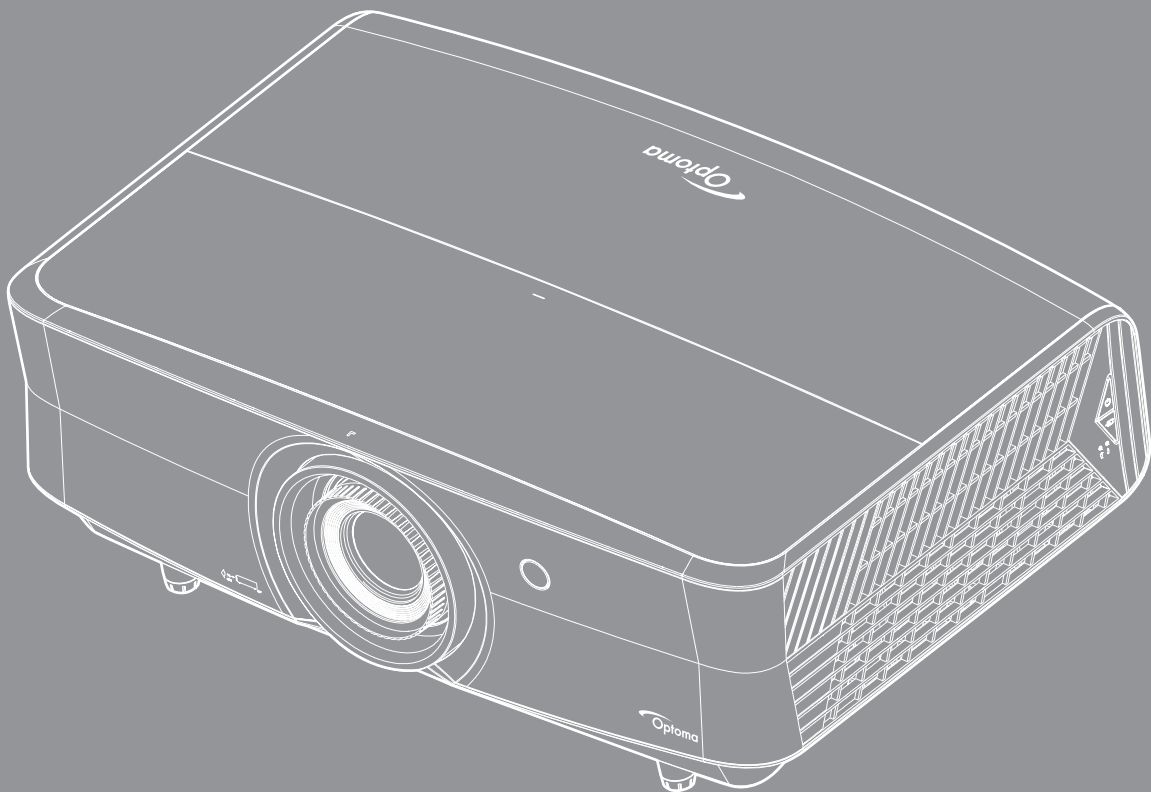


Proiector DLP®



CUPRINS

SIGURANȚA	4
<i>Instrucțiuni importante de siguranță</i>	<i>4</i>
<i>Informații privind siguranța în cazul radiațiilor laser.....</i>	<i>5</i>
<i>Informații privind siguranța pentru conținutul 3D</i>	<i>6</i>
<i>Drept de autor.....</i>	<i>7</i>
<i>Declarație de declinare a răspunderii.....</i>	<i>7</i>
<i>Recunoașterea mărcilor comerciale</i>	<i>7</i>
<i>FCC</i>	<i>7</i>
<i>Declarație de conformitate pentru țările din UE.....</i>	<i>8</i>
<i>DEEE.....</i>	<i>8</i>
INTRODUCERE	9
<i>Conținutul pachetului.....</i>	<i>9</i>
<i>Accesorii standard</i>	<i>9</i>
<i>Accesorii opționale</i>	<i>9</i>
<i>Prezentare generală a produsului</i>	<i>10</i>
<i>Conexiuni.....</i>	<i>11</i>
<i>Tastatură.....</i>	<i>12</i>
<i>Telecomandă</i>	<i>13</i>
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA	15
<i>Instalarea proiectorului</i>	<i>15</i>
<i>Conectarea surselor la proiector</i>	<i>17</i>
<i>Ajustarea imaginii proiectate</i>	<i>18</i>
<i>Instalarea telecomenzii.....</i>	<i>20</i>
UTILIZAREA PROIECTORULUI.....	22
<i>Pornirea/oprirea proiectorului</i>	<i>22</i>
<i>Selectarea unei surse de intrare.....</i>	<i>23</i>
<i>Caracteristici și navigarea în meniu.....</i>	<i>24</i>
<i>Arborele meniului OSD.....</i>	<i>25</i>
<i>Meniul Setări imagini ecran</i>	<i>33</i>
<i>Meniul Afișare 3D</i>	<i>37</i>
<i>Meniul Raport aspect de afișare.....</i>	<i>37</i>
<i>Meniul Masca de margine la afișare.....</i>	<i>39</i>
<i>Afișare meniu zoom digital</i>	<i>39</i>
<i>Meniul Mutare imagine de afișare</i>	<i>39</i>
<i>Meniu difuzor audio intern</i>	<i>40</i>
<i>Meniul Dezactivare sunet.....</i>	<i>40</i>
<i>Meniul Volum audio</i>	<i>40</i>
<i>Meniul funcției Intrare Audio</i>	<i>40</i>
<i>Meniul funcției ieșire audio</i>	<i>40</i>
<i>Meniul Configurare proiecție.....</i>	<i>41</i>

