






Obsah	1
Upozornění	3
Bezpečnostní informace	3
Opatření	4
Varování pro ochranu očí	6
Úvod	7
Obsah krabice	7
Popis produktu	8
Hlavní jednotka	8
Připojovací porty	9
Dálkový ovladač	10
Instalace	11
Připojení projektoru	11
Připojit K Notebooku	11
Připojit k zásuvkám video signálu	12
Zapnutí/vypnutí projektoru	13
Zapnutí projektoru	13
Vypnutí Projektoru	14
Varovné indikátory	14
Nastavení promítaného obrazu	15
Nastavení světlé výšky projektoru	15
Nastavení velikosti promítaného obrazu (XGA)	16
Nastavení velikosti promítaného obrazu (1080p)	17
Ovládání	18
Dálkový ovladač	18
Nabídky na ploše	20
Obsluha	20
Strom nabídek	21
Zobrazení	23
Zobrazení Pokročilé	25
Zobrazení Pokročilé Color Matching	27
Zobrazení Pokročilé Signál	28
Obrázek	29
Obrázek Tři rozměry	31
Nastavení	32
Nastavení Jazyk	34
Nastavení Zabezpečení	35
Nastavení nastavení zvuku	38
Nastavení POKROČILÉ	39
Nastavení síť	40
Nastavení LAN Settings	41
Nastavení Control Settings	42

Možnosti.....	43
Možnosti Vstupní zdroj.....	46
OPTIONS Remote Settings	47
Možnosti Pokročilé.....	48
Možnosti Nastavení lampy.....	50
LAN_RJ45	52
   Dodatky	62
Odstraňování problémů	62
Obraz	62
Jiné	63
LED indikace stavu projektoru	64
Dálkový ovladač.....	65
Výměna lampy.....	66
Kompatibilní režimy	69
Kompatibilita videa.....	69
Podrobný popis frekvence videa.....	69
Kompatibilita počítače – standardy VESA.....	70
Vstupní signál pro HDMI/DVI-D	71
Tabulka kompatibility videa True 3D	72
Seznam příkazů a funkcí protokolu RS232	73
Uspořádání vývodů RS232 (strana projektoru).....	73
Seznam funkcí protokolu RS232	74
Příkazy Telnet.....	78
Příkazy AMX Device Discovery	78
Podporované příkazy PJLink™	79
Trademarks	81
Stropní instalace.....	83
Globální zastoupení OPTOMA	84
Předpisy a bezpečnostní oznámení	86

Bezpečnostní informace

	Symbol blesku se šipkou ve tmavém trojúhelníku znamená pro uživatele varování, že ve skříni jsou neizolované kabely pod „nebezpečným napětím“. Toto napětí může být dostatečně vysoké, aby pro osoby představovalo nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
	Vykřičník v rovnostranném trojúhelníku upozorňuje uživatele na důležité pokyny pro používání a údržbu (opravy) v dokumentaci dodané ze zařízení.

VAROVÁNÍ: ABY SE OMEZILO NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM NEVYSTAVUJTE TENTO SPOTŘEBIČ DEŠTI ANI VLHKOSTI. VE SKŘÍŇCE PŘÍSTROJE SE NACHÁZÍ ŽIVOTU NEBEZPEČNÉ VYSOKÉ NAPĚTÍ. SKŘÍŇKU NEOTVÍREJTE. SERVIS SMÍ PROVÁDĚT POUZE KVALIFIKOVANÉ OSOBY.

Emisní limity třídy B

Tento digitální přístroj třídy B splňuje všechny požadavky kanadské vyhlášky o zařízeních způsobujících vysokofrekvenční rušení.

Důležité bezpečnostní instrukce

1. Neblokujte větrací otvory. Aby projektor správně fungoval a nepřehřival se, doporučujeme jej umístit na takové místo, na kterém nebude omezeno větrání. Neumísťujte projektor na zarovnaný konferenční stůl, sedačku, postel atd. Neumísťujte projektor do uzavřených prostor, například do knihovny nebo do skříňky s omezeným prouděním vzduchu.
2. Projektor nepoužívejte v blízkosti vody nebo vlhkosti. Aby se omezilo nebezpečí požáru a/nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte projektor dešti ani vlhkosti.
3. Neumísťujte projektor v blízkosti zdrojů tepla, například radiátorů, ohříváče, kamen nebo jiných spotřebičů, jako například zesilovačů, které vyzařují teplo.
4. Čistěte pouze suchým hadříkem.
5. Používejte pouze doplňky specifikované výrobcem.
6. Pokud došlo k fyzickému poškození nebo nesprávnému použití projektoru, nepoužívejte jej. Mezi příklady fyzického poškození /nesprávného použití patří (ale bez omezení):
 - Došlo k pádu projektoru.
 - Došlo k poškození napájecího kabelu nebo zástrčky.
 - Došlo k potřísnění projektoru tekutinou.
 - Projektor byl vystaven dešti nebo vlhkosti.
 - Do projektoru spadl cizí předmět nebo se něco uvolnilo uvnitř projektoru.Nepokoušejte se opravit tento přístroj vlastními silami. Po otevření skříňky nebo odložení krytu budete vystaveni nebezpečnému napětí a jiným rizikům. Před odesláním přístroje na opravu kontaktujte společnost Optoma.
7. Zabraňte vniknutí předmětů nebo tekutin do projektoru. Mohou se dostat do kontaktu s částmi o vysokém napětí a způsobit zkrat, který by mohl mít za následek požár nebo úraz elektrickým proudem.
8. Prohlédněte všechny bezpečnostní symboly na skřínce přístroje.
9. Tento přístroj smí opravovat pouze kvalifikovaný servisní pracovník.

Opatření



Řiďte se prosím všemi výstrahami, varováními a provádějte údržbu podle pokynů v tomto návodu.

- Varování- Nedívejte se do objektivu projektoru, když lampa svítí. Jasně světlo může poškodit zrak.
- Varování- K omezení rizika ohně nebo zasažení elektrickým proudem nevystavujte výrobek vlivu deště či vlhkosti.
- Varování- Neotvírejte nebo nerozebírejte výrobek kvůli možnému zasažení elektrickým proudem.
- Varování- Před výměnou lampy nechte přístroj vychladnout. Podrobnosti naleznete na str. 66.
- Varování- Tento projektor je schopen samostatně zjistit věk lampy. Jakmile se začnou zobrazovat varovné zprávy, lampu vyměňte.
- Varování- Po výměně modulu lampy (viz strana 50-51) resetujte funkci „Vynulování lampy“ v nabídce OSD „Systém|Nastavení lampy“.
- Varování- Po vypnutí projektoru nechte dokončit chladicí cyklus větráku, než přístroj odpojíte od sítě. Ochlazení přístroje zabere až 90 sekund.
- Varování- Během provozu projektoru nenasazujte víčko na objektiv.
- Varování- Ke konci životnosti lampy se na obrazovce zobrazí zpráva „Výměna doporučená“. Požádejte místního prodejce nebo servisní středisko o co nejrychlejší výměnu lampy.



Když lampa dosáhne konce své životnosti, projektor se nedá zapnout, nebyl-li vyměněn lampový modul. Při výměně lampy se řiďte postupem, který je popsán a str. 66 kapitoly „Výměna lampy“.



Proveďte:

- ■ Před čištěním přístroj vypněte a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.
- ■ K očištění krytu použijte měkký suchý hadřík mírně navlhčený čistícím prostředkem.
- ■ K očištění krytu použijte měkký suchý hadřík mírně navlhčený čistícím prostředkem.



Čeho se vyvarovat:

- ■ Neblokujte větrací štěrby a otvory na přístroji.
- ■ K čištění jednotky použijte drsné čistící prostředky, vosky nebo rozpouštědla.
- ■ V následujících podmínkách přístroj nepoužívejte:
 - V extrémně teplém, studeném nebo vlhkém prostředí.
 - ▶ Zajistěte, aby se okolní pokojová teplota nacházela v rozsahu 5 - 40°C
 - ▶ Relativní vlhkost je 10 - 85% (max.), bez kondenzace
 - Na místech s vysokou koncentrací prachu a nečistot.
 - V blízkosti zařízení, která vytvářejí silné magnetické pole.
 - Místo na přímém slunečním světle.

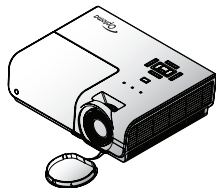
Varování pro ochranu očí



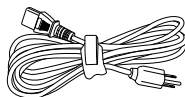
- ■ Nikdy se nedívejte/nebudte tváří otočeni přímo do světelného paprsku z objektivu. Pokud možno zůstaňte k paprsku otočeni zády.
- ■ Používáte-li projektor ve třídě, odpovídajícím způsobem dohlížejte na studenty, jestliže jsou požádáni, aby něco ukázali na projekční ploše.
- ■ Aby se minimalizoval výkon lampy, snižte úroveň okolního světla zatemněním místnosti.

Obsah krabice

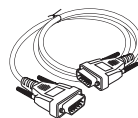
Rozbalte a zkontrolujte obsah krabice a zkontrolujte, zda krabice obsahuje veškeré níže uvedené položky. Pokud některá položka chybí, kontaktujte zákaznický servis společnosti Optoma.



Projektor s krytkou objektivu



Napájecí kabel 1,8 m



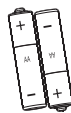
VGA kabel s 15pinovým D-sub konektorem



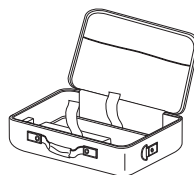
Vzhledem k odlišnostem v použití v jednotlivých zemích může být pro některé oblasti k dispozici odlišné příslušenství.



Dálkový ovladač



2 x baterie AAA



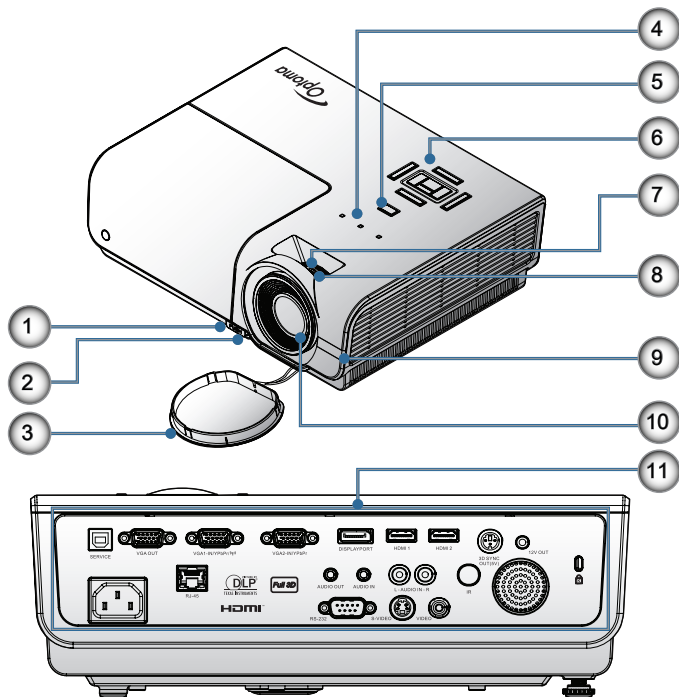
Přenosná taška

Dokumentace:

- Uživatelská příručka
- Záruční list
- Karta pro rychlé spuštění
- Karta WEEE

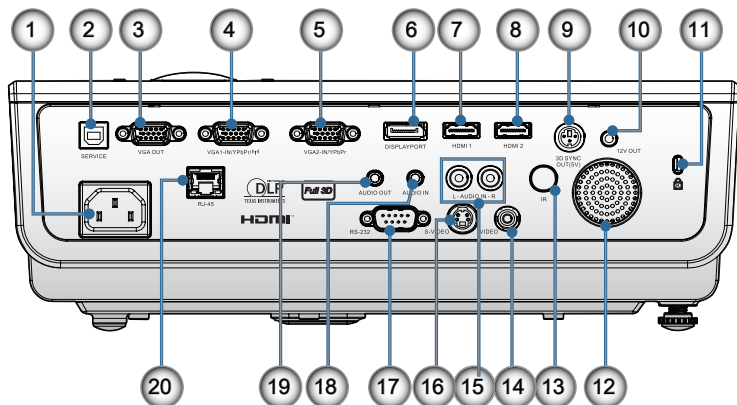
Popis produktu

Hlavní jednotka



1. Tlačítko nastavení sklonu
2. Stavěcí nohy projektoru
3. Víčko objektivu
4. Indikátory LED
5. Vypínač
6. Funkční klávesy
7. Lupa
8. Zaostření
9. Přijímač IR signálu
10. Objektiv
11. Připojovací porty

Připojovací porty



1. Napájecí zásuvka
2. SERVICE
3. Výstup VGA
4. VGA 1/ konektor YPbPr
5. VGA 2/ konektor YPbPr
6. DisplayPort
7. HDMI 1
8. HDMI 2
9. 3D SYNC OUT
10. 12V OUT
11. Port zámku Kensington Microsaver™
12. Reproduktor
13. IR Receiver
14. Kompozitní video
15. AUDIO IN (L a R)
16. S-Video
17. RS232
18. VSTUP ZVUKU
19. AUDIO OUT
20. LAN

Dálkový ovladač

1. Zapnutí
2. Testovací vzorek
3. Funkci 1 (přiraditelná)
4. Režim zobrazení / Levé tlačítko myši
5. Čtyři směrové klávesy výběru
6. Enter
7. Informační panel
8. Zdroj
9. Hlasitost +/-
10. Formát (poměr stran)
11. Zoom
12. VGA1/1 (Číselné tlačítko pro zadání hesla)
13. VGA2/4
14. BNC/7
15. S-Video/2
16. Video/5
17. YPbPr/8
18. Vypnutí
19. Vypínač myši
20. Funkci 2 (přiraditelná)
21. Ztlumit AV / Pravé tlačítko myši
22. Laser
23. Re-Sync
24. Vertikální sbíhavost +/-
25. Nabídka
26. Vzdál. kód vše
27. HDMI2
28. HDMI1/3
29. Tři rozměry/0
30. DVI/6
31. DisplayPort/9
32. Remote code 01~99



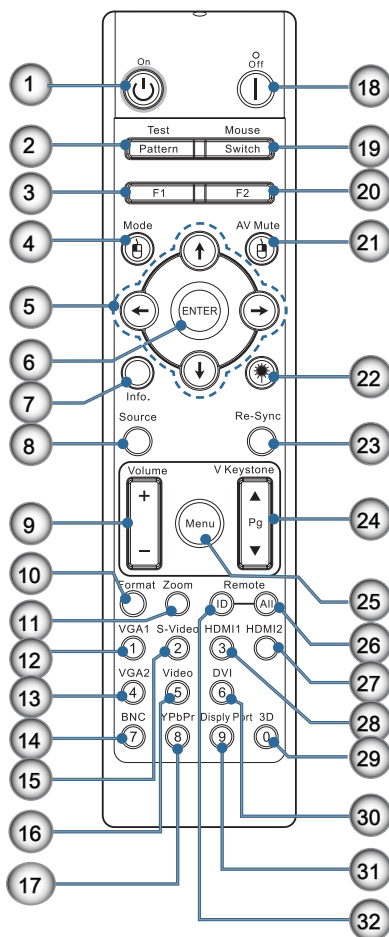
POZOR

V případě používání jiných ovládacích prvků, upravování nebo změn funkce, které nejsou v této dokumentaci výslovně uvedeny, může dojít k vystavení nebezpečnému laserovému záření.

Splňuje normy výkonosti FDA pro laserové produkty, kromě zařízení podléhajících upozornění na laser, č. 50 ze dne 24.7.2007.



Funkce DVI-D závisí na modelu.

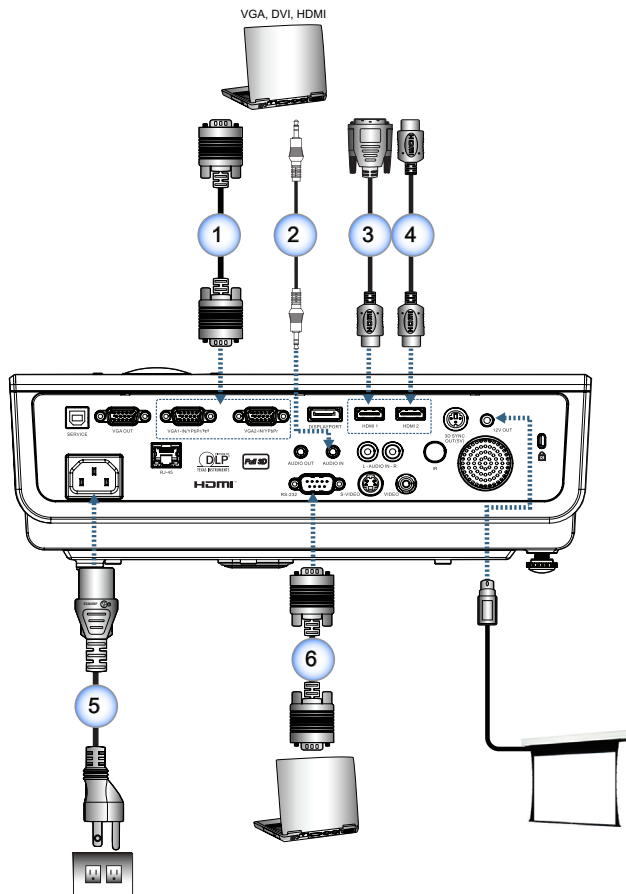


Připojení projektoru

Připojit K Notebooku



Kvůli rozdílům v použití v jednotlivých zemích, příslušenství poskytované v regionech se liší.



- 1..... Kabel vstupu VGA
- 2..... Kabel zvuku (Volitelné příslušenství)
- 3..... Kabel DVI/HDMI (Volitelné příslušenství)
- 4..... Kabel HDMI (Volitelné příslušenství)
- 5..... Napájecí kabel
- 6..... Kabel RS232 (Volitelné příslušenství)

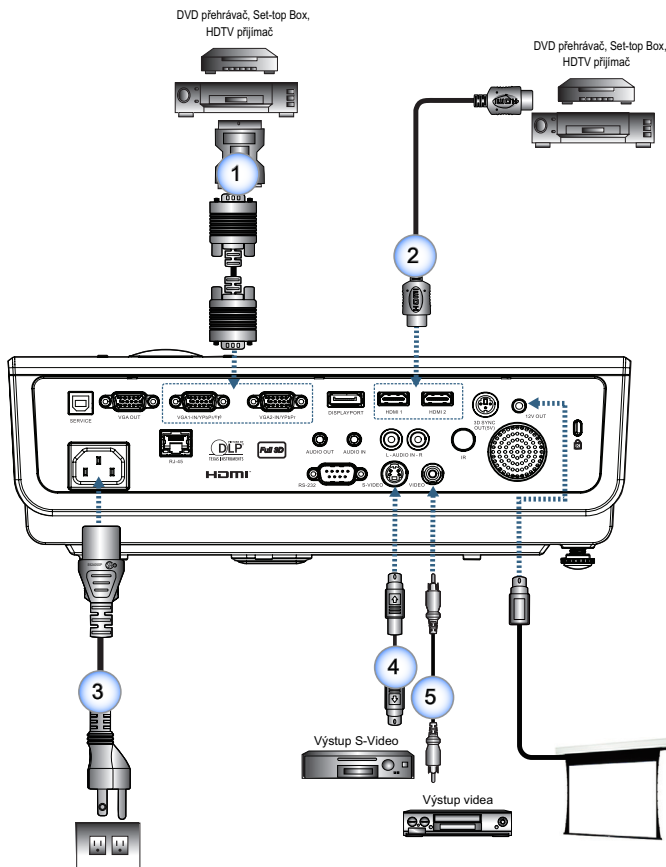
Připojit k zásuvkám video signálu



Kvůli rozdílům v použití v jednotlivých zemích, příslušenství poskytované v regionech se liší.



12 V VÝSTUP je programovatelný spouštěč.



- 1..... Adaptér SCART RGB/S-Video (Volitelné příslušenství)
- 2..... Kabel HDMI (Volitelné příslušenství)
- 3..... Napájecí kabel
- 4..... Kabel pro S-video (Volitelné příslušenství)
- 5..... Kabel kompozitního videa (Volitelné příslušenství)

Zapnutí/vypnutí projektoru

Zapnutí projektoru

1. Sejměte víčko objektivu.
2. Připojte k projektoru napájecí kabel.
3. Zapněte připojená zařízení.
4. Zkontrolujte, zda LED Napájení bliká, a pak stiskem vypínače zapněte projektor.



Nejprve zapněte projektor a poté zdroje signálu zdroj.

Objeví se úvodní logo projektoru a jsou detekována připojená zařízení. Pokud je připojen přenosný počítač, stiskem vhodných klávesnic na klávesnici počítače přepněte zobrazení na projektor. (Správnou kombinaci kláves Fn k přepnutí zobrazení zjistíte z uživatelské příručky přenosného počítače.)

Pokud je aktivován zámek zabezpečení, viz Nastavení zabezpečení na straně 35.

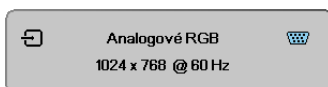


Kvůli rozdílům v použití v jednotlivých zemích mohou se lišit dodávané příslušenství.





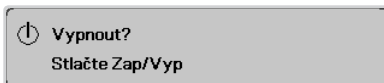
12V OUT je programovatelná spoušť.

5. Pokud je připojeno více vstupních zařízení, stisky klávesy „Zdroj“ postupně přepínáte jednotlivá zařízení. Podrobnosti naleznete na str. 19.





Vypnutí Projektoru

1. Stisknutím „“ na dálkovém ovládání nebo „“ na panelu projektoru vypnete projektor. První stisknutí tlačítka na stěně zobrazí následující hlášku.



Dalším stisknutím tlačítka potvrďte vypnutí. Pokud toto tlačítko nestisknete, zpráva po 5 sekundách zmizí.

2. Během chlazení indikátor LED napájení bliká zeleně (1 s. svítí, 1 s. nesvítí) a ventilátory zvýší otáčky. Projektor přejde do pohotovostního režimu, jakmile indikátor LED napájení bliká zeleně (2 s. svítí, 2 s. nesvítí).

Jestliže si přejete projektor opět zapnout, musíte počkat, dokud projektor úplně nedokončí chladicí cyklus a nenastal pohotovostní režim. Chcete-li restartovat projektor v pohotovostním režimu, stiskněte tlačítko „“ na zadní straně projektoru nebo „“ na dálkovém ovladači.

3. Odpojte napájecí šňůru ze zásuvky a projektoru až poté, co se projektor přepne do režimu připravenosti.

Varovné indikátory

- Pokud LED kontrolka Lampa svítí červeně, projektor se automaticky vypne. Kontaktujte místního prodejce nebo servisní centrum. Podrobnosti naleznete na str. 64.
- Pokud LED kontrolka Teplota svítí (neblinká), projektor se automaticky vypne. Za normálních okolností se může projektor znovu zapnout poté co vychladne. Pokud problém přetrvává, kontaktujte místního distributora nebo servisní centrum. Podrobnosti naleznete na str. 64.



Pokud se u projektoru projevují tyto příznaky, obraťte se na nejbližší servisní středisko. Podrobnosti naleznete na str. 84.

Nastavení promítaného obrazu

Nastavení světlé výšky projektoru

Tento projektor je vybaven výsuvnou opěrou pro nastavení výšky obrazu.



- Stolek nebo stojan pro projektor musí být vodorovné a pevné.
- Projektor umístěte tak, aby byl kolmo k plátnu.
- V zájmu osobního bezpečí kabely dobře zajistěte.

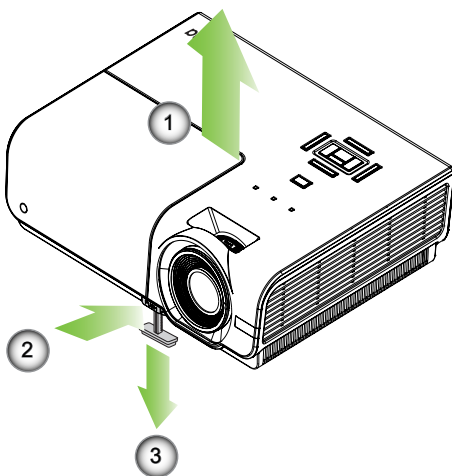
Zvýšení obrazu:

Zvedněte projektor ① stiskněte tlačítko nastavení výšky ②.

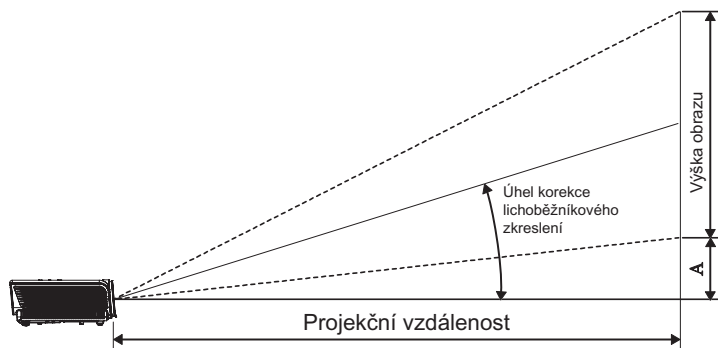
Nastavení výšky klesne dolů ③.

Snížení obrazu:

Stiskněte tlačítko nastavení výšky a jemně zatlačte projektor dolů.



Nastavení velikosti promítaného obrazu (XGA)

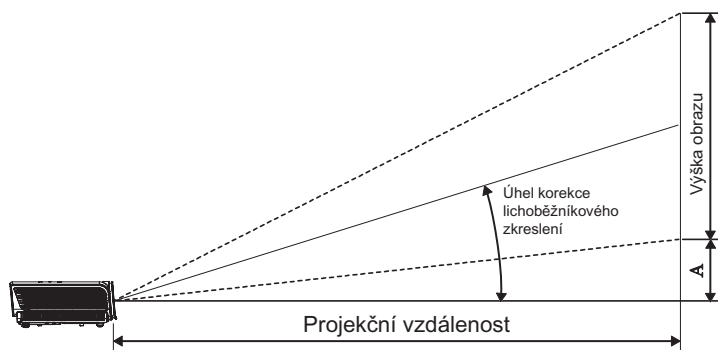


Délka úhlopříčky (v palcích) obrazu formátu 4:3	Velikost obrazu Š X V (16:9)				Promítací vzdálenost (D)				Posun (A)	
	(m)		(stopy)		(m)		(stopy)			
	šířka	výška	šířka	výška	široko- úhlný	teleob- jektív	široko- úhlný	teleob- jektív	(m)	(stopy)
30"	0,61	0,46	2,00	1,50	1,10	1,28	3,60	4,20	0,06	0,19
40"	0,81	0,61	2,67	2,00	1,46	1,71	4,80	5,60	0,08	0,25
60"	1,22	0,91	4,00	3,00	2,19	2,56	7,20	8,40	0,11	0,37
80"	1,63	1,22	5,33	4,00	2,93	3,41	9,60	11,20	0,15	0,49
100"	2,03	1,52	6,66	5,00	3,66	4,27	12,00	14,00	0,19	0,62
120"	2,44	1,83	8,00	6,00	4,39	5,12	14,40	16,80	0,23	0,74
140"	2,84	2,13	9,33	7,00	5,12	5,97	16,80	19,59	0,26	0,86
160"	3,25	2,44	10,66	8,00	5,85	6,83	19,20	22,39	0,30	0,99
190"	3,86	2,90	12,66	9,50	6,95	8,11	22,79	26,59	0,36	1,17
230"	4,67	3,51	15,33	11,50	8,41	9,81	27,59	32,19	0,43	1,42
280"	5,69	4,27	18,66	14,00	10,24	11,95	33,59	39,19	0,53	1,73
300"	6,10	4,57	19,99	15,00	10,97	-	35,99	-	0,56	1,85



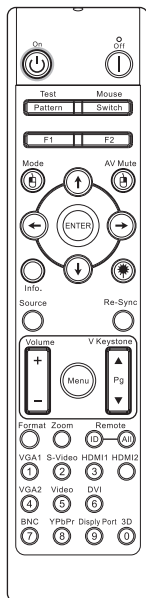
300" (overdrive) pro
Asii.

Nastavení velikosti promítaného obrazu (1080p)



Délka úhlopříčky (v palcích) obrazu formátu 16:9	Velikost obrazu Š X V (16:9)				Promítací vzdálenost (D)				Posun (A)	
	(m)		(stopy)		(m)		(stopy)			
	Šířka	Výška	Šířka	Výška	široko- úhľý	teleob- jektív	široko- úhľý	teleob- jektív	(m)	(stopy)
30"	0,66	0,37	2,18	1,23	-	1,28	-	4,18	0,06	0,18
40"	0,89	0,50	2,90	1,63	1,40	1,70	4,59	5,58	0,07	0,25
60"	1,33	0,75	4,36	2,45	2,10	2,55	6,88	8,36	0,11	0,37
80"	1,77	1,00	5,81	3,27	2,80	3,40	9,18	11,15	0,15	0,49
100"	2,21	1,25	7,26	4,08	3,50	4,25	11,47	13,94	0,19	0,61
120"	2,66	1,49	8,71	4,90	4,20	5,10	13,77	16,73	0,22	0,74
140"	3,10	1,74	10,17	5,72	4,9	5,95	16,06	19,52	0,26	0,86
160"	3,54	1,99	11,62	6,54	5,60	6,80	18,36	22,31	0,30	0,98
190"	4,21	2,37	13,80	7,76	6,65	8,08	21,80	26,49	0,35	1,16
230"	5,09	2,86	16,70	9,39	8,04	9,78	26,39	32,07	0,43	1,41
280"	6,20	3,49	20,33	11,44	9,79	11,90	32,12	39,04	0,52	1,72
300"	6,64	3,74	21,78	12,25	10,49	-	34,42	-	0,56	1,84

Dálkový ovladač



Používání dálkového ovladače

Tlačítko zap/vyp Viz část „Vypnutí projektoru“ na straně 14.
Viz část „Zapnutí projektoru“ na straně 13.

