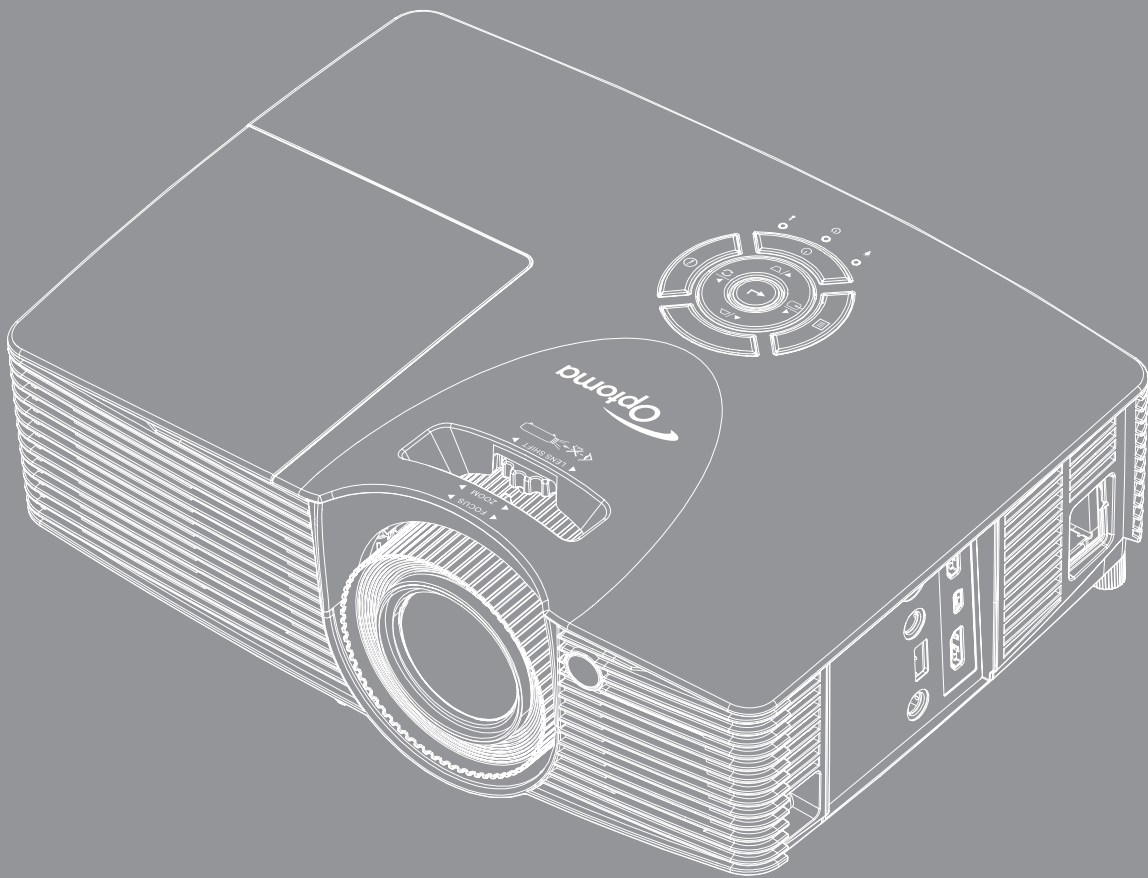


โปรเจคเตอร์ DLP®



สารบัญ

ความปลอดภัย	4
ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ	4
ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D.....	5
ลิขสิทธิ์	6
ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ	6
การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า	6
FCC.....	6
การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU	7
WEEE.....	7
บทนำ	8
สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์	8
อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน	8
อุปกรณ์เสริม.....	8
ภาพรวมของผลิตภัณฑ์	9
การเชื่อมต่อ	10
ปุ่มกด	11
รีโมทคอนโทรล.....	12
การติดตั้ง.....	12
การติดตั้งโปรเจคเตอร์	13
การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์.....	15
การปรับภาพที่ฉาย	16
การติดตั้งรีโมท	17
การใช้งานโปรเจ็กเตอร์.....	19
การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์	19
การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า	20
เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ	21
ผังเมนูหน้าจอผู้ใช้	22
แสดงเมนูการตั้งค่าภาพ.....	29
แสดงเมนู เอนฮานซ์เกมมิ่ง	31
เมนูแสดง 3D.....	31
แสดงเมนูอัตราส่วน	32
แสดงเมนูรูปแบบขอบ	33
แสดงเมนูซูม.....	33
แสดงเมนูการย้ายภาพ	33
แสดงเมนูแก้ภาพบิดเบี้ยว	33
เมนูปิดเสียง.....	34
เมนูปรับระดับเสียง	34

ตั้งค่าเมนูการฉาย.....	34
เมนู การตั้งค่า : สำหรับหลอดภาพ	34
ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าแผ่นกรอง.....	34
ตั้งค่าเมนูเปิดปิดเครื่อง.....	35
เมนูการตั้งค่าการรักษาความปลอดภัย	35
เมนู HDMI link settings.....	36
ตั้งค่าเมนูรูปแบบการทดสอบ	36
เมนู ตั้งค่า : การตั้งค่ารีโมท	36
เมนู ตั้งค่า : ทริกเกอร์ 12V.....	37
ตั้งค่าเมนูตัวเลือก	37
เมนู ตั้งค่า : รีเซ็ต OSD.....	38
เมนู ตั้งค่า : รีเซ็ตเป็นค่าเริ่มต้น.....	38
เมนูข้อมูล	38
ปรับค่าสามมิติ.....	39



การบำรุงรักษา.....40

การเปลี่ยนหลอด	40
การเปลี่ยนหลอด (ต่อ).....	41

ข้อมูลเพิ่มเติม.....43

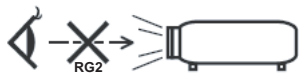
ความละเอียดที่ใช้งานได้.....	43
ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์	44
ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน	46
รหัสรีโมท IR	47
การใช้ปุ่มข้อมูล.....	49
การแก้ไขปัญหา	50
ไฟแสดงสถานะการเตือน.....	51
ข้อมูลจำเพาะ.....	54
สำนักงานทั่วโลกของ Optoma.....	55

ความปลอดภัย

	สัญลักษณ์รูปสายฟ้าที่มีลูกศรอยู่ภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบว่า ผลลัพท์นี้มี "แรงดันไฟฟ้า ที่มีอันตราย" ซึ่งไม่มีฉนวนหุ้มอยู่ในผลลัพท์ ซึ่งอาจมีขนาด เพียงพอที่จะทำให้เกิดความเสี่ยงที่จะเกิดไฟฟ้าช็อตในบุคคลได้
	เครื่องหมายตกใจภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบถึงขั้นตอนการทำงาน และการบำรุงรักษา (ซ่อมแซม) ที่สำคัญในคู่มือที่มาพร้อมกับผลลัพท์

โปรดปฏิบัติตามคำเตือน ข้อควรระวัง และการบำรุง รักษาทั้งหมดที่แนะนำในคู่มือผู้ใช้

ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ



- อย่ามองเข้าไปในลำแสง RG2 เช่นเดียวกับแหล่งกำเนิดแสงที่มีความสว่างมากใด ๆ อย่ามองเข้าไปในลำแสงโดยตรง, RG2 IEC 62471-5:2015
- อย่าปิดกั้นช่องเปิดสำหรับระบายอากาศใดๆ เพื่อให้มั่นใจถึงการทำงานที่เหมาะสมของโปรเจคเตอร์ และเพื่อป้องกันไม่ให้เครื่องร้อนเกินไป แนะนำให้ติดตั้งโปรเจคเตอร์ในตำแหน่งที่ไม่มีการปิดกั้นการระบายอากาศ ตัวอย่างเช่น อย่าวางโปรเจคเตอร์บนโต๊ะกาแฟที่มีของอยู่เต็ม โซฟา เตียง ฯลฯ อย่าวางโปรเจคเตอร์ในตู้ เช่น ตู้หนังสือหรือตู้ที่มีอากาศไหลผ่านจำกัด
- เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ และ/หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้โปรเจคเตอร์ถูกฝนหรือความชื้น อย่าติดตั้งใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน เช่น หม้อน้ำ เครื่องทำความร้อน เตาผิง หรือ อุปกรณ์อื่นๆ เช่น แอมป์ไฟลายที่ปลดปล่อยความร้อนออกมา
- อย่าให้วัตถุหรือของเหลวเข้าไปในเครื่องโปรเจคเตอร์ สิ่งเหล่านี้อาจสัมผัสจุดที่มีแรงดันไฟฟ้าที่มีอันตราย และลัดวงจรชิ้นส่วน ซึ่งอาจเป็นผลให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต
- ใช้ภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้:
 - ในสภาพแวดล้อมที่ร้อนจัด เย็นจัด หรือชื้น
 - (i) ให้แน่ใจว่าอุณหภูมิสภาพแวดล้อมอยู่ระหว่าง 5°C - 40°C
 - (ii) ความชื้นสัมพัทธ์เป็น 10% ~ 85%
 - ในบริเวณที่อาจสัมผัสกับฝุ่นและสิ่งสกปรกในปริมาณมาก
 - ใกล้เครื่องใช้ใดๆ ที่สร้างสนามแม่เหล็กพลังงานสูง
 - ถูกแสงแดดโดยตรง
- อย่าใช้โปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีก๊าซที่ติดไฟได้หรือก๊าซที่สามารถระเบิดได้ หลอดไฟภายในโปรเจคเตอร์อาจร้อนขึ้นมากในระหว่างการใช้งาน และก๊าซเหล่านี้อาจติดไฟและทำให้เกิดไฟไหม้ได้
- อย่าใช้เครื่อง ถ้าเครื่องเสียหายหรือผิดปกติ ความเสียหาย/ผิดปกติทางกายภาพมีลักษณะดังนี้ (แต่ไม่จำกัดอยู่เพียง):
 - เครื่องตกพื้น
 - สายเพาเวอร์ชำรุดหลาย หรือปลั๊กเสียหาย
 - ช่องเหลวตกลงบนโปรเจคเตอร์
 - โปรเจคเตอร์สัมผัสถูกฝนหรือความชื้น
 - มีสิ่งของหล่นเข้าไปในโปรเจคเตอร์ หรือมีบางสิ่งภายในหลวม
- อย่าวางโปรเจคเตอร์บนพื้นผิวที่ไม่มั่นคง โปรเจคเตอร์อาจตกลงมา ซึ่งส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บ หรือโปรเจคเตอร์อาจเสียหายได้
- อย่าบังแสงที่ออกมาจากเลนส์ของโปรเจคเตอร์ในระหว่างการใช้งาน แสงดังกล่าวจะทำให้วัตถุที่ร้อนขึ้นและอาจเกิดการละลาย ไหม้ หรือเกิดไฟไหม้ได้
- โปรดอย่าเปิด หรือถอดชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้ไฟฟ้าช็อต

- อย่าพยายามซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวเอง การเปิดหรือถอดฝาออก อาจทำให้คุณสัมผัสถูกแรงดันไฟฟ้าที่เป็นอันตราย หรืออันตรายอื่นๆ โปรดโทรติดต่อ Optoma ก่อนที่คุณจะส่งเครื่องไปซ่อม
- ดูที่ตัวเครื่องโปรเจคเตอร์ สำหรับเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย
- เครื่องควรถูกได้รับการซ่อมแซมโดยช่างบริการที่เหมาะสมเท่านั้น
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
- อย่ามองเข้าไปยังเลนส์ของโปรเจคเตอร์โดยตรงในระหว่างการใช้งาน แสงที่สว่างอาจทำให้ตาของคุณบาดเจ็บ
- เมื่อทำการเปลี่ยนหลอด โปรดปล่อยให้เครื่องเย็นลงก่อน ทำตามคำแนะนำตามที่อธิบายไว้ในหน้า 40-41
- โปรเจคเตอร์นี้จะตรวจสอบอายุของหลอดด้วยตัวเอง ต้องแน่ใจว่าได้ทำการเปลี่ยนหลอดเมื่อมีข้อความเตือนแสดง
- รีเซตฟังก์ชัน "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" จากการแสดงผลบนหน้าจอเมนู การตั้งค่า : สำหรับหลอดภาพ หลังจากเปลี่ยนโมดูลหลอด (ดูหน้า 34)
- เมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้แน่ใจว่ารอบการทำงานจนเสร็จสมบูรณ์ก่อนที่จะถอดปลั๊กสายไฟออก ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลง 90 วินาที
- เมื่อใกล้สิ้นสุดอายุของหลอด ข้อความ "เกินอายุหลอด" จะแสดงบนหน้าจอ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้
- ปิดและถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ก่อนที่จะทำความสะอาดผลิตภัณฑ์
- ใช้ผ้านุ่มเปียกหมาดๆ ชุบน้ำยาทำความสะอาดอย่างอ่อน เพื่อทำความสะอาดตัวเครื่อง อย่าใช้สารขัดทำความสะอาด ซีดี หรือตัวทำละลายเพื่อทำความสะอาดเครื่อง
- ถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ถ้าไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะเวลานาน

หมายเหตุ: เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกระทั่งหลอดได้รับการเปลี่ยน เปลี่ยนแล้ว ในการเปลี่ยนหลอด ให้ทำตามขั้นตอนที่ระบุไว้ภายใต้หมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ในหน้า 40-41

- อย่าติดตั้งโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่อาจมีการสั่นสะเทือนหรือแรงกระแทก
- อย่าสัมผัสเลนส์ด้วยมือเปล่า
- ถอดแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรลก่อนการจัดเก็บ แบตเตอรี่อาจเกิดการรั่วไหลได้ หากค้างอยู่ในรีโมทคอนโทรลเป็นระยะเวลานาน
- อย่าใช้หรือเก็บโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีควันจากน้ำมันหรือจากบุหรี่ เนื่องจากควันนั้นอาจส่งผลกระทบต่อคุณภาพของการทำงานของโปรเจคเตอร์
- โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนการติดตั้งโปรเจคเตอร์ที่ถูกต้อง การติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐานอาจส่งผลกระทบต่อการทำงานของโปรเจคเตอร์
- ใช้สายไฟและหรือเครื่องป้องกันไฟกระชาก ไฟดับและไฟตกสามารถทำให้เครื่องเสียหายได้

ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D

โปรดปฏิบัติตามคำเตือนและข้อควรระวังก่อนที่คุณหรือบุตรของคุณจะใช้ฟังก์ชัน 3D

การแจ้งเตือน

เด็กๆ และวัยรุ่นอาจมีความไวต่อประเด็นด้านสุขภาพเมื่อชมภาพ 3D และควรได้รับการดูแลอย่างใกล้ชิดในขณะที่ดูภาพเหล่านี้

คำเตือนเกี่ยวกับการชักเมื่อถูกแสง และความเสี่ยงด้านสุขภาพอื่นๆ

- ผู้ชมบางคนอาจมีอาการลมชัก หรือสมองขาดเลือดเมื่อมองดูภาพกะพริบและแสงกะพริบที่มาจากภาพของโปรเจคเตอร์ หรือวิดีโอเกมบางชนิด ถ้าคุณมีอาการลมชักหรือเป็นโรคหลอดเลือดสมอง หรือมีประวัติว่ามีคนในครอบครัวเป็น โปรดปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์ก่อนที่จะใช้ฟังก์ชัน 3D
- แม้ในผู้ที่ไม่มีประวัติส่วนตัวหรือสมาชิกในครอบครัวที่มีอาการลมบ้าหมู หรือชัก อาจมีสภาพที่ไม่ได้วินิจฉัยว่าสามารถเป็นสาเหตุให้เกิดอาการลมชักเนื่องจากแสงได้
- สตรีมีครรภ์ ผู้สูงอายุ ผู้ที่เคยป่วยจากอาการบาดเจ็บรุนแรง ผู้ที่นอนหลับไม่เพียงพอ หรืออยู่ภายใต้ฤทธิ์แอลกอฮอล์ ควรหลีกเลี่ยงการใช้ฟังก์ชัน 3D ของเครื่อง
- ถ้าคุณมีอาการใดๆ ต่อไปนี้ ให้หยุดการชมภาพ 3D ทันที และปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์: (1) การมองเห็นเปลี่ยนแปลง (2) ปวดศีรษะเล็กน้อย (3) วิงเวียน (4) มีการเคลื่อนไหวโดยไม่ได้ตั้งใจ เช่น ตาหรือกล้ามเนื้อกระตุก (5) สับสน (6) คลื่นไส้ (7) สูญเสียการรับรู้ (8) ชัก (9) ตะคริว และ/หรือ (10) เวียนศีรษะ เด็กและวัยรุ่นอาจมีอาการเหล่านี้ได้ง่ายกว่าผู้ใหญ่ ผู้ปกครองควรตรวจสอบดูแลลูกๆ และถามพวกเขาว่ามีอาการเหล่านี้หรือไม่
- การชมภาพ 3D อาจเป็นสาเหตุให้เกิดการเมา ภาพหลอน การหลงทิศ อาการตาล้า และมีเสถียรภาพการทรงตัวลดลงด้วย แนะนำให้ผู้ใช้หยุดพักบ่อยๆ เพื่อลดโอกาสที่จะเกิดผลกระทบเหล่านี้ ถ้าตาของคุณแสดงสัญญาณของ

ความล่าช้าหรือมีอาการตาแห้ง หรือถ้าคุณมีอาการใดๆ ที่กล่าวมาด้านบน ให้หยุดใช้อุปกรณ์นี้ทันที และอย่าใช้อีก เป็นเวลาอย่างน้อยสามสัปดาห์ หลังจากมีอาการเหล่านี้หายแล้ว

- การชมภาพ 3D ในขณะที่นั่งใกล้หน้าจอมากเกินไปเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้สายตาของคุณเสียหายได้ ระยะทางการชมที่เหมาะสม ควรมีระยะอย่างน้อยสามเท่าของความสูงหน้าจอ แนะนำให้ตาของผู้ชมอยู่ระดับเดียวกับหน้าจอ
- การชมภาพ 3D ในขณะที่สวมแว่น 3D ต่อเนื่องเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้เกิดอาการปวดหัวหรือเกิดความล่าช้า ถ้าคุณมีอาการปวดหัว ล้าหรือเวียนหัว ให้หยุดการชมภาพ 3D และพักผ่อน
- อย่าใช้แว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ นอกเหนือจากการชมภาพ 3D เท่านั้น
- การสวมแว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ (สวมเล่นทั่วไป เป็นแว่นกันแดด แว่นป้องกัน เป็นต้น) อาจทำให้เกิดอันตรายทางกายภาพต่อคุณ และอาจทำให้สายตามีประสิทธิภาพลดลง
- การชมภาพ 3D อาจทำให้เกิดการสับสนได้ในผู้ชมบางราย ดังนั้น อย่าวางโปรเจกเตอร์ 3D ของคุณใกล้บันได สายเคเบิล เฉลียง หรือวัตถุอื่นๆ ที่สามารถทำให้มีการสะดุด ชน หัก หรือหล่นลงไปได้

ลิขสิทธิ์

เอกสารเผยแพร่นี้ ซึ่งรวมถึงรูปภาพ ภาพประกอบ และซอฟต์แวร์ได้รับความคุ้มครองภายใต้กฎหมายลิขสิทธิ์ระหว่างประเทศ พร้อมทั้งได้รับการสงวนสิทธิทั้งหมด ห้ามผลิตซ้ำหรือเผยแพร่ หรือสื่อต่างๆ ที่อยู่ในนี้ซ้ำโดยปราศจากการได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรจากผู้แต่ง

© ลิขสิทธิ์ 2017

ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ

ข้อมูลในเอกสารนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า ผู้ผลิตไม่ได้เป็นตัวแทนหรือรับประกันเนื้อหาในเอกสารนี้ และโดยเฉพาะขอปฏิเสธการรับประกันการจำหน่ายสินค้าหรือความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์ใดโดยเฉพาะโดยนัย ผู้ผลิตขอสงวนสิทธิในการทบทวนแก้ไขเอกสารเผยแพร่นี้ และทำการเปลี่ยนแปลงในเวลาใดๆ ในส่วนของเนื้อหาที่อยู่ในเอกสารนี้โดยไม่ต้องแจ้งให้ผู้ใดทราบถึงการแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลง

การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า

Kensington เป็นเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนในสหรัฐฯ ของ ACCO Brand Corporation พร้อมด้วยจดทะเบียนแล้ว และที่ยังคงรอการจดทะเบียนในประเทศต่างๆ ทั่วโลก

HDMI, โลโก้ HDMI และ High-Definition Multimedia Interface เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing LLC

DLP®, DLP Link และโลโก้ DLP เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Texas Instruments และ BrilliantColor™ เป็นเครื่องหมายการค้าของ Texas Instruments

DARBEE เป็นเครื่องหมายการค้าของบริษัท Darbee Products, Inc.

MHL, Mobile High-Definition Link และโลโก้ MHL เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ MHL Licensing, LLC

ชื่อผลิตภัณฑ์ทั้งหมดที่ใช้ในคู่มือนี้เป็นทรัพย์สินของเจ้าของที่เกี่ยวข้องและมีการรับทราบแล้ว

FCC

อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับขีดจำกัดสำหรับอุปกรณ์ดิจิทัลคลาส B ส่วนที่ 15 ของกฎ FCC ข้อจำกัดเหล่านี้ได้รับการออกแบบมาเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการติดตั้งสำหรับที่อยู่อาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ใช้ และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้รับการติดตั้งและใช้อย่างสอดคล้องกับขั้นตอนที่ระบุ อาจก่อให้เกิดอันตรายต่อการสื่อสารทางวิทยุ

อย่างไรก็ตาม ไม่รับประกันว่าจะไม่เกิดการรบกวนขึ้นในการติดตั้งนั้นๆ ถ้าอุปกรณ์นี้เป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับคลื่นวิทยุหรือโทรศัพท์ ซึ่งสามารถระบุได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยการดำเนินการด้วยวิธีการอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือหลายอย่างดังนี้:

- กำหนดตำแหน่งใหม่หรือย้ายเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับ

- เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เชื่อมต่อกับเครื่องรับสัญญาณ
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรทัศน์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

ข้อสังเกต: สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม

การเชื่อมต่อทั้งหมดไปยังอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อื่น ต้องทำโดยใช้สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม เพื่อรักษาความสอดคล้องกับกฎข้อบังคับ FCC

ข้อควรระวัง

การเปลี่ยนแปลง หรือดัดแปลงใดๆ ที่ไม่ได้รับการรับรองอย่าง ชัดแจ้งจากผู้ผลิต อาจทำให้สิทธิในการใช้คอมพิวเตอร์นี้ของ ผู้ใช้ ซึ่งได้รับจากคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติ ถือเป็น โฆษะ

เงื่อนไขการทำงาน

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎ FCC การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองอย่างดังนี้:

1. อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ
2. อุปกรณ์นี้ต้องทนต่อการรบกวนใดๆ ที่ได้รับ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

ข้อสังเกต: ผู้ใช้ในประเทศแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิทัลคลาส B นี้ สอดคล้องกับมาตรฐาน ICES-003 ของ แคนาดา

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU

- ข้อกำหนด EMC ที่ 2014/30/EC (รวมทั้งการแก้ไข)
- ข้อกำหนดแรงดันไฟฟ้าต่ำ 2014/35/EC
- ข้อกำหนด R & TTE ที่ 1999/5/EC (ถ้าผลิตภัณฑ์มีฟังก์ชัน RF)

WEEE



ขั้นตอนการทิ้งผลิตภัณฑ์

ห้ามทิ้งอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์นี้ลงในถังขยะเมื่อเลิกใช้แล้ว เพื่อลดมลพิษที่จะก่อให้เกิดให้น้อยที่สุด และเพื่อปกป้องสิ่งแวดล้อมของโลกอย่างเหมาะสมที่สุด โปรดนำอุปกรณ์ไปรีไซเคิล

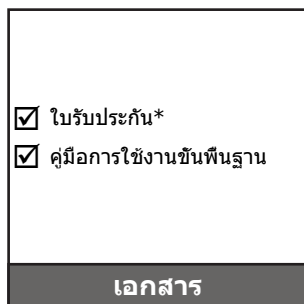
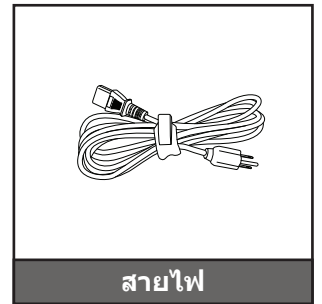
บทนำ

สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์

เปิดกล่องและตรวจสอบด้วยความระมัดระวังเพื่อตรวจสอบว่าคุณได้รับอุปกรณ์มาตรฐานดังที่ระบุไว้ด้านล่าง บางรายการที่เป็นอุปกรณ์เสริมอาจไม่มีให้มา ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะ และภูมิภาคที่คุณซื้อ โปรดตรวจสอบกับร้านที่คุณซื้อ อุปกรณ์บางรายการอาจจะแตกต่างกันไปตามภูมิภาค

บัตรรับประกันมีเฉพาะในบางภูมิภาคที่กำหนดไว้เท่านั้น โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายเพื่อข้อมูลในรายละเอียด

อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน



หมายเหตุ: *สำหรับข้อมูลการรับประกันในยุโรป โปรดไปที่เว็บไซต์ www.optomaeurope.com

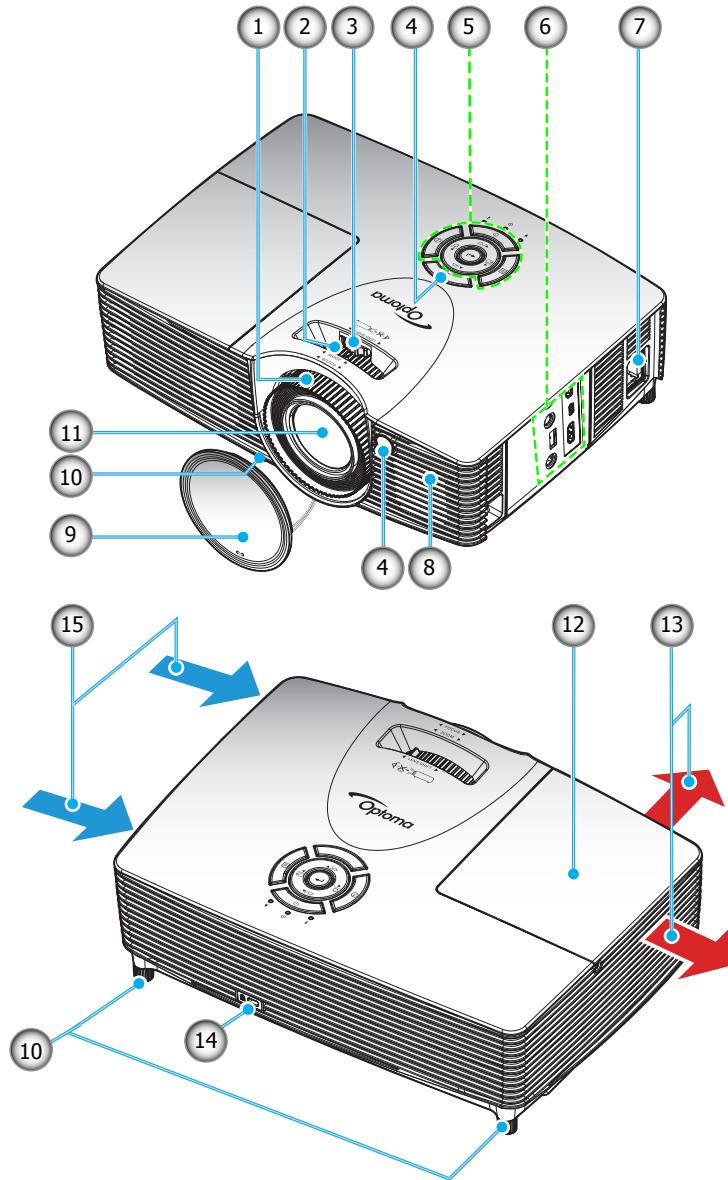
อุปกรณ์เสริม



หมายเหตุ: อุปกรณ์เสริมเพิ่มเติมแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่น สเปคและท้องที่

บทนำ

ภาพรวมของผลิตภัณฑ์



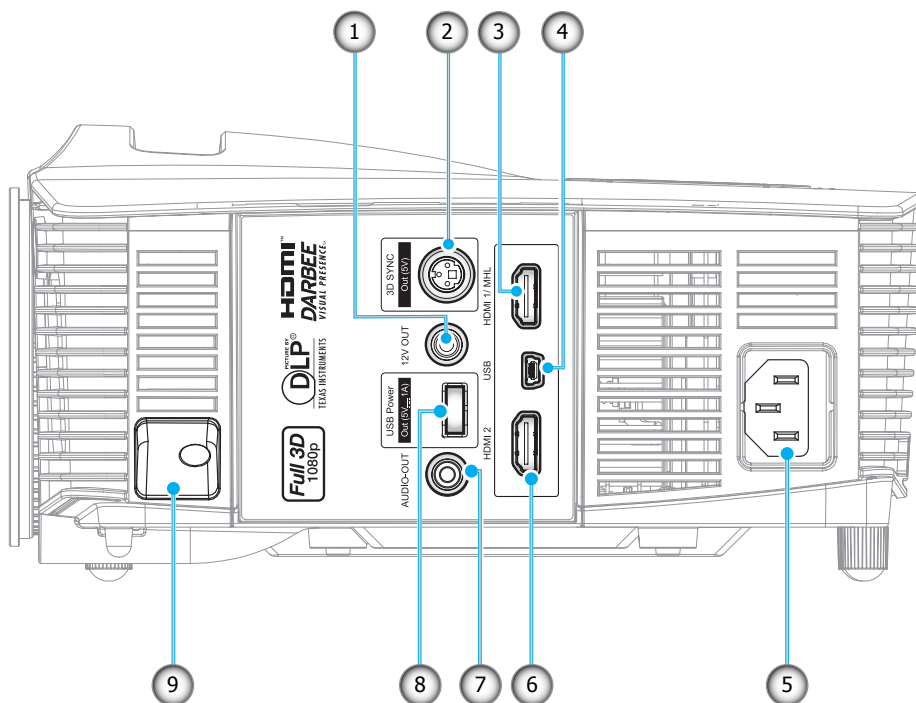
หมายเหตุ:

- อย่าปิดกั้นช่องอากาศเข้าหรือออกของโปรเจคเตอร์
- รักษาระยะทางระหว่างป้าย "ขาเข้า" และ "ขาออก" อย่างน้อย 20 ซม.

เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	แหวนโฟกัส	9.	ฝาปิดเลนส์
2.	วงแหวนสำหรับปรับซูม	10.	ขาปรับความเอียง
3.	วงแหวนเลื่อนเลนส์	11.	เลนส์
4.	ตัวรับสัญญาณ IR	12.	ฝาครอบหลอดไฟ
5.	ปุ่มกด	13.	เครื่องระบายอากาศ (ออก)
6.	อินพุต / เอาต์พุต	14.	Kensington™ พอร์ตสำหรับล็อก
7.	ช่องเสียบเพาเวอร์	15.	เครื่องระบายอากาศ (เข้า)
8.	ลำโพง		

บทนำ

การเชื่อมต่อ

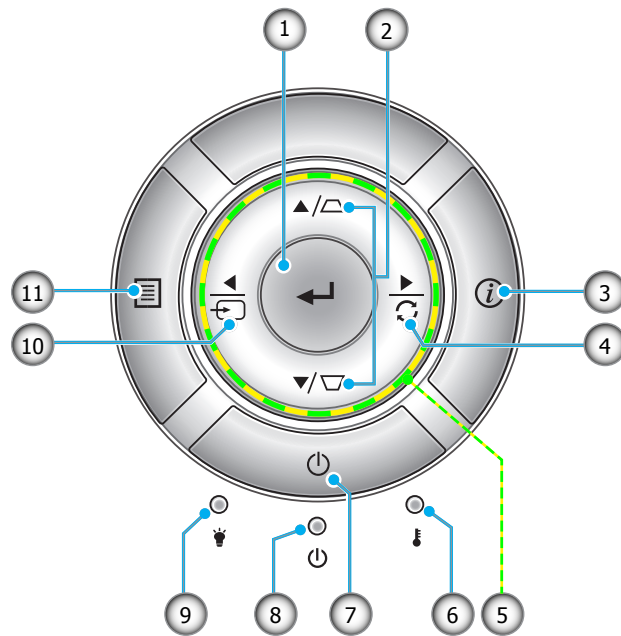


หมายเหตุ: เมาส์ระยะไกลต้องใช้รีโมทคอนโทรลพิเศษ

เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ขั้วต่อออก 12V	6.	ขั้วต่อ HDMI 2
2.	ขั้วต่อการซิงค์ออก 3D (5V)	7.	ขั้วต่อเสียงออก
3.	ขั้วต่อ HDMI 1/ MHL	8.	ขั้วต่อไฟ USB ออก (5V---1A)
4.	ขั้วต่อเมาส์ / บริการ	9.	แถบป้องกัน
5.	ช่องเสียบเพาเวอร์		

บทนำ

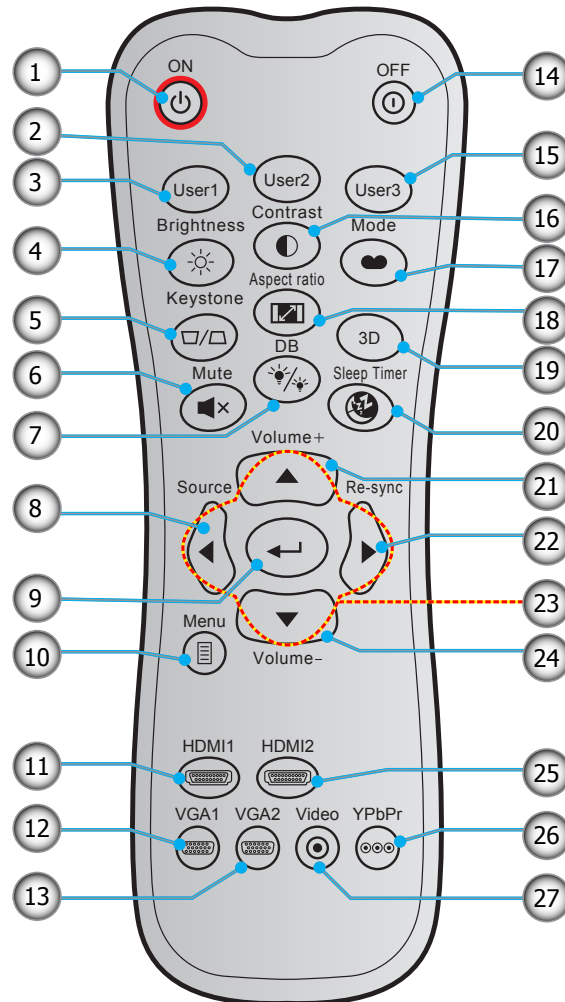
ปุ่มกด



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ใส่ค่า	7.	เพาเวอร์
2.	การแก้ไขคีย์สโตน	8.	LED เปิดเครื่อง/สแตนด์บาย
3.	ข้อมูล	9.	LED หลอดไฟ
4.	ซิงค์ใหม่	10.	แหล่งสัญญาณ
5.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง	11.	เมนู
6.	LED อุณหภูมิ		

บทนำ

รีโมทคอนโทรล



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	เปิดเครื่อง	15.	ผู้ใช้ 3
2.	ผู้ใช้ 2	16.	คอนทราสต์
3.	ผู้ใช้ 1	17.	โหมดการแสดงผลภาพ
4.	ความสว่าง	18.	สัดส่วนภาพ
5.	แก้ภาพบิดเบี้ยว	19.	เมนู 3D เปิด / ปิด
6.	ซอ	20.	ตั้งเวลาปิด
7.	DB (Dynamic Black)	21.	ระดับเสียง +
8.	แหล่งสัญญาณ	22.	ซิงค์ใหม่
9.	ใส่ค่า	23.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
10.	เมนู	24.	ระดับเสียง -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1 (ไม่รองรับ)	26.	YPbPr (ไม่รองรับ)
13.	VGA2 (ไม่รองรับ)	27.	วิดีโอ (ไม่รองรับ)
14.	ปิดเครื่อง		

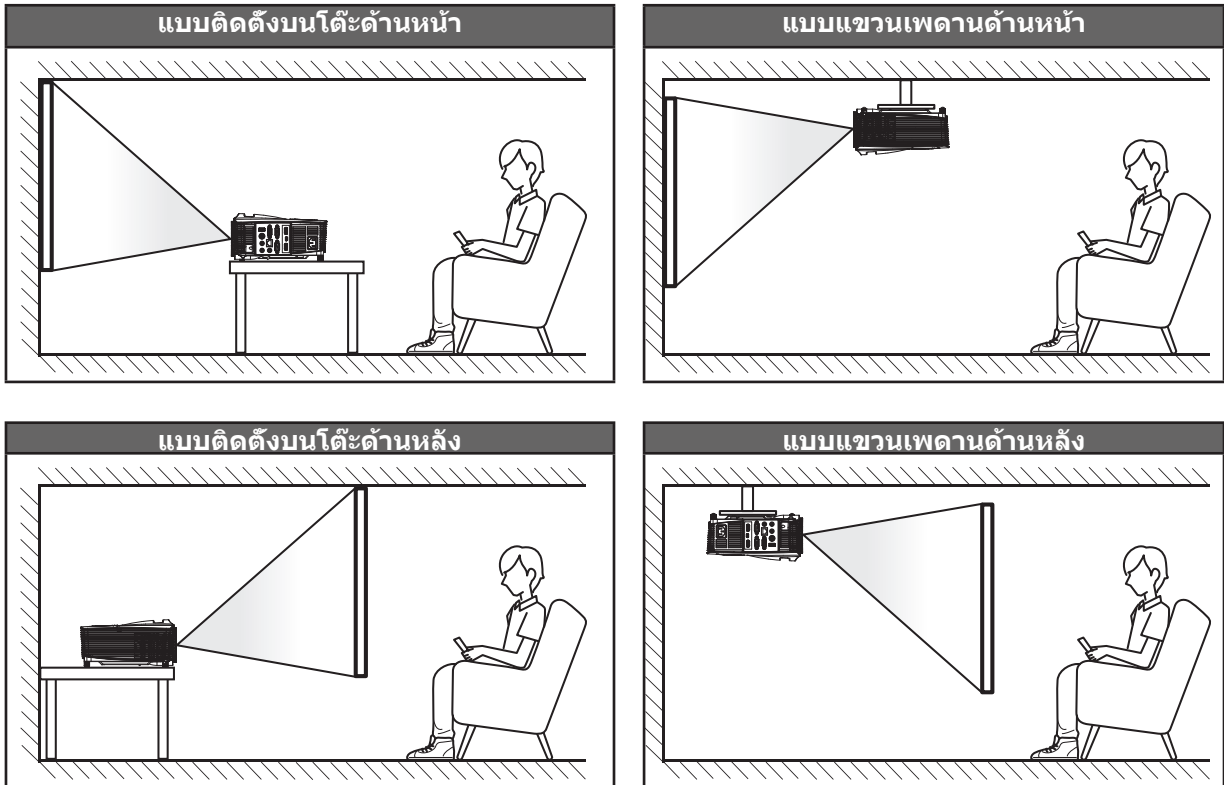
หมายเหตุ: คีย์บางคีย์อาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะนี้

การติดตั้ง

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

โปรเจคเตอร์ของคุณได้รับการออกแบบมาเพื่อติดตั้งได้สี่แบบ

รูปแบบห้องหรือความชอบส่วนบุคคลของคุณจะเป็นตัวกำหนดสถานที่การติดตั้งที่คุณเลือก ใช้เวลาในการพิจารณาขนาดและตำแหน่งของหน้าจอ ตำแหน่งของเตาเสียบที่เหมาะสม เช่นเดียวกับสถานที่และระยะทางระหว่างโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อของคุณ



โปรดวางเจ็ทเตอร์ควรวางแบบแนวราบ และทำมุม 90 องศา / ตั้งฉากกับหน้าจอ

- วิธีการตรวจสอบสถานที่วางโปรเจคเตอร์สำหรับขนาดหน้าจอที่ให้ โปรดดูตารางระยะห่าง ในหน้า 44-45
- วิธีการตรวจสอบขนาดหน้าจอสำหรับระยะทางที่ให้ โปรดดูตารางระยะห่าง ในหน้า 44-45

หมายเหตุ: เมื่อวางโปรเจคเตอร์ไว้ไกลจากหน้าจอ ภาพที่ฉายออกมาจะมีขนาดเพิ่มขึ้น และระบบจะเพิ่มการชดเชยในแนวตั้งขึ้นตามสัดส่วน

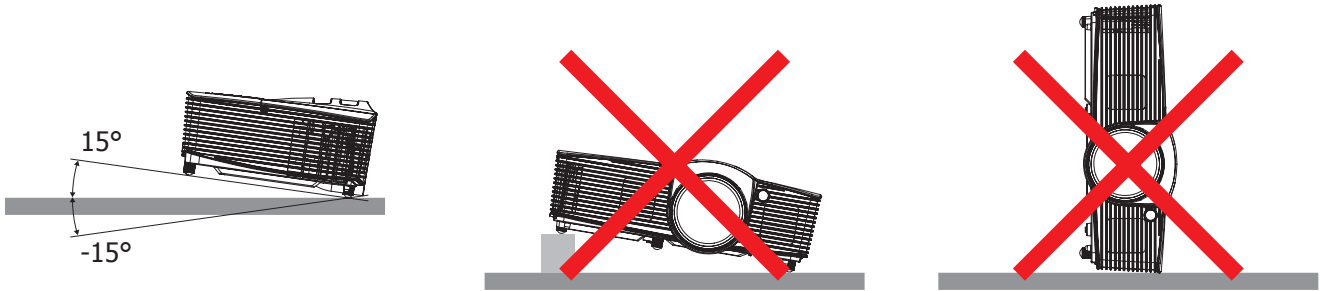
สำคัญ!

ห้ามใช้เครื่องโปรเจคเตอร์ในการวางแนวใดๆ นอกจากวางบนโต๊ะ หรือแขวนเพดาน โปรเจคเตอร์ควรอยู่ในแนวนอน และต้องไม่เอียงไปข้างหน้า/ข้างหลัง หรือซ้าย/ขวา การวางแนวในลักษณะอื่นจะทำให้หมดการรับประกัน และอาจทำให้อายุการใช้งานของหลอดโปรเจคเตอร์หรือตัวเครื่องโปรเจคเตอร์สั้นลง สำหรับคำแนะนำการติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐาน โปรดติดต่อ Optoma

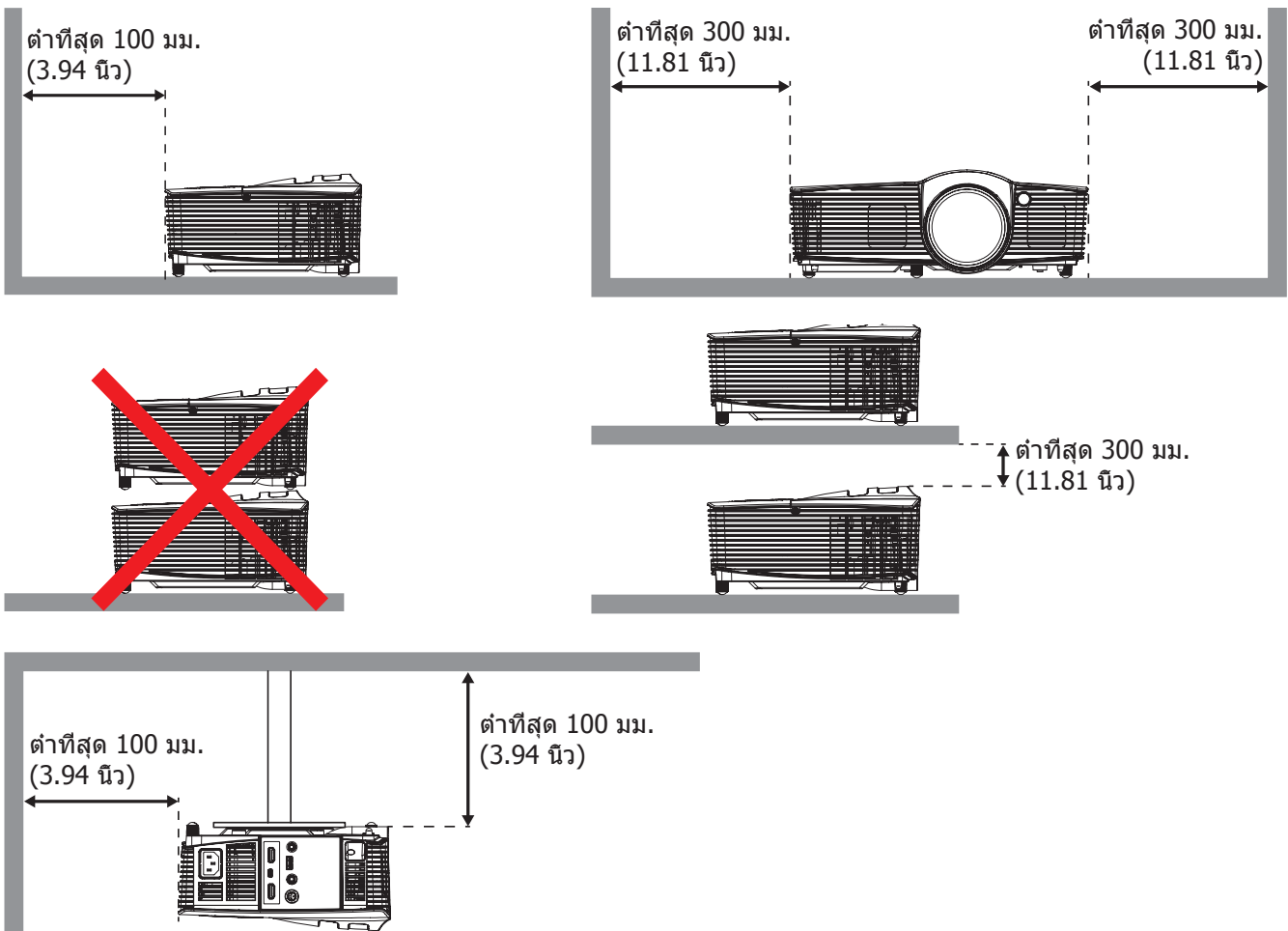
การติดตั้ง

ข้อสังเกตในการติดตั้งโปรเจคเตอร์

- วางโปรเจคเตอร์ในตำแหน่งแนวนอน
มุมเอียงของโปรเจคเตอร์ไม่ควรเกิน 15 องศา และไม่ควรติดตั้งโปรเจคเตอร์ในลักษณะอื่น ๆ นอกเหนือจากการวางบนโต๊ะ และการยึดบนเพดาน ไม่เช่นนั้นอายุหลอดจะลดลงอย่างมาก และอาจทำให้เกิดความเสียหายที่คาดไม่ถึงอื่น ๆ



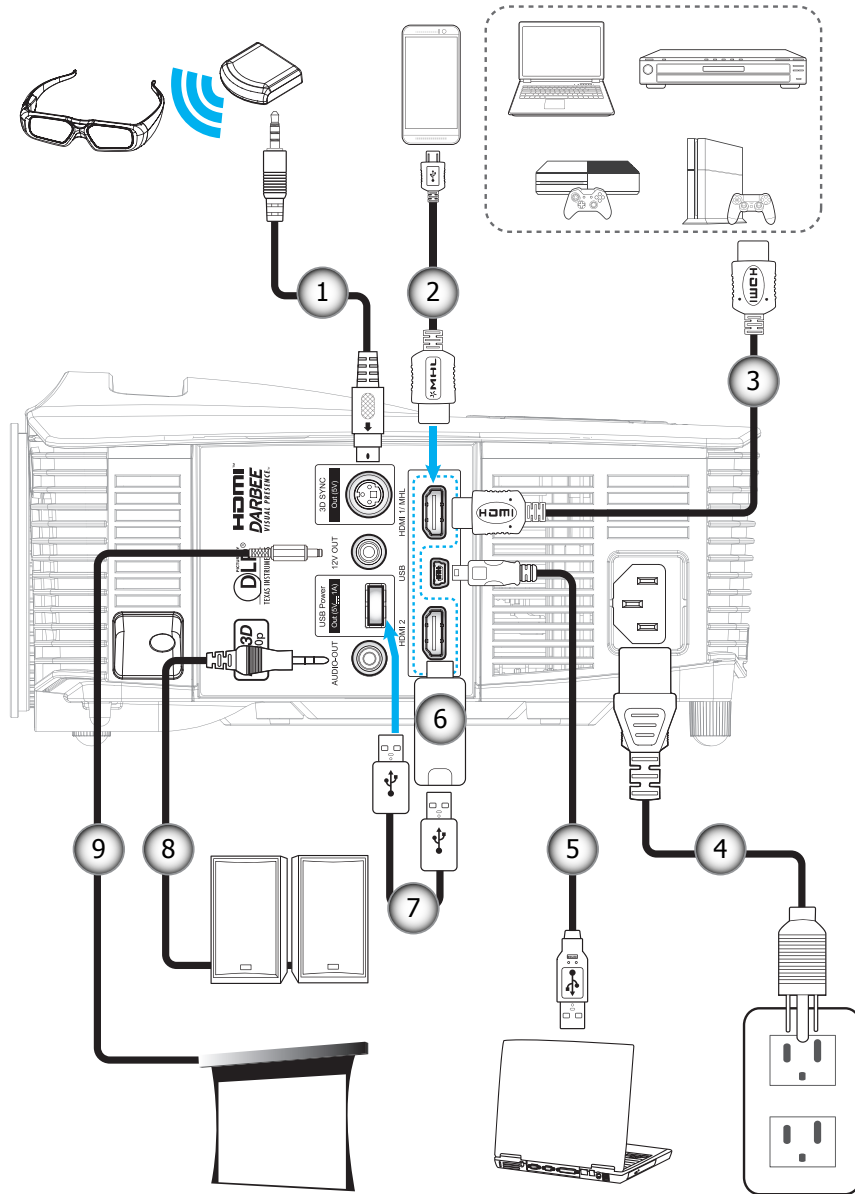
- เว้นระยะห่างรอบ ๆ ช่องระบายอากาศอย่างน้อย 30 ซม.



- ให้แน่ใจว่าช่องดูดอากาศเข้า ไม่ได้ดูดอากาศร้อนจากช่องระบายอากาศเสียกลับมาใช้ใหม่
- เมื่อใช้งานโปรเจคเตอร์ในพื้นที่ที่ปิดสนิท ตรวจสอบให้แน่ใจว่าอุณหภูมิอากาศโดยรอบภายในตู้ ไม่เกินอุณหภูมิการทำงานขณะที่โปรเจคเตอร์กำลังทำงาน และช่องดูดอากาศเข้า และช่องระบายอากาศร้อนออกไม่มีอะไรกีดขวาง
- ตู้ทั้งหมดควรผ่านการประเมินความร้อนที่ได้รับการรับรอง เพื่อให้แน่ใจว่าโปรเจคเตอร์จะไม่ดูดอากาศเสียที่ร้อนกลับเข้าไปในเครื่อง เนื่องจากอาจทำให้อุปกรณ์เปิดเครื่อง หรือแม้กระทั่งตรวจสอบว่าอุณหภูมิของตู้อยู่ในช่วงอุณหภูมิการทำงานที่ยอมรับได้

การติดตั้ง

การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	สายเคเบิล 3D Emitter	6.	ต็องเกิล HDMI
2.	สายเคเบิล MHL	7.	สายไฟ USB
3.	สายเคเบิล HDMI	8.	สายเคเบิลเสียงออก
4.	สายเพาเวอร์	9.	แจ๊ค 12V DC
5.	สายเคเบิล USB (การควบคุมเมาส์)		

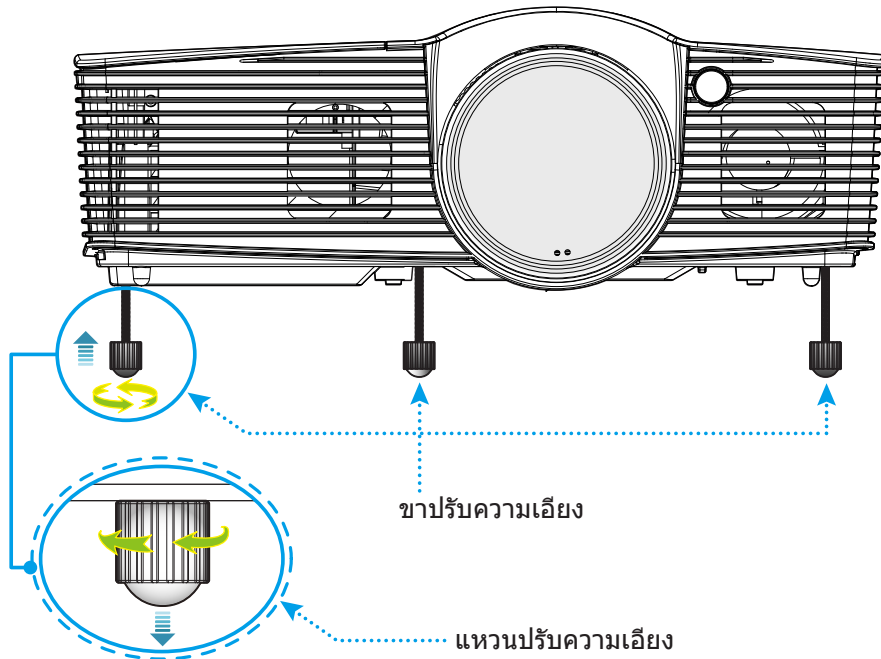
การติดตั้ง

การปรับภาพที่ฉาย

ความสูงของภาพ

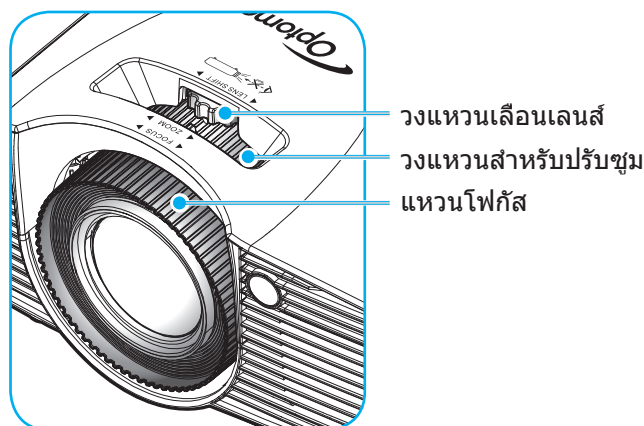
โพรเจคเตอร์มีขาปรับระดับให้ สำหรับปรับความสูงของภาพ

1. ค้นหาขาปรับตำแหน่งที่คุณต้องการปรับ ที่ข้างใต้ของ โพรเจคเตอร์
2. หมุนขาปรับระดับตามเข็มนาฬิกาเพื่อปรับโพรเจคเตอร์ให้สูงขึ้นหรือต่ำลง



ซูม โฟกัส และเลือนเลนส์

- เพื่อปรับขนาดภาพ ให้หมุนปุ่มซูมตามเข็มนาฬิกาเพื่อเพิ่มหรือลดขนาดภาพที่ฉาย
- เพื่อปรับโฟกัส ให้หมุนแหวนโฟกัสตามเข็มนาฬิกาจนกว่าภาพจะคมชัดและสามารถอ่านได้
- เพื่อปรับเลนส์ ให้หมุนวงแหวนเลือนเลนส์ไปทางซ้ายหรือขวาเพื่อปรับเลนส์ไปทางซ้ายหรือขวา



หมายเหตุ: โพรเจคเตอร์จะโฟกัสที่ระยะทาง 1.3 ม. ถึง 9.4 ม.

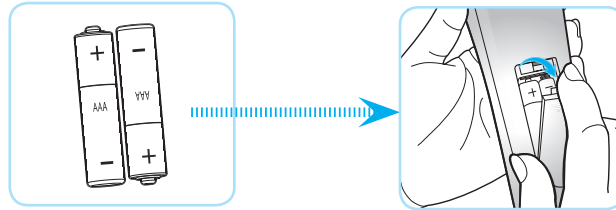
การติดตั้ง

การติดตั้งรีโมท

การติดตั้ง / การเปลี่ยนแบตเตอรี่

มีแบตเตอรี่ขนาด AAA สองก้อนให้สำหรับรีโมทคอนโทรล

1. ถอดฝาครอบแบตเตอรี่ด้านหลังของบนรีโมทคอนโทรล
2. ใส่แบตเตอรี่ AAA ในช่องใส่แบตเตอรี่ตามภาพ
3. ใส่ฝาครอบด้านหลังกลับบนรีโมทคอนโทรล



หมายเหตุ: เปลี่ยนแบตเตอรี่ชนิดเดียวกันหรือชนิดที่เท่ากันเท่านั้น

ข้อควรระวัง

การใช้งานแบตเตอรี่ที่ไม่เหมาะสมสามารถทำให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีหรือการระเบิดได้ ต้องแน่ใจว่าได้ปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่างนี้

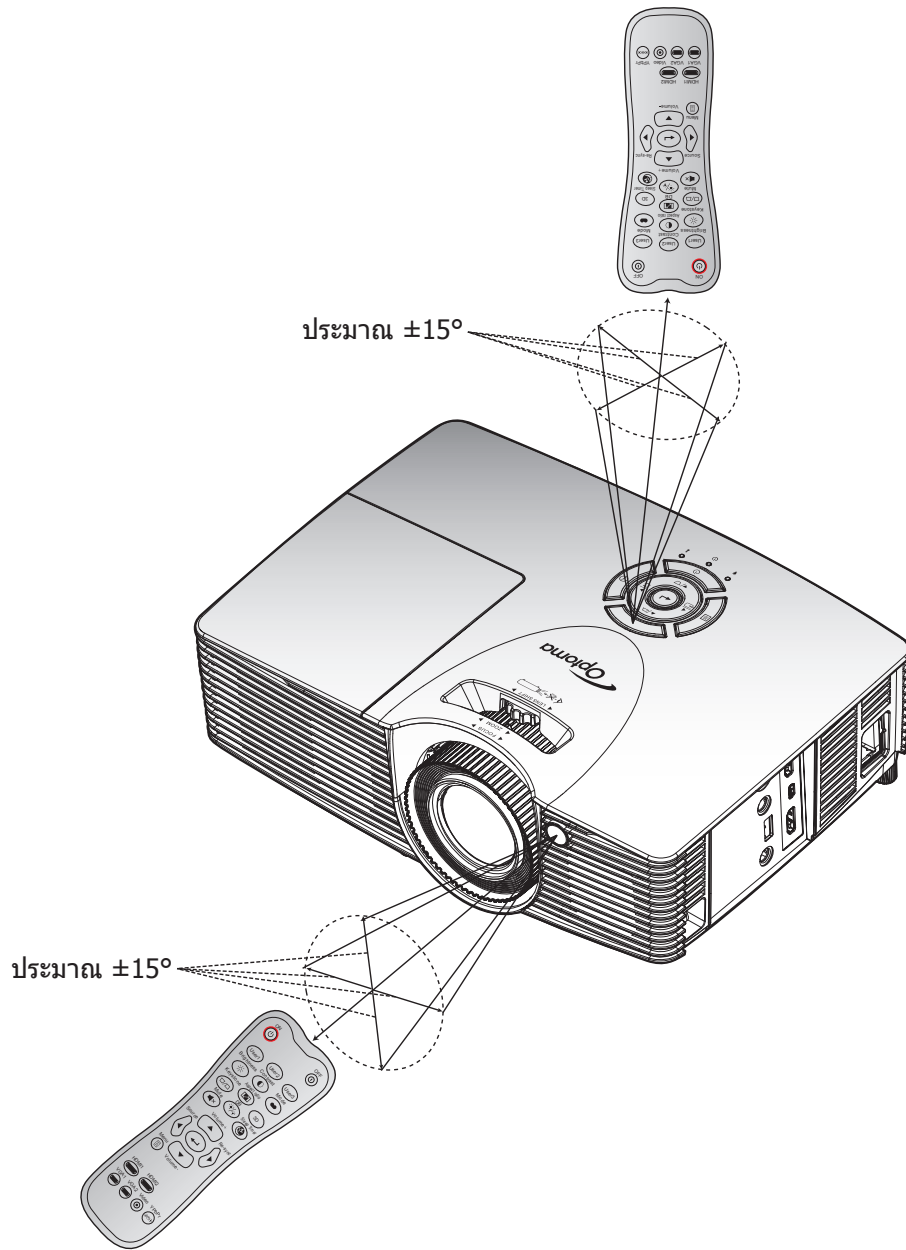
- อย่าใช้แบตเตอรี่หลายชนิดรวมกัน แบตเตอรี่ชนิดต่างกันมีลักษณะที่แตกต่างออกไป
- อย่าใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกัน การใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกันสามารถร่นอายุของแบตเตอรี่ใหม่หรือก่อให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีในแบตเตอรี่เก่า
- ถอดแบตเตอรี่ออกทันทีที่แบตเตอรี่หมด สารเคมีที่รั่วไหลจากแบตเตอรี่ซึ่งสัมผัสกับผิวหนังสามารถทำให้เกิดผื่นคันได้ หากคุณพบการรั่วไหลของสารเคมีใดๆ ให้เช็ดให้สะอาดด้วยผ้า
- แบตเตอรี่ที่ให้มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์นี้อาจจะมีอายุการใช้งานที่สั้นลงเนื่องจากสภาพการเก็บรักษา
- ถ้าคุณจะไม่ได้อั้รีโมทคอนโทรลเป็นเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่ออก
- เมื่อคุณทิ้งแบตเตอรี่ คุณต้องปฏิบัติตามกฎหมายในพื้นที่หรือประเทศที่เกี่ยวข้อง

ระยะที่ให้ผลอย่างมีประสิทธิภาพ

เซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด (IR) อยู่ด้านบนและด้านหน้าของโปรเจคเตอร์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่า รีโมทคอนโทรลอยู่ภายในมุม 30 องศาตั้งฉากกับเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรดด้านหน้าและด้านบนของโปรเจคเตอร์ เพื่อให้ทำงานได้อย่างถูกต้อง ระยะห่างระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ไม่ควรเกินกว่า 7 เมตร (~ 23 ฟุต)

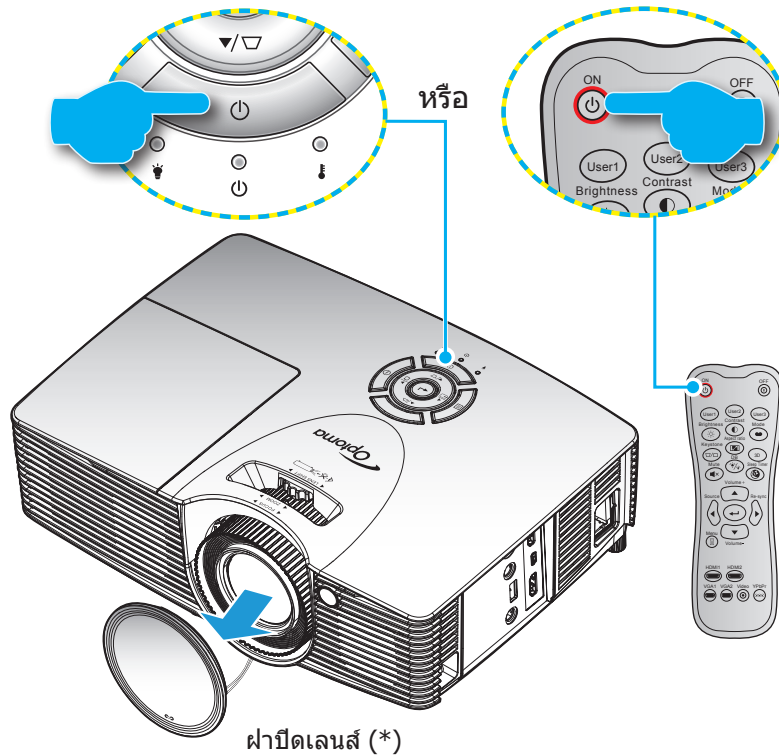
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีสิ่งกีดขวางใดๆ ระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ IR บนโปรเจคเตอร์ซึ่งอาจขวางแสงอินฟราเรด
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครื่องส่ง IR ของรีโมทคอนโทรลไม่โดนแสงอาทิตย์หรือหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์โดยตรง
- โปรดเก็บตัวควบคุมระยะไกลให้ห่างจากหลอดฟลูออเรสเซนต์ให้มากกว่า 2 ม. มิฉะนั้น ตัวควบคุมระยะไกลอาจจะทำงานผิดปกติ
- หากรีโมทคอนโทรลอยู่ใกล้กับหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์แบบอินเวอเตอร์ อาจใช้การไม่ได้ในบางครั้ง
- หากรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์อยู่ในระยะที่ใกล้เกินไป รีโมทคอนโทรลอาจใช้การไม่ได้
- เมื่อคุณเลี้ยงไปที่หน้าจอ ระยะทางที่ได้ผลมีระยะน้อยกว่า 5 ม. จากรีโมทคอนโทรลไปถึงหน้าจอ และสะท้อนแสง IR กลับไปยังโปรเจคเตอร์ แต่อย่างไรก็ตาม ระยะที่มีประสิทธิภาพอาจเปลี่ยนแปลงตามหน้าจอ

การติดตั้ง



การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์



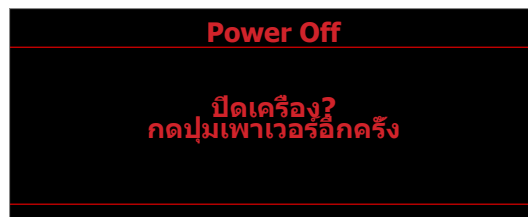
เปิดเครื่อง

1. ถอดที่ครอบเลนส์ออก (*)
2. เชื่อมต่อสายไฟและสายสัญญาณให้แน่น เมื่อเชื่อมต่อแล้ว ไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะเปลี่ยนเป็นสีเขียว
3. เปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนปุ่มกดหรือรีโมทคอนโทรล
4. หน้าจอเริ่มต้นจะปรากฏขึ้นใน 10 วินาที และไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะกะพริบเป็นสีเขียวหรือสีฟ้า

หมายเหตุ: ในครั้งแรกเมื่อเปิดโปรเจคเตอร์ ระบบจะให้คุณเลือกภาษาการวางแนวฉายภาพ และการตั้งค่าอื่นๆ ที่ต้องการ

ปิดเครื่อง

1. ปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนปุ่มกดหรือรีโมทคอนโทรล
2. ข้อความดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



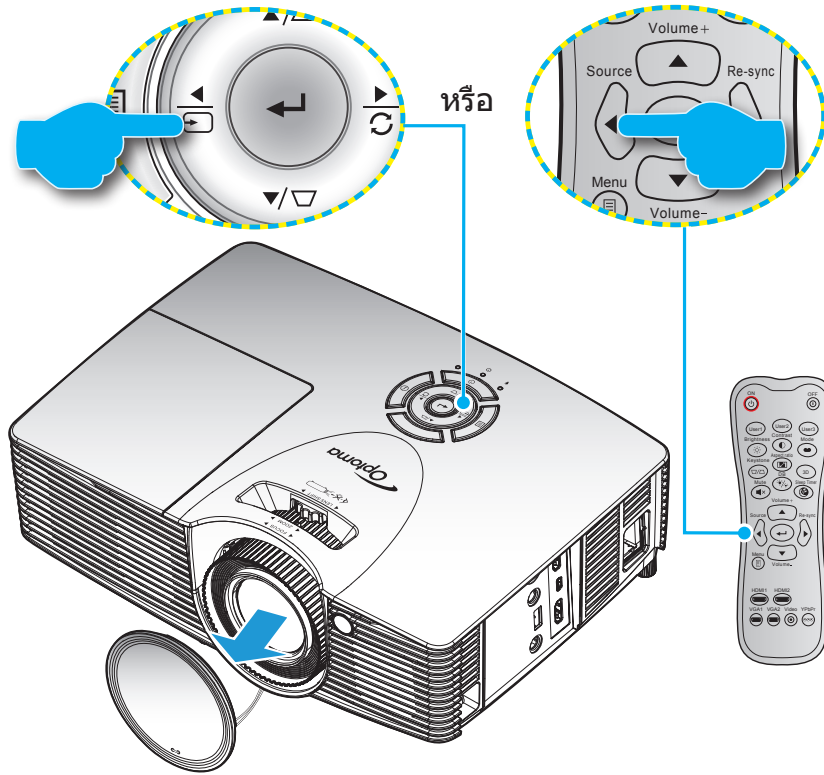
3. กดปุ่ม "⏻" อีกครั้งเพื่อยืนยัน ไม่เช่นนั้น ข้อความจะหายไป (ค่าเริ่มต้นหลังจาก 10 วินาที) เมื่อคุณกดปุ่ม "⏻" ครั้งที่สอง โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่อง
4. พัดลมระบายความร้อนยังคงทำงานต่อประมาณ 10 วินาที สำหรับรอบการระบายความร้อน และไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะกะพริบเป็นสีเขียวหรือสีฟ้า เมื่อไฟ LED เปิด/สแตนด์บายติดเป็นสีแดงต่อเนื่อง แสดงว่าโปรเจคเตอร์ได้เข้าสู่โหมดสแตนด์บายแล้ว ถ้าคุณต้องการเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมา คุณต้องรอจนกระทั่งโปรเจคเตอร์เสร็จสิ้นกระบวนการทำให้เครื่องเย็นลง และเข้าสู่โหมดสแตนด์บายก่อน เมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย เพียงแค่กดปุ่ม "⏻" อีกครั้งเพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
5. ถอดสายไฟจากเต้าเสียบไฟและโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: ไม่แนะนำให้เปิดโปรเจ็กเตอร์ทันทีหลังจากที่ทำการปิดเครื่อง

การใช้งานโปรเจคเตอร์

การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า















เปิดเครื่อง และเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณที่คุณต้องการให้แสดงบนหน้าจอ เช่น คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก เครื่องเล่นวิดีโอ ฯลฯ โปรเจคเตอร์จะตรวจจับแหล่งสัญญาณโดยอัตโนมัติ หากมีแหล่งสัญญาณเชื่อมต่อหลายแหล่ง ให้กดปุ่มแหล่งสัญญาณที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์ หรือที่รีโมทคอนโทรลเพื่อเลือกสัญญาณเข้าที่ต้องการ

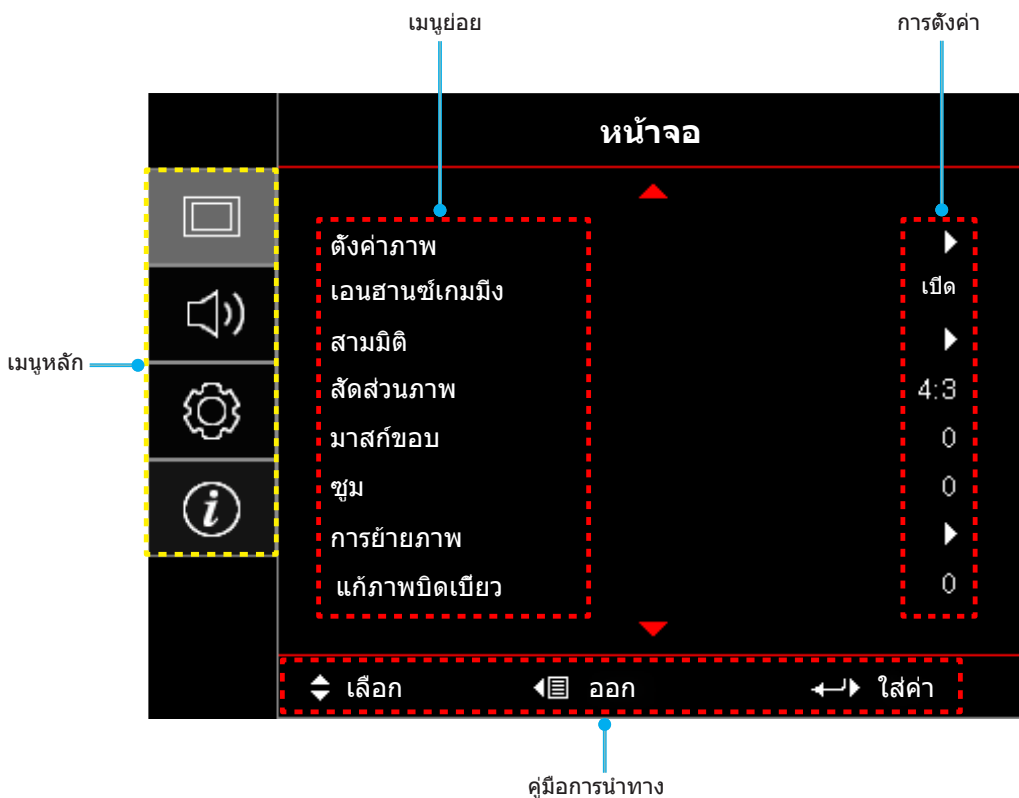


การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ

โปรเจคเตอร์มีเมนูที่แสดงบนหน้าจอหลายภาษา ที่อนุญาตให้คุณทำการปรับภาพ และเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่างๆ โปรเจคเตอร์จะตรวจพบสัญญาณโดยอัตโนมัติ

1. เพื่อเปิดเมนู OSD ให้กดปุ่ม  บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม "เมนู" บนรีโมทคอนโทรล
2. ในขณะที่ OSD แสดงอยู่ ใช้ปุ่ม  หรือ  เพื่อเลือกรายการใดๆ ในเมนูหลัก ในระหว่างการเลือกในหน้าจอนั้นๆ ให้กดปุ่ม  /  บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม "ใส่ค่า" บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าสู่เมนูย่อย
3. ใช้ปุ่ม  หรือปุ่ม  เพื่อเลือกรายการที่ต้องการในเมนูย่อย จากนั้นกดปุ่ม  /  บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม "ใส่ค่า" บนรีโมทคอนโทรลเพื่อดูการตั้งค่าเพิ่มเติม ปรับการตั้งค่าด้วยปุ่ม  หรือปุ่ม 
4. เลือกรายการถัดไปที่จะปรับในเมนูย่อย และปรับค่าตามที่อธิบายด้านบน
5. กดปุ่ม  /  บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม "ใส่ค่า" บนรีโมทคอนโทรลเพื่อยืนยัน และหน้าจอจะกลับไปยังเมนูหลัก
6. ในการออก ให้กดปุ่ม  บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม "Menu" บนรีโมทคอนโทรล เมนู OSD จะปิด และโปรเจคเตอร์จะบันทึกการตั้งค่าใหม่โดยอัตโนมัติ



การใช้งานโปรเจ็กเตอร์













ผังเมนูหน้าจอผู้ใช้

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
หน้าจอ	ตั้งค่าภาพ	โหมดการแสดงผลภาพ [วิดีโอ]			ภาพยนตร์		
					Vivid		
					เกมส์		
					อ้างอิง		
					สว่าง		
					ผู้ใช้		
					สามมิติ		
					ISF Day		
					ISF Night		
				ISF 3D			
			Wall Color [ข้อมูล]			บีด [ค่าเริ่มต้น]	
						กระดานดำ	
						Light Yellow	
						Light Green	
						Light Blue	
						Pink	
					เทา		
			ความสว่าง			-50~50	
			คอนทราสต์			-50~50	
			ความชัด			1~15	
			สี			-50~50	
			Tint			-50~50	
			Gamma	ฟิล์ม			
				วิดีโอ			
				กราฟฟิก			
				มาตรฐาน(2.2)			
				1.8			
				2.0			
				2.4			
			การตั้งค่าสี	BrilliantColor™			1~10
				อุณหภูมิสี [รุ่นข้อมูล]			อุ่น
							มาตรฐาน
							เย็น
				เย็น			

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
หน้าจอ	ตั้งค่าภาพ	การตั้งค่าสี	เทียบสี	สี	R [ค่าเริ่มต้น]
				G	
				B	
				C	
				Y	
				M	
				W	
				โทนสี หรือ R	-50~50 [ค่าเริ่มต้น: 0]
				ความเข้มของสี หรือ G	-50~50 [ค่าเริ่มต้น: 0]
				เกน หรือ B	-50~50 [ค่าเริ่มต้น: 0]
			รีเซ็ต	ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]	
			ออก	ใช่	
			RGB เกน/ไบแอส	แดง (Gain)	-50~50
				เขียว (Gain)	-50~50
				น้ำเงิน (Gain)	-50~50
				แดง (Bias)	-50~50
				เขียว (Bias)	-50~50
				น้ำเงิน (Bias)	-50~50
				รีเซ็ต	ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
				ออก	ใช่
		ปรับภูมิสี [สัญญาณเข้า HDMI]		อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]	
				(0~255)	
				(16~235)	
		DynamicBlack		ปิด	
				เปิด	
		โหมดความสว่าง [ซิวหลอดไฟ - วิดีโอ]		สว่าง	
				Eco.	
		Darbee	โหมด		Hi-Def
					การเล่นเกม
					Full Pop
			ระดับ		ปิด
					0%~120%
					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
		โหมดสาธิต		หน้าจอแยก	
				หน้าจอปิด	
		รีเซ็ต			
		แอนซานซ์เกมมิ่ง		ปิด	
				เปิด	
สามมิติ	โหมด 3 มิติ		ปิด [ค่าเริ่มต้น]		
			DLP-Link		
			VESA		