<i>Meniul Configurare setări filtru</i>	41
<i>Meniul Configurare setări alimentare</i>	41
<i>Meniul Configurare securitate</i>	42
<i>Meniul Configurare mira de test</i>	42
<i>Meniul Configurare setări telecomandă</i>	42
<i>Meniul Configurare ID proiector</i>	42
<i>Configurarea meniului declanșatorului de 12 V</i>	43
<i>Meniul Opțiuni de configurare</i>	43
<i>Configurarea meniului de reinițializare OSD</i>	44
<i>Meniu LAN rețea</i>	44
<i>Meniu Control rețea</i>	45
<i>Meniul de configurare a setărilor de control al rețelei</i>	46
<i>Meniul Info</i>	51



ÎNTREȚINERE..... 52

<i>Instalarea și curățarea filtrului de praf</i>	52
--	----

INFORMAȚII SUPLIMENTARE 53

<i>Rezoluții compatibile</i>	53
<i>Dimensiune imagine și distanță de proiecție</i>	56
<i>Dimensiunile proiectorului și instalarea cu montare pe tavan</i>	57
<i>Coduri telecomandă IR</i>	58
<i>Depanare</i>	62
<i>Indicatoare de avertizare</i>	64
<i>Specificații</i>	66
<i>Birourile Optoma la nivel mondial</i>	67

SIGURANȚA

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

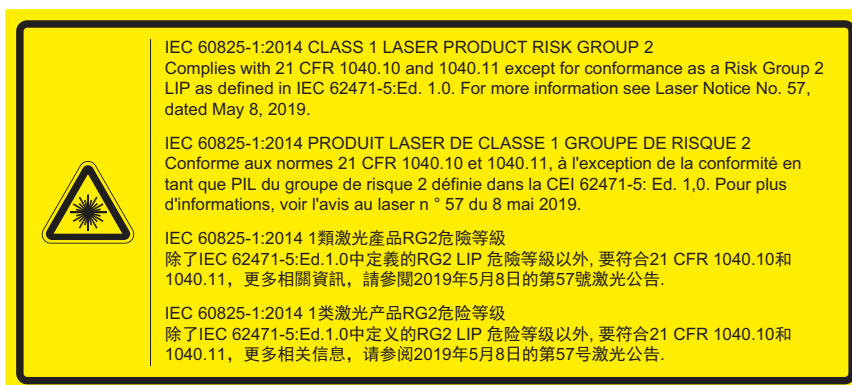
Instrucțiuni importante de siguranță

- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiecteurului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
- Nu utilizați în următoarele condiții:
 - În medii extrem de calde, reci sau umede.
 - (i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C
 - (ii) Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
 - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
 - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
 - În lumina directă a soarelui.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
 - Unitatea a fost scăpată pe jos.
 - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
 - A fost vărsat lichid pe proiector.
 - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
 - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocați lumina emisă de lentila proiecteurului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
- Vă rugăm să nu deschideți sau dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.
- Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
- Verificați cabina proiecteurului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul autorizat de întreținere.

- Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în lentila proiecteurului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a sursei de lumină.
- La oprirea proiecteurului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiecteurului să se răcească 90 secunde.
- Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
- Să deconectați ștecherul de la priza de curent, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.
- Nu instalați proiectorul în locuri în care acesta poate fi expus vibrațiilor sau șocului.
- Nu atingeți lentila cu mâna.
- Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiecteurului.
- Respectați orientarea corectă la instalarea proiecteurului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele proiecteurului.
- Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

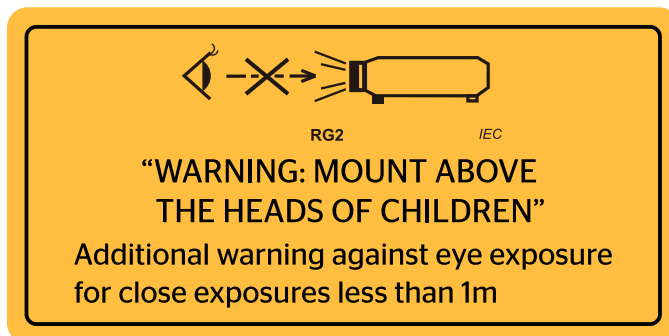
Informații privind siguranța în cazul radiațiilor laser

- Produsul este conform cu 21 CFR 1040.10 și 1040.11, cu excepția conformității ca produs din grupa de risc 2 LIP, potrivit definiției din IEC 62471-5:Ed. 1.0. Pentru informații suplimentare, consultați Observația cu privire la produsele laser nr. 57 din data de 8 mai 2019



Nerespectarea următoarelor indicații poate avea drept rezultat decesul sau vătămări corporale grave.

- Acest proiector are un modul laser Clasa 4 integrat. Dezasamblarea sau modificarea sunt activități foarte periculoase, care nu trebuie întreprinse niciodată.
- Orice mod de utilizare sau reglare care nu este indicat explicit în ghidul de utilizare prezintă riscul de expunere la radiații laser periculoase.
- Nu deschideți și nu dezasaamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca daune prin expunerea la radiații laser.
- Nu priviți direct înspre fascicul atunci când proiectorul este pornit. Lumina strălucitoare poate avea drept rezultat vătămarea ireversibilă a ochilor.
- Atunci când porniți proiectorul, asigurați-vă că nicio persoană aflată în raza de proiecție nu se uită înspre lentilă.
- Nerespectarea procedurii de control, de reglare și de utilizare poate provoca daune prin expunerea la radiații laser.
- Instrucțiunile adecvate de asamblare, utilizare și întreținere includ avertismente clare referitoare la măsurile de precauție necesare pentru a evita expunerea potențială la laser.



- IEC 60825-1: 2014, Clasa 1 RG2
IEC 62471-5:2015 RG2
- Instrucțiