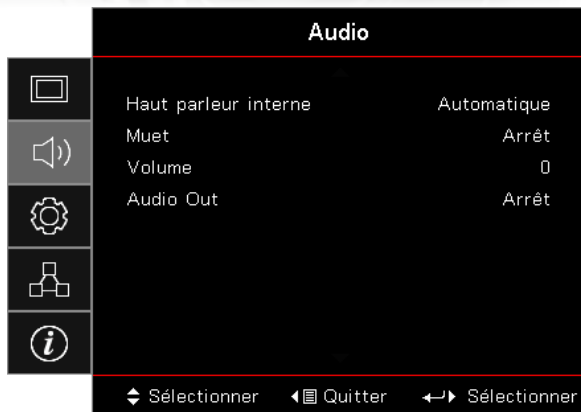
Remise à zéro

Redéfinit tous les paramètres de couleur à leurs valeurs d'usine.

Quitter

Quitte le menu Correspondance Couleurs.

Commandes de l'utilisateur



Audio

Haut parleur interne

- ▶ Auto : Règle automatiquement le haut-parleur interne.
- ▶ Arrêt : Désactive le haut-parleur interne.
- ▶ Marche : Active le haut-parleur interne.

Muet

Active ou désactive l'audio.

- ▶ Arrêt : Le volume du haut-parleur et la sortie audio sont activés.
- ▶ Marche : Le volume du haut-parleur et la sortie audio sont désactivés.

Volume

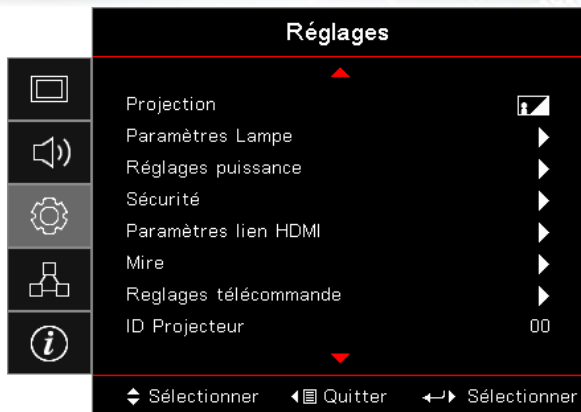
Appuyez sur ◀ pour diminuer le volume.

Appuyez sur ▶ pour augmenter le volume.

Sortie Audio

Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner la source de sortie audio.





Commandes de l'utilisateur



Réglages

Projection

Sélectionnez la méthode de projection :

- ▶  Bureau Avant
Le réglage d'usine par défaut.
- ▶  Bureau Arrière
Lorsque vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse l'image pour vous permettre de projeter depuis l'arrière d'un écran translucide.
- ▶  Plafond haut
Lorsque vous sélectionnez cette fonction, le projecteur retourne l'image pour une projection via un montage au plafond.
- ▶  Arrière haut
Lorsque vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse et retourne l'image en même temps. Vous pouvez projeter depuis l'arrière d'un écran translucide avec une projection via un montage au plafond.

Paramètres Lampe

Accédez au menu Paramètres Lampe. Voir page page 42 pour plus d'informations.

Réglages puissance

Accédez au menu Réglages puissance. Voir page page 43 pour plus d'informations.

Sécurité

Accédez au menu Sécurité. Voir page page 45 pour plus d'informations.

Commandes de l'utilisateur

Paramètres lien HDMI

Accédez au menu Paramètres lien HDMI. Voir page page 47 pour plus d'informations.

Mire

Affiche un motif de test. Trois options sont disponibles : Grille, Blanche et Aucune.

Reglages télécommande

Accédez au menu Réglages télécommande. Voir page page 48 pour plus d'informations.

ID Projecteur

Sélectionnez un ID de projecteur à deux chiffres de 00 à 99.

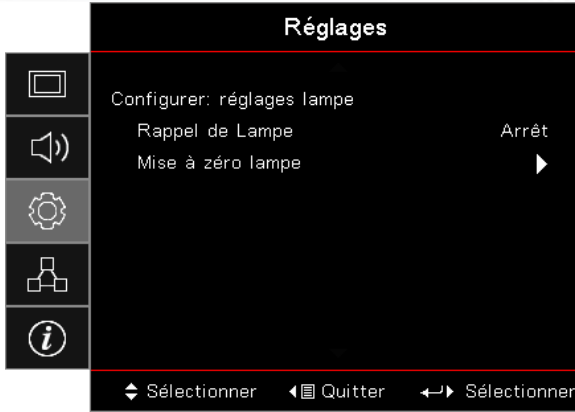
Options

Accédez au menu Options. Voir page page 49 pour plus d'informations.

Remise à zéro

Réinitialisez toutes les options aux réglages d'usine par défaut.

Commandes de l'utilisateur



Réglages / Paramètres Lampe

Rappel de Lampe

Activez ou désactivez le rappel de durée de vie de la lampe.

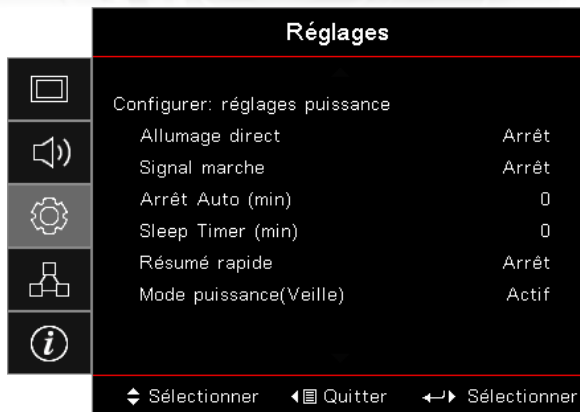
- ▶ Marche : Un message d'avertissement s'affiche lorsque la durée de vie restante de la lampe est inférieure à 30 heures.
- ▶ Arrêt : Aucun message d'avertissement ne s'affiche.

Mise à zéro lampe

Après avoir remplacé la lampe, réinitialisez le compteur de la lampe pour refléter précisément la durée de vie de la nouvelle lampe.

1. Sélectionnez Mise à zéro lampe.
Un écran de confirmation apparaît.
2. Sélectionnez Oui pour remettre le compteur de la lampe à zéro.

Commandes de l'utilisateur



Réglages / Réglages puissance

Allumage direct

Activez ou désactiver l'Allumage direct.

- ▶ Marche : Le projecteur se met automatiquement sous tension lorsque l'alimentation CA est fournie.
- ▶ Arrêt : Le projecteur doit être mis sous tension normalement.

Signal marche

Activez ou désactiver le Signal marche.

- ▶ Marche : Le projecteur se met automatiquement sous tension lorsqu'un signal actif est détecté.
- ▶ Arrêt : Désactive l'alimentation sur relais quand un signal actif est détecté.



1. Disponible uniquement quand le mode veille est actif
2. Si le projecteur est éteint alors qu'une source d'entrée est active (la dernière source d'image s'affiche à l'écran), il ne redémarrera pas à moins que :
 - a. La source ne soit arrêtée puis qu'une source de signal ne soit redémarrée.
 - b. Le projecteur ne soit débranché puis rebranché.
3. Un signal activé ignorera le « Verr. Source ».

Arrêt Auto (min)

Définissez l'intervalle de mise hors tension automatique. Le projecteur met la lampe hors tension après 0 minutes sans signal par défaut. Le message d'avertissement est affiché 60 secondes avant la mise hors tension.

Commandes de l'utilisateur



Le projecteur ne sera pas vraiment arrêté à 100 % tant que l'utilisateur n'aura pas attendu 100 sec.



Lorsque le Mode puissance (Veille) est réglé sur Eco., le pass-through VGA et Audio ainsi que RJ45 sont désactivés. Une fonctionnalité limitée est disponible sur le contrôle RS232.

Un processus de commutation de signaux apparaît en essayant d'effectuer une mise sous tension normale en mode actif, donc une transition de quelques secondes avec le voyant LED d'alimentation passant de la couleur orange à la couleur rouge sera visible avant que l'appareil puisse à nouveau être utilisé.

Sleep Timer (min)

Règle l'intervalle de Sleep Timer. Le projecteur se met hors tension après la période d'inactivité spécifiée (indépendamment du signal). Le message d'avertissement est affiché 60 secondes avant la mise hors tension.

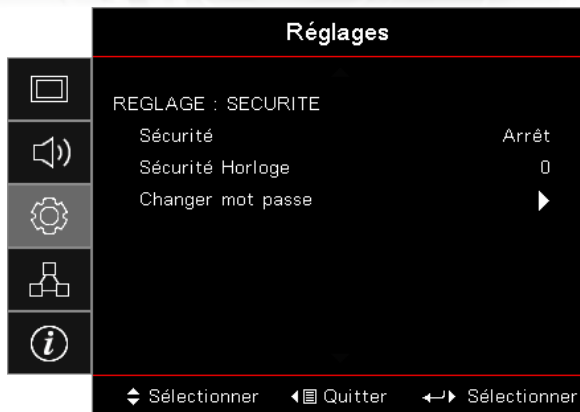
Résumé rapide

Si Résumé rapide est activé, le projecteur peut se remettre à fonctionner rapidement à condition que le projecteur soit rallumé dans les 100 secondes après avoir été éteint.

Mode puissance (Veille)

- ▶ Eco. : Choisissez « Eco. » pour éviter de gaspiller du courant <0,5W.
- ▶ Actif : Choisissez « Actif » pour revenir au mode de veille normal et le port de sortie VGA sera activé.

Commandes de l'utilisateur



Réglages / Sécurité

Note

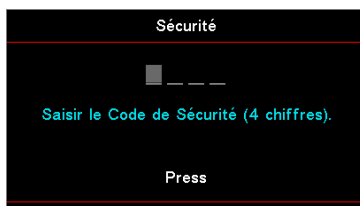
Le mot de passe par défaut : 1, 2, 3, 4.

Sécurité

Activez ou désactivez le mot de passe de sécurité.

- ▶ Marche : Le mot de passe actuel est requis pour mettre le projecteur sous tension et accéder au menu Sécurité.
- ▶ Arrêt : Aucun mot de passe n'est exigé après la mise sous tension du système.

Lorsque la sécurité est activée, l'affichage de l'écran suivant au démarrage et avant d'accéder au menu Sécurité est autorisé :



Sécurité Horloge

Accédez au sous-menu Sécurité Horloge.

Saisissez les mois, jours et heures où le projecteur peut être utilisé sans saisir le mot de passe. Quitter le menu Réglages active la Sécurité Horloge.

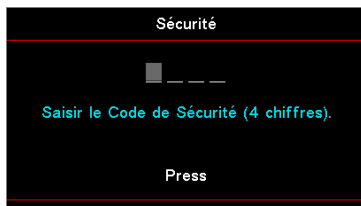
Une fois activé, le projecteur nécessite un mot de passe aux dates et heures spécifiées pour permettre la mise sous tension et l'accès au menu Sécurité.

Commandes de l'utilisateur

Si le projecteur est en cours d'utilisation et la Sécurité Horloge est active, l'écran suivant s'affiche 60 secondes avant que le mot de passe soit requis.