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
หน้าจอ	สามมิติ	3D → 2D			สามมิติ [ค่าเริ่มต้น]	
					L	
					R	
		3D รูปแบบ				อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
						SBS
						สูงสุดและต่ำสุด
						กรอบลำดับ
		3D ซิงค์ย้อนกลับ				เปิด
						ปิด [ค่าเริ่มต้น]
	สัดส่วนภาพ				4:3	
					16:9	
					LBX [ยกเว้นรุ่น SVGA XGA]	
					ซูเปอร์ไวต์ [รีดโอ]	
					Native	
					อัตโนมัติ	
	มาตราส่วน				0~10 [ค่าเริ่มต้น: 0]	
	ซูม				-5~25 [ค่าเริ่มต้น: 0]	
	การย้ายภาพ	H: 0; V: -50				[ค่าเริ่มต้น: H: 0; V: 0]
		H: -50; V: 0				
		H: 50; V: 0				
		H: 0; V: 50				
		H: -50; V: 0				
		H: 0; V: -50				
		H: 50; V: 0				
		H: 0; V: 50				
	แก้ภาพบิดเบี้ยว				-40~40 [ค่าเริ่มต้น: 0]	
	เสียง	ช้อน				ปิด [ค่าเริ่มต้น]
					เปิด	
ระดับเสียง				0-10 [ค่าเริ่มต้น: 5]		
ตั้งค่า	การฉายภาพ				ด้านหน้า  [ค่าเริ่มต้น]	
					Rear 	
					บนเพดาน 	
	การปรับค่าหลอด				หลังบน 	
		เดือนอายุหลอด			ปิด	
		ลบชั่วโมงหลอดภาพ			เปิด [ค่าเริ่มต้น]	
				ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]		
				ใช่		

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
ตั้งค่า	ตั้งค่าแผ่นกรอง	ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง			(อ่านอย่างเดียว)		
		ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง			ใช่		
		การเตือนแผ่นกรอง				ไม่ใช่	
						ปิด	
						300 ชม	
						500 ชม [ค่าเริ่มต้น]	
				800 ชม			
				1000 ชม			
		เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่				ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]	
	ตั้งค่าการใช้ไฟ	ระบบเปิดเครื่องด่วน				ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
		เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ*					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
		ปิดอัตโนมัติ (นาทีก)				0~180 (เพิ่มขึ้นทีละ 5 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 20]	
		ตั้งเวลาปิด (นาทีก)	Always On				0~990 (เพิ่มขึ้นทีละ 30 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 0]
							ใช่
							ไม่ใช่ [ค่าเริ่มต้น]
	การ핀ตัวอย่างรวดเร็ว	การ핀ตัวอย่างรวดเร็ว				ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
		การใช้ไฟผ่านUSB					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
	ระบบป้องกัน	ระบบป้องกัน				ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
		ตั้งเวลาป้องกัน	เดือน				
			วัน				
		ชั่วโมง					
	เปลี่ยนรหัสผ่าน						
	HDMI Link Settings	HDMI Link				ปิด	
						เปิด	
		Inclusive of TV					ไม่ใช่
						ใช่	
Power On Link*						Mutual	
						PJ -> Device	
Power Off Link					Device -> PJ		
					ปิด		
					เปิด		

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
ตั้งค่า	รูปแบบการทดสอบ	รูปแบบการทดสอบ			ตารางสีเขียว		
					ตารางสีแดงม่วง		
					ตารางสีขาว		
					ขาว		
					ปิด		
	การตั้งค่ารีโมท [ขึ้นอยู่กับรีโมท]	การทำงานของ IR				เปิด	
						ปิด	
		ผู้ใช้1					HDMI 2
							รูปแบบการทดสอบ
							ความสว่าง
							คอนทราสต์
							ตั้งเวลาปิด
							เทียบสี
							อุณหภูมิสี
							Gamma
							การฉายภาพ
							การปรับค่าหลอด
							ซูม
							ค้าง
							MHL
							Darbee [ค่าเริ่มต้น]
			ผู้ใช้2				
							รูปแบบการทดสอบ
							ความสว่าง
							คอนทราสต์
							ตั้งเวลาปิด
							เทียบสี
							อุณหภูมิสี
							Gamma
							ลือคส์สัญญาณ
							การฉายภาพ
							การปรับค่าหลอด
					ซูม		
				ค้าง			
				MHL			
				Darbee			

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
ตั้งค่า	การตั้งค่ารีโมท [ขึ้นอยู่กับรีโมท]	ผู้ใช้3			HDMI 2	
					รูปแบบการทดสอบ	
					ความสว่าง	
					คอนทราสต์	
					ตั้งเวลาปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เทียบสี	
					อุณหภูมิสี	
					Gamma	
					การฉายภาพ	
					การปรับค่าหลอด	
					ซูม	
					ค้าง	
					MHL	
					Darbee	
	ทริกเกอร์ 12V					เปิด
						ปิด
	ตัวเลือก	เลือกภาษา				English [ค่าเริ่มต้น]
						Deutsch
						Français
						Italiano
						Español
						Português
						Polski
						Nederlands
						Svenska
						Norsk/Dansk
						Suomi
						ελληνικά
						繁體中文
						简体中文
						日本語
						한국어
						Русский
			Magyar			
			Čeština			
			عربي			
			ไทย			
			Türkçe			
			فارسی			
			Tiếng Việt			
			Bahasa Indonesia			
			Română			
			Slovenčina			

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
ตั้งค่า	ตัวเลือก	การตั้งค่าเมนู	ตำแหน่งเมนู		ด้านบนซ้าย <input type="checkbox"/>		
					ด้านบนขวา <input type="checkbox"/>		
					กึ่งกลาง <input type="checkbox"/> [ค่าเริ่มต้น]		
			ตั้งเวลาเมนู		ด้านล่างซ้าย <input type="checkbox"/>		
					ด้านล่างขวา <input type="checkbox"/>		
					ปิด		
		สัญญาณอัตโนมัติ					5 วินาที
							10 วินาที [ค่าเริ่มต้น]
		แหล่งสัญญาณเข้า					เปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
		กำหนดชื่อสัญญาณภาพ	HDMI2				HDMI2
							HDMI1 / MHL
		พื้นที่สูง	HDMI1 / MHL				ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
							การกำหนดค่าเอง
		Display Mode Lock					ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
							การกำหนดค่าเอง
		ลือคปุ่ม					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
		ซ่อนข้อมูล					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
		โลโก้					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
		จับหน้าจอ					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
	สีพื้น					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
						ไม่มี [ค่าเริ่มต้น]	
						น้ำเงิน	
						แดง	
						เขียว	
	รีเซ็ต	Reset OSD				เทา	
						โลโก้	
รีเซ็ต	Reset to default				ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]		
					ใช่		
					ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]		
					ใช่		

การใช้งานโปรเจกเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
ข้อมูล	Regulatory					
	Serial Number					
	แหล่งสัญญาณ					
	ความละเอียด				00x00	
	อัตราการรีเฟรช				0.00Hz	
	โหมดการแสดงผลภาพ					
	ชั่วโมงหลอด	สว่าง			0 hr	
		Eco.			0 hr	
		Dynamic			0 hr	
		ทั้งหมด				
	ตัวกรองชั่วโมง					
	โหมดความสว่าง					
	เวอร์ชันเฟิร์มแวร์	ระบบ				
MCU						

หมายเหตุ:

- เมื่อคุณทำการเปลี่ยนแปลงในฟังก์ชัน "การทำงานของ IR", "การฉายภาพ", หรือ "ลือคปุ้ม" ข้อความการยืนยันจะปรากฏขึ้นบนหน้าจอ เลือก "ใช่" เพื่อบันทึกการตั้งค่า
- สามารถปรับและบันทึกค่าในแต่ละโหมดการแสดงผลได้
- *คุณสมบัตินี้จะขึ้นอยู่กับรุ่นและภูมิภาค

แสดงเมนูการตั้งค่าภาพ

โหมดการแสดงผลภาพ (โหมดวิดีโอเท่านั้น)

มีการตั้งค่าจากโรงงานหลายอย่างที่ปรับมาให้ล่วงหน้าสำหรับภาพชนิด ต่างๆ

- **ภาพยนตร์:** ให้สีที่ดีที่สุดสำหรับการชมภาพยนตร์
- **Vivid:** ในโหมดนี้ ความเข้มตัวของสีและความสว่างจะสมดุลกันเป็นอย่างดี เลือกโหมดนี้สำหรับการเล่นเกม
- **เกมส์:** เลือกโหมดนี้เพื่อเพิ่มความสว่างและระดับเวลาการตอบสนองเพื่อสนุกสนานกับวิดีโอเกม
- **อ้างอิง:** ให้สีที่ดูเป็นธรรมชาติ แม่นยำและใกล้เคียงกับ Rec. 709 ที่สุด ซึ่งเป็นมาตรฐานสำหรับระบบ TV ไฮเดฟทีวี (HDTV)
- **สว่าง:** ความสว่างสูงสุดสำหรับสัญญาณเข้าจาก PC
- **ผู้ใช้:** จำการตั้งค่าของผู้ใช้
- **สามมิติ:** เพื่อสัมผัสประสบการณ์ชมภาพ 3D คุณจำเป็นต้องสวมแว่น 3D ตรวจสอบให้แน่ใจว่า PC/อุปกรณ์พกพาของคุณมีกราฟฟิการ์ตควอดบัฟเฟอร์ที่ส่งเอาต์พุตสัญญาณ 120 Hz และมีเครื่องเล่น 3D ติดตั้งอยู่
- **ISF Day:** ปรับให้เหมาะสำหรับภาพโดยให้โหมด ISF Day ถูกปรับเทียบอย่างสมบูรณ์ และมีคุณภาพของภาพที่สูง
- **ISF Night:** ปรับภาพให้เหมาะสมสำหรับด้วยโหมด ISF กลางคืนที่ได้รับการปรับเทียบอย่างสมบูรณ์ และมีคุณภาพของภาพที่สูง
- **ISF 3D:** ปรับให้เหมาะสำหรับภาพโดยให้โหมด ISF 3D ถูกปรับเทียบอย่างสมบูรณ์ และมีคุณภาพของภาพที่สูง

หมายเหตุ: สำหรับการเข้าถึงและปรับเทียบโหมดการชมเวลากลางวันและกลางคืน ISF โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายในประเทศของคุณ

Wall Color(โหมดข้อมูลเท่านั้น)

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อรับภาพหน้าจอที่ที่เหมาะสมตามสีของผนัง เลือกระหว่าง บีด, กระดานดำ, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pink, และ เทา

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

ความสว่าง

ปรับความสว่างของภาพ

คอนทราสต์

คอนทราสต์ ทำหน้าที่ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุด และมืดที่สุดของภาพ

ความชัด

ปรับความชัดของภาพ

สี

ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่อิ่มตัวอย่างสมบูรณ์

Tint

ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว

Gamma

ตั้งค่าขงนิตส่วนโค้งแกมมา หลังจากที่ตั้งค่าเริ่มต้น และปรับละเอียดเสร็จแล้ว ใช้ขั้นตอน การปรับแกมมา เพื่อปรับภาพเอาต์พุตของคุณให้ดีที่สุด

- **ฟิล์ม:** สำหรับระบบโฮมเธียเตอร์
- **วิดีโอ:** สำหรับสัญญาณวิดีโอ หรือ TV
- **กราฟฟิก:** สำหรับสัญญาณ PC / ภาพถ่าย
- **มาตรฐาน(2.2):** สำหรับการตั้งค่าแบบมาตรฐาน
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** สำหรับเฉพาะ PC / ภาพถ่าย

การตั้งค่าสี

กำหนดค่าการตั้งค่าสี

- **BrilliantColor™:** รายการที่สามารถปรับได้นี้จะใช้อัลกอริทึมการประมวลผลสีใหม่และการปรับปรุงเพื่อให้ความสว่างที่สูงขึ้น ในขณะที่ให้สีจริงที่สุดในรูปภาพ
- **อุณหภูมิสี (โหมดข้อมูลเท่านั้น):** เลือกอุณหภูมิสีระหว่าง อุ่น, มาตรฐาน, เย็น หรือ เย็น
- **เทียบสี:** แก้ไขการตั้งค่าสีของภาพ สีขาว, ความอิ่มของสี และแกน เมื่อสีเป็นสีแดง (R), เขียว (G), ดำ (B), น้ำเงินเขียว (C), เหลือง (Y), แดงม่วง (M)
 - สี: ปรับระดับสีแดง (R), เขียว (G), ดำ (B), น้ำเงินเขียว (C), เหลือง (Y) และแดงม่วง (M) ของภาพ
 - โทนสี: ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว เมื่อสีเป็นสีแดง, เขียว, น้ำเงิน, น้ำเงินเขียว, เหลือง และแดงม่วง
 - ความอิ่มของสี: ปรับความอิ่มของสีของภาพ เมื่อสีเป็นสีแดง, เขียว, น้ำเงิน, น้ำเงินเขียว, เหลือง และแดงม่วง
 - แกน: ปรับความสว่างของภาพ เมื่อสีเป็นสีแดง, เขียว, น้ำเงิน, น้ำเงินเขียว, เหลือง และแดงม่วง
 - รีเซ็ต: กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการปรับระดับสี
 - ออก: ออกจากเมนู "เทียบสี"
- **เทียบสี:** แก้ไขการตั้งค่าสีของภาพ สีแดง, เขียว และน้ำเงิน เมื่อสีเป็นสีขาว (W)
 - สี: ปรับระดับสีแดง (R), เขียว (G), น้ำเงิน (B) ของภาพ
 - R (สีแดง): ปรับแกนของสีแดง เมื่อสีเป็นสีขาว
 - G (สีเขียว): ปรับแกนของสีเขียว เมื่อสีเป็นสีขาว
 - B (สีน้ำเงิน): ปรับแกนของสีน้ำเงิน เมื่อสีเป็นสีขาว
 - รีเซ็ต: กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการปรับระดับสี
 - ออก: ออกจากเมนู "เทียบสี"
- **RGB แกน/ไบแอส:** การตั้งค่านี้ให้คุณปรับแต่งความสว่าง (แกน) และคอนทราสต์ (ไบแอส) ของภาพ

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

- รีเซ็ต: กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับ RGB เกน/ไบแอส
- ออก: ออกจากเมนู "RGB เกน/ไบแอส"
- **ปริภูมิสี (สัญญาณเข้า HDMI เท่านั้น):** เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากรายการต่อไปนี้: อดโนมัตติ, (0-255) และ (16-235)

DynamicBlack

การปรับความมืดแบบไดนามิก ทำให้โปรเจ็กเตอร์สามารถปรับความสว่างของจอแสดงผลให้เหมาะสมที่สุดโดยอัตโนมัติ โดยแสดงรายละเอียดได้อย่างไม่น่าเชื่อระหว่างฉากภาพยนตร์ที่มีมืด/สว่าง

โหมดความสว่าง(วิดีโอชั่วคราว)

ปรับการตั้งค่าโหมดความสว่างสำหรับโปรเจ็กเตอร์แบบที่มีชั่วคราวไฟ

- **สว่าง:** เลือก "สว่าง" เพื่อเพิ่มความสว่าง
- **Eco.:** เลือก "Eco." เพื่อหรือลดไฟโปรเจ็กเตอร์ลง ซึ่งจะลดการสิ้นเปลืองพลังงาน และยืดอายุการใช้งานของหลอด

Darbee

ใช้โหมดนี้เพื่อฉายวิดีโอที่ได้รับการเพิ่มคุณภาพจากแหล่งวิดีโอ HDMI

- **โหมด:** เลือกโหมด DARBEE ที่ต้องการระหว่างตัวเลือกดังต่อไปนี้:
 - Hi-Def: รูปแบบความเข้มของอัลกอริทึมแบบน้อยที่สุด เหมาะสำหรับเนื้อหาคุณภาพสูงเช่นวิดีโอ Blu-ray
 - การเล่นเกม: รูปแบบความเข้มของอัลกอริทึมแบบปานกลาง เหมาะสำหรับเนื้อหาที่มาจากคอมพิวเตอร์
 - Full Pop: รูปแบบความเข้มของอัลกอริทึมแบบมากที่สุด เหมาะสมโดยเฉพาะอย่างยิ่งสำหรับแหล่งสัญญาณวิดีโอที่มีความละเอียดต่ำหรือคุณภาพต่ำ เพื่อเพิ่มคุณภาพของวิดีโอ
 - ปิด: ปิดโหมด DARBEE
- **ระดับ:** หลังจากที่คุณเลือกโหมด DARBEE ที่ต้องการแล้ว ใช้การตั้งค่านี้เพื่อปรับค่าโหมด
- **โหมดสาริต:** ยอมให้ตรวจสอบความแตกต่างระหว่างภาพต้นฉบับกับภาพ DARBEE เลือกมุมมองหน้าจอที่คุณต้องการสำหรับโหมดสาริต:
 - ปิด: โหมดสาริต ปิด
 - หน้าจอแยก: ดูภาพต้นฉบับและภาพ DARBEE ในหน้าจอแยก
 - หน้าจอปิด: ดูภาพต้นฉบับและภาพ DARBEE ในหน้าจอปิด

รีเซ็ต

กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าสี

แสดงเมนู เอนฮานซ์เกมมิ่ง

เอนฮานซ์เกมมิ่ง

เปิดทำงานคุณสมบัตินี้เพื่อลดเวลาตอบสนอง (เวลาการป้อนข้อมูล) ระหว่างการเล่นเกมให้เหลือ 16ms*

หมายเหตุ: *เฉพาะสำหรับสัญญาณ 1080p 60Hz

เมนูแสดง 3D

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D หรือเลือกฟังก์ชัน 3D ที่เหมาะสม

- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อปิดโหมด 3 มิติ
- **DLP-Link:** เลือกเพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ DLP
- **VESA:** เลือก "VESA" เพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ VESA

3D → 2D

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อระบุวิธีการให้เนื้อหา 3D ปรากฏขึ้นบนหน้าจอ

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

- สามมิติ: แสดงสัญญาณ 3D
- **L (ซ้าย):** แสดงกรอบซ้ายของภาพ 3D
- **R (ขวา):** แสดงกรอบขวาของภาพ 3D

3D รูปแบบ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเลือกรูปแบบเนื้อหา 3D ที่เหมาะสม

- **อัตโนมัติ:** เมื่อตรวจพบสัญญาณประจำตัว 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ
- **SBS:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "เคียงข้างกัน" (Side-by-side)
- **สูงสุดและต่ำสุด:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "สูงสุดและต่ำสุด"
- **กรอบลำดับ:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "กรอบลำดับ"

3D ซิงค์ย้อนกลับ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิด/ปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D ซิงค์ย้อนกลับ

แสดงเมนูอัตราส่วน

สัดส่วนภาพ

เลือกอัตราส่วนของภาพที่แสดงในระหว่างตัวเลือกต่อไปนี้:

- **4:3:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4:3
- **16:9:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:9 เช่น HDTV และ DVD เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับการชมภาพบน TV แบบ Wide Screen
- **LBX (ยกเว้นรุ่น SVGA และ XGA):** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุต letterbox ที่ไม่ใช่ 16x9 และถ้าคุณใช้เลนส์ 16x9 ภายนอก เพื่อแสดงภาพในอัตราส่วน 2.35:1 โดยใช้ความละเอียดสูงสุด
- **ซูปเปอร์ไวด์:** โหมดนี้วัดแหล่งสัญญาณ 2.35:1 เพื่อเพิ่มความสูงของภาพให้ได้ 100% เพื่อลบแถบสีดำ (ด้านซ้ายและขวาของภาพจะถูกครอบตัด)
- **Native:** รูปแบบนี้จะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มีการปรับระดับใดๆ
- **อัตโนมัติ:** มีการเลือกรูปแบบการแสดงผลที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติ

หมายเหตุ:

- **รายละเอียดเกี่ยวกับโหมด LBX:**
 - DVD รูปแบบเล็ดเตอร์บอกซ์บางเครื่อง ไม่ถูกขยายสำหรับ TV 16x9 ในสถานการณ์นี้ ภาพจะดูไม่ถูกต้องเมื่อแสดงในโหมด 16:9 ในสถานการณ์นี้ โปรดลองใช้โหมด 4:3 เพื่อดู DVD ถ้าเนื้อหาไม่ได้เป็น 4:3, จะมีแถบสีดำรอบๆ ภาพในการแสดงผลแบบ 16:9 สำหรับเนื้อหาชนิดนี้ คุณสามารถใช้โหมด LBX เพื่อเติมภาพให้เต็มหน้าจอบนการแสดงผล 16:9
 - ถ้าคุณใช้เลนส์อนามอร์ฟิกภายนอก โหมด LBX นี้ ยังอนุญาตให้คุณชมเนื้อหา 2.35:1 (รวมถึงสัญญาณจาก DVD อนามอร์ฟิกและภาพยนตร์ HDTV) ซึ่งสนับสนุนอัตราส่วนอนามอร์ฟิกไวด์ที่ขยายสำหรับการแสดงผล 16x9 ในภาพแบบไวด์ 2.35:1 ด้วย ในกรณีนี้ จะไม่มีแถบสีดำ พลังงานของหลอดและความละเอียดตามแนวตั้งจะถูกใช้อย่างเต็มที่

