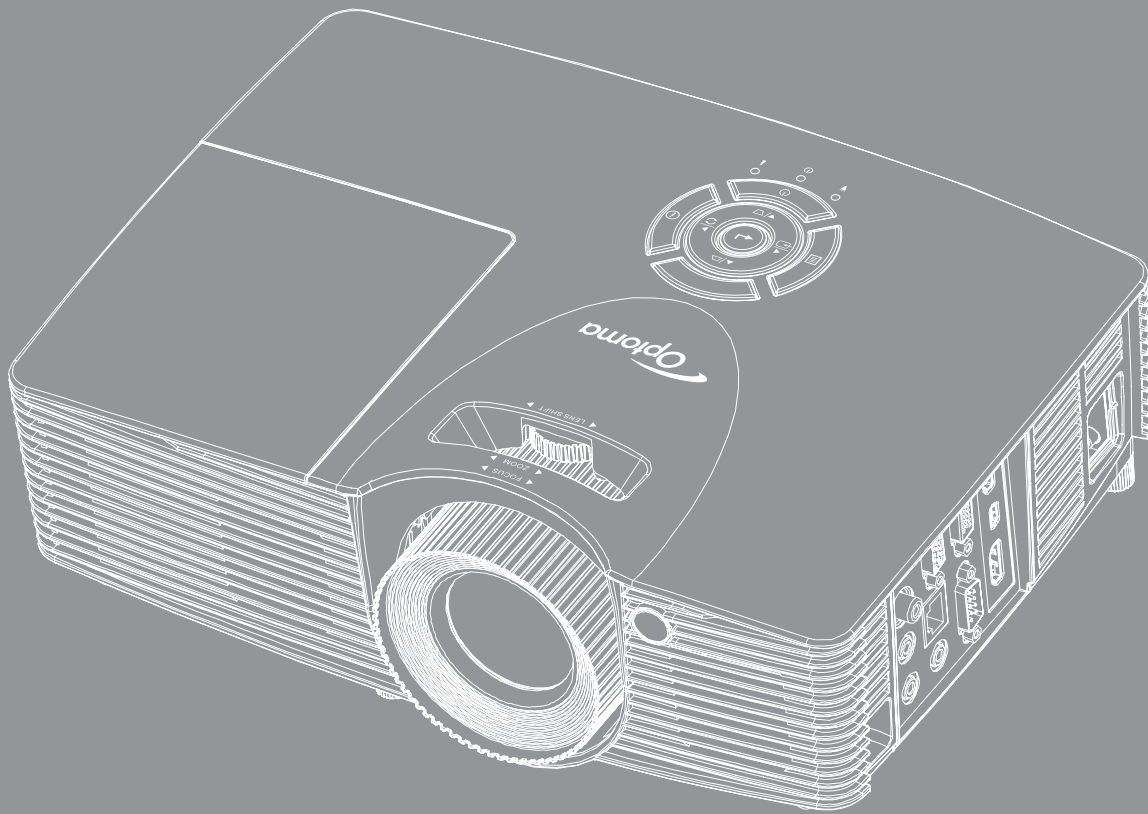


# โปรเจคเตอร์ DLP®



# สารบัญ

<b>ความปลอดภัย .....</b>	<b>4</b>
ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ .....	4
ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D.....	5
ลิขสิทธิ์ .....	6
ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ .....	6
การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า .....	6
FCC.....	7
การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU .....	7
WEEE.....	7
<b>บทนำ .....</b>	<b>8</b>
สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์ .....	8
อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน .....	8
อุปกรณ์เสริม.....	8
ภาพรวมของผลิตภัณฑ์ .....	9
การเชื่อมต่อ .....	10
ปุ่มกด .....	11
รีโมทคอนโทรล.....	12
<b>การติดตั้ง.....</b>	<b>13</b>
การติดตั้งโปรเจคเตอร์ .....	13
การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์.....	14
การปรับภาพที่ฉาย .....	15
การติดตั้งรีโมท .....	16
<b>การใช้งานโปรเจ็กเตอร์.....</b>	<b>18</b>
การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์ .....	18
การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า .....	19
เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ .....	20
ผังเมนูหน้าจอผู้ใช้ .....	21
แสดงเมนูตั้งค่าภาพ.....	29
เมนูแสดง 3D.....	31
แสดงเมนูอัตราส่วน .....	32
แสดงเมนูรูปแบบขอบ .....	37
แสดงเมนูซูม.....	37
แสดงเมนูการย้ายภาพ .....	37
แสดงเมนูแก้ภาพบิดเบี้ยว .....	38
เมนูปิดเสียง.....	38
เมนูปรับระดับเสียง .....	38
เมนูเสียงเข้า .....	38

เมนูเสียงออก (สแตนด์บาย).....	38
ตั้งค่าเมนูการฉาย.....	38
ตั้งค่าเมนูขนาดหน้าจอ.....	38
ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าหลอดไฟ.....	38
ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าแผ่นกรอง.....	39
ตั้งค่าเมนูเปิดปิดเครื่อง.....	39
เมนูการตั้งค่าการรักษาความปลอดภัย .....	40
เมนูHDMI link settings.....	40
ตั้งค่าเมนูรูปแบบการทดสอบ .....	41
ตั้งค่าเมนูการตั้งค่ารีโมท .....	41
ตั้งค่าเมนู ID โปรเจกเตอร์.....	41
ตั้งค่าเมนูตัวเลือก .....	41
ตั้งค่ารีเซ็ตเมนูทั้งหมด .....	42
เมนูเครือข่าย LAN.....	43
เมนูควบคุมเครือข่าย.....	44
เมนูการตั้งค่าการควบคุมเครือข่าย .....	45
เมนูข้อมูล .....	50
ปรับค่าสามมิติ.....	51



## **การบำรุงรักษา.....52**

การเปลี่ยนหลอด .....	52
การเปลี่ยนหลอด (อย่างต่อเนื่อง).....	53
การติดตั้งและการทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น .....	54

## **ข้อมูลเพิ่มเติม.....55**

ความละเอียดที่ใช้งานได้.....	55
ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์ .....	56
ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน .....	61
รหัสรีโมท IR .....	62
การใช้ปุ่มข้อมูล .....	64
การแก้ไขปัญหา .....	64
ไฟแสดงสถานะการเตือน.....	66
ข้อมูลจำเพาะ.....	68
สำนักงานทั่วโลกของ Optoma.....	70

# ความปลอดภัย

	<p>สัญลักษณ์รูปสายฟ้าที่มีลูกศรอยู่ในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบ ว่า ผลิตภัณฑ์นี้มี "แรงดันไฟฟ้า ที่มีอันตราย" ซึ่งไม่มีฉนวนหุ้มอยู่ภายในผลิตภัณฑ์ ซึ่งอาจมีขนาด เพียงพอที่จะทำให้เกิดความเสี่ยงที่จะเกิดไฟฟ้าช็อตในบุคคลได้</p>
	<p>เครื่องหมายตกใจภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบถึงขั้น ตอนการทำงาน และการบำรุงรักษา (ซ่อมแซม) ที่สำคัญในคู่มือที่มาพร้อมกับ ผลิตภัณฑ์</p>

โปรดปฏิบัติตามคำเตือน ข้อควรระวัง และการบำรุง รักษาทั้งหมดที่แนะนำในคู่มือผู้ใช้

## ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ

- อย่าปิดกันช่องเปิดสำหรับระบายอากาศใดๆ เพื่อให้มั่นใจถึงการทำงานที่เหมาะสมของโปรเจคเตอร์ และเพื่อป้องกันไม่ให้เครื่องร้อนเกินไป แนะนำให้ติดตั้งโปรเจคเตอร์ในตำแหน่งที่ไม่มีการปิดกั้นการระบายอากาศ ตัวอย่างเช่น ออ่าวางโปรเจคเตอร์บนโต๊ะกาแฟที่มีช่องอยู่เต็ม โขฟา เตี้ยๆ ฯลฯ ออ่าวางโปรเจคเตอร์ในตู้ เช่น ตู้หนังสือหรือตู้ที่มีอากาศไหลผ่านจำกัด
- เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ และ/หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้โปรเจคเตอร์ถูกฝนหรือความชื้น อย่าติดตั้งใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน เช่น หม้อน้ำ เครื่องทำความร้อน เตารีด หรือ อุปกรณ์อื่นๆ เช่น แอมป์ลิฟายที่ปลดปล่อยความร้อนออกมา
- อย่าให้วัตถุหรือของเหลวเข้าไปในเครื่องโปรเจคเตอร์ สิ่งเหล่านี้อาจสัมผัสจุดที่มีแรงดันไฟฟ้าที่มีอันตราย และลัดวงจรชิ้นส่วน ซึ่งอาจเป็นผลให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต
- ใช้ภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้:
  - ในสภาพแวดล้อมที่ร้อนจัด เย็นจัด หรือชื้น
    - (i) ให้แน่ใจว่าอุณหภูมิสภาพแวดล้อมอยู่ระหว่าง 5 - 40°C
    - (ii) ความชื้นสัมพัทธ์เป็น 10% ~ 85%
  - ในบริเวณที่อาจสัมผัสกับฝุ่นและสิ่งสกปรกในปริมาณมาก
  - ใกล้เครื่องใช้ใดๆ ที่สร้างสนามแม่เหล็กพลังงานสูง
  - ถูกแสงแดดโดยตรง
- อย่าใช้โปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีก๊าซที่ติดไฟได้หรือก๊าซที่สามารถระเบิดได้ หลอดไฟภายในโปรเจคเตอร์อาจร้อนขึ้นมากในระหว่างการใช้งาน และก๊าซเหล่านี้อาจติดไฟและทำให้เกิดไฟไหม้ได้
- อย่าใช้เครื่อง ถ้าเครื่องเสียหายหรือผิดปกติ ความเสียหาย/ผิดปกติทางกายภาพมีลักษณะดังนี้ (แต่ไม่จำกัดอยู่เพียง):
  - เครื่องตกพื้น
  - สายเพาเวอร์ชัฟฟลาย หรือปลั๊กเสียหาย
  - ของเหลวหกลงบนโปรเจคเตอร์
  - โปรเจคเตอร์สัมผัสถูกฝนหรือความชื้น
  - มีสิ่งของหล่นเข้าไปในโปรเจคเตอร์ หรือมีบางสิ่งภายในหลวม
- ออ่าวางโปรเจคเตอร์บนพื้นผิวที่ไม่มั่นคง โปรเจคเตอร์อาจตกลงมา ซึ่งส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บ หรือโปรเจคเตอร์อาจเสียหายได้
- อย่าบังแสงที่ออกมาจากเลนส์ของโปรเจคเตอร์ในระหว่างการใช้งาน แสงดังกล่าวจะทำให้วัตถุที่มันร้อนขึ้นและอาจเกิดการละลาย ไหม้ หรือเกิดไฟไหม้ได้
- โปรดอย่าเปิด หรือถอดชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้ไฟฟ้าช็อต
- อย่าพยายามซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวเอง การเปิดหรือถอดฝาออก อาจทำให้คุณสัมผัสถูกแรงดันไฟฟ้าที่เป็นอันตราย หรืออันตรายอื่นๆ โปรดโทรติดต่อ Optoma ก่อนที่คุณจะส่งเครื่องไปซ่อม
- ดูที่ตัวเครื่องโปรเจคเตอร์ สำหรับเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย
- เครื่องควรถูกได้รับการซ่อมแซมโดยช่างบริการที่เหมาะสมเท่านั้น

- ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
- อย่ามองเข้าไปยังเลนส์ของโปรเจคเตอร์โดยตรงในระหว่างการใช้งาน แสงที่สว่างอาจทำให้ตาของคุณบาดเจ็บ
- เมื่อทำการเปลี่ยนหลอด โปรตปล่อยให้เครื่องเย็นลงก่อน ทำตามคำแนะนำตามที่อธิบายไว้ในหน้า 53-54
- โปรเจคเตอร์นี้จะตรวจสอบอายุของหลอดด้วยตัวเอง ต้องแน่ใจว่าได้ทำการเปลี่ยนหลอดเมื่อมีข้อความเตือนแสดง
- รีเซ็ตฟังก์ชัน "ลบบัวโมงหลอดภาพ" จากการแสดงผลบนหน้าจอเมนู ตั้งค่า|การปรับค่าหลอด หลังจากเปลี่ยนชุดหลอด (ดูหน้า 38)
- เมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้แน่ใจว่ารอบการทำงานจนเสร็จสมบูรณ์ก่อนที่จะถอดปลั๊กสายไฟออก ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลง 90 วินาที
- เมื่อใกล้สิ้นสุดอายุของหลอด ข้อความ "เกินอายุหลอด" จะแสดงบนหน้าจอ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้
- ปิดและถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ก่อนที่จะทำความสะอาดผลิตภัณฑ์
- ใช้ผ้านุ่มเปียกหมาดๆ ขูบน้ำยาทำความสะอาดอย่างอ่อน เพื่อทำความสะอาดตัวเครื่อง อย่าใช้สารขัดทำความสะอาด ขีผึ้ง หรือตัวทำละลายเพื่อทำความสะอาดเครื่อง
- ถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ถ้าไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะเวลานาน

**หมายเหตุ:** เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกระทั่งชุดหลอดได้รับการเปลี่ยน ในการเปลี่ยนหลอด ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ระบุไว้ภายใต้หมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ในหน้า 53-54

- อย่าติดตั้งโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่อาจมีการสั่นสะเทือนหรือแรงกระแทก
- อย่าสัมผัสเลนส์ด้วยมือเปล่า
- ถอดแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรลก่อนการจัดเก็บ แบตเตอรี่อาจเกิดการรั่วไหลได้ หากค้างอยู่ในรีโมทคอนโทรลเป็นระยะเวลานาน
- อย่าใช้หรือเก็บโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีควันจากน้ำมันหรือจากบุหรี่ เนื่องจากควันนั้นอาจส่งผลกระทบต่อคุณภาพของการทำงานของโปรเจคเตอร์
- โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนการติดตั้งโปรเจคเตอร์ที่ถูกต้อง การติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐานอาจส่งผลกระทบต่อการทำงานของโปรเจคเตอร์
- ใช้สายไฟและหรือเครื่องป้องกันไฟกระชาก ไฟดับและไฟตกสามารถทำให้เครื่องเสียได้

## ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D

โปรดปฏิบัติตามคำเตือนและข้อควรระวังก่อนที่คุณหรือบุตรของคุณจะใช้ฟังก์ชัน 3D

### การแจ้งเตือน

เด็กๆ และวัยรุ่นอาจมีความไวต่อประเด็นด้านสุขภาพเมื่อชมภาพ 3D และควรได้รับการดูแลอย่างใกล้ชิดในขณะที่ดูภาพเหล่านี้

### คำเตือนเกี่ยวกับการช้ำเมื่อถูกแสง และความเสี่ยงด้านสุขภาพอื่นๆ

- ผู้ชมบางคนอาจมีอาการลมชัก หรือสมองขาดเลือดเมื่อมองดูภาพกะพริบและแสงกะพริบที่มาจากภาพของโปรเจคเตอร์ หรือวิดีโอเกมบางชนิด ถ้าคุณมีอาการลมชักหรือเป็นโรคหลอดเลือดสมอง หรือมีประวัติว่ามีคนในครอบครัวเป็น โปรดปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์ก่อนที่จะใช้ฟังก์ชัน 3D
- แม้ในผู้ที่ไม่มีประวัติส่วนตัวหรือสมาชิกในครอบครัวที่มีอาการลมชักบ้าหมู หรือชัก อาจมีสภาพที่ไม่ได้วินิจฉัยว่าสามารถเป็นสาเหตุให้เกิดอาการลมชักเนื่องจากแสงได้
- สตรีมีครรภ์ ผู้สูงอายุ ผู้ที่เคยป่วยจากอาการบาดเจ็บรุนแรง ผู้ที่นอนหลับไม่เพียงพอ หรืออยู่ภายใต้ฤทธิ์แอลกอฮอล์ ควรหลีกเลี่ยงการใช้ฟังก์ชัน 3D ของเครื่อง
- ถ้าคุณมีอาการใดๆ ต่อไปนี้ ให้หยุดการชมภาพ 3D ทันที และปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์: (1) การมองเห็นเปลี่ยนแปลง (2) ปวดศีรษะเล็กน้อย (3) วิงเวียน (4) มีการเคลื่อนไหวโดยไม่ได้ตั้งใจ เช่น ตาหรือกล้ามเนื้อกระตุก (5) สับสน (6) คลื่นไส้ (7) สูญเสียการรับรู้ (8) ชัก (9) ตะคริว และ/หรือ (10) เวียนศีรษะ เด็กและวัยรุ่นอาจมีอาการเหล่านี้ได้ง่ายกว่าผู้ใหญ่ ผู้ปกครองควรตรวจสอบดูแลลูกๆ และถามพวกเขาว่ามีอาการเหล่านี้หรือไม่

- การชมภาพ 3D อาจเป็นสาเหตุให้เกิดการเมา ภาพหลอน การหลงทิศ อากการตาล้า และมีเสถียรภาพการทรงตัวลดลงด้วย แนะนำให้ผู้ใช้หยุดพักบ่อยๆ เพื่อลดโอกาสที่จะเกิดผลกระทบเหล่านี้ ถ้าตาของคุณแสดงสัญญาณของความล้า หรือมีอาการตาแห้ง หรือถ้าคุณมีอาการใดๆ ที่กล่าวมาด้านบน ให้หยุดใช้อุปกรณ์นี้ทันที และอย่าใช้อีกเป็นเวลาอย่างน้อยสามสัปดาห์ หลังจากมีอาการเหล่านี้หายแล้ว
- การชมภาพ 3D ในขณะที่นั่งใกล้หน้าจอมากเกินไปเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้สายตาของคุณเสียหายได้ ระยะทางการชมที่เหมาะสม ควรมีระยะอย่างน้อยสามเท่าของความสูงหน้าจอ แนะนำให้ตาของผู้ชมอยู่ระดับเดียวกับหน้าจอ
- การชมภาพ 3D ในขณะที่สวมแว่น 3D ต่อเนื่องเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้เกิดอาการปวดหัวหรือเกิดความล้า ถ้าคุณมีอาการปวดหัว ล้าหรือเวียนหัว ให้หยุดการชมภาพ 3D และพักผ่อน
- อย่าใช้แว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ นอกเหนือจากการชมภาพ 3D เท่านั้น
- การสวมแว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ (สวมเล่นทั่วไป เป็นแว่นกันแดด แว่นป้องกัน เป็นต้น) อาจทำให้เกิดอันตรายทางกายภาพต่อคุณ และอาจทำให้สายตามีประสิทธิภาพลดลง
- การชมภาพ 3D อาจทำให้เกิดการสับสนได้ในผู้ชมบางราย ดังนั้น อย่าวางโปรเจกเตอร์ 3D ของคุณใกล้บันได สายเคเบิล เฉลียง หรือวัตถุอื่นๆ ที่สามารถทำให้มีการสะดุด ชน หัก หรือหล่นลงไปได้

## ลิขสิทธิ์

เอกสารเผยแพร่นี้ ซึ่งรวมถึงรูปภาพ ภาพประกอบ และซอฟต์แวร์ได้รับความคุ้มครองภายใต้กฎหมายลิขสิทธิ์ระหว่างประเทศ พร้อมทั้งได้รับการสงวนสิทธิ์ทั้งหมด ห้ามผลิตซ้ำหรือเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตโดยปราศจากการได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรจากผู้แต่ง

© ลิขสิทธิ์ 2015

## ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ

ข้อมูลในเอกสารนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า ผู้ผลิตไม่ได้เป็นตัวแทนหรือรับประกันเนื้อหาในเอกสารนี้ และโดยเฉพาะขอปฏิเสธการรับประกันการจำหน่ายสินค้าหรือความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์ใดโดยเฉพาะโดยนัย ผู้ผลิตขอสงวนสิทธิ์ในการทบทวนแก้ไขเอกสารเผยแพร่นี้ และทำการเปลี่ยนแปลงในเวลาใดๆ ในส่วนของเนื้อหาที่อยู่ในเอกสารนี้โดยไม่ต้องแจ้งให้ผู้ใดทราบถึงการแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลง

## การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า

Kensington เป็นเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนในสหรัฐฯ ของ ACCO Brand Corporation พร้อมด้วยจดทะเบียนแล้ว และที่ยังคงรอการจดทะเบียนในประเทศต่างๆ ทั่วโลก

HDMI, โลโก้ HDMI และ High-Definition Multimedia Interface เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing LLC

DLP®, DLP Link และ โลโก้ DLP เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Texas Instruments และ BrilliantColor™ เป็นเครื่องหมายการค้าของ Texas Instruments

ชื่อผลิตภัณฑ์ทั้งหมดที่ใช้ในคู่มือนี้เป็นทรัพย์สินของเจ้าของที่เกี่ยวข้องและมีการรับทราบแล้ว

## FCC

อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับขีดจำกัดสำหรับอุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B ส่วนที่ 15 ของกฎ FCC ข้อจำกัดเหล่านี้ได้รับการออกแบบมาเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการติดตั้งสำหรับที่อยู่อาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ใช้ และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้รับการติดตั้งและใช้อย่างสอดคล้องกับขั้นตอนที่ระบุ อาจก่อให้เกิดอันตรายต่อการสื่อสารทางวิทยุ

อย่างไรก็ตาม ไม่รับประกันว่าจะไม่เกิดการรบกวนขึ้นในการติดตั้งนั้นๆ ถ้าอุปกรณ์นี้เป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับคลื่นวิทยุหรือโทรศัพท์ ซึ่งสามารถระบุได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยการดำเนินการด้วยวิธีการอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือหลายอย่างดังนี้:

- กำหนดตำแหน่งใหม่หรือย้ายเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับ
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เชื่อมต่อกับเครื่องรับสัญญาณ
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรศัพท์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

### ข้อสังเกต: สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม

การเชื่อมต่อทั้งหมดไปยังอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อื่น ต้องทำโดยใช้สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม เพื่อรักษาความสอดคล้องกับกฎข้อบังคับ FCC

### ข้อควรระวัง

การเปลี่ยนแปลง หรือดัดแปลงใดๆ ที่ไม่ได้รับการรับรองอย่าง ชัดแจ้งจากผู้ผลิต อาจทำให้สิทธิ์ในการใช้คอมพิวเตอร์นี้ของ ผู้ใช้ ซึ่งได้รับจากคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติ ถือเป็น โฆษะ

### เงื่อนไขการทำงาน

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎ FCC การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองอย่างดังนี้:

1. อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ
2. อุปกรณ์นี้ต้องทนต่อการรบกวนใดๆ ที่ได้รับ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

### ข้อสังเกต: ผู้ใช้ในประเทศแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B นี้ สอดคล้องกับมาตรฐาน ICES-003 ของ แคนาดา

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

## การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU

- ข้อกำหนด EMC ที่ 2004/108/EEC (รวมทั้งการแก้ไข)
- ข้อกำหนดแรงดันไฟฟ้าต่ำ 2006/95/EC
- ข้อกำหนด R & TTE ที่ 1999/5/EC (ถ้าผลิตภัณฑ์มีฟังก์ชัน RF)

## WEEE



### ขั้นตอนการทิ้งผลิตภัณฑ์

ห้ามทิ้งอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์นี้ลงในถังขยะเมื่อเลิกใช้แล้ว เพื่อลดมลพิษที่จะเกิดให้เหลือน้อยที่สุด และเพื่อปกป้องสิ่งแวดล้อมของโลกอย่างเหมาะสมที่สุด โปรดนำอุปกรณ์ไปรีไซเคิล

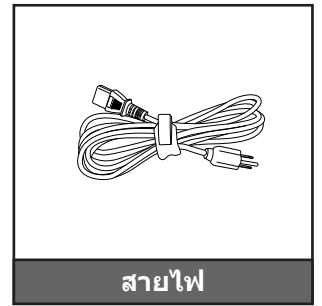
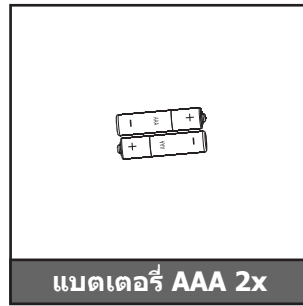
# บทนำ

## สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์

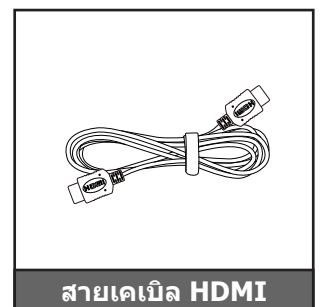
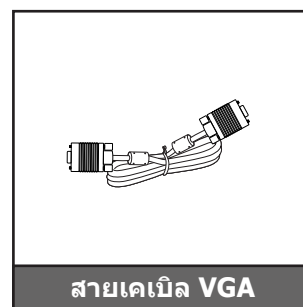
เปิดกล่องและตรวจสอบด้วยความระมัดระวังเพื่อตรวจสอบว่าคุณได้รับอุปกรณ์มาตรฐานดังที่ระบุไว้ด้านล่าง บางรายการที่เป็นอุปกรณ์เสริมอาจไม่มีให้มา ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะ และภูมิภาคที่คุณซื้อ โปรดตรวจสอบกับร้านที่คุณซื้อ อุปกรณ์บางรายการอาจจะแตกต่างกันไปตามภูมิภาค

บัตรรับประกันมีเฉพาะในบางภูมิภาคที่กำหนดไว้เท่านั้น โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายเพื่อข้อมูลในรายละเอียด

## อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน



## อุปกรณ์เสริม



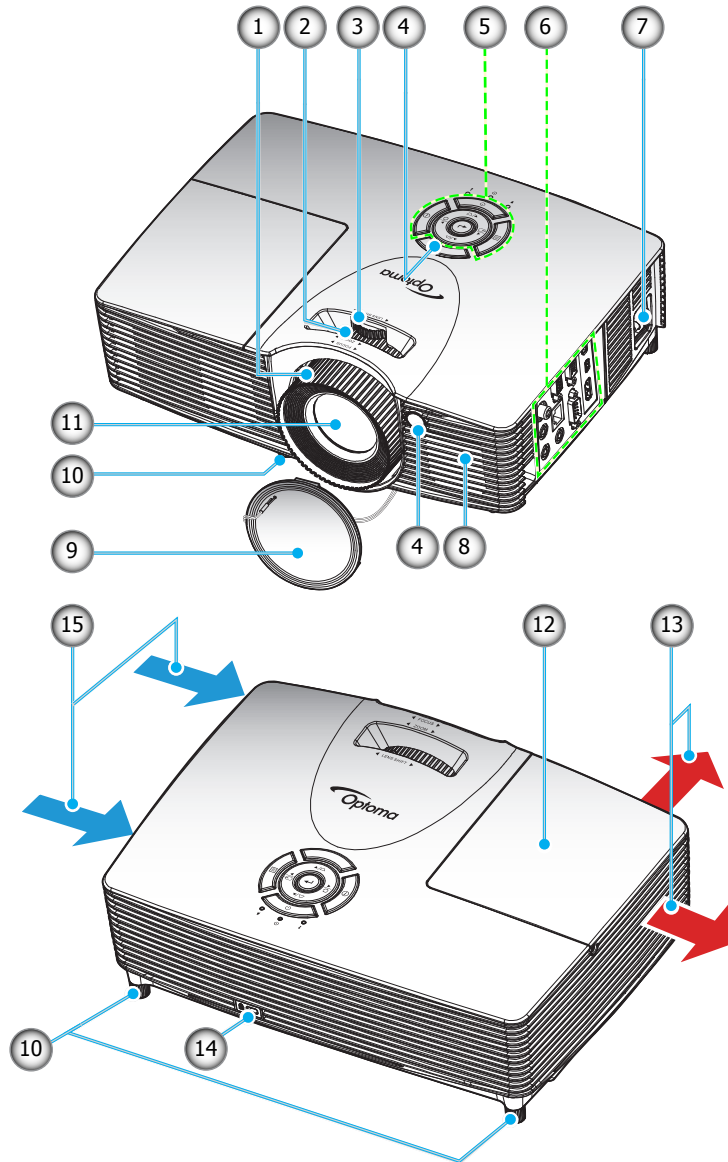
### หมายเหตุ:

- อุปกรณ์เสริมเพิ่มเติมแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่น สเปคและท้องที่
- \* สำหรับข้อมูลการรับประกันในยุโรป โปรดไปที่เว็บไซต์ [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com)



# บทนำ

## ภาพรวมของผลิตภัณฑ์

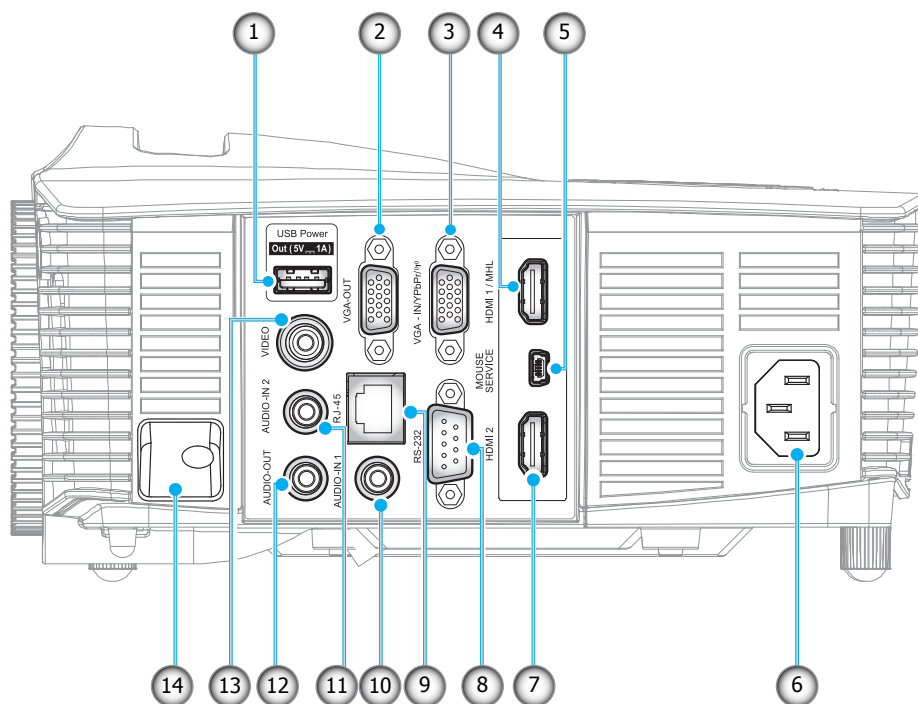


**หมายเหตุ:** อย่าปิดกั้นช่องอากาศเข้าหรือออกของโปรเจคเตอร์

หมายเลข	รายการ	หมายเลข	รายการ
1.	แหวนโฟกัส	9.	ฝาปิดเลนส์
2.	วงแหวนสำหรับปรับซูม	10.	ขาปรับความเอียง
3.	วงแหวนเลื่อนเลนส์	11.	เลนส์
4.	ตัวรับสัญญาณ IR	12.	ฝาครอบหลอดไฟ
5.	ปุ่มกด	13.	เครื่องระบายอากาศ (ออก)
6.	อินพุต / เอาต์พุต	14.	Kensington™ พอร์ตสำหรับล็อก
7.	ช่องเสียบเพาเวอร์	15.	เครื่องระบายอากาศ (เข้า)
8.	ลำโพง		

# บทนำ

## การเชื่อมต่อ

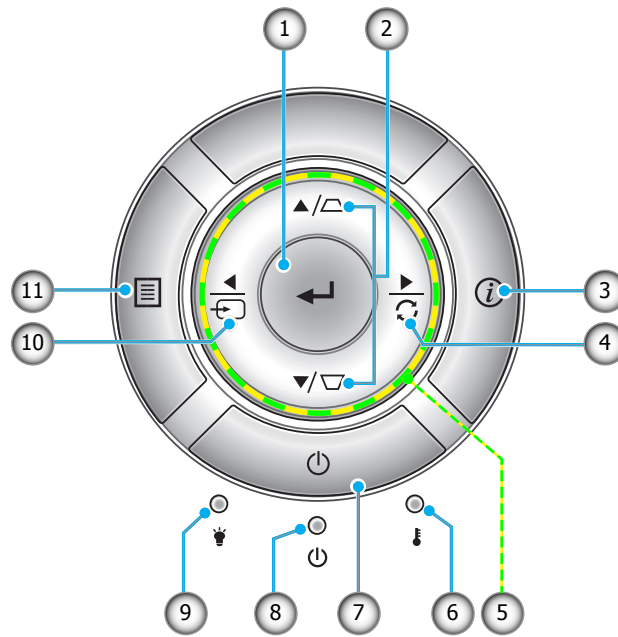


**หมายเหตุ:** เมาส์ระยะไกลต้องใช้รีโมทคอนโทรลพิเศษ

หมายเลข	รายการ	หมายเลข	รายการ
1.	ขั้วต่อไฟ USB ออก (5V---1A)	8.	ขั้วต่อ RS-232
2.	ขั้วต่อ VGA ออก	9.	ขั้วต่อ RJ-45
3.	ขั้วต่อ VGA2 เข้า / YPbPr / (๗)	10.	ขั้วต่อเสียงเข้า1
4.	ขั้วต่อ HDMI 1/ MHL	11.	ขั้วต่อเสียงเข้า2
5.	ขั้วต่อเมาส์ / บริการ	12.	ขั้วต่อเสียงออก
6.	ช่องเสียบเพาเวอร์	13.	ขั้วต่อ วิทยุ
7.	ขั้วต่อ HDMI 2	14.	แถบป้องกัน

# บทนำ

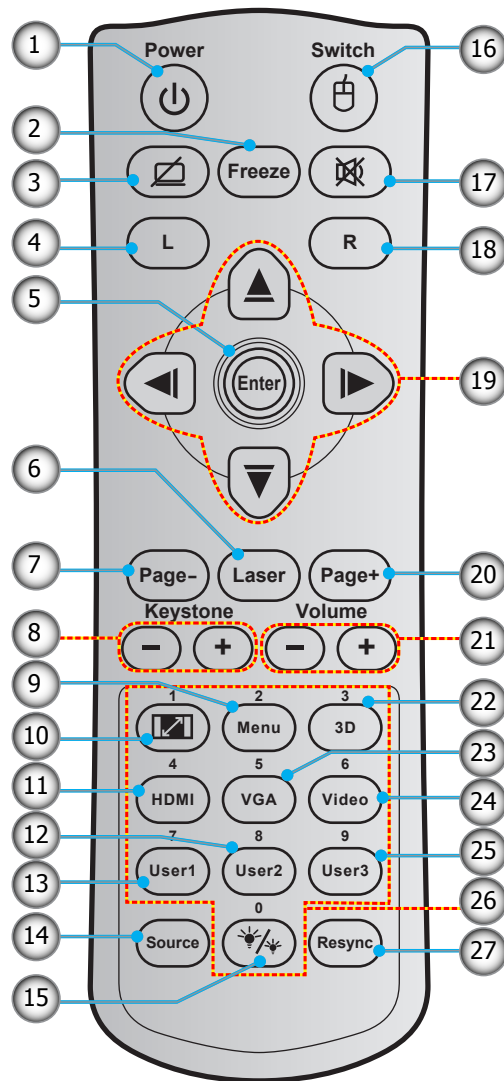
## ปุ่มกด



หมายเลข	รายการ	หมายเลข	รายการ
1.	ใส่ค่า	7.	เพาเวอร์
2.	การแก้ไขคีย์สโตน	8.	LED เปิดเครื่อง/สแตนด์บาย
3.	ข้อมูล	9.	LED หลอดไฟ
4.	Re-Sync	10.	แหล่งสัญญาณ
5.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง	11.	เมนู
6.	LED อุณหภูมิ		

# บทนำ

## รีโมทคอนโทรล



หมายเลข	รายการ	หมายเลข	รายการ
1.	ปุ่มเปิด/ปิด	15.	โหมดความสว่าง
2.	Freeze	16.	เมาส์ เปิด / ปิด
3.	หน้าจอว่าง / ปิดเสียง	17.	ซ่อน
4.	คลิกซ้ายเมาส์	18.	คลิกขวาเมาส์
5.	Enter	19.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
6.	Laser	20.	Page +
7.	Page -	21.	ระดับเสียง - / +
8.	แก้ภาพบิดเบี้ยว - / +	22.	เมนู 3D เปิด / ปิด
9.	Menu	23.	VGA
10.	สัดส่วนภาพ	24.	Video
11.	HDMI	25.	User 3
12.	User 2	26.	ปุ่มกดตัวเลข (0-9)
13.	User 1	27.	Resync
14.	Source		

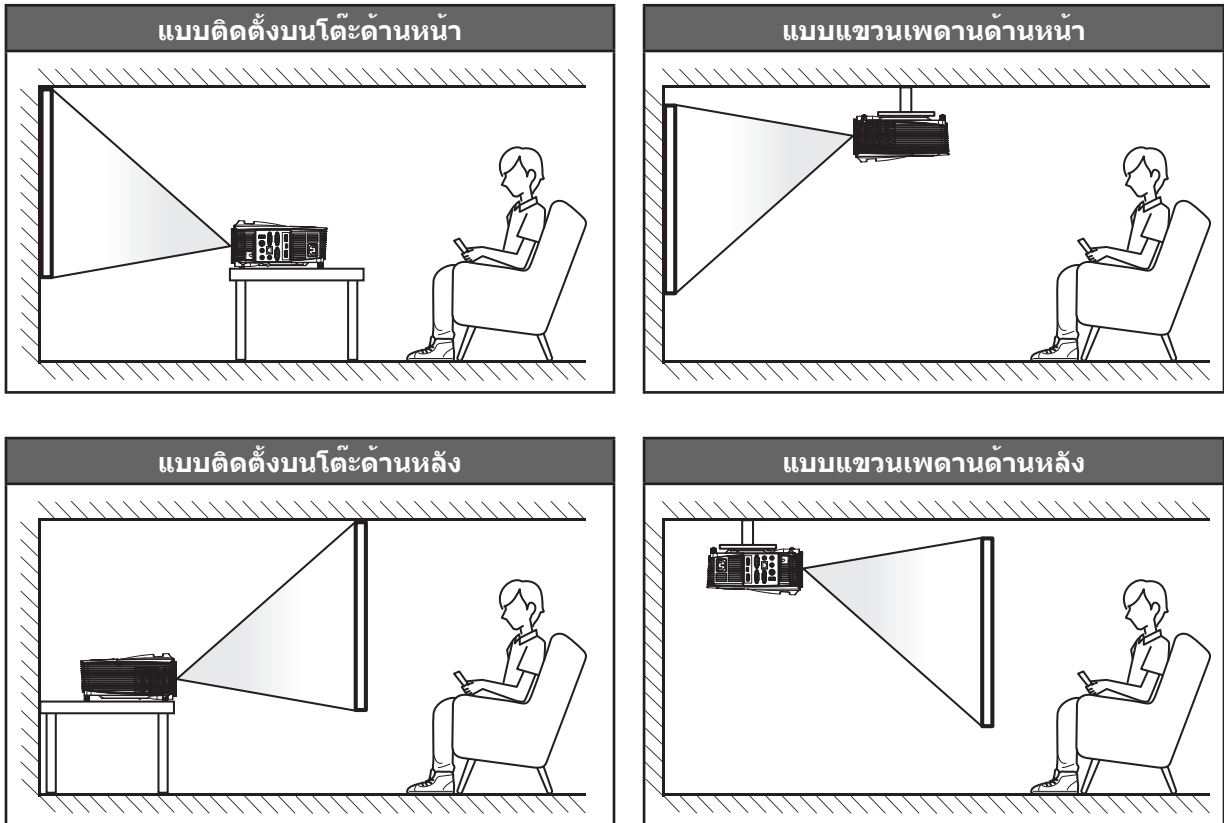
**หมายเหตุ:** คีย์บางคีย์อาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะนี้

# การติดตั้ง

## การติดตั้งโปรเจคเตอร์

โปรเจคเตอร์ของคุณได้รับการออกแบบมาเพื่อติดตั้งได้สี่แบบ

รูปแบบห้องหรือความชอบส่วนบุคคลของคุณจะเป็นตัวกำหนดสถานที่การติดตั้งที่คุณเลือก ใช้เวลาในการพิจารณาขนาดและตำแหน่งของหน้าจอ ตำแหน่งของเต้าเสียบที่เหมาะสม เช่นเดียวกับสถานที่และระยะทางระหว่างโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อของคุณ



โปรดวางเล็กเตอร์ควรวางแบบแนวราบ และทำมุม 90 องศา / ตั้งฉากกับหน้าจอ

- วิธีการตรวจสอบสถานที่วางโปรเจคเตอร์สำหรับขนาดหน้าจอที่ให้ โปรดดูระยะห่างของโต๊ะในหน้า 56-60
- วิธีการตรวจสอบหน้าจอสำหรับระยะทางที่ให้ โปรดดูระยะห่างของโต๊ะในหน้า 56-60

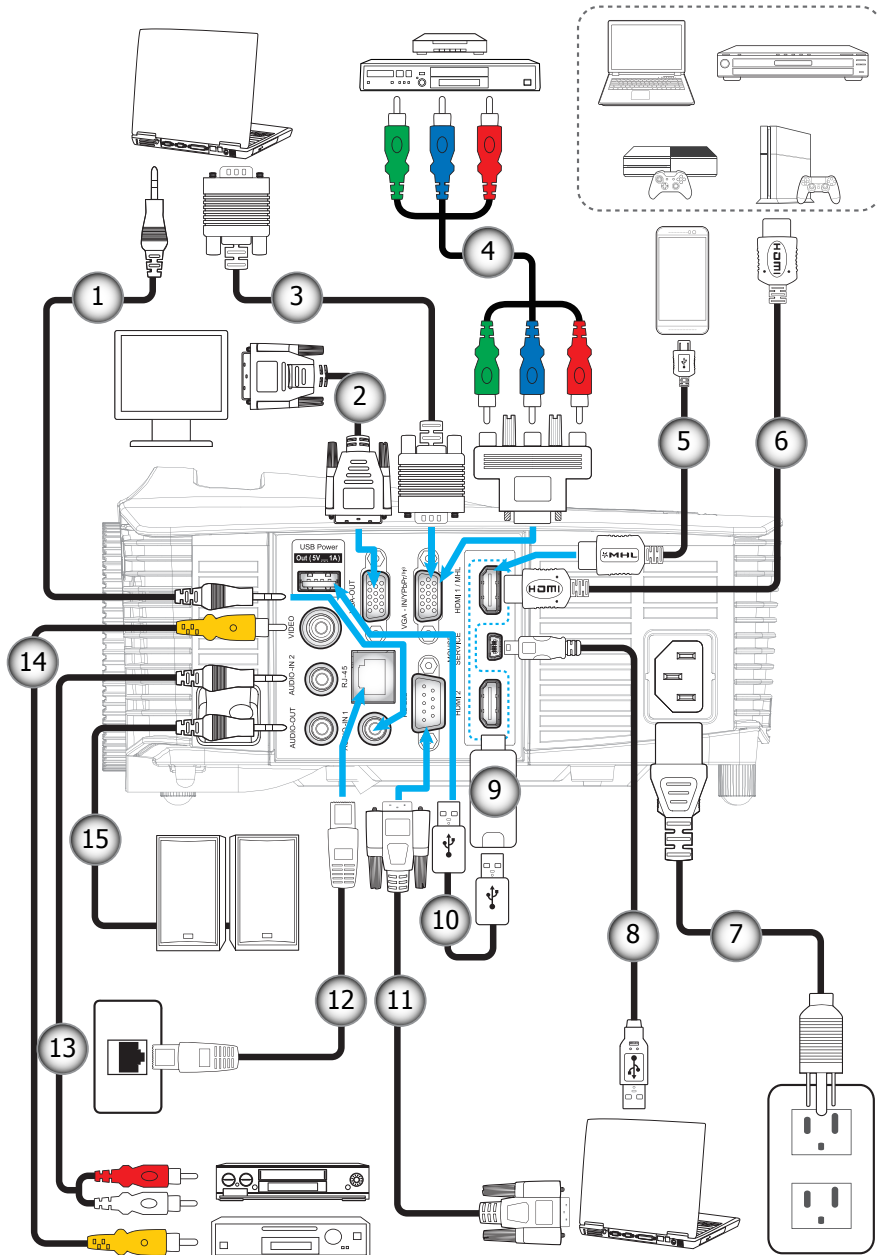
**หมายเหตุ:** ภาพที่ฉายออกมาจะมีขนาดเพิ่มขึ้นและระบบจะเพิ่มการชดเชยในแนวตั้งขึ้นตามสัดส่วนเมื่อวางโปรเจคเตอร์ไว้ไกลจากหน้าจอ

### สำคัญ!

ห้ามใช้เครื่องโปรเจคเตอร์ในการวางแนวใดๆ นอกจากวางบนโต๊ะ หรือแขวนเพดาน โปรเจคเตอร์ควรอยู่ในแนวนอน และต้องไม่เอียงไปข้างหน้า/ข้างหลัง หรือซ้าย/ขวา การวางแนวในลักษณะอื่นจะทำให้หมดการรับประกัน และอาจทำให้อายุการใช้งานของหลอดโปรเจคเตอร์หรือตัวเครื่องโปรเจคเตอร์สั้นลง สำหรับคำแนะนำการติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐาน โปรดติดต่อ Optoma

# การติดตั้ง

## การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์



หมายเลข	รายการ	หมายเลข	รายการ
1.	สายเคเบิลเสียงเข้า	9.	ด็อกเกิล HDMI
2.	สายเคเบิล VGA ออก	10.	สายไฟ USB
3.	สายเคเบิล VGA	11.	สายเคเบิล RS232
4.	สายเคเบิลคอมโพเนนต์ RCA	12.	สาย RJ-45
5.	สายเคเบิล MHL	13.	สายเคเบิลเสียงเข้า
6.	สายเคเบิล HDMI	14.	สายวิดีโอ
7.	สายเพาเวอร์	15.	สายเคเบิลเสียงออก
8.	สายเคเบิล USB (การควบคุมเมาส์)		

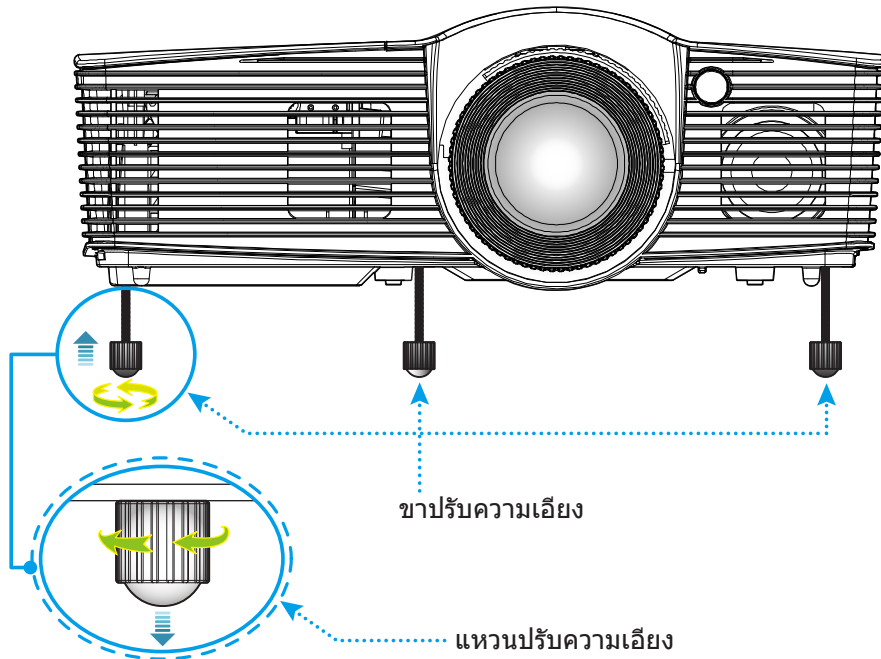
# การติดตั้ง

## การปรับภาพที่ฉาย

### ความสูงของภาพ

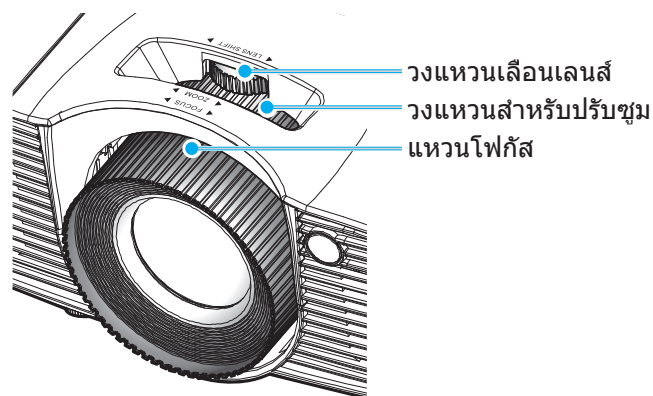
โปรเจคเตอร์มีขาปรับระดับให้ สำหรับปรับความสูงของภาพ

1. ค้นหาขาปรับตำแหน่งที่คุณต้องการปรับ ที่ข้างใต้ของ โปรเจ็กเตอร์
2. หมุนขาปรับระดับตามเข็มนาฬิกาเพื่อปรับโปรเจคเตอร์ให้สูงขึ้นหรือต่ำลง



### ซูม โฟกัส และเลื่อนเลนส์

- เพื่อปรับขนาดภาพ ให้หมุนปุ่มซูมตามเข็มนาฬิกาเพื่อเพิ่มหรือลดขนาดภาพที่ฉาย
- เพื่อปรับโฟกัส ให้หมุนแหวนโฟกัสตามเข็มนาฬิกาจนกว่าภาพจะคมชัดและสามารถอ่านได้
- เพื่อปรับเลนส์ ให้หมุนวงแหวนเลื่อนเลนส์ไปทางซ้ายหรือขวาเพื่อปรับเลนส์ไปทางซ้ายหรือขวา