Si le mot de passe incorrect est saisi trois fois, l'appareil s'éteint automatiquement après 10 secondes.

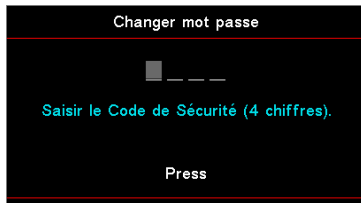


Changer mot passe

Utilisez ce sous-menu pour changer le mot de passe de sécurité du projecteur.

1. Sélectionnez Changer mot de passe dans le sous-menu Sécurité. La boîte de dialogue Confirmer le changement du mot de passe s'affiche.
2. Sélectionnez Oui.
3. Saisissez le mot de passe par défaut <1> <2> <3> <4>.

Un deuxième écran de mot de passe s'affiche.

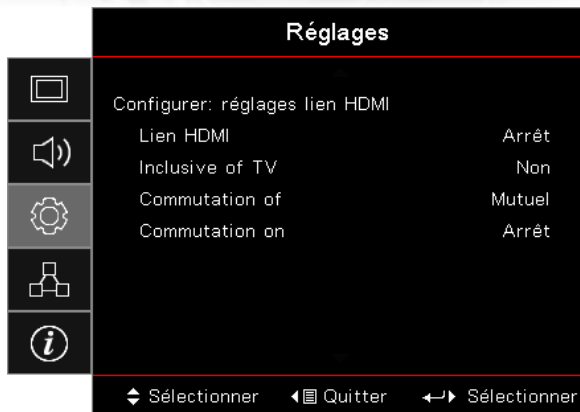


4. Saisissez le nouveau mot de passe deux fois pour vérification.



Si les nouveaux mots de passe ne correspondent pas, l'écran du mot de passe s'affiche à nouveau.

Commandes de l'utilisateur



Réglages / Paramètres lien HDMI

Note

Lorsque vous connectez des appareils compatibles HDMI CEC au projecteur avec des câbles HDMI, vous pouvez les contrôler sur le même statut sous tension ou hors tension avec la fonction de contrôle Lien HDMI dans le menu OSD du projecteur. Cela permet de laisser un ou plusieurs appareils dans un groupe sous tension ou hors tension via la fonction Lien HDMI dans une configuration type, votre lecteur DVD peut être connecté au projecteur via un amplificateur ou un système de home cinéma.

Lien HDMI

Active/désactive la fonction Lien HDMI. Les options TV incluse, Lien mise sous tension et Lien mise hors tension ne sont disponibles que si le paramètre est réglé sur « Marche ».

TV incluse

Réglez-le sur « Oui » si vous préférez que la télévision et le projecteur soient éteints automatiquement en même temps. Pour empêcher que les deux appareils soient éteints en même temps, réglez le paramètre sur « Non ».

Lien mise sous tension

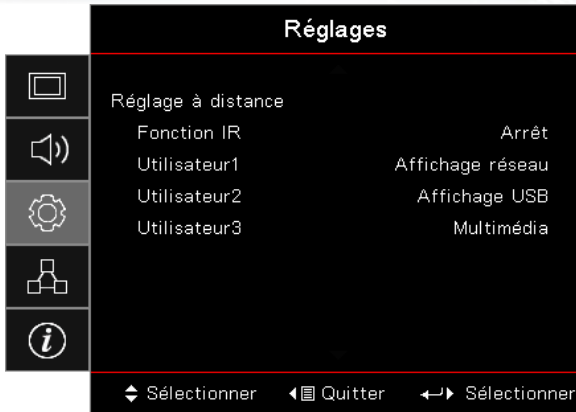
Commande de mise sous tension CEC.

- ▶ Mutuel : Le projecteur et l'appareil CEC seront allumés simultanément.
- ▶ Projecteur->Matériel : L'appareil CEC ne sera allumé qu'après la mise en marche du projecteur.
- ▶ Matériel->Projecteur : Le projecteur ne sera allumé qu'après la mise en marche de l'appareil CEC.

Lien mise hors tension

Si le paramètre est réglé sur « Marche », le Lien HDMI et le projecteur seront éteints automatiquement en même temps. Réglez-le sur « Arrêt », le Lien HDMI et le projecteur ne seront pas éteints automatiquement en même temps.

Commandes de l'utilisateur



Réglages / Réglages télécommande

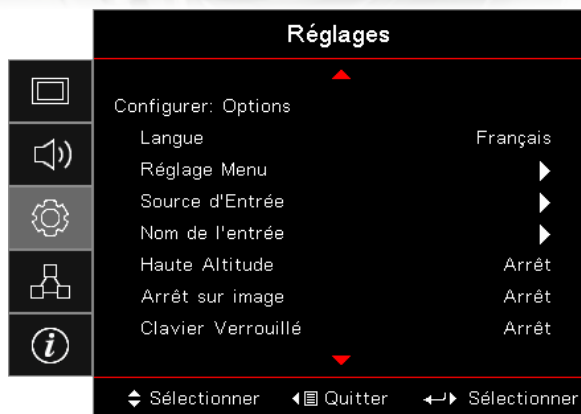
Fonction IR

Activer ou désactiver la fonction IR du projecteur.

Utilisateur1 / Utilisateur2 / Utilisateur3

Définissez les touches Utilisateur1, Utilisateur2, Utilisateur3 en tant que touches de raccourci pour les fonctions LAN, Luminosité, Contraste, Sleep Timer, Correspondance Couleurs, Temp. Couleur, Gamma, Projection, Paramètres Lampe, Zoom, Mire, Figér, Affichage réseau, Affichage USB, Multimédia, HDMI2.

Commandes de l'utilisateur



Réglages / Options

Langue

Accédez au menu Langue. Sélectionnez le menu OSD multilingue.

Réglage Menu

Régalez la position du menu sur l'écran et configurez les paramètres de temporisation du menu.

Source d'Entrée

Accédez au sous-menu Source d'entrée. Sélectionnez les sources à rechercher au démarrage.

Nom de l'entrée

Utilisez-le pour renommer la fonction d'entrée afin de faciliter l'identification. Les options disponibles comprennent HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Affichage réseau, Affichage USB et Multimédia.

Haute Altitude

Régalez la vitesse du ventilateur pour refléter l'environnement.


- ▶ Marche : Augmente la vitesse du ventilateur pour des niveaux élevés de température, d'humidité ou d'altitude.
- ▶ Arrêt : Vitesse du ventilateur standard pour des conditions normales.

Arrêt sur image

Choisissez « Marche » ou « Arrêt » pour verrouiller ou déverrouiller le réglage des paramètres du mode d'affichage.

Commandes de l'utilisateur



Appuyez pendant 10 secondes sur le bouton  (**Entrée**) du clavier pour le déverrouiller

Clavier Verrouillé

Verrouille les boutons sur le panneau supérieur du projecteur.

- ▶ Marche : Un message d'avertissement s'affiche pour confirmer le verrouillage du clavier.
- ▶ Arrêt : Le clavier du projecteur fonctionne normalement.

Info Cachées

Supprimez les messages d'informations sur l'écran projeté.

- ▶ Marche : Aucun message de statut n'apparaît à l'écran pendant le fonctionnement.
- ▶ Arrêt : Les messages de statut apparaissent normalement à l'écran pendant le fonctionnement.

Logo

Choisissez l'écran à afficher pendant le démarrage.

- ▶ Val. par défaut : L'écran de démarrage fourni par défaut.
- ▶ Neutre : La couleur d'arrière-plan.



Un seul écran de démarrage peut être sauvegardé à la fois. Les instantanés suivants écrasent les fichiers précédents limités en 1920 x 1200 (Voir tableau en annexe)

Capture logo

Capturez l'image affichée sur l'écran et l'utiliser comme image de démarrage.

1. Affiche l'écran souhaité sur le projecteur.
2. Choisissez Capture du logo dans le menu Avancé.
Un écran de confirmation apparaît.
3. Sélectionnez Oui. La capture d'écran en cours s'affiche.
Une fois terminée, il est indiqué que la capture d'écran a réussi.
L'écran capturé est enregistré en tant que Personnalisé dans le menu de logo.

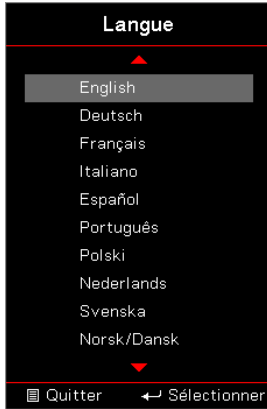
Couleur Arr Plan

Sélectionnez la couleur d'arrière-plan souhaitée pour l'image projetée lorsqu'aucune source n'est détectée.

Remise à zéro

- ▶ Réinitialiser Menu : Restaurez les paramètres par défaut des réglages du menu OSD.
- ▶ Réinitialiser aux valeurs par défaut : Restaurez les paramètres par défaut des paramètres du menu Réglages.


Commandes de l'utilisateur



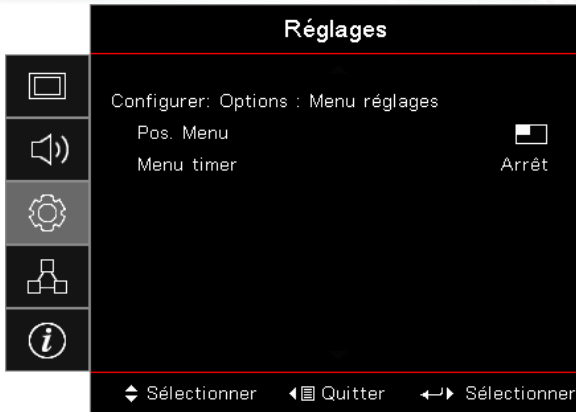
Réglages / Options / Langue

Français

Langue

Choisissez le menu OSD multilingue. Appuyez sur le bouton  (Entrée) dans le sous-menu puis utilisez les touches Haut (▲) ou Bas (▼) pour sélectionner votre langue préférée.

Commandes de l'utilisateur



Réglages / Options / Réglage Menu

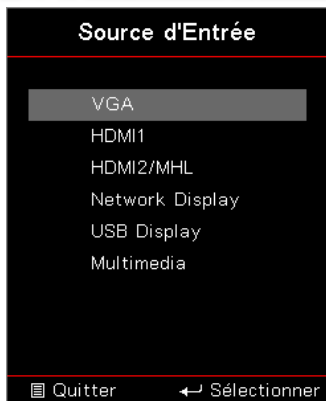
Pos. Menu

Sélectionner la position du menu sur l'écran d'affichage.

Menu Timer

Réglez la durée pendant laquelle le menu OSD reste visible sur l'écran.


Commandes de l'utilisateur



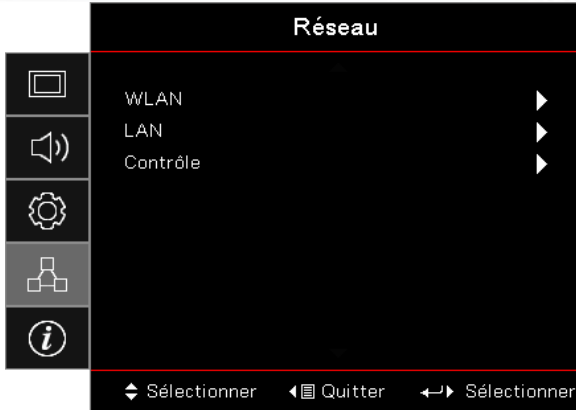
Réglages / Options / Source d'entrée

Français

Source d'Entrée

Utilisez cette option pour sélectionner les sources d'entrée. Appuyez sur ▲ ▼ pour sélectionner une source. Appuyez sur le bouton  (**Entrée**) pour finaliser la sélection.

Commandes de l'utilisateur



Réseau

WLAN

- ▶ WLAN : Arrêt/Marche
- ▶ État Réseau : Lecture seule.
- ▶ Adresse MAC : Lecture seule.
- ▶ Adresse IP : Lecture seule.
- ▶ SSID : Lecture seule.

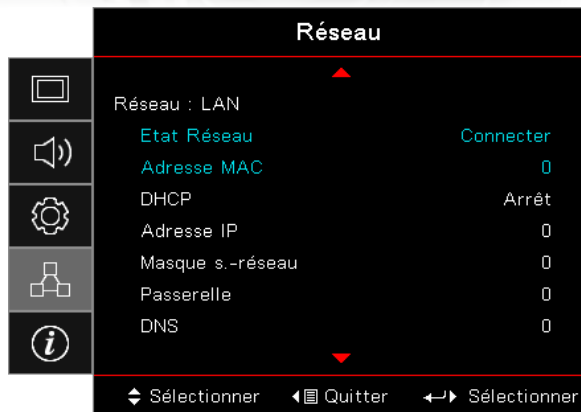
LAN

Accédez au menu LAN. Voir page page 55 pour plus d'informations.

Contrôle

Accédez au menu Contrôle. Voir page page 56 pour plus d'informations.

Commandes de l'utilisateur




Réseau / LAN

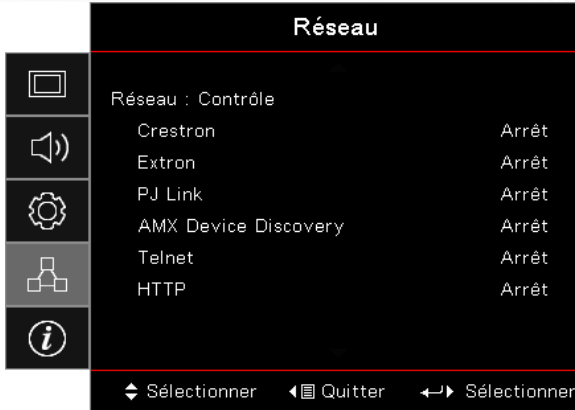
Note

Le sous-menu Réseau est accessible si un câble réseau est connecté.

Si la connexion est bien établie, l'écran de l'OSD affichera la boîte de dialogue suivante.

- ▶ Statut du réseau : Pour afficher les informations du réseau.
- ▶ Adresse MAC : Lecture seule.
- ▶ DHCP :
 - Marche : Affecter une adresse IP au projecteur depuis le serveur DHCP automatiquement.
 - Arrêt : Assigner manuellement une adresse IP.
- ▶ Adresse IP : Sélectionner une adresse IP.
- ▶ Masque s.-réseau : Sélectionner un numéro de masque de sous-réseau.
- ▶ Passerelle : Sélectionner la passerelle par défaut du réseau connecté au projecteur.
- ▶ DNS : Sélectionner le numéro DNS.
- ▶ Appliquer : Appuyez sur le bouton  (**Entrée**) pour appliquer la sélection.

Commandes de l'utilisateur



Réseau / Contrôle

Crestron

Appuyez sur ◀▶ pour activer/désactiver Crestron.

Extron

Appuyez sur ◀▶ pour activer/désactiver Extron.

PJ Link

Appuyez sur ◀▶ pour activer/désactiver PJ Link.

AMX Device Discovery

Appuyez sur ◀▶ pour activer/désactiver AMX Device Discovery.

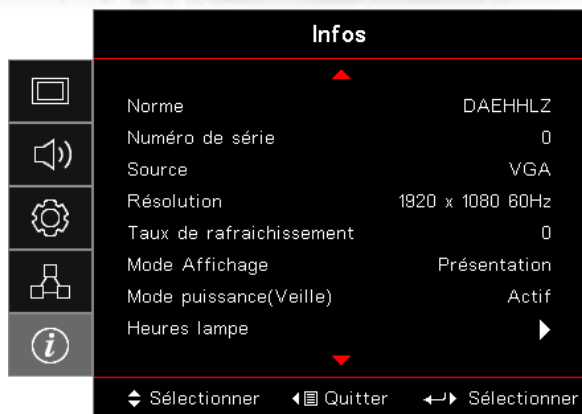
Telnet

Appuyez sur ◀▶ pour activer/désactiver Telnet.

HTTP

Appuyez sur ◀▶ pour activer/désactiver HTTP.

Commandes de l'utilisateur



Informations

Affichez les informations du projecteur comme indiqué ci-dessous :

- ▶ Norme
- ▶ Numéro de série
- ▶ Source
- ▶ Résolution
- ▶ Taux de rafraîchissement
- ▶ Mode Affichage
- ▶ Mode puissance (Veille)
- ▶ Heures lampe
- ▶ Etat Réseau
- ▶ Adresse IP
- ▶ ID Projecteur
- ▶ Mode Lumineux
- ▶ Version FW

Multimédia

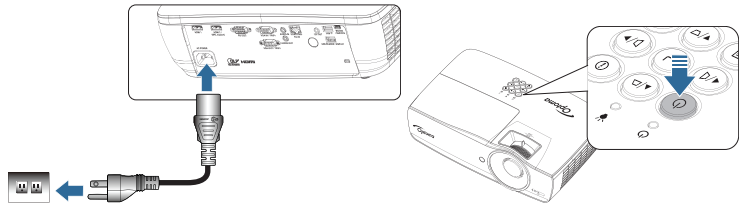
Comment configurer un type de fichier pour le Multimédia avec USB



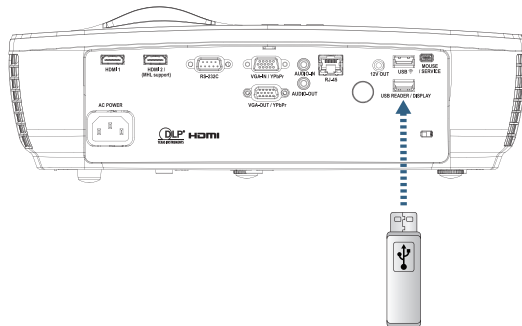
1. Une clé USB doit être branchée dans le projecteur si vous souhaitez utiliser la fonction USB Multimédia.
2. Veuillez ne pas connecter le port USB pour la caméra car il aurait un problème de compatibilité.

Suivez ces étapes pour lire les fichiers Photo, Vidéo ou de Musique sur votre projecteur :

1. Branchez le câble d'alimentation avec l'adaptateur secteur CA et allumez le projecteur en appuyant sur le bouton Power (Alimentation).

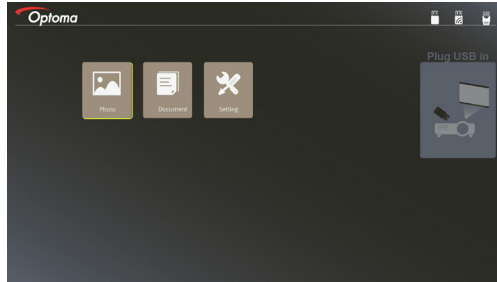


2. Branchez une **clé USB** sur votre projecteur.



Commandes de l'utilisateur

Pour ouvrir le menu Multimédia, appuyez le bouton ^(Source) **(Source)** de la télécommande ou du clavier et sélectionnez. Le menu Multimédia s'ouvre.



3. Accédez au menu USB et sélectionnez les fichiers multimédia : **Photo** ou **Document**. Ou sélectionnez l'option Paramètres pour modifier les paramètres pour **Photo** ou **Document**.
4. Sélectionnez le fichier que vous souhaitez ouvrir.

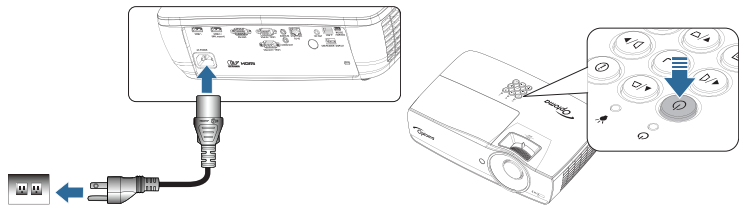
Le paramètre Multimédia vous permet de modifier les réglages de Rapport d'affichage et d'Intervalle de temps pour Photo et Document.

Commandes de l'utilisateur

Mettre en miroir l'écran de l'appareil portable (avec la clé Wi-Fi USB optionnelle)

Suivez ces étapes pour mettre en miroir l'écran de votre appareil portable :

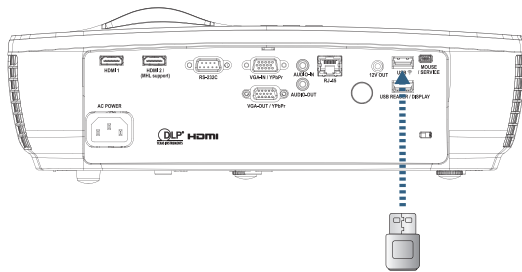
1. Branchez le câble d'alimentation avec l'adaptateur secteur CA et allumez le projecteur en appuyant sur le bouton Power (Alimentation).



2. En fonction du système d'exploitation de votre appareil mobile, ouvrez l'App Store (iOS) ou Google Play (Android) et installez l'application HDCast Pro sur votre appareil mobile.

Si vous utilisez un ordinateur portable, téléchargez l'application HDCast Pro sur le site Web www.optoma.com/hdcastpro.

3. Branchez une clé Wi-Fi (Optionnelle) sur votre projecteur.



Note

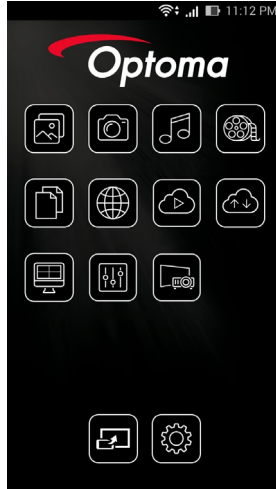
Le SSID du projecteur et le mot de passe Wi-Fi varient en fonction de la clé Wi-Fi connectée.

4. Connectez votre appareil portable via Wi-Fi au projecteur. Un exemple de paramètres de connexion est le suivant :
 - ▶ SSID du projecteur : HDCastPro_XXXXXXXX
 - ▶ Mot de passe Wi-Fi : XXXXXXXXX

Commandes de l'utilisateur

- Ouvrez l'application HDCast Pro sur votre appareil portable.
L'écran suivant s'ouvre.

Android



Windows



- Sélectionnez HDMirror (Android) dans le menu pour commencer à mettre en miroir l'écran de votre appareil portable.

Commandes de l'utilisateur

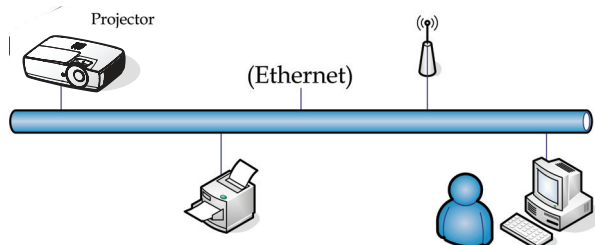
LAN_RJ45



- Le projecteur se connecte au LAN, utilisez le câble Ethernet normal.
- Poste à poste (Le PC se connecte directement au projecteur), veuillez utiliser le câble Ethernet croisé.

Pour plus de simplicité et de facilité d'utilisation, le projecteur Optoma offre diverses fonctionnalités de réseau et de gestion distante.

La fonction LAN/RJ45 du projecteur via un réseau, par exemple géré à distance: Marche/Arrêt, paramètres de Luminosité et de Contraste. Ainsi que des informations sur l'état du projecteur, telles que : Source vidéo, Son Muet, etc.



Fonctionnalités Terminal LAN câblé

Le projecteur peut être contrôlé par un PC (Portable) ou d'autres appareils externes via le port LAN/RJ45 et est compatible avec Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- ▶ Crestron est une marque déposée de Crestron Electronics, Inc. aux États-unis.
- ▶ Extron est une marque déposée d'Extron Electronics, Inc. aux États-unis.
- ▶ AMX est une marque déposée d'AMX LLC aux États-Unis.
- ▶ PJLink a déposé une demande d'enregistrement de marque et de logo au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays via JBMIA.

Appareils externes pris en charge

Ce projecteur est pris en charge par les commandes spécifiées du contrôleur Crestron Electronics et des logiciels liés (par ex. RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Le projecteur est conforme pour une prise en charge des appareils Extron pour référence.

<http://www.extron.com/>

Ce projecteur est pris en charge par AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Commandes de l'utilisateur

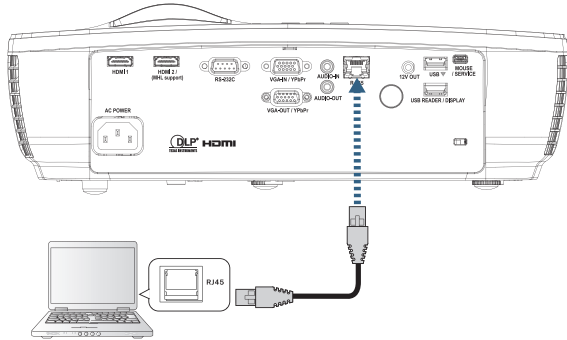
Ce projecteur prend en charge toutes les commandes de PJLink Class1 (Version 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

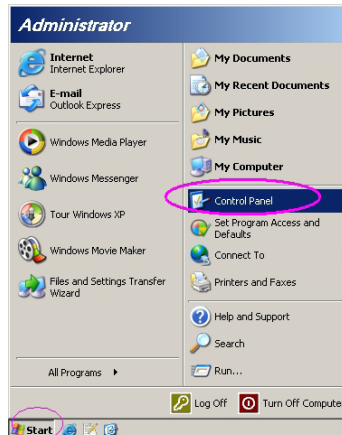
Pour plus de détails ou d'informations sur les différents types d'appareils externes pouvant être connectés au port LAN/RJ45 et sur la télécommande et le projecteur, ainsi que pour les contrôlés liés pour prendre en charge chaque appareil externe, veuillez contacter le service d'assistance directement.

LAN_RJ45

1. Connecter un câble RJ45 aux ports RJ45 sur le projecteur et le PC (Laptop).

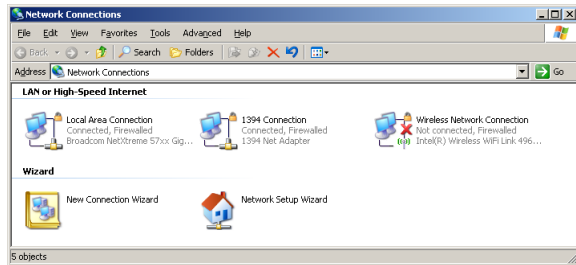


2. Sur le PC (Laptop), sélectionnez Démarrer -> Panneau de configuration -> Connexions réseau.

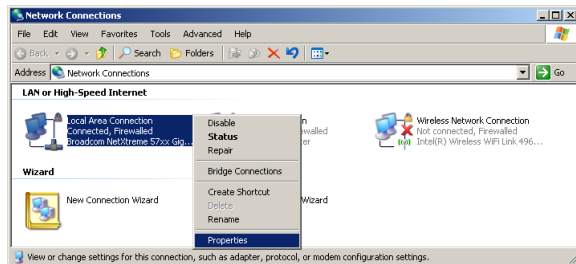


Commandes de l'utilisateur

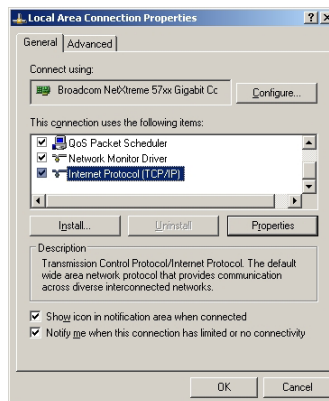
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur votre Connexion au réseau local et sélectionnez Propriétés.



4. Dans la fenêtre Propriétés, sélectionnez l'onglet Général, et sélectionnez Internet Protocol (TCP/IP).

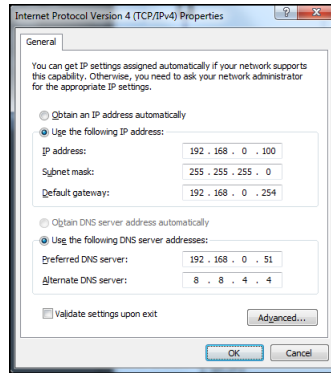


5. Cliquez sur Propriétés.

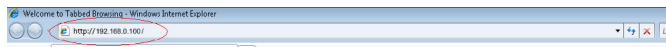


Commandes de l'utilisateur

- Renseignez l'adresse IP et le Masque de sous-réseau et appuyez sur OK.



- Appuyez sur le bouton **Menu** (**Menu**) sur le projecteur.
- Sélectionnez OSD-> Réseau-> LAN.
- Entrez les données suivantes:
 - ▶ DHCP: Arrêt
 - ▶ Adresse IP: 192.168.0.100
 - ▶ Masque s.-réseau: 255.255.255.0
 - ▶ Passerelle: 192.168.0.254
 - ▶ DNS : 192.168.0.51
 - ▶ DNS2: 8.8.4.4
- Appuyez sur **Enter** « Entrée » / ▶ pour confirmer les paramètres.
- Ouvrez un navigateur Internet (par exemple Microsoft Internet Explorer avec Adobe Flash Player 9.0 ou une version ultérieure).
- Dans la barre d'adresse, entrez l'adresse IP: 192.168.0.100.



Commandes de l'utilisateur

13. Appuyez sur  « Entrée » / ▶.



Pour plus d'information, veuillez visiter <http://www.crestron.com>.

Le projecteur est paramétré pour être géré à distance. La fonction LAN/RJ45 s'affiche comme suit.

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

Projector Information		Projector Status	
Projector Name	Optoma W60A	Power Status	Power On
Location		Source	Video
Firmware Version	B050417FD440	Display Mode	Cinema
MAC Address	B050417FD440	Projection	Front
Resolution	NTSC	Brightness Mode	Bright
Lamp Hours	0	Error Status	No Error
Assigned to	Optima Projector		

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

Power | Vol - | Mute | Vol +

Sources List | Interface 2.7.2.7

VGA		Menu	▲	Re-Sync
Video		◀	Enter	▶
HDMI 1/MHL		AV mute	▼	Source
HDMI 2				

Freeze | Contrast | Brightness | Sharpness

CRESTRON connected | Expansion Options

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

Crestion Control		Projector		User Password	
IP Address	192.168.0.7	Projector Name	Optoma W60A	<input type="checkbox"/> Enabled	
IP ID	7	Location		New Password	
Port	41784	Assigned to	Optima Projector	Confirm	
	Send		Send		Send
		DHCP	<input type="checkbox"/> Enabled		
		IP Address	192.168.0.100	Admin Password	
		Subnet Mask	255.255.255.0	<input type="checkbox"/> Enabled	
		Default Gateway	192.168.0.254	New Password	
		DNS Server	192.168.0.1	Confirm	
			Send		Send

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Commandes de l'utilisateur

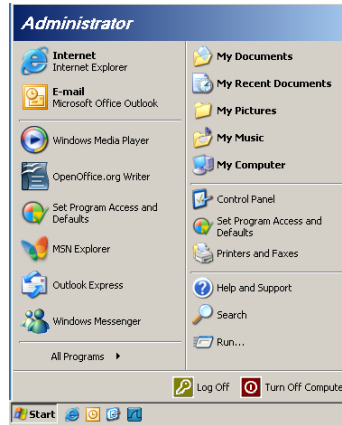
Fonction RS232 par Telnet

En plus de l'interface RS232 connectée au projecteur avec communication hyperterminal par contrôle RS232 dédié, il existe un autre type de contrôle RS232 appelé « RS232 par TELNET » pour l'interface LAN/RJ45.

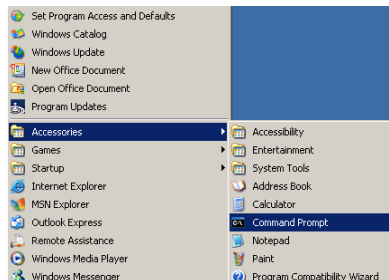
Guide de démarrage rapide pour « RS232 par TELNET »

Vérifiez et obtenez l'adresse IP sur le menu du projecteur.
Vérifiez que le portable/PC peut accéder à la page Web du projecteur.

Vérifiez que le « Pare-feu Windows » est désactivé si la fonction « TELNET » est filtrée par le portable/PC.



1. Démarrer => Tous les programmes => Accessoires => Invite de commandes.



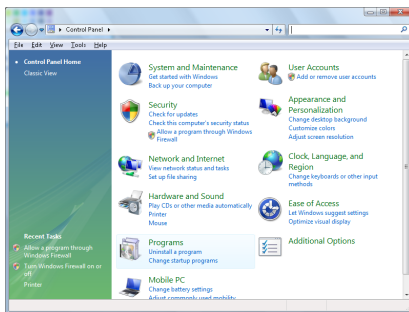
Commandes de l'utilisateur

2. Saisissez le format qui suit:
`telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23` (appuyez ensuite sur « Entrée »)
(`ttt.xxx.yyy.zzz`: adresse IP du projecteur)
3. Si la connexion Telnet est prêt et que l'utilisateur peut utiliser la commande RS232, la commande RS232 fonctionnera après avoir appuyé sur « Entrée ».

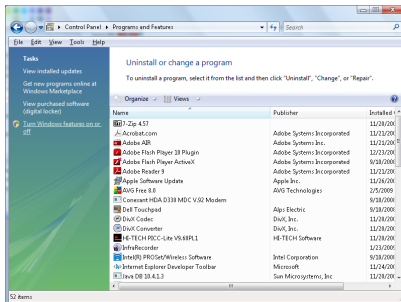
Comment activer TELNET sur Windows VISTA / 7

Par défaut sous Windows VISTA, « TELNET » n'est pas inclus. Mais l'utilisateur peut activer ou désactiver certaines fonctions de Windows.

1. Ouvrez le « Panneau de configuration » de Windows VISTA.

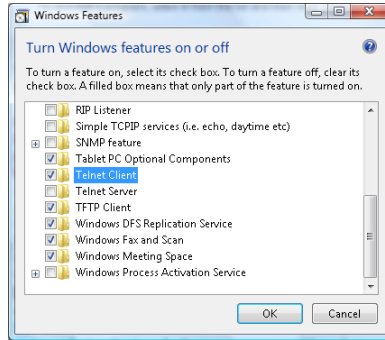


2. Allez dans « Programmes ».

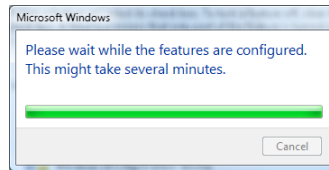


Commandes de l'utilisateur

3. Allez dans « Activer ou désactiver des fonctionnalités Windows ».



4. Activez l'option « Client Telnet » puis appuyez sur le bouton « OK ».



Spécifications de « RS232 par TELNET »:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (pour plus de détails, veuillez contacter l'équipe d'assistance).
3. Utilitaire Telnet: « TELNET.exe » Windows (mode console)
4. Déconnexion normale du contrôle RS232 par Telnet : Fermez l'utilitaire Telnet de Windows une fois la connexion TELNET prête.

Limitation 1 pour le contrôle Telnet : Moins de 50 octets de charge réseau successive pour l'application Contrôle Telnet.

Limitation 2 pour le contrôle Telnet : Moins de 26 octets pour une commande complète pour l'application Contrôle Telnet.

Limitation 3 pour le contrôle Telnet : Le décalage minimum pour la commande RS232 suivante est 200 (ms).

(* , Sous Windows XP TELNET.exe est intégré, la touche Entrée insérera un code de retour à la ligne.)

Dépannage

En cas de problème avec le projecteur, veuillez vous reporter aux informations suivantes. Si le problème persiste, appelez le revendeur ou le centre de service local.

Image

? Pas d'images affichées à l'écran.

- ▶ Assurez-vous que les câbles et les connexions à l'alimentation sont corrects et bien raccordés selon la section « Installation ».
- ▶ Assurez-vous que les broches des connecteurs ne sont ni tordus ni brisés.
- ▶ Vérifiez que la lampe de projection est bien installée. Voir la section « Remplacer la lampe ».
- ▶ Assurez-vous que le capuchon de l'objectif a été enlevé et que le projecteur est mis sous tension.


? L'image est décentrée

- ▶ Assurez-vous que le capuchon de l'objectif a été enlevé.
- ▶ Réglez l'Anneau de mise au point sur le bloc optique du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que l'écran de projection se trouve dans la distance requise par rapport au projecteur. Reportez-vous à la page 17-23.

? L'image est étirée lors de l'affichage d'un titre DVD 16:9

- ▶ Lorsque vous lisez un DVD anamorphique ou un DVD 16:9, le projecteur affiche une image de meilleure qualité en format 16:9 du côté du projecteur.
- ▶ Si vous lisez le titre DVD en format LBX, changez le format à LBX dans le menu OSD du projecteur.
- ▶ Si vous lisez le titre DVD en format 4:3, changez le format à 4:3 dans le menu OSD du projecteur.
- ▶ Si l'image s'affiche toujours étirée, vous devez également régler le rapport largeur/hauteur en faisant référence à ce qui suit:
- ▶ Définissez le format de l'affichage comme un type de rapport largeur/hauteur 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.

? L'image est trop petite ou trop grande

- Réglez le levier du zoom du bloc optique.
- Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran.
- Appuyez sur  (Menu) sur le panneau du projecteur, allez à « Afficher-->Ratio ». Essayez les divers paramètres.

? Les côtés de l'image sont obliques:

- Dans la mesure du possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré sur l'écran et en dessous de la partie inférieure de l'écran. Utilisez PureShift pour effectuer des réglages à la position de l'image.
- Utilisez « Afficher-->Correction Géométrique-->Trapèze V » dans le menu de l'OSD pour effectuer un réglage.

? L'image est inversée

- Sélectionnez « Systeme-->Projection » dans le menu de l'OSD et réglez le sens de la projection.

Autres


































? Le projecteur cesse de répondre aux commandes

- Dans la mesure du possible, éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation et attendez une vingtaine de 20 seconde avant de remettre le courant.


? La lampe a grillé ou émet un son bruyant

- Lorsque la lampe atteint la fin de sa vie utile, elle grille et ce faisant émet un son bruyant. Dans ce cas, le projecteur ne se mettra pas en marche tant que le module de la lampe ne sera pas remplacé. Pour remplacer la lampe, procédez selon les instructions stipulées dans la section « Remplacer la lampe » à la 74.

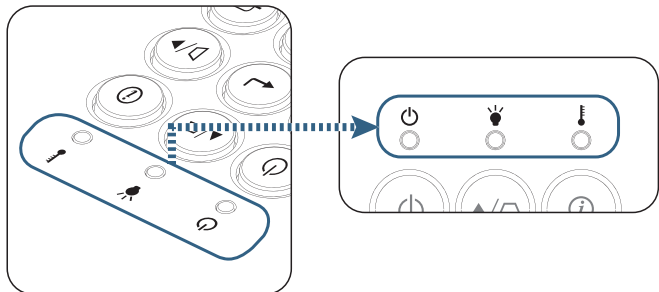
Indicateur de statut LED du projecteur

Message	DEL alimentation   (Rouge)	DEL alimentation   (Verte)	DEL de la température   (Rouge)	DEL de la lampe   (Rouge)
État de veille				
Mise sous tension (préchauffage)		Clignotante 0,5 sec. éteinte 0,5 sec. allumée		
Mise sous tension et allumage de la lampe				
Power off (Refroidissement)		Clignotante 0,5 sec. éteinte 0,5 sec. allumée Retour à une lumière rouge fixe lorsque les ventilateurs s'arrêtent.		
Résumé rapide (100 sec)		Clignotante 0,25 sec. éteinte 0,25 sec. allumée		
Erreur (panne de la lampe)	Clignotante			
Erreur (Panne du ventilateur)	Clignotante		Clignotante	
Erreur (Surchauffe)	Clignotante			

Note

Eclairage stable => 

Pas d'éclairage => 



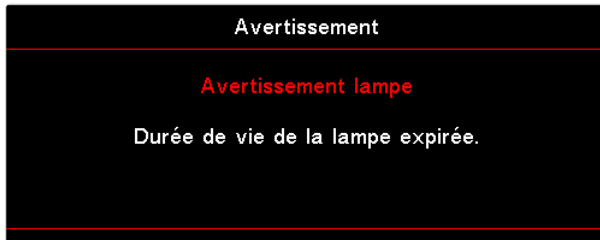
? Etats LED

? Messages à l'écran

- ▶ Panne de ventilateur:
Le projecteur s'arrêtera automatiquement.
- ▶ Surchauffe:
Le projecteur s'arrêtera automatiquement.
- ▶ Remplacement de la lampe:
La lampe atteint la fin de sa vie.
Remplacement suggéré.



Avertissement:
Utilisez uniquement des
lampes d'origine.



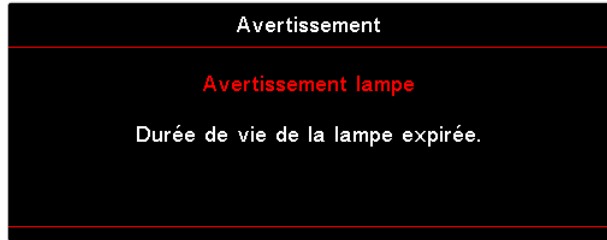
Télécommande

? Si la télécommande ne marche pas.

- ▶ Vérifiez l'angle opérationnel de la télécommande qui doit se trouver dans les $\pm 15^\circ$ horizontalement et verticalement de l'un des récepteurs IR sur le projecteur.
- ▶ Assurez-vous qu'il n'y a pas d'obstructions entre la télécommande et le projecteur. Passez dans les 7 m (23 pi) du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que les piles sont installées incorrectement.
- ▶ Remplacez les piles si elles sont usées.

Remplacement de la lampe

Le projecteur détecte automatiquement la vie utile de la lampe. Lorsque la lampe approche la fin de sa vie utile, un message d'avertissement s'affiche.



Lorsque ce message s'affiche, contactez le revendeur ou le centre de service local pour changer la lampe dès que possible. Assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant 30 minutes au moins avant de changer la lampe.



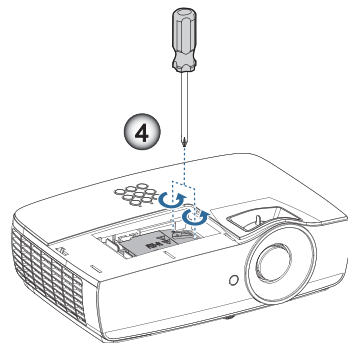
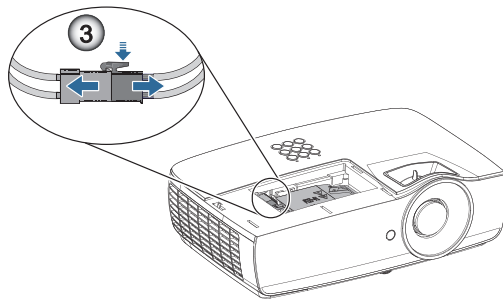
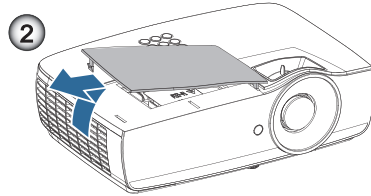
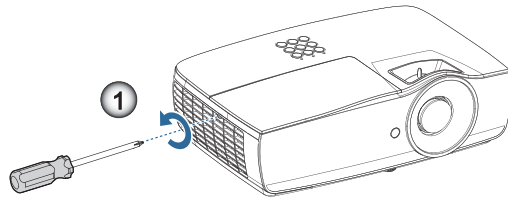
Avertissement:

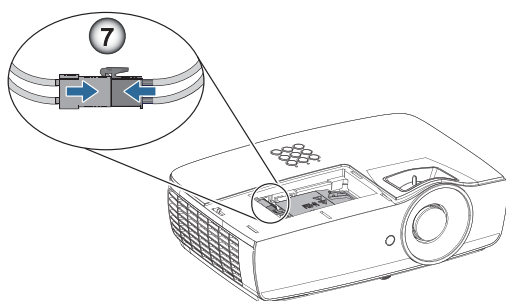
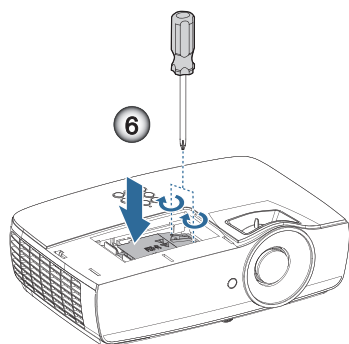
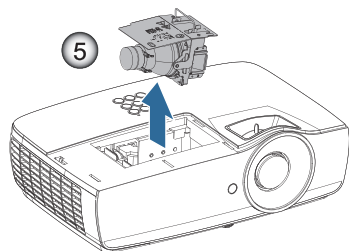
Le compartiment de la lampe est brûlant! Attendez qu'il ait refroidi avant de procéder au changement de la lampe!