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

ตารางสเกล 1080P:

16 : 9 หน้าจอ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	ปรับขนาดเป็น 1440x1080				
16x9	ปรับขนาดเป็น 1920x1080				
LBX	ปรับขนาดเป็น 1920x1440 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1920x1080 เพื่อแสดงผล				
โหมด Native	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1 หากไม่มีการปรับขนาด ภาพจะแสดงความละเอียดโดยขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณที่นำเข้า				
ซูปเปอร์ไวด์	เปลี่ยนขนาดเป็น 2534x1426 (ขยาย 132%) จากนั้นนำภาพ 1920x1080 ตรงกลางมาเพื่อแสดงผล หมายเหตุ: ผู้ใช้สามารถใช้รูปแบบนี้เพื่อดูแหล่งสัญญาณ 2.35:1 ที่ไม่มีค่าขยาย ให้แสดงได้ 100% ของ 1080p DMD				

แสดงเมนูรูปแบบขอบ

มาตรฐานขอบ

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อกำจัดสัญญาณรบกวนในการเข้ารหัสวิดีโอที่ขอบของแหล่งสัญญาณวิดีโอ

แสดงเมนูซูม

ซูม

ใช้เพื่อลดหรือขยายภาพบนหน้าจอการฉายภาพ

แสดงเมนูการย้ายภาพ

การย้ายภาพ

ปรับตำแหน่งภาพที่ฉายแนวอน (H) หรือแนวตั้ง (V)

แสดงเมนูแก้ภาพบิดเบี้ยว

แก้ภาพบิดเบี้ยว

กดเพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจ็กเตอร์

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูเสียง

เมนูปิดเสียง

ชอน

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อปิดเสียงชั่วคราว

- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อเปิดการปิดเสียง
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อเลิกการปิดเสียง

หมายเหตุ: ฟังก์ชัน "ชอน" มีผลกับทั้งระดับเสียงภายในและลำโพงภายนอก

เมนูปรับระดับเสียง

ระดับเสียง

ปรับระดับเสียง

เมนูตั้งค่า

ตั้งค่าเมนูการฉาย

การฉายภาพ

เลือกการฉายที่ต้องการระหว่างด้านหน้า ด้านหลัง บนเพดาน และด้านหลังบน

เมนู การตั้งค่า : สำหรับหลอดภาพ

เตือนอายุหลอด

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความเปลี่ยน หลอดแสดงขึ้น ข้อความจะปรากฏเป็นเวลา 30 ชั่วโมงก่อนถึงเวลาเปลี่ยนหลอดที่แนะนำ

ลบชั่วโมงหลอดภาพ

รีเซ็ตตัวนับชั่วโมงการใช้งานหลอด หลังจากการเปลี่ยนหลอด

ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าแผ่นกรอง

ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง

แสดงเวลาตัวกรอง

ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง

ตั้งการตั้งค่าข้อความเตือน

- **ใช่:** แสดงข้อความเตือนหลังจากที่ใช้ไป 500 ชั่วโมง

หมายเหตุ: "ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง / การเตือนแผ่นกรอง / เริ่มนับเวลาใช้แผ่นกรองใหม่" จะแสดงเฉพาะเมื่อ "ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง" เป็น "ใช่"

- **ไม่ใช่:** ปิดข้อความเตือน

การเตือนแผ่นกรอง

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความการเปลี่ยนตัวกรองแสดงขึ้น ตัวเลือกที่ใช้ได้ประกอบด้วย 300 ชม, 500 ชม, 800 ชม, และ 1000 ชม.

เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่

รีเซ็ตตัวนับเวลาตัวกรองฝุ่น หลังจากที่เปลี่ยนหรือทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

ตั้งค่าเมนูเปิดปิดเครื่อง

ระบบเปิดเครื่องด่วน

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดเปิดเครื่องด่วน โปรเจ็กเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อไฟ AC เข้า โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโปรเจ็กเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดสัญญาณเปิดเครื่อง โปรเจ็กเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อระบบตรวจพบสัญญาณ โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโปรเจ็กเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

หมายเหตุ: ถ้าตัวเลือก "เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ" ถูกตั้งค่าเป็น "เปิด" การสลับปลั๊กพลังงานของโปรเจคเตอร์ในโหมดสแตนด์บายจะ มากกว่า 3W

ปิดอัตโนมัติ (นาท)

ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มขึ้น เมื่อไม่มีสัญญาณถูกส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาท)

ตั้งเวลาปิด (นาท)

กำหนดค่าตั้งเวลาปิด

- **ตั้งเวลาปิด (นาท):** ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มทำงาน โดยที่มีหรือไม่มีสัญญาณส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาท)
หมายเหตุ: ตัวตั้งเวลาปิดจะรีเซ็ตทุกครั้งเมื่อปิดโปรเจ็กเตอร์
- **Always On:** ตรวจสอบเพื่อตั้งค่าเวลาปิดเป็นเปิดตลอด

การฟื้นตัวอย่างรวดเร็ว

ตั้งการตั้งค่าการฟื้นตัวอย่างรวดเร็ว

- **เปิด:** ถ้าโปรเจ็กเตอร์ปิดการทำงานโดยบังเอิญ คุณสมบัตินี้จะยอมให้เครื่องโปรเจ็กเตอร์เปิดการทำงานใหม่อีกครั้ง ถ้าหากเลือกภายในช่วงระยะเวลา 100 วินาที
- **ปิด:** พัดลมของระบบระบายความร้อนจะเริ่มทำงานหลังจาก 10 วินาทีเมื่อผู้ใช้งานปิดการใช้โปรเจ็กเตอร์

การใช้ไฟผ่าน USB

ตั้งการตั้งค่าพลังงาน USB

- **เปิด:** โปรเจคเตอร์จะใช้พลังงานจากแหล่งพลังงาน USB เสมอ
- **ปิด:** ฟังก์ชันพลังงาน USB ปิด
- **อัตโนมัติ:** โปรเจคเตอร์จะใช้พลังงานจากแหล่งพลังงาน USB อัตโนมัติ

เมนูการตั้งค่าการรักษาความปลอดภัย

ระบบป้องกัน

เปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อให้ระบบขอรหัสผ่านก่อนเริ่มการใช้งานโปรเจคเตอร์

- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อใช้การตรวจสอบความปลอดภัยเมื่อเปิดโปรเจคเตอร์
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อให้สามารถเปิดโปรเจคเตอร์ได้โดยไม่ต้องตรวจสอบรหัสผ่าน

ตั้งเวลาป้องกัน

สามารถเลือกฟังก์ชันเวลา (เดือน/วัน/ชั่วโมง) เพื่อตั้งค่าจำนวนชั่วโมงที่สามารถใช้โปรเจ็กเตอร์ เมื่อเวลานี้ผ่านไป คุณจะถูกลงโทษให้ใส่รหัสผ่านของคุณอีกครั้ง

เปลี่ยนรหัสผ่าน

ใช้เพื่อตั้งค่าหรือแก้ไขรหัสผ่านที่แจ้งเตือนเมื่อเปิดโปรเจ็กเตอร์

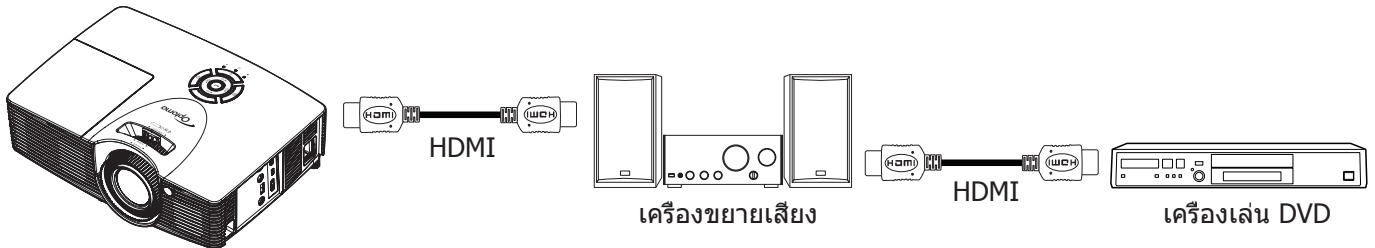
หมายเหตุ: รหัสผ่านเริ่มต้นคือ "1234"

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนู HDMI link settings

หมายเหตุ:

- เมื่อคุณเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่เข้ากันกับ HDMI CEC เข้ากับโปรเจคเตอร์ด้วยสายเคเบิล HDMI คุณสามารถควบคุมอุปกรณ์เหล่านั้นโดยเปิดเครื่อง หรือปิดเครื่องพร้อมกัน โดยใช้คุณสมบัติการควบคุม HDMI Link บน OSD ของโปรเจ็กเตอร์ ซึ่งจะช่วยให้อุปกรณ์หนึ่งเครื่องหรือหลายเครื่องในกลุ่มสามารถเปิดหรือปิดผ่านคุณลักษณะ HDMI Link ในการกำหนดค่าทั่วไป เครื่องเล่น DVD ของคุณอาจเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์ผ่านเครื่องขยายเสียงหรือระบบโฮมเธียเตอร์



HDMI Link

เปิดทำงาน/ปิดทำงานฟังก์ชัน HDMI Link ตัวเลือก Inclusive TV, Power on Link และ Power off Link จะใช้ได้เฉพาะเมื่อการตั้งค่านี้ถูกตั้งค่าเป็น "เปิด" เท่านั้น

Inclusive of TV

ตั้งค่าเป็น "ใช่" ทั้ง TV และโปรเจ็กเตอร์จะปิดพร้อมกันโดยอัตโนมัติ เพื่อป้องกันไม่ให้อุปกรณ์ทั้งคู่ปิดพร้อมกัน ให้ตั้งค่าการตั้งค่าเป็น "ไม่ใช่"

Power On Link

เปิด CEC ตามคำสั่ง เลือกระหว่างตัวเลือกต่อไปนี้:

- **Mutual:** ทั้งโปรเจคเตอร์และอุปกรณ์ CEC จะเปิดพร้อมกัน
- **PJ -> Device:** อุปกรณ์ CEC จะเปิดหลังจากที่โปรเจคเตอร์เปิดแล้วเท่านั้น
- **Device -> PJ:** โปรเจคเตอร์จะเปิดหลังจากที่อุปกรณ์ CEC เปิดแล้วเท่านั้น

Power Off Link

เปิดใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อที่ทั้ง HDMI Link และโปรเจ็กเตอร์จะปิดพร้อมกันโดยอัตโนมัติ

ตั้งค่าเมนูรูปแบบการทดสอบ

รูปแบบการทดสอบ

เลือกรูปแบบการทดสอบจากตารางสีเขียว ตารางสีแดงม่วง ตารางสีขาว หรือปิดใช้งานฟังก์ชันนี้ (ปิด)

เมนู ตั้งค่า : การตั้งค่ารีโมท

การทำงานของ IR

ตั้งการตั้งค่าการทำงานของ IR

- **เปิด:** เลือก "เปิด", สามารถสั่งการโปรเจคเตอร์ได้ด้วยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านบน
- **ปิด:** เลือก "ปิด" ไม่สามารถสั่งการโปรเจคเตอร์ด้วยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านบน คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ โดยเลือก "ปิด"

ผู้ใช้1/ ผู้ใช้2/ ผู้ใช้3

แก้ไขฟังก์ชันค่าเริ่มต้นสำหรับ:

- **ผู้ใช้1:** HDMI 2, รูปแบบการทดสอบ, ความสว่าง, คอนทราสต์, ตั้งเวลาปิด, เทียบสี, อุณหภูมิสี, Gamma, การถ่ายภาพ, การปรับค่าหลอด, ซุม, ค้าง, MHL และ Darbee
- **ผู้ใช้2:** HDMI 2, รูปแบบการทดสอบ, ความสว่าง, คอนทราสต์, ตั้งเวลาปิด, เทียบสี, อุณหภูมิสี, Gamma,

การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

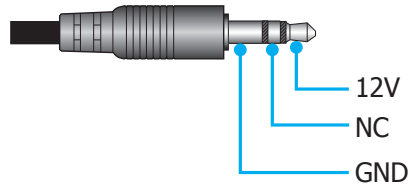
ลีดสัญญาณ, การฉายภาพ, การปรับค่าหลอด, ซุม, ค้าง, MHL และ Darbee

- **ผู้ใช้3:** HDMI 2, รูปแบบการทดสอบ, ความสว่าง, คอนทราสต์, ตั้งเวลาปิด, เทียบสี, อุณหภูมิสี, Gamma, การฉายภาพ, การปรับค่าหลอด, ซุม, ค้าง, MHL และ Darbee

เมนู ตั้งค่า : ทริกเกอร์ 12V

ทริกเกอร์ 12V

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเปิดการใช้งานหรือปิดการใช้ทริกเกอร์



- เปิด: เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานทริกเกอร์
- ปิด: เลือก "ปิด" เพื่อปิดใช้งานทริกเกอร์

ตั้งค่าเมนูตัวเลือก

เลือกภาษา

ตั้งค่าเมนูตัวเลือกเลือกเมนู OSD หลายภาษาระหว่าง English, German, French, Italian, Spanish, Portuguese, Polish, Dutch, Swedish, Norwegian/Danish, Finnish, Greek, traditional Chinese, simplified Chinese, Japanese, Korean, Russian, Hungarian, Czechoslovak, Arabic, Thai, Turkish, Farsi, Vietnamese, Indonesian, Romanian, และ Slovakian

การตั้งค่าเมนู

ตั้งค่าตำแหน่งเมนูบนหน้าจอและกำหนดค่าการตั้งค่าตัวตั้งเวลาของเมนู

- **ตำแหน่งเมนู:** เลือกตำแหน่งเมนูบนหน้าจอแสดงผล
- **ตั้งเวลาเมนู:** เลือกระยะเวลาที่เมนู OSD จะสามารถมองเห็นได้บนหน้าจอ

สัญญาณอัตโนมัติ

เลือกตัวเลือกนี้เพื่อตั้งค่าให้โปรเจคเตอร์ค้นหาแหล่งสัญญาณอินพุตที่ใช้ได้โดยอัตโนมัติ

แหล่งสัญญาณเข้า

เลือกแหล่งสัญญาณเข้าระหว่าง HDMI2 และ HDMI1 / MHL

กำหนดชื่อสัญญาณภาพ

ใช้เพื่อแก้ไขชื่อฟังก์ชันสัญญาณเข้าเพื่อการบ่งชี้ที่ง่ายขึ้น ตัวเลือกที่ใช้ได้ประกอบด้วย HDMI2 และ HDMI1 / MHL

พื้นที่สูง

เมื่อ "เปิด" ถูกเลือก พัดลมจะหมุนเร็วขึ้น คุณสมบัตินี้มีประโยชน์เมื่ออยู่ในพื้นที่ที่มีระดับสูง ซึ่งมีอากาศเบาบาง

Display Mode Lock

เลือก "เปิด" หรือ "ปิด" เพื่อล็อคหรือปลดล๊อคการปรับเปลี่ยนการตั้งค่าโหมดแสดงผล

ล๊อคปุ่ม

เมื่อฟังก์ชันล๊อคปุ่มกดเป็น "เปิด" ปุ่มกดจะถูกล๊อค อย่างไรก็ตามโปรเจคเตอร์ยังสามารถทำงานได้ด้วยรีโมทคอนโทรล คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ใหม่ โดยเลือก "ปิด"

ซ่อนข้อมูล

เปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล

- **เปิด:** : เลือก "เปิด" เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อแสดงข้อความ "กำลังค้นหา"

การใช้งานโปรเจกเตอร์

โลโก้

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อตั้งค่าหน้าจอเริ่มต้นที่ต้องการ หากมีการเปลี่ยนแปลง จะมีผลในครั้งถัดไปที่โปรเจคเตอร์เปิด

- **ค่าเริ่มต้น:** หน้าจอเริ่มต้นมาตรฐาน
- **ปกติ:** โลโก้จะไม่แสดงบนหน้าจอเมื่อเปิดเครื่อง

จับหน้าจอ

ใช้เพื่อจับภาพที่แสดงอยู่บนหน้าจอในปัจจุบัน

หมายเหตุ:

- เพื่อจับภาพโลโก้ให้สำเร็จ ต้องแน่ใจว่าภาพบนหน้าจอไม่เกินความละเอียดดั้งเดิมของโปรเจคเตอร์ หากยังจับภาพหน้าจอไม่สำเร็จ โปรดลองใช้ภาพที่มีรายละเอียดน้อยกว่า
- คุณสมบัตินี้ใช้เฉพาะสำหรับการจับภาพโลโก้ ไม่สามารถใช้สำหรับจับภาพขนาดใหญ่

สีพื้น

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อแสดงหน้าจอสีน้ำเงิน, แดง, เขียว, เทา, ไม่มีสี, หรือโลโก้เมื่อไม่มีสัญญาณใดๆ

เมนู ตั้งค่า : รีเซ็ต OSD

Reset OSD

กลับไปทำการตั้งค่าจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าเมนู OSD

เมนู ตั้งค่า : รีเซ็ตเป็นค่าเริ่มต้น

Reset to default

กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าทั้งหมด

เมนูข้อมูล

เมนูข้อมูล

ดูข้อมูลโปรเจกเตอร์ที่แสดงไว้ด้านล่าง:

- Regulatory
- Serial Number
- แหล่งสัญญาณ
- ความละเอียด
- อัตราการรีเฟรช
- โหมดการแสดงผล
- ชั่วโมงหลอด
- ตัวกรองชั่วโมง
- โหมดความสว่าง
- เวอร์ชันเฟิร์มแวร์

การใช้งานโปรเจกเตอร์

ปรับค่าสามมิติ

1. เปิดโปรเจคเตอร์
2. เชื่อมต่อกับแหล่งสัญญาณ 3D ของคุณ ตัวอย่างเช่น บลูเรย์ 3D, เครื่องเล่นเกม, PC, กล้องแปลงสัญญาณ ฯลฯ
3. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้ใส่เนื้อหาที่เป็น 3D หรือได้เลือกช่อง 3D แล้ว
4. เปิดแวน 3D โปรดดูคู่มือผู้ใช้แวนตา 3D เกี่ยวกับวิธีการใช้งานแวนตา 3D
5. โปรเจคเตอร์ของคุณจะแสดงภาพ 3D จากบลูเรย์ 3D สำหรับ 3D ผ่านทางกล่องแปลงสัญญาณ หรือ PC คุณต้องปรับการตั้งค่าในเมนู 3D

สำหรับ 3D ผ่านบลูเรย์

3D จะแสดงขึ้นโดยอัตโนมัติ

- เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "โหมด 3 มิติ" > "DLP-Link"

สำหรับ 3D ผ่าน PC หรือกล่องแปลงสัญญาณ

3D จะไม่แสดงขึ้นโดยอัตโนมัติ ขึ้นอยู่กับเนื้อหาของภาพ 3D จะแสดงในรูปแบบเคียงข้างกัน หรือแบบบนและล่าง โปรดดูตารางดังต่อไปนี้

SBS	SBS	สูงสุดและต่ำสุด
		สูงสุดและต่ำสุด

- สำหรับภาพแบบเคียงข้างกัน ให้เลือก "SBS" ในเมนู เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "3D รูปแบบ" > "SBS"
 - สำหรับภาพบนและล่าง ให้เลือก "สูงสุดและต่ำสุด" ในเมนู เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "3D รูปแบบ" > "สูงสุดและต่ำสุด"
- หากภาพ 3D ดูไม่ถูกต้อง คุณอาจจะต้องทำการปรับ 3D ซิงค์ย้อนกลับ เปิดการทำงานนี้หากภาพดูแปลกๆ เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "3D ซิงค์ย้อนกลับ" > "เปิด"

หมายเหตุ: ถ้าวีดีโอบินพุตเป็น 2D ปกติ, โปรดกด "สามมิติ" และเปลี่ยนไปยัง "อัตโนมัติ" หากใช้งานโหมด "SBS" เนื้อหาวิดีโอ 2D จะไม่แสดงขึ้นโดยอัตโนมัติ โปรดเปลี่ยนกลับไปเป็น "อัตโนมัติ" เมื่อ 3D ผ่าน PC ซึ่งจะทำงานเฉพาะในความละเอียดบางประเภทเท่านั้น โปรดตรวจสอบความเข้ากันได้บนหน้า 43

การบำรุงรักษา

การเปลี่ยนหลอด

โปรดตรวจสอบอายุหลอดโดยอัตโนมัติ เมื่ออายุหลอดใกล้จะหมด ข้อความแจ้งเตือนจะปรากฏขึ้นบนหน้าจอ



เมื่อคุณเห็นข้อความนี้ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ ต้องแน่ใจว่าโปรเจคเตอร์เย็นลงเป็นเวลาอย่างน้อย 30 นาทีก่อนที่จะเปลี่ยนหลอดไฟ



การแจ้งเตือน: หากติดตั้งบนเพดาน โปรดใช้ความระมัดระวังเมื่อเปิดแผงสำหรับเปลี่ยนหลอด แนะนำให้สวมแว่นตาเพื่อความปลอดภัยถ้าจะเปลี่ยนหลอดเมื่อติดตั้งบนเพดาน ต้องใช้ความระมัดระวังเพื่อป้องกันไม่ให้ชิ้นส่วนที่หลวมหล่นออกมาจากโปรเจคเตอร์



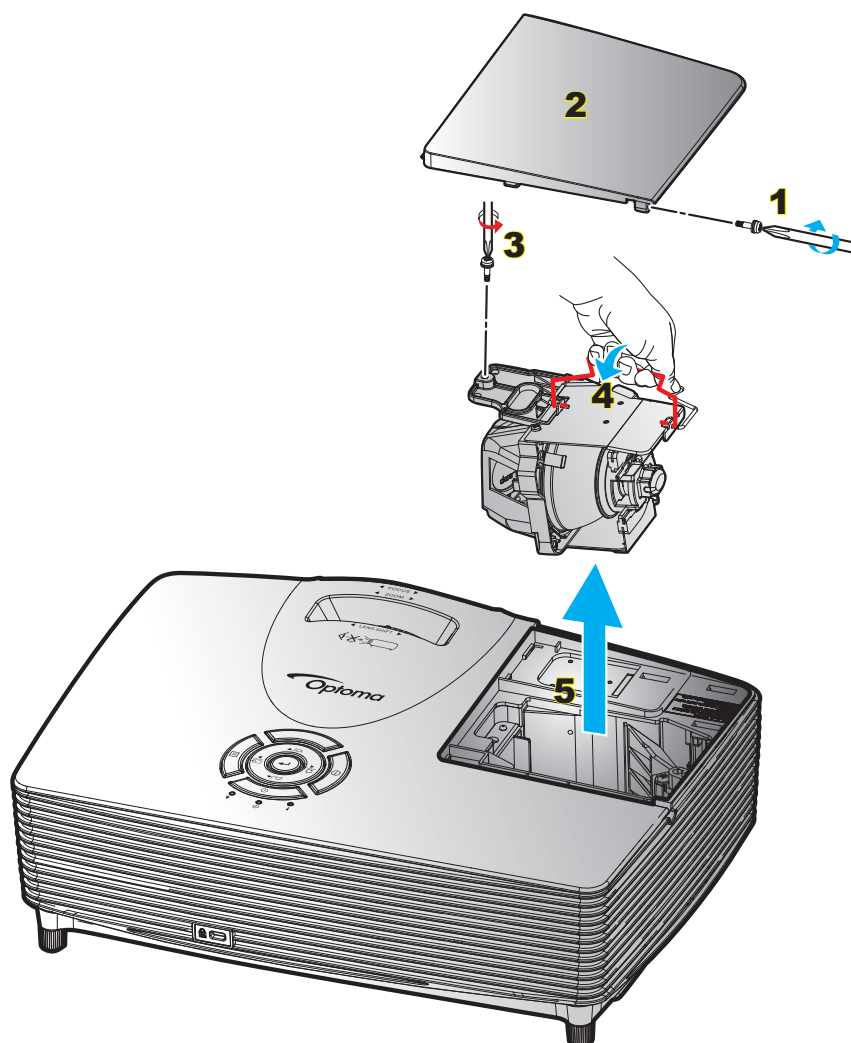
การแจ้งเตือน: ฝาครอบหลอดร้อน! ปล่อยให้เย็นลงก่อนที่จะเปลี่ยนหลอด!



การแจ้งเตือน: เพื่อลดความเสี่ยงของการบาดเจ็บส่วนตัว อย่าทำชุดหลอดหล่นหรือจับหลอดไฟ หลอดอาจแตกและทำให้เกิดการบาดเจ็บได้ถ้าทำหล่น

การบำรุงรักษา

การเปลี่ยนหลอด (ต่อ)



ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจคเตอร์โดยกดปุ่ม "⏻" บนรีโมทคอนโทรลหรือที่ปุ่มกดบนโปรเจ็กเตอร์
2. ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลงอย่างน้อย 30 นาที
3. ถอดสายเพาเวอร์ออก
4. ไขสกรูบนฝาปิดออก **1**
5. เปิดฝาครอบ **2**
6. ไขสกรูบนชุดหลอดออก **3**
7. ยกที่จับหลอดขึ้น **4**
8. ถอดโมดูลหลอดไฟออกอย่างระมัดระวัง **5**
9. ในการใส่ชุดหลอดกลับคืน ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้าในลำดับย้อนกลับ
10. เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์และรีเซ็ตตัวจับเวลาหลอดไฟ
ลบชั่วโมงหลอดภาพ: (i) กด "เมนู" > (ii) เลือก "ตั้งค่า" > (iii) เลือก "การปรับค่าหลอด" > (iv) เลือก "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" > (v) เลือก "ใช่"

การบำรุงรักษา

หมายเหตุ:

- ไม่สามารถถอดสกรูบนฝาครอบหลอดและตัวหลอดได้
- โพรเจ็กเตอร์ไม่สามารถ เปิดเครื่องได้ ถ้าไม่ใส่ ฝาปิดหลอดกลับเข้า ไปในโพรเจ็กเตอร์
- อย่าสัมผัสบริเวณกระจกของหลอดไฟ น้ำมันทามือสามารถทำให้หลอดไฟแตกได้ ใช้ผ้าแห้งในการทำความสะอาด หลอดถ้าโดนโดยไม่ตั้งใจ

ข้อมูลเพิ่มเติม

ความละเอียดที่ใช้งานได้

ความเข้ากันได้ของระบบดิจิทัล

B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
720x400 @ 70Hz	1280x720 @ 60Hz	เวลาที่แท้จริง:	640x480p @ 60Hz	720x480p @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1280x800 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	720x480p @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1280x1024 @ 60Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 72Hz	1400x1050 @ 60Hz	1080P: 1920x1080 @ 60Hz	1920x1080i @ 60Hz	1920x1080i @ 50Hz
640x480 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		720(1440)x480i @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
800x600 @ 56Hz	1440x900 @ 60Hz		1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 120Hz		720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 72Hz	1024x768 @ 120Hz		1280x720p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz			1920x1080i @ 50Hz	
832x624 @ 75Hz			720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz			1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz			1920x1080p @ 24Hz	
1024x768 @ 75Hz			1920x1080p @ 30Hz	
1280x1024 @ 75Hz				
1152x870 @ 75Hz				

ความเข้ากันได้ของวิดีโอ 3D ของจริง

ความละเอียดอินพุต	อินพุต HDMI 1.4a 3D	เวลาอินพุต		
		1280x720P @ 50Hz	บนและล่าง	
		1280x720P @ 60Hz	บนและล่าง	
		1280x720P @ 50Hz	การรวมเฟรม	
		1280x720P @ 60Hz	การรวมเฟรม	
		1920x1080i @ 50 Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	
		1920x1080i @ 60 Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	
		1920x1080P @ 24 Hz	บนและล่าง	
		1920x1080P @ 24 Hz	การรวมเฟรม	
	HDMI 1.3	1920x1080i @ 50Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	โหมด SBS เปิดอยู่
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		1920x1080i @ 50Hz	บนและล่าง	โหมด TAB เปิดอยู่
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz	HQFS	3D รูปแบบ เป็นเฟรมภาพอย่างต่อเนื่อง
		480i 1024x768 @ 120Hz		
		1280x720 @ 120Hz		

หมายเหตุ:

- หากอินพุต 3D เป็น 1080p@24hz DMD ควรจะเล่นซ้ำด้วยปริพันธ์หลายชั้นด้วยโหมด 3 มิติ
- สนับสนุนการเล่น NVIDIA 3DTV หากไม่มีค่าธรรมเนียมสิทธิบัตรจาก Optoma 1080i@25hz และ 720p@50hz จะรันใน 100 hz; 3D ไทวมิ่งอื่นจะรันใน 120hz
- 1080i@25Hz และ 720p@50Hz จะรันที่ 100Hz; 1080p@24Hz จะรันที่ 144Hz; ไทวมิ่ง 3D อื่น ๆ จะรันที่ 120Hz

ข้อมูลเพิ่มเติม

ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์

(C16_1080P)

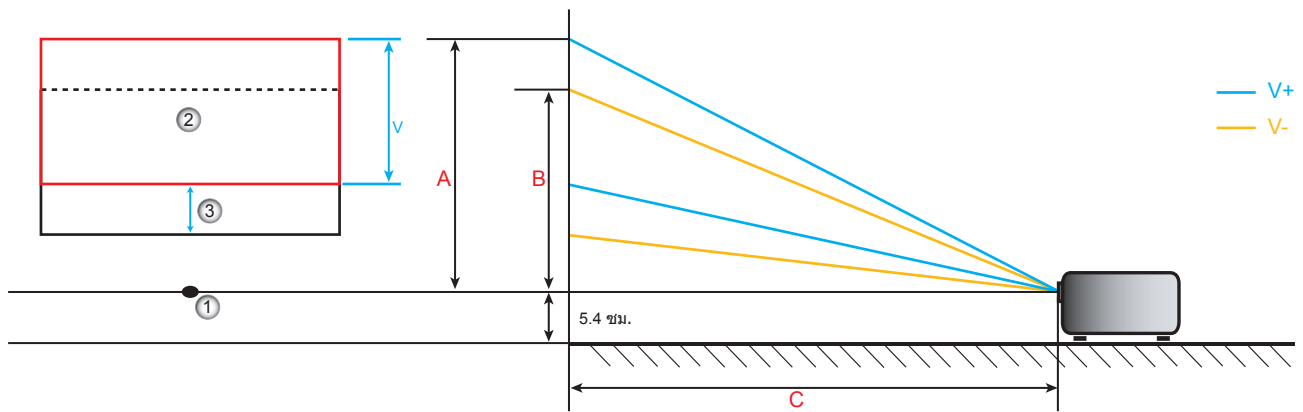
ขนาดภาพที่ต้องการ						ระยะห่างการฉาย (C)			
ทแยง		ความกว้าง		ความสูง		ไว้ด		เทเล	
ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	ฟุต	ม.	ฟุต
0.91	36	0.80	31.38	0.45	17.65	1.1	3.61	1.8	5.91
1.02	40	0.89	34.86	0.5	19.6	1.2	3.94	2.0	6.56
1.27	50	1.11	43.58	0.62	24.5	1.5	4.92	2.5	8.20
1.52	60	1.33	52.29	0.75	29.4	1.9	6.23	3.0	9.84
1.78	70	1.55	61.01	0.87	34.3	2.2	7.22	3.5	11.48
2.03	80	1.77	69.73	1	39.2	2.5	8.20	4.0	13.12
2.29	90	1.99	78.44	1.12	44.1	2.8	9.19	4.5	14.76
2.54	100	2.21	87.16	1.25	49	3.1	10.17	5.0	16.40
3.05	120	2.66	104.59	1.49	58.8	3.7	12.14	6.0	19.69
3.81	150	3.32	130.74	1.87	73.5	4.6	15.09	7.4	24.28
4.57	180	3.98	156.88	2.24	88.2	5.6	18.37	8.9	29.20
5.08	200	4.43	174.32	2.49	98.1	6.2	20.34	9.9	32.48
6.35	250	5.53	217.89	3.11	122.6	7.7	25.26	/	/
7.62	300	6.64	261.47	3.74	147.1	9.3	30.51	/	/

ระยะของเลนส์ ชิฟท์					
เลนส์ PJ กลางไปยังด้านบนของภาพ				ระยะของการเลื่อนภาพ	
แนวตั้ง + (สูงสุด) (A)	แนวตั้ง - (นาที) (B)	ช่วงการเลื่อนแนวตั้ง	ระยะในแนวตั้งที่ตำแหน่งใดๆ ในแนวนอน	แนวนอน + (ขวา)	แนวนอน - (ซ้าย)
ซม.	ซม.	ซม.	ซม.	ซม.	ซม.
52.0	44.3	7.7	ไม่มี	0.0	0.0
57.8	49.3	8.5	ไม่มี	0.0	0.0
72.2	61.6	10.7	ไม่มี	0.0	0.0
86.7	73.9	12.8	ไม่มี	0.0	0.0
101.1	86.2	14.9	ไม่มี	0.0	0.0
115.6	98.5	17.0	ไม่มี	0.0	0.0
130.0	110.8	19.2	ไม่มี	0.0	0.0
144.5	123.2	21.3	ไม่มี	0.0	0.0
173.3	147.8	25.6	ไม่มี	0.0	0.0
216.7	184.7	32.0	ไม่มี	0.0	0.0
260.0	221.7	38.3	ไม่มี	0.0	0.0
288.9	246.3	42.6	ไม่มี	0.0	0.0
361.1	307.9	53.2	ไม่มี	0.0	0.0
433.4	369.5	63.9	ไม่มี	0.0	0.0

หมายเหตุ:

- ค่าเลื่อนเลนส์แนวตั้งจะคำนวณจากศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์เสมอ ดังนั้น จึงต้องเพิ่มระยะทาง 5.4 ซม. (2.13 นิ้ว) จากฐานไปยังศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์ไปยังแต่ละค่าเลื่อนเลนส์แนวตั้ง
- อัตราการซูม คือ 1.4x

ข้อมูลเพิ่มเติม

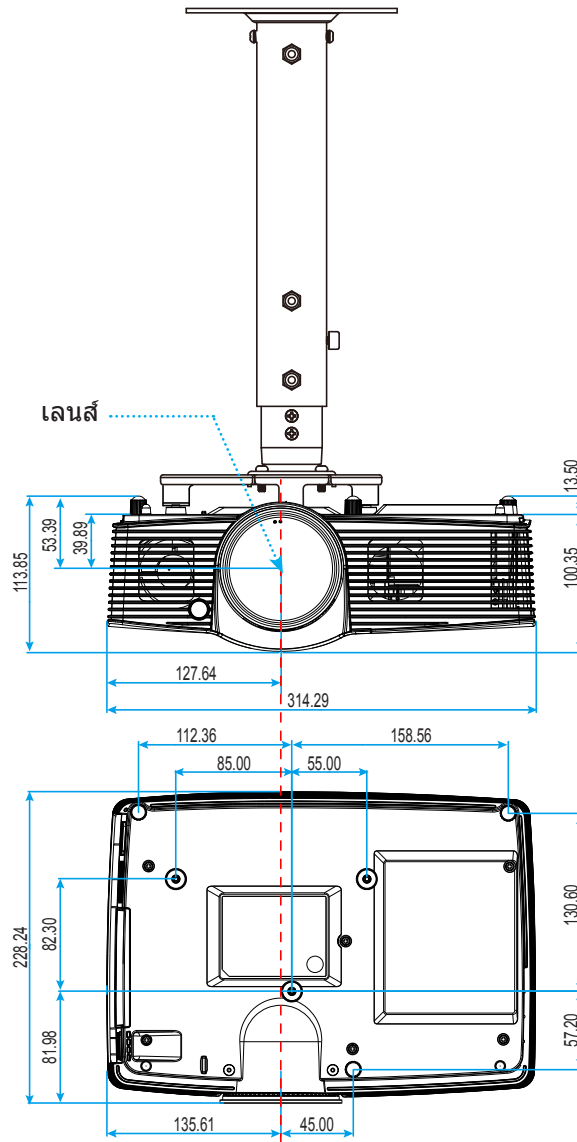


1. กึ่งกลางของเลนส์โปรเจคเตอร์
2. ภาพที่ฉายในขณะที่เลนส์ที่ตำแหน่งสูงสุด
3. ช่วงการเลื่อนแนวตั้ง: $10\% V$

ข้อมูลเพิ่มเติม

ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน

1. เพื่อป้องกันความเสียหายต่อโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดใช้ชุดยึดเพดาน Optoma
2. ถ้าคุณต้องการใช้ชุดติดตั้งบนเพดานของบริษัทอื่น โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับโปรเจคเตอร์ ตรงตามข้อมูลจำเพาะต่อไปนี้:
 - ชนิดสกรู: M4*3
 - ความยาวสกรูต่ำสุด: 10mm



หน่วย: มม.

หมายเหตุ: โปรดทราบว่า ความเสียหายที่เกิดจากการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง จะทำให้การรับประกันใช้ไม่ได้

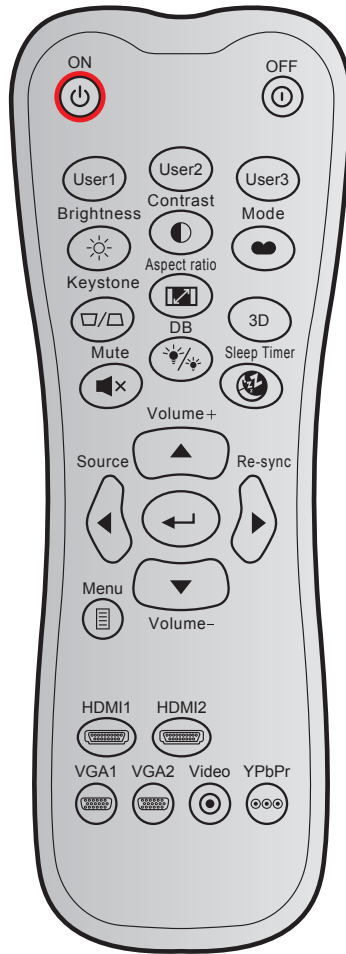


การแจ้งเตือน:

- ถ้าคุณซื้อชุดยึดเพดานจากบริษัทอื่น โปรดมั่นใจว่าใช้ขนาดสกรูที่ถูกต้อง ขนาดสกรูจะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับความหนาของแผ่นโลหะยึด
- ให้แน่ใจว่าได้เว้นช่องว่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดานและส่วนล่างของโปรเจคเตอร์
- หลีกเลี่ยงการติดตั้ง โปรเจคเตอร์ใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน











ข้อมูลเพิ่มเติม

รหัสรีโมท IR



ปุ่ม	รูป	รหัสที่กำหนดเอง			คำอธิบายปุ่ม การพิมพ์	คำอธิบาย
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
เปิดเครื่อง		32	CD	02	ON	กดเพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
ปิดเครื่อง		32	CD	2E	OFF	กดเพื่อปิดโปรเจคเตอร์
ผู้ใช้ 1		32	CD	36	ผู้ใช้1	ปุ่มที่ผู้ใช้กำหนด โปรดดูหน้า 36 เพื่อตั้งค่า
ผู้ใช้ 2		32	CD	65	ผู้ใช้2	
ผู้ใช้ 3		32	CD	66	ผู้ใช้3	
ความสว่าง		32	CD	41	ความสว่าง	ปรับความสว่างของภาพ
คอนทราสต์		32	CD	42	คอนทราสต์	ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุดและมืดที่สุดของภาพ
โหมดการแสดงผลภาพ		32	CD	05	โหมด	เลือกโหมดการแสดงผลสำหรับการตั้งค่าที่เหมาะสมที่สุดสำหรับการใช้งานต่างๆ โปรดดูหน้า 29
แก้ภาพบิดเบี้ยว		32	CD	07	แก้ภาพบิดเบี้ยว	ปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์
สัดส่วนภาพ		32	CD	64	สัดส่วนภาพ	กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนภาพของภาพที่แสดง
สามมิติ		32	CD	89	สามมิติ	เลือกโหมด 3D ที่ตรงกับเนื้อหา 3D ของคุณด้วยตนเอง
ซ่อน		32	CD	52	ซ่อน	ปิด / เปิดเสียงชั่วคราว
DB (Dynamic Black)		32	CD	44	DB	ปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติ เพื่อให้ได้สมรรถนะคอนทราสต์ที่เหมาะสมที่สุด

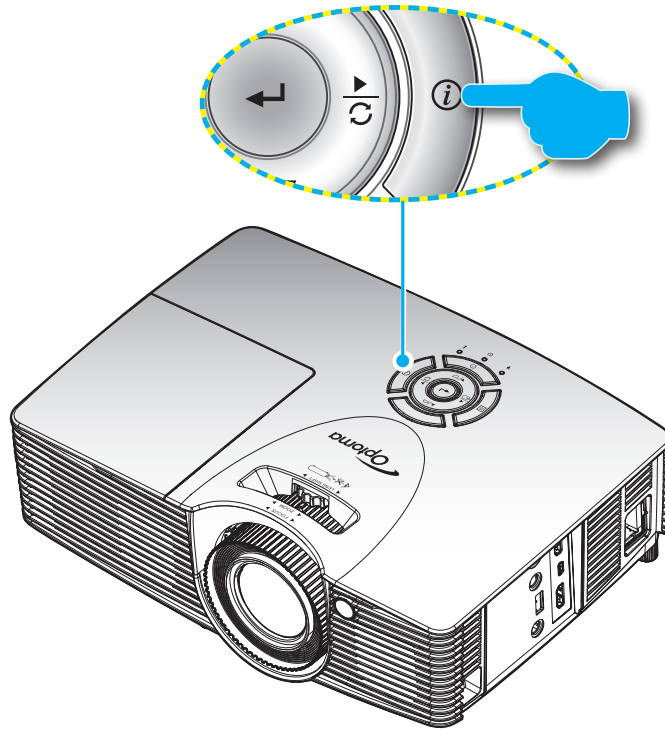
ข้อมูลเพิ่มเติม

ปุ่ม	รหัสที่กำหนดเอง	รหัสข้อมูล			คำอธิบายปุ่ม การพิมพ์	คำอธิบาย
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
ตั้งเวลาปิด		32	CD	63	ตั้งเวลาปิด	ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง
ระดับเสียง +		32	CD	09	ระดับเสียง +	ปรับเพื่อเพิ่มเสียง
ปุ่มสี่ทิศทาง		32	CD	11	▲	ใช้ ▲, ◀, ▶ หรือ ▼ เพื่อเลือกรายการ หรือทำการ ปรับสิ่งที่คุณเลือก
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
แหล่งสัญญาณ		32	CD	18	แหล่งสัญญาณ	กด "แหล่งสัญญาณ" เพื่อเลือกสัญญาณเข้า
ป้อนปุ่ม		32	CD	0F	←	ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
ซิงค์ใหม่		32	CD	04	ซิงค์ใหม่	ซิงโครไนซ์โปรเจคเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดย อัตโนมัติ
ระดับเสียง -		32	CD	0C	ระดับเสียง -	ปรับเพื่อลดเสียง
เมนู		32	CD	0E	เมนู	แสดงหรือออกจากเมนูแสดงบนหน้าจอของ โปรเจคเตอร์สำหรับโปรเจคเตอร์
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	กด "HDMI1" เพื่อเลือกรูปแบบแหล่งสัญญาณ ขั้วต่อ HDMI 1/ MHL
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	กด "HDMI2" เพื่อเลือกรูปแบบแหล่งสัญญาณ ขั้วต่อ HDMI 2
VGA 1		32	CD	1B	VGA1	ไม่มีฟังก์ชัน
VGA 2		32	CD	1E	VGA2	ไม่มีฟังก์ชัน
วิดีโอ		32	CD	1C	วิดีโอ	ไม่มีฟังก์ชัน
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	ไม่มีฟังก์ชัน

ข้อมูลเพิ่มเติม

การใช้ปุ่มข้อมูล

ฟังก์ชันข้อมูลช่วยให้การตั้งค่าและการทำงานทำได้ง่าย กดปุ่ม **i** บนปุ่มกดเพื่อเปิดเมนูข้อมูล



ข้อมูลเพิ่มเติม

การแก้ไขปัญหา

ถ้าคุณมีปัญหากับโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดดูข้อมูลต่อไปนี้ ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ โปรดติดต่อร้านค้าปลีก หรือศูนย์บริการในประเทศของคุณ

ปัญหาเกี่ยวกับภาพ

- ❓ **ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ**
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล และการเชื่อมต่อทั้งหมดถูกต้อง และเชื่อมต่อไว้อย่างแน่นหนาตามที่อธิบายไว้ในส่วน "การติดตั้ง"
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขาของขั้วต่อไม่งอ หรือหัก
 - ตรวจสอบว่าได้ติดตั้งหลอดไฟฉายภาพอย่างมั่นคง โปรดดูที่หมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ในหน้า 40-41
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณสมบัติ "ปิดเสียง" ไม่ได้เปิดอยู่

- ❓ **ภาพไม่ได้โฟกัส**
 - ปรับแหวนโฟกัสที่เลนส์ของโปรเจคเตอร์ โปรดดูหน้า 16
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอการฉายอยู่ระหว่างระยะทางที่ต้องการจากโปรเจคเตอร์ (โปรดดูหน้า 44-45)

- ❓ **ภาพถูกยัดออกเมื่อแสดงภาพยนตร์ DVD 16:9**
 - เมื่อคุณเล่น DVD จอกว้าง หรือ DVD 16:9 โปรเจคเตอร์จะแสดงภาพที่ดีที่สุดในรูปแบบ 16:9 ที่ด้านของโปรเจคเตอร์
 - ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD รูปแบบ LBX โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น LBX ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
 - ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD ที่มีรูปแบบ 4:3 โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น 4:3 ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
 - โปรดตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลเป็นชนิดอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครื่องเล่น DVD ของคุณ

- ❓ **ภาพมีขนาดเล็กหรือใหญ่เกินไป**
 - ปรับปุ่มซูมที่ส่วนบนของโปรเจคเตอร์
 - เลื่อนเครื่องโปรเจคเตอร์ให้ใกล้หรือห่างจากจอภาพ
 - กดปุ่ม "เมนู" บนแผงควบคุมโปรเจคเตอร์, ไปที่ "หน้าจอ-->สัดส่วนภาพ" ลองการตั้งค่าต่างๆ

- ❓ **ภาพด้านข้างเอียง:**
 - ถ้าเป็นไปได้ ทำการปรับตำแหน่งวางของโปรเจคเตอร์ให้อยู่ตรงกลางของหน้าจอ และต่ำกว่าส่วนล่างของหน้าจอ
 - ใช้ "หน้าจอ-->แก้ภาพบิดเบี้ยว" จาก OSD เพื่อทำการปรับแต่ง

- ❓ **ภาพกลับด้าน**
 - เลือก "ตั้งค่า-->การฉายภาพ" จาก OSD และปรับทิศทางการฉายภาพ

- ❓ **ภาพซ้อนและเบลอ**
 - กดปุ่ม "3D" และเปลี่ยนไปที่ "ปิด" เพื่อหลีกเลี่ยงไม่ให้ภาพ 2D ปรากฏเป็นภาพซ้อนและเบลอ

- ❓ **รูปแบบภาพสองภาพ, เคียงข้างกัน**
 - กดปุ่ม "3D" และสลับไปยัง "SBS" สำหรับสัญญาณเข้าที่เป็น 2D HDMI 1.3 1080i เคียงข้างกัน

ข้อมูลเพิ่มเติม

❓ ภาพไม่แสดงเป็น 3D

- ตรวจสอบว่าแบตเตอรี่ของแว่น 3D หมดหรือไม่
- ตรวจสอบว่าแว่น 3D เปิดอยู่หรือไม่
- เมื่อสัญญาณเข้าเป็น HDMI 1.3 2D (1080i เคียงข้างกัน ครึ่งหนึ่ง), กดปุ่ม "3D" และสลับไปยัง "SBS"

ปัญหาอื่นๆ

❓ โปรเจคเตอร์หยุดตอบสนองต่อปุ่มควบคุมทั้งหมด

- ถ้าเป็นไปได้ ให้ปิดโปรเจคเตอร์ จากนั้นถอดสายเพาเวอร์ และรอเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีก่อนที่จะเชื่อมต่อเพาเวอร์อีกครั้ง

❓ หลอดไหม้ หรือส่งเสียงดัง

- เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด หลอดจะไหม้และอาจส่งเสียงดังเปาะ หากเกิดเหตุการณ์นี้ โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกว่าจะเปลี่ยนชุดหลอด ในการเปลี่ยนหลอดไฟ ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนในหมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ในหน้า 40-41

ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล

❓ ถ้ารีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน

- ตรวจสอบมุมการทำงานของรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในขอบเขต $\pm 15^\circ$ จากตัวรับสัญญาณ IR บนโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีอะไรขวางกั้นระหว่างรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์ ย้ายไปในระยะ 7 ม. (23 ฟุต) จากโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรี่อย่างถูกต้อง
- เปลี่ยนแบตเตอรี่ถ้าแบตเตอรี่หมด

ไฟแสดงสถานะการเตือน

เมื่อไฟแสดงสถานะการเตือน (ดูด้านล่าง) ติดขึ้น โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ:

- ไฟแสดงสถานะ LED "หลอด" จะติดเป็นสีแดง และถ้าไฟแสดงสถานะ "เปิด/สแตนด์บาย" กะพริบเป็นสีแดง
- ไฟแสดงสถานะ LED "อุณหภูมิ" จะติดเป็นสีแดง และถ้าไฟแสดงสถานะ "เปิด/สแตนด์บาย" กะพริบเป็นสีแดง นี้หมายความว่า โปรเจคเตอร์ร้อนเกินไป ภายใต้สถานการณ์ปกติ สามารถเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมาใหม่ได้
- ไฟแสดงสถานะ LED "อุณหภูมิ" กะพริบเป็นสีแดง และถ้าไฟแสดงสถานะ "เปิด/สแตนด์บาย" กะพริบเป็นสีแดง

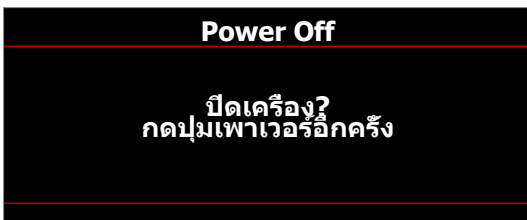
ถอดปลั๊กสายไฟจากโปรเจคเตอร์ รอเป็นเวลา 30 วินาที และลองอีกครั้ง ถ้าไฟแสดงสถานะการเตือนติดขึ้นอีกครั้ง โปรดติดต่อศูนย์บริการที่ใกล้ที่สุดเพื่อขอความช่วยเหลือ

ข้อมูลเพิ่มเติม

ข้อความแสงไฟ LED

ข้อความ	ไฟ LED แสดงพาวเวอร์	ไฟ LED แสดงพาวเวอร์	LED อุณหภูมิ	LED หลอด
	(สีแดง)	(สีเขียวหรือสีฟ้า)	(สีแดง)	(สีแดง)
สถานะสแตนด์บาย (ต่อสายพาวเวอร์)	ติดตลอด			
เปิดเครื่อง (ปุ่มเครื่อง)		กะพริบ (0.5 วิ. ปิด / 0.5 วิ. เปิด)		
เปิดเครื่อง และหลอดสว่างขึ้น		ติดตลอด		
ปิด (ทำให้เย็น)		กะพริบ (0.5 วิ. ปิด / 0.5 วิ. สว่าง) กลับไปยังไฟสีแดงที่ติดตลอดเมื่อปิดพัดลมทำความเย็น		
การฟื้นฟูอย่างรวดเร็ว (100 วินาที)		กะพริบ (0.25 วิ. ปิด / 0.25 วิ. สว่าง)		
ผิดพลาด (หลอดเสีย)	กะพริบ			ติดตลอด
ผิดพลาด (พัดลมล้มเหลว)	กะพริบ		กะพริบ	
ผิดพลาด (อุณหภูมิเกิน)	กะพริบ		ติดตลอด	

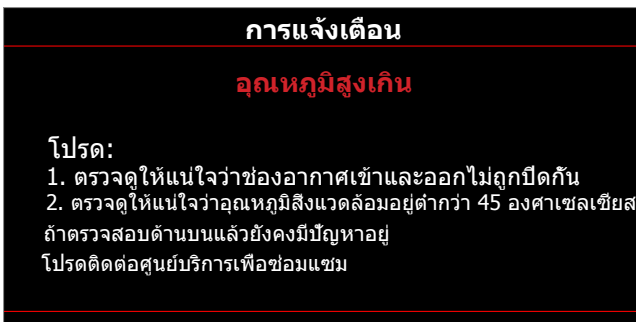
- Power off:



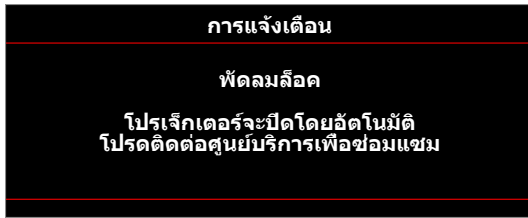
- เตือนหลอด:



- เตือนอุณหภูมิ:



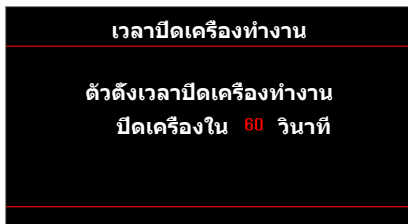
- พัฒลมไม่ทำงาน:



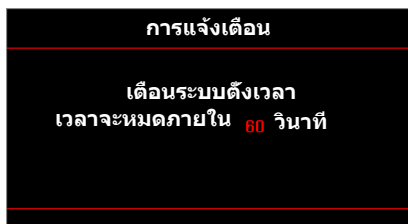
- อยู่นอกช่วงที่แสดงภาพ:



- ค่าเดือนพลังงานต่ำ:



- เดือนระบบตั้งเวลา:



ข้อมูลเพิ่มเติม

ข้อมูลจำเพาะ

การมองเห็น	คำอธิบาย
ความละเอียดสูงสุด	ความละเอียดสัญญาณดิจิทัลสูงสุด: - UXGA@60Hz (1600x1200) - WUXGA@60Hz สำหรับ WXGA 16:10 (1920x1200; สนับสนุน RB เท่านั้น)
ความละเอียดพื้นฐาน	1080p (1920x1080)
เลนส์	ซูมดิจิทัล และโฟกัสด้วยตนเอง
ขนาดภาพ (ทแยงมุม)	1080p: 26.2"~301.1"
ระยะทางการฉาย	1080p: 1.3 ม.~9.4 ม. (ดีที่สุดในที่ 1.87 ม.)

ไฟฟ้า	คำอธิบาย
เข้า	- HDMI 1.4a - MHL2.1
ออก	- เสียง 3.5 มม. - 3D ซิงค์ - ทริกเกอร์ 12V
เวอร์ชัน HDCP	1.4
ควบคุม	USB ชนิด A สำหรับเมาส์ / บริการ
การใช้ไฟผ่าน USB	5V / 1A
การทำสำเนา	1073.4 ล้านสี
อัตราการสแกน	- อัตราการสแกนในแนวตั้ง: 15.375~91.146 KHz - อัตราการสแกนในแนวนอน: 24~ 85 Hz (120Hz สำหรับคุณสมบัติ 3D)
ลำโพงในตัว	ใช่ 10W
ความต้องการใช้พลังงาน	100 - 240V ±10 50/60Hz
ไฟเข้า	3.3A

เกี่ยวกับเครื่องกล	คำอธิบาย
การวางแนวการติดตั้ง	ด้านหน้า, ด้านหลัง, เพดาน-บน, ด้านหลัง - บน
ขนาด (ไม่รวมเลนส์)	- 314 มม. (ก.) x 223.8 มม. (ล.) x 100.35 มม. (ส.) (ไม่รวมฐาน) - 314 มม. (ก.) x 223.8 มม. (ล.) x 113.85 มม. (ส.) (มีฐาน)
น้ำหนัก	<3.1 กก.
เงื่อนไขเกี่ยวกับสภาพแวดล้อม	การทำงาน: 5 ~ 40°C ความชื้น 10% ถึง 85% (ไม่ควบแน่น)

หมายเหตุ: ข้อมูลจำเพาะทั้งหมดอาจได้รับการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

ข้อมูลเพิ่มเติม

สำนักงานทั่วโลกของ Optoma

สำหรับการบริการและสนับสนุน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศของคุณ

สหรัฐอเมริกา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
☎ 510-897-8601
✉ services@optoma.com

แคนาดา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
☎ 510-897-8601
✉ services@optoma.com

ละตินอเมริกา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
☎ 510-897-8601
✉ services@optoma.com

ยุโรป

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts
HP1 2UJ, UK
www.optoma.eu
หมายเลขโทรศัพท์ฝ่ายบริการ :
+44 (0)1923 691865

☎ +44 (0) 1923 691 800
☎ +44 (0) 1923 691 888
✉ service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
เนเธอร์แลนด์
www.optoma.nl

☎ +31 (0) 36 820 0252
☎ +31 (0) 36 548 9052

ฝรั่งเศส

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

☎ +33 1 41 46 12 20
☎ +33 1 41 46 94 35
✉ savoptoma@optoma.fr

สเปน

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
สเปน

☎ +34 91 499 06 06
☎ +34 91 670 08 32

เยอรมัน

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
เยอรมัน

☎ +49 (0) 211 506 6670
☎ +49 (0) 211 506 66799
✉ info@optoma.de

สแกนดิเนเวีย

Lerpeveien 25
3040 Drammen
นอร์เวย์

☎ +47 32 98 89 90
☎ +47 32 98 89 99
✉ info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
นอร์เวย์

เกาหลี

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

☎ +82+2+34430004
☎ +82+2+34430005

ญี่ปุ่น

東京都足立区綾瀬3-25-18

株式会社オーエス

コンタクトセンター:0120-380-495

✉ info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

ไต้หวัน

12F, No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

☎ +886-2-8911-8600
☎ +886-2-8911-6550
✉ services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

ฮ่องกง

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

☎ +852-2396-8968
☎ +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

จีน

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

☎ +86-21-62947376
☎ +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