**หมายเหตุ:** โปรเจคเตอร์จะโฟกัสที่ระยะทาง 1.3 ม. ถึง 7.1 ม.

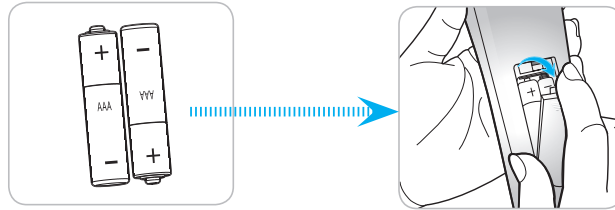
# การติดตั้ง

## การติดตั้งรีโมท

### การติดตั้ง / การเปลี่ยนแบตเตอรี่

มีแบตเตอรี่ขนาด AAA สองก้อนให้สำหรับรีโมทคอนโทรล

1. ถอดฝาครอบแบตเตอรี่ด้านหลังของบนรีโมทคอนโทรล
2. ใส่แบตเตอรี่ AAA ในช่องใส่แบตเตอรี่ตามภาพ
3. ใส่ฝาครอบด้านหลังกลับบนรีโมทคอนโทรล



**หมายเหตุ:** เปลี่ยนแบตเตอรี่ชนิดเดียวกันหรือชนิดที่เท่ากันเท่านั้น

### ข้อควรระวัง

การใช้งานแบตเตอรี่ที่ไม่เหมาะสมสามารถทำให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีหรือการระเบิดได้ ต้องแน่ใจว่าได้ปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่างนี้

- อย่าใช้แบตเตอรี่หลายชนิดรวมกัน แบตเตอรี่ชนิดต่างกันมีลักษณะที่แตกต่างออกไป
- อย่าใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกัน การใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกันสามารถร่นอายุของแบตเตอรี่ใหม่หรือก่อให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีในแบตเตอรี่เก่า
- ถอดแบตเตอรี่ออกทันทีที่แบตเตอรี่หมด สารเคมีที่รั่วไหลจากแบตเตอรี่ซึ่งสัมผัสกับผิวหนังสามารถทำให้เกิดผื่นคันได้ หากคุณพบการรั่วไหลของสารเคมีใดๆ ให้เช็ดให้สะอาดด้วยผ้า
- แบตเตอรี่ที่ให้มาพร้อมกัมมันตภาพรังสีนี้อาจจะมีอายุการใช้งานที่สั้นลงเนื่องจากสภาพการเก็บรักษา
- ถ้าคุณจะไม่ได้ใช้รีโมทคอนโทรลเป็นเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่ออก
- เมื่อคุณทิ้งแบตเตอรี่ คุณต้องปฏิบัติตามกฎหมายในพื้นที่หรือประเทศที่เกี่ยวข้อง

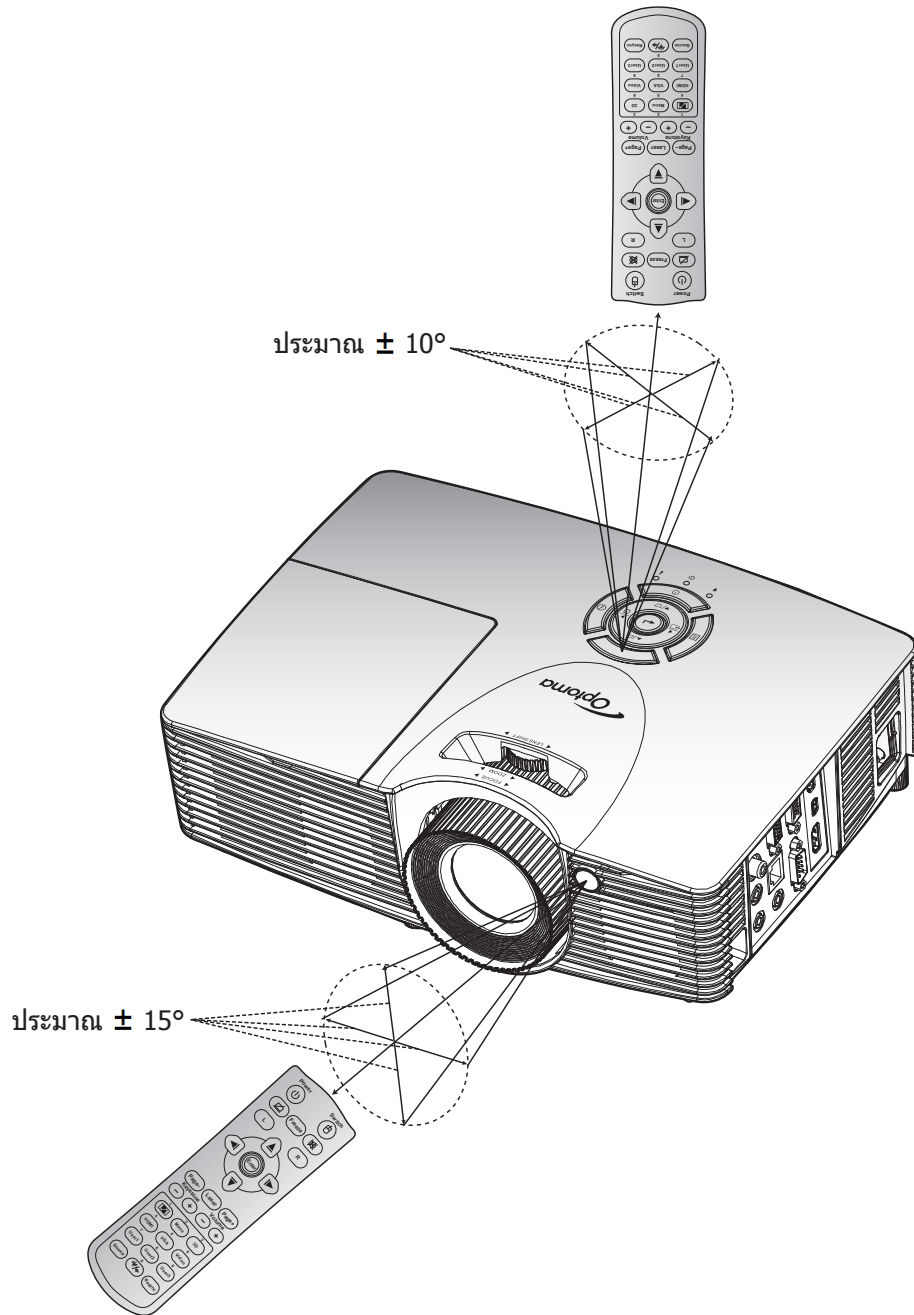
### ระยะที่ให้ผลอย่างมีประสิทธิภาพ

เซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด (IR) อยู่ด้านบนและด้านหน้าของโปรเจคเตอร์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่า ถีรีโมทคอนโทรลอยู่ภายในมุม 30 องศาตั้งฉากกับเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรดด้านหน้าของโปรเจคเตอร์และภายในมุม 20 องศาตั้งฉากกับเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรดด้านบนของโปรเจคเตอร์เพื่อการทำงานได้อย่างถูกต้อง ระยะห่างระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ไม่ควรเกินกว่า 7 เมตร (~ 23 ฟุต)

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีสิ่งกีดขวางใดๆ ระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ IR บนโปรเจคเตอร์ซึ่งอาจขวางแสงอินฟราเรด
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครื่องส่ง IR ของรีโมทคอนโทรลไม่โดนแสงอาทิตย์หรือหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์โดยตรง
- โปรดเก็บตัวควบคุมระยะไกลให้ห่างจากหลอดฟลูออเรสเซนต์ให้มากกว่า 2 ม. มิฉะนั้น ตัวควบคุมระยะไกลอาจทำงานผิดพลาด
- หากรีโมทคอนโทรลอยู่ใกล้กับหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์แบบอินเวอเตอร์ อาจใช้การไม่ได้ในบางครั้ง
- หากรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์อยู่ในระยะที่ใกล้เกินไป รีโมทคอนโทรลอาจใช้การไม่ได้
- เมื่อคุณเล็งไปที่หน้าจอ ระยะทางที่ได้ผลมีระยะน้อยกว่า 5 ม. จากรีโมทคอนโทรลไปถึงหน้าจอ และสะท้อนแสง IR กลับไปยังโปรเจคเตอร์ แต่อย่างไรก็ตาม ระยะที่มีประสิทธิภาพอาจเปลี่ยนแปลงตามหน้าจอ

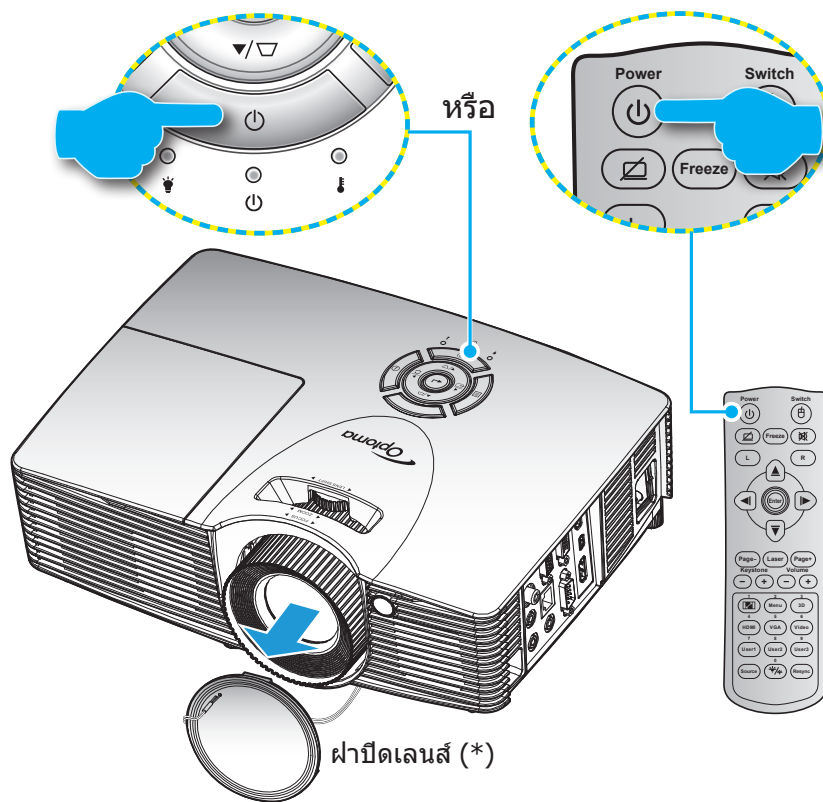


# การติดตั้ง



# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์



### เปิดเครื่อง

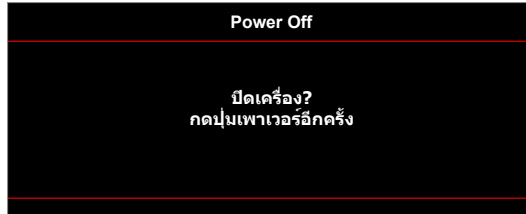
1. ถอดที่ครอบเลนส์ออก (\*)
2. เชื่อมต่อสายไฟและสายสัญญาณให้แน่น เมื่อเชื่อมต่อแล้ว ไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะเปลี่ยนเป็นสีเหลือง
3. เปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนปุ่มกดหรือรีโมทคอนโทรล
4. หน้าจอเริ่มต้นจะปรากฏขึ้นใน 10 วินาที และไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะกระพริบเป็นสีเขียวหรือสีฟ้า

**หมายเหตุ:** ในครั้งแรกเมื่อเปิดโปรเจคเตอร์ ระบบจะให้คุณเลือกภาษา การฉายภาพการวางแนวฉายภาพ และการตั้งค่าอื่นๆ ที่ต้องการ

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## ปิดเครื่อง

1. ปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนปุ่มกดหรือรีโมทคอนโทรล
2. ข้อความดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:

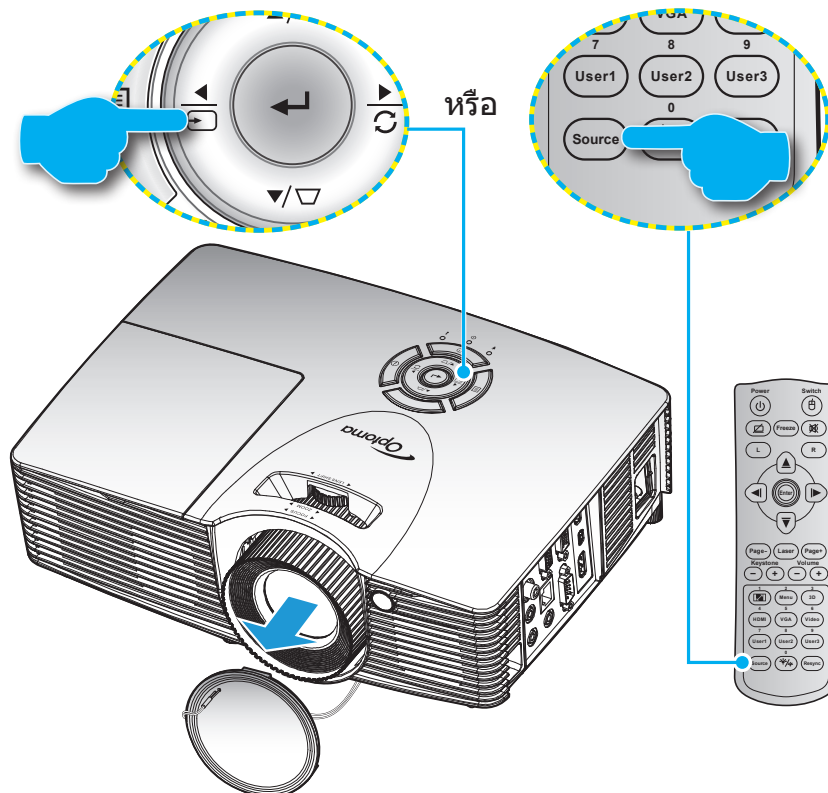


3. กดปุ่ม "⏻" อีกครั้งเพื่อยืนยัน ไม่เช่นนั้น ข้อความจะหายไป (ค่าเริ่มต้นหลังจาก 10 วินาที) เมื่อคุณกดปุ่ม "⏻" ครั้งที่สอง โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่อง
4. พัดลมระบายความร้อนยังคงทำงานต่อประมาณ 10 วินาที สำหรับรอบการระบายความร้อน และไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะกะพริบเป็นสีเขียวหรือสีฟ้า เมื่อไฟ LED เปิด/สแตนด์บายติดเป็นสีแดงต่อเนื่อง แสดงว่าโปรเจคเตอร์ได้เข้าสู่โหมดสแตนด์บายแล้ว ถ้าคุณต้องการเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมา คุณต้องรอจนกระทั่งโปรเจคเตอร์เสร็จสิ้นกระบวนการทำให้เครื่องเย็นลง และเข้าสู่โหมดสแตนด์บายก่อน เมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย เพียงแค่กดปุ่ม "⏻" อีกครั้งเพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
5. ถอดสายไฟจากเต้าเสียบไฟและโปรเจคเตอร์

**หมายเหตุ:** ไม่แนะนำให้เปิดโปรเจคเตอร์ทันทีหลังจากที่ทำการปิดเครื่อง

## การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า















เปิดเครื่อง และเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณที่คุณต้องการให้แสดงบนหน้าจอ เช่น คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก เครื่องเล่นวิดีโอ ฯลฯ โปรเจคเตอร์จะตรวจจับแหล่งสัญญาณโดยอัตโนมัติ หากมีแหล่งสัญญาณเชื่อมต่อหลายแหล่ง ให้กดปุ่มแหล่งสัญญาณที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์ หรือที่รีโมทคอนโทรลเพื่อเลือกสัญญาณเข้าที่ต้องการ

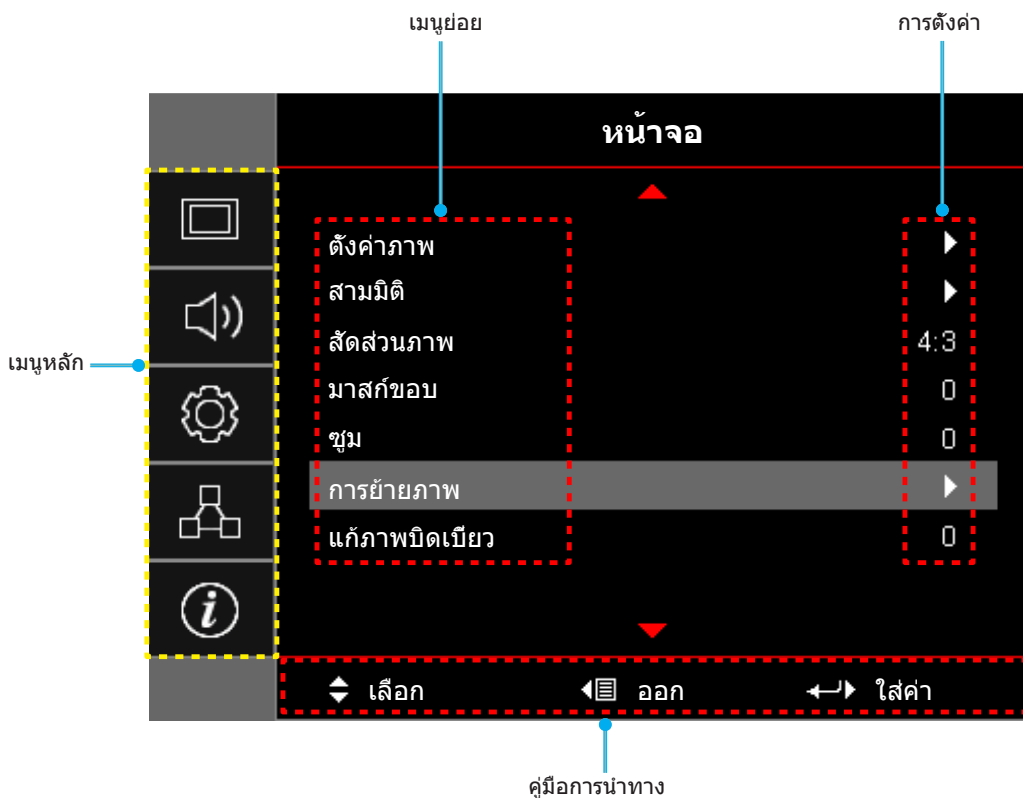


# การใช้งานโปรเจกเตอร์

## เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ

โปรเจคเตอร์มีเมนูที่แสดงบนหน้าจอหลายภาษา ที่อนุญาตให้คุณทำการปรับภาพ และเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่างๆ โปรเจคเตอร์จะตรวจพบสัญญาณโดยอัตโนมัติ

1. เพื่อเปิดเมนู OSD ให้กดปุ่ม  บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม "Menu" บนรีโมทคอนโทรล
2. ในขณะที่ OSD แสดงอยู่ ใช้ปุ่ม  หรือ  เพื่อเลือกรายการใดๆ ในเมนูหลัก ในระหว่างการเลือกในหน้าจอนั้นๆ ให้กดปุ่ม  /  บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม "Enter" บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าสู่เมนูย่อย
3. ใช้ปุ่ม  หรือปุ่ม  เพื่อเลือกรายการที่ต้องการในเมนูย่อย จากนั้นกดปุ่ม  /  บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม "Enter" บนรีโมทคอนโทรลเพื่อดูการตั้งค่าเพิ่มเติม ปรับการตั้งค่าด้วยปุ่ม  หรือปุ่ม 
4. เลือกรายการถัดไปที่จะปรับในเมนูย่อย และปรับค่าตามที่อธิบายด้านบน
5. กดปุ่ม  /  บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม "Enter" บนรีโมทคอนโทรลเพื่อยืนยัน และหน้าจอจะกลับไปยังเมนูหลัก
6. การออก ให้กดปุ่ม  บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม "Menu" บนรีโมทคอนโทรล เมนู OSD จะปิด และโปรเจคเตอร์จะบันทึกการตั้งค่าใหม่โดยอัตโนมัติ



# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์













## ผังเมนูหน้าจอผู้ใช้

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า			
หน้าจอ	ตั้งค่าภาพ	โหมดการแสดงผลภาพ [ข้อมูล]			การนำเสนอ			
					สว่าง			
					ภาพยนตร์			
					เกมส์			
					sRGB			
					DICOM SIM.			
					ผู้ใช้			
				สามมิติ				
			Wall Color [ข้อมูล]			มืด [ค่าเริ่มต้น]		
						กระดานดำ		
						Light Yellow		
						Light Green		
						Light Blue		
						Pink		
						เทา		
			ความสว่าง				-50~50	
			คอนทราสต์				-50~50	
			ความชัด				1~15	
			สี				-50~50	
			Tint				-50~50	
			Gamma	ฟิล์ม				
				วิดีโอ				
				กราฟฟิก				
				มาตรฐาน(2.2)				
				1.8				
				2.0				
				2.4				
			การตั้งค่าสี	BrilliantColor™			1~10	
					อุณหภูมิสี [รุ่นข้อมูล]			อุ่น
								มาตรฐาน
								เย็น
			เทียบสี		สี		เย็น	
		R [ค่าเริ่มต้น]						
		G						
		B						
		C						
		Y						
		M						
		W						
		โทนสี			-50~50 [ค่าเริ่มต้น: 0]			
		ความเข้มของสี			-50~50 [ค่าเริ่มต้น: 0]			
		เกน			-50~50 [ค่าเริ่มต้น: 0]			

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
หน้าจอ	ตั้งค่าภาพ	การตั้งค่าสี	เทียบสี	รีเซ็ต	ยกเลิก[ค่าเริ่มต้น]
				ใช่	
			RGB เกน/ไบแอส	ออก	
				แดง (Gain)	-50~50
				เขียว (Gain)	-50~50
				น้ำเงิน (Gain)	-50~50
				แดง (Bias)	-50~50
				เขียว (Bias)	-50~50
				น้ำเงิน (Bias)	-50~50
				รีเซ็ต	ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
			ใช่		
			ปรับภูมิสี [ไม่มีสัญญาณเข้า HDMI]	ออก	
				อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]	
			ปรับภูมิสี [สัญญาณเข้า HDMI]	RGB	
				YUV	
				อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]	
			ระดับสีขาว	RGB (0-255)	
				RGB (16-235)	
		YUV			
		ระดับสีดำ	0~31 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ)		
		IRE	-5~5 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ)		
			0		
		สัญญาณ	7.5		
			อัตโนมัติ	ปิด	
			ความถี่	เปิด [ค่าเริ่มต้น]	
			เฟส	-10~10 ((ขึ้นอยู่กับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]	
			การจัดวางแนวอน	0~31 [ค่าเริ่มต้น: 0]	
			การจัดวางแนวตั้ง	-5~5 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]	
		โหมดความสว่าง [ชั่วคราวไฟ - ข้อมูล]	สว่าง		
			Eco.		
			Dynamic		
		รีเซ็ต	Eco+		
			ใช่		
		สามมิติ	โหมด 3 มิติ	ปิด	
				DLP-Link [ค่าเริ่มต้น]	
				IR	

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
หน้าจอล	สามมิติ	3D - 2D			สามมิติ [ค่าเริ่มต้น]	
					L	
					R	
		3D รูปแบบ				อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
						SBS
						สูงสุดและต่ำสุด
						กรอบลำดับ
		3D ซิงค์ย้อนกลับ				เปิด
						ปิด [ค่าเริ่มต้น]
	สัดส่วนภาพ				4:3	
					16:9	
					16:10 [รุ่น WXGA / WUXGA]	
					LBX [ยกเว้นรุ่น SVGA XGA]	
					Native	
					อัตโนมัติ	
	มาสก์ขอบ				0~10 [ค่าเริ่มต้น: 0]	
	ซูม				-5~25 [ค่าเริ่มต้น: 0]	
	การย้ายภาพ	H: 0; V: -50			[ค่าเริ่มต้น: H: 0; V: 0]	
		H: -50; V: 0				
		H: 50; V: 0				
		H: 0; V: 50				
		H: -50; V: 0				
		H: 0; V: -50				
H: 50; V: 0						
H: 0; V: 50						
แก้ภาพบิดเบี้ยว				-40~40 [ค่าเริ่มต้น: 0]		
เสียง	ซ็อน				ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เปิด	
	ระดับเสียง				0-10 [ค่าเริ่มต้น: 5]	
	เสียงเข้า	HDMI 1/ MHL				เสียง 1 / เสียง 2 / ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
		HDMI 2				เสียง 1 / เสียง 2 / ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
		VGA				เสียง 1 / เสียง 2 [ค่าเริ่มต้นขึ้นอยู่กับขั้วต่อ]
		วิดีโอ				เสียง 1 / เสียง 2 [ค่าเริ่มต้นขึ้นอยู่กับขั้วต่อ]
Audio Out (Standby)					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เปิด (X416/W416/EH416/WU416)	
ตั้งค่า	การฉายภาพ				หน้า  [ค่าเริ่มต้น]	
					Rear 	
					บนเพดาน 	
					หลังบน 	

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
ตั้งค่า	ชนิดหน้าจอ	[รุ่น WXGA / WUXGA]			16:9		
					16:10 [ค่าเริ่มต้น]		
	การปรับค่าหลอด	เดือนอายุหลอด			ปิด		
					เปิด [ค่าเริ่มต้น]		
		ลบชั่วโมงหลอดภาพ			ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]		
					ใช่		
	ตั้งค่าแผ่นกรอง	ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง			(อ่านอย่างเดียว)		
					ใช่		
		ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง			ไม่ใช่		
					ปิด		
		การเตือนแผ่นกรอง				300 ชม	
						500 ชม [ค่าเริ่มต้น]	
						800 ชม	
					1000 ชม		
	เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่				ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]		
					ใช่		
	ตั้งค่าการใช้ไฟ	ระบบเปิดเครื่องด่วน				ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
		เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ*					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
		ปิดอัตโนมัติ (นาฬิกา)				0~180 (เพิ่มขึ้นทีละ 5 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 20]	
		ตั้งเวลาปิด (นาฬิกา)	Always on				0~990 (เพิ่มขึ้นทีละ 30 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 0]
							ใช่
							ไม่ใช่ [ค่าเริ่มต้น]
		การฟื้นตัวอย่างรวดเร็ว					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
	โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)*					แอกทีฟ	
						Eco. [ค่าเริ่มต้น]	
	การใช้ไฟผ่าน USB					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
						อัตโนมัติ	
	ไร้สาย					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
	ระบบป้องกัน	ระบบป้องกัน				ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
		ตั้งเวลาป้องกัน	เดือน				0~12 [ค่าเริ่มต้น: 0]
			วัน				0~30 [ค่าเริ่มต้น: 0]
			ชั่วโมง				0~24 [ค่าเริ่มต้น: 0]
		ออก					
		เปลี่ยนรหัสผ่าน					







# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า			
ตั้งค่า	HDMI Link Settings	HDMI Link			ปิด [ค่าเริ่มต้น]			
					เปิด			
		Inclusive of TV			ไม่ใช่ [ค่าเริ่มต้น]			
					ใช่			
		Power On Link*			Mutual			
					PJ -> Device [ค่าเริ่มต้น]			
					Device -> PJ			
		Power Off Link			ปิด [ค่าเริ่มต้น]			
					เปิด			
		รูปแบบการทดสอบ	รูปแบบการทดสอบ				ตารางสีเขียว	
						ตารางสีแดงม่วง		
						ตารางสีขาว		
						ขาว		
						ปิด [ค่าเริ่มต้น]		
	การตั้งค่ารีโมท [ขึ้นอยู่กับรีโมท]	การทำงานของ IR				เปิด [ค่าเริ่มต้น]		
						ปิด		
		ผู้ใช้1					HDMI 2 [ค่าเริ่มต้น]	
							รูปแบบการทดสอบ	
							แลน	
							ความสว่าง	
							คอนทราสต์	
							ตั้งเวลาปิด	
							เทียบสี	
							อุณหภูมิสี	
							Gamma	
							การฉายภาพ	
							การปรับค่าหลอด	
							ซูม	
							ค้าง	
							MHL	
			ผู้ใช้2					HDMI 2
								รูปแบบการทดสอบ
								แลน
								ความสว่าง
							คอนทราสต์	
							ตั้งเวลาปิด	
							เทียบสี	
							อุณหภูมิสี	
							Gamma	
							การฉายภาพ	
						การปรับค่าหลอด		
						ซูม		
					ค้าง			
					MHL [ค่าเริ่มต้น]			

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
ตั้งค่า	การตั้งค่ารีโมท [ขึ้นอยู่กับรีโมท]	ผู้ใช้3			HDMI 2
					รูปแบบการทดสอบ
					แลน
					ความสว่าง
					คอนทราสต์
					ตั้งเวลาปิด[ค่าเริ่มต้น]
					เทียบสี
					อุณหภูมิสี
					Gamma
					การฉายภาพ
					การปรับค่าหลอด
					ซูม
					ค้าง
			MHL		
	ID โปรเจ็กเตอร์				00~99
	ตัวเลือก	เลือกภาษา			English [ค่าเริ่มต้น]
				Deutsch	
				Français	
				Italiano	
				Español	
				Português	
				Polski	
				Nederlands	
				Svenska	
				Norsk/Dansk	
				Suomi	
				ελληνικά	
				繁體中文	
				简体中文	
				日本語	
				한국어	
				Русский	
				Magyar	
				Čeština	
				عربي	
		ไทย			
		Türkçe			
		فارسی			
		Tiếng Việt			
		Bahasa Indonesia			
		Română			
		Slovenčina			

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
ตั้งค่า	ตัวเลือก	คำบรรยาย			CC1	
					CC2	
					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
		การตั้งค่าเมนู	ตำแหน่งเมนู			ด้านบนซ้าย 
						ด้านบนขวา 
						กึ่งกลาง  [ค่าเริ่มต้น]
			ตั้งเวลาเมนู			ด้านล่างซ้าย 
						ด้านล่างขวา 
						ปิด
		แหล่งสัญญาณเข้า				ปิด
						5 วินาที
						10 วินาที [ค่าเริ่มต้น]
						HDMI 1/ MHL
		กำหนดชื่อสัญญาณภาพ	HDMI 1/ MHL			HDMI 2
						VGA
			HDMI 2			วีดีโอ
						ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
			VGA			การกำหนดค่าเอง
						ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
			วีดีโอ			การกำหนดค่าเอง
						ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
		พื้นที่สูง				การกำหนดค่าเอง
						ปิด [ค่าเริ่มต้น]
		Display Mode Lock				เปิด
						ปิด [ค่าเริ่มต้น]
		ล๊อคปุ่ม				เปิด
						ปิด [ค่าเริ่มต้น]
		ซ่อนข้อมูล				เปิด
						ปิด [ค่าเริ่มต้น]
		โลโก้				ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
						ปกติ
						ผู้ใช้
		จับหน้าจอ				ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
						ใช่
		สีพื้น				ไม่มี [ค่าเริ่มต้น]
						น้ำเงิน
						แดง
						เขียว
						เทา
						โลโก้

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
ตั้งค่า	รีเซ็ต	Reset OSD			ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]	
					ใช่	
		Reset to Default			ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]	
					ใช่	
เครื่องฉาย	แลน	สถานะเครือข่าย			(อ่านอย่างเดียว)	
		หมายเลข MAC			(อ่านอย่างเดียว)	
		DHCP			ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เปิด	
		IP แอดเดรส			192.168.0.100 [ค่าเริ่มต้น]	
		ซับเน็ต มาสก์			255.255.255.0 [ค่าเริ่มต้น]	
		เกตเวย์			192.168.0.254 [ค่าเริ่มต้น]	
		DNS			192.168.0.51 [ค่าเริ่มต้น]	
	รีเซ็ต					
	ควบคุม	Crestron				ปิด
						เปิด [ค่าเริ่มต้น] <b>หมายเหตุ: พอร์ต 41794</b>
		Extron				ปิด
						เปิด [ค่าเริ่มต้น] <b>หมายเหตุ: พอร์ต 2023</b>
		PJ Link				ปิด
						เปิด [ค่าเริ่มต้น] <b>หมายเหตุ: พอร์ต 4352</b>
		AMX Device Discovery				ปิด
						เปิด [ค่าเริ่มต้น] <b>หมายเหตุ: พอร์ต 9131</b>
		Telnet				ปิด
					เปิด [ค่าเริ่มต้น] <b>หมายเหตุ: พอร์ต 23</b>	
HTTP				ปิด		
				เปิด [ค่าเริ่มต้น] <b>หมายเหตุ: พอร์ต 80</b>		

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
ข้อมูล	Regulatory					
	Serial Number					
	แหล่งสัญญาณ					
	ความละเอียด				00x00	
	อัตราการรีเฟรช				0.00Hz	
	โหมดการ แสดงภาพ					
	โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)					
	ชั่วโมงหลอด	สว่าง			0 hr	
		Eco.			0 hr	
		Dynamic			0 hr	
		Eco+			0 hr	
		ทั้งหมด				
	สถานะเครือข่าย					
	IP แอดเดรส					
	ID โปรเจ็กเตอร์					00~99
	ชั่วโมงการใช้ แผ่นกรอง					
โหมดความสว่าง						
เวอร์ชัน FW	ระบบ					
	แลน					
	MCU					

## หมายเหตุ:

- หากตั้งค่า สัญญาณ เป็น อัตโนมัติ ระบบจะซ่อนรายการเฟส ความถี่ไว้ หากการตั้งค่า "สัญญาณ" ได้รับการตั้งเป็น แหล่งสัญญาณเข้าที่กำหนด รายการเฟส ความถี่จะปรากฏสำหรับให้ผู้ใช้ปรับและบันทึกในการตั้งค่าด้วยตนเอง
- เมื่อคุณทำการเปลี่ยนแปลงในฟังก์ชัน "การทำงานของ IR", "การฉายภาพ", หรือ "ลือคปุม" ข้อความการยืนยันจะ ปรากฏขึ้นบนหน้าจอ เลือก "ใช่" เพื่อบันทึกการตั้งค่า
- สามารถปรับและบันทึกค่าในแต่ละโหมดการแสดงผลได้
- \*คุณสมบัติเสริมนี้จะขึ้นอยู่กับรุ่นและภูมิภาค

## แสดงเมนูตั้งค่าภาพ

### โหมดการแสดงผล (โหมดข้อมูลเท่านั้น)

มีการตั้งค่าจากโรงงานหลายอย่างที่ปรับมาให้ล่วงหน้าสำหรับภาพชนิด ต่างๆ

- **การนำเสนอ:** โหมดนี้เหมาะสำหรับแสดงการนำเสนอ PowerPoint เมื่อเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์เข้ากับ PC
- **สว่าง:** ความสว่างสูงสุดสำหรับสัญญาณเข้าจาก PC
- **ภาพยนตร์:** เลือกโหมดนี้สำหรับโฮมเธียเตอร์
- **เกมส์:** เลือกโหมดนี้เพื่อเพิ่มความสว่างและระดับเวลาการตอบสนองเพื่อสนุกสนานกับวิดีโอเกม
- **sRGB:** สีที่ถูกต้องตามมาตรฐาน
- **DICOM SIM.:** โหมดนี้สามารถฉายภาพขาวดำทางการแพทย์ เช่น ฟิล์มเอ็กซเรย์, MRI, ฯลฯ
- **ผู้ใช้:** จำการตั้งค่าของผู้ใช้

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

- **สามมิติ:** เพื่อสัมผัสประสบการณ์ชมภาพ 3D คุณจำเป็นต้องสวมแว่น 3D ตรวจสอบให้แน่ใจว่า PC/อุปกรณ์พกพาของคุณมีกราฟฟิกการ์ดควอดบัฟเฟอร์ที่ส่งเอาต์พุตสัญญาณ 120Hz และมีเครื่องเล่น 3D ติดตั้งอยู่

## Wall Color (โหมดข้อมูลเท่านั้น)

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อรับภาพหน้าจอที่ที่เหมาะสมตามสีของผนัง เลือกระหว่าง ปัด, กระดานดำ, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pink, และ เทา

## ความสว่าง

ปรับความสว่างของภาพ

## คอนทราสต์

คอนทราสต์ ทำหน้าที่ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุด และมีดที่สุดของภาพ

## ความชัด

ปรับความชัดของภาพ

## สี

ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่อึมทัวอย่างสมบูรณ์

## Tint

ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว

## Gamma

ตั้งค่าชนิดส่วนโค้งแกมมา หลังจากที่ตั้งค่าเริ่มต้น และปรับละเอียดเสร็จแล้ว ใช้ขั้นตอน การปรับแกมมา เพื่อปรับภาพเอาต์พุตของคุณให้ดีที่สุด

- **ฟิล์ม:** สำหรับระบบโฮมเธียเตอร์
- **วิดีโอ:** สำหรับสัญญาณวิดีโอ หรือ TV
- **กราฟฟิก:** สำหรับสัญญาณ PC / ภาพถ่าย
- **มาตรฐาน(2.2):** สำหรับการตั้งค่าแบบมาตรฐาน
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** สำหรับเฉพาะ PC / ภาพถ่าย

## การตั้งค่าสี

กำหนดค่าการตั้งค่าสี

- **BrilliantColor™:** รายการที่สามารถปรับได้นี้จะใช้อัลกอริทึมการประมวลผลสีใหม่และการปรับปรุงเพื่อให้ความสว่างที่สูงขึ้น ในขณะที่ให้สีจริงที่สดใสมากขึ้นในรูปภาพ
- **อุณหภูมิสี (โหมดข้อมูลเท่านั้น):** เลือกอุณหภูมิสีจากอบอุ่น มาตรฐาน เย็น หรือเย็นมาก
- **เทียบสี:** เลือกตัวเลือกต่อไปนี้:
  - สี: ปรับระดับสีแดง (R), เขียว (G), น้ำเงิน (B), คราม (C), เหลือง (Y), ม่วง (M), และขาว (W) ของภาพ
  - โทนสี: ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว
  - ความอึมทัวของสี: ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่อึมทัวอย่างสมบูรณ์
  - เกน: ปรับความสว่างของภาพ
  - รีเซ็ต: กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการปรับระดับสี
  - ออก: ออกจากเมนู "เทียบสี"
- **RGB เกน/ไบแอส:** การตั้งค่านี้ให้คุณปรับแต่งความสว่าง (เกน) และคอนทราสต์ (ไบแอส) ของภาพ
  - รีเซ็ต: กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับ RGB เกน/ไบแอส
  - ออก: ออกจากเมนู "RGB เกน/ไบแอส"
- **ปรกฏมิสี (ที่ไม่ใช่สัญญาณเข้า HDMI เท่านั้น):** เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากรายการต่อไปนี้: อัดโนมัต, RGB, หรือ YUV.

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

- **ปริภูมิสี (สัญญาณเข้า HDMI เท่านั้น):**เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากรายการต่อไปนี้: อัตราโนมัติ, RGB (0-255), RGB (16-235), และ YUV.
- **ระดับสีขา:** อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับระดับสีขา เมื่อป้อนสัญญาณวิดีโอ
- **ระดับสีดำ:** อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับระดับสีดำ เมื่อป้อนสัญญาณวิดีโอ
- **IRE:** อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับค่า IRE เมื่อป้อนสัญญาณวิดีโอ  
**หมายเหตุ:** IRE สามารถใช้กับรูปแบบวิดีโอ NTSC เท่านั้น

## สัญญาณ

### ปรับตัวเลือกสัญญาณ

- **อัตราโนมัติ:** กำหนดค่าสัญญาณโดยอัตราโนมัติ (รายการความถี่และเฟสจะเป็นสีเทาจาง) ถ้าอัตราโนมัติถูกปิดทำงาน, รายการความถี่ และเฟสจะปรากฏขึ้นเพื่อให้ผู้ใช้ปรับค่าด้วยตัวเอง และทำการบันทึกการตั้งค่า
- **ความถี่:** เปลี่ยนความถี่ข้อมูลการแสดงผล เพื่อให้ตรงกับความถี่ของกราฟฟิกการ์ดของคอมพิวเตอร์ของคุณ ใช้ฟังก์ชันนี้เฉพาะเมื่อภาพปรากฏกะพริบในแนวตั้งเท่านั้น
- **เฟส:** ซิงโครไนซ์ใหม่มีสัญญาณของการแสดงผลกับกราฟฟิกการ์ด ถ้าภาพดูเหมือนว่าจะไม่นิ่งหรือกะพริบ ให้ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อแก้ไข
- **การจัดวางแนวนอน:** ปรับตำแหน่งแนวนอนของภาพ
- **การจัดวางแนวตั้ง:** ปรับตำแหน่งแนวตั้งของภาพ

## โหมดความสว่าง (ข้อมูลชั่วคราว)

### ปรับการตั้งค่าโหมดความสว่างสำหรับโปรเจ็กเตอร์แบบที่มีชั่วคราวไฟ

- **สว่าง:** เลือก "สว่าง" เพื่อเพิ่มความสว่าง
- **Eco.:** เลือก "Eco." เพื่อหรือลดไฟโปรเจคเตอร์ลง ซึ่งจะลดการสิ้นเปลืองพลังงาน และยืดอายุการใช้งานของหลอด
- **Dynamic:** เลือก "Dynamic" เพื่อหรือกำลังไฟของหลอด ซึ่งจะขึ้นอยู่กับระดับความสว่างของเนื้อหา และปรับการใช้พลังงานของหลอดให้อยู่ระหว่าง 100% และ 30% อายุของหลอดไฟจะเพิ่มขึ้น
- **Eco+:** เมื่อโหมด Eco+ เปิดใช้งาน ระดับแสงสว่างของการแสดงเนื้อหาจะได้รับการตรวจจ็บโดยอัตราโนมัติเพื่อลดการใช้พลังงานจากหลอดไฟ (สูงถึง 70%) ในระหว่างที่เครื่องโปรเจ็กเตอร์ไม่ทำงาน

## รีเซ็ต

กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าสี

## เมนูแสดง 3D

### โหมด 3 มิติ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D หรือเลือกฟังก์ชัน 3D ที่เหมาะสม

- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อปิดโหมด 3 มิติ
- **DLP-Link:** เลือกเพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ DLP
- **IR:** เลือก "IR" เพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ IR

### 3D - 2D

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อระบุวิธีการให้เนื้อหา 3D ปรากฏขึ้นบนหน้าจอ

- **สามมิติ:** แสดงสัญญาณ 3D
- **L (ซ้าย):** แสดงกรอบซ้ายของภาพ 3D
- **R (ขวา):** แสดงกรอบขวาของภาพ 3D

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## 3D รูปแบบ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเลือกรูปแบบเนื้อหา 3D ที่เหมาะสม

- **อัตโนมัติ:** เมื่อตรวจพบสัญญาณประจำตัว 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ
- **SBS:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "เคียงข้างกัน" (Side-by-side)
- **สูงสุดและต่ำสุด:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "สูงสุดและต่ำสุด"
- **กรอบลำดับ:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "กรอบลำดับ"

## 3D ซิงค์ย้อนกลับ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิด/ปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D ซิงค์ย้อนกลับ

## แสดงเมนูอัตราส่วน

### สัดส่วนภาพ

เลือกอัตราส่วนของภาพที่แสดงในระหว่างตัวเลือกต่อไปนี้:

- **4:3:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4:3
- **16:9:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:9 เช่น HDTV และ DVD เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับการชมภาพยนตร์บน TV แบบ Wide Screen
- **16:10 (สำหรับรุ่น WXGA และ WUXGA เท่านั้น):** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:10 เช่นแล็ปท็อปแบบ wide Screen
- **LBX (ยกเว้นรุ่น SVGA และ XGA):** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุต letterbox ที่ไม่ใช่ 16x9 และถ้าคุณใช้เลนส์ 16x9 ภายนอก เพื่อแสดงภาพในอัตราส่วน 2.35:1 โดยใช้ความละเอียดสูงสุด
- **Native:** รูปแบบนี้จะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มี การปรับระดับใด ๆ
- **อัตโนมัติ:** มีการเลือกรูปแบบการแสดงผลที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติ

### หมายเหตุ:

- รายละเอียดเกี่ยวกับโหมด LBX:
  - DVD รูปแบบเล็ดเตอร์บ็อกซ์บางเครื่อง ไม่ถูกขยายสำหรับ TV 16x9 ในสถานการณ์นี้ ภาพจะดูไม่ถูกต้องเมื่อแสดงในโหมด 16:9 ในสถานการณ์นี้ โปรดลองใช้โหมด 4:3 เพื่อดู DVD ถ้าเนื้อหาไม่ได้เป็น 4:3, จะมีแถบสีดำรอบๆ ภาพในการแสดงแบบ 16:9 สำหรับเนื้อหาชนิดนี้ คุณสามารถใช้โหมด LBX เพื่อเติมภาพให้เต็มหน้าจอบนการแสดงผล 16:9
  - ถ้าคุณใช้เลนส์อนามอร์ฟิกภายนอก โหมด LBX นี้ ยังอนุญาตให้คุณชมเนื้อหา 2.35:1 (รวมถึงสัญญาณจาก DVD อนามอร์ฟิกและภาพยนตร์ HDTV) ซึ่งสนับสนุนอัตราส่วนอนามอร์ฟิกไวด์ที่ขยายสำหรับการแสดงผล 16x9 ในภาพแบบไวด์ 2.35:1 ด้วย ในกรณีนี้ จะไม่มีแถบสีดำ พลังงานของหลอดและความละเอียดตามแนวตั้งจะถูกใช้อย่างเต็มที่
- ในการใช้รูปแบบซูเปอร์ไวด์ ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:
  - a) ตั้งค่าอัตราส่วนหน้าจอเป็น 2.0:1
  - b) เลือกรูปแบบ "ซูเปอร์ไวด์"
  - c) จัดภาพโปรเจ็กเตอร์บนหน้าจออย่างถูกต้อง



# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## ตารางการสเกล XGA:

แหล่งสัญญาณ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
<b>4x3</b>	สเกลเป็น 1024x768			
<b>16x9</b>	สเกลเป็น 1024x576			
<b>Native</b>	หากไม่มีการปรับขนาด ภาพจะแสดงความละเอียดโดยขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณที่นำเข้า			
<b>อัตโนมัติ</b>	-หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1024x768 -หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1024x576 -หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 15:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1024x614 -หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:10 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1024x640			

## กฎการแมป XGA อัตโนมัติ:

อัตราส่วน	ความละเอียดอินพุต		อัตราส่วน/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1024	768
<b>4:3</b>	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
<b>ไวต์แลปท้อป</b>	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
<b>SDTV</b>	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
<b>HDTV</b>	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

## ตารางปรับระดับ WXGA (ขนาดหน้าจอ 16x10):

### หมายเหตุ:

- ขนาดหน้าจอที่รองรับ 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800)
- เมื่อขนาดหน้าจอเท่ากับ 16:9 รูปแบบ 16x10 จะไม่สามารถใช้งานได้
- เมื่อขนาดหน้าจอเท่ากับ 16:10 รูปแบบ 16x9 จะไม่สามารถใช้งานได้
- หากคุณเลือกตัวเลือกอัตราส่วนแล้ว โหมดแสดงผลจะถูกเปลี่ยนโดยอัตโนมัติด้วยเช่นกัน

16:10 หน้าจอ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	ปรับขนาดเป็น 1066x800				
<b>16x10</b>	ปรับขนาดเป็น 1280x800				
<b>LBX</b>	ปรับขนาดเป็น 1280x960 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1280x800 เพื่อแสดงผล				
<b>Native</b>	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1		1:1 การแมปหน้า จอ 1280x800	1280x720 ที่จุด กึ่งกลาง	1:1 การแมปที่จุด กึ่งกลาง
<b>อัตโนมัติ</b>	-สัญญาณเข้าจะพอดีกับพื้นที่การแสดงผล 1280x800 และสามารถรักษาอัตราส่วนภาพเดิมได้ -หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1066x800 -หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1280x720 -หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 15:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1280x768 -หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:10 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1280x800				

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## กฎการแมป WXGA วัตโนมัติ (ขนาดหน้าจอ 16x10):

วัตโนมัติ	ความละเอียดอินพุต		วัตโนมัติ/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
ไวด์แลปท๊อป	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

## ตารางการปรับระดับ WXGA (ขนาดหน้าจอ 16 x9):

16:9 หน้าจอ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	ปรับขนาดเป็น 960x720				
16x9	ปรับขนาดเป็น 1280x720				
LBX	ปรับขนาดเป็น 1280x960 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1280x720 เพื่อแสดงผล				
Native	การกำหนด ศูนย์กึ่งกลาง 1:1		1:1 การแมปหน้าจอ 1280x720	1280x720 ที่จุดกึ่งกลาง	1:1 การแมปที่จุดกึ่งกลาง
วัตโนมัติ	-ถ้ามีการเลือกรูปแบบนี้ ขนาดหน้าจอจะกลายเป็น 16:9 (1280x720) โดยวัตโนมัติ -หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 960x720 -หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1280x720 -หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 15:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1200x720 หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:10 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1152x720				

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## กฎการแมป WXGA วัตโนมัติ (ขนาดหน้าจอ 16x9):

วัตโนมัติ	ความละเอียดอินพุต		วัตโนมัติ/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
วัตด์แลปท้อป	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

## ตารางสเกล 1080P:

16:9 หน้าจอ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	ปรับขนาดเป็น 1440x1080				
16x9	ปรับขนาดเป็น 1920x1080				
LBX	ปรับขนาดเป็น 1920x1440 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1920x1080 เพื่อแสดงผล				
Native	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1 หากไม่มีการปรับขนาด ภาพจะแสดงความละเอียดโดยขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณที่นำเข้า				
วัตโนมัติ	<ul style="list-style-type: none"> <li>-ถ้ามีการเลือกรูปแบบนี้ ขนาดหน้าจอจะกลายเป็น 16:9 (1920x1080) โดยวัตโนมัติ</li> <li>-หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1440x1080</li> <li>-หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1920x1080</li> <li>-หากแหล่งสัญญาณเป็น 16:10 ชนิดหน้าจอจะปรับขนาดเป็น 1920x1200 และตัดบริเวณ 1920x1080 เพื่อแสดงภาพ</li> </ul>				

