

# โปรเจคเตอร์ DLP®





คู่มือผู้ใช้

# สารบัญ

ความปลอดภัย4	ŀ
ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ	!
ลขสทธ	, , 7
ר וז אַטאָז ווט אוז געראד און אוז איז און אוז איז איז איז איז איז איז איז איז איז אי	,
การทำความสะอาดเลนส์	; ; ;
บทนำ9	
สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์	) )
ภาพรวมของผลิตภัณฑ์	) 1
ปุ่มกด 12 รีโมทคอนโทรล	<u>2</u> 3
การติดตั้ง	4
	T
การติดุตั้งโปรเจคเตอร์	4
การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์16	5
การปรับภาพที่ฉาย	7
การติดดังรีโมท	3
การใช้งานโปรเจ็กเตอร์20	D
การเปิด / ปิดโปรเจคเตอร์	0
การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า	1
เมนูนำทางและคุณิ์ลักษณะพิเศษ	2
ผังเมนู OSD	3
เมนูภาพ โหมดภาพ	8
เมนูภาพ Dynamic Range	8
เมนูภาพ ความสว่าง	8
เมนูภาพ คอนทราสต์	9
เมนูภาพ ความชัด	9
เมนูภาพ แกมม่า	9
เมนูภาพ ก <sub>า</sub> รตั้งค่าสี	9
เมนูภาพ สีผนัง	9
เมนูภาพ 3D	)
เมนูภาพ รีเซ็ต	)
เมนูการแสดงผล ตำแหน่งการฉายภาพ	1
เมนูการแสดงผล โหมดแหล่งแสง	1
เมนูการแสดงผล Dynamic Black	1

	<u> </u>
เมนูการแสดงผล ใหมดเกมมิง	31
เมนูการแสดงผล ชนิดหน้าจอ	31
เมนูการแสดงผล อัตราส่วนภาพ	32
เมนูการแสดงผล การแก้ไขเชิงเรขาคณิต	35
เมนูการแสดงผล ซูมดิจิตอล	35
เมนูการแสดงผล การย้ายภาพ	35
เมนูการแสดงผล รีเซ็ต	35
เมนูตั้งค่า รูปแบบการทดสอบ	36
เมนูตั้งค่า ภาษา	36
เมนูตั้งค่า การตั้งค่าเมนู	36
เมนูตั้งค่า พื้นที่ระดับสูง	36
เมนูตั้งค่า การตั้งค่าเปิดปิดเครื่อง	36
เมนูตั้งค่า การรักษาความปลอดภัย	37
เมนูตั้งค่า โลโก้เริ่มต้น	37
เมนูตั้งค่า สีพื้นหลัง	37
เมนูตั้งค่า รีเซ็ตอุปกรณ์	37
เมนูสัญญาณเข้า แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ	38
เมนูสัญญาณเข้า สลับอินพุตอัตโนมัติ	38
เมนูสัญญาณเข้า การตั้งค่า HDMI CEC	38
เมนูสัญญาณเข้า รีเซ็ต	38
เมนูเสี่ยง ปรับระดับเสียง	39
เมนูเสียง ปิดเสียง	39
เมนุเสียง ลำโพงภายใน	39
เมนูเสียง เสียงออก	39
เมนูเสียง รีเซ็ต	39
เมนูควบคุม ID อุปกรณ์	40
เมนุควบคุ่ม การตั้งค่ารีโมท	40
เมนุควบคุม การตั้งค่าปุ่มกด	40
เมนุควบคุม รีเซ็ต่	40
เมนุ ข้อมูล	41
ດ້ວຍວມພື່ອມຂອບ	17
มถามิตรณทรณท	+2
	17
ค. มามละเยยตทางบาร 14 เดา	42 16
ขนาดมาพและวะยะหางของเบวเจ้าแดยว	40 40
ขน เตขยงเควยง เบวเจคเดยวและก เวตตตงกาบเพต เน ระวัรรีโนนาก กนโนกรก ถิ่นตูปการก	Ήð ΓΩ
รหลร เมทคอน เทรลอนพาเรด	50
การแก เขบญหา	52 54
เพแลดงลถานะการเดอน	54
ขอมูลจาเพาะ	55
สานกงานทวโลกของ Optoma	56

## ความปลอดภัย



้โปรดปฏิบัติตามคำเตือน ข้อควรระวัง และการบำรุง รักษาทั้งหมดที่แนะนำในคู่มือผู้ใช้นี้

## ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ

เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ และ/หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้โปรเจคเตอร์ถูกฝนหรือความชื้น อย่าติดตั้งใกลั แหล่งกำเนิดความร้อน เช่น หม้อน้ำ เครื่องทำความร้อน เตาผิง หรือ อุปกรณ์อื่นๆ เช่นแอมปลิฟายที่ปลดปล่อย ความร้อนออกมา

<mark>หมายเหตุ:</mark> อย่าให้วัตถุหรือของเหลวเข้าไปในเครื่องโปรเจคเตอร์ สิ่งเหล่านี้อาจสัมผัสถูกจุดที่มีแรงดันไฟฟ้าที่มีอันตราย และ ลัดวงจรชิ้นส่วน ซึ่งอาจเป็นผลให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต

- ใช้ภายใต้เงื่อนไขด่อไปนี้:
  - ในสภาพแวดล้อมที่ร้อนจัด เย็นจัด หรือชื้น
    - (i) ให้แน่ใจว่าอุณหภูมิสภาพแวดล้อมอยู่ระหว่าง 5°C ~ 40°C
    - (ii) ความชื้นสัมพัทธ์เป็น 10% ~ 85%
  - ในบริเวณที่อาจสัมผัสกับฝุ่นและสิ่งสกปรกในปริมาณมาก
  - ใกล้เครื่องใช้ใดๆ ที่สร้างสนามแม่เหล็กพลังงานสูง
  - ถูกแสงแดดโดยตรง

อย่าใช้เครื่อง ถ้าเครื่องเสียหายหรือผิดปกติ ความเสียหาย/ผิดปกติทางกายภาพมีลักษณะดังนี้ (แต่ไม่จำกัดอยู่ เพียง):

- เครื่องตกพื้น
- สายเพาเวอร์ซัพพลาย หรือปลั๊กเสียหาย
- ของเหลวหกลงบนโปรเจคเตอร์
- โปรเจคเตอร์สัมผัสถูกฝนหรือความชื้น
- มีสิ่งของหล่นเข้าไปในโปรเจคเตอร์ หรือมีบางสิ่งภายในหลวม
- อย่าวางโปรเจคเตอร์บนพื้นผิวที่ไม่มั่นคง โปรเจคเตอร์อาจตกลงมา ซึ่งส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บ หรือโปรเจคเตอร์ อาจเสียหายได้
- อย่าบังแสงที่ออกมาจากเลนส์ของโปรเจคเตอร์ในระหว่างการใช้งาน แสงดังกล่าวจะทำให้วัตถุนั้นร้อนขึ้นและอาจ เกิดการละลาย ไหม้ หรือเกิดไฟไหม่ได้
- โปรดอย่าเปิด หรือถอดชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้ไฟฟ้าช็อต
- อย่าพยายามซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวเอง การเปิดหรือถอดฝาออก อาจทำให้คุณสัมผัสถูกแรงดันไฟฟ้าที่เป็น อันตราย หรืออันตรายอื่นๆ โปรดโทรติดต่อ Optoma ก่อนที่คุณจะส่งเครื่องไปซ่อม
- ดูที่ตัวเครื่องโปรเจคเตอร์ สำหรับเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย
- เครื่องควรได้รับการซ่อมแซมโดยช่างบริการที่ได้รับการแต่งตั้งเท่านั้น
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
- อย่ามองเข้าไปยังเลนส์ของโปรเจคเตอร์โดยตรงในระหว่างการใช้งาน แสงที่สว่างอาจทำให้ตาของคุณบาดเจ็บ
- โปรเจคเตอร์นี้จะตรวจสอบอายุของแหล่งกำเนิดแสงด้วยตัวเอง
- เมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้แน่ใจว่ารอบการทำความเย็นทำงานจนเสร็จสมบูรณ์ก่อนที่จะถอดปลั๊กสายไฟออก ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลง 90 วินาที

- ปิดและถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ก่อนที่จะทำความสะอาดผลิตภัณฑ์
- ใช้ผ้านุ่มเปียกหมาดๆ ชุบน้ำยาทำความสะอาดอย่างอ่อน เพื่อทำ ความสะอาดตัวเครื่อง อย่าใช้สารขัดทำความ สะอาด ขี้ผึ้ง หรือตัวทำละลายเพื่อทำความสะอาดเครื่อง
- ถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ถ้าไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะ เวลานาน
- อย่าติดตั้งโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่อาจมีการสั่นสะเทือนหรือแรงกระแทก
- อย่าสัมผัสเลนส์ด้วยมือเปล่า
- ถอดแบตเตอรื่ออกจากรีโมทคอนโทรลก่อนการจัดเก็บ แบตเตอรื่อาจเกิดการรั่วไหลได้ หากค้างอยู่ใน รีโมทคอนโทรลเป็นระยะเวลานาน
- อย่าใช้หรือเก็บโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีควันจากน้ำมันหรือจากบุหรี่ เนื่องจากควันนั้นอาจส่งผลกระทบต่อคุณภาพ ของการทำงานของโปรเจคเตอร์
- โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนการติดตั้งโปรเจคเตอร์ที่ถูกต้อง การติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐานอาจส่งผลกระทบต่อการทำงาน ของโปรเจคเตอร์
- ใช้สายไฟและหรือเครื่องป้องกันไฟกระชาก ไฟดับและไฟตกสามารถทำให้เครื่องเสียได้

### ข้อมูลเพื่อความปลอดภัยเกี่ยวกับการแผ่รังสีเลเซอร์

 ผลิตภัณฑ์นี้ถูกจัดประเภทเป็นผลิตภัณฑ์เลเซอร์ คลาส 1 - กลุ่มความเสี่ยง 2 ของ IEC60825-1:2014 และมีความ สอดคล้องกับ 21 CFR 1040.10 และ 1040.11 เป็นกลุ่มความเสี่ยง 2, LIP (โปรเจคเตอร์ที่ส่องสว่างด้วยเลเซอร์) ตามที่กำหนดใน IEC 62471:5:Ed.1.0 สำหรับข้อมูลเพิ่มเดิม โปรดดูประกาศเกี่ยวกับเลเซอร์ ฉบับที่ 57 ลงวันที่ 8 พฤษภาคม 2019





- ห้ามจ้องตรงไปยังลำแสงเช่นเดียวกับแหล่งกำเนิดแสงอื่น ๆ RG2 IEC 62471-5:2015
- โปรเจคเตอร์นี้เป็นผลิตภัณฑ์เลเซอร์ คลาส 1 ของ IEC/EN 60825-1:2014 และกลุ่มความเสี่ยง 2 ตามข้อกำหนด IEC 62471-5:2015

à une distance de moins de 1 m. "警告:安装在高于孩童头顶处" 关于小于1 m近距离眼睛暴露的附加警告 「警告:安装在高於兒童頭部處」

針對1m以下近距離眼睛接觸的額外警告

- คำแนะนำเพิ่มเดิมในการดูแลเด็ก ๆ ห้ามจ้องมอง และห้ามใช้อุปกรณ์ช่วยในการมอง
- ให้มีการควบคุมดูแลเด็กๆ และห้ามมิให้เด็กจ้องมองลำแสงจากโปรเจคเตอร์ ไม่ว่าจะอยู่ในระยะใด
- ให้ใช้ความระมัดระวังเมื่อใช้รีโมทคอนโทรลในการเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ขณะอยู่หน้าเลนส์ฉายภาพ
- ประกาศมีให้เพื่อให้ผู้ใช้หลีกเลี่ยงการใช้อุปกรณ์ช่วยในการมอง เช่น กล้องส่องทางไกล หรือกล้องโทรทัศน์มอง เข้าไปในลำแสง
- ในขณะที่เปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์ ตรวจดูให้แน่ใจว่าไม่มีใครที่อยู่ภายในระยะการฉายกำลังมองมาที่เลนส์
- เก็บสิ่งของต่าง ๆ (แว่นขยาย ฯลฯ) ให้อยู่นอกเส้นทางแสงของโปรเจคเตอร์ เส้นทางแสงที่ถูกฉายจากเลนส์มีความ เข้มสูง ดังนั้นวัตถุที่ผิดปกติใด ๆ ที่สามารถเปลี่ยนเส้นทางแสงที่ออกมาจากเลนส์ สามารถทำให้เกิดผลลัพธ์ที่ไม่ สามารถคาดการณ์ได้ เช่น ไฟไหม้ หรือการบาดเจ็บที่ดวงตา

- การดำเนินการ หรือการปรับแต่งใด ๆ ที่ไม่มีการระบุไว้ในคู่มือผู้ใช้นี้เป็นพิเศษ ทำให้เกิดความเสี่ยงจากการสัมผัส ถูกการแผ่รังสีเลเซอร์ที่เป็นอันตราย
- ห้ามเปิด หรือถอดชิ้นส่วนโปรเจ็กเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้เกิดความเสียหาย เนื่องจากการสัมผัสถูกการแผ่รังสี เลเซอร์
- อย่ามองเข้าไปในลำแสงในขณะที่โปรเจ็กเตอร์เปิดเครื่องอยู่ แสงที่สว่างมาก อาจทำให้เกิดความเสียหายต่อตา อย่างถาวร

หากไม่ปฏิบัติตามการควบคุม การปรับ หรือกระบวนการใช้งานอาจทำให้เกิดความเสียหาย เนื่องจากการสัมผัสถูก การแผ่รังสีเลเซอร์

## ลิขสิทธ์

เอกสารเผยแพร่นี้ ซึ่งรวมถึงรูปภาพ ภาพประกอบ และซอฟต์แวร์ได้รับความคุ้มครองภายใต้กฎหมายลิขสิทธิ์ระหว่างประเทศ พร้อมทั้งได้รับการสงวนสิทธิทั้งหมด ห้ามผลิตคู่มือนี้ หรือสื่อต่างๆ ที่อยู่ในนี้ข้ำโดยปราศจากการได้รับความยินยอมเป็นลาย ลักษณ์อักษรจากผู้แต่ง