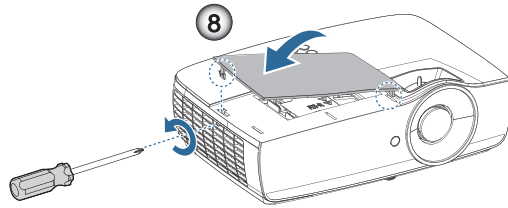


Avertissement:

Pour réduire le risque de blessures, ne pas faire tomber le module de la lampe ni toucher l'ampoule. L'ampoule peut éclater et blesser si elle venait à tomber.







Procédure de remplacement de la lampe:

1. Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton de marche/arrêt.
2. Attendez que le projecteur ait refroidi pendant au moins 30 minutes.
3. Déconnectez le cordon d'alimentation.
4. Enlevez les deux vis situées sur le capot du logement de la lampe. ❶
5. Enlevez le capot du compartiment de la lampe. ❷
6. Déconnectez le connecteur de la lampe. ❸
7. Retirez les deux vis du module de la lampe. Soulevez le module. ❹
8. Tirez fermement sur la poignée du module pour retirer le module de lampe. ❺

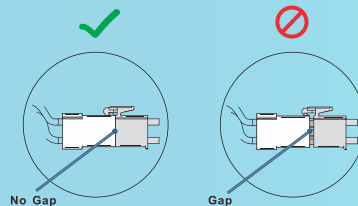
Pour replacer le module de la lampe, suivez les étapes précédentes dans l'ordre inverse. Lorsque vous installez, alignez le module de lampe avec le connecteur et assurez-vous que le module est de niveau de façon à éviter tout dommage.

9. Mettez le projecteur en marche et effectuez une « Mise à zéro lampe » après avoir remplacé le module de la lampe.
Remise à zéro de la lampe: (i) Appuyez sur « Menu » -> (ii) Sélectionnez « Réglages » -> (iii) Sélectionnez « Paramètres Lampe » -> (iv) Sélectionnez « Mise à zéro lampe » -> (v) Sélectionnez « Oui ».



Avertissement :

Le Connecteur de la lampe doit être installé affleurant avec la base du connecteur comme indiqué dans l'image ci-dessous. Un espace entre le Connecteur de la lampe et la base du connecteur endommagera le projecteur. Les images suivantes illustrent des installations correctes et incorrectes du Connecteur de la lampe.



Résolutions compatibles

Signal	Résolution	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSANTE	VGA (Analogique)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (Numérique)
VESA	720 x 400	31.5	70.1	—	○	○
	640 x 480	31.5	60	—	○	○
	640 x 480	35	66.667	—	○	○
	640 x 480	37.86	72.8	—	○	○
	640 x 480	37.5	75	—	○	○
	640 x 480	43.3	85	—	○	○
	640 x 480	61.9	119.5	—	○	○
	800 x 600	37.9	60.3	—	○	○
	800 x 600	46.9	75	—	○	○
	800 x 600	48.1	72.2	—	○	○
	800 x 600	53.7	85.1	—	○	○
VESA	800 x 600	76.3	120	—	○	○
	832 x 624	49.722	74.546	—	○	○
	1024 x 768	48.4	60	—	○	○
	1024 x 768	56.5	70.1	—	○	○
	1024 x 768	60.241	75.02	—	○	○
	1024 x 768	60	75	—	○	○
VESA	1024 x 768	68.7	85	—	○	○
	1024 x 768	97.6	120	—	○	○
	1152 x 864	68.68	75.06	—	○	○
	1280 x 720	45	60	—	○	○
	1280 x 720	90	120	—	○	○
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47.4	60	—	○	○
	1280 x 768	47.8	59.9	—	○	○
	1280 x 800	49.7	59.8	—	○	○
	1280 x 800	62.8	74.9	—	○	○
	1280 x 800	71.6	84.9	—	○	○
	1280 x 800	101.6	119.9	—	○	○
	1280 x 1024	64	60	—	○	○
	1280 x 1024	80	75	—	○	○
	1280 x 1024	91.1	85	—	○	○
	1280 x 960	60	60	—	○	○
	1280 x 960	85.9	85	—	○	○
	1366 x 768	47.7	60	—	○	○
	1400 x 1050	65.3	60	—	○	○
	1440 x 900	55.9	59.9	—	○	○
	1440 x 900	70.6	75	—	○	○
1600 x 1200	75	60	—	○	○	
1680 x 1050 (Reduce Blanking)	64.67	59.88	—	○	○	
1680 x 1050	65.29	59.95	—	○	○	
1920 x 1080	67.5	60	—	○	○	
1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74.038	59.95	—	○	○	

Signal	Résolution	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSANTE	VGA (Analogique)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (Numérique)
Apple Macintosh	640 x 480	35	66.7	—	○	○
	832 x 624	49.7	74.5	—	○	○
	1024 x 768	60.2	74.9	—	○	○
	1152 x 870	68.7	75.1	—	○	○
SDTV	480i	15.734	60	○	—	○
	576i	15.625	50	○	—	○
EDTV	576p	31.3	50	○	—	○
	480p	31.5	60	○	—	○
HDTV	720p	37.5	50	○	—	○
	720p	45	60	○	—	○
	1080i	33.8	60	○	—	○
	1080i	28.1	50	○	—	○
	1080p	27	24	○	—	○
	1080p	28	25	○	—	○
	1080p	33.7	30	○	—	○
	1080p	56.3	50	○	—	○
	1080p	67.5	60	○	—	○

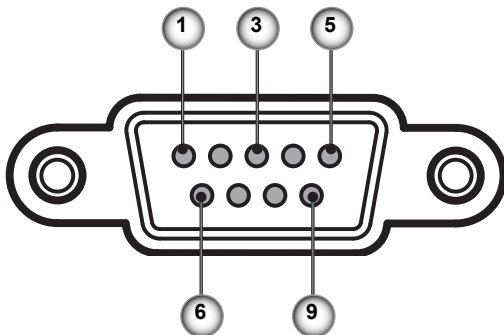
Tableau de compatibilité de vidéos True 3D

Résolutions d'entrée	Fréquence d'entrée		
HDMI 1.4a Entrée 3D	1280 x 720p @50Hz	Haut - et - bas	
	1280 x 720p @60Hz	Haut - et - bas	
	1280 x 720p @50Hz	Haut - et - bas Enpaquetage de cadres	
	1280 x 720p @60Hz	Enpaquetage de cadres	
	1920 x 1080i @50Hz	Haut - et - bas Enpaquetage de cadres Côte-à-côte (Moitié)	
	1920 x 1080i @60Hz	Haut - et - bas Enpaquetage de cadres Côte-à-côte (Moitié)	
	1920 x 1080p @24Hz	Haut - et - bas	
	1920 x 1080p @24Hz	Enpaquetage de cadres	
HDMI 1.3	1920 x 1080i @50Hz	Côte-à-côte (Moitié)	activé SBS Mode
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	1920 x 1080i @50Hz	Haut - et - bas	Mode TAB activé
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
480i	HQFS	Format 3D est Superposés	

- ▶ Si l'entrée 3D est 1080p @24Hz, le DMD devrait relire avec le mode 3D en multiples entiers.
- ▶ La résolution 1080i @25Hz et 720p @50Hz s'exécute @100Hz; une autre synchronisation 3D s'exécutera @120Hz.

Commandes et protocole de RS232 Liste des fonctions

Affectations de la broche RS232 (côté projecteur)



N° broche	Nom	E/S (côté projecteur)
1	NF	—
2	RXD	ENTRÉE
3	TXD	SORTIE
4	NF	—
5	NF	—
6	NF	—
7	RS232	RTS DEMANDE POUR EMETTRE
8	RS232	CTS PRET A EMETTRE
9	NF	—

Liste des fonctions du protocole RS232

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
		System Auto Send	a=0 Standby Mode a=1 Warming up a=2 Cooling Down a=3 Out of Range a=4 Lamp Fail (LED Fail) a=5 Thermal Switch Error a=6 Fan Lock a=7 Over Temperature a=8 Lamp Hours Running Out a=9 Cover Open a=10 Lamp Ignite Fail a=11 Format Board Power On Fail a=12 Color Wheel Unexpected Stop a=13 // a=14 FAN 1 Lock a=15 FAN 2 Lock a=16 FAN 3 Lock a=17 FAN 4 Lock a=18 FAN 5 Lock a=19 LAN fail then restart a=20 LD lower than 60% a=21 LD NTC (1) Over Temperature a=22 LD NTC (2) Over Temperature a=23 High Ambient Temperature a=24 System Ready
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model Name	*a=2 XGA a=3 WXGA a=4 1080p a=5 WUXGA*
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	a = 0 None a = 2 VGA a = 7 HDMI1 a = 8 HDMI2 a = 13 Network Display a = 14 USB Display a = 17 Multimedia
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	dddd = Software Version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	a = 0 None a = 1 Presentation a = 2 Bright a = 3 Cinema a = 4 sRGB a = 5 User a = 7 Blackboard a = 9 3D a = 10 DICOM SIM. a = 12 BlackBoard

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	a = 0 Off a = 1 On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	aaa can be -50~ + 50
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	aaa can be -50~ + 50
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	aa=0 None aa=1 4:3 aa=2 16:9 aa=3 16:10 aa=5 LBX aa=6 Native aa=7 Auto
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	a=0 Standard a=1 Cool a=2 Cold a=3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	a=0 Front-Desktop a=1 Rear-Desktop a=2 Front-Ceiling/ a=3 Rear-Ceiling
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	a= serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	a = 0 Off a = 1 CC1 a = 2 CC2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	a = 0 Off a = 1 On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	a = 0 Off a = 1 On
~XX357 1	7E 30 30 33 35 37 20 31 0D	LAN FW version	eeeeee = Software Version
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Watt	aaaa=0000~9999
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information 1	a = Power Status a=0 Power Off a=1 Power On b = Lamp Hour (LED Hours) bbbb Lamp Hour (LED Hours) c = Input Source cc=00 None cc=01 DVI cc=02 VGA1 cc=03 VGA2 cc=04 S-Video cc=05 Video cc=06 BNC cc=07 HDMI1 cc=08 HDMI2 cc=09 Wireless cc=10 Compent

Annexes

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
			cc=11 Flash drive cc=12 Network Display (Presenter) cc=13 USB Display cc=14 HDMI3 cc=15 DisplayPort cc=16 HDBaseT d = Firmware Version dddd Firmware Version e = Display mode ee=00 None ee=01 Presentation ee=02 Bright ee=03 Cinema ee=04 sRGB\Reference\Standard ee=05 User(1) ee=06 User2 ee=07 Blackboard ee=08 Classroom ee=09 3D ee=10 DICOM SIM. ee=11 Film ee=12 Game ee=13 Cinema ee=14 Vivid ee=15 ISF Day ee=16 ISF Night ee=17 ISF 3D ee=18 Blending ee=21 HDR
~XX150 4	7E 30 30 31 35 30 20 34 0D	- Resolution	a = string (e.g. Ok1920x1080)
~XX150 5	7E 30 30 31 35 30 20 35 0D	- Signal Format	a = string
~XX150 16	7E 30 30 31 35 30 20 31 36 0D	Standby Power Mode	a=1 Active a=0 Eco.
~XX150 17	7E 30 30 31 35 30 20 31 37 0D	DHCP	a=1 On a=0 Off
~XX150 19	7E 30 30 31 35 30 20 31 39 0D	Refresh rate	a = string (Refresh rate e.g. Ok60Hz)
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	LAN Settings / Network State	"a=0 Disconnected a=1 Connected"
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	LAN Settings /IP Address	
~XX451 1	7E 30 30 34 35 31 20 31 0D	WLAN Settings / Network State	a=0 Disconnected a=1 Connected"
~XX451 2	7E 30 30 34 35 31 20 32 0D	WLAN Settings /IP Address	return IP
~XX451 3	7E 30 30 34 35 31 20 33 0D	WLAN Settings / SSID	return SSID
~XX555 1	7E 30 30 35 35 35 20 31 0D	LAN MAC Address	return SSID

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX555 2	7E 30 30 35 35 35 20 32 0D	WLAN MAC Address	return SSID
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hour Total	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 3	7E 30 30 31 30 38 20 33 0D	Lamp Hour (Bright)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 4	7E 30 30 31 30 38 20 34 0D	Lamp Hour (Eco.)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 5	7E 30 30 31 30 38 20 35 0D	Lamp Hour (Dynamic)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 6	7E 30 30 31 30 38 20 36 0D	Lamp Hour (Eco+)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX543 1	7E 30 30 35 34 33 20 31 0D	H Image Shift	a=%
~XX543 2	7E 30 30 35 34 33 20 32 0D	V Image Shift	a=%
~XX543 3	7E 30 30 35 34 33 20 33 0D	V Keystone	a=%
~XX543 4	7E 30 30 35 34 33 20 34 0D	H Keystone	a=%
~XX544 1	7E 30 30 35 34 34 20 31 0D	Security Timer Month	a = 00~12
~XX544 2	7E 30 30 35 34 34 20 32 0D	Security Timer Day	a = 00~30
~XX544 3	7E 30 30 35 34 34 20 33 0D	Security Timer Hour	a = 00~24
~XX558 1	7E 30 30 35 35 38 20 31 0D	Projector ID	a=%
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power On	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power Off	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power On with Password	nnnn=password ~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Re-sync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D	AV Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D	Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	66c (0/2 for backward compatible)
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)	

Annexes

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	V Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	V Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +	
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu	
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	Zoom	
~XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D	Contrast	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D	Information menu	Off (0/2 for backward compatible)
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Input Source Direct Commands	HDMI 1
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D	Input Source Direct Commands	VGA
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D	Input Source Direct Commands	HDMI 2
~XX12 18	7E 30 30 31 32 20 31 38 0D	Input Source Direct Commands	Network Display(Presenter)
~XX12 19	7E 30 30 31 32 20 31 39 0D	Input Source Direct Commands	USB display
~XX12 23	7E 30 30 31 32 20 32 33 0D	Input Source Direct Commands	Multimedia
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D	Display Mode	Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D	Display Mode	Cinema
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D	Display Mode	sRGB / Reference / Standard(Proscene)
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D	Display Mode	User/ User 1
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D	Display Mode	Blackboard
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D	Display Mode	3D
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D	Display Mode	DICOM SIM.

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX46 n	7E 30 30 34 36 20 a 0D	Brightness -	n=1
~XX46 n	7E 30 30 34 36 20 a 0D	Brightness +	n=2
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX47 n	7E 30 30 34 37 20 a 0D	Contrast -	n=1
~XX47 n	7E 30 30 34 37 20 a 0D	Contrast +	n=2
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Color / Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX517 1	7E 30 30 35 31 37 20 31 0D	RGB Gain/Bias Reset	Reset
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Gain / Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Gain / Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Gain / Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Gain / Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)

Annexes

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /R n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /G n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /B n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma /Film	Film
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D	Gamma /Video	Video
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D	Gamma /Graphics	Graphics
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D	Gamma / PC(Standard)	PC (Standard)
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D	Gamma	1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D	Gamma	2
~XX35 12	7E 30 30 33 35 20 31 32 1D	Gamma	2.4
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm (D55)
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Standard (D65)
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D	Color Temp.	Cool (D75)
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D	Color Temp.	Cold (D83)
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D	Color Space	RGB \ RGB (0-255)*
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D	Color Space	RGB (16 - 235)*
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D	Color Space	YUV
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3 (4:3-1)
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D	Format	16:9-I/16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D	Format	16:9-II / 16:10 (WXGA)

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D	Format	LBX
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D	Format	Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D	Format	AUTO
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom Pan and Scan	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX540 n	7E 30 30 35 34 30 20 a 0D	H Image Shift -	
~XX540 n	7E 30 30 35 34 30 20 a 0D	H Image Shift +	
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX541 n	7E 30 30 35 34 31 20 a 0D	V Image Shift -	
~XX541 n	7E 30 30 35 34 31 20 a 0D	V Image Shift +	
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners	top-left (right+)
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D	Four corners	top-left (left+)
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D	Four corners	top-left (up +)
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D	Four corners	top-left (down +)
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	Four corners	top right (right +)
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D	Four corners	top right (left +1)
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D	Four corners	top right (up +1)
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D	Four corners	top right (down +1)
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	Four corners	Bottom-left (right+)
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D	Four corners	Bottom-left(left+)
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D	Four corners	Bottom-left(Up+)
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D	Four corners	Bottom-left(down+)
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	Four corners	Bottom-right (right+)
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D	Four corners	Bottom-right(left+)
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D	Four corners	Bottom-right(Up+)

Annexes

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D	Four corners	Bottom-right(down+)
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D	3D Mode	Off (0/2 for backward compatible)
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 33 0D	3D Mode	IR
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync. Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync. Invert	Off
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D	3D->2D	L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D	3D->2D	R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D	3D Format	SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D	3D Format	Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D	3D Format	Frame Sequential
~XX405 8	7E 30 30 34 30 35 20 38 0D	3D Format	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D	Language	German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D	Language	French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D	Language	Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D	Language	Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D	Language	Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D	Language	Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D	Language	Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D	Language	Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D	Language	Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D	Language	Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D	Language	Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D	Language	Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D	Language	Simplified Chinese

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D	Language	Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D	Language	Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D	Language	Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D	Language	Hungarian
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D	Language	Czech
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D	Language	Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D	Language	Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D	Language	Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D	Language	Farsi
~XX70 24	7E 30 30 37 30 20 32 34 0D	Language	Danish
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D	Language	Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D	Language	Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D	Language	Romanian
~XX70 28	7E 30 30 37 30 20 32 38 0D	Language	Slovakian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D	Projection	Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D	Projection	Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D	Projection	Rear-Ceiling
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D	Menu Location	Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D	Menu Location	Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D	Menu Location	Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D	Menu Location	Bottom Right
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D	Screen Type	16:9
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Signal	Automatic On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D	Signal	Automatic Off
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal

Annexes

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D	Signal	Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D	Signal	H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D	Signal	V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX77 ~nnnnnn	7E 30 30 37 37 20 a 0D	Security Timer	a= mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX537 n	7E 30 30 35 33 37 20 a 0D	Security Timer	Month n = 00 (a=30 30) ~ 12 (a=31 32)
~XX538 n	7E 30 30 35 33 38 20 a 0D	Security Timer	Day n = 00 (a=30 30) ~ 30 (a=33 30)
~XX539 n	7E 30 30 35 33 39 20 a 0D	Security Timer	Hour n = 00 (a=30 30) ~ 24 (a=32 34)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D	Internal Speaker	On
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off (0/2 for backward compatible)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D	Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume (Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX94 1	7E 30 30 39 34 20 31 0D	SRS	On
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D	Logo	User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D	Logo	Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX85 1	7E 30 30 38 35 20 31 0D	Zoom / Focus	Lock
~XX85 2	7E 30 30 38 35 20 32 0D	Zoom / Focus	Unlock
~XX85 3	7E 30 30 38 35 20 33 0D	Zoom	Lock
~XX85 4	7E 30 30 38 35 20 34 0D	Zoom	Unlock
~XX85 5	7E 30 30 38 35 20 35 0D	Focus	Lock
~XX85 6	7E 30 30 38 35 20 36 0D	Focus	Unlock
~XX307 1	7E 30 30 33 30 37 20 31 0D	Zoom	Zoom +
~XX307 2	7E 30 30 33 30 37 20 32 0D	Zoom	Zoom -
~XX308 1	7E 30 30 33 30 38 20 31 0D	Focus	Foucs+

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX308 2	7E 30 30 33 30 38 20 32 0D	Focus	Focus -
~XX450 1	7E 30 30 34 35 30 20 31 0D	WLAN Settings / WLAN	On
~XX450 0	7E 30 30 34 35 30 20 30 0D	WLAN Settings / WLAN	Off (0/2 for backward compatible)
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D	Crestron	On
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Crestron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D	Extron	On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D	PJ Link	On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJ Link	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D	AMX Device Discovery	On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D	Telent	On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telent	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 39 20 31 0D	HTTP	On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 39 20 30 0D	HTTP	Off
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D	High Altitude	Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D	Information Hide	Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D	Keypad Lock	Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D	Display Mode Lock	Off
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D	Test Pattern	Grid (White)
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D	Test Pattern	White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D	IR Function	On