## กฎการแมป 1080P วัตโนมัติ:

วัตโนมัติ	ความละเอียดอินพุต		วัตโนมัติ/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
วัตด์แลปท้อป	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

ตารางปรับระดับ WUXGA สำหรับ 1920x1200 DMD (ขนาดหน้าจอ 16x10):

**หมายเหตุ:**

- ประเภทหน้าจอที่รองรับ 16:10 (1920x1200), 16:9 (1920x1080)
- เมื่อขนาดหน้าจอเท่ากับ 16:9 รูปแบบ 16x10 จะไม่สามารถใช้งานได้
- เมื่อขนาดหน้าจอเท่ากับ 16:10 รูปแบบ 16x9 จะไม่สามารถใช้งานได้
- หากคุณเลือกตัวเลือกอัตโนมัติแล้ว โหมดแสดงผลจะถูกเปลี่ยนโดยอัตโนมัติด้วยเช่นกัน

16:10 หน้าจอ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	ปรับขนาดเป็น 1600x1200				
<b>16x9</b>	ปรับขนาดเป็น 1920x1080				
<b>16x10</b>	ปรับขนาดเป็น 1920x1200				
<b>LBX</b>	ปรับขนาดเป็น 1920x1440 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1920x1200 เพื่อแสดงผล				
<b>Native</b>	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1 หากไม่มีการปรับขนาด ภาพจะแสดงความละเอียดโดยขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณที่นำเข้า				
<b>อัตโนมัติ</b>	-ถ้ามีการเลือกรูปแบบนี้ ขนาดหน้าจอจะกลายเป็น 16:10 (1920x1200) โดยอัตโนมัติ -หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1600x1200 -หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1920x1080 -หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:10 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1920x1200				

กฎการแมป WUXGA อัตโนมัติ (ขนาดหน้าจอ 16x10):

อัตโนมัติ	ความละเอียดอินพุต		อัตโนมัติ/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1920	1200
<b>4:3</b>	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
<b>ไวต์แลปท็อป</b>	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
<b>SDTV</b>	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
<b>HDTV</b>	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

ตารางปรับระดับ WUXGA สำหรับ 1920x1200 DMD (ขนาดหน้าจอ 16x9):

16:9 หน้าจอ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	ปรับขนาดเป็น 1440x1080				
<b>16x9</b>	ปรับขนาดเป็น 1920x1080				
<b>LBX</b>	ปรับขนาดเป็น 1920x1440 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1920x1080 เพื่อแสดงผล				
<b>Native</b>	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1 หากไม่มีการปรับขนาด ภาพจะแสดงความละเอียดโดยขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณที่นำเข้า				
<b>อัตโนมัติ</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-ถ้ามีการเลือกรูปแบบนี้ ขนาดหน้าจอจะกลายเป็น 16:9 (1920x1080) โดยอัตโนมัติ</li> <li>-หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1440x1080</li> <li>-หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1920x1080</li> <li>-หากแหล่งสัญญาณเป็น 16:10 ชนิดหน้าจอจะปรับขนาดเป็น 1920x1200 และตัดบริเวณ 1920x1080 เพื่อแสดงภาพ</li> </ul>				

กฎการแมป WUXGA อัตโนมัติ (ขนาดหน้าจอ 16x9):

อัตโนมัติ	ความละเอียดอินพุต		อัตโนมัติ/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1920	1080
<b>4:3</b>	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
<b>ไวต์แลปท็อป</b>	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
<b>SDTV</b>	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
<b>HDTV</b>	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## แสดงเมนูรูปแบบขอบ

### มาสก์ขอบ

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อกำจัดสัญญาณรบกวนในการเข้ารหัสวิดีโอที่ขอบของแหล่งสัญญาณวิดีโอ

## แสดงเมนูซูม

### ซูม

ใช้เพื่อลดหรือขยายภาพบนหน้าจอการฉายภาพ

## แสดงเมนูการย้ายภาพ

### การย้ายภาพ

ปรับตำแหน่งภาพที่ฉายแนวนอน (H) หรือแนวตั้ง (V)

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## แสดงเมนูแก้ภาพบิดเบี้ยว

### แก้ภาพบิดเบี้ยว

กดเพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจ็กเตอร์

## เมนูปิดเสียง

### ช้อน

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อปิดเสียงชั่วคราว

- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อเปิดการปิดเสียง
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อเลิกการปิดเสียง

**หมายเหตุ:** ฟังก์ชัน "ช้อน" มีผลกับทั้งระดับเสียงภายในและลำโพงภายนอก

## เมนูปรับระดับเสียง

### ระดับเสียง

ปรับระดับเสียง

## เมนูเสียงเข้า

### เสียงเข้า

การตั้งค่าเสียงมาตรฐาน อยู่ที่แผงด้านหลังของโปรเจคเตอร์ ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อกำหนดค่าเสียงเข้าที่พร้อมใช้งานไปยังแหล่งสัญญาณภาพใหม่

## เมนูเสียงออก (สแตนด์บาย)

### Audio Out (Standby)

เลือก "เปิด" หรือ "ปิด" เพื่อเปิดหรือปิดเสียงออกในระหว่างที่หลอดไฟปิดอยู่

## ตั้งค่าเมนูการฉาย

### การฉายภาพ

เลือกการฉายที่ต้องการระหว่างด้านหน้า ด้านหลัง บนเพดาน และด้านหลังบน

## ตั้งค่าเมนูขนาดหน้าจอ

### ชนิดหน้าจอ (สำหรับรุ่น WXGA และ WUXGA เท่านั้น)

เลือกขนาดหน้าจอจาก 16:9 และ 16:10

## ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าหลอดไฟ

### เตือนอายุหลอด

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความเปลี่ยน หลอดแสดงขึ้น ข้อความจะปรากฏเป็นเวลา 30 ชั่วโมงก่อนถึงเวลาเปลี่ยนหลอดที่แนะนำ

### ลบชั่วโมงหลอดภาพ

รีเซ็ตตัวนับชั่วโมงการใช้งานหลอด หลังจากการเปลี่ยนหลอด

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าแผ่นกรอง

### ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง

แสดงเวลาตัวกรอง

### ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง

ตั้งการตั้งค่าข้อความเตือน

- **ใช่:** แสดงข้อความเตือนหลังจากที่ใช้ไป 500 ชั่วโมง

**หมายเหตุ:** "ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง / การเตือนแผ่นกรอง / เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่" จะแสดงเฉพาะเมื่อ "ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง" เป็น "ใช่"

- **ไม่ใช่:** ปิดข้อความเตือน

### การเตือนแผ่นกรอง

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความการเปลี่ยนตัวกรองแสดงขึ้น ตัวเลือกที่ใช้ได้ประกอบด้วย 300 ชม, 500 ชม, 800 ชม, และ 1000 ชม.

### เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่

รีเซ็ตตัวนับเวลาตัวกรองฝุ่น หลังจากที่ใช้เปลี่ยนหรือทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

## ตั้งค่าเมนูเปิดปิดเครื่อง

### ระบบเปิดเครื่องด่วน

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดเปิดเครื่องด่วน โปรเจ็กเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อไฟ AC เข้า โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโปรเจ็กเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

### เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ\*

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดสัญญาณเปิดเครื่อง โปรเจ็กเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อระบบตรวจพบสัญญาณ โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโปรเจ็กเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

#### หมายเหตุ:

- หากตัวเลือก "เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ" เปลี่ยนเป็น "เปิด" การสิ้นเปลืองพลังงานของโปรเจคเตอร์ในโหมดสแตนด์บายจะมากกว่า 3W
- \*คุณสมบัติเสริมนี้จะขึ้นอยู่กับรุ่นและภูมิภาค

### ปิดอัตโนมัติ (นาฬิกา)

ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มขึ้น เมื่อไม่มีสัญญาณถูกส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาฬิกา)

### ตั้งเวลาปิด (นาฬิกา)

กำหนดค่าตั้งเวลาปิด

- **ตั้งเวลาปิด (นาฬิกา):** ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มทำงาน โดยที่มีหรือไม่มีสัญญาณส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาฬิกา)  
**หมายเหตุ:** ตัวตั้งเวลาปิดจะรีเซ็ตทุกครั้งเมื่อปิดโปรเจ็กเตอร์
- **Always on:** เลือกเพื่อตั้งเวลาปิดเครื่องเปิดอยู่เสมอในคุณสมบัติเปิดหรือปิด

### การฟื้นตัวอย่างรวดเร็ว

ตั้งการตั้งค่าการฟื้นตัวอย่างรวดเร็ว

- **เปิด:** ถ้าโปรเจ็กเตอร์ปิดการทำงานโดยบังเอิญ คุณสมบัตินี้จะยอมให้เครื่องโปรเจ็กเตอร์เปิดการทำงานใหม่อีกครั้ง ถ้าหากเลือกภายในช่วงระยะเวลา 100 วินาที
- **ปิด:** พัดลมของระบบระบายความร้อนจะเริ่มทำงานหลังจาก 10 วินาทีเมื่อผู้ใช้งานปิดการใช้โปรเจ็กเตอร์

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)\*

ตั้งการตั้งค่าโหมดพลังงาน

- **แอกทีฟ:** เลือก "แอกทีฟ" เพื่อกลับไปสแตนด์บายปกติ
- **Eco.:** เลือก "Eco." เพื่อประหยัดการสิ้นเปลืองพลังงาน < 0.5W

### หมายเหตุ:

- หากตัวเลือก "เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ\*" เปลี่ยนเป็น "เปิด" หรือตัวเลือก "Audio Out (Standby)" เปลี่ยนเป็น "เปิด" การสิ้นเปลืองพลังงานของโปรเจคเตอร์ในโหมดสแตนด์บายจะมากกว่า 3W
- พัดลมจะยังคงทำงานในโหมดสแตนด์บายหากเปิดใช้งาน "เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ"
- \*คุณสมบัติเสริมนี้จะขึ้นอยู่กับรุ่นและภูมิภาค

## การใช้ไฟผ่าน USB

ตั้งการตั้งค่าโหมดพลังงาน USB

- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อปิดโหมดพลังงาน USB
- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อเปิดโหมดพลังงาน USB
- **อัตโนมัติ:** เลือก "อัตโนมัติ" เพื่อตั้งโหมดพลังงาน USB อัตโนมัติ

## ไร้สาย

ตั้งการตั้งค่าโหมดไร้สาย

- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อปิดใช้งานโหมดไร้สาย
- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดไร้สาย

## เมนูการตั้งค่าการรักษความปลอดภัย

### ระบบป้องกัน

เปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อให้ระบบขอรหัสผ่านก่อนเริ่มการใช้งานโปรเจคเตอร์

### ตั้งเวลาป้องกัน

สามารถเลือกฟังก์ชันเวลา (เดือน/วัน/ชั่วโมง) เพื่อตั้งค่าจำนวนชั่วโมงที่สามารถใช้โปรเจคเตอร์ เมื่อเวลานี้ผ่านไป คุณจะถูกลงชื่อให้ใส่รหัสผ่านของคุณอีกครั้ง

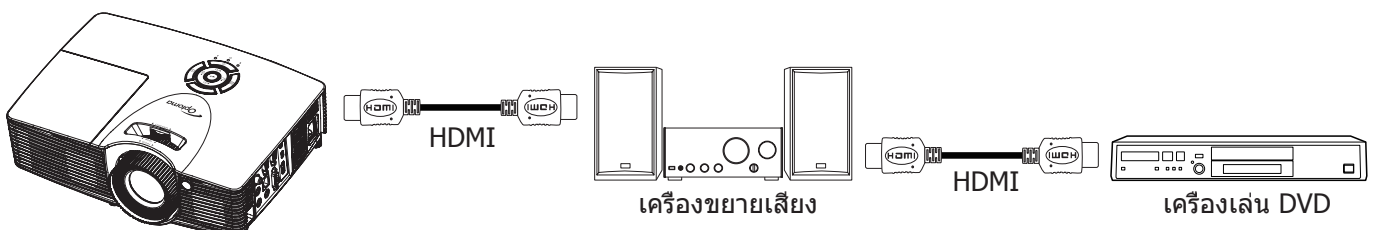
### เปลี่ยนรหัสผ่าน

ใช้เพื่อตั้งค่าหรือแก้ไขรหัสผ่านที่แจ้งเตือนเมื่อเปิดโปรเจคเตอร์

## เมนู HDMI link settings

### หมายเหตุ:

- เมื่อคุณเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่เข้ากันกับ HDMI CEC เข้ากับโปรเจคเตอร์ด้วยสายเคเบิล HDMI คุณสามารถควบคุมอุปกรณ์เหล่านั้นโดยเปิดเครื่อง หรือปิดเครื่องพร้อมกัน โดยใช้คุณสมบัติการควบคุม HDMI Link บน OSD ของโปรเจคเตอร์ ซึ่งจะช่วยให้อุปกรณ์หนึ่งเครื่องหรือหลายเครื่องในกลุ่มสามารถเปิดหรือปิดผ่านคุณลักษณะ HDMI Link ในการกำหนดค่าทั่วไป เครื่องเล่น DVD อาจเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์ผ่านเครื่องขยายเสียงหรือระบบโสมมเธียเตอร์





# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## HDMI Link

เปิดทำงาน/ปิดทำงานฟังก์ชัน HDMI Link ตัวเลือก Inclusive TV, Power on Link และ Power off Link จะใช้ได้เฉพาะเมื่อการตั้งค่านี้ถูกตั้งค่าเป็น "เปิด" เท่านั้น

## Inclusive of TV

ตั้งค่าเป็น "ใช่" ทั้ง TV และโปรเจ็กเตอร์จะปิดพร้อมกันโดยอัตโนมัติ เพื่อป้องกันไม่ให้อุปกรณ์ทั้งคู่ปิดพร้อมกัน ให้ตั้งค่าการตั้งค่าเป็น "ไม่ใช่"

## Power On Link\*

เปิด CEC ตามคำสั่ง เลือกระหว่างตัวเลือกต่อไปนี้:

- **Mutual:** ทั้งโปรเจคเตอร์และอุปกรณ์ CEC จะเปิดพร้อมกัน
- **PJ -> Device:** อุปกรณ์ CEC จะเปิดหลังจากที่โปรเจคเตอร์เปิดแล้วเท่านั้น
- **Device -> PJ:** โปรเจคเตอร์จะเปิดหลังจากที่อุปกรณ์ CEC เปิดแล้วเท่านั้น

**หมายเหตุ:** \*คุณสมบัติเสริมนี้จะขึ้นอยู่กับรุ่นและภูมิภาค

## Power Off Link

เปิดใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อที่ทั้ง HDMI Link และโปรเจ็กเตอร์จะปิดพร้อมกันโดยอัตโนมัติ

## ตั้งค่าเมนูรูปแบบการทดสอบ

### รูปแบบการทดสอบ

เลือกรูปแบบการทดสอบจากตารางสีเขียว ตารางสีแดงม่วง ตารางสีขาว หรือปิดใช้งานฟังก์ชันนี้ (ปิด)

## ตั้งค่าเมนูการตั้งค่านิรโทษ

### การทำงานของ IR

ตั้งการตั้งค่าการทำงานของ IR

- **เปิด:** เลือก "เปิด" สามารถสั่งการโปรเจคเตอร์ได้ด้วยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านหน้าหรือด้านบน
- **ปิด:** เลือก "ปิด" ไม่สามารถสั่งการโปรเจคเตอร์ได้ด้วยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านหน้าหรือด้านบน คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ โดยเลือก "ปิด"

### ผู้ใช้1/ ผู้ใช้2/ ผู้ใช้3

กำหนดฟังก์ชันเริ่มต้นสำหรับ ผู้ใช้1, ผู้ใช้2, หรือ ผู้ใช้3 ระหว่าง HDMI 2, รูปแบบการทดสอบ, แลน, ความสว่าง, คอนทราสต์, ตั้งเวลาปิด, เทียบสี, อุณหภูมิสี, Gamma, การฉายภาพ, การปรับค่าหลอด, ชุม, ค้าง, และ MHL

## ตั้งค่าเมนู ID โปรเจ็กเตอร์

### ID โปรเจ็กเตอร์

ID คำสั่งสามารถถูกตั้งค่าโดยเมนู (ช่วง 0-99) และอนุญาตให้ผู้ใช้ควบคุมโปรเจ็กเตอร์แต่ละตัวได้โดยคำสั่ง RS232

## ตั้งค่าเมนูตัวเลือก

### เลือกภาษา

ตั้งค่าภาษาเมนู OSD ระหว่าง ภาษาอังกฤษ ภาษาเยอรมัน ภาษาฝรั่งเศส ภาษาอิตาลี ภาษาสเปน ภาษาโปรตุเกส ภาษาโปแลนด์ ภาษาเดนมาร์ก ภาษาสวีเดน ภาษาฮอลแลนด์/ภาษาเดนมาร์ก ภาษาฟินแลนด์ ภาษากรีก ภาษาจีนตัวเต็ม ภาษาจีนตัวย่อ ภาษาญี่ปุ่น ภาษาเกาหลี ภาษารัสเซีย ภาษาฮังการี ภาษาเชคโกสโลวาเกีย ภาษาอาราบิก ภาษาไทย ภาษาตุรกี ภาษาเวียดนาม ภาษาอินโดนีเซีย ภาษาโรมาเนีย ภาษาสโลวาเกีย

### คำบรรยาย

คำบรรยาย เป็นเวอร์ชันข้อความของเสียงรายการ หรือข้อมูลอื่น ๆ ที่แสดงบนหน้าจอ ถ้าสัญญาณเข้าประกอบด้วยคำบรรยาย คุณสามารถเปิดคุณสมบัตินี้ และชมผ่านช่องได้ ตัวเลือกที่ใช้ได้ประกอบด้วย "ปิด", "CC1", และ "CC2"

# การใช้งานโปรเจกเตอร์

## การตั้งค่าเมนู

ตั้งค่าตำแหน่งเมนูบนหน้าจอและกำหนดค่าการตั้งค่าตัวตั้งเวลาของเมนู

- **ตำแหน่งเมนู:** เลือกตำแหน่งเมนูบนหน้าจอแสดงผล
- **ตั้งเวลาเมนู:** เลือกระยะเวลาที่เมนู OSD จะสามารถมองเห็นได้บนหน้าจอ

## แหล่งสัญญาณเข้า

เลือกแหล่งสัญญาณเข้าระหว่าง HDMI 1/ MHL, HDMI 2, VGA, และ วิดีโอ

## กำหนดชื่อสัญญาณภาพ

ใช้เพื่อแก้ไขชื่อฟังก์ชันสัญญาณเข้าเพื่อการบ่งชี้ที่ง่ายขึ้น ตัวเลือกที่ใช้ได้ประกอบด้วย HDMI 1/ MHL, HDMI 2, VGA, และ วิดีโอ.

## พื้นที่สูง

เมื่อ "เปิด" ถูกเลือก พัดลมจะหมุนเร็วขึ้น คุณสมบัตินี้มีประโยชน์เมื่ออยู่ในพื้นที่ที่มีระดับสูง ซึ่งมีอากาศเบาบาง

## Display Mode Lock

เลือก "เปิด" หรือ "ปิด" เพื่อล็อคหรือปลดล็อคการปรับเปลี่ยนการตั้งค่าโหมดแสดงผล

## ล๊อคปุ่ม

เมื่อฟังก์ชันล๊อคปุ่มกดเป็น "เปิด" ปุ่มกดจะถูกล๊อค อย่างไรก็ตามโปรเจคเตอร์ยังสามารถทำงานได้ด้วยรีโมทคอนโทรล โดยการเลือก "ปิด" หรือการกดปุ่ม  $\leftarrow$  บนปุ่มกดค้างไว้ 7 วินาที คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้อีกครั้ง

## ซ่อนข้อมูล

เปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล

- **เปิด:** : เลือก "เปิด" เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อแสดงข้อความ "ค้นหา"

## โลโก้

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อตั้งค่าหน้าจอเริ่มต้นที่ต้องการ หากมีการเปลี่ยนแปลง จะมีผลในครั้งถัดไปที่โปรเจคเตอร์เปิด

- **ค่าเริ่มต้น:** หน้าจอเริ่มต้นมาตรฐาน
- **ปกปิด:** โลโก้จะไม่แสดงบนหน้าจอเมื่อเปิดเครื่อง
- **ผู้ใช้:** ใช้ภาพที่เก็บไว้จากฟังก์ชัน "จับหน้าจอ"

## จับหน้าจอ

ใช้เพื่อจับภาพที่แสดงอยู่บนหน้าจอในปัจจุบัน

### หมายเหตุ:

- เพื่อจับภาพโลโก้ให้สำเร็จ ต้องแน่ใจว่าภาพบนหน้าจอไม่เกินความละเอียดเต็มของโปรเจคเตอร์ หากยังจับภาพหน้าจอไม่สำเร็จ โปรดลองใช้ภาพที่มีรายละเอียดน้อยกว่า
- คุณสมบัตินี้ใช้เฉพาะสำหรับการจับภาพโลโก้ ไม่สามารถใช้สำหรับจับภาพขนาดใหญ่

## สีพื้น

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อแสดงหน้าจอสีน้ำเงิน, แดง, เขียว, เทา, ไม่มีสี, หรือโลโก้เมื่อไม่มีสัญญาณใดๆ

## ตั้งค่ารีเซ็ตเมนูทั้งหมด

### รีเซ็ต

- **Reset OSD:** กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับ OSD
- **Reset to Default:** กลับไปที่การตั้งค่าจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าเมนูตั้งค่า

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## เมนูเครือข่าย LAN

### สถานะเครือข่าย

แสดงสถานะการเชื่อมต่อเครือข่าย (อ่านได้อย่างเดียว)

### หมายเลข MAC

แสดง MAC แอดเดรส (อ่านได้อย่างเดียว)

### DHCP

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเปิดหรือปิดการใช้งานฟังก์ชัน DHCP

- **เปิด:** โปรเจ็กเตอร์จะรับ IP แอดเดรสโดยอัตโนมัติจากเครือข่ายของคุณ
- **ปิด:** เพื่อกำหนด IP ชับเน็ตมาสก์ เกตเวย์ และการกำหนดค่า DNS ด้วยตัวเอง

**หมายเหตุ:** การออกจาก OSD จะเป็นการใช้ค่าที่ป้อนโดยอัตโนมัติ

### IP แอดเดรส

แสดง IP แอดเดรส

### ซับเน็ต มาสก์

แสดงหมายเลขซับเน็ตมาสก์

### เกตเวย์

แสดงเกตเวย์เริ่มต้นของเครือข่ายที่เชื่อมต่ออยู่กับโปรเจ็กเตอร์

### DNS

แสดงหมายเลข DNS

### วิธีใช้เว็บเบราว์เซอร์เพื่อควบคุมโปรเจ็กเตอร์ของคุณ

1. เปิดตัวเลือก "เปิด" DHCP บนโปรเจ็กเตอร์ เพื่ออนุญาตให้ DHCP เซิร์ฟเวอร์กำหนด IP แอดเดรสโดยอัตโนมัติ
2. เปิดเว็บเบราว์เซอร์ใน PC ของคุณ และพิมพ์ IP แอดเดรสของโปรเจ็กเตอร์ ("เครือข่าย > แลน > IP แอดเดรส")
3. ป้อนชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน จากนั้น คลิก "เข้าสู่ระบบ"  
หน้าจอเว็บการปรับตั้งค่าโปรเจคเตอร์จะปรากฏขึ้น

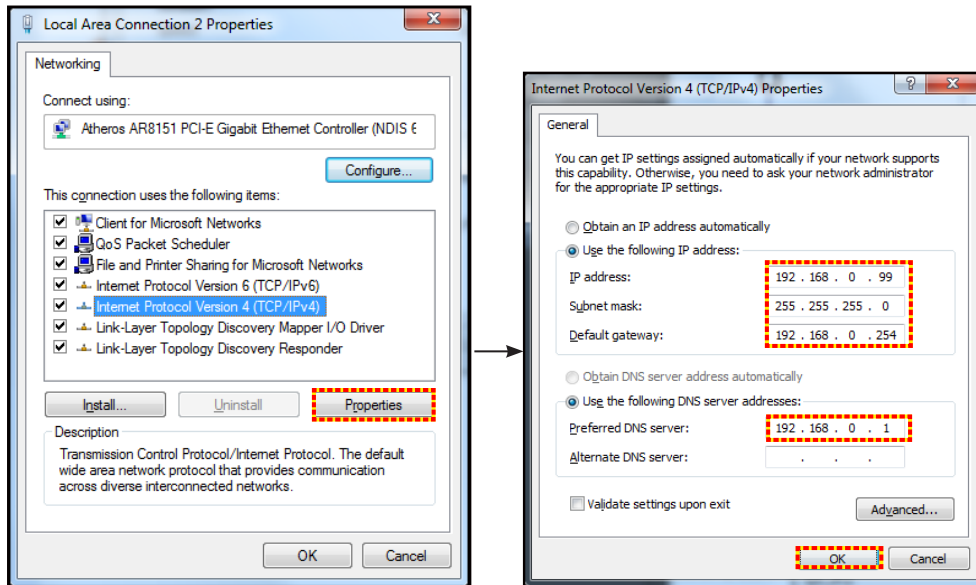
**หมายเหตุ:**

- ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเริ่มต้นคือ "admin"
- ขั้นตอนในส่วนนี้ใช้ระบบปฏิบัติการ Windows 7

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## การเชื่อมต่อโดยตรงจากคอมพิวเตอร์ไปยังโปรเจ็กเตอร์\*

1. ปิด "ปิด" ตัวเลือก DHCP บนโปรเจคเตอร์
2. กำหนดค่า IP แอดเดรส ซับเน็ตมาสก์ เกตเวย์ และ DNS บนโปรเจคเตอร์ ("เครือข่าย > แลน")
3. เปิดหน้า **เครือข่ายและศูนย์การแชร์** บน PC ของคุณ และกำหนดค่าพารามิเตอร์เครือข่ายให้เหมือนกับที่คุณตั้งค่าบนโปรเจ็กเตอร์บน PC ของคุณ คลิก "ตกลง" เพื่อบันทึกพารามิเตอร์



4. เปิดเว็บเบราว์เซอร์บน PC ของคุณ และพิมพ์ IP แอดเดรสลงในฟิลด์ URL ตามที่กำหนดไว้ในขั้นที่ 3 จากนั้น กดปุ่ม "Enter"

### รีเซ็ท

รีเซ็ทค่าพารามิเตอร์ LAN ทั้งหมด

## เมนูควบคุมเครือข่าย

### Crestron

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 41794).