© ลิขสิทธิ์ 2022

## ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ

ข้อมูลในเอกสารนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า ผู้ผลิตไม่ได้เป็นตัวแทนหรือรับประกันเนื้อหาในเอกสาร นี้ และโดยเฉพาะขอปฏิเสธการรับประกันการจำหน่ายสินค้าหรือความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์ใดโดยเฉพาะโดยนัย ผู้ผลิตขอ สงวนสิทธิในการทบทวนแก้ไขเอกสารเผยแพร่นี้ และทำการเปลี่ยนแปลงในเวลาใดๆ ในส่วนของเนื้อหาที่อยู่ในเอกสารนี้โดยไม่ ต้องแจ้งให้ผู้ใดทราบถึงการแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลง

## การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า

Kensington เป็นเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนในสหรัฐฯ ของ ACCO Brand Corporation พร้อมด้วยการจดทะเบียนแล้ว และ ที่ยังคงรอการจดทะเบียนในประเทศต่างๆ ทั่วโลก

HDMI, โลโก้ HDMI และ High-Definition Multimedia Interface เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียน ของ HDMI Licensing LLC

DLP®, DLP Link และโลโก้ DLP เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Texas Instruments และ BrilliantColor™ เป็น เครื่องหมายการค้าของ Texas Instruments

้ ชื่อผลิตภัณฑ์ทั้งหมดที่ใช้ในคู่มือนี้เป็นทรัพย์สินของเจ้าของที่เกี่ยวข้องและมีการรับทราบแล้ว

## FCC

้อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับขีดจำกัดสำหรับอุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B ส่วนที่ 15 ของกฎ FCC ข้อจำกัด เหล่านี้ได้รับการออกแบบมาเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการติดตั้งสำหรับที่อยู่อาศัย อุปกรณ์นี้ สร้าง ใช้ และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้รับการติดตั้งและใช้อย่างสอดคล้องกับขั้นตอนที่ระบุ อาจก่อให้ เกิดอันตรายต่อการสื่อสารทางวิทยุ

้อย่างไรก็ดาม ไม่รับประกันว่าจะไม่เกิดการรบกวนขึ้นในการติดตั้งนั้นๆ ถ้าอุปกรณ์นี้เป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อ การรับคลื่นวิทยุหรือโทรศัพท์ ซึ่งสามารถระบุได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยการดำเนินการ ด้วยวิธีการอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือหลายอย่างดังนี้:

- กำหนดตำแหน่งใหม่หรือย้ายเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับ
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเด้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เชื่อมต่อกับเครื่องรับสัญญาณ
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรทัศน์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

#### ข้อสังเกต: สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม

การเชื่อมต่อทั้งหมดไปยังอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อื่น ต้องทำโดยใช้สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม เพื่อรักษาความสอดคล้องกับกฎข้อ บังคับ FCC

#### ข้อควรระวัง

ีการเปลี่ยนแปลง หรือดัดแปลงใดๆ ที่ไม่ได้รับการรับรองอย่าง ชัดแจ้งจากผู้ผลิต อาจทำให้สิทธิ์ในการใช้คอมพิวเตอร์นี้ของ ผู้ใช้ ซึ่งได้รับจากคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติ ถือเป็น โมฆะ

#### เงื่อนไขการทำงาน

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎ FCC การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองอย่างดังนี้:

- 1. อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ
- 2. อุปกรณ์นี้ต้องทนด่อการรบกวนใดๆ ที่ได้รับ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

#### ข้อสังเกต: ผู้ใช้ในประเทศแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B นี้ สอดคล้องกับมาตรฐาน ICES-003 ของ แคนาดา

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

### การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU

- ข้อกำหนด EMC ที่ 2014/30/EU (รวมทั้งการแก้ไข)
- ข้อกำหนดแรงดันไฟฟ้าต่ำ 2014/35/EU
- RED 2014/53/EU (ถ้าผลิตภัณฑ์มีฟังก์ชั่น RF)

### WEEE



#### ขั้นตอนการทิ้งผลิตภัณฑ์

ห้ามทิ้งอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์นี้ลงในถังขยะเมื่อเลิกใช้แล้ว เพื่อลดมลพิษที่จะเกิดให้เหลือน้อยที่สุด และเพื่อ ปกป้องสิ่งแวดล้อมของโลกอย่างเหมาะสมที่สุด โปรดนำอุปกรณ์ไปรีไซเคิล

### การทำความสะอาดเลนส์

- ก่อนที่จะทำความสะอาดเลนส์ ให้แน่ใจว่าปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์ และถอดปลั๊กสายไฟออกเพื่อปล่อยให้เครื่องเย็น สนิท
- ใช้ถังอากาศอัดเพื่อกำจัดฝุ่น

ใช้ผ้าพิเศษสำหรับทำความสะอาดเลนส์ และค่อย ๆ เช็ดเลนส์เบา ๆ อย่าสัมผัสเลนส์ด้วยนิ้วของคุณ

 อย่าใช้สารอัลคาไลน์/กรด หรือตัวทำละลายที่ระเหยง่าย เช่น แอลกอฮอล์ สำหรับทำความสะอาดเลนส์ การรับ ประกันไม่คุ้มครอง ในกรณีที่เลนส์เสียหายเนื่องจากกระบวนการทำความสะอาด



การแจ้งเดือน: อย่าใช้สเปรย์ที่ประกอบด้วยก๊าซไวไฟเพื่อกำจัดฝุ่น หรือสิ่งสกปรกออกจากเลนส์ การทำเช่นนี้อาจ ทำให้เกิดไฟไหม้ เนื่องจากความร้อนที่สูงด้านในโปรเจ็กเตอร์



การแจ้งเดือน: อย่าทำความสะอาดเลนส์ ในขณะที่โปรเจ็กเตอร์กำลังอุ่นขึ้น เนื่องจากการทำเช่นนี้อาจทำให้ฟิล์ม ที่พื้นผิวของเลนส์ลอกออกได้



การแจ้งเดือน: อย่าเช็ด หรือเคาะเลนส์ด้วยวัตถุที่แข็ง



เพื่อหลีกเลี่ยงไฟฟ้าช็อต ตัวเครื่องและอุปกรณ์ต่อพ่วงต้องต่อกับสายดินอย่างเหมาะสม (สายดิน)

ขอบคุณที่ซื้อโปรเจ็กเตอร์เลเซอร์ Optoma สำหรับรายการคุณสมบัติที่สมบูรณ์ โปรดเยี่ยมชมหน้าผลิตภัณฑ์บนเว็บไซต์ของเรา ซึ่งคุณจะพบกับข้อมูลเพิ่มเติมและเอกสารต่าง ๆ เช่น คำถามที่มีการถามบ่อย ๆ

## สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณ*ฑ*์

เปิดกล่องและตรวจสอบด้วยความระมัดระวังเพื่อตรวจสอบว่าคุณได้รับอุปกรณ์มาตรฐานดังที่ระบุไว้ด้านล่าง บางรายการที่เป็น อุปกรณ์เสริมอาจไม่มีให้มา ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะ และภูมิภาคที่คุณซื้อ โปรดตรวจสอบกับร้านที่คุณซื้อ อุปกรณ์บาง รายการอาจจะแตกต่างกันไปตามภูมิภาค

บัตรรับประกันมีเฉพาะในบางภูมิภาคที่กำหนดไว้เท่านั้น โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายเพื่อข้อมูลในรายละเอียด

## อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน





#### หม<mark>ายเหตุ:</mark>

- รีโมทควบคุมมาพร้อมแบตเตอรี่
- \*\*สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการรับประกัน โปรดเข้าไปที่ https://www.optoma.com/support/download
- ถ้าต้องการเข้าถึงข้อมูลการตั้งค่า คู่มือผู้ใช้ ข้อมูลการรับประกัน และอัปเดตผลิตภัณฑ์ต่าง ๆ โปรด สแกน QR โค้ด หรือไปที่ URL ต่อไปนี้: https://www.optoma.com/support/download



## ภาพรวมของผล**ิตภัณฑ์**



#### หม<mark>ายเหตุ:</mark>

- อย่าปิดกั้นช่องระบายอากาศเข้าและออกของโปรเจ็กเตอร์
- เมื่อใช้งานโปรเจ็กเตอร์ในพื้นที่ปิด ให้เว้นที่ว่างไว้ 30 ซม. ไว้รอบ ๆ ช่องระบายอากาศเข้าและออก

ເລข	รายการ	ເລข	รายการ
1.	ตัวรับ IR	7.	เครื่องระบายอากาศ (ออก)
2.	ปุ่มกด	8.	ขาปรับความเอียง
3.	ปุ่มชุม	9.	พอร์ตล็อค Kensington™
4.	แหวนโฟกัส	10.	อินพุต / เอาต์พุต
5.	เครื่องระบายอากาศ (เข้า)	11.	เลนส์
6.	แจ็ค DC		

## การเชื่อมต่อ

#### รุ่น XGA/WXGA



รุ่น **1080p** 



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ขั้วต่อ HDMI 1	5.	ขั้วด่อเสียงออก
2.	ขั้วต่อ HDMI 2	6.	แจ็ค DC
3.	ขั้วต่อ RS-232	7.	พอร์ตสำหรับล็อก Kensington™
4.	ขั้วต่อไฟ USB ออก (5V─−1.5A)		

หมายเหตุ: โหมดสัญญาณที่สนับสนุนแตกต่างกันในรุ่นต่าง ๆ ในแต่ละภูมิภาคที่วางจำหน่าย

## ปุ่มกด



ເລข	รายการ	เลข	รายการ
1.	LED เพาเวอร์	7.	ตัวรับสัญญาณ IR
2.	LED หลอดไฟ	8.	ใส่ค่า
3.	LED อุณหภูมิ	9.	การแก้ไขคีย์สโตน
4.	ข้อมูล	10.	ເມນູ
5.	ซิงค์ใหม่	11.	แหล่งที่มา
6.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง	12.	เพาเวอร์

## รีโมทคอนโทรล



เลข	รายการ	ເລข	รายการ
1.	สัดส่วนภาพ	9.	ค้าง
2.	ปุ่มเปิด/ปิด	10.	ช่อนภาพและเสียง
3.	โหมด	11.	ระดับเสียง +
4.	ใส่ค่า	12.	ເນນູ
5.	กลับ	13.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
6.	ซ่อน	14.	เมนูการตั้งค่า/ติดตั้ง
7.	ระดับเสียง -	15.	แหล่งที่มา
8.	การแก้ไขคีย์สโตน		

#### หม<mark>ายเหตุ:</mark>

- คีย์บางคีย์อาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะนี้
- ก่อนการใข้งานรีโมทคอนโทรลครั้งแรก แกะเทปกันฉนวนแบบโปร่งแสงออก ดู หน้า 18 สำหรับการติดตั้งแบตเตอรี่

![](_page_12_Figure_7.jpeg)

![](_page_13_Picture_0.jpeg)

## การติดตั้งโปรเจคเตอร์

โปรเจคเตอร์ของคุณได้รับการออกแบบมาเพื่อติดตั้งได้สี่แบบ

รูปแบบห้องหรือความชอบส่วนบุคคลของคุณจะเป็นตัวกำหนดสถานที่การติดตั้งที่คุณเลือก ใช้เวลาในการพิจารณาขนาดและ ดำแหน่งของหน้าจอ ดำแหน่งของเต้าเสียบที่เหมาะสม เช่นเดียวกับสถานที่และระยะทางระหว่างโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์ที่เหลือ ของคุณ

![](_page_13_Figure_4.jpeg)

โปรดวางโปรเจ็กเตอร์ควรวางแบบแนวราบ และทำมุม 90 องศา / ตั้งฉากกับหน้าจอ

- หากต้องการทราบระยะการวางที่เหมาะสมสำหรับหน้าจอขนาดหนึ่ง ๆ โปรดดูตารางระยะห่างที่หน้า 46~47
- หากต้องการทราบขนาดหน้าจอที่เหมาะสมสำหรับระยะการวางที่กำหนด โปรดดูตารางระยะห่างที่หน้า 46~47
- หมายเหตุ: ภาพที่ฉายออกมาจะมีขนาดเพิ่มขึ้นและระบบจะเพิ่มการชดเชยในแนวตั้งขึ้นตามสัดส่วนเมื่อวางโปรเจคเตอร์ไว้ไกล จากหน้าจอ

![](_page_14_Picture_0.jpeg)

#### ประกาศเกี่ยวกับการติดตั้งโปรเจคเตอร์

การทำงานด้วยการวางแนวอิสระ 360°

![](_page_14_Figure_3.jpeg)

เหลือช่องว่างไว้รอบ ๆ ช่องระบายอากาศอย่างน้อย 30 ซม.