Testovací vzorek Viz část „Testovací vzorek“ na straně 44.

Vypínač myši Při připojování počítače k projektoru prostřednictvím USB stisknutím „Vypínače myši“ aktivujete/deaktivujete režim myši a ovládejte počítač vzdáleně.

Funkci 1 (F1) Viz část „Funkci 1“ na straně 47.

Funkci 2 (F2) Viz část „Funkci 2“ na straně 47.

Režim Režim – Viz část „Režim zobrazení“ na straně 23.

(L) - V režimu myši použijte (L) jako emulaci levého klepnutí USB myši prostřednictvím USB.

AV Mute (Indikátor laseru) (R) Ztlumit AV - okamžitě vypíná/zapíná audio a video.

(R) - V režimu myši použijte (R) jako emulaci pravého klepnutí USB myši prostřednictvím USB.

1. Pomocí ▲▼◀▶ vyberte nebo přizpůsobte zvolené položky.

Čtyři směrové klávesy výběru

2. V režimu myši použijte ▲▼◀▶ jako emulaci směrových tlačítek.

Enter 1. Potvrďte výběr položky.
2. V režimu myši jako emulaci klávesy Enter.

Informace Viz část „Informace“ na straně 45.

Laser Stisknutím (L) ovládejte ukazatel na obrazovce.
NEMIŘTE DO OČÍ.

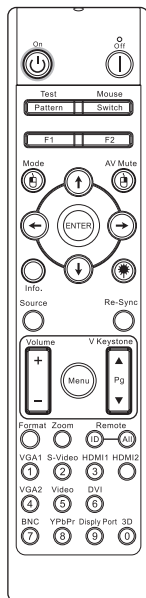
Zdroj Stisknutím „Zdroj“ vyhledejte zdroj.

Re-Sync Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.

Nabídka Stisknutím tlačítka „Menu“ (Nabídka) se na ploše zobrazí (OSD) menu. K ukončení OSD stiskněte znovu „Menu“ (Nabídka).



V každé zemi se příslušenství může lišit vzhledem k rozdílům v použití.



Používání dálkového ovladače

Hlasitost +/- Stisknutím tlačítek „Hlasitost +/-“ upravte hlasitost.

Vertikální sbíhavost +/- Upravuje zkreslení obrazu způsobené nakloněním projektoru. (± 30 stupňů)

Formát Viz část „Formát“ na straně 29.

Zoom Stisknutím „Zoom“ oddálíte obraz.

ID vzdál. Stiskněte, dokud nezačne blikat indikátor LED napájení a potom stisknutím 01~99 nastavte příslušný vzdálený kód.

Vzdál. vše Stisknutím nastavte vzdálený kód všem.

VGA1 Stisknutím VGA1 zvolte zdroj z konektoru VGA- IN.

S-Video Stisknutím S-Video zvolte zdroj S-Video.

HDMI Stisknutím HDMI zvolte zdroj HDMI.

Opakovaná sync Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.

VGA2 Stisknutím VGA2 zvolte zdroj z konektoru VGA- IN.

Video Stisknutím Video zvolte zdroj kompozitního videa.

DVI Stisknutím DVI zvolte zdroj z konektoru DVI-D.

BNC Stisknutím BNC zvolte zdroj BNC.

YPbPr Stisknutím YPbPr zvolte zdroj YPbPr.

DisplayPort Stisknutím DisplayPort zvolte zdroj DisplayPort.

Tři rozměry Stiskem 3D zapnete/vypnete 3D nabídku.



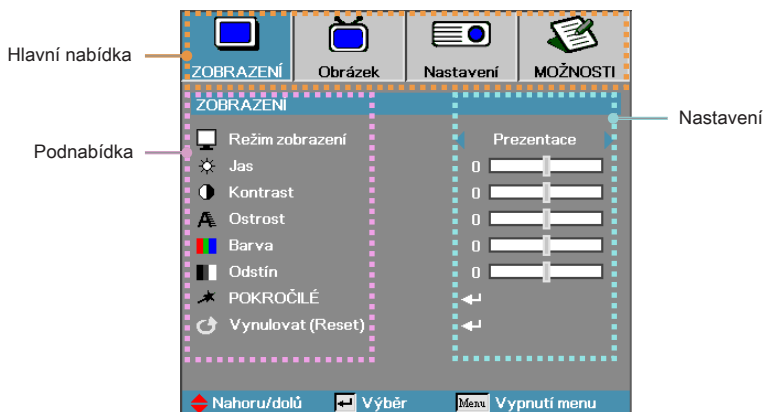
Poznámka
V každé zemi se příslušenství může lišit vzhledem k rozdílům v použití.

Nabídky na ploše

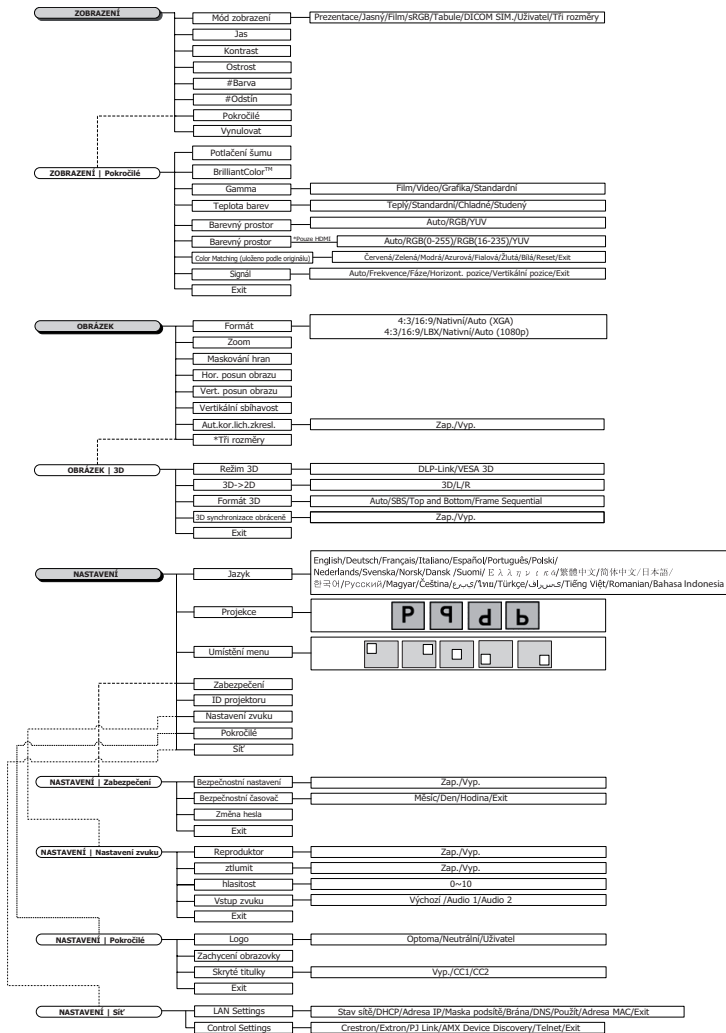
Projektor je vybaven vícejazyčnou nabídkou OSD, která umožňuje provádět úpravy obrazu a celou řadu nastavení. Projektor automaticky nalezne zdroj signálu.

Obsluha

1. Chcete-li otevřít nabídku obrazovky, stiskněte tlačítko „Menu“ na dálkovém ovládacím panelu nebo na ovládacím panelu.
2. Po zobrazení nabídky OSD vyberte požadovanou položku v hlavní nabídce pomocí tlačítek ◀▶. Při volbě na dané stránce se stisknutím ▲▼ nebo „ENTER“ na dálkovém ovládacím panelu nebo „Enter“ na ovládacím panelu dostanete do submenu.
3. Pomocí tlačítek ▲▼ vyberte požadovanou položku a upravte nastavení pomocí tlačítka ◀▶.
4. Vyberte další položku, kterou chcete nastavit v podnabídce a upravte podle výše uvedených pokynů.
5. Stiskněte „ENTER“ na dálkovém ovládacím panelu nebo „Enter“ na ovládacím panelu nebo „Menu“ potvrďte a obrazovka se vrátí na hlavní menu.
6. Nabídku na projekční ploše (OSD) ukončíte dalším stisknutím tlačítka „Menu“. Nabídka OSD se zavře a projektor automaticky uloží nová nastavení.

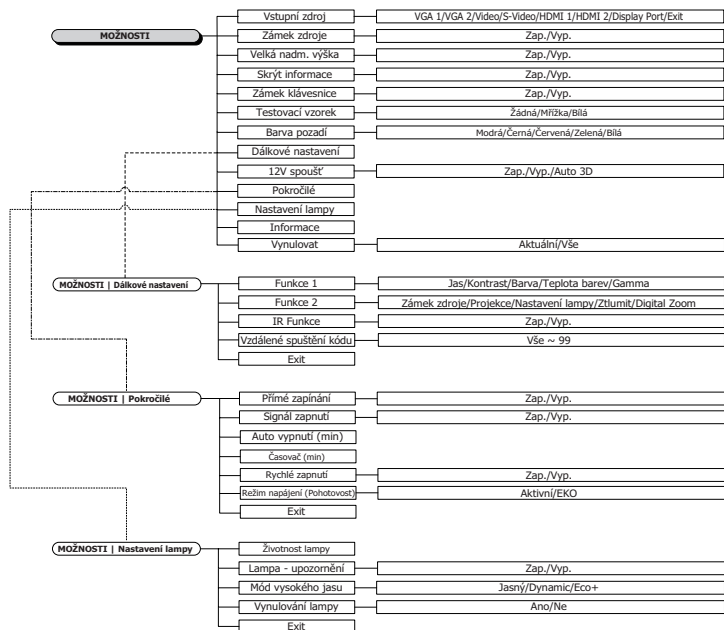


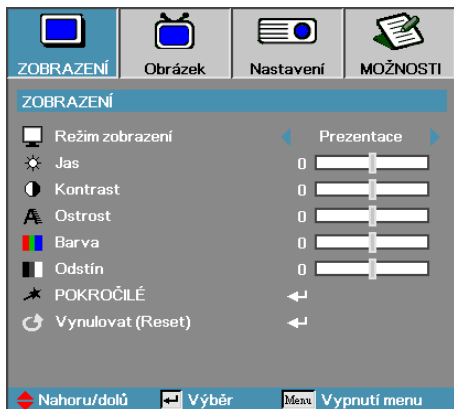
Strom nabídek



- (#) Funkce „Barva“ a „Odstín“ jsou podporovány pouze pro zdroje videa YUV.
- (*) Funkce „3D“ je k dispozici pouze při příjmu kompatibilního signálu.

Ovládání





Zobrazení

Režim zobrazení

K optimalizaci různých typů zobrazení slouží velký počet předvoleb nastavených výrobcem.

- ▶ **Prezentace:** Dobré barvy a jas ze vstupu PC.
- ▶ **Jasný:** Maximální jas ze vstupu PC.
- ▶ **Film:** Pro domácí kino.
- ▶ **sRGB:** Přesné standardizované barvy.
- ▶ **Tabule:** Tento režim umožňuje dosáhnout optimální nastavení barev při promítání na černou (zelenou) tabuli.
- ▶ **DICOM SIM:** Tento režim zobrazení simuluje funkci zobrazení ve stupních šedi/gamma vybavení používaného pro DICOM („Digital Imaging and Communications in Medicine“).

Důležité: Tento režim NIKDY nepoužívejte pro lékařskou diagnózu – je určen pouze pro vzdělávací/výukové účely.

- ▶ **Uživatel:** Uživatelská nastavení.
- ▶ **3D:** Uživatelská nastavení zobrazení 3D.

Jas

Slouží k nastavení jasu obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ bude obraz tmavší.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ bude obraz světlejší.

Kontrast

Kontrast nastavuje stupeň rozdílu mezi nejsvětějšími a nejtmavějšími částmi obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ bude kontrast menší.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ bude kontrast vyšší.

Ostrost

Slouží k nastavení ostrosti obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ bude ostrost menší.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ bude ostrost vyšší.

Barva

Nastavte obraz videa od černobílé až po plně saturované barvy.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte množství barev v obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte množství barev v obrazu.

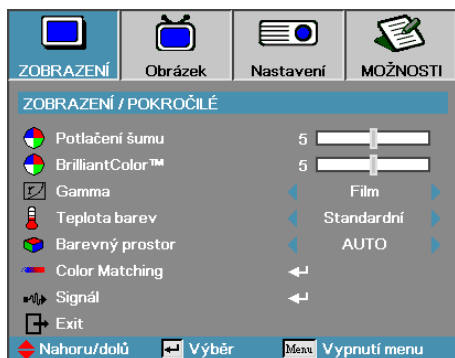
Odstín

Nastavte vyvážení červené a zelené barvy.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ zvýšíte podíl zelené barvy v obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte podíl červené barvy v obrazu.

POKROČILÉ

Otevření nabídky POKROČILÉ. Vyberte upřesňující volby zobrazení, například Potlačení šumu, BrilliantColor™, Gamma, Teplota barev, Barevný prostor, Color Matching, Signál a Exit. Podrobnosti naleznete na str. 25.



Zobrazení | Pokročilé

Potlačení šumu

Adaptivní potlačení šumu videa omezuje množství viditelného šumu prokládaných signálů. Rozsah je od „0“ do „10“. (0=Vyp.)

BrilliantColor™

Tato nastavitelná položka používá nový algoritmus pro zpracování barev a zdokonalenou úroveň systému, která umožňuje obrazu získat vyšší jas a současně věrné zobrazení živějších barev. Rozsah nastavení je od 1 do 10. Dáváte-li přednost výraznému obrazu, použijte maximální hodnoty. Jemnějšího a přirozenějšího obrazu dosáhnete nastavením malých hodnot.

Gamma

Vyberte typ Gamma pro Film, Video, Standardní.

Teplota barev

Nastavte teplotu barev. Studená teplota barev dodá obrazu chladnější vzhled, zatímco teplejší teplota barev vzhled teplejší.

Barevný prostor

Z voleb AUTO, RGB, YUV vyberte odpovídající barevnou matici.

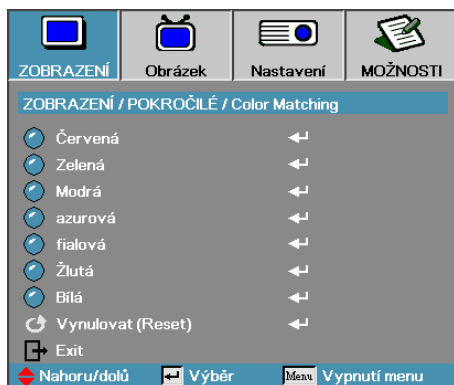
- ▶ Pouze HDMI: Vyberte barevnou matici z voleb Auto, RGB (0-255), RGB (16-235), YUV.

Color Matching

Přejděte do nabídky Color Matching. Podrobnosti naleznete na str. 27.

Signál

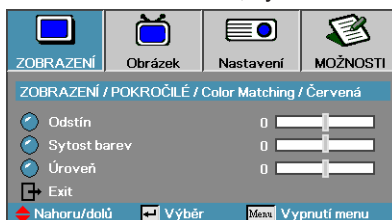
Vstupte do nabídky Signál. Nastavte vlastnosti signálu projektoru. Tato funkce je k dispozici, když vstupní zdroj podporuje VGA 1/ VGA 2. Podrobnosti naleznete na str. 28.



Zobrazení | Pokročilé | Color Matching

Barvy (vyjma bílé)

Stisknutím tlačítek ▲ ▼ vyberte barvu a stisknutím klávesy „ENTER“ upravte nastavení odstínu, sytosti a zesílení.

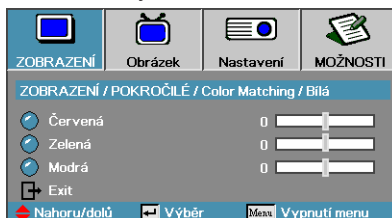


- é Zelenou, modrou, azurovou, žlutou a fialovou složku lze individuálně upravit podle HSG každé barvy.
- é Bílou lze nastavit jednotlivě podle červené, zelené a modré barvy.

Bílá

Stisknutím tlačítka ▲ ▼ vyberte položku Odstín, Sytost nebo Přidat a stisknutím tlačítka ◀ ▶ upravte nastavení.

Stisknutím tlačítka ▲ ▼ vyberte Bílá a stiskněte tlačítko „ENTER“.



Stisknutím tlačítka ▲ ▼ vyberte položku Červená, Zelená nebo Modrá a stisknutím tlačítka ◀ ▶ upravte nastavení.

Vynulovat

Obnoví výchozí výrobní hodnoty všech nastavení barev.



Zobrazení | Pokročilé | Signál

AUTO

Nastavením položky Automaticky na Zap. nebo Vyp. zamknete nebo odemknete funkce Fáze a Frekvence.

- ▶ Deaktivovat—vypnutí automatického zámku.
- ▶ Aktivovat—zapnutí automatického zámku.

Frekvence

Změňte frekvenci obrazových dat tak, aby vyhovovala frekvenci grafické karty počítače. Pokud se setkáte s blikajícími svislými pruhy, použijte k úpravě tuto funkci.

Fáze

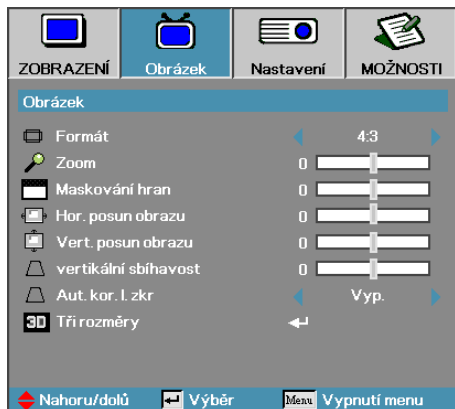
Funkce Fáze synchronizuje časování signálu obrazu s grafickou kartou. Pokud je obraz nestabilní nebo bliká, použijte k nápravě tuto funkci.

Horizont. pozice

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ se obraz posune vlevo.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ se obraz posune vpravo.

Vertikální pozice

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ se obraz posune dolů.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ se obraz posune nahoru.

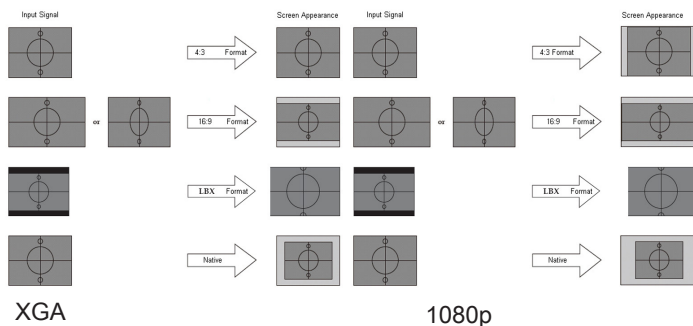


Obrázek

Formát

Tuto funkci použijte k volbě požadovaného poměru stran.

- ▶ 4:3: Tento formát je určen pro vstupní zdroje 4x3, nikoliv pro širokoúhlé televizní obrazovky.
- ▶ 16:9: Tento formát je určen pro vstupní zdroje 16x9, např. HDTV a DVD určené pro širokoúhlé televizní obrazovky.
- ▶ LBX: Tento formát je určen pro zdroje formátu pohlednice s poměrem stran jiným, než 16x9, a pro uživatele, kteří používají externí objektiv 16x9 k zobrazení poměru stran 2,35:1 při plném rozlišení.
- ▶ Nativní: Závisí na rozlišení vstupního zdroje, není provedena změna velikosti.
- ▶ Auto: Automaticky je zvolen odpovídající formát.



Zoom

- ▶ Tlačítkem ◀ zmenšíte velikost obrazu.
- ▶ Tlačítkem ▶ zvětšíte velikost obrazu na projekční ploše.

Maskování hran

Funkce Maskování hran odstraňuje z videoobrazu šum. Použijte funkci „Okrajová maska“ pro odstranění šumu vzniklého kódováním na okraji obrazu.

Hor. posun obrazu

Umožňuje posunutí promítaného obrazu ve vodorovném směru.

- ▶ Tlačítkem ◀ posunete obraz na projekční ploše doleva.
- ▶ Tlačítkem ▶ posunete obraz na projekční ploše doprava.

Vert. posun obrazu

Umožňuje posunutí promítaného obrazu ve svislém směru.

- ▶ Tlačítkem ▶ posunete obraz na projekční ploše nahoru.
- ▶ Tlačítkem ◀ posunete obraz na projekční ploše dolů,

Vertikální sbíhavost

Pokud je projektor umístěn šikmo k projekční ploše, tlačítka ◀ a ▶ použijte ke kompenzaci zkreslení obrazu ve svislém směru.

Aut.kor.l.zkr

Stisknutím ◀ nebo ▶ aktivujte nebo deaktivujte automatickou korekci lichoběžného zkreslení.

Tři rozměry

Stiskem vyberte funkci 3D. Vyberte volby 3D, například Režim 3D, 3D->2D, Formát 3D a Inverze 3D syn. Viz strana 31, kde najdete více informací.



Obrázek | Tři rozměry

Režim 3D

- ▶ DLP Link: Volbou Linka DLP nastavíte optimální volby pro DLP Link 3D brýle.
- ▶ VESA 3D: Volba VESA 3D umožňuje používat optimalizovaná nastavení pro IR 3D obraz.

3D→2D

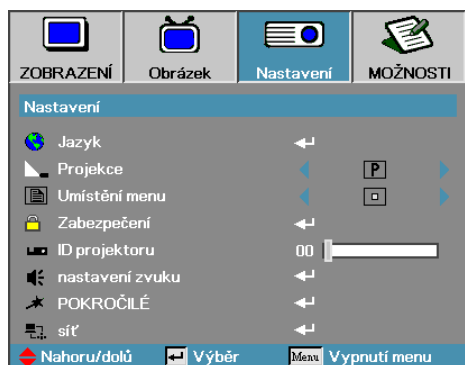
Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte zobrazení obsahu projektoru 3D ve 2D (vlevo) nebo 2D(vpravo) bez použití 3D pro sledování obsahu 3D. Toto nastavení lze rovněž použít pro instalace pasivních duálních 3D projektorů.

Formát 3D

- ▶ Auto: Když je rozpoznán identifikační signál 3D, je automaticky vybrán formát 3D. (Pouze pro zdroje HDMI 1.4 3D)
- ▶ SBS: Zobrazí 3D signál ve formátu Side-by-Side.
- ▶ Top and Bottom: Zobrazí 3D signál ve formátu Top and Bottom.
- ▶ Frame Sequential: Zobrazí 3D signál ve formátu Frame Sequential.

Inverze 3D syn.

Stisknutím ◀ nebo ▶ aktivujete nebo deaktivujete funkci Inverze 3D syn. pro převod obrázků.



Nastavení

Jazyk

Otevřete nabídku Jazyk. Zvolte vícejazyčnou nabídku OSD. Podrobnosti naleznete na str. 34.

Projekce

Vyberte způsob projekce:

- ▶ **P** Přední, stolní
Výchozí nastavení.
- ▶ **9** Zadní, stolní
Když zvolíte tuto funkci, projektor obrátí obraz tak, že můžete promítat zpoza průsvitného plátna.
- ▶ **d** Přední, ze stropu
Vyberete-li toto nastavení, projektor, který je namontován na stropu, otočí obraz vzhůru nohama.
- ▶ **b** Zadní, ze stropu
Vyberete-li toto nastavení, projektor, který je namontován na stropu, otočí obraz opačně a současně vzhůru nohama. Obraz tak může být umístěn na stropě za průsvitnou promítací plochou.

Umístění menu

Vyberte umístění nabídky na projekční ploše.

Zabezpečení

Otevřete nabídku Zabezpečení. Tímto zpřístupníte funkce zabezpečení projektoru. Podrobnosti naleznete na str. 35-37.

ID projektoru

Vyberte dvoučíselné ID projektoru od 00 do 99.

nastavení zvuku

Otevření nabídky POKROČILÉ. Umožňuje vybrat zobrazení, které bude promítáno při spuštění. Podrobnosti naleznete na str. 38.

POKROČILÉ

Otevřete nabídku Pokročilé. Vyberte obraz, který bude promítán při spuštění. Podrobnosti naleznete na str. 39.

síť

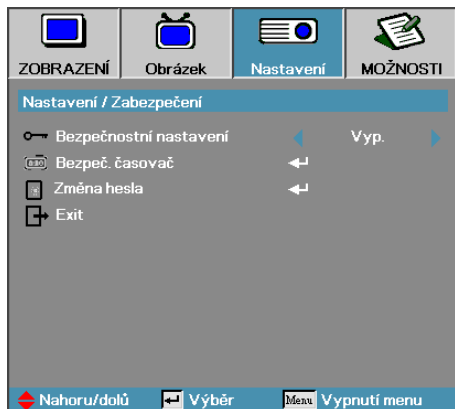
Umožňuje přístup k ovládacím prvkům pro web, PJ-Link a příkazy IP. Podrobnosti naleznete na str. 40.



Nastavení | Jazyk

Jazyk

Zvolte vícejazyčnou nabídku OSD. V dílčí nabídce stiskněte tlačítko ENTER a následně tlačítkem Vlevo (◀) nebo Vpravo (▶) vyberte upřednostňovaný jazyk.



Nastavení | Zabezpečení

Bezpečnostní nastavení

Aktivuje nebo deaktivuje bezpečnostní heslo.

- ▶ Zap.—Zapnutí projektoru a zpřístupnění nabídky zabezpečení vyžaduje zadání hesla.
- ▶ Vyp. – po spuštění systému není vyžadováno žádné heslo.



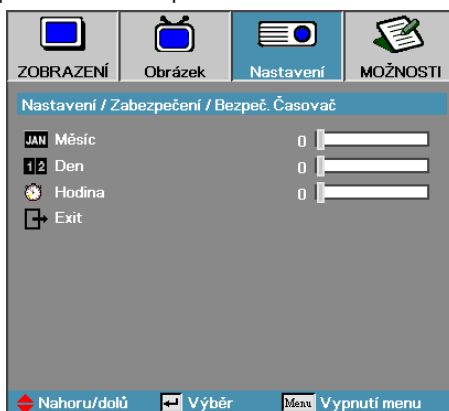
Výchozí heslo:
1, 2, 3, 4, 5.

Je-li povolena funkce zabezpečení, zobrazí se následující okno při spuštění a před povolením přístup do nabídky Zabezpečení:



Bezpeč. časovač

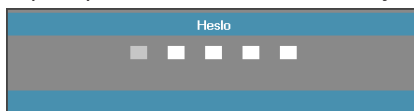
Otevřete podnabídku Bezpeč. časovač.



Zadejte Měsíce, Dny a hodiny, kdy může být projektor používán bez zadání hesla. Ukončení nabídky Nastavení aktivuje funkci Bezpeč. časovač.

Jakmile je funkce aktivována, projektor ve stanoveném období a času vyžaduje heslo, aby jej bylo možné zapnout a otevřít nabídku Zabezpečení.

Je-li projektor používán a bezpečnostní časovač je aktivní, objeví se 60 sekund před požadováním hesla následující zobrazení.



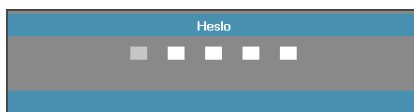
Změna hesla

Tuto podnabídku použijte ke změně bezpečnostního hesla projektoru.

1. Z podnabídky Zabezpečení vyberte volbu Změna hesla. Zobrazí se dialogové okno Potvrdit změnu hesla.
2. Vyberte volbu Ano.



Zadáte-li 3x špatné heslo, projektor se po 10 sekundách automaticky vypne.



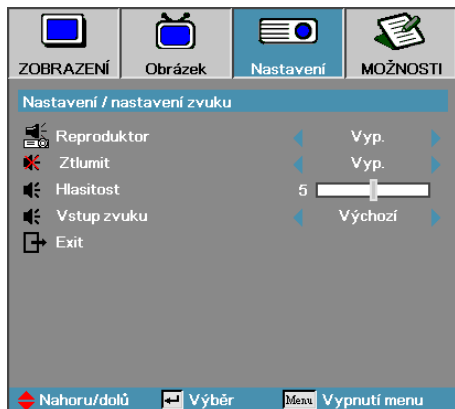
3. Zadejte standardní heslo <1> <2> <3> <4> <5>. Objeví se okno pro potvrzení hesla.



4. Zadejte ještě jednou heslo pro ověření.



Pokud hesla nesouhlasí, znovu se zobrazí okno pro zadání hesla.



Nastavení / nastavení zvuku

Reproduktor

- ▶ Vyp. – vypnutí vnitřního reproduktoru.
- ▶ Zap. – zapnutí vnitřního reproduktoru.

Ztlumit

Vypíná nebo zapíná zvuk..

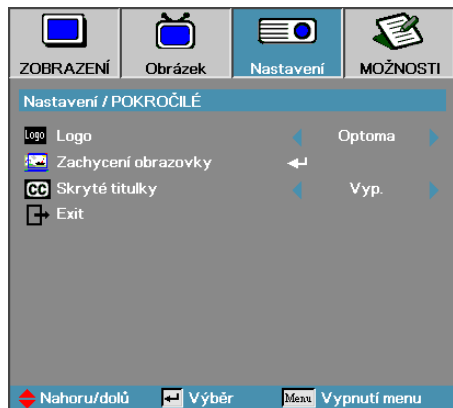
- ▶ Vyp. – zapnutí hlasitosti reproduktoru a výstupu zvuku.
- ▶ Zap. – vypnutí hlasitosti reproduktoru a výstupu zvuku.