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดไปที่ <http://www.crestron.com> and [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview)

### Extron

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 2023).

### PJ Link

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 4352).

### AMX Device Discovery

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 9131).

### Telnet

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 23).

### HTTP

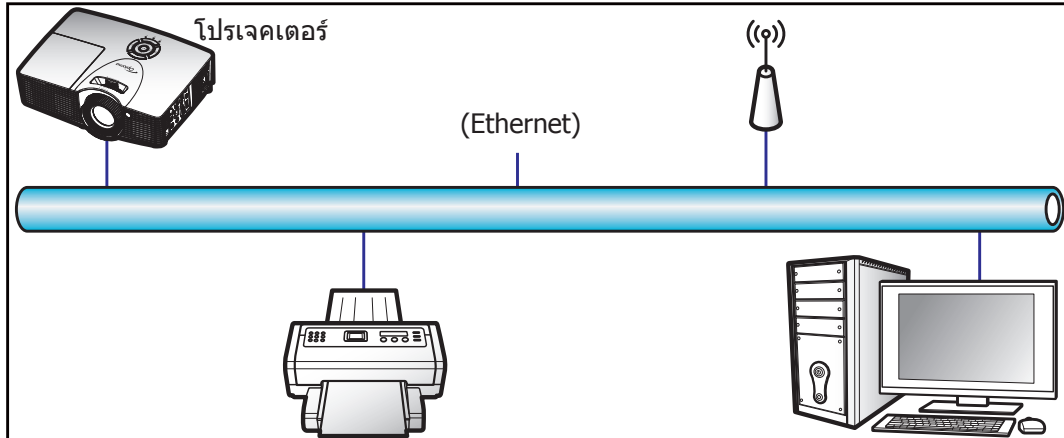
ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 80).

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## เมนูการตั้งค่าการควบคุมเครือข่าย

### ฟังก์ชัน LAN RJ45

โปรเจ็กเตอร์มอบเครือข่ายที่หลากหลายและคุณสมบัติการจัดการระยะไกลเพื่อการใช้งานที่ง่ายและไม่ยุ่งยาก ฟังก์ชัน LAN/RJ45 ของโปรเจ็กเตอร์ผ่านเครือข่าย เช่น การจัดการจากระยะไกล การตั้งค่าเปิด/ปิดเครื่อง ความสว่าง และคอนทราสต์ อีกทั้ง ข้อมูลสถานะของโปรเจ็กเตอร์ เช่น: แหล่งสัญญาณวิดีโอ การปิดเสียง ฯลฯ



### พร้อมฟังก์ชันการทำงาน LAN ของเครื่อง

โปรเจ็กเตอร์นี้สามารถควบคุมได้จาก PC (แล็ปท็อป) หรืออุปกรณ์อื่นๆ ผ่านพอร์ต LAN/RJ45 และ Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink ที่เข้ากันได้

- Crestron เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Crestron Electronics, Inc. แห่งสหรัฐ
- Extron เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Extron Electronics, Inc. แห่งสหรัฐ
- AMX เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ AMX LLC แห่งสหรัฐ
- PJLink ยินดีขอจดทะเบียนเครื่องหมายการค้าและโลโก้ในญี่ปุ่น สหรัฐอเมริกา และประเทศอื่นๆ โดย JBMIA

โปรเจ็กเตอร์นี้รองรับคำสั่งของตัวควบคุมของ Crestron Electronics ที่กำหนด และซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้อง ตัวอย่างเช่น RoomView®

<http://www.crestron.com/>

โปรเจ็กเตอร์นี้พร้อมที่จะรองรับอุปกรณ์ของ Extron

<http://www.extron.com/>

โปรเจ็กเตอร์นี้รองรับ AMX ( Device Discovery)

<http://www.amx.com/>

โปรเจ็กเตอร์นี้รองรับคำสั่งทั้งหมดของ PJLink Class1 (เวอร์ชัน 1.00)

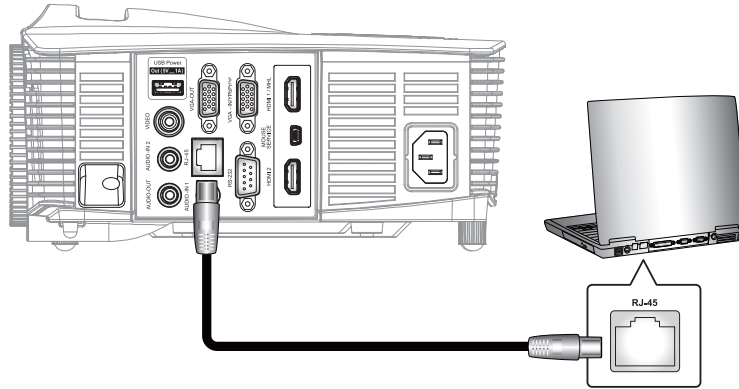
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

สำหรับรายละเอียดข้อมูลเกี่ยวกับชนิดของอุปกรณ์ภายนอกที่สามารถเชื่อมต่อกับพอร์ต LAN/RJ45 และรีโมทควบคุมการฉายภาพ เช่นเดียวกับการรองรับคำสั่งสำหรับอุปกรณ์ภายนอกเหล่านี้ โปรดติดต่อฝ่ายสนับสนุนบริการโดยตรง

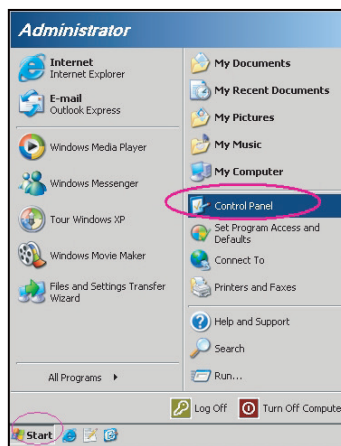
# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## LAN RJ45

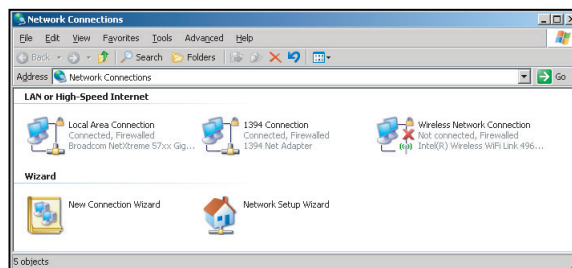
1. เชื่อมต่อ RJ45 ไปยังพอร์ท RJ45 บนโปรเจคเตอร์และ PC (แล็ปท็อป)



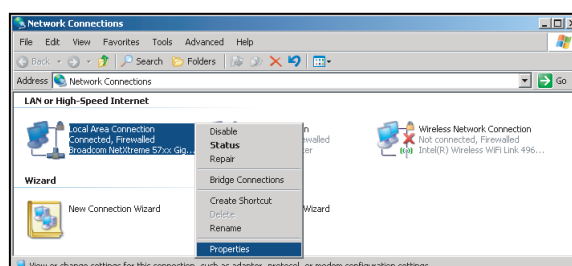
2. บน PC (แล็ปท็อป) ให้เลือก เริ่ม > แผงควบคุม > การเชื่อมต่อเครือข่าย



3. คลิกขวาที่ การเชื่อมต่อเครือข่ายท้องถิ่น และเลือก คุณสมบัติ

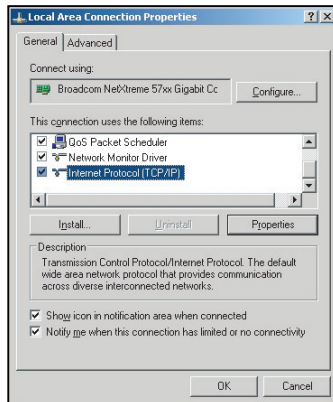


4. ในหน้าต่าง คุณสมบัติ ให้เลือก แท็บทั่วไป และเลือก อินเทอร์เน็ตโพรโทคอล (TCP / IP)

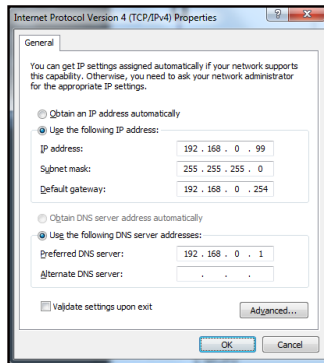


# การใช้งานโปรเจกเตอร์

5. คลิก "คุณสมบัติ"



6. พิมพ์ IP แอดเดรส และซับเน็ตมาสก์ จากนั้น กด "ตกลง"



7. กดปุ่ม "Menu" บนโปรเจคเตอร์
8. เปิดบนโปรเจคเตอร์ **เครือข่าย > แลน**
9. ป้อนพารามิเตอร์การเชื่อมต่อดังต่อไปนี้:
  - DHCP: ปิด
  - IP แอดเดรส: 192.168.0.100
  - ซับเน็ต มาสก์: 255.255.255.0
  - เกตเวย์: 192.168.0.254
  - DNS: 192.168.0.1
10. กด "Enter" เพื่อยืนยันการตั้งค่า
11. เปิดเบราว์เซอร์เว็บ ตัวอย่างเช่น Microsoft Internet Explorer ที่มี Adobe Flash Player 9.0 หรือใหม่กว่าที่ติดตั้งมา
12. ในแถบที่อยู่ ให้ป้อน IP แอดเดรสของโปรเจคเตอร์: 192.168.0.100.



# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

13. กด "Enter"  
โปรเจคเตอร์นี้ตั้งค่าไว้สำหรับการจัดการระยะไกล ฟังก์ชัน LAN/RJ45 แสดงดังต่อไปนี้:

## หน้าข้อมูล

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

**Optoma**

Projector Information

Projector Name: Optoma WXGA  
Location:   
Firmware Version:   
MAC Address: 00:50:41:7F:D4:40  
Resolution: NTSC  
Lamp Hours: 3  
Assigned to: Optoma Projector

Projector Status

Power Status: Power On  
Source: Video  
Display Mode: Cinema  
Projection: Front  
Brightness Mode: Bright  
Error Status: 0:No Error

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

## หน้าหลัก

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

**Optoma**

Power | Vol - | Mute | Vol +

Sources List

VGA  
Video  
HDMI 1/MHL  
HDMI 2

Menu | Re-Sync  
Left arrow | Enter | Right arrow  
AV mute | Source

Freeze | Contrast | Brightness | Sharpness

CRESTRON connected | Expansion Options

## หน้าเครื่องมือ

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

**Optoma**

Crestron Control

IP Address: 192.168.0.7  
IP ID: 7  
Port: 41794  
Send

Projector

Projector Name: Optoma WXGA  
Location:   
Assigned to: Optoma Projector  
Send

DHCP:  Enabled  
IP Address: 192.168.0.100  
Subnet Mask: 255.255.255.0  
Default Gateway: 192.168.0.254  
DNS Server: 192.168.0.1  
Send

User Password

Enabled  
New Password:   
Confirm:   
Send

Admin Password

Enabled  
New Password:   
Confirm:   
Send

exit

CRESTRON connected | Expansion Options



# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

ติดต่อแผนกช่วยเหลือทางด้าน IT

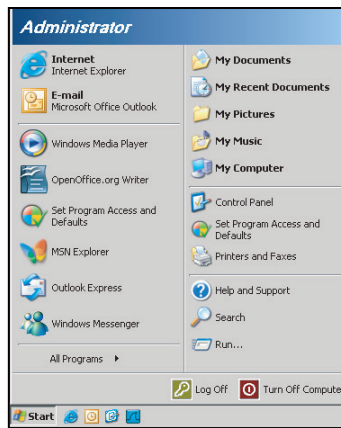


## RS232 โดยฟังก์ชัน Telnet

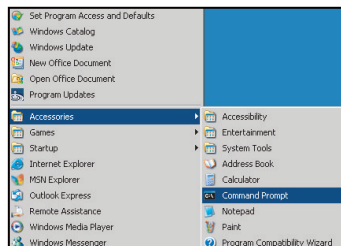
มีวิธีการเลือกในการควบคุมคำสั่ง RS232 ในโปรเจคเตอร์ เรียกว่า "RS232 โดย TELNET" สำหรับหน้าจอ LAN/RJ45

### คู่มือการเริ่มต้นด่วนสำหรับ "RS232 โดย Telnet"

- ตรวจสอบและรับ IP แอดเดรสบนหน้าจอผู้ใช้ของโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่า PC/แล็ปท็อปได้เข้าถึงหน้าเว็บของโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ตั้งค่า "Windows Firewall" เป็นปิดการใช้งานในกรณีที่ฟังก์ชันตัวกรองโดย PC/แล็ปท็อป
- 



1. เลือก เริ่ม > โปรแกรม > เบ็ดเตล็ด > พร้อมท์คำสั่ง



2. ป้อนรูปแบบคำสั่งดังต่อไปนี้:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (กดปุ่ม "Enter")
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: IP แอดเดรสของโปรเจคเตอร์)
3. หากเชื่อมต่อกับ Telnet เรียบร้อยแล้ว และผู้ใช้สามารถป้อนคำสั่ง RS232 จากนั้น กดปุ่ม "Enter" คำสั่ง RS232 จะสามารถทำงานได้

# การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

## ข้อมูลจำเพาะสำหรับ "RS232 โดย TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. พอร์ต Telnet: 23 (สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดไปติดต่อตัวแทนผู้ให้บริการหรือทีมงาน)
3. ยูทิลิตี้ Telnet: Windows "TELNET.exe" (โหลดเผ่าคุณ)
4. ยุติการเชื่อมต่อการควบคุม RS232 โดย Telnet ตามปกติ: ปิด
5. ยูทิลิตี้ Windows Telnet โดยตรงหลังจากเชื่อมต่อ TELNET เรียบร้อยแล้ว
  - จำกัด 1 เครื่อง สำหรับการควบคุม Telnet มีพื้นที่น้อยกว่า 50 ไบต์สำหรับเครือข่ายข้อมูลสำหรับการขนส่งต่อเนื่องสำหรับโปรแกรมการควบคุม Telnet
  - จำกัด 2 เครื่อง สำหรับการควบคุม Telnet มีพื้นที่น้อยกว่า 26 ไบต์สำหรับเสร็จสิ้นหนึ่งคำสั่ง RS232 สำหรับการควบคุม Telnet
  - จำกัด 3 เครื่อง สำหรับการควบคุม Telnet ค่าหน่วงเวลาขั้นต่ำสำหรับคำสั่ง RS232 ต่อไปต้องไม่เกิน 200 (มิลลิวินาที)

## เมนูข้อมูล

ดูข้อมูลโปรเจ็กเตอร์ที่แสดงไว้ด้านล่าง:

- Regulatory
- Serial Number
- แหล่งสัญญาณ
- ความละเอียด
- อัตราการรีเฟรช
- โหมดการแสดงผลภาพ
- โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)
- ชั่วโมงหลอดทั้งหมดและในโหมดที่ตั้งไว้ในรายการด้านล่าง:
  - สว่าง
  - Eco.
  - Dynamic
  - Eco+
  - ทั้งหมด
- สถานะเครือข่าย
- IP แอดเดรส
- ID โปรเจ็กเตอร์
- ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง
- โหมดความสว่าง
- เวอร์ชัน FW (ระบบ, แลน, MCU)

# การใช้งานโปรเจกเตอร์

## ปรับค่าสามมิติ

1. เปิดโปรเจคเตอร์
2. เชื่อมต่อกับแหล่งสัญญาณ 3D ของคุณ ตัวอย่างเช่น บลูเรย์ 3D, เครื่องเล่นเกม, PC, กล้องแปลงสัญญาณ ฯลฯ
3. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้ใส่เนื้อหาที่เป็น 3D หรือได้เลือกช่อง 3D แล้ว
4. เปิดเมนู 3D โปรดดูคู่มือผู้ใช้แว่นตา 3D เกี่ยวกับวิธีการใช้งานแว่นตา 3D
5. โปรเจคเตอร์ของคุณจะแสดงภาพ 3D จากบลูเรย์ 3D สำหรับ 3D ผ่านทางกล้องแปลงสัญญาณ หรือ PC คุณต้องปรับการตั้งค่าในเมนู 3D

### สำหรับ 3D ผ่านบลูเรย์

3D จะแสดงขึ้นโดยอัตโนมัติ

- เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "โหมด 3 มิติ" > "DLP-Link"

### สำหรับ 3D ผ่าน PC หรือกล้องแปลงสัญญาณ

3D จะไม่แสดงขึ้นโดยอัตโนมัติ ขึ้นอยู่กับเนื้อหาของภาพ 3D จะแสดงในรูปแบบเคียงข้างกัน หรือแบบบนและล่าง โปรดดูตารางดังต่อไปนี้

<b>SBS</b>	<b>SBS</b>	<b>สูงสุดและต่ำสุด</b>
		<b>สูงสุดและต่ำสุด</b>

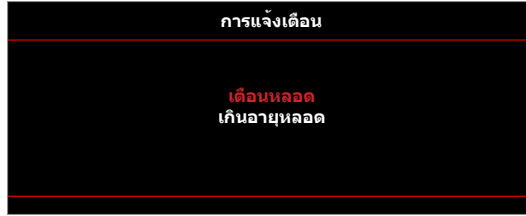
- สำหรับภาพแบบเคียงข้างกัน ให้เลือก "SBS" ในเมนู เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "3D รูปแบบ" > "SBS"
  - สำหรับภาพแบบบนและล่าง ให้เลือก "สูงสุดและต่ำสุด" ในเมนู เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "3D รูปแบบ" > "สูงสุดและต่ำสุด"
- หากภาพ 3D ดูไม่ถูกต้อง คุณอาจจะต้องทำการปรับ 3D ซิงค์ย้อนกลับ เปิดการทำงานนี้หากภาพดูแปลกๆ เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "3D ซิงค์ย้อนกลับ" > "เปิด"

**หมายเหตุ:** ถ้าวีดีโอบนจอเป็น 2D ปกติ โปรดกด "3D" และเปลี่ยนไปยัง "อัตโนมัติ" หากมีการเปิดใช้งานโหมด "SBS" เนื้อหาวิดีโอ 2D จะแสดงได้ไม่ถูกต้อง โปรดเปลี่ยนกลับไปเป็น "อัตโนมัติ" เมื่อ 3D ผ่าน PC ซึ่งจะทำงานเฉพาะในความละเอียดบางประเภทเท่านั้น โปรดตรวจสอบความเข้ากันได้บนหน้า 56

# การบำรุงรักษา

## การเปลี่ยนหลอด

โปรดตรวจสอบระดับอายุหลอดโดยอัตโนมัติ เมื่ออายุหลอดใกล้จะหมด ข้อความแจ้งเตือนจะปรากฏขึ้นบนหน้าจอ



เมื่อคุณเห็นข้อความนี้ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ ต้องแน่ใจว่าโปรดเจอร์เย็นลงเป็นเวลาอย่างน้อย 30 นาทีก่อนที่จะเปลี่ยนหลอดไฟ



การแจ้งเตือน: หากติดตั้งบนเพดาน โปรดใช้ความระมัดระวังเมื่อเปิดแผงสำหรับเปลี่ยนหลอด แนะนำให้สวมแว่นตาเพื่อความปลอดภัยถ้าจะเปลี่ยนหลอดเมื่อติดตั้งบนเพดาน ต้องใช้ความระมัดระวังเพื่อป้องกันไม่ให้ชิ้นส่วนที่หลวมหล่นออกมาจากโปรดเจอร์



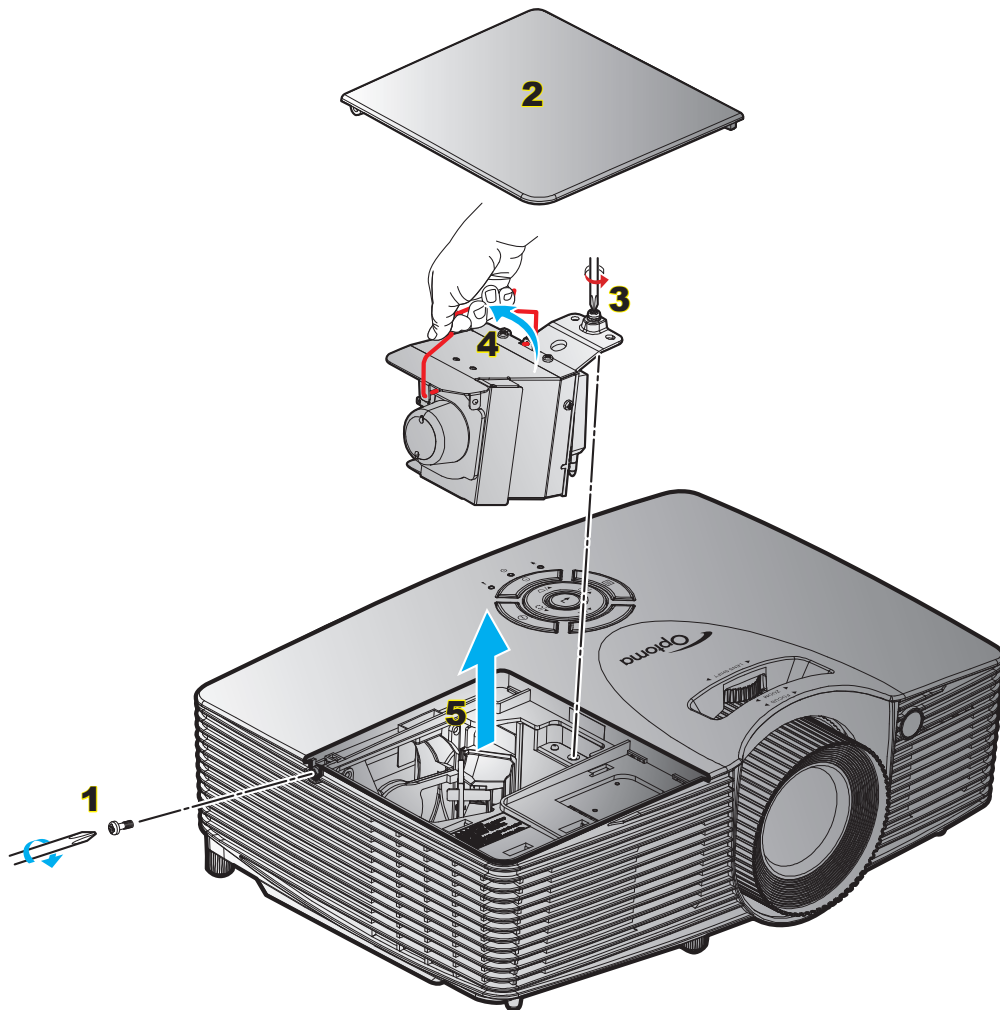
การแจ้งเตือน: ฝาครอบหลอดร้อน! ปล่อยให้เย็นลงก่อนที่จะเปลี่ยนหลอด!