Annexes

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX104 0	7E 30 30 31 30 34 20 30 0D	Background Color	None
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D	Background Color	Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D	Background Color	Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D	Background Color	Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D	Background Color	White
~XX104 6	7E 30 30 31 30 34 20 36 0D	Background Color	Gray
~XX104 7	7E 30 30 31 30 34 20 37 0D	Background Color	Logo
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D	Direct Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D	Signal Power On	On
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D	Signal Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D	Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (30 minutes for each step).
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D	Sleep Timer Repeat	Off (0/2 for backward compatible)
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D	Sleep Timer Repeat	On
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D	Quick Resume	On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D	Quick Resume	Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D	Power Mode (Standby)	Active
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D	Power Mode (Standby)	Eco. (<0.5W)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D	Lamp Reminder	Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D	Brightness Mode	Eco.
~XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D	Brightness Mode	Eco+
~XX110 4	7E 30 30 31 31 30 20 34 0D	Brightness Mode	Dynamic
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset (Reset to Default)	
~XX112 ~nnnn	7E 30 30 31 31 32 20 a 0D	Reset (Reset to Default) with password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX506 0	7E 30 30 35 30 36 20 30 0D	Wall Color	Off
~XX506 7	7E 30 30 35 30 36 20 37 0D	Wall Color	Light Yellow
~XX506 3	7E 30 30 35 30 36 20 33 0D	Wall Color	Light Green
~XX506 4	7E 30 30 35 30 36 20 34 0D	Wall Color	Light Blue
~XX506 5	7E 30 30 35 30 36 20 35 0D	Wall Color	Pink
~XX506 6	7E 30 30 35 30 36 20 36 0D	Wall Color	Gray
~XX510 0	7E 30 30 35 31 30 20 30 0D	Audio Out	Off
~XX510 1	7E 30 30 35 31 30 20 31 0D	Audio Out	On
~XX511 0	7E 30 30 35 31 31 20 30 0D	HDMI Link	Off
~XX511 1	7E 30 30 35 31 31 20 31 0D	HDMI Link	On
~XX512 0	7E 30 30 35 31 32 20 30 0D	Inclusive of TV	No
~XX512 1	7E 30 30 35 31 32 20 31 0D	Inclusive of TV	Yes
~XX513 1	7E 30 30 35 31 33 20 31 0D	Power On Link	Mutual
~XX513 2	7E 30 30 35 31 33 20 32 0D	Power On Link	PJ --> Device
~XX513 3	7E 30 30 35 31 33 20 33 0D	Power On Link	Device --> PJ
~XX514 0	7E 30 30 35 31 34 20 30 0D	Power Off Link	Off
~XX514 1	7E 30 30 35 31 34 20 31 0D	Power Off Link	On
~XX515 0	7E 30 30 35 31 35 20 30 0D	Menu Timer	Off
~XX515 1	7E 30 30 35 31 35 20 31 0D	Menu Timer	5sec
~XX515 3	7E 30 30 35 31 35 20 33 0D	Menu Timer	10sec
~XX526 n	7E 30 30 35 32 36 20 a 0D	Menu Transparency	n = 0 (a=30) ~ 9 (a=39)
~XX516 1	7E 30 30 35 31 36 20 31 0D	Four corners reset	Reset
~XX518 1 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 31 20 a 0D	Input Name	HDMI1 (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 6 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 36 20 a 0D	Input Name	HDMI2/MHL (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 8 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 38 20 a 0D	Input Name	VGA (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 19 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 31 39 20 a 0D	Input Name	Network Display (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 20 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 32 30 20 a 0D	Input Name	USB Display (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 21 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 32 31 20 a 0D	Input Name	Multimedia (a= 7E +nnnnnnnnnn)

Commandes Telnet

- ▶ Port: 3 ports, 23/1023/2023, pris en charge
- ▶ Multi connexions: le projecteur peut recevoir des commandes de différents ports simultanément
- ▶ Format des commandes : suivre le format de commande RS232 (prise en charge de ASCII et HEX)
- ▶ Réponse des commandes : Suivre le message de retour RS232.

Lead Code	Projector ID		Command ID			Space	Variable	Carriage Return
~	x	x	x	x	x		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content			One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit



- Pour les résolutions écran large (WXGA), la compatibilité dépend des modèles de portable/PC.

Commandes AMX Device Discovery

- ▶ DP : 239.255.250.250
- ▶ Port No. : 9131
- ▶ Chaque informations de diffusion UDP est mise à jour toutes les 40 secondes environ

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without ':' separator)	12 digits
Device-SKDCClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

Command	Description	Remark (Parameter)
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx.xxx/index.html
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0



- Pour les résolutions écran large (WXGA), la compatibilité dépend des modèles de portable/PC.
- La fonction AMX ne sert qu'à prendre en charge AMX Device Discovery.
- Les informations de diffusion ne sont envoyées que via une interface valide.
- Les interfaces LAN et LAN sans fil peuvent fonctionner en même temps.
- Si « Beacon Validator » a été utilisé. Veuillez faire attention aux informations ci-dessous.

Commandes PJLink™ prises en charge

Le tableau ci-dessous montre les commandes de contrôle du projecteur avec le protocole PJLink™.

Remarque sur la description des commandes (Paramètres)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the power state	0 = Standby
		1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1



Ce projecteur est pleinement conforme aux spécifications de JBMIA PJLink™ Class 1. Il prend en charge toutes les commandes définies par PJLink™ Class 1, et la conformité a été vérifiée avec les spécifications de la norme PJLink™ Version 1.0.

Command	Description	Remark (Parameter)
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2
		13 = Component
		14 = BNC
		21 = VIDEO
		22 = S-VIDEO
		31 = HDMI 1
		32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2
		2nd byte: Lamp error, 0 to 2
		3rd byte: Temperature error, 0 or 2
		4th byte: Cover open error, 0 or 2
		5th byte: Filter error, 0 or 2
		6th byte: Other error, 0 or 2
		0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
		2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.
INF2?	Inquiry about the model name	"EH7700" is returned.
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

Trademarks

- ▶ DLP is trademarks of Texas Instruments.
- ▶ IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- ▶ Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- ▶ Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- ▶ HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- ▶ AMX Device Discovery
The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- ▶ Crestron RoomView Connected™
The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- ▶ PJLink™
PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.
This projector supports standard protocol PJLink™ for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.
- ▶ Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- ▶ About Crestron RoomView Connected™
Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.

URL <http://www.crestron.com>

URL <http://www.crestron.com/getroomview/>

Installation au plafond

1. Pour éviter d'endommager le projecteur, utilisez le système d'installation au plafond d'Optoma.
2. Si vous avez l'intention d'utiliser un kit tiers pour l'installation au plafond, assurez-vous que les vis utilisées pour la fixation du projecteur correspondent aux spécifications suivantes:
 - ▶ Type de vis: M4
 - ▶ Longueur maximum des vis: 11mm
 - ▶ Longueur minimum des vis: 9mm

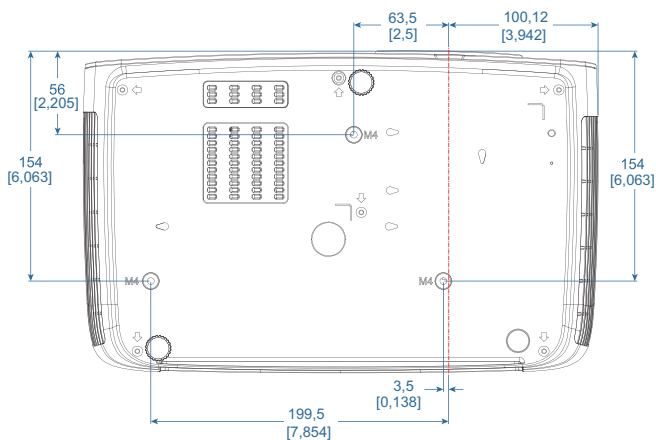
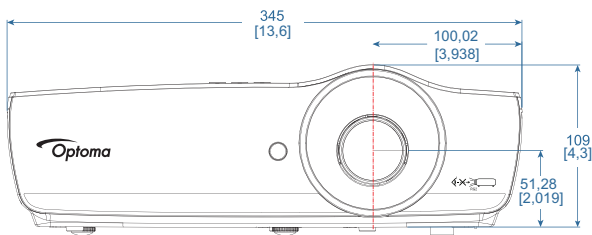
Note

Veillez remarquer que tout dommage résultant d'une installation incorrecte annule la garantie.



Avertissement :

1. Si vous achetez un montage au plafond d'une autre société, veillez à ce que la taille des vis soit correcte. La taille des vis diffère selon les types de montage. Cela dépend de l'épaisseur de la plaque.
2. Garantissez un intervalle de 10 cm minimum entre le plafond et la partie inférieure du projecteur.
3. Evitez d'installer le projecteur près du source de chaleur.



Bureaux Optoma dans le monde entier

Contactez le bureau local pour toute demande de service ou d'assistance.

États-Unis

3178 Laurelview Ct.,
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

Tél: 888-289-6786
Télécopie: 510-897-8601
Service: services@optoma.com

Canada

3178 Laurelview Ct.,
Fremont, CA 94538, USA
www.optoma.ca

Tél: 888-289-6786
Télécopie: 510-897-8601
Service: services@optoma.com

Amérique latine

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optoma.com.br

Tél: 888-289-6786
Télécopie: 510-897-8601
www.optoma.com.mx

Europe

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ
Royaume-Uni
www.optoma.eu
Tél service: +44 (0)1923 691865

Tél: +44 (0) 1923 691 800
Télécopie: +44 (0) 1923 691 888
Service: service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Pays-Bas
www.optoma.nl

Tél: +31 (0) 36 820 0252
Télécopie: +31 (0) 36 548 9052

France

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

Tél: +33 1 41 46 12 20
Télécopie: +33 1 41 46 94 35
Service: savoptoma@optoma.fr

Espagne

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28529 Rivas VaciaMadrid,
Espagne

Tél: +34 91 499 06 06
Télécopie: +34 91 670 08 32

Deutschland

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Allemagne

Tél: +49 (0) 211 506 6670
Télécopie: +49 (0) 211 506 66799
Service: info@optoma.de

Scandinavie

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway
PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Tél: +47 32 98 89 90
Télécopie: +47 32 98 89 99
Service: info@optoma.no

Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

Tél: +886-2-8911-8600
Télécopie: +886-2-8911-6550
Service: services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan Kowloon, Hong Kong
Tél: +852-2396-8968
www.optoma.com.hk

Télécopie: +852-2370-1222

Chine

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

Tél: +86-21-62947376
Télécopie: +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Japon

東京都足立区綾瀬 3-25-18
株式会社オーエス
E-Mail: info@osscreen.com

コンタクトセンター:0120-380-495
Service: info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Corée

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

Tél: +82+2+34430004
Télécopie: +82+2+34430005

Annotations sur la réglementation et la sécurité

Cette annexe porte sur les avis d'ordre général du projecteur.

Avis de la FCC

Cet appareil a fait l'objet d'essais ayant établi que ses caractéristiques sont conformes aux limites relatives à un appareil numérique de classe B en vertu de la section 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre les parasites nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut irradier de l'énergie radiofréquence et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut sérieusement brouiller les communications radio.

Toutefois, il est possible que des parasites se produisent dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Ré-orienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'appareil dans la prise d'un circuit autre que celui auquel le récepteur est connecté.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télé expérimenté.

Avis : Câbles gainés

Tout branchement à d'autres appareils informatisés doit être effectué via des câbles blindés afin de respecter la conformité à la réglementation de la FCC.

Attention

Des modifications qui n'auraient pas été approuvées expressément par le fabricant seraient susceptibles d'annuler le droit de l'utilisateur à exploiter ce projecteur qui est conféré par la FCC.

Conditions opérationnelles

Cet appareil est conforme à la Section 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas causer de brouillages préjudiciables et,
2. Cet appareil doit tolérer toutes les interférences reçues, y compris celles susceptibles d'altérer le fonctionnement.

Avis : Utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de conformité pour les pays de l'UE

- Directive EMC 2014/30/UE (y compris les modifications)
- Directive 2014/35/UE sur la basse tension
- Directive R & TTE 1999/5/CE (si le produit a une fonction RF)
- Directive RoHS 2011/65/UE
- Directive 2009/125/EC concernant les produits liés à l'énergie

Instructions sur la mise au rebut



Ne pas jeter cet appareil électronique dans une poubelle. Pour réduire la pollution et protéger l'environnement de manière efficace, merci de le recycler.