Hlasitost

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte hlasitost.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte hlasitost.

Vstup zvuku

Stisknutím tlačítka ◀▶ vyberte vstup zdroje zvuku.



Nastavení / POKROČILÉ

Logo

Umožňuje vybrat obraz, který bude promítán při spuštění.

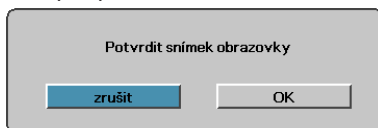
- ▶ Optoma—Výchozí úvodní obraz.
- ▶ Neutrální — pouze barva pozadí.
- ▶ Uživatel—Vlastní obraz získaný pomocí funkce Sejmutí loga.

Zachycení obrazovky

Umožňuje sejmout promítaný obraz a použít jej jako obraz promítaný při spuštění.

1. Slouží k zobrazení požadovaného obrazu na projektoru.
2. V nabídce Pokročilé volby vyberte položku Sejmutí loga.

Objeví se okno pro potvrzení.



3. Vyberte OK. Zobrazí se průběh digitalizace obrazu.

Objeví se okno o úspěšném sejmutí loga.

Sejmutý obraz je uložen v nabídce Logo jako Uživatel.

Skryté titulky

Chcete-li na obrazovce zobrazit skryté titulky, vyberte tuto volbu.

- ▶ Vyp.—Výchozí nastavení.
- ▶ CC1 | CC2—Skryté titulky budou zobrazeny, pouze jsou-li k dispozici.



v Současné lze uložit pouze jediný úvodní obraz. Následné snímky nahrazují předchozí soubory s omezením 1920 x 1200 (viz Dodatky - Tabulka synchronizace)



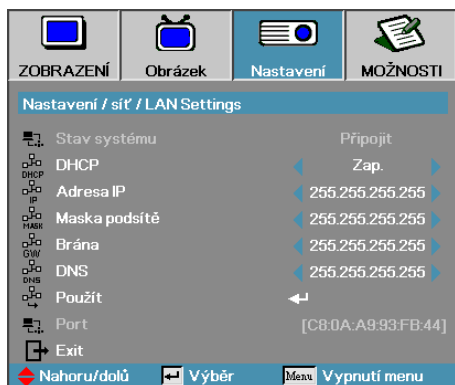
Nastavení / síť

LAN Settings

Přejděte na nabídku LAN Settings. Podrobnosti naleznete na str. 41.

Control Settings

Přejděte na nabídku Control Settings. Podrobnosti naleznete na str. 42.



Nastavení / LAN Settings

Je-li připojení úspěšné, na displeji OSD se zobrazí následující dialogové okno.

- ▶ Stav systému – slouží k zobrazení informací o síti.
- ▶ DHCP:

Zap.: Projektoru bude automaticky přiřazena adresa IP ze serveru DHCP.

Vyp.: Adresu IP je třeba přiřadit ručně.

- ▶ Adresa IP – vyberte adresu IP
- ▶ Masku podsítě – vyberte číslo masky podsítě.
- ▶ Brána – vyberte výchozí bránu sítě připojené k projektoru.
- ▶ DNS – vyberte číslo DNS.
- ▶ Použít – stisknutím Enter použijte výběr.
- ▶ Port – Pouze pro čtení.



Podnabídka Síť je přístupná pouze, pokud je připojen síťový kabel.



Nastavení / Control Settings

Crestron

Stisknutím tlačítka ◀▶ aktivujte/deaktivujte Crestron.

Extron

Stisknutím tlačítka ◀▶ aktivujte/deaktivujte Extron.

PJ Link

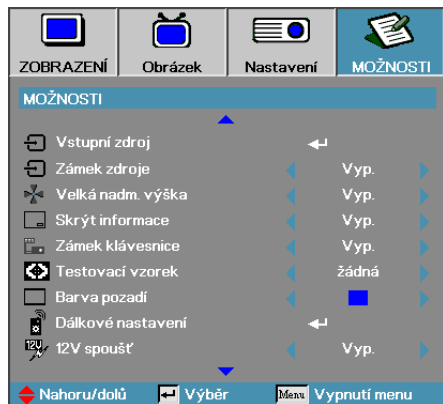
Stisknutím tlačítka ◀▶ aktivujte/deaktivujte PJ Link.

AMX Device Discovery

Stisknutím tlačítka ◀▶ aktivujte/deaktivujte AMX Device Discovery.

Telnet

Stisknutím tlačítka ◀▶ aktivujte/deaktivujte Telnet.



Možnosti

Vstupní zdroj

Otevřete podnabídku Vstupní zdroje. Vyberte zdroje, které budou při spuštění sledovány. Podrobnosti naleznete na str. 46.

Zámek zdroje

Zablokujte aktuální zdroj coby jediný dostupný zdroj, i když je kabel odpojen.

- ▶ Zap.—Pouze aktuální zdroj je rozpoznán jako vstupní zdroj.
- ▶ Vyp.—Za vstupní zdroj jsou považovány všechny zdroje vybrané v nabídce Zobrazení Možnosti | Vstupní zdroje.

Velká nadm. výška

Slouží k nastavení rychlosti ventilátoru v závislosti na prostředí.

- ▶ Zap.—Zvýšení rychlosti ventilátoru z důvodu vyšší teploty, vlhkosti nebo nadmořské výšky.
- ▶ Vyp.—Obvyklá rychlost ventilátoru pro běžné pracovní podmínky.

Skrýt informace

Umožňuje potlačení informačních zpráv na projekční ploše.

- ▶ Zap.—Během provozu se na projekční ploše nezobrazí žádné stavové informace.
- ▶ Vyp.—Při provozu je stav potlačení stavových zpráv normální.

Zámek klávesnice

Tato funkce zablokuje tlačítka na horním panelu projektoru.

- ▶ Zap.—Pro potvrzení zámku klávesnice se zobrazí varovné hlášení.



- ▶ Vyp.—Klávesnice projektoru funguje normálně.

Testovací vzorek

Zobrazit testovací vzorec. K dispozici jsou volby Mřížka (Bílá, Zelená, Fialová), Bílá a Žádná.

Barva pozadí

Vyberte požadovanou barvu pozadí pro promítaný obraz, není-li detekován žádný zdrojový signál.

Dálkové nastavení

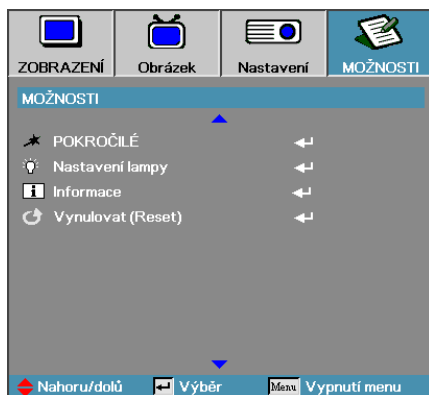
Přejděte na Dálkové nastavení. Podrobnosti naleznete na str. 47.

12V spoušť

Stisknutím tlačítka ◀▶ vyberte výstup 12V spoušť či nikoli.



Klávesnici odblokujete, podržíte-li 5 s stisknutou klávesu „ENTER“.



POKROČILÉ

Otevřete nabídku Pokročilé volby. Podrobnosti naleznete na str. 48-49.

Nastavení lampy

Otevřete nabídku Nastavení lampy. Podrobnosti naleznete na str. 50-51.

Informace

Zobrazuje informace o projektoru.

Vynulovat (Reset)

Vynuluje všechny volby a nastaví je do výchozího nastavení.



Možnosti | Vstupní zdroj

Vstupní zdroj



Není-li povolený žádný zdroj signálu, projektor nebude promítat žádný obraz. Vždy ponechejte vybraný alespoň jeden zdroj signálu.

Tuto volbu použijte k povolení nebo zákazu vstupních zdrojů. Stisknutím ▲ nebo ▼ vyberte zdroj a potom jej stisknutím ◀ nebo ▶ aktivujte/ deaktivujte. Stisknutím tlačítka ENTER volbu ukončete. Projektor nevyhledá zdroje, které nejsou zvoleny.



OPTIONS / Remote Settings

Funkci 1

Nastavte tlačítko F1 jako rychlé tlačítko pro funkce Jas, Kontrast, Barva, Teplota barev nebo Gamma.

Funkci 2

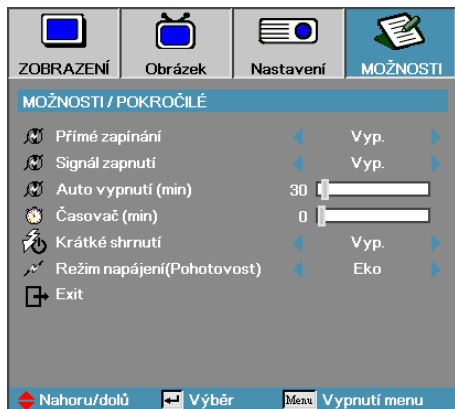
Nastavte tlačítko F2 jako rychlé tlačítko pro funkce Zámek zdroje, Projekce, Nastavení lampy, Ztlumit, Digital Zoom nebo Hlasitost.

IR Funkce

Slouží k aktivaci nebo deaktivaci funkce IR.

Vzdálené spuštění kódu

Stisknutím tlačítka ◀▶ nastavte vlastní vzdálený kód a stisknutím tlačítka „ENTER“ změňte nastavení.



Možnosti | Pokročilé

Přímé zapínání

Zapnutí nebo vypnutí funkce Přímé zapínání.

- ▶ Zap.—Projektor se automaticky zapne, je-li připojeno síťové napětí.
- ▶ Vyp.—Projektor musí být zapnut běžným způsobem.

Signál zapnutí

Povolit nebo zakázat Signál zapnutí.

- ▶ Zap.— projektor se automaticky zapne při detekci aktivity signálu.
- ▶ Vyp. – deaktivuje zapnutí napájení v případě rozpoznání aktivního signálu.



1. K dispozici pouze když je aktivní pohotovostní režim.
2. Pokud je projektor vypnut se zachováním vstupu zdrojového signálu (poslední zdroj obrazu zobrazen na ploše), znovu se spustí pouze za následujících podmínek:
 - a. Odpojení zdroje posledního obrazu a připojení jiného zdroje obrazu.
 - b. Odpojení a připojení napájení projektoru.
3. Zapnutí napájení signálem bude ignorovat nastavení „zámku zdroje“.

Auto vypnutí (min)

Slouží k nastavení intervalu automatického vypnutí. Projektor je standardně nastaven tak, že je-li déle než 30 minut bez signálu, lampa se vypne. Asi 60 sekund před vypnutím se zobrazí následující varovné hlášení.

Projektor se automaticky vypne 60 sec

Časovač (min)

Tato funkce umožňuje nastavit časový interval, po jehož uplynutí dojde k vypnutí projektoru. Projektor se vypne po uplynutí nastavené doby, po kterou byl přístroj neaktivní (bez ohledu na signál). Asi 60 sekund před vypnutím se zobrazí následující varovné hlášení.

Projektor se automaticky vypne 60 sec

Krátké shrnutí

Při nastavení na Zap. lze projektor rychle zapnout, pokud to uděláte do 100 sekund od zapnutí.

Režim napájení (Pohotovost)

- ▶ Eco.: Volbou „Eco.“ ušetříte rozptýl energie o další < 0,5 W.
- ▶ Aktivní: Volbou „Aktivní“ se vrátíte do normálního pohotovostního režimu a port výstupu VGA bude aktivován.



Když je Režim napájení (pohotovostní) nastaven na Eco, průchod VGA a zvuku, RS232 a RJ45 budou deaktivovány, když se projektor nachází v pohotovostním režimu.



Možnosti | Nastavení lampy

Životnost lampy

Umožňuje zobrazit počet hodin, po které byla lampa v provozu. Tato položka umožňuje pouze zobrazení.

Lampa - upozornění

Zapnutí nebo vypnutí připomínky životnosti lampy.

- ▶ Zap.—Je-li životnost lampy kratší než 30 hodin, zobrazí se varovné hlášení.



- ▶ Vyp.—Nezobrazí se žádné varovné hlášení.

mód jasu

Umožňuje zvolit režim jasu lampy.

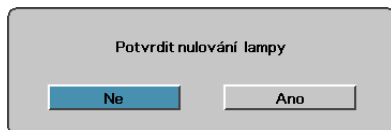
- ▶ Jasný—Výchozí nastavení.
- ▶ Dynamic—umožňuje projektoru detekovat tmavý a světlý promítaný obraz automatickým řízením výkonu lampy 100 % ~ 30 %.
- ▶ Eko+—nastavení nižšího jasu 80 % ~ 30 % pro prodloužení životnosti lampy.

Vynulování lampy

Po výměně lampy vynulujte čítač lampy, neboť jen tak budete mít přesné údaje o délce životnosti nové lampy.

1. Vyberte položku Vynulování lampy.

Objeví se okno pro potvrzení.



2. Chcete-li vynulovat čítač životnosti lampy, vyberte volbu Ano.

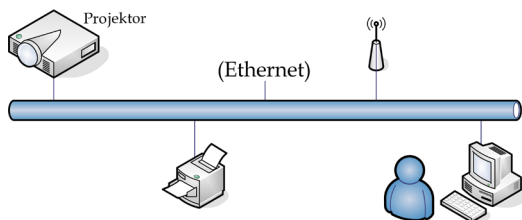
LAN_RJ45



- Chcete-li připojit projektor k místní síti LAN, použijte normální ethernetový kabel.
- Chcete-li provést připojení peer-to-peer (počítač je připojen přímo k projektoru), použijte křížový ethernetový kabel.

Pro jednoduchost a snadné ovládání tento projektor Optoma nabízí řadu síťových funkcí a funkcí vzdálené správy.

Funkce LAN/RJ45 umožňuje ovládat funkce projektoru prostřednictvím sítě, například vzdálená správa: zapnutí/vypnutí, nastavení jasu a kontrastu. Rovněž umožňuje zjišťovat informace o stavu projektoru, například: zdroj videa, ztlumení zvuku atd.



Funkce terminálu drátové místní sítě LAN

Tento projektor lze ovládat počítačem (notebookem) nebo jiným externím zařízením prostřednictvím portu LAN/RJ45 a kompatibilním s funkcemi Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- ▶ ▶ Crestron je registrovaná ochranná známka společnosti Crestron Electronics, Inc. v USA.
- ▶ ▶ Extron je registrovaná ochranná známka společnosti Extron Electronics, Inc. v USA a dalších zemích..
- ▶ ▶ AMX je registrovaná ochranná známka společnosti AMX LLC v USA a dalších zemích..
- ▶ ▶ Značka PJLink je přihlášena k registraci jako obchodní známka a logo v Japonsku, USA a dalších zemích společností JBMIA.

Podporovaná externí zařízení

Tento projektor podporuje specifikované příkazy ovladače Crestron Electronics a souvisejícího softwaru (například RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Tento projektor podporuje referenční přístroj(e) Extron.

<http://www.extron.com/>

Tento projektor podporuje AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

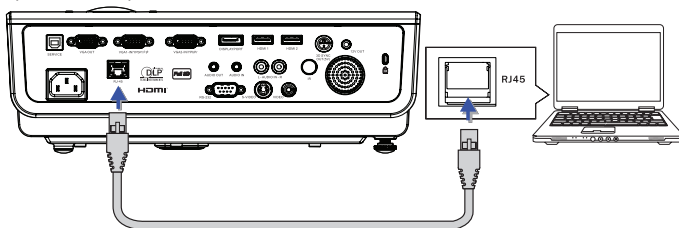
Tento projektor podporuje všechny příkazy PLink třídy 1 (verze 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

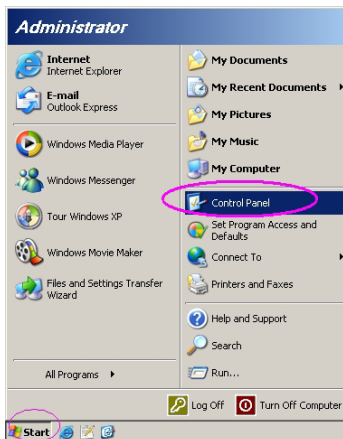
Další podrobnosti o různých typech externích zařízení, která lze připojit k portu LAN/RJ45 a k dálkovému ovladači projektoru a také o souvisejících ovládacích příkazech, které podporují jednotlivá externí zařízení vám poskytne přímo technická podpora.

LAN RJ45

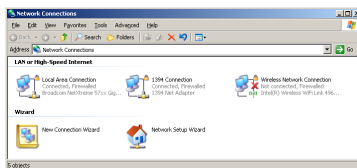
1. Připojte kabel RJ45 k portům RJ45 projektoru a počítače (notebooku).



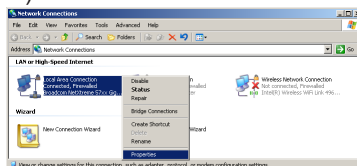
2. V počítači (notebooku) vyberte Start-> Ovládací panely -> Síťová připojení.



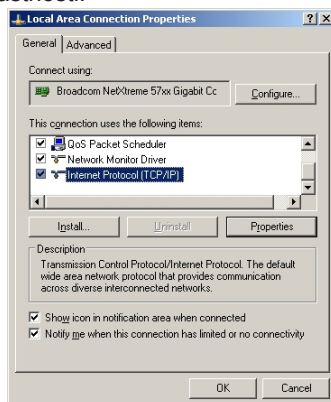
3. Klepněte pravým tlačítkem na položku Připojení k místní síti a vyberte položku Vlastnost.



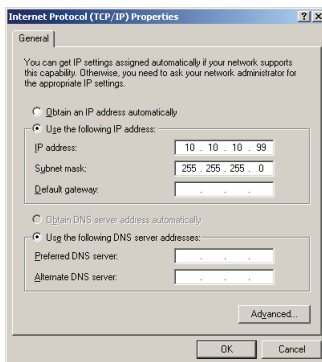
4. V okně Vlastnosti vyberte kartu Obecné a vyberte protokol sítě Internet (TCP/IP).



5. Klepněte na Vlastnosti.



6. Zadejte adresu IP a masku podsítě a potom stiskněte OK.



7. Stiskněte tlačítko Menu na projektoru.

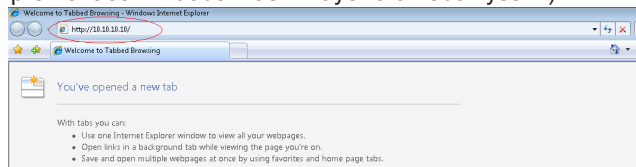
8. Vyberte OSD -> NASTAVENÍ -> Síť -> Lan Settings.

9. V části Stav sítě zadejte následující údaje:

- ▶ DHCP: Vypnuto
- ▶ Adresa IP: 10.10.10.10
- ▶ Maska podsítě: 255.255.255.0
- ▶ Brána: 0.0.0.0
- ▶ DNS: 0.0.0.0

10. Stisknutím Enter / ▶ potvrďte nastavení.

11. Otevřete webový prohlížeč (například Microsoft Internet Explorer s přehrávačem Adobe Flash Player 9.0 nebo vyšším).



12. Do adresního řádku zadejte následující adresu IP: 10.10.10.10.

13. Stiskněte Enter / ►.

14. Projektor je nastaven pro vzdálenou správu. Funkce LAN/RJ45 je zobrazena následujícím způsobem.



Další informace najdete na <http://www.crestron.com>



Admin > Information	
Information	Model Name
Alert Settings	System
Crestron	System Status Power On
	Display Source No Source
	Lamp Hours 8
	Message Presentation
	Error Status No Error
	LAN Status
	IP address 10.10.10.10
	Subnet mask 255.255.255.0
	Default gateway 0.0.0.0
	DNS Server 0.0.0.0
	MAC address
	Version
	LAN Version
	FW Version

Contents Copyright 2013 by Optoma Corp.



Expansion Options

Crestron Control	Projector	User Password
IP Address <input type="text"/>	Projector Name <input type="text" value="PJ01"/>	<input type="checkbox"/> User Enabled
IP ID <input type="text"/>	Location <input type="text" value="RM01"/>	Password <input type="text"/>
Control Port <input type="text"/>	Assigned To <input type="text" value="Sir"/>	Confirmed <input type="text"/>
<input type="button" value="Control Set"/>	<input type="button" value="Set"/>	<input type="button" value="User Set"/>
	Network Config <input type="checkbox"/> DHCP Enabled	Admin Password
	IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/>	<input type="checkbox"/> Admin Enabled
	Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/>	Password <input type="text"/>
	Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/>	Confirmed <input type="text"/>
	DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="button" value="Admin Set"/>
	<input type="button" value="Net Set"/>	
	<input type="button" value="Tools Exit"/>	

Kategorie	Položka	Délka zadání
Ovládání Crestron	Adresa IP	15
	IP ID	3
	Port	5
Projektor	Název projektoru	10
	Umístění	10
	Přiřazeno k	10
Konfigurace sítě	DHCP (aktivováno)	(Není k dispozici)
	Adresa IP	15
	Maska podsítě	15
	Výchozí brána	15
	Server DNS	15
Uživatelské heslo	Aktivováno	(Není k dispozici)
	Nové heslo	10
	Potvrdit	10
Heslo správce	Aktivováno	(Není k dispozici)
	Nové heslo	10
	Potvrdit	10

Další informace najdete na <http://www.crestron.com>

Příprava upozornění e-mailem

1. Zkontrolujte, zda uživatel může přistupovat k domovské stránce funkce LAN RJ45 prostřednictvím webového prohlížeče (například Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
2. Na hlavní stránce LAN/RJ45 klepněte na Nastavení upozornění.

Optima

The screenshot shows the Optima web interface. On the left, a navigation menu has 'Alert Settings' highlighted with a red circle. The main content area is divided into sections: 'System' (System Status: Power On, Display Source: No Source, Lamp Hours: 8, Image: Presentation, Error Status: No Error), 'LAN Status' (IP address: 10.10.10.10, Subnet mask: 255.255.255.0, Default gateway: 0.0.0.0, DNS Server: 0.0.0.0, MAC address), and 'Version' (LAN Version, FW Version).

Copyright © 2013 by Optima Corp.

3. Ve výchozí konfiguraci jsou tato pole v části Nastavení upozornění prázdná.



4. Pro odesílání e-mailu s upozorněním zadejte následující údaje:
 - ▶ Pole SMTP je poštovní server pro odesílání elektronické pošty (protokol SMTP). Toto pole je povinné.
 - ▶ Na pole je příjemce (například asistent správce projektoru). Toto pole je povinné.
 - ▶ Pole Kopie slouží k odeslání kopie upozornění na určenou e-mailovou adresu. Toto pole je volitelné (například asistent správce projektoru).
 - ▶ Od je e-mailová adresa odesílatele (například správce projektoru). Toto pole je povinné.
 - ▶ Zaškrtnutím požadovaných políček vyberte podmínky upozornění.



Vyplňte všechna políčka podle určení. Správnost nastavení lze ověřit klepnutím na tlačítko Odeslat zkušební e-mail. Aby bylo odeslání e-mailu s upozorněním úspěšné, musíte vybrat podmínky upozornění a zadat správnou e-mailovou adresu.



RS232 prostřednictvím funkce Telnet

Kromě připojení projektoru k rozhraní RS232 s komunikací „Hyper-Terminal“ vyhrazeným ovládáním příkazy RS232 existuje další způsob ovládání příkazy RS232, tzv. „RS232 prostřednictvím funkce TELNET“ pro rozhraní LAN/RJ45.

Stručná příručka pro „RS232 prostřednictvím funkce TELNET“

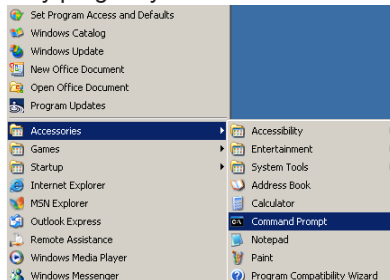
V nabídce OSD projektoru vyhledejte a získajte adresu IP.

Zkontrolujte, zda má notebook/PC přístup k webové stránce projektoru.

Pokud bude funkce „TELNET“ odfiltrovávána notebookem/PC, zkontrolujte, zda je vypnuto nastavení „Brána firewall systému Windows“.



1. Start => Všechny programy => Příslušenství => Příkazový řádek.

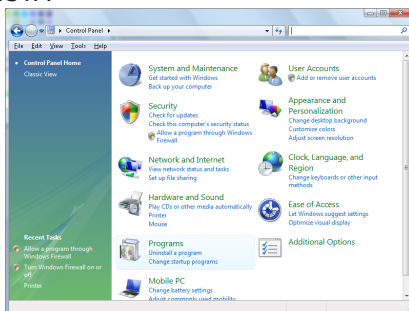


2. Zadejte příkaz v následujícím formátu:
`telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23` (stiskněte klávesu „Enter“)
(`ttt.xxx.yyy.zzz: adresa IP projektoru`)
3. Pokud je připraveno připojení Telnet a pokud uživatel může zadávat příkazy RS232, po stisknutí klávesy „Enter“ bude příkaz RS232 funkční.

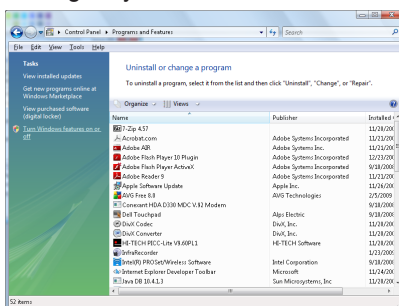
Pokyny pro aktivaci funkce TELNET v operačním systému Windows VISTA / 7

Výchozí instalace operačního systému Windows VISTA neobsahuje funkci „TELNET“. Nicméně koncový uživatel ji může aktivovat prostřednictvím nastavení „Zapnutí/vypnutí funkcí Windows“.

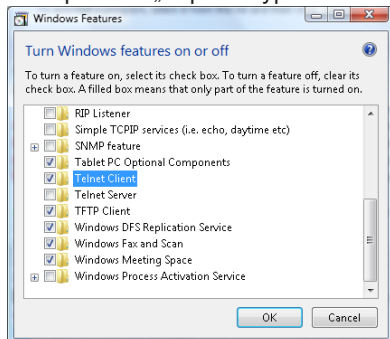
1. Přejděte na část „Ovládací panely“ v operačním systému Windows VISTA



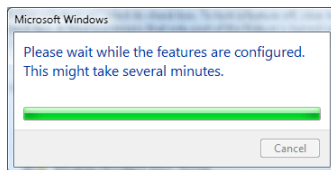
2. Otevřete část „Programy“.



3. Výběrem otevřete položku „Zapnutí/vypnutí funkcí Windows“.



4. Zaškrtněte volbu „Klient služby Telnet“ a potom stiskněte tlačítko „OK“.



Přehled specifikací „RS232 prostřednictvím funkce TELNET“:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (další podrobnosti vám poskytne poskytovatel služby).
3. Nástroj Telnet: Windows „TELNET.exe“ (režim konzole).
4. Standardní odpojení ovládání RS232-prostřednictvím-funkce-Telnet: Jakmile je připraveno připojení TELNET, ihned ukončete nástroj Windows Telnet.

Omezení 1 Telnet-Control: méně než 50 bajtů pro následné síťové zatížení aplikace Telnet-Control.

Omezení 2 Telnet-Control: méně než 26 bajtů pro jeden celý příkaz RS232 pro Telnet-Control.

Omezení 3 Telnet-Control: Minimální zpoždění dalšího příkazu RS232 musí být více než 200 (ms).

(* , V aplikaci „TELNET.exe“ integrované v operačním systému Windows XP vyvolá stisknutím klávesy „Enter“ kód „Návrat vozíku“ a „Nový řádek“.)

Odstraňování problémů

Dojde-li k problémům s projektorem, řiďte se následujícími informacemi. Pokud problém přetrvává, kontaktujte prosím Vašeho lokálního distributora nebo servisní centrum.

Obraz

? Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.

- ▶ Ujistěte se, že jsou všechny kabely a spojení správně a pevně připojeny, jak je popsáno v kapitole „Instalace“.
- ▶ Ujistěte se, zda kolíky konektorů nejsou zlomené nebo ohnuté.
- ▶ Zkontrolujte, zda je projekční lampa správně nainstalovaná. Viz část „Výměna lampy“.
- ▶ Ujistěte se, že jste sundali krytku objektivu a zda je projektor zapnutý.

? Obraz je rozostřený

- ▶ Zkontrolujte, zda je sejmutá krytka objektivu.
- ▶ Podle potřeby nastavte zaostřovací kroužek.
- ▶ Ujistěte se, zda se promítací plocha nachází v požadované vzdálenosti od projektoru. Podívejte se na stranu 16.

? Při zobrazení titulu DVD 16:9 je obraz roztažený

- ▶ Při přehrávání anamorfních disků DVD nebo disků DVD formátu 16:9 projektor zobrazí nejlepší obraz ve formátu 16: 9 na straně projektoru.
- ▶ Při přehrávání titulu DVD ve formátu LBX nastavte v nabídce OSD projektoru formát LBX.
- ▶ Při přehrávání titul DVD ve formátu 4:3 změňte formát projektoru pomocí menu zobrazovaného na ploše (OSD).
- ▶ Je-li obraz přesto roztažen, je nutné rovněž upravit poměr stran podle následujících pokynů:
- ▶ Na DVD přehrávači nastavte formát zobrazení s poměrem stran 16:9 (široký).

? Obraz je příliš malý nebo příliš velký

- ▶ Nastavte páčku zoomu z objektivu.
- ▶ Přemístěte projektor blíže nebo dále od promítací plochy.
- ▶ Stiskněte [Menu] na panelu projektoru a přejděte na „Obrázek -->Formát“. Vyzkoušejte jiná nastavení.

? Okraje obrazu jsou šikmé:

- ▶ Pokud možno změňte polohu projektoru tak, aby byl směřoval na střed a pod dolní okraj promítací plochy a nastavte polohu obrazu pomocí funkce PureShift.
- ▶ Upravte nastavení pomocí „Obrázek-->Vertikální sbíhavost“ v nabídce OSD.

? Obraz je převrácený

- ▶ Vyberte „Systém-->Projekce“ v nabídce OSD a upravte směr promítání.

Jiné

? Projektor přestal reagovat na všechny ovládací prvky

- ▶ Pokud možno vypněte projektor, odpojte napájecí kabel, počkejte alespoň 20 sekund a potom napájení opět připojte.

? Lampa vyhořela nebo praskla

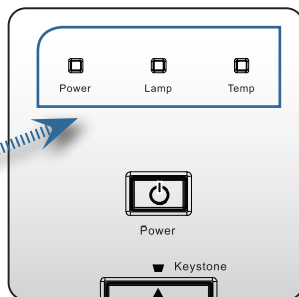
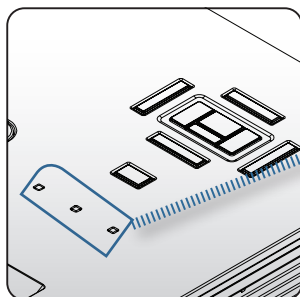
- ▶ Když lampa dospěje ke konci své životnosti, vyhoří nebo hlasitě praskne. Pokud se toto stane, projektor nelze zapnout, dokud lampa nebude vyměněna. Při výměně lampy postupujte podle pokynů v části „Výměna lampy“ na straně 66.

LED indikace stavu projektoru

Zpráva	Indikátor napájení □ Power (Zelená)	Indikátor teploty □ Temp (Červená)	Indikátor lampy □ Lamp (Červená)
Stav připravenosti (Vstupní napájecí šňůra)	Pomalé blikání 2 s nesvíí 2 s svítí	○	○
Zapnuto (lampa se zahřívá)	Blikání 0,5 s nesvíí 0,5 s svítí	○	○
Zapnuto a lampa svítí	☀	○	○
Vypnutí (Chlazení)	Blikání 1 s nesvíí 1 s svítí < 10 s do vypnutí	○	○
Chyba (lampa nefunguje)	Blikání 0,5 s nesvíí 0,5 s svítí	○	☀
Chyba (větrák nefunguje)	Blikání 0,5 s nesvíí 0,5 s svítí	Blikání 0,5 s nesvíí 0,5 s svítí	○
Chyba (nadměrná teplota)	Blikání 0,5 s nesvíí 0,5 s svítí	☀	○



Svíí => ☀
Nesvíí => ○



? Stav indikátorů LED

? Zprávy na obrazovce

- ▶ Závada ventilátoru:
Projektor bude vypnut automaticky.
- ▶ Přehřátí:
Projektor bude vypnut automaticky.
- ▶ Výměna lampy:
Životnost lampy se blíží ke konci.
Výměna doporučná.



životnost lampy se blíží ke konci



Varování
Používejte jen originální
lampy

Dálkový ovladač

? Dálkové ovládání nefunguje

- ▶ Zkontrolujte, zda je pracovní úhel dálkového ovládání v rozsahu $\pm 15^\circ$ vodorovně a svisle vůči jednomu přijímači IR na projektoru.
- ▶ Mezi dálkovým ovládáním a projektozem nesmí být překážky.
Přemístěte se do vzdálenosti max. 7 m od projektoru.
- ▶ Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně.
- ▶ Pokud jsou baterie vybité, vyměňte je.

Výměna lampy

Projektor sám zjistí životnost lampy. Blíží-li se lampa ke konci své životnosti, obdržíte výstražné hlášení.



životnost lampy se blíží ke konci

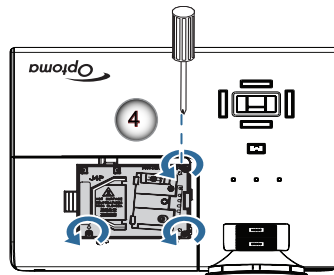
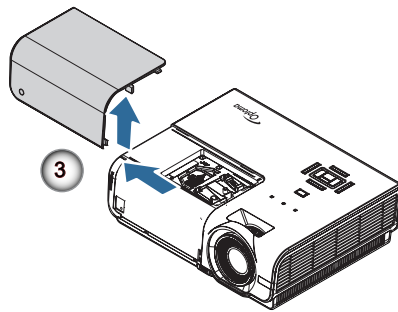
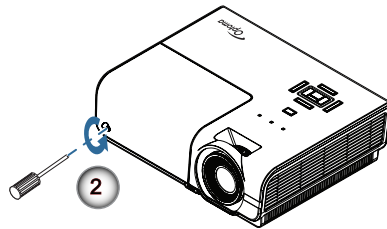
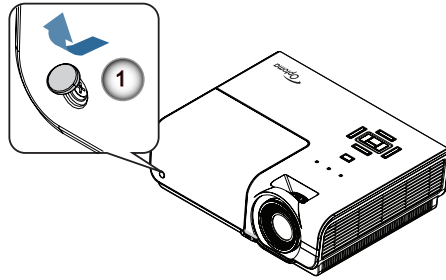
V takovém případě se obraťte na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit. Před výměnou lampy se ujistěte, že se projektor v posledních 30 minutách chladil.

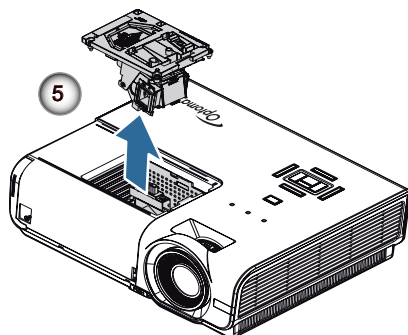


Varování: Komora lampy je horká! Před výměnou lampy ji nechte ochladit!



Varování: K omezení rizika zranění neupust'te modul lampy nebo nesahejte na žárovku lampy. Žárovka se může rozbít a způsobit zranění.





Postup při výměně lampy:

1. Vypněte napájení projektoru stisknutím vypínače.
2. Nechte projektor v posledních 30 minutách vychladit.
3. Odpojte napájecí šňůru.
4. Povolte šroub víka ❶
5. Odšroubujte jeden šroub na krytu prostoru lampy. ❷
6. Sejměte kryt prostoru lampy. ❸
7. Vyměňte tři šrouby z modulu lampy.
Zvedněte rukojeť modulu. ❹
8. Silným tahem za rukojeť modulu vyjměte modul lampy. ❺

Při vrácení modulu lampy zpět postupujte podle předchozích kroků, ale v opačném pořadí. Při instalaci musí být modul lampy ve správné poloze vůči konektoru a musí být rovně, aby se nepoškodil.

9. Po výměně lampy zapněte projektor a proveďte „Vynulování lampy“.
Vynulování lampy: (i) Stiskněte „Menu“ -> (ii) Vyberte „Možnosti“ -> (iii) Vyberte „Nastavení lampy“ -> (iv) Vyberte „Vynulování lampy“ -> (v) Vyberte „Ano“.

Kompatibilní režimy Kompatibilita videa

NTSC	NTSC M/J, 3.58MHz, 4.43MHz
PAL	PAL B/D/G/H/I/M/N, 4.43MHz
SECAM	SECAM B/D/G/K/K1/L, 4.25/4.4 MHz
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p(50/60Hz), 1080i(50/60Hz), 1080P(50/60Hz)

Podrobný popis frekvence videa

Signál	Rozlišení	Obnovit Frekvence (Hz)	Poznámky
TV(NTSC)	720 x 480	60	Pro kompozitní video/S-video
TV(PAL, SECAM)	720 x 576	50	
SDTV (480I)	640 x 480	60	Pro komponentní signál
SDTV (480P)	640 x 480	60	
SDTV (576I)	768 x 576	50	
SDTV (576P)	768 x 576	50	
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60	
HDTV (1080I)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	

Kompatibilita počítače – standardy VESA

Signál počítače (kompatibilní s analogovým RGB signálem)

Signál	Rozlišení	Obnovit Frekvence (Hz)	Poznámky
VGA	640 X 480	60/67/72/85	Mac 60/72/85/
SVGA	800 X 600	56/60 (*2)/72/ 85/120 (*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 X768	60 (*2)/70/75/ 85/120 (*2)	Mac 60/70/75/85
HDTV (720P)	1280 x 720	50/60 (*2)/ 120 (*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 60/75/85
	1280 x 800	60 (*2)/120 (*2)	Mac 60
	1366 x 768	60	Mac 60
WXGA+	1440 x 900	60	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 (*1)	60	Mac 60

(*1) Režim 1920 x 1200 při 60 Hz podporuje pouze RB (omezené zakrytí).

(*2) 3D časování pro projektor True 3D.

Vstupní signál pro HDMI/DVI-D

Signál	Rozlišení	Obnovit Frekvence (Hz)	Poznámky
VGA	640 x 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	60(*2)/72/ 85/120(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	60(*2)/70/75/ 85/120(*2)	Mac 60/70/75/85
SDTV (480i)	640 x 480	60	
SDTV (480p)	640 x 480	60	
SDTV (576i)	768 x 576	50	
SDTV (576p)	768 x 576	50	
WSVGA (1024 x 600)	1024 x 600	60	
HDTV (720p)	1280 x 720	50(*2)/60/ 120(*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
	1280 x 800	60(*2)/120(*2)	Mac 60
	1366 x 768	60	Mac 60
WXGA+	1440 x 900	60	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 (*1)	60	Mac 60

(*1) Režim 1920 x 1200 při 60 Hz podporuje pouze RB (omezené zakrytí).

(*2) Podpora 3D.

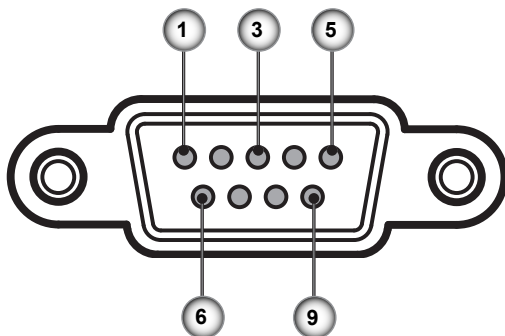
Tabulka kompatibility videa True 3D

Vstupní rozlišení	Frekvence vstupu		
Vstup HDMI 1.4a 3D	1280 x 720p @50Hz	Nahoře-a-dole	
	1280 x 720p @60Hz	Nahoře-a-dole	
	1280 x 720p @50Hz	Zhušťování snímků	
	1280 x 720p @60Hz	Zhušťování snímků	
	1920 x 1080i @50Hz	Vedle-sebe (napůl)	
	1920 x 1080i @60Hz	Vedle-sebe (napůl)	
	1920 x 1080p @24Hz	Nahoře-a-dole	
	1920 x 1080p @24Hz	Zhušťování snímků	
HDMI 1.3	1920 x 1080i @50Hz	Vedle-sebe (napůl)	Režim SBS je zapnutý
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz	Nahoře-a-dole	Režim TAB je zapnutý
	1920 x 1080i @50Hz		
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz	HQFS	3D format je Frame sequential
480i			

- ▶ Při 3D vstupu 1080p při 24 Hz musí DMD přehrávat s integrálním násobkem režimu 3D.
- ▶ Podpora NVIDIA 3DTV Play, pokud není účtován žádný patentový poplatek od společnosti Optoma.
- ▶ 1080i při 25 Hz a 720p při 50 Hz poběží na 100 Hz; ostatní 3D časování poběží na 120 Hz.
- ▶ 1080p při 24 Hz poběží na 144 Hz.

Seznam příkazů a funkcí protokolu RS232

Uspořádání vývodů RS232 (strana projektoru)



Č. vývodu	Název	I/O (ze strany projektoru)
1	Nepřipojeno	—
2	RXD	VSTUP
3	TXD	VÝSTUP
4	Nepřipojeno	—
5	Nepřipojeno	—
6	Nepřipojeno	—
7	RS232	RTS
8	RS232	CTS
9	Nepřipojeno	—

Seznam funkcí protokolu RS232

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
-XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
-XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
-XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~nnnn = -0000 (a=7E 30 30 30 30 30) -99999 (a=7E 39 39 39 39 39)
-XX01 1	7E 30 30 31 20 31 0D	Resync	
-XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
-XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
-XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
-XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
-XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
-XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
-XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI1
-XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D		HDMI2
-XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
-XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
-XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
-XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
-XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
-XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA 2 Component
-XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		DisplayPort
-XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
-XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
-XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
-XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
-XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
-XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
-XX20 13	7E 30 30 32 30 21 33 0D		DICOM SIM.
-XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
-XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
-XX327 n	7E 58 58 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX328 n (a=35 30)	7E 58 58 33 32 38 20 a 0D		Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX329 n (a=35 30)	7E 58 58 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX330 n (a=35 30)	7E 58 58 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX331 n (a=35 30)	7E 58 58 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX332 n (a=35 30)	7E 58 58 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX333 n (a=35 30)	7E 58 58 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX334 n (a=35 30)	7E 58 58 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX335 n (a=35 30)	7E 58 58 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX336 n (a=35 30)	7E 58 58 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX337 n (a=35 30)	7E 58 58 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX338 n (a=35 30)	7E 58 58 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX339 n (a=35 30) ~XX340 n 50 (a=35 30)	7E 58 58 33 33 39 20 a 0D 7E 58 58 33 34 30 20 a 0D		Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX341 n 50 (a=35 30)	7E 58 58 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX342 n (a=35 30)	7E 58 58 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX343 n (a=35 30)	7E 58 58 33 34 33 20 a 0D		Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX344 n (a=35 30)	7E 58 58 33 34 34 20 a 0D		Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX345 n (a=35 30)	7E 58 58 33 34 35 20 a 0D		White/R n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX346 n (a=35 30)	7E 58 58 33 34 36 20 a 0D		White/G n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX347 n 50 (a=35 30)	7E 58 58 33 34 37 20 a 0D		White/B n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50
-XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
-XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
-XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Video
-XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
-XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		Standard
-XX36 3	7E 30 30 33 36 20 30 0D	Color Temp.	Warm
-XX36 0	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard

-XX36 1	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool	
-XX36 2	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold	
-XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto	
-XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB(0-255)	
-XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV	
-XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D	Signal	RGB(16 - 235)	
-XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D		Frequency	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
-XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic	On
-XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D			Off
-XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
-XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
-XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
-XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)		n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX44 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Tint		n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3	
-XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9	
-XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX	
-XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native	
-XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto	
-XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
-XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom		n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
-XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift		n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift		n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone		n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
-XX69 1	7E 30 30 36 39 20 31 0D	Auto Keystone	On	
-XX69 0	7E 30 30 36 39 20 30 0D	Auto Keystone	Off	
-XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link	
-XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	IR	
-XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D		3D-2D	3D
-XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D			L
-XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D			R
-XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D		3D Format	Auto
-XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D			SBS
-XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D			Top and Bottom
-XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D			Frame sequential
-XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On	
-XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off	
-XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English	
-XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German	
-XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French	
-XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian	
-XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish	
-XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese	
-XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish	
-XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch	
-XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish	
-XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish	
-XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish	
-XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek	
-XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese	
-XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese	
-XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese	
-XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean	
-XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian	
-XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian	
-XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak	
-XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic	
-XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai	
-XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish	
-XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 34 0D		Farsi	
-XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D		Vietnamese	
-XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D		Indonesian	
-XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D		Romanian	
-XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop	
-XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop	
-XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling	
-XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling	
-XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left	
-XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right	
-XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre	
-XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left	
-XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right	
-XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aa bbbcc 0D Security	Security Timer	Month/Day/Hour	n = mm/dd/hh
	mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32)			dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30)
				hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
-XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security Settings	Enable	
-XX78 0-nnnnn	7E 30 30 37 38 20 32 20 a 0D		Disable(0/2 for backward compatible)	
	-nnnnn = -00000 (a=7E 30 30 30 30 30)			-99999 (a=7E 39 39 39 39 39)
-XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID		n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)

-XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On				
-XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D				Off (0/2 for backward compatible)		
-XX310 0	7E 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker		Off			
-XX310 1	7E 30 33 31 30 20 31 0D				On		
-XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)	Default		
-XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input				Audio1	
-XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D					Audio2	
-XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D						
-XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default				
-XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User				
-XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral				
-XX83 1	7E 30 30 38 53 20 31 0D	Logo Capture					
-XX88 0	7E 30 30 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off				
-XX88 1	7E 30 30 38 20 31 0D		cc1				
-XX88 2	7E 30 30 38 20 32 0D		cc2				
-XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Creston		Off		On	
-XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D			Off			
-XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron		Off		On	
-XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D			Off			
-XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJLink		Off		On	
-XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D			Off			
-XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off			On	
-XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D			Off			
-XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet		Off		On	
-XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D			Off			On
-XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On				
-XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)				
-XX101 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	High Altitude	On				
-XX101 0	7E 30 30 31 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)				
-XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On				
-XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)				
-XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On				
-XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)				
-XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern		None			
-XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D					Grid	
-XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D					White Pattern	
-XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off				
-XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D			On			
-XX192 3	7E 30 30 31 39 32 20 33 0D			On		Auto 3D	
-XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function		Off			
-XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D			On			
-XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue				
-XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D			Black			
-XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D			Red			
-XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D			Green			
-XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D			White			
20 31 0D		Advanced		Direct Power On	On		
-XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)			
-XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D			Signal Power On	Off		
-XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D					On	
-XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D			Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30)		
(5 minutes for each step).							
-XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D			Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30)		
(30 minutes for each step).							
-XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D			Quick Resume	On		
-XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D					Off (0/2 for backward compatible)	
backwards compatible)							
-XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D			Power Mode(Standby) Eco.(≤0.5W)			
-XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D			Active (0/2 for backward compatible)			
-XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On				
-XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)				
-XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright				
-XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D					Eco ⁺	
-XX110 4	7E 30 30 31 31 30 20 34 0D					Dynamic	
-XX111 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes				
-XX111 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)				
-XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes				
-XX99 1	7E 30 30 39 39 20 31 0D	RS232 Alert Reset	Reset	System Alert			
-XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD					n: 1-30 characters

SEND to emulate Remote

-XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up
-XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left
-XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)
-XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right
-XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down
-XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	Keystone +
-XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	Keystone -
-XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -
-XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +
-XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness
-XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu
-XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	Zoom
-XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D	Contrast
-XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source

SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
		when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open	INFO n	n: 0/1/2/3/4/6/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open

READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
-XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n: 0/2/3/4/5/7/8/15 = None/VGA1/VGA2/Video/S-Video/HDMI1/HDMI2/DisplayPort
-XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
-XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n: 0/1/2/3/4/5/6/7/8/
		None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/D/ICOM SIM./3D		
-XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n: 0/1 = Off/On
-XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
-XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
-XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format		OKn n: 0/1/2/3/4 = 4:3/16:9/LBX/Native/AUTO
—XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n: 3/0/1/2 = Warm/Standard/Cool/Cold
-XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n: 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling
-XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbccddde	a: 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 00/02/03/04/05/07/08/15 = dddd: FW version e: Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7/8/
		None/VGA1/VGA2/Video/S-Video/HDMI1/HDMI2/DisplayPort		
		None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/ D/ICOM SIM./3D		
-XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n:1/2=X600/EH500
-XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
-XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours—
-XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	OKn	n=0/1
		Disconnected/Connected		
-XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address		OKaaa_bbb_ccc_ddd

Příkazy Telnet

- ▶ Port: podporuje 3 porty 23/1023/2023
- ▶ Více připojení: Projektor může přijímat příkazy z různých portů současně
- ▶ Formát příkazu: Dodržujte formát příkazů RS232 (jsou podporovány oba formáty ASCII a HEX)
- ▶ Odezva příkazu: Postupujte podle odpovědi RS232.

Lead Code	Projector ID		Command ID			Space	Variable	Carriage Return
~	x	x	x	x	x		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content			One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit



- V případě širokoúhlého rozlišení (WXGA) závisí podpora kompatibility na modelu notebooku/počítače.

Příkazy AMX Device Discovery

- ▶ DP : 239.255.250.250
- ▶ Č. portu : 9131
- ▶ Všechny informace vysílání UDP níže jsou aktualizovány přibližně 40 sekund

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without ':' separator)	12 digits
Device-SKDCClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

Command	Description	Remark (Parameter)
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx.xxx/index.html
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0



- V případě širokoúhlého rozlišení (WXGA) závisí podpora kompatibility na modelu notebooku/počítače.
- Tato funkce AMX podporuje pouze AMX Device Discovery.
- Vysílané informace jsou odesílány pouze platným rozhraním.
- Rozhraní místní sítě LAN a bezdrátové místní sítě LAN mohou být podporována současně.
- Pokud byl použit „Validátor blikání“. Věnujte pozornost následujícím informacím.

Podporované příkazy PJLink™

V následující tabulce jsou uvedeny příkazy pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJLink™.

Příkaz Popis Poznámka (parametr)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the power state	0 = Standby
		1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1



Tento projektor je plně kompatibilní se specifikacemi standardu JBMI PJLink™ třídy 1. Podporuje všechny příkazy definované standardem PJLink™ třídy 1 a byla ověřena kompatibilita se specifikacemi standardu PJLink™ verze 1.0.

Command	Description	Remark (Parameter)
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2
		13 = Component
		14 = BNC
		21 = VIDEO
		22 = S-VIDEO
		31 = HDMI 1
		32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2
		2nd byte: Lamp error, 0 to 2
		3rd byte: Temperature error, 0 or 2
		4th byte: Cover open error, 0 or 2
		5th byte: Filter error, 0 or 2
		6th byte: Other error, 0 or 2
		0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
		2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.

Command	Description	Remark (Parameter)
INF2?	Inquiry about the model name	“EH7700” is returned.
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	“1” is returned.

Trademarks

- ▶ DLP is trademarks of Texas Instruments.
- ▶ IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- ▶ Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- ▶ Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- ▶ HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- ▶ AMX Device Discovery
- ▶ The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- ▶ Crestron RoomView Connected™
- ▶ The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- ▶ PJLink™

PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.

This projector supports standard protocol PJLink™ for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.

- ▶ Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- ▶ About Crestron RoomView Connected™
Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.

URL <http://www.crestron.com>

URL <http://www.crestron.com/getroomview/>

Stropní instalace

1. Aby se zabránilo poškození projektoru, použijte stropní držák Optoma.
2. Pokud chcete použít jinou montážní soupravu, ujistěte se, že použité šrouby splňují následující parametry:
 - ▶ Typ šroubu: M4
 - ▶ Maximální délka šroubu: 11mm
 - ▶ Minimální délka šroubu: 9 mm

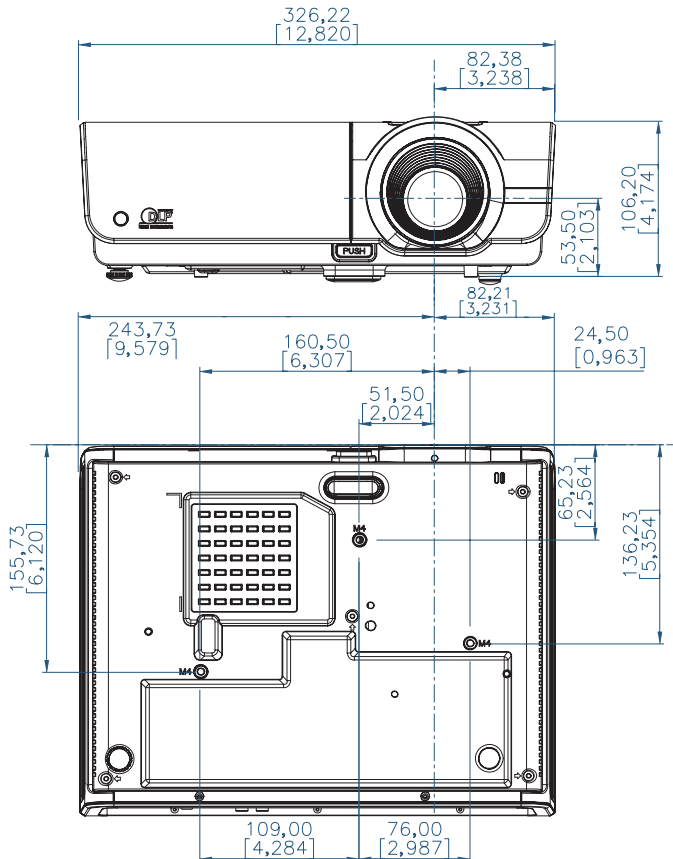


Uvědomte si, že škody vzniklé nesprávnou montáží ruší platnost záruky.



Varování:

1. Pokud zakoupíte stropní držák jiného výrobce, použijte šrouby správné velikosti. Velikosti šroubů budou u různých držáků odlišné. Tloušťka šrouby závisí na tloušťce desky.
2. Mezi stropem a spodní stranou projektoru musí být zachována mezera alespoň 10 cm.
3. Neumísťujte projektor v blízkosti zdroje tepla.



Globální zastoupení OPTOMA

V případě potřeby servisních služeb nebo konzultace se obraťte na místní zastoupení firmy.

USA

3178 Laurelview Ct.,
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

Tel : 888-289-6786

Servis: services@optoma.com

Kanada

2420 Meadowpine Blvd., Suite #105,
Mississauga, ON, L5N 6S2, Canada
www.optoma.ca

Tel: 888-289-6786

Fax: 510-897-8601

Servis: services@optoma.com

Evropské normy

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu

Tel: +44 (0) 1923 691 800

Fax: +44 (0) 1923 691 888

Servisní tel.: +44 (0)1923 691865

Servis: service@tsc-europe.com

Francie

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

Tel: +33 1 41 46 12 20

Fax: +33 1 41 46 94 35

Servis: savoptoma@optoma.fr

Španělsko

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28529 Rivas VaciaMadrid,
Spain

Tel: +34 91 499 06 06

Fax: +34 91 670 08 32

Německo

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

Tel: +49 (0) 211 506 6670

Fax: +49 (0) 211 506 66799

Servis: info@optoma.de

Skandinávie

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

Tel : +47 32 98 89 90

Fax : +47 32 98 89 99

Servis : info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Latinská Amerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optoma.com.br

Tel: 888-289-6786
Fax: 510-897-8601
www.optoma.com.mx

Taiwan

231, 新北市新店區北新路3段215號 12樓 12F

電話：+886-2-8911-8600
服務處：services@optoma.com.tw

傳真：+886-2-8911-9770
www.optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan Kowloon, Hongkong

Tel: +852-2396-8968
www.optoma.com.hk

Fax: +852-2370-1222

Čína

上海市长宁区凯旋路1205号5楼
邮编：200052
www.optoma.com.cn

电话：+86-21-62947376
传真：+86-21-62947375

Japonsko

東京都足立区綾瀬 3-25-18
株式会社オーエスエム
E-mail: info@osscreen.com

サポートセンター: 0120-46-5040
<http://www.os-worldwide.com/>

Korea

WOOMI TECH.CO.,
4F, Minu Bldg. 33-14, Kangnam-Ku,
seoul, 135-815, KOREA

Tel: +82+2+34430004
Fax: +82+2+34430005

Předpisy a bezpečnostní oznámení

Tento dodatek uvádí všeobecné oznámení pro váš projektor.

Poznámka ke směrnicím FCC

Toto zařízení bylo testováno a zjistilo se, že se podřizuje limitu určeném pro Třidu B digitálních zařízení podle Kapitoly 15 podmínek Federální komise pro komunikaci. Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat radiové frekvence a nebylo-li nainstalováno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé interference radiovým komunikacím.

Ale neexistuje žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Jestliže toto zařízení způsobí škodlivé zasahování do rádiového nebo televizního příjmu, což je možné zkontrolovat vypnutím nebo zapnutím zařízení, uživateli se doporučuje opravit zasahování jedním z následujících kroků:

- ■ Změňte polohu nebo orientaci přijímové antény.
- ■ Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- ■ Připojte zařízení do jiného zásuvkového okruhu, než ke kterému je připojen přijímač.
- ■ V případě potřeby se poraďte v místě zakoupení výrobku nebo se zkušeným televizním či rozhlasovým technikem.

Poznámka: Stíněné kabely

Všechna připojení do jiných počítačových zařízení musí být provedena stíněnými kabely, aby byla dodržena shoda s předpisy FCC.

Výstraha

Změny nebo úpravy bez výslovného souhlasu výrobce mohou způsobit ztrátu uživatelské ochrany, zaručené Federálním úřadem pro komunikace (FCC), při provozu tohoto projektoru.

Provozní podmínky

Zařízení odpovídá části 15 pravidel FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

1. Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
2. Toto zařízení musí akceptovat veškeré rušení, včetně rušení, které může způsobovat nežádoucí fungování.

Poznámka: uživatelé v Kanadě

Toto zařízení třídy B splňuje kanadské předpisy ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Prohlášení o shodě pro státy EU

- EMC Směrnice 2004/108/EC (včetně dodatků)
- Nízkonapěťová směrnice 2006/95/EC
- R & TTE Směrnice 1999/5/EC
(je-li výrobek vybaven schopností vysílat RF záření)

Pokyny pro likvidaci



Toto elektronické zařízení nelikvidujte společně s komunálním odpadem. Na snížení možného znečištění životního prostředí a pro zabezpečení co nejvyšší míry jeho ochrany toto zařízení přiměřeným způsobem recyklujte.