การแจ้งเตือน: เพื่อลดความเสี่ยงของการบาดเจ็บส่วนตัว อย่าทำชุดหลอดหล่นหรือจับหลอดไฟ หลอดอาจแตกและทำให้เกิดการบาดเจ็บได้ถ้าทำหล่น

# การบำรุงรักษา

## การเปลี่ยนหลอด (อย่างต่อเนื่อง )



### ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจคเตอร์โดยกดปุ่ม "U" บนรีโมทคอนโทรลหรือที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์
2. ปลดให้โปรเจคเตอร์เย็นลงอย่างน้อย 30 นาที
3. ถอดสายเพาเวอร์ออก
4. ไขสกรูบนฝาปิดออก **1**
5. เปิดฝาครอบ **2**
6. ไขสกรูบนชุดหลอดออก **3**
7. ยกที่จับหลอดขึ้น **4**
8. ถอดโมดูลหลอดไฟออกอย่างระมัดระวัง **5**
9. ในการใส่ชุดหลอดกลับคืน ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้าในลำดับย้อนกลับ
10. เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์และรีเซ็ตตัวจับเวลาหลอดไฟ

ลบชั่วโมงหลอดภาพ: (i) กด "Menu" > (ii) เลือก "ตั้งค่า" > (iii) เลือก "การปรับค่าหลอด" > (iv) เลือก "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" > (v) เลือก "ใช่"

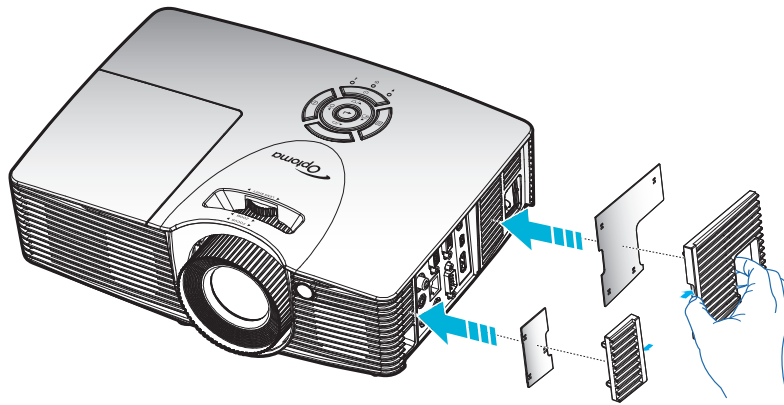
# การบำรุงรักษา

## หมายเหตุ:

- ไม่สามารถถอดสกรูบนฝาครอบหลอดและตัวหลอดได้
- โพรเจคเตอร์ไม่สามารถเปิดเครื่องได้ ถ้าไม่ใส่ฝาปิดหลอดกลับเข้าไปในโพรเจคเตอร์
- อย่าสัมผัสบริเวณกระจกของหลอดไฟ น้ำมันทามือสามารถทำให้หลอดไฟแตกได้ ใช้ผ้าแห้งในการทำความสะอาดชุดหลอดถ้าโดนโดยไม่ตั้งใจ

## การติดตั้งและการทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

### การติดตั้งตัวกรองฝุ่น



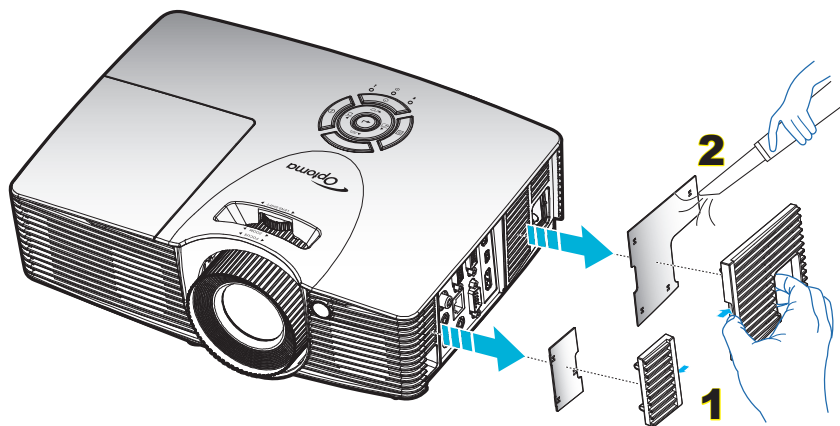
**หมายเหตุ:** ตัวกรองฝุ่นเป็นที่ต้องการ/มีให้ในภูมิภาคที่เลือกแล้วว่า มีฝุ่นมาก

### การทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

เราแนะนำให้ทำความสะอาดตัวกรองฝุ่นทุกสามเดือน ทำความสะอาดบ่อยขึ้นถ้าใช้โพรเจคเตอร์ในสภาพแวดล้อมที่มีฝุ่น

ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโพรเจคเตอร์โดยกดปุ่ม ปุ่ม "⏻" บนรีโมทคอนโทรล หรือที่ปุ่มกดบนโพรเจคเตอร์
2. ถอดสายเพาเวอร์ออก
3. ถอดตัวกรองฝุ่นออกอย่างระมัดระวัง**1**
4. ทำความสะอาดหรือเปลี่ยนแผ่นกรองฝุ่น**2**
5. ในการติดตั้งตัวกรองฝุ่น ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้ากลับกัน



# ข้อมูลเพิ่มเติม

## ความละเอียดที่ใช้งานได้

### ความเข้ากันได้ของระบบดิจิทัล

B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
720x400 @ 70Hz	XGA/WXGA:	เวลาที่แท้จริง:	640x480p @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz	XGA:	720x480p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	1024x768 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1920x1080i @ 50Hz
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz	WXGA:	1920x1080i @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz	1280x800 @ 60Hz	720(1440)x480i @ 60Hz	1920x1200 @ 60Hz(RB)
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz	1080P:	720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz	1920x1080 @ 60Hz	1280x720p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz	WUXGA:	1920x1080i @ 50Hz	
832x624 @ 75Hz	1080P/WUXGA:	1920x1200 @ 60Hz(RB)	720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz		1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz	1280 x 800 @ 60Hz		1920x1080p @ 24Hz	
1024x768 @ 75Hz	1280 x1024 @ 60Hz		1920x1080p @ 30Hz	
1280x1024 @ 75Hz	1400 x 1050 @ 60Hz			
1152x870 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz			
	1280 X 768 @ 60Hz			
	1440 x 900 @ 60Hz			
	1280 x 720 @ 120Hz			
	1024 x 768 @ 120Hz			

### ความเข้ากันได้ของระบบอนาล็อก

B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
720x400 @ 70Hz	XGA/WXGA:	เวลาที่แท้จริง:		1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1440 x 900 @ 60Hz	XGA:		1920x1080 @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1024 x 768 @ 120Hz	1024x768 @ 60Hz		1920x1200 @ 60Hz(RB)
640x480 @ 72Hz	1280 x 800 @ 60Hz	WXGA:		
640x480 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	1280x800 @ 60Hz;		
800x600 @ 56Hz	1680 x 1050 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		
800x600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1080P:		
800x600 @ 72Hz	1280 x 720 @ 120Hz	1920x1080 @ 60Hz		
800x600 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz	WUXGA:		
832x624 @ 75Hz	1080P/WUXGA:	1920x1200 @ 60Hz(RB)		
1024x768 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz			
1024x768 @ 70Hz	1280x800 @ 60Hz			
1024x768 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz			
1280x1024 @ 75Hz	1400x1050 @ 60Hz			
1152x870 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz			
	1280x768 @ 60Hz			
	1440x900 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1024x768 @ 120Hz			

ความเข้ากันได้ของวิดีโอ 3D ของจริง

ความละเอียดอินพุต	อินพุต HDMI 1.4b 3D	เวลาอินพุต				
		1280x720P @ 50Hz	บนและล่าง			
		1280x720P @ 60Hz	บนและล่าง			
		1280x720P @ 50Hz	การรวมเฟรม			
		1280x720P @ 60Hz	การรวมเฟรม			
		1920x1080i @ 50Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)			
		1920x1080i @ 60Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)			
		1920x1080P @ 24Hz	บนและล่าง			
		1920x1080P @ 24Hz	การรวมเฟรม			
	HDMI 1.4b	1920x1080i @ 50Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	โหมด SBS เปิดอยู่		
		1920x1080i @ 60Hz				
		1280x720P @ 50Hz				
		1280x720P @ 60Hz				
		800x600 @ 60Hz				
		1024x768 @ 60Hz				
		1280x800 @ 60Hz				
		1920x1080i @ 50Hz	บนและล่าง	โหมด TAB เปิดอยู่		
		1920x1080i @ 60Hz				
		1280x720P @ 50Hz				
		1280x720P @ 60Hz				
		800x600 @ 60Hz				
		1024x768 @ 60Hz				
		1280x800 @ 60Hz				
		480i	HQFS		รูปแบบ 3D เป็นเฟรมภาพอย่างต่อเนื่อง	

หมายเหตุ:

- หากอินพุต 3D เป็น 1080p@24hz DMD ควรจะเล่นซ้ำด้วยปริพันธ์หลายชั้นด้วยโหมด 3 มิติ
- สนับสนุนการเล่น NVIDIA 3DTV หากไม่มีค่าธรรมเนียมสิทธิบัตรจาก Optoma 1080i@25hz และ 720p@50hz จะทำงานใน 100hz ไทม์มิงแบบ 3D อื่นจะทำงานใน 120hz
- 1080i@25hz และ 720p@50hz จะรันใน 100hz 3D ไทม์มิงอื่นจะรันใน 120hz

ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์

(X416\_C11\_XGA)

ทแยง		ขนาดภาพที่ต้องการ				ระยะห่างการฉาย (C)			
		ความกว้าง		ความสูง		ไวด์		เทเล	
ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	ฟุต	ม.	ฟุต
0.76	30	0.61	24	0.46	18	/	/	1.2	3.94
1.02	40	0.81	32	0.61	24	1.1	3.61	1.5	4.92
1.27	50	1.02	40	0.76	30	1.4	4.59	1.9	6.23
1.52	60	1.22	48	0.91	36	1.7	5.58	2.3	7.55
1.78	70	1.42	56	1.07	42	2.0	6.56	2.7	8.86
2.03	80	1.63	64	1.22	48	2.3	7.55	3.1	10.17
2.29	90	1.83	72	1.37	54	2.5	8.20	3.5	11.48
2.54	100	2.03	80	1.52	60	2.8	9.19	3.8	12.47
3.05	120	2.44	96	1.83	72	3.4	11.15	4.6	15.09
3.81	150	3.05	120	2.29	90	4.2	13.78	5.8	19.03
4.57	180	3.66	144	2.74	108	5.1	16.73	6.9	22.64
5.08	200	4.06	160	3.05	120	5.7	18.70	7.7	25.26
6.35	250	5.08	200	3.81	150	7.1	23.29	9.6	31.50
7.62	300	6.10	240	4.57	180	8.5	27.89	11.5	37.73



ระยะของเลนส์ ซีพท์					
เลนส์ PJ กลางไปยังด้านบนของภาพ				ระยะของการเลื่อนภาพ	
แนวตั้ง + (สูงสุด) (A)	แนวตั้ง - (นาที) (B)	(D) = (A) - (B)	ระยะในแนวตั้งที่ตำแหน่งใดๆ ในแนวนอน	แนวนอน + (ขวา)	แนวนอน - (ซ้าย)
ซม.	ซม.	ซม.	ซม.	ซม.	ซม.
52.6	44.9	7.7	ไม่มี	0.0	0.0
70.1	59.8	10.3	ไม่มี	0.0	0.0
87.6	74.8	12.9	ไม่มี	0.0	0.0
105.2	89.7	15.5	ไม่มี	0.0	0.0
122.7	104.7	18.0	ไม่มี	0.0	0.0
140.2	119.6	20.6	ไม่มี	0.0	0.0
157.7	134.6	23.2	ไม่มี	0.0	0.0
175.3	149.5	25.8	ไม่มี	0.0	0.0
210.3	179.4	30.9	ไม่มี	0.0	0.0
262.9	224.3	38.6	ไม่มี	0.0	0.0
315.5	269.1	46.4	ไม่มี	0.0	0.0
350.5	299.0	51.5	ไม่มี	0.0	0.0
438.2	373.8	64.4	ไม่มี	0.0	0.0
525.8	448.5	77.3	ไม่มี	0.0	0.0

**หมายเหตุ:**

- ค่าเลื่อนเลนส์แนวตั้งจะคำนวณจากศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์เสมอ ดังนั้น จึงต้องเพิ่มระยะทาง 5.4 ซม. (2.13 นิ้ว) จากฐานไปยังศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์ไปยังแต่ละค่าเลื่อนเลนส์แนวตั้ง
- อัตราการซูม คือ 1.4x

(EH416\_C16\_1080P)

ขนาดภาพที่ต้องการ						ระยะห่างการฉาย (C)			
ทแยง		ความกว้าง		ความสูง		ไวด์		เทเล	
ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	ฟุต	ม.	ฟุต
0.91	36	0.80	31.38	0.45	17.65	1.1	3.61	1.8	5.91
1.02	40	0.89	34.86	0.5	19.6	1.2	3.94	2.0	6.56
1.27	50	1.11	43.58	0.62	24.5	1.5	4.92	2.5	8.20
1.52	60	1.33	52.29	0.75	29.4	1.9	6.23	3.0	9.84
1.78	70	1.55	61.01	0.87	34.3	2.2	7.22	3.5	11.48
2.03	80	1.77	69.73	1	39.2	2.5	8.20	4.0	13.12
2.29	90	1.99	78.44	1.12	44.1	2.8	9.19	4.5	14.76
2.54	100	2.21	87.16	1.25	49	3.1	10.17	5.0	16.40
3.05	120	2.66	104.59	1.49	58.8	3.7	12.14	6.0	19.69
3.81	150	3.32	130.74	1.87	73.5	4.6	15.09	7.4	24.28
4.57	180	3.98	156.88	2.24	88.2	5.6	18.37	8.9	29.20
5.08	200	4.43	174.32	2.49	98.1	6.2	20.34	9.9	32.48
6.35	250	5.53	217.89	3.11	122.6	7.7	25.26	/	/
7.62	300	6.64	261.47	3.74	147.1	9.3	30.51	/	/

# ข้อมูลเพิ่มเติม

ระยะของเลนส์ ซีพีพี					
เลนส์ PJ กลางไปยังด้านบนของภาพ				ระยะของงการเลื่อนภาพ	
แนวตั้ง + (สูงสุด) (A)	แนวตั้ง - (นาที) (B)	ช่วงการเลื่อนแนวตั้ง	ระยะในแนวตั้งที่ตำแหน่งใดๆ ในแนวนอน	แนวนอน + (ขวา)	แนวนอน - (ซ้าย)
ซม.	ซม.	ซม.	ซม.	ซม.	ซม.
52.0	44.3	7.7	ไม่มี	0.0	0.0
57.8	49.3	8.5	ไม่มี	0.0	0.0
72.2	61.6	10.7	ไม่มี	0.0	0.0
86.7	73.9	12.8	ไม่มี	0.0	0.0
101.1	86.2	14.9	ไม่มี	0.0	0.0
115.6	98.5	17.0	ไม่มี	0.0	0.0
130.0	110.8	19.2	ไม่มี	0.0	0.0
144.5	123.2	21.3	ไม่มี	0.0	0.0
173.3	147.8	25.6	ไม่มี	0.0	0.0
216.7	184.7	32.0	ไม่มี	0.0	0.0
260.0	221.7	38.3	ไม่มี	0.0	0.0
288.9	246.3	42.6	ไม่มี	0.0	0.0
361.1	307.9	53.2	ไม่มี	0.0	0.0
433.4	369.5	63.9	ไม่มี	0.0	0.0

**หมายเหตุ:**

- ค่าเลื่อนเลนส์แนวตั้งจะคำนวณจากศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์เสมอ ดังนั้น จึงต้องเพิ่มระยะทาง 5.4 ซม. (2.13 นิ้ว) จากฐานไปยังศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์ไปยังแต่ละค่าเลื่อนเลนส์แนวตั้ง
- อัตราการซูม คือ 1.6x

(W416\_C16\_WXGA)

ขนาดภาพที่ต้องการ						ระยะห่างการฉาย (C)			
ทแยง		ความกว้าง		ความสูง		ไวด์		เทเล	
ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	ฟุต	ม.	ฟุต
0.91	36	0.78	30.53	0.48	19.08	1.1	3.61	1.8	5.91
1.02	40	0.86	33.92	0.54	21.2	1.2	3.94	2.0	6.56
1.27	50	1.08	42.4	0.67	26.5	1.6	5.25	2.5	8.20
1.52	60	1.29	50.88	0.81	31.8	1.9	6.23	3.0	9.84
1.78	70	1.51	59.36	0.94	37.1	2.2	7.22	3.5	11.48
2.03	80	1.72	67.84	1.08	42.4	2.5	8.20	4.0	13.12
2.29	90	1.94	76.32	1.21	47.7	2.8	9.19	4.5	14.76
2.54	100	2.15	84.8	1.35	53	3.1	10.17	5.0	16.40
3.05	120	2.58	101.76	1.62	63.6	3.7	12.14	6.0	19.69
3.81	150	3.23	127.2	2.02	79.5	4.7	15.42	7.4	24.28
4.57	180	3.88	152.64	2.42	95.4	5.6	18.37	8.9	29.20
5.08	200	4.31	169.6	2.69	106	6.2	20.34	9.9	32.48
6.35	250	5.38	212	3.37	132.5	7.8	25.59	/	/
7.62	300	6.46	254.4	4.04	159	9.3	30.51	/	/

# ข้อมูลเพิ่มเติม

ระยะของเลนส์ ชิพท์					
เลนส์ PJ กลางไปยังด้านบนของภาพ				ระยะของงการเลื่อนภาพ	
แนวตั้ง + (สูงสุด) (A)	แนวตั้ง - (นาที) (B)	ช่วงการเลื่อนแนวตั้ง	ระยะในแนวตั้งที่ตำแหน่งใดๆ ในแนวนอน	แนวนอน + (ขวา)	แนวนอน - (ซ้าย)
ซม.	ซม.	ซม.	ซม.	ซม.	ซม.
54.5	46.6	7.9	ไม่มี	0.0	0.0
60.5	51.8	8.7	ไม่มี	0.0	0.0
75.7	64.8	10.9	ไม่มี	0.0	0.0
90.8	77.7	13.1	ไม่มี	0.0	0.0
105.9	90.7	15.3	ไม่มี	0.0	0.0
121.1	103.6	17.5	ไม่มี	0.0	0.0
136.2	116.6	19.6	ไม่มี	0.0	0.0
151.3	129.5	21.8	ไม่มี	0.0	0.0
181.6	155.4	26.2	ไม่มี	0.0	0.0
227.0	194.3	32.7	ไม่มี	0.0	0.0
272.4	233.1	39.3	ไม่มี	0.0	0.0
302.6	259.0	43.6	ไม่มี	0.0	0.0
378.3	323.8	54.5	ไม่มี	0.0	0.0
453.9	388.5	65.4	ไม่มี	0.0	0.0

**หมายเหตุ:**

- ค่าเลื่อนเลนส์แนวตั้งจะคำนวณจากศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์เสมอ ดังนั้น จึงต้องเพิ่มระยะทาง 5.4 ซม. (2.13 นิ้ว) จากฐานไปยังศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์ไปยังแต่ละค่าเลื่อนเลนส์แนวตั้ง
- อัตราการซูม คือ 1.6x

(WU416\_C16)

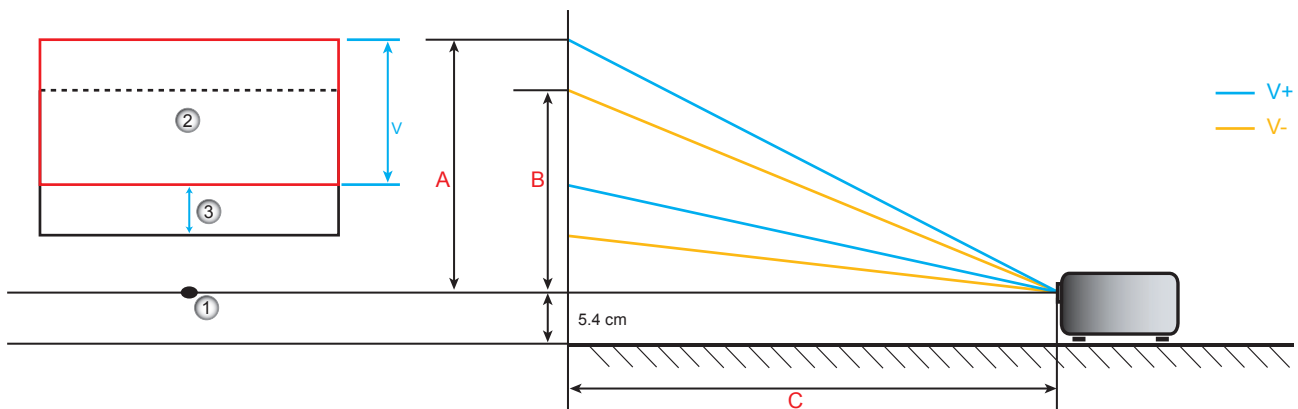
ขนาดภาพที่ต้องการ						ระยะห่างการฉาย (C)			
ทแยง		ความกว้าง		ความสูง		ไวด์		เทเล	
ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	ฟุต	ม.	ฟุต
0.91	36	0.78	30.53	0.48	19.08	1.1	3.61	1.7	5.58
1.02	40	0.86	33.92	0.54	21.2	1.2	3.94	1.9	6.23
1.27	50	1.08	42.4	0.67	26.5	1.5	4.92	2.4	7.87
1.52	60	1.29	50.88	0.81	31.8	1.8	5.91	2.9	9.51
1.78	70	1.51	59.36	0.94	37.1	2.1	6.89	3.4	11.15
2.03	80	1.72	67.84	1.08	42.4	2.4	7.87	3.8	12.47
2.29	90	1.94	76.32	1.21	47.7	2.7	8.86	4.3	14.11
2.54	100	2.15	84.8	1.35	53	3.0	9.84	4.8	15.75
3.05	120	2.58	101.76	1.62	63.6	3.6	11.81	5.7	18.70
3.81	150	3.23	127.2	2.02	79.5	4.5	14.76	7.2	23.62
4.57	180	3.88	152.64	2.42	95.4	5.4	17.72	8.6	28.22
5.08	200	4.31	169.6	2.69	106	6.0	19.69	9.6	31.50
6.35	250	5.38	212	3.37	132.5	7.5	24.61	/	/
7.62	300	6.46	254.4	4.04	159	9.0	29.53	/	/

# ข้อมูลเพิ่มเติม

ระยะของเลนส์ ชิฟท์					
เลนส์ PJ กลางไปยังด้านบนของภาพ				ระยะของการเลื่อนภาพ	
แนวตั้ง + (สูงสุด) (A)	แนวตั้ง - (นาที) (B)	ช่วงการเลื่อนแนวตั้ง	ระยะในแนวตั้งที่ต่ำ แห่งใดๆ ในแนว นอน	แนวนอน + (ขวา)	แนวนอน - (ซ้าย)
ซม.	ซม.	ซม.	ซม.	ซม.	ซม.
53.0	45.6	7.5	ไม่มี	0.0	0.0
58.9	50.6	8.3	ไม่มี	0.0	0.0
73.6	63.3	10.4	ไม่มี	0.0	0.0
88.4	75.9	12.4	ไม่มี	0.0	0.0
103.1	88.6	14.5	ไม่มี	0.0	0.0
117.8	101.2	16.6	ไม่มี	0.0	0.0
132.6	113.9	18.7	ไม่มี	0.0	0.0
147.3	126.5	20.7	ไม่มี	0.0	0.0
176.7	151.9	24.9	ไม่มี	0.0	0.0
220.9	189.8	31.1	ไม่มี	0.0	0.0
265.1	227.8	37.3	ไม่มี	0.0	0.0
294.6	253.1	41.5	ไม่มี	0.0	0.0
368.2	316.4	51.8	ไม่มี	0.0	0.0
441.8	379.6	62.2	ไม่มี	0.0	0.0

## หมายเหตุ:

- ค่าเลื่อนเลนส์แนวตั้งจะคำนวณจากศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์เสมอ ดังนั้น จึงต้องเพิ่มระยะทาง 5.4 ซม. (2.13 นิ้ว) จากฐานไปยังศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์ไปยังแต่ละค่าเลื่อนเลนส์แนวตั้ง
- อัตราการซูม คือ 1.6x

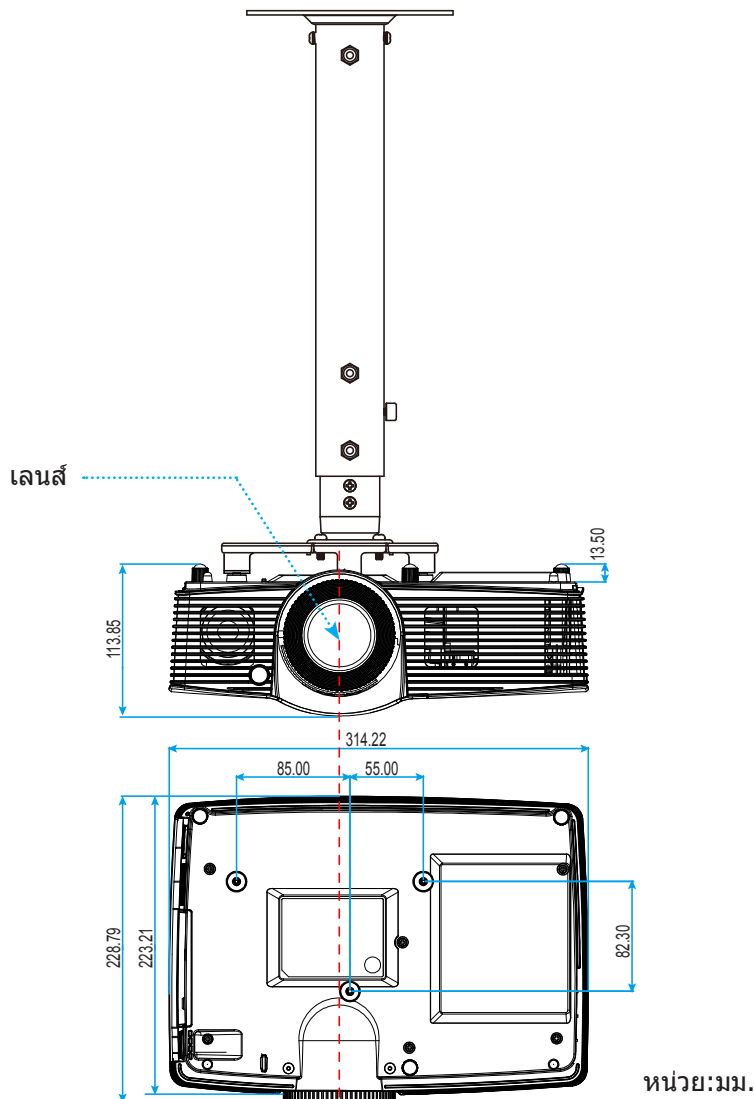


1. กึ่งกลางของเลนส์โปรเจคเตอร์
2. ภาพที่ฉายในขณะที่เลื่อนเลนส์ที่ตำแหน่งสูงสุด
3. ช่วงการเลื่อนแนวตั้ง: 10% V