![](_page_14_Figure_5.jpeg)

- ให้แน่ใจว่าช่องดูดอากาศเข้าจะไม่ดูดอากาศร้อนจากช่องระบายอากาศกลับเข้าไปใช้ใหม่
- ในขณะที่ใช้โปรเจคเตอร์ในพื้นที่ปิด ตรวจสอบให้แน่ใจว่าอุณหภูมิอากาศโดยรอบภายในตู้ ไม่เกินอุณหภูมิการ ทำงานขณะที่โปรเจคเตอร์กำลังทำงานอยู่ และช่องดูดอากาศเข้าและช่องระบายอากาศไม่มีอะไรกีดขวาง
- ดู้ทั้งหมดควรผ่านการประเมินความร้อนที่ได้รับการรับรอง เพื่อให้มั่นใจว่าโปรเจคเตอร์จะไม่ดูดอากาศร้อนกลับ เข้าไปใช้ใหม่ เนื่องจากอาจทำให้อุปกรณ์ปิดเครื่องเอง แม้ว่าอุณหภูมิภายในตู้จะอยู่ในช่วงอุณหภูมิการทำงานที่ ยอมรับได้

![](_page_15_Picture_0.jpeg)

## การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์

![](_page_15_Figure_2.jpeg)

หมายเหตุ: เพื่อให้มั่นใจว่าจะได้ภาพคุณภาพดีที่สุด และหลีกเลี่ยงข้อผิดพลาดในการเชื่อมต่อ เราแนะนำให้ใช้สายเคเบิล HDMI ความเร็วสูง หรือได้รับการรับรองระดับพรีเมี่ยม ที่ยาวสูงสุดไม่เกิน 5 เมตร

![](_page_16_Picture_0.jpeg)

## การปรับภาพที่ฉาย

#### ความสูงของภาพ

โปรเจคเตอร์มีขาปรับระดับให้ สำหรับปรับความสูงของภาพ

- 1. คันหาขาปรับตำแหน่งที่คุณต้องการปรับ ที่ข้างใด้ของ โปรเจ็กเตอร์
- 2. หมุนขาปรับระดับตามเข็มหรือทวนเข็มนาฬิกาเพื่อปรับโปรเจคเตอร์ให้สูงขึ้นหรือต่ำลง

![](_page_16_Figure_6.jpeg)

#### ชูมและโฟกัส

- เพื่อปรับขนาดภาพ ให้หมุนปุ่มซูมตามเข็มหรือทวนเข็มนาพิกาเพื่อเพิ่มหรือลดขนาดภาพที่ฉาย
- เพื่อปรับความคมชัด ให้หมุนวงแหวนปรับความคมชัดตามเข็มนาพิกาหรือทวนเข็มนาพิกาจนกระทั่งภาพมีความคม ชัดและอ่านง่าย

![](_page_16_Picture_10.jpeg)

![](_page_17_Picture_0.jpeg)

## การติดตั้งรีโมท

#### การติดตั้ง / การเปลี่ยนแบตเตอรี่

1. กดฝาครอบแบตเตอรีให้แน่นๆ และเลื่อนออก

 ใส่แบตเตอรีเข้าไปในช่องใส่แบตเตอรี ถอดแบตเตอรีเก่าออก และใส่แบตเต อรีใหม่ (CR2025) ตรวจสอบให้แน่ใจว่าด้านที่มีเครื่องหมาย "+" หงายขึ้น

![](_page_17_Picture_5.jpeg)

![](_page_17_Picture_6.jpeg)

3. ใส่ฝาครอบกลับ

ข้อดวรระวัง: เพื่อให้มั่นใจในการใช้งานที่ปลอดภัย กรุณาทำตามข้อควรระวังต่อไปนี้:

- ใช้แบตเตอรีประเภท CR2025
- หลีกเลี่ยงการสัมผัสกับน้ำหรือของเหลว
- อย่าให้รีโมทคอนโทรลสัมผัสกับความชื้นหรือน้ำ
- อย่าทำให้รีโมทคอนโทรลร่วงหล่น
- หากแบตเตอรีมีการรั่วไหลในรีโมทคอนโทรล เช็ดทำความสะอาดด้วยความระมัดระวังและใส่แบตเตอรีใหม่
- เสี่ยงที่จะระเบิดถ้าใช้แบตเตอรีประเภทที่ไม่ถูกต้อง
- การกำจัดแบตเตอรีที่ใช้แล้วตามคำแนะนำ

![](_page_18_Picture_0.jpeg)

#### ระยะที่ให้ผลอย่างมีประสิทธิภาพ

เซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด (IR) อยู่ด้านบนและด้านหน้าของโปรเจคเตอร์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่า รีโมทคอนโทรลอยู่ ภายในมุม 30 องศาตั้งฉากกับเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรดของโปรเจคเตอร์เพื่อการทำงานได้อย่างถูกต้อง ระยะห่าง ระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ไม่ควรเกินกว่า 6 เมตร (19.7 ฟุต)

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีสิ่งกีดขวางใดๆ ระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ IR บนโปรเจคเตอร์ซึ่งอาจขวางแสง อินฟราเรด
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครื่องส่ง IR ของรีโมทคอนโทรลไม่โดนแสงอาทิตย์หรือหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์โดยตรง
- โปรดรักษาระยะห่างของรีโมทคอนโทรลให้ห่างจากหลอดฟลูออเรสเซนต์มากกว่า 2 ม. ไม่เช่นนั้นรีโมทคอนโทรล อาจจะทำงานผิดปกติ
- หากรีโมทคอนโทรลอยู่ใกล้กับหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์แบบอินเวอเตอร์ อาจใช้การไม่ได้ในบางครั้ง
- หากรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์อยู่ในระยะที่ใกล้เกินไป รีโมทคอนโทรลอาจใช้การไม่ได้
- เมื่อคุณเล็งไปที่หน้าจอ ระยะทางที่ได้ผลมีระยะน้อยกว่า 5 ม. จากรีโมทคอนโทรลไปถึงหน้าจอ และสะท้อนแสง IR กลับไปยังโปรเจคเตอร์ แต่อย่างไรก็ตาม ระยะที่มีประสิทธิภาพอาจเปลี่ยนแปลงตามหน้าจอ

![](_page_18_Picture_9.jpeg)

## การเปิด / ปิดโปรเจคเตอร์

![](_page_19_Figure_2.jpeg)

#### เปิดเครื่อง

- 1. เชื่อมต่อสายไฟและสายสัญญาณให้แน่น เมื่อเชื่อมต่อแล้ว, LED เพาเวอร์จะเปลี่ยนเป็นสีแดง
- 2. เปิดโปรเจคเตอร์โดยการกดปุ่ม "🕛″ บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม 🕛 บนรีโมทคอนโทรล
- 3. หน้าจอเริ่มต้นจะแสดงประมาณ 10 วินาที แล้ว LED เพาเวอร์จะกะพริบเป็นสีน้ำเงิน

<mark>หมายเหตุ:</mark> ครั้งแรกที่โปรเจ็กเตอร์ได้รับการเปิดใช้งาน คุณจะถูกขอให้เลือกภาษาที่ต้องการ ตำแหน่งการฉายภาพภาพ และการ ดั้งค่าอื่น ๆ

#### การปิดเครื่อง

- 1. ปิดโปรเจคเตอร์โดยการกดปุ่ม 🕛 บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์หรือปุ่ม 🕛 บนรีโมทคอนโทรล
- 2. ข้อความดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:

![](_page_19_Figure_11.jpeg)

- 3. กดปุ่ม ()/() อีกครั้งเพื่อยืนยัน ไม่เช่นนั้นข้อความจะหายไปหลังจาก 15 วินาทีผ่านไป เมื่อคุณกดปุ่ม ()/() ครั้งที่ สอง โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่อง
- 4. พัดลมระบายความร้อนยังคงทำงานต่อประมาณ 10 วินาที สำหรับรอบการระบายความร้อนและ LED เพาเวอร์ จะ กะพริบเป็นสีน้ำเงิน เมื่อ LED เพาเวอร์เปลี่ยนเป็นสีแดงหยุดนิ่ง แสดงว่าโปรเจคเตอร์ได้เข้าสู่โหมดสแดนด์บายแล้ว ถ้าคุณต้องการเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมา คุณต้องรอจนกระทั่งโปรเจคเตอร์เสร็จสิ้นกระบวนการทำให้เครื่องเย็น ลง และเข้าสู่โหมดสแตนบายก่อน เมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย เพียงแค่กดปุ่ม (ウ/ウ อีกครั้งเพื่อเปิด โปรเจคเตอร์
- 5. ถอดสายไฟจากเต้าเสียบไฟและโปรเจคเตอร์

<mark>หมายเหตุ:</mark> ไม่แนะนำให้เปิดโปรเจ็กเตอร์ทันทีหลังจากที่ทำการปิดเครื่อง

## การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า

เปิดเครื่อง และเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณที่คุณต้องการให้แสดงบนหน้าจอ เช่น คอมพิวเดอร์ โน้ตบุ๊ค เครื่องเล่นวิดีโอ ฯลฯ โปรเจคเตอร์จะตรวจจับแหล่งสัญญาณโดยอัตโนมัติ หากมีแหล่งสัญญาณเชื่อมต่อหลายแหล่ง ให้กดปุ่ม Ə ที่ปุ่มกดบน โปรเจคเตอร์ หรือที่รีโมทคอนโทรลเพื่อเลือกสัญญาณเข้าที่ต้องการ

![](_page_20_Picture_3.jpeg)

## เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ

โปรเจคเตอร์มีเมนูที่แสดงบนหน้าจอหลายภาษา ที่อนุญาตให้คุณทำการปรับภาพ และเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่างๆ โปรเจคเตอร์ จะตรวจพบสัญญาณโดยอัตโนมัติ

- 1. ในการเปิดเมนู OSD ให้กดปุ่ม ≡บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล
- ในขณะที่ OSD แสดงอยู่ ใช้ปุ่ม N∨เพื่อเลือกรายการใด ๆ ในเมนูหลัก ในขณะที่ทำการเลือกบนหน้าใด ๆ กด ปุ่ม Oบนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล เพื่อเข้าไปยังเมนูย่อย
- 3. ใช้ปุ่ม </ >เพื่อเลือกรายการที่ต้องการในเมนูย่อย จากนั้นกดปุ่ม Oเพื่อดูการตั้งค่าเพิ่มเติม ปรับการตั้งค่าโดยใช้ ปุ่ม ハ ∨/ </ >
- 4. เลือกรายการถัดไปที่จะปรับในเมนูย่อย และปรับค่าตามที่อธิบายด้านบน
- 5. กดปุ่ม Oเพื่อยืนยัน และหน้าจอจะกลับไปยังเมนูหลัก
- 6. ในการออก กดปุ่ม ≡อีกครั้ง เมนู OSD จะปิด และโปรเจคเตอร์จะบันทึกการตั้งค่าใหม่โดยอัตโนมัติ

![](_page_21_Picture_9.jpeg)

## ผังเมนู OSD

#### <mark>หมายเหตุ:</mark> รายการและคุณสมบัติต่าง ๆ บนผังเมนู OSD แตกต่างกันในแต่ละรุ่นและท้องที่ Optoma สงวนสิทธิ์ที่จะเพิ่มหรือลบ รายการต่าง ๆ เพื่อปรับปรุงสมรรถนะของผลิตภัณฑ์ได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
					Vivid
					HDR [รุ่น 1080p]
					HLG [รุ่น 1080p]
					ภาพยนตร์
	โหนออาห				เกมส์
	เกษณาเม				กีพำ
					อ้างอิง
					สว่าง
					DICOM SIM.
					สามมิติ
	Dynamic Range				ปิด
	[รุ่น 1080p]	TIDK / TILG			อัตโนมัติ
	ความสว่าง				-50 ~ 50
	คอนทราสต์				-50 ~ 50
	ความชัด				1 ~ 15
	Gamma				ฟีล์ม
					กราฟฟิก
					1.8
ภาพ					2.0
					2.2
					2.4
					EOTF
		สี			-50 ~ 50
		Tint			-50 ~ 50
		BrilliantColor™			1 ~ 10
					อุ่น
					มาตรฐาน
		อุณหภูมส			เย็นสีขาว
					เย็น
	การตั้งค่าสี		สี		ขาว / แดง / เขียว / น้ำเงิน / คราม / ม่วง / เหลือง
			โทนสี		-50 ~ 50
		CMS / การปรับสี	ความอิ่มของสี		-50 ~ 50
			ค่า (ความสว่าง)		-50 ~ 50
			สีเตร็ด		ไม่ใช่
			3 6 20 101		ใช่
		ปริภูมิสี			อินพุด HDMI: อัดโนมัติ / RGB (0-255) / RGB (16-235) / YUV

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
					ปิด
					กระดานดำ
					Light Yellow
	Wall Color				Light Green
					Light Blue
					Pink
					เทา
		5 2 8 8			ปิด
		เหมด 3 มต			เปิด
					DLP-Link
		ชงค์ 3D ประเภท			3D ซึงค์
					สามมิดิ
ภาพ		การแปลง 3D-2D			ข้าย
					ขวา
					อัดโนมัติ
	สามมิติ				การรวบเฟรม
		3D รูปแบบ			เคียงข้างกัน
					สูงสุดและด่ำสุด
					กรอบลำดับ
					ปิด
		3D ซึ่งค่ย์อนกลับ			เปิด
					ไม่ใช่
		รีเซ็ต			ใช่
	รีเซ็ด				
					ด้านหน้า
	ดำแหน่งการฉาย				Rear
	ภาพ				บนเพดาน
					หลังบน
					อีโค
	โหมดแหล่งกำเนิด แสง				เพาเวอร์ =100% / 95% / 90% / 85% / 80% / 75% / 70% / 65% / 60% / 55% / 50%
					(100%~20%)- ล็อครหัสผ่าน
	DynamicBlack				ปิด
หน้าจอ	,				เปิด
	โหมดเกมมิ่ง				ปิด
					เปิด
					4:3
	ชนิดหน้าจอ				16:9
					16:10
					4:3 [ชนิดหน้าจอ: 4:3]
					16:9 [ชนิดหน้าจอ: 16:9]
	สัดส่วนภาพ				16:10 [ชนิดหน้าจอ: 16:10]
					Native
					อัตโนมัติ

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
					ปิด
		ออเดคยลเดน			เปิด
		V ดีย์สโตบ			-40 ~ 40
	การแก้ไขเชิง				[-30 ~ 30, สำหรับรุ่น 1080p]
	เวขาคะแด	แก้ภาพบิดเบียว แบวนอน			-40 ~ 40 [-30 ~ 30 สำหรับร่บ 1080n]
หน้าจอ		การปรับสี่มม			
		รีเซ็ด			
	ซูมดิจิตอล	ชุม			-5 ~ 25
					0 ~ 100
	อาระเ้าะเอาพ				0 ~ 100
		รีเซ็ด			
	รีเซ็ด				
					ดารางสีเขียว
					ดารางสีแดงม่วง
	รูปแบบการทดสอบ				ตารางสีขาว
					ขาว
					ปิด
					English
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
					Nederlands
					Svenska
					Norsk
ตั้งค่า	เลือกภาษา				Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					簡体中文
					日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
					عـربي
					ไทย
					Türkçe
					فارســـى
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
					ปิด
					5 วินาที
		ຕັ້งເວລາເມນູ			10 วินาที
	การตั้งค่าเมนู				20 วินาที
					30 วินาที
		ຕ່ວນໜ້ວນລ			ปิด
		<u>ุ</u> มถหมถท <u>ิ</u> ย			เปิด
	านี้อากวี่สาว				ปิด
	พนทลูง				เปิด
		ระบบเปิดเครื่องค่องเ			ปิด
		10111101611010111			เปิด
	ຕັ້ນດ່ວວດໃຈເປັນປ	เปิดเครื่องพร้อม			ปิด
	01001171136216W	สัญญาณภาพ			เปิด
		ปิดอัตโนมัติ (นาที)			0 ~ 180 (เพิ่มขึ้นครั้งละ 1 นาที)
		ดั้งเวลาปิด (นาที)			0 ~ 990 (เพิ่มขึ้นครั้งละ 30 นาที)
		ระบบป้องกัน			ปิด
ຕັ້ງດ່ວ	ระบบป้องกัน				เปิด
		ดั้งเวลาป้องกัน	เดือน		
			วัน		
			ชั่วโมง		
		เปลี่ยนรหัสผ่าน			
	หน้าจอเริ่มด้น				ค่าเริ่มตัน
		โลโก้			ปกติ
					ผู้ใช้
					ไม่มี
					น้ำเงิน
	สีพื้น				ແດນ
	ถทน				เขียว
					เทา
					โลโก้
		รีเซ็ล ()			ไม่ใช่
	รีเต็ดวงโครอโ				ใช่
	ารแก่ยุ่มงาน	รีเซ็ตการตั้งค่า			ไม่ใช่
		ทั้งหมด			ใช่

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
					ปิด
	แหล่งอัดในมัติ				เปิด
	การสลับอินพด				ปิด
	อัตโนมัติ				เปิด
		การเชื่อมโยง			ปิด
		HDMI			เปิด
					ไม่ใช่
อินพุต	~	าง ภายเน			ใช่
	การตั้งค่า HDMI   CFC				Mutual
		Power On Link			โปรเจคเตอร์> อุปกรณ์
					อุปกรณ์> โปรเจคเตอร์
		Danner Off Link			ปิด
		Power Off Link			เปิด
	<u>व</u> द				ไม่ใช่
	รเซด				ใช่
	ระดับเสียง				0 ~ 100
					ปิด
	ขอน 				เปิด
. a	ลำโพงภายใน				ปิด
เลยง					เปิด
					ปิด
	เอาดพุดเลยง				เปิด
	รีเซ็ต				
	ID อุปกรณ์				0~99
	การตั้งค่ารีโบท	ວລຣາຄຳລາວນໜວາ ID			ปิด
0231031	ואנגו פו שטוטרו וז	การทางานของ เห			เปิด
ค า า ค ท	การตั้งค่าปุ่มกด	ລົວດາ່ານ			ปิด
		ดยคนุม			เปิด
	รีเซ็ด				
	Regulatory				
	Serial Number				
	แหล่งที่มา				
	ข้อมูลสี				
	ชั่วโมงแหล่ง				
	า แนตแลง โหมดุดวพ				
ข้อมูล	ID องโอรกโ				
	<u>ช้ำโบงการใช้แย่บอ</u>		<u> </u>		
	หมายเหตุ: ด้วกระ	รอง องฝุ่นที่เป็นอุปกรณ์ซื้อ	เพิ่มอาจแตกต่างกันให	นแต่ละภูมิภาค โปรดสอบถามก้	บด้วแทนในประเทศของคุณ
	โหมดแหล่งกำเนิด แสง				
	เวอร์ชั่นเพิ่ร์งแอร์	DDP			
	เวอรชนเพิร์มแวร้	MCU			

#### เมนูภาพ

#### เมนูภาพ โหมดภาพ

มีโหมดการแสดงผลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าหลายโหมด ที่คุณสามารถเลือกใช้เพื่อให้เหมาะกับความชอบในการรับชมของคุณ แต่ละ โหมดได้รับการปรับละเอียดโดยทีมสีที่มีความเชี่ยวชาญของเรา เพื่อให้แน่ใจถึงประสิทธิภาพสีที่เหนือกว่าสำหรับเนื้อหาที่หลาก หลาย

- **Vivid**: ในโหมดนี้ ความอิ่มตัวของสีและความสว่างจะสมดุลกันเป็นอย่างดี เลือกโหมดนี้สำหรับการเล่นเกม
- HDR / HLG: ถอดรหัส และแสดงเนื้อหา HDR (High Dynamic Range) / HLG (Hybrid Log Gamma) เพื่อให้ ได้ภาพสีดำที่ลึกที่สุด, สีขาวที่สว่างที่สุด และสีแนวภาพยนตร์ที่สดใส โดยใช้ REC.2020 Color Gamut โหมดนี้ จะเปิดใช้งานโดยอัตโนมัติ ถ้า HDR/HLG ถูกตั้งค่าเป็น อัตโนมัติ (และเนื้อหา HDR/HLG ถูกส่งไปยังโปรเจ็กเตอร์ – บลูเรย์ UHD 4K, เกมส์ HDR/HLG 1080p/UHD 4K, การสตรีมวิดีโอ UHD 4K) ในขณะที่โหมด HDR/HLG แอก ทีฟ, โหมดการแสดงผลอื่น ๆ (ภาพยนตร์, อ้างอิง, ฯลฯ) ไม่สามารถถูกเลือกได้ เนื่องจาก HDR/HLG ให้สีที่มีความ แม่นยำสูง เกินสมรรถนะด้านสีของโหมดการแสดงผลอื่น ๆ

หมายเหตุ: ดัวเลือกนี้สามารถใช้ได้สำหรับรุ่น 1080p เท่านั้น

- **ภาพยนตร์**: ให้ความสมดุลที่ดีที่สุดของรายละเอียดและสีสำหรับการรับชมภาพยนตร์
- เกมส์: ปรับโปรเจ็กเตอร์ของคุณให้ดีที่สุด สำหรับคอนทราสต์ที่มากที่สุด และสีที่สดใส อนุญาตให้คุณเห็นราย ละเอียดในบริเวณที่มืดในขณะที่เล่นวิดีโอเกมอย่างชัดเจน
- **กีฬา**: ปรับโปรเจ็กเตอร์ของคุณให้ดีที่สุด สำหรับการชมรายการกีฬา หรือการเล่นเกมเกี่ยวกับกีฬา
- อ้างอิง: โหมดนี้สร้างสีขึ้นใหม่ให้ใกล้เคียงกับลักษณะที่ผู้กำกับภาพยนตร์ตั้งใจให้เป็นมากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ การตั้งค่าสี, อุณหภูมิสี, ความสว่าง, คอนทราสต์ และแกมม่า ถูกกำหนดค่าทั้งหมดไปยังกามุตสี Rec.709 เลือก โหมดนี้ สำหรับการสร้างสีที่มีความแม่นยำที่สุดเมื่อชมภาพยนตร์
- สว่าง: โหมดนี้เหมาะสำหรับสภาพแวดล้อมซึ่งจำเป็นต้องใช้ความสว่างสูงมาก เช่น การใช้โปรเจ็กเตอร์ในห้องที่ เปิดไฟสว่าง
- **DICOM SIM.**: โหมดนี้ถูกสร้างขึ้นสำหรับการดูภาพโทนสีเทา เหมาะสำหรับการดูเอ็กซเรย์ และภาพสแกน ระหว่างการฝึกอบรมทางการแพทย์\*

หมายเหตุ: \*โปรเจ็กเตอร์นี้ไม่เหมาะสำหรับใช้ในการวินิจฉัยทางการแพทย์

 สามมิติ: การตั้งค่าที่ดีที่สุดสำหรับการชมเนื้อหา 3D
 หมายเหตุ: เพื่อสัมผัสประสบการณ์ชมภาพ 3D คุณจำเป็นต้องสวมแว่น DLP Link 3D สำหรับข้อมูลเพิ่มเดิม ให้ดู ส่วน 3D

#### เมนูภาพ Dynamic Range

#### HDR / HLG

ตั้งค่า High Dynamic Range (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) และผลของมันเมื่อแสดงวิดีโอจากเครื่องเล่น 4K Blu-ray และอุปกรณ์สตรีมมิ่ง

- ปิด: ปิดการใช้งานกระบวนการ HDR/HLG เมื่อตั้งค่าเป็น ปิด โปรเจ็กเตอร์จะไม่ถอดรหัสเนื้อหา HDR/HLG
- **อัตโนมัติ**: ตรวจจับสัญญาณ HDR/HLG โดยอัตโนมัติ

หมายเหตุ: ดัวเลือกนี้สามารถใช้ได้สำหรับรุ่น 1080p เท่านั้น

#### เมนูภาพ ความสว่าง

ปรับความสว่างของภาพ

#### เมนูภาพ คอนทราสต์

้คอนทราสต์ ทำหน้าที่ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุด และมืดที่สุดของภาพ

#### เมนูภาพ ความชัด

ปรับความชัดของภาพ

#### เมนูภาพ แกมม่า

้ตั้งค่าชนิดส่วนโค้งแกมม่า หลังจากที่ตั้งค่าเริ่มต้น และปรับละเอียดเสร็จแล้ว ใช้ขั้นตอน การปรับแกมม่า เพื่อปรับภาพเอาต์พุด ของคุณให้ดีที่สุด

- ฟิล์ม: สำหรับระบบโฮมเธียเตอร์
- กราฟฟิก: สำหรับสัญญาณ PC / ภาพถ่าย
- **1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4**: สำหรับเฉพาะ PC / ภาพถ่าย
- EOTF: ดีที่สุดสำหรับสัญญาณ HDR
   หมายเหตุ: ดัวเลือกนี้สามารถใช้ได้สำหรับรุ่น 1080p เท่านั้น

### เมนูภาพ การตั้งค่าสี

#### สี

้ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่อิ่มตัวอย่างสมบูรณ์

#### <u>Tint</u>

ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว

#### **BrilliantColor**<sup>™</sup>

รายการที่สามารถปรับได้นี้จะใช้อัลกอริทึมการประมวลผลสีใหม่และการปรับปรุงเพื่อให้ความสว่างที่สูงขึ้น ในขณะที่ให้สีจริงที สดใสมากขึ้นในรูปภาพ

#### <u>อุณหภูมิสี</u>

เลือกอุณหภูมิสีจาก อุ่น, มาตรฐาน, เย็นสีขาว หรือ เย็น

#### <u>CMS / การปรับสี</u>

เลือกตัวเลือกต่อไปนี้:

- สี: ปรับระดับสีแดง, เขียว, น้ำเงิน, ฟ้า, เหลือง, แดงม่วง และขาวของภาพ
- โทนสี: ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว
- ความอิ่มของสี: ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่อิ่มตัวอย่างสมบูรณ์
- ค่า (ความสว่าง): ปรับความสว่างของสีที่เลือก
- รีเซ็ต: กลับคืนสู่การตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงานสำหรับการปรับสี

#### <u>ปริภูมิสี</u>

เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากรายการต่อไปนี้: อัตโนมัติ, RGB (0-255), RGB (16-235) และ YUV

### เมนูภาพ สีผนัง

้ออกแบบมาเพื่อปรับสีของภาพที่ฉาย ในขณะที่ฉายลงบนผนังโดยไม่มีหน้าจอ แต่ละโหมดได้รับการปรับละเอียดโดยทีมสีที่มี ความเชี่ยวชาญของเรา เพื่อให้แน่ใจถึงประสิทธิภาพสีที่เหนือกว่า

มีโหมดที่กำหนดไว้ล่วงหน้าหลายโหมด ที่คุณสามารถเลือกใช้เพื่อให้เหมาะกับสีของผนังของคุณ เลือกระหว่างปิด กระดานดำ เหลืองอ่อน เขียวอ่อน ฟ้า ชมพู และเทา

หมายเหตุ: สำหรับการสร้างสีใหม่ที่มีความเที่ยงตรง เราแนะนำให้ใช้หน้าจอ

#### เมนูภาพ 3D

#### หมายเหตุ:

- โปรเจคเตอร์นี้เป็นโปรเจคเตอร์ที่พร้อมสำหรับระบบ 3D ด้วยโซลูชั่น DLP-Link 3D
- โปรดมั่นใจว่าใส่แว่น 3D ของคุณสำหรับ DLP-Link 3D ก่อนที่จะชมวิดีโอ
- โปรเจคเตอร์นี้สนับสนุน 3D แบบเฟรมซีเควนเชียล (พลิกหน้า) ผ่านพอร์ต HDMI1/HDMI2
- เพื่อเปิดใช้งานโหมด 3D อัตราเฟรมอินพุตควรตั้งค่าที่ 60Hz เท่านั้น ไม่สนับสนุนอัตราเฟรมที่ต่ำกว่าหรือสูงกว่านี้
- เพื่อให้ได้สมรรถนะดีที่สุด แนะนำให้ใช้ความละเอียด 1920x1080 โปรดทราบว่าไม่สนับสนุนความละเอียด 4K (3840x2160) ในโหมด 3D

#### <u>โหมด 3 มิต</u>ิ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อปิดใช้งาน หรือเปิดใช้งานฟังก์ชัน 3D

- **ปิด**: เลือก "ปิด″ เพื่อปิดโหมด 3 มิติ
- เปิด: เลือก "เปิด″ เพื่อเปิดโหมด 3D

#### <u> ซิงค์ 3D ประเภท</u>

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเลือกเทคโนโลยี 3D

- **DLP-Link**: เลือกเพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ DLP
- **3D ชิงค์**: เลือกเพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ IR, RF หรือโพลาไรซ์

#### <u>การแปลง 3D-2D</u>

ใช้ดัวเลือกนี้เพื่อระบุวิธีการให้เนื้อหา 3D ปรากฏขึ้นบนหน้าจอ

- สามมิติ: แสดงสัญญาณ 3D
- ช้าย: แสดงกรอบซ้ายของภาพ 3D
- **ขวา**: แสดงกรอบขวาของภาพ 3D

#### <u>3D รูปแบบ</u>

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเลือกรูปแบบเนื้อหา 3D ที่เหมาะสม

- อัตโนมัติ: เมื่อตรวจพบสัญญาณประจำตัว 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ
- การรวบเฟรม: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "การรวบเฟรม"
- เคียงข้างกัน: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "เคียงข้างกัน"
- สูงสุดและต่ำสุด: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "สูงสุดและต่ำสุด"
- กรอบลำดับ: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "กรอบลำดับ"

#### <u>3D ซึงค์ย้อนกลับ</u>

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิด/ปิดการใช้งานฟังก์ชั้น 3D ซิงค์ย้อนกลับ

#### <u>รีเซ็ต</u>

กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการตั้งค่า 3D

- ไม่ใช่: เลือกเพื่อยกเลิกการรีเซ็ต
- **ใช่**: เลือกเพื่อคืนการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงานสำหรับ 3D

#### เมนูภาพ รีเช็ด

เปลี่ยนการตั้งค่าภาพกลับไปเป็นการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

### เมนูการแสดงผล

#### เมนูการแสดงผล ตำแหน่งการฉายภาพ

เลือกการฉายที่ต้องการระหว่างด้านหน้า ด้านหลัง บนเพดาน และด้านหลังบน

### เมนูการแสดงผล โหมดแหล่งแสง

เลือกโหมดแหล่งแสง ขึ้นอยู่กับข้อกำหนดในการติดตั้ง

### เมนูการแสดงผล Dynamic Black

้ใช้ปรับความสว่างของภาพแบบอัตโนมัติเพื่อให้ได้สมรรถนะด้านคอนทราสต์ที่เหมาะสมที่สุด

### เมนูการแสดงผล โหมดเกมมิ่ง

เปิดใช้งานคุณสมบัตินี้ เพื่อลดเวลาตอบสนอง (อินพุตลาเทนซี) ระหว่างการเล่นเกมให้เหลือ 8.6ms (1080p@120Hz) การตั้งค่า ทางเรขาคณิตทั้งหมด (ตัวอย่างเช่น: แก้ไขภาพบิดเบี้ยว, Four Corners) จะถูกปิดใช้งานเมื่อโหมดเกมมิ่งเปิดใช้งาน ข้อมูลเพิ่ม เดิมแสดงอยู่ด้านล่าง

#### หม<mark>ายเหตุ:</mark>

- มีการอธิบายความล่าช้าของอินพุตตามสัญญาณไว้ในตารางต่อไปนี้:
- ค่าในตารางสามารถแตกต่างจากนี้ได้เล็กน้อย

ไทม์มิ่งแหล่ง สัญญาณ	โหมดเกมมิ่ง	ไทม์มิ่ง สัญญาณ ออก	ความละเอียด สัญญาณออก	อินพุตแล็ก
1080p60	เปิด	1080p60Hz	1080p	17ms
1080p120	เปิด	1080p120Hz	1080p	8.6ms
4K60	เปิด	1080p60Hz	1080p	17ms
1080p60	ปิด	1080p60Hz	1080p	33.8ms
1080p120	ปิด	1080p120Hz	1080p	17ms
4K60	ปิด	1080p60Hz	1080p	33.7ms

• 1080p120 และ 4K60 สนับสนุนเฉพาะรุ่น 1080p เท่านั้น

#### เมนูการแสดงผล ชนิดหน้าจอ

เลือกชนิดหน้าจอจาก 4:3, 16:9 และ 16:10

## เมนูการแสดงผล อัตราส่วนภาพ

เลือกอัตราส่วนของภาพที่แสดงในระหว่างตัวเลือกต่อไปนี้:

- 4:3: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4:3
- **16:9**: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุดขนาด 16:9 เช่น HDTV และ DVD เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับการชมภาพ บน TV แบบ Wide Screen
- 16:10: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:10
- **Native**: รูปแบบนี้จะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มีการปรับระดับใด ๆ
- อัตโนมัติ: มีการเลือกรูปแบบการแสดงที่เหมาะสมโดยอัตโนมัดิ

#### ตารางการสเกล XGA:

หน้าจอ 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC		
4x3	ปรับขนาดเป็น 1024	ปรับขนาดเป็น 1024x768					
16x9	ปรับขนาดเป็น 1024x576						
Native	หากไม่มีการปรับขนาด ภาพจะแสดงความละเอียดโดยขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณที่นำเข้า						
อัตโนมัติ	- หากแหล่งสัญญาถ	แป็น 4:3 ชนิดหน้าจะ	อจะถูกปรับขนาดเป็น	1024 x 768			
	- หากแหล่งสัญญาณเป็น 16:9 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 1024 x 576						
	- หากแหล่งสัญญาณเป็น 15:9 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 1024 x 614						
	- หากแหล่งสัญญาถ	แป็น 16:10 ชนิดหน้	าจอจะถูกปรับขนาดเป็	น 1024 x 640			

#### กฎการแมป XGA อัตโนมัติ:

~~ <b>5</b>	ความละเอี	<b>ี</b> ่ยดอินพุด	อัตโนมัติ/ปรับขนาด	
อด เนมต	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1024	768
	640	480	1024	768
4.2	800	600	1024	768
4:5	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
	1280	720	1024	576
ไวด์แลปท็อป	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
	720	576	1024	576
SDIV	720	480	1024	576
	1280	720	1024	576
HDTV	1920	1080	1024	576

#### ตารางปรับระดับ WXGA (ขนาดหน้าจอ 16x10):

หน้าจอ 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	ปรับขนาดเป็น 1066	x800			
16x10	ปรับขนาดเป็น 1280	x800			
LBX	ปรับขนาดเป็น 1280x960 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1280x800เพื่อแสดงผล				
Native	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1		1:1 การแมปหน้า จอ 1280x800	1280x720 ที่จุด กึ่งกลาง	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1
อัดโนมัดิ	<ul> <li>สัญญาณเข้าจะพอดีกับพื้นที่การแสดงผล 1280x800 และรักษาอัตราส่วนภาพดั้งเดิมได้</li> <li>หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 4:3 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 1066x800</li> <li>หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:9 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 1280x720</li> <li>หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 15:9 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 1280x768</li> <li>หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:10 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 1280x800</li> </ul>				

#### กฎการแมป WXGA อัตโนมัติ (ขนาดหน้าจอ 16x10):

~~ <b>5</b> ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	ความละเอี	ี่ยดอินพุต	อัตโนมัติ/ปรับขนาด	
อด เนมด	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1280	800
	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
4.2	1024	768	1066	800
4:5	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
	1280	720	1280	720
ไวด์แลปท็อป	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
	720	576	1280	720
5010	720	480	1280	720
	1280	720	1280	720
HDTV	1920	1080	1280	720

#### ตารางการปรับระดับ WXGA (ขนาดหน้าจอ16x9):

หน้าจอ 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC		
4x3	ปรับขนาดเป็น 960x	720					
16x9	ปรับขนาดเป็น 1280	ปรับขนาดเป็น 1280x720					
LBX	ปรับขนาดเป็น 1280x960 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1280x720 เพื่อแสดงผล						
Native	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1		1:1 การแมปหน้า จอ 1280x720	1280x720 ที่จุด กึ่งกลาง	1:1 การแมปที่จุด กึ่งกลาง		
อัตโนมัติ	<ul> <li>- ถ้ารูปแบบอัตโนมัติถูกเลือก ชนิดหน้าจอจะกลายเป็น 16:9 (1280x720) โดยอัตโนมัติ</li> <li>- หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 4:3 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 960x720</li> <li>- หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:9 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 1280x720</li> <li>- หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 15:9 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 1200x720</li> <li>- หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:10 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 1152x720</li> </ul>						

~~ <b>5</b>	ความละเอี	ี่ยดอินพุต	อัตโนมัติ/ปรับขนาด	
อด เนมด	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1280	720
	640	480	960	720
	800	600	960	720
4.2	1024	768	960	720
4.5	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
	1280	720	1280	720
ไวด์แลปท็อป	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
	720	576	1280	720
SDIV	720	480	1280	720
	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

#### กฏการแมป WXGA อัตโนมัติ (ขนาดหน้าจอ 16x9):

#### ตารางสเกล 1080p:

หน้าจอ 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC	
4x3	ปรับขนาดเป็น 1440	x1080				
16x9	ปรับขนาดเป็น 1920	ปรับขนาดเป็น 1920x1080				
LBX	ปรับขนาดเป็น 1920	ปรับขนาดเป็น 1920x1440 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1920x1080 เพื่อแสดงผล				
Native	- การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1					
	- หากไม่มีการปรับขนาด ภาพจะแสดงความละเอียดโดยขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณที่นำเข้า					
อัตโนมัติ	- ถ้ารูปแบบอัตโนมัติ	้ถูกเลือก ชนิดหน้าจล	วจะกลายเป็น 16:9 (1	920x1080) โดยอัตโ	นมัติ	
	- หากแหล่งสัญญาถ	แป็น 4:3 ชนิดหน้าจ	อจะถูกปรับขนาดเป็น	1440x1080		
	- หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:9 ชนิดหน้าจอจะถูกปรับขนาดเป็น 1920x1080					
	- หากแหล่งสัญญาถ เพื่อแสดงภาพ	แป็น 16:10 ชนิดหน้	าจอจะปรับขนาดเป็น :	1920x1200 และตัดบ	ริเวณ 1920x1080	

#### กฎการแมป 1080p อัตโนมัติ:

<b>**5</b> .1.0¥@	ความละเอี	ียดอินพุต	อัตโนมัติ/ปรับขนาด	
อด เนมด	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1920	1080
	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
1.2	1024	768	1440	1080
4.5	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
	1280	720	1920	1080
ไวด์แลปท็อป	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
	720	576	1350	1080
SDIV	720	480	1620	1080
	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## เมนูการแสดงผล การแก้ไขเชิงเรขาคณิต

#### <u>ออโต้คีย์สโตน</u>

แก้ภาพบิดเบี้ยวทางดิจิตอล เพื่อให้ภาพที่ฉายพอดีบนพื้นที่ซึ่งคุณกำลังฉายภาพ

#### หม<mark>ายเหตุ:</mark>

- ขนาดภาพจะลดลงเล็กน้อยเมื่อปรับภาพเพี้ยนตามแนวนอนและแนวดั้ง
- เมื่อใช้ ออโต้คีย์สโตน ฟังก์ชั่น Four Corner Adjustment จะถูกปิดใช้งาน

#### <u>V คีย์สโตน</u>

้ปรับความผิดเพี้ยนของภาพตามแนวตั้งและทำให้ภาพเป็นสี่เหลี่ยมมากขึ้น ใช้คีย์สโตนแนวตั้งเพื่อแก้ไขรูปร่างของภาพที่บิดเบี้ยว ซึ่งด้านบนและด้านล่างเอียงไปทางด้านใดด้านหนึ่ง ซึ่งมีไว้สำหรับใช้กับแอปพลิเคชั่นบนแกนแนวตั้ง

#### <u>แก้ภาพบิดเบี้ยวแนวนอน</u>

ปรับความผิดเพี้ยนของภาพตามแนวนอนและทำให้ภาพเป็นสี่เหลี่ยมมากขึ้น ใช้คีย์สโตนแนวนอนเพื่อแก้ไขรูปร่างของภาพที่บิด เบี้ยว ซึ่งเส้นขอบด้านซ้ายและด้านขวาของภาพมีความยาวไม่เท่ากัน ซึ่งมีไว้สำหรับใช้กับแอปพลิเคชั่นบนแกนแนวนอน

#### <u>การปรับสี่มุม</u>

้การตั้งค่านี้อนุญาตให้ภาพที่ฉายถูกปรับจากแต่ละมุม เพื่อทำให้ภาพเป็นสี่เหลี่ยมมุมฉากเมื่อพื้นผิวการฉายไม่ได้ระดับ

#### <u>รีเซ็ต</u>

เปลี่ยนการแก้ไขเชิงเรขาคณิตกลับไปเป็นการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

#### เมนูการแสดงผล ชูมดิจิตอล

ใช้เพื่อลดหรือขยายภาพบนหน้าจอการฉายภาพ ซูมดิจิตอล ไม่เหมือนกับซูมออปติคัล และคุณภาพของภาพผลลัพธ์จะลดลง

หมายเหตุ: การตั้งค่าซูม ถูกเก็บไว้ในรอบพลังงานของโปรเจ็กเตอร์

#### เมนูการแสดงผล การย้ายภาพ

ปรับดำแหน่งภาพที่ฉายแนวนอน (H) หรือแนวตั้ง (V)

#### เมนูการแสดงผล รีเซ็ต

กลับไปยังการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าการแสดงผล

# เมนูตั้งค่า

## เมนูตั้งค่า รูปแบบการทดสอบ

เลือกรูปแบบการทดสอบจากตารางสีเขียว ตารางสีแดงม่วง ตารางสีขาว สีขาวหรือปิดใช้งานฟังก์ชั้นนี้ (ปิด)

## เมนูตั้งค่า ภาษา

เลือกภาษาเมนู OSD ระหว่าง ภาษาอังกฤษ ภาษาเยอรมัน ภาษาฝรั่งเศส ภาษาอิตาลี ภาษาสเปน ภาษาโปรตุเกส ภาษา โปแลนด์ ภาษาดัชท์ ภาษาสวีเดน ภาษานอร์เวย์, ภาษาเดนมาร์ก ภาษาฟินแลนด์ ภาษากรีก ภาษาจีนตัวเต็ม ภาษาจีนตัวย่อ ภาษาญี่ปุ่น ภาษาเกาหลี ภาษารัสเซีย ภาษาฮังการี ภาษาเชคโกสโลวาเกีย ภาษาอาราบิก ภาษาไทย ภาษาตุรกี ภาษาเปอร์เซีย ภาษาเวียดนาม ภาษาอินโดนีเซีย และภาษาโรมาเนีย

## เมนูตั้งค่า การตั้งค่าเมนู

<u>ตั้งเวลาเมนู</u> เลือกระยะเวลาที่เมน OSD จะสามารถมองเห็นได้บนหน้าจอ

#### <u>ช่อนข้อมูล</u>

เปิดการใช้งานฟังก์ชั่นนี้เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล

## เมนูตั้งค่า พื้นที่ระดับสูง

เมื่อเลือก "เปิด″ พัดลมจะหมุนเร็วขึ้น คุณสมบัดินี้มีประโยชน์เมื่ออยู่ในพื้นที่ที่มีระดับสูง ซึ่งมีอากาศเบาบาง

## เมนูตั้งค่า การตั้งค่าเปิดปิดเครื่อง

#### <u>ระบบเปิดเครื่องด่วน</u>

เลือก "เปิด″ เพื่อเปิดใช้งานโหมดเปิดเครื่องด่วน โปรเจ็กเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อไฟ AC เข้า โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่ม กดบนโปรเจ็กเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

#### <u>เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ</u>

เลือก ``เปิด″ เพื่อเปิดใช้งานโหมดสัญญาณเปิดเครื่อง โปรเจ็กเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อระบบตรวจพบสัญญาณ โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโปรเจ็กเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

#### หม<mark>ายเหตุ:</mark>

- หากตัวเลือก "เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ" ถูก "เปิด" การสิ้นเปลืองพลังงานของโปรเจคเตอร์ในโหมดสแตน บายด์จะมากกว่า 3W
- ฟังก์ชั่นนี้ใช้ได้กับแหล่งสัญญาณ HDMI

#### <u>ปิดอัตโนมัติ (นาที)</u>

ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มขึ้น เมื่อไม่มีสัญญาณถูกส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิด เครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาที)

#### <u>ตั้งเวลาปิด (นาที)</u>

ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มทำงาน โดยที่มีหรือไม่มีสัญญาณส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์ จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาที)

หมายเหตุ: ตัวตั้งเวลาปิดจะรีเซ็ตทุกครั้งเมื่อปิดโปรเจ็กเตอร์

## เมนูตั้งค่า การรักษาความปลอดภัย

#### <u>ระบบป้องกัน</u>

เปิดการใช้งานฟังก์ชั่นนี้เพื่อให้ระบบขอรหัสผ่านก่อนเริ่มการใช้งานโปรเจคเตอร์

- เปิด: เลือก ``เปิด" เพื่อใช้การตรวจสอบด้านความปลอดภัย เมื่อเปิดโปรเจ็กเตอร์
- **ปิด:** เลือก "ปิด″ เพื่อให้สามารถเปิดโปรเจ็กเตอร์ได้โดยไม่ต้องตรวจสอบรหัสผ่าน

หมายเหตุ: *รหัสผ่านเริ่มต้นคือ 1234* 

#### <u>ตั้งเวลาป้องกัน</u>

สามารถเลือกพึงก์ชั่นเวลา (เดือน/วัน/ชั่วโมง) เพื่อตั้งค่าจำนวนชั่วโมงที่สามารถใช้โปรเจ็กเตอร์ เมื่อเวลานี้ผ่านไป คุณจะถูกขอ ให้ใส่รหัสผ่านของคุณอีกครั้ง

#### <u>เปลี่ยนรหัสผ่าน</u>

ใช้เพื่อตั้งค่าหรือแก้ไขรหัสผ่่านที่แจ้งเตือนเมื่อเปิดโปรเจ็กเตอร์

## เมนูตั้งค่า โลโก้เริ่มต้น

ใช้ฟังก์ชั้นนี้เพื่อตั้งค่าหน้าจอเริ่มต้นที่ต้องการ หากมีการเปลี่ยนแปลง จะมีผลในครั้งถัดไปที่โปรเจคเตอร์เปิด

- ค่าเริ่มตัน: หน้าจอเริ่มต้นมาตรฐาน
- **ปกติ:** โลโก้จะไม่แสดงบนหน้าจอเมื่อเปิดเครื่อง
- ผู้ใช้: จำเป็นต้องใช้เครื่องมือจับภาพโลโก้
   หมายเหตุ: โปรดเยี่ยมชมเว็บไซด์ เพื่อดาวน์โหลดเครื่องมือจับภาพโลโก้ รูปแบบไฟล์ที่สนับสนุน: png/bmp/jpg

## เมนูตั้งค่า สีพื้นหลัง

ใช้ฟังก์ชั่นนี้เพื่อแสดงหน้าจอสีน้ำเงิน, แดง, เขียว, เทา, ไม่มีสี, หรือโลโก้เมื่อไม่มีสัญญาณใดๆ หมายเหตุ: *ถ้าสีพื้นหลังถูกตั้งค่าเป็น "ไม่มี″ สีพื้นหลังจะเป็นสีดำ* 

## เมนูตั้งค่า รีเซ็ตอุปกรณ์

<u>รีเซ็ต OSD</u> กลับไปสู่การตั้งค่าจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าเมนู OSD <u>รีเซ็ตการตั้งค่าทั้งหมด</u> เปลี่ยนการตั้งค่าทั้งหมดกลับไปเป็นการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

## เมนูสัญญาณเข้า

## เมนูสัญญาณเข้า แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ

เลือกตัวเลือกนี้เพื่อปล่อยให้โปรเจคเตอร์ค้นหาแหล่งสัญญาณขาเข้าที่สามารถใช้งานได้โดยอัตโนมัติ

## เมนูสัญญาณเข้า สลับอินพุตอัตโนมัติ

เมื่อตรวจพบสัญญาณเข้า HDMI โปรเจคเตอร์จะสลับแหล่งสัญญาณอินพุตโดยอัตโนมัติ

## เมนูสัญญาณเข้า การตั้งค่า HDMI CEC

หมายเหตุ: เมื่อคุณเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่เข้ากันกับ HDMI CEC เข้ากับโปรเจHdเดอร์ด้วยสายเคเบิล HDMI คุณสามารถควบคุม อุปกรณ์เหล่านั้นโดยเปิดเครื่อง หรือปิดเครื่องพร้อมกัน โดยใช้คุณสมบัติการควบคุม HDMI Link บน OSD ของโปร เจ็กเตอร์ ซึ่งจะช่วยให้อุปกรณ์หนึ่งเครื่องหรือหลายเครื่องในกลุ่มสามารถเปิดหรือปิดผ่านคุณลักษณะ HDMI Link ได้ในการกำหนดค่าทั่วไป เครื่องเล่น DVD ของคุณอาจเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์ผ่านเครื่องขยายเสียงหรือระบบโฮม เธียเตอร์

![](_page_37_Figure_8.jpeg)

#### <u>การเชื่อมโยง HDMI</u>

เปิดทำงาน/ปิดทำงานฟังก์ชั่น HDMI Link

#### <u>TV ภายใน</u>

้ถ้าการตั้งค่าถูกตั้งค่าเป็น "ใช่″ ตัวเลือกลิงค์การเปิดเครื่อง และปิดเครื่องก็จะใช้ได้

#### Power On Link

เปิด CEC ตามคำสั่ง

- **Mutual:** ทั้งโปรเจ็กเดอร์และอุปกรณ์ CEC จะเปิดเครื่องพร้อมกัน
- โปรเจคเตอร์ --> อุปกรณ์: อุปกรณ์ CEC จะเปิดเครื่องเฉพาะหลังจากที่โปรเจ็กเตอร์เปิดเครื่องเท่านั้น
- อุปกรณ์ --> โปรเจคเตอร์: โปรเจ็กเตอร์จะเปิดเครื่องเฉพาะหลังจากที่อุปกรณ์ CEC เปิดเครื่องเท่านั้น

#### Power Off Link

เปิดใช้งานฟังก์ชั้นนี้เพื่อที่ทั้ง HDMI Link และโปรเจ็กเตอร์จะปิดพร้อมกันโดยอัตโนมัติ

## เมนูสัญญาณเข้า รีเซ็ต

กลับไปยังการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าสัญญาณเข้า

## เมนูเสียง

## เมนูเสียง ปรับระดับเสียง

ปรับระดับเสียง

## เมนูเสียง ปิดเสียง

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อปิดเสียงชั่วคราว

- เปิ**ด:** เลือก ``เปิด″ เพื่อปิดเสียง
- ปิด: เลือก "ปิด" เพื่อปิดการปิดเสียง

หมายเหตุ: ฟังก์ชั้น "ซ่อน" มีผลกับทั้งระดับเสียงภายในและลำโพงภายนอก

## เมนูเสียง ลำโพงภายใน

เปิดหรือปิดลำโพงในตัว

## เมนูเสียง เสียงออก

เปิดหรือปิดเสียงภายนอก

## เมนูเสียง รีเซ็ต

กลับไปยังการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าเสียง

## เมนูควบคุม

## เมนูควบคุม ID อุปกรณ์

ID คำสั่งสามารถถูกตั้งค่าโดยเมนู (ช่วง 0-99) และอนุญาตให้ผู้ใช้ควบคุมโปรเจ็กเดอร์แต่ละตัวได้โดยคำสั่ง RS232 หมายเหตุ: สำหรับรายการที่สมบูรณ์ของคำสั่ง RS232 โปรดดูคู่มือผู้ใช้ RS232 บนเว็บไซด์ของเรา

## เมนูควบคุม การตั้งค่ารีโมท

#### <u>การทำงานของ IR</u>

ตั้งการตั้งค่าการทำงานของ IR

- เปิด: เลือก "เปิด" โปรเจ็กเตอร์สามารถถูกสั่งการโดยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านบนหรือด้านหน้า
- **ปิด:** เลือก "ปิด″ โปรเจ็กเตอร์ไม่สามารถถูกสั่งการโดยรีโมทคอนโทรลได้ คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ โดยเลือก "ปิด″

## เมนูควบคุม การตั้งค่าปุ่มกด

#### <u>ล็อคปุ่ม</u>

เมื่อพึงก์ชั่นล็อคปุ่มกดเป็น ``เปิด″ ปุ่มกดจะถูกล็อค อย่างไรก็ตามโปรเจคเตอร์ยังสามารถทำงานได้ด้วยรีโมทคอนโทรล คุณ สามารถใช้ปุ่มกดได้ใหม่ โดยเลือก ``ปิด″

### เมนูควบคุม รีเซ็ต

กลับไปยังการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าการควบคุม

## เมนู ข้อมูล

## เมนู ข้อมูล

ดูข้อมูลโปรเจ็กเตอร์ที่แสดงไว้ด้านล่าง:

- Regulatory
- Serial Number
- แหล่งที่มา
- ข้อมูลสื
- ชั่วโมงแหล่งกำเนิดแสง
- โหมดภาพ
- ID อุปกรณ์
- ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง
- โหมดแหล่งกำเนิดแสง
- เวอร์ชั่นเฟิร์มแวร์

## ความละเอียดที่ใช้งานได้

#### สัญญาณเข้าสำหรับ HDMI

สัญญาณ	ความละเอียด	อัตราการรีเฟรช (Hz)	หมายเหตุสำหรับ Mac
VGA	640 x 480	60	Mac 60/72/85/
SVGA	800 x 600	60(*2)/72/85/120(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	48/50(*4)/60(*2)/70/75/85/120(*2)	Mac 60/70/75/85
SDTV(480I)	720 x 480	60	
SDTV(480P)	720 x 480	60	
SDTV(576I)	720 x 576	50	
SDTV(576P)	720 x 576	50	
WSVGA(1024X600)	1024 x 600	60 (*3)	
HDTV(720p)	1280 x 720	50(*2)/60/120(*2)	Mac 60
	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
WAGA	1280 x 800	60/50/48hz(*4)	Mac 60
WXGA(*5)	1366 x 768	60	
CVCA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SAGA	1440 x 900	60	
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV(1080I)	1920 x 1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200(*1)	60/50(*4)	Mac 60

#### หม<mark>ายเหตุ:</mark>

- (\*1) 1920 x 1200 @60hz สนับสนุนเฉพาะ RB (reduced blanking)
- (\*2) ไทม์มิ่ง 3D สำหรับโปรเจคเตอร์ที่มีระบบ 3D (มาตรฐาน) และโปรเจคเตอร์ 3D ของจริง (อุปกรณ์ซื้อเพิ่ม)
- (\*3) โปรเจคเตอร์ยุคใหม่ & ข้อมูล ต้องมีไทม์มิ่งนี้ ถ้ามี WSVGA, Proscene และ Home ก็จะดี
- (\*4) โปรเจคเตอร์ Proscene และข้อมูล >4,000L, ความละเอียดเนทีฟต้องสนับสนุน @50Hz/48Hz
- (\*5) ไทม์มิ่งมาตรฐาน Windows 8

#### ความเข้ากันได้ของวิดีโอ 3D ของจริง

		เวลาอินพุต			
		1280 x 720P @ 50Hz	บนและล่าง		
		1280 x 720P @ 60Hz	บนและล่าง		
		1280 x 720P @ 50Hz	การรวบเฟรม		
	HDMI 1.4a อินพด 3D	1280 x 720P @ 60Hz	การรวบเฟรม		
		1920 x 1080i @ 50Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)		
		1920 x 1080i @ 60Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)		
		1920 x 1080P @ 24Hz	บนและล่าง		
		1920 x 1080P @ 24Hz	การรวบเฟรม		
		1920 x 1080i @ 50Hz			
		1920 x 1080i @ 60Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)		
đ		1280 x 720P @ 50Hz			
ความละเอียด อินพต		1280 x 720P @ 60Hz		โหมด SBS เปิดอยู่	
		800 x 600 @ 60Hz			
		1024 x 768 @ 60Hz			
		1280 x 800 @ 60Hz			
		1920 x 1080i @ 50Hz			
		1920 x 1080i @ 60Hz			
		1280 x 720P @ 50Hz			
		1280 x 720P @ 60Hz	บนและล่าง	โหมด TAB เปิดอยู่	
		800 x 600 @ 60Hz			
		1024 x 768 @ 60Hz			
		1280 x 800 @ 60Hz			
		1024 x 768 @ 120Hz	กรอบอำดับ	3D รูปแบบ เป็นเฟรมภาพอย่างต่อ	
		1280x 720 @ 120Hz		เนื่อง	

#### หม<mark>ายเหตุ:</mark>

- หากอินพุต 3D เป็น 1080p@24hz DMD ควรจะเล่นซ้ำด้วยปริพันธ์หลายชั้นด้วยโหมด 3D
- 1080i@25Hz และ 720p@50Hz จะรันที่ 100Hz 3D ไทม์มิ่งอื่นจะรันที่ 120Hz
- 1080p@24Hz จะรันที่ 144Hz

#### EDID (ดิจิตอล)

800 x 600 @ 60Hz

800 x 600 @ 72Hz

800 x 600 @ 75Hz

1024 x 768 @ 60Hz

1024 x 768 @ 70Hz

1024 x 768 @ 75Hz

1280 x 1024 @ 75Hz

1152 x 870 @ 75Hz

1280 x 800 @ 60Hz

1440 x 900@ 60Hz

1600 x1200 @ 60Hz

XGA/WXGA					
B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด	
640 x 480 @ 60Hz	1600 x 1200 @ 60Hz	เวลาที่แท้จริง:	640 x 480p @ 60Hz	XGA:	
640 x 480 @ 67Hz	1440 x 900 @ 60Hz	XGA: 1024 x 768 @ 60Hz	720 (1440) x 480i @ 60Hz	1280 x 720p @ 60Hz	
640 x 480 @ 72Hz	1280 x 720 @ 60Hz	WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz	720 (1440) x 576i @ 50Hz	1366 x 768 @ 60Hz	
640 x 480 @ 75Hz	1280 x 800 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz	1920 x 1080p @ 50Hz	
800 x 600 @ 56Hz	640 x 480 @ 120Hz		720 x 576p @ 50Hz	1920 x 1080p @ 60Hz	
800 x 600 @ 60Hz	800 x 600 @ 120Hz		1280 x 720p @ 60Hz		
800 x 600 @ 72Hz	1024 x 768 @ 120Hz		1280 x 720p @ 50Hz	WXGA:	
800 x 600 @ 75Hz	1280 x 720 @ 120Hz		1920 x 1080i @ 60Hz	1280 x 800p @ 120Hz	
1024 x 768 @ 60Hz			1920 x 1080i @ 50Hz	1366 x 768 @ 60Hz	
1024 x 768 @ 70Hz			1920 x 1080p @ 60Hz	1920 x 1080p @ 50Hz	
1024 x 768 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 50Hz	1920 x 1080p @ 60Hz	
1280 x 1024 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 24Hz		
1152 x 870 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 25Hz		
			1920 x 1080p @ 30Hz		
		1080p			
B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด	
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	เวลาที่แท้จริง:	720(1440) x 480i @ 60Hz 4:3	3840 x 2160p @ 60Hz	
640 x 480 @ 67Hz	1400 x 1050@ 60Hz	1920 x 1080p @60Hz	720(1440) x 576i @ 50 Hz 4:3		
640 x 480 @ 72Hz	1024 x 768@ 120Hz		720 x 480p @ 60 Hz 4:3		
640 x 480 @ 75Hz	1280 x 720 @ 60Hz		720 x 576p @ 50 Hz 4:3		
800 x 600 @ 56Hz	1280 x 720 @ 120Hz		1280 x 720p @ 60 Hz 16:9		

1280 x 720p @ 50 Hz 16:9

1920 x 1080i @ 60 Hz 16:9

1920 x 1080p @ 60 Hz 16:9

1920 x 1080p @ 50 Hz 16:9

1920 x 1080p @ 24 Hz 16:9

1920 x 1080p @ 30 Hz 16:9

1920 x 1080p @ 120 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 24 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 25 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 30 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 50 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 60 Hz 16:9 4096 x 2160p @ 24 Hz

256:135

256:135

4096 x 2160p @ 25 Hz

640 x 480p @ 60 Hz 4:3

1080p					
B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด	
			4096 x 2160p @ 30 Hz 256:135		
			4096 x 2160p @ 50 Hz 256:135		
			4096 x 2160p @ 60 Hz 256:135		
			720 x 480p @ 60 Hz 16:9		
			720(1440) x 480i @ 60 Hz 16:9		
			720 x 576p @ 50 Hz 16:9		
			2880 x 480i @ 60 Hz 16:9		
			1440 x 480p @ 60 Hz 16:9		
			2880 x 576i @ 50 Hz 16:9		
			1440 x 576p @ 50 Hz 16:9		
			720(1440) x 576i @ 50 Hz 16:9		

## ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจ็กเตอร์

#### XGA

	ขนาดหน้าจอ (ก x ส)				ระยะห่างการฉาย (D)					
ขนาดความยาวทแยงมุมของ	(ນ.)		(นิ้ว)		(ม.)		(ฟุต)		ออพเซด (⊓ɑ <i>)</i>	
หน้าจอ (16:9)	ความ กว้าง	ความ สูง	ความ กว้าง	ความสูง	ไวด์	เทเล	ไวด์	เทเล	(ມ.)	(นิ้ว)
25.4	0.52	0.39	20.32	15.24	1.00	1.11	3.28	3.64	0.06	2.36
30	0.61	0.46	24.00	18.00	1.18	1.32	ไม่มี	4.33	0.07	2.76
40	0.81	0.61	32.00	24.00	1.58	1.76	5.18	5.77	0.09	3.54
50	1.02	0.76	40.00	30.00	1.97	2.19	6.46	7.19	0.12	4.72
60	1.22	0.91	48.00	36.00	2.37	2.63	7.78	8.63	0.14	5.51
70	1.42	1.07	56.00	42.00	2.76	3.07	9.06	10.07	0.16	6.30
80	1.63	1.22	64.00	48.00	3.15	3.51	10.33	11.52	0.18	7.09
90	1.83	1.37	72.00	54.00	3.55	3.95	11.65	12.96	0.21	8.27
100	2.03	1.52	80.00	60.00	3.94	4.39	12.93	14.40	0.23	9.06
120	2.44	1.83	96.00	72.00	4.73	5.27	15.52	17.29	0.27	10.63
150	3.05	2.29	120.00	90.00	5.91	6.58	19.39	21.59	0.34	13.39
180	3.66	2.74	144.00	108.00	7.10	7.90	23.29	25.92	0.41	16.14
200	4.06	3.05	160.00	120.00	7.88	8.78	25.85	28.81	0.46	18.11
250	5.08	3.81	200.00	150.00	9.86	10.97	32.35	35.99	0.57	22.44
300	6.10	4.57	240.00	180.00	11.83	ไม่มี	38.81	ไม่มี	0.69	27.17

#### หมายเหตุ: อัตราการซูม: 1.1x

#### WXGA

	ขนาดหน้าจอ (ก x ส)				ระยะห่างการฉาย (D)				aaulusta (Ud)	
ขนาดความยาวทแยงมุมของ	(ມ.)		(นิ้ว)		(ม.)		(ฟุต)		ออพเซต (ทน)	
หน้าจอ (16:9)	ความ กว้าง	ความ สูง	ความ กว้าง	ความ สูง	ไวด์	เทเล	ไวด์	เทเล	(ນ.)	(ນີ້ວ)
30	0.65	0.4	25.44	15.90	1.00	1.11	ไม่มี	3.64	0.05	1.97
40	0.86	0.54	33.92	21.20	1.33	1.48	4.36	4.86	0.06	2.36
50	1.08	0.67	42.40	26.50	1.66	1.85	5.45	6.07	0.08	3.15
60	1.29	0.81	50.88	31.80	2.00	2.22	6.56	7.28	0.09	3.54
70	1.51	0.94	59.36	37.10	2.33	2.59	7.64	8.50	0.12	4.72
80	1.72	1.08	67.84	42.40	2.66	2.96	8.73	9.71	0.13	5.12
90	1.94	1.21	76.32	47.70	2.99	3.33	9.81	10.93	0.15	5.91
100	2.15	1.35	84.80	53.00	3.33	3.70	10.93	12.14	0.16	6.30
120	2.58	1.62	101.76	63.60	3.99	4.45	13.09	14.60	0.19	7.48
150	3.23	2.02	127.20	79.50	4.99	5.56	16.37	18.24	0.24	9.45
180	3.88	2.42	152.64	95.40	5.99	6.67	19.65	21.88	0.29	11.42
200	4.31	2.69	169.60	106.00	6.65	7.41	21.82	24.31	0.33	12.99
250	5.38	3.37	212.00	132.50	8.31	9.26	27.26	30.38	0.40	15.75
300	6.46	4.04	254.40	159.00	9.98	ไม่มี	32.74	ไม่มี	0.48	18.90

หมายเหตุ: อัตราการซูม: 1.1x

#### 1080p

	ขนาดหน้าจอ (ก x ส)				ระยะห่างการฉาย (D)					
ขนาดความยาวทแยงมุมของ	(ມ.)		(ນິ້ວ)		(ม.)		(ฟุต)		ออพเซต (ทน)	
หน้าจอ (16:9)	ความ กวัาง	ความ สูง	ความ กวัาง	ความ สูง	ไวด์	เทเล	ไวด์	เทเล	(ນ.)	(ນີ້ວ)
24.5	0.54	0.31	21.35	12.01	0.80	0.88	ไม่มี	2.89	0.04	1.57
30	0.66	0.37	26.15	14.71	0.98	1.08	ไม่มี	3.54	0.06	2.36
40	0.89	0.5	34.86	19.6	1.31	1.43	4.30	4.69	0.08	3.15
50	1.11	0.62	43.58	24.5	1.63	1.79	5.35	5.87	0.10	3.94
60	1.33	0.75	52.29	29.4	1.96	2.15	6.43	7.05	0.12	4.72
70	1.55	0.87	61.01	34.3	2.29	2.51	7.51	8.23	0.14	5.51
80	1.77	1	69.73	39.2	2.61	2.87	8.56	9.42	0.16	6.30
90	1.99	1.12	78.44	44.1	2.94	3.23	9.65	10.60	0.18	7.09
100	2.21	1.25	87.16	49	3.27	3.58	10.73	11.75	0.19	7.48
120	2.66	1.49	104.59	58.8	3.92	4.30	12.86	14.11	0.24	9.45
150	3.32	1.87	130.74	73.5	4.90	5.38	16.08	17.65	0.30	11.81
180	3.98	2.24	156.88	88.2	5.88	6.45	19.29	21.16	0.36	14.17
200	4.43	2.49	174.32	98.1	6.54	7.17	21.46	23.52	0.40	15.75
250	5.53	3.11	217.89	122.6	8.17	8.96	26.80	29.40	0.50	19.69
300	6.64	3.74	261.47	147.1	9.80	10.75	32.15	35.27	0.59	23.23
306	6.77	3.81	266.70	150	10.00	ไม่มี	32.81	ไม่มี	0.61	24.02

หมายเหตุ: อัตราการชูม: 1.1x

![](_page_46_Figure_4.jpeg)

## ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน

- 1. เพื่อป้องกันความเสียหายต่อโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดใช้ชุดยึดเพดาน Optoma
- ถ้าคุณต้องการใช้ชุดติดตั้งบนเพดานของบริษัทอื่น โปรดตรวจดูให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับโปรเจคเตอร์ตรงตาม ข้อมูลจำเพาะต่อไปนี้:
- ชนิดสกรู: M4\*10 มม.
- ความยาวสกรูด่ำสุด: 10 มม.

![](_page_47_Figure_6.jpeg)

หมายเหตุ: โปรดทราบว่า ความเสียหายที่เกิดจากการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง จะทำให้การรับประกั นใช้ไม่ได้

![](_page_47_Picture_8.jpeg)

- ถ้าคุณซื้อชุดยึดเพดานจากบริษัทอื่น โปรดมั่นใจว่าใช้ขนาดสกรูที่ถูกต้อง ขนาดสกรูจะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับ ความหนาของแผ่นโลหะยึด
- ให้แน่ใจว่าได้เว้นช่องว่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดานและส่วนล่างของโปรเจคเตอร์
- หลีกเลี่ยงการติดตั้ง โปรเจคเตอร์ใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน

้สำหรับการยึดเพดาน คุณควรชื้อที่รัดสายเคเบิลที่มีความยาวมากกว่า 250 มม. เพื่อยึดอะแดปเตอร์ AC ถ้าจำเป็น

 ดิดตั้งที่รัดสายเคเบิลเข้ากับรูที่กำหนดที่ส่วนล่างของโปรเจคเตอร์ จากนั้นเสียบอะแดปเตอร์ AC เข้ากับสล็อต รูสำหรับที่ยึดสายเคเบิล

![](_page_48_Picture_3.jpeg)

#### 2. ยึดอะแดปเตอร์ AC ด้วยที่รัดสายเคเบิลให้แน่น

![](_page_48_Picture_5.jpeg)

## รหัสรีโมทคอนโทรลอินฟาเรด

![](_page_49_Figure_2.jpeg)

۵ <b>ا</b> ۵۱		รูปแบบ	รูปแบบ รหัสลูกค้า รหัสปุ่ม		ก่าวริงเวย		
ដំង		NEC	ไบต์ 1	ไบต์ 2	ไบต์ 3	ไบต์ 4	
เพาเวอร์		รูปแบบ 1	32	CD	02	FD	กดเพื่อเปิด / ปิดโปรเจ็กเตอร์
สัดส่วนภาพ		รูปแบบ 1	32	CD	64	9B	กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนภาพของภาพที่ แสดง
แหล่งที่มา	Ð	รูปแบบ 1	32	CD	C3	3C	กดเพื่อเลือกสัญญาณเข้า
โหมด	Ţ	รูปแบบ 1	32	CD	5	FA	กดเพื่อเปลี่ยนโหมดภาพของภาพที่แสดง
ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง (ขึ้น)	^	รูปแบบ 2	32	CD	11	EE	
ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง (ซ้าย)	<	รูปแบบ 2	32	CD	10	EF	กด เพื่อเลือกรายการ หรือทำการปรับสิ่ง
ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง (ขวา)	>	รูปแบบ 2	32	CD	12	ED	ที่คุณเลือก
ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง (ล่าง)	V	รูปแบบ 2	32	CD	14	EB	
ใส่ค่า	0	รูปแบบ 1	32	CD	0F	F0	ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
เมนูการตั้งค่า/ติด ตั้ง	ផ្ទះ	รูปแบบ 1	32	CD	A8	57	กดเพื่อเข้าสู่เมนูตั้งค่า
กลับ	Ð	รูปแบบ 1	32	CD	0D	F2	กดเพื่อกลับไปยังเมนูก่อนหน้า
ເນນູ	≡	รูปแบบ 1	32	CD	0E	F1	กดเพื่อแสดงหรือออกจากเมนูแสดงบน หน้าจอ
ระดับเสียง -	<b>₫</b> )	รูปแบบ 2	32	CD	8F	70	กด เพื่อลดระดับเสียง
ซ่อน	€]×	รูปแบบ 1	32	CD	52	AD	กดเพื่อปิด / เปิดเสียงชั่วคราว

ปุ่ม		รูปแบบ	รหัสลูกค้า		รหัสปุ่ม			
		NEC	ไบต์ <b>1</b>	ไบต์ 2	ไบต์ 3	ไบต์ 4		
ระดับเสียง +	ら	รูปแบบ 2	32	CD	8C	73	กดเพื่อเพิ่มระดับเสียง	
ค้าง	*	รูปแบบ 1	32	CD	06	F9	กดเพื่อหยุดภาพบนโปรเจ็กเตอร์	
แก้ภาพบิดเบี้ยว	Ă	รูปแบบ 1	32	CD	7	F8	กดเพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิด จากการเอียงโปรเจ็กเตอร์	
ซ่อนภาพและเสียง	Ø	รูปแบบ 1	32	CD	03	FC	กดเพื่อช่อน / แสดงภาพหน้าจอ และปิด / เปิดเสียง	

## การแก้ไขปัญหา

ถ้าคุณมีปัญหากับโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดดูข้อมูลต่อไปนี้ ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ โปรดติดต่อร้านค้าปลีก หรือศูนย์บริการใน ประเทศของคุณ

#### ปัญหาเกี่ยวกับภาพ

#### ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ

- ดรวจดูให้แน่ใจว่าสายเคเบิล และการเชื่อมต่อทั้งหมดถูกต้อง และเชื่อมต่อ ไว้อย่างแน่นหนา ตามที่อธิบายไว้ใน ส่วน "การดิดดั้ง"
- ตรวจดูให้แน่ใจว่าขาของขั้วต่อไม่งอ หรือหัก
- ตรวจดูให้แน่ใจว่าคุณสมบัติ "ช่อน" ไม่ได้เปิดอยู่

#### ภาพอยู่นอกโฟกัส

- ให้หมุนวงแหวนปรับโฟกัสตามเข็มนาฬิกาหรือทวนเข็มนาฬิกาจนกระทั่งภาพมีความคมขัดและอ่านง่าย (โปรดดู หน้า 17)
- ตรวจดูให้แน่ใจว่าหน้าจอการฉายอยู่ระหว่างระยะทางที่ต้องการจากโปรเจคเตอร์ (โปรดดูหน้า 46~47)

#### 🕐 ภาพถูกยืดออกเมื่อแสดงภาพยนตร์ DVD 16:9

- เมื่อคุณเล่น DVD จอกว้าง หรือ DVD 16:9 โปรเจคเตอร์จะแสดงภาพที่ดีที่สุดในรูปแบบ 16: 9 ที่ด้านของ โปรเจคเตอร์
- ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD รูปแบบ V-Stretch โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น V-Stretch ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
- ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD ที่มีรูปแบบ 4:3 โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น 4:3 ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
- โปรดตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลเป็นชนิดอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครื่องเล่น DVD ของคุณ

#### ภาพเล็กเกินไป หรือใหญ่เกินไป

- หมุนปุ่มซูมตามเข็มหรือทวนเข็มนาพิ๊กาเพื่อเพิ่มหรือลดขนาดภาพที่ฉาย (โปรดดูหน้า 17)
- เลื่อนเครื่องโปรเจ็กเตอร์ให้ใกล้หรือห่างจากจอภาพ
- กดปุ่ม "เมนู" บนแผงควบคุมโปรเจ็กเตอร์, ไปที่ "หน้าจอ → สัดส่วนภาพ" ลองการตั้งค่าต่าง ๆ

#### 🛛 ภาพมีด้านที่เอียง:

• ถ้าเป็นไปได้ ทำการปรับดำแหน่งวางของโปรเจคเตอร์ให้อยู่ตรงกลางของหน้าจอ และต่ำกว่าส่วนล่างของหน้าจอ

#### 🛛 ภาพกลับด้าน

• เลือก "หน้าจอ → ตำแหน่งการฉายภาพ" จาก OSD และปรับตำแหน่งการฉายภาพภาพ

#### ปัญหาอื่นๆ

- 🔞 โปรเจคเตอร์หยุดตอบสนองต่อปุ่มควบคุมทั้งหมด
  - ถ้าเป็นไปได้ ให้ปิดโปรเจคเตอร์ จากนั้นถอดสายเพาเวอร์ และรอเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีก่อนที่จะเชื่อมต่อ เพาเวอร์อีกครั้ง

#### ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล

- 🔹 ถ้ารีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน
  - ตรวจสอบมุมการทำงานของรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในขอบเขต ±15° จากตัวรับสัญญาณ IR บนโปรเจ็กเตอร์
  - ตรวจดูให้แน่ใจว่าไม่มีอะไรขวางกั้นระหว่างรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์ ย้ายไปในระยะ 6 ม. (19.7 ฟุต) จาก โปรเจคเตอร์
  - ตรวจดูให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรื่อย่างถูกต้อง
  - เปลี่ยนแบตเดอรี่ถ้าแบตเตอรี่หมด

## ไฟแสดงสถานะการเดือน

เมื่อไฟแสดงสถานะการเตือน (ดูด้านล่าง) ติดขึ้น โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ:

- LED แสดงสถานะ "หลอด" ติดเป็นสีแดง และ LED แสดงสถานะ "เพาเวอร์" กะพริบเป็นสีแดง
- LED แสดงสถานะ "อุณหภูมิ" ติดเป็นสีแดง และ LED แสดงสถานะ "เพาเวอร์" กะพริบเป็นสีแดง นี่หมายความว่า โปรเจคเตอร์ร้อนเกินไป ภายใต้สถานการณ์ปกติ สามารถเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมาใหม่ได้
- LED แสดงสถานะ "อุณหภูมิ" กะพริบเป็นสีแดง และ LED แสดงสถานะ "เพาเวอร์" กะพริบเป็นสีแดง

ถอดปลั๊กสายไฟจากโปรเจ็กเตอร์ รอเป็นเวลา 30 วินาที และลองอีกครั้ง ถ้าไฟแสดงสถานะการเตือนติดขึ้นอีกครั้ง โปรดติดต่อ ศูนย์บริการที่ใกล้ที่สุดเพื่อขอความช่วยเหลือ

#### ข้อความแสงไฟ LED

مد م م	LED ເາ	พาเวอร์	LED อุณหภูมิ	LED หลอดไฟ
<u> </u>	(สีแดง)	(น้ำเงิน)	(สีแดง)	(สีแดง)
สถานะสแดนด์บาย (ต่อสายเพาเวอร์)	ติดตลอด			
เปิดเครื่อง (อุ่นเครื่อง)		กะพริบ (0.5 วินาที ปิด / 0.5 วินาที เปิด)		
เปิดเครื่อง และหลอดสว่างขึ้น		ติดตลอด		
ปิด (ทำให้เย็น)		กะพริบ (0.5 วินาที ปิด / 0.5 วินาที เปิด) กลับไปยัง ไฟสีแดงที่ดิดตลอดเมื่อ ปิดพัดลมทำความเย็น		
ผิดพลาด (หลอดเสีย)	กะพริบ			ติดตลอด
ผิดพลาด (พัดลมไม่ทำงาน)	กะพริบ		กะพริบ	
ผิดพลาด (อุณหภูมิเกิน)	กะพริบ		ติดตลอด	

#### ปิดเครื่อง:

![](_page_53_Picture_10.jpeg)

#### เดือนอุณหภูมิ:

![](_page_53_Picture_12.jpeg)

## ข้อมูลจำเพาะ

รายก	าร	คำอธิบาย						
เทคโนโลยี		<ul> <li>XGA: Texas Instrument DMD, 0.55" S450 DMD</li> <li>WXGA: Texas Instrument DMD, 0.65" S450 DMD</li> <li>1080p: Texas Instrument DMD, 0.65" S600 DMD</li> </ul>						
ความละเอียดพื้นฐ	าน	<ul> <li>XGA: 1024 x 768</li> <li>WXGA: 1280 x 800</li> <li>1080p: 1920 x 1080</li> </ul>						
	อัตราการฉาย	<ul> <li>XGA: 1.94~2.16 (60"@2.37 ม.)</li> <li>WXGA: 1.54~1.72 (60"@2.37 ม.)</li> <li>1080p: 1.48~1.62 (61"@2.0 ม.)</li> </ul>						
เลนส์	F-สต็อป	<ul> <li>XGA/WXGA: 2.41~2.53</li> <li>1080p: 2.5~2.67</li> </ul>						
	ความยาว โฟกัส	<ul> <li>XGA: 21.85~ 24.01 มม.</li> <li>WXGA: 21.85~ 24.00 มม.</li> <li>1080p: 12.81~16.74 มม.</li> </ul>						
	ช่วงการซูม	1.1x						
ออฟเซ็ต		<ul> <li>XGA: 115% @60", พิกัดความเผื่อ±5%</li> <li>WXGA: 100%~112% @60", พิกัดความเผื่อ ±5%</li> <li>1080p: 100% ~116% @60", พิกัดความเผื่อ ±5%</li> </ul>						
ขนาดภาพ		<ul> <li>XGA/WXGA: ดีที่สุดที่ 60" กว้าง @2.37 ม.</li> <li>1080p: ดีที่สุดที่ 61" กว้าง @2.0 ม.</li> </ul>						
ระยะทางการฉาย		<ul> <li>XGA: 1 ม. ถึง 11.8 ม. การเคลื่อนที่ของกลไก, 1 ม. ถึง 10 ม. ช่วงออปติคัลที่เหมาะ สมที่สุด</li> <li>WXGA: 1 ม. ถึง 10 ม. การเคลื่อนที่ของกลไก, 1 ม. ถึง 10 ม. ช่วงออปติคัลที่เหมาะ สมที่สุด</li> <li>1080p: 0.8 ม. ถึง 10 ม. การเคลื่อนที่ของกลไก, 1 ม. ถึง 5 ม. ช่วงออปติคัลที่เหมาะ สมที่สุด</li> </ul>						
I/O		<ul> <li>HDMI 1 (HDMI 1.4b [รุ่น XGA/WXGA] / HDMI 2.0 [รุ่น 1080p])</li> <li>HDMI 2 (HDCP 2.0 [รุ่น XGA/WXGA] / HDCP 2.2 [รุ่น 1080p])</li> <li>USB ชนิด-A สำหรับไฟ USB 5V/1.5A</li> <li>สัญญาณเสียงออก 3.5 มม.</li> <li>RS232</li> </ul>						
สี		1073.4 ล้านสึ						
อัตราการสแกน		<ul> <li>อัตราการสแกนแนวราบ: 15KHz ~ 140KHz</li> <li>อัตราการสแกนแนวตั้ง: 24Hz ~ 120Hz</li> </ul>						
ลำโพง		15W						
การสิ้นเปลืองพลัง	งาน	<ul> <li>โหมด ECO: 89W (ทั่วไป) @110VAC; 887W @220VAC</li> <li>โหมดสว่าง: 140W (ทั่วไป) @110VAC; 139W @220VAC</li> </ul>						
ไฟเข้า		DC 19.5V, 9.23A						
การวางแนวการติดตั้ง		ด้านหน้า, ด้านหลัง, เพดาน, ด้านหลัง - บน						
ขนาด (ก x ล x ส)	)	<ul> <li>ไม่รวมขา: 274 x 216 x 108.5 มม.</li> <li>รวมขา: 274 x 216 x 114 มม.</li> </ul>						
น้ำหนัก		3.0 ±0.2 nn.						
สิ่งแวดล้อม		ใช้งานในอุณหภูมิ 0~40°C, ความชื้น 80% (สูงสุด, ไม่ควบแน่น)						

หมายเหตุ: ข้อมูลจำเพาะทั้งหมดอาจได้รับการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

## สำนักงานทั่วโลกของ Optoma

#### สำหรับการบริการและสนับสนุน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศของคุณ

#### สหรัฐอเมริกา

Optoma Technology, Inc. 47697 Westinghouse Drive. Fremont, Ca 94539

#### แคนาดา

Optoma Technology, Inc. 47697 Westinghouse Drive. Fremont, Ca 94539

#### ละตินอเมริกา

Optoma Technology, Inc. 47697 Westinghouse Drive. Fremont, Ca 94539

#### ยโรป

9
Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
หมายเลขโทรศัพท์ฝ่ายบริการ :
+44 (0)1923 691865

#### **Benelux BV**

Randstad 22-123 1316 BW Almere เนเธอร์แลนด์ www.optoma.nl

#### ฝรั่งเศส

Bâtiment E	【 +33 1 41 46 12 20
81-83 avenue Edouard Vaillant	🛅 +33 1 41 46 94 35
92100 Boulogne Billancourt, France	savoptoma@optoma.fr

#### สเปน

C/ José Hierro, 36 Of. 1C 28522 Rivas VaciaMadrid, สเปน

#### เยอรมนี

Am Nordpark 3 41069 Mönchengladbach Germany

#### สแกนดิเนเวีย

Lerpeveien 25 3040 Drammen Norway

ด้ ป.ณ. 9515 3038 Drammen Norway

#### เกาหลี

https://www.optoma.com/kr/

888-289-6786 <u>न</u> 510-897-8601 services@optoma.com

#### 888-289-6786 510-897-8601

services@optoma.com

【 888-289-6786 510-897-8601 services@optoma.com 

() +44 (0)	1923	691	800
(0)	1923	691	888
Service@t	sc-eur	ope.	<u>com</u>

【 +31 (0) 36 820 0252 +31 (0) 36 548 9052

[] +33 1 41 46 94 35 [] savoptoma@optoma.fr	E.	+33 1 41 46 12 20
🛃 savoptoma@optoma.fr		+33 1 41 46 94 35
		savoptoma@optoma.fr

**(**] +34 91 499 06 06 <u>न</u> +34 91 670 08 32

(	+49 (0) 2161 68643	0
	+49 (0) 2161 68643	99
3	info@optoma.de	

(	+47 32 98 89 90
E	+47 32 98 89 99
	info@optoma.no

#### ณี่ป่น

https://www.optoma.com/jp/

#### ไต้หวัน

https://www.optoma.com/tw/

#### จีน

Room 2001, 20F, Building 4, No.1398 Kaixuan Road, **Changning District** Shanghai, 200052, China

#### ออสเตรเลีย

https://www.optoma.com/au/

![](_page_55_Picture_42.jpeg)

#### www.optoma.com