# ข้อมูลเพิ่มเติม

## ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน

1. เพื่อป้องกันความเสียหายต่อโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดใช้ชุดยึดเพดาน Optoma
2. หากคุณต้องการใช้ชุดติดตั้งบนเพดานของบริษัทอื่น โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับโปรเจคเตอร์ ตรงตามข้อมูลจำเพาะต่อไปนี้:
  - ชนิดสกรู: M4\*3
  - ความยาวสกรูต่ำสุด: 10 mm



**หมายเหตุ:** โปรดทราบว่า ความเสียหายที่เกิดจากการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง จะทำให้การรับประกันใช้ไม่ได้

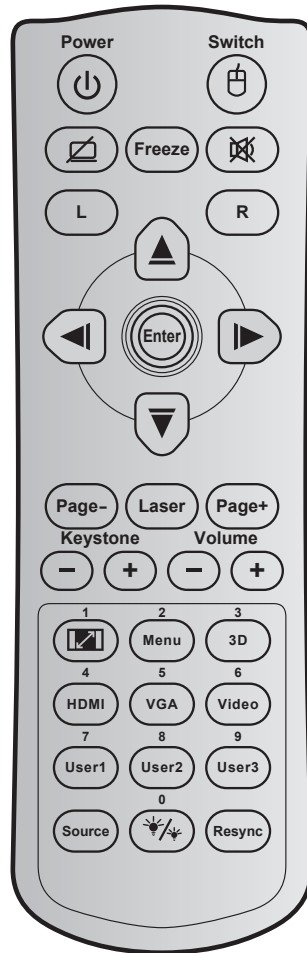


**การแจ้งเตือน:**

- หากคุณซื้อชุดยึดเพดานจากบริษัทอื่น โปรดมั่นใจว่าใช้ขนาดสกรูที่ถูกต้อง ขนาดสกรูจะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับความหนาของแผ่นโลหะยึด
- ให้แน่ใจว่าได้เว้นช่องว่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดานและส่วนล่างของโปรเจคเตอร์
- หลีกเลี่ยงการติดตั้ง โปรเจคเตอร์ใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน

# ข้อมูลเพิ่มเติม

## รหัสรีโมท IR



ปุ่ม	รหัสปุ่ม	คำอธิบายปุ่ม การพิมพ์	คำอธิบาย	
เพาเวอร์		81	Power on/off	กดเพื่อเปิด / ปิดโปรเจ็กเตอร์
สวิตช์		3E	Switch	กดเพื่อเปิด / ปิดเมาส์ USB
หน้าจอว่าง / ปิดเสียง		8A		กดเพื่อซ่อน / แสดงภาพหน้าจอ และปิด / เปิดเสียง
ค้าง		8B	Freeze	กดเพื่อหยุดภาพบนโปรเจ็กเตอร์
ซ่อน		92		กดเพื่อปิด / เปิดเสียงชั่วคราว
คลิกซ้ายเมาส์	L	CB	L	ใช้เป็นการคลิกซ้ายเมาส์
คลิกขวาเมาส์	R	CC	R	ใช้เป็นการคลิกขวาเมาส์
สี่ปุ่มเลือกทิศทาง		C6	ลูกศรขึ้น	ใช้ ▲ ▼ ◀ ▶ เพื่อเลือกรายการ หรือทำการปรับสิ่งที่คุณเลือก
		C8	ลูกศรซ้าย	
		C9	ลูกศรขวา	
		C7	ลูกศรลง	
ใส่ค่า		C5	Enter	ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
		CA	Enter	
หน้า -		C2	Page -	กดเพื่อเลื่อนหน้าลง
เลเซอร์	ไม่มี		Laser	ใช้เป็นตัวชี้เลเซอร์

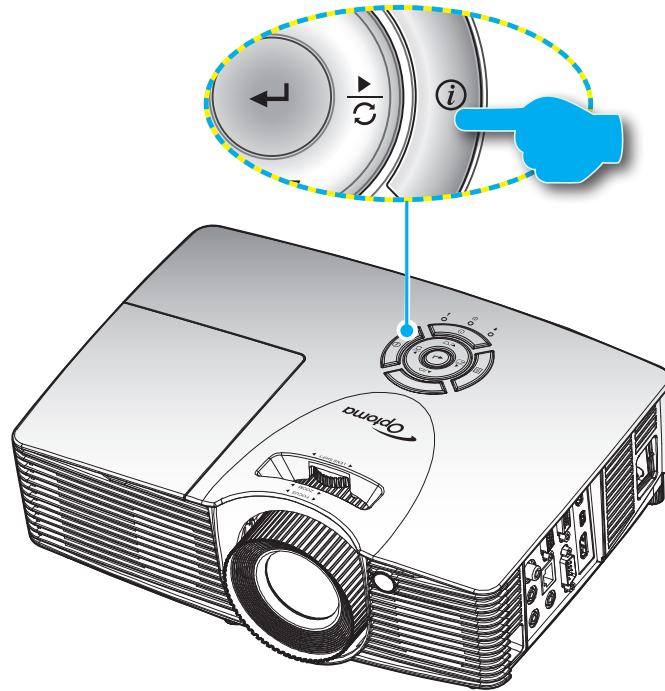
# ข้อมูลเพิ่มเติม

ปุ่ม		รหัสปุ่ม	คำอธิบายปุ่ม การพิมพ์	คำอธิบาย
หน้า +		C1	Page +	กดเพื่อเลื่อนหน้าขึ้น
แก้ภาพบิดเบี้ยว		85	Keystone+	กดเพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจ็กเตอร์
		84	Keystone-	
ระดับเสียง		8C	Volume +	กดเพื่อปรับเพิ่ม / ลดระดับเสียง
		8F	Volume -	
สัดส่วนภาพ / 1		98	/ 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนภาพของภาพที่แสดง</li> <li>ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "1"</li> </ul>
เมนู / 2		88	Menu / 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดเพื่อแสดงหรือออกจากเมนูที่แสดงบนหน้าจอของโปรเจ็กเตอร์</li> <li>ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "2"</li> </ul>
3D / 3		93	3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดเพื่อเลือกโหมด 3 มิติ ที่ตรงกับเนื้อหา 3D ของคุณด้วยตนเอง</li> <li>ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "3"</li> </ul>
HDMI / 4		86	HDMI / 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดเพื่อเลือกสัญญาณ HDMI</li> <li>ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "4"</li> </ul>
VGA / 5		D0	VGA / 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดเพื่อเลือกสัญญาณ VGA</li> <li>ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "5"</li> </ul>
วิดีโอ / 6		D1	Video / 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดเพื่อเลือกสัญญาณคอมพิวเตอร์วิดีโอ</li> <li>ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "6"</li> </ul>
ผู้ใช้ 1 / 7; ผู้ใช้ 2 / 8; ผู้ใช้ 3 / 9		D2	User 1/7	<ul style="list-style-type: none"> <li>ปุ่มที่ผู้ใช้กำหนด โปรดดูหน้า 41 to setup</li> <li>ใช้เป็นปุ่มกดตัวเลข "7", "8", และ "9" ตามลำดับ</li> </ul>
		D3	User 2/8	
		D4	User 3/9	
แหล่งสัญญาณ		C3	Source	กดเพื่อเลือกสัญญาณเข้า
โหมดความสว่าง / 0		96	/ 0	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดเพื่อปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติ เพื่อให้ได้สมรรถนะคอนทราสต์ที่เหมาะสมที่สุด</li> <li>ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "0"</li> </ul>
ซิงค์ใหม่		C4	Re-Sync	กดเพื่อซิงโครไนซ์โปรเจ็กเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ

# ข้อมูลเพิ่มเติม

## การใช้ปุ่มข้อมูล

ฟังก์ชันข้อมูลช่วยทำให้การตั้งค่าและการทำงานทำได้ง่าย กดปุ่ม **i** บนปุ่มกดเพื่อเปิดเมนูข้อมูล



## การแก้ไขปัญหา

ถ้าคุณมีปัญหากับโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดดูข้อมูลต่อไปนี้ ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ โปรดติดต่อร้านค้าปลีก หรือศูนย์บริการในประเทศของคุณ

### ปัญหาเกี่ยวกับภาพ

- ❓ **ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ**
  - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล และการเชื่อมต่อทั้งหมดถูกต้อง และเชื่อมต่อ ไว้อย่างแน่นหนา ตามที่อธิบายไว้ในส่วน "การติดตั้ง"
  - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขาของขั้วต่อไม่งอ หรือหัก
  - ตรวจสอบว่าได้ติดตั้งหลอดไฟฉายภาพอย่างมั่นคง โปรดดูที่หมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ"
  - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณสมบัติ "ซ่อนภาพและเสียง" ไม่ได้เปิดอยู่
  
- ❓ **ภาพไม่ได้โฟกัส**
  - ปรับหมุนโฟกัสที่เลนส์ของโปรเจคเตอร์
  - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอการฉายอยู่ระหว่างระยะทางที่ต้องการจากโปรเจคเตอร์ (โปรดดูหน้า 56-60)



# ข้อมูลเพิ่มเติม

- ❓ ภาพถูกยัดออกเมื่อแสดงภาพยนตร์ DVD 16:9
  - เมื่อคุณเล่น DVD จอกว้าง หรือ DVD 16:9 โปรเจคเตอร์จะแสดงภาพที่ดีที่สุดในรูปแบบ 16: 9 ที่ด้านของโปรเจคเตอร์
  - ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD รูปแบบ LBX โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น LBX ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
  - ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD ที่มีรูปแบบ 4:3 โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น 4:3 ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
  - โปรดตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลเป็นชนิดอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครื่องเล่น DVD ของคุณ
- ❓ ภาพมีขนาดเล็กหรือใหญ่เกินไป
  - ปรับวงแหวนซูมที่ส่วนบนของโปรเจคเตอร์
  - เลื่อนเครื่องโปรเจคเตอร์ให้ใกล้หรือห่างจากจอภาพ
  - กด "Menu" บนแผงควบคุมโปรเจคเตอร์ จากนั้นไปที่ "หน้าจอ-->สัดส่วนภาพ" ลองการตั้งค่าต่างๆ
- ❓ ภาพด้านข้างเอียง:
  - ถ้าเป็นไปได้ ทำการปรับตำแหน่งวางของโปรเจคเตอร์ให้อยู่ตรงกลางของหน้าจอ และต่ำกว่าส่วนล่างของหน้าจอ
  - ใช้ "หน้าจอ-->แก้ภาพบิดเบี้ยว" จาก OSD เพื่อทำการปรับแต่ง
- ❓ ภาพกลับด้าน
  - เลือก "ตั้งค่า-->การฉายภาพ" จาก OSD และปรับทิศทางการฉายภาพ
- ❓ ภาพซ้อนและเบลอ
  - กดปุ่ม "3D" และเปลี่ยนไปที่ "ปิด" เพื่อหลีกเลี่ยงไม่ให้ภาพ 2D ปรากฏเป็นภาพซ้อนและเบลอ
- ❓ รูปแบบภาพสองภาพ, เคียงข้างกัน
  - กดปุ่ม "3D" และสลับไปยัง "SBS" สำหรับสัญญาณเข้าที่เป็น 2D HDMI 1.3 1080i เคียงข้างกัน
- ❓ ภาพไม่แสดงเป็น 3D
  - ตรวจสอบว่าแบตเตอรี่ของแว่น 3D หมดหรือไม่
  - ตรวจสอบว่าแว่น 3D เปิดอยู่หรือไม่
  - เมื่อสัญญาณเข้าเป็น HDMI 1.3 2D (1080i เคียงข้างกัน ครั้งหนึ่ง), กดปุ่ม "3D" และสลับไปยัง "SBS"

## ปัญหาอื่นๆ

- ❓ โปรเจคเตอร์หยุดตอบสนองต่อปุ่มควบคุมทั้งหมด
  - ถ้าเป็นไปได้ ให้ปิดโปรเจคเตอร์ จากนั้นถอดสายเพาเวอร์ และรอเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีก่อนที่จะเชื่อมต่อเพาเวอร์อีกครั้ง
- ❓ หลอดไหม้ หรือส่งเสียงดัง
  - เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด หลอดจะไหม้และอาจส่งเสียงดังเปาะ หากเกิดเหตุการณ์นี้ โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกว่าจะเปลี่ยนชุดหลอด ในการเปลี่ยนหลอด ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ระบุไว้ภายใต้หมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ในหน้า 53-54

# ข้อมูลเพิ่มเติม

## ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล



ถ้ารีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน

- ตรวจสอบมุมการทำงานของรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในขอบเขต  $\pm 15^\circ$  ทั้งแนวนอนและ  $\pm 10^\circ$  แนวดิ่งจากตัวรับสัญญาณ IR บนโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีอะไรขวางกั้นระหว่างรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์ ย้ายไปในระยะ 7 ม. (23 ฟุต) จากโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรี่อย่างถูกต้อง
- เปลี่ยนแบตเตอรี่ถ้าแบตเตอรี่หมด

## ไฟแสดงสถานะการเตือน

เมื่อไฟแสดงสถานะการเตือน (ดูด้านล่าง) ติดขึ้น โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ:

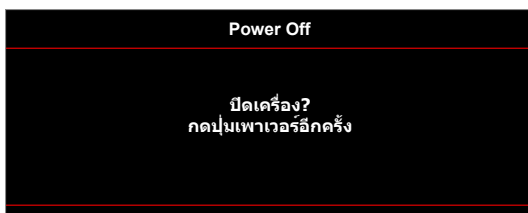
- ไฟแสดงสถานะ LED “หลอด” จะติดเป็นสีแดง และถ้าไฟแสดงสถานะ “เปิด/สแตนด์บาย” กะพริบเป็นสีเหลือง
- LED แสดงสถานะ “อุณหภูมิ” ติดเป็นสีแดง และถ้าไฟแสดงสถานะ “เปิด/สแตนด์บาย” กะพริบเป็นสีเหลือง นี้หมายความว่า โปรเจคเตอร์ร้อนเกินไป ภายใต้สถานการณ์ปกติ สามารถเปิดโปรเจคเตอร์กลับมาใหม่ได้
- ไฟแสดงสถานะ LED “อุณหภูมิ” กะพริบเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง “เปิด/สแตนด์บาย” ไฟแสดงสถานะ จะกะพริบเป็นสีเหลือง

ถอดปลั๊กสายไฟจากโปรเจคเตอร์ รอเป็นเวลา 30 วินาที และลองอีกครั้ง ถ้าไฟแสดงสถานะการเตือนติดขึ้นอีกครั้ง โปรดติดต่อศูนย์บริการที่ใกล้ที่สุดเพื่อขอความช่วยเหลือ

## ข้อความแสงไฟ LED

ข้อความ	ไฟ LED แสดงพาวเวอร์ (สีแดง)	ไฟ LED แสดงพาวเวอร์ (สีเขียวหรือสีฟ้า)	LED อุณหภูมิ (สีแดง)	LED หลอด (สีแดง)
	สถานะสแตนด์บาย (ต่อสายพาวเวอร์)	ติดตลอด		
เปิดเครื่อง (อุ่นเครื่อง)		กะพริบ (ปิด 0.5 วินาที / เปิด 0.5 วินาที)		
เปิดเครื่อง และหลอดสว่างขึ้น		ติดตลอด		
ปิด (ทำให้เย็น)		กะพริบ (ปิด 0.5 วินาที / เปิดไฟ 0.5 วินาที) กลับไปยังไฟสีแดงที่ติดตลอดเมื่อปิดพัดลมทำความเย็น		
การพินตัวอย่างรวดเร็ว (100 วินาที)		กะพริบ (ปิด 0.25 วินาที / เปิดไฟ 0.25 วินาที)		
ผิดพลาด (อุณหภูมิเกิน)	กะพริบ			
ผิดพลาด (พัดลมไม่ทำงาน)	กะพริบ		กะพริบ	
ผิดพลาด (หลอดเสีย)	กะพริบ			

- ปิดเครื่อง:

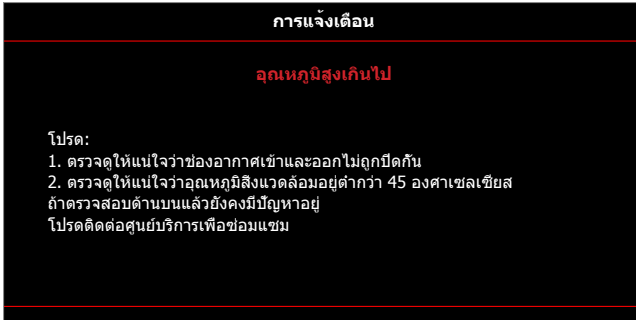


# ข้อมูลเพิ่มเติม

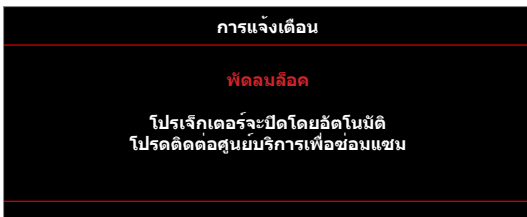
- เดือนปลอด:



- เดือนอุทกภัย:



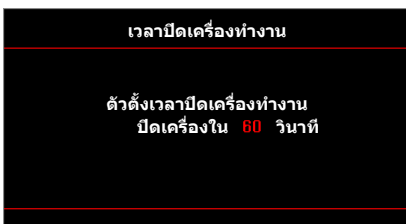
- พัฒลมไม่ทำงาน:



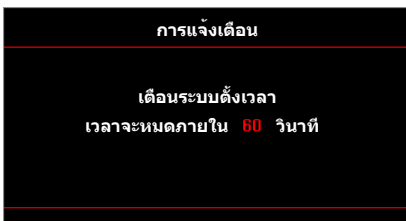
- อยู่นอกช่วงที่แสดงภาพ:



- ค่าเดือนพลังงานต่ำ:



- เดือนระบบตั้งเวลา:



# ข้อมูลเพิ่มเติม

## ข้อมูลจำเพาะ

การมองเห็น	คำอธิบาย
ความละเอียดสูงสุด	- ถึง UXGA, 1600 x1200, 60Hz WUXGA for WXGA 16:10 - 1920x1200 @60hz รองรับ RB เท่านั้น (ลดช่องว่าง)
เลนส์	- ซুমเองและโฟกัสเอง
หลอดไฟ	- ในโหมดสว่าง (โหมดปกติ) มาตรฐาน 3000 ชั่วโมง @260W, อัตราคงอยู่ 50% - ในโหมด STD (โหมดอีโค) มาตรฐาน 5000 ชั่วโมง @220W, อัตราคงอยู่ 50% - ใน ImageCare (โหมดปกติ) มาตรฐาน 5500 ชั่วโมง @260W, อัตราคงอยู่ 50% - ในโหมด ImageCare (โหมดอีโค) มาตรฐาน 7000 ชั่วโมง @220W, อัตราคงอยู่ 50%
ขนาดภาพ (ทแยงมุม)	รูปแบบ XGA: - 40.47"~300.3" (ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมที่ขนาดภาพ 60") รูปแบบ WXGA: - 25.66"~301.15" รูปแบบ 1080p: - 26.2"~301.1" รูปแบบ WUXGA: - 26.94"~302.9" (ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมที่ขนาดภาพ 60")
ระยะทางการฉาย	รูปแบบ XGA: - 1.3 ม.~7.1 ม. (ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมที่ระยะทางการฉายภาพ 1.42 ม.) รูปแบบ WXGA: - 1.3 ม.~9.6 ม. (ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมที่ 1.913 ม.) รูปแบบ 1080p: - 1.3 ม.~9.4 ม. (ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมที่ 1.873 ม.) รูปแบบ WUXGA: - 1.30 ม.~9.2 ม. (ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมที่ระยะทางการฉายภาพ 1.822 ม.)

ไฟฟ้า	คำอธิบาย
เข้า	- HDMI 1.4a - HDMI 1.4a + MHL (v2.2) - VGA (YPbPr/RGB/ไร้สาย) - เสียง 3.5 มม. *2 - คอมโพสิตวีดีโอ
ออก	- VGA - เสียง 3.5 มม. - กระแสไฟ USB-A
การควบคุม	- RS232 - เม้าส์ USB /บริการ - RJ-45
การทำสำเนา	1073.4 ล้านสี

## ข้อมูลเพิ่มเติม

ไฟฟ้า	คำอธิบาย
อัตราการสแกน	- อัตราการสแกนในแนวดิ่ง: 15.375~91.146 KHz - อัตราการสแกนในแนวนอน: 24~ 85Hz (120Hz สำหรับคุณสมบัติ 3D)
ลำโพงในตัว	ไซ 10W
ความต้องการใช้พลังงาน	100 - 240V ±10 50/60Hz
ไฟเข้า	2.5-1.0 A

เกี่ยวกับเครื่องกล	คำอธิบาย
การวางแนวการติดตั้ง	ตั้งโต๊ะ/ด้านหน้า ตั้งโต๊ะ/ด้านหลัง แขนงเพดาน/ด้านหน้า แขนงเพดาน/ด้านหลัง
ขนาด	- 314 มม. (ก.) x 223.8 มม. (ล.) x 100.35 มม. (ส.) (ไม่รวมฐาน) - 314 มม. (ก.) x 223.8 มม. (ล.) x 113.85 มม. (ส.) (มีฐาน)
น้ำหนัก	<3.1 กก.
เงื่อนไขเกี่ยวกับสภาพแวดล้อม	การทำงาน: 5 ~ 40°C ความชื้น 10% ถึง 85% (ไม่ควบแน่น)

**หมายเหตุ:** ข้อมูลจำเพาะทั้งหมดอาจได้รับการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

# ข้อมูลเพิ่มเติม

## สำนักงานทั่วโลกของ Optoma

สำหรับการบริการและสนับสนุน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศของคุณ

### สหรัฐอเมริกา

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786  
📠 510-897-8601  
✉ [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### แคนาดา

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786  
📠 510-897-8601  
✉ [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### ละตินอเมริกา

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786  
📠 510-897-8601  
✉ [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### ยุโรป

42 Caxton Way, The Watford Business Park  
Watford, Hertfordshire,  
WD18 8QZ, UK  
www.optoma.eu  
หมายเลขโทรศัพท์ฝ่ายบริการ:  
+44 (0)1923 691865

☎ +44 (0) 1923 691 800  
📠 +44 (0) 1923 691 888  
✉ [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
เนเธอร์แลนด์  
www.optoma.nl

☎ +31 (0) 36 820 0252  
📠 +31 (0) 36 548 9052

### ฝรั่งเศส

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

☎ +33 1 41 46 12 20  
📠 +33 1 41 46 94 35  
✉ [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)

### สเปน

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
สเปน

☎ +34 91 499 06 06  
📠 +34 91 670 08 32

### เยอรมัน

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
เยอรมัน

☎ +49 (0) 211 506 6670  
📠 +49 (0) 211 506 66799  
✉ [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### สแกนดิเนเวีย

Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
นอร์เวย์

☎ +47 32 98 89 90  
📠 +47 32 98 89 99  
✉ [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

ตุ้ ป.ณ. 9515  
3038 Drammen  
นอร์เวย์

### เกาหลี

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
ชั้น 4 ตึก Minu 33-14, Kangnam-Ku,  
โซล,135-815, ประเทศเกาหลี  
korea.optoma.com

☎ +82+2+34430004  
📠 +82+2+34430005

### ญี่ปุ่น

東京都足立区綾瀬3-25-18

株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

✉ [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
www.os-worldwide.com

### ไต้หวัน

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
ไต้หวัน, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

☎ +886-2-8911-8600  
📠 +886-2-8911-6550  
✉ [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
asia.optoma.com

### ฮ่องกง

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

☎ +852-2396-8968  
📠 +852-2370-1222  
www.optoma.com.hk

### จีน

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

☎ +86-21-62947376  
📠 +86-21-62947375  
www.optoma.com.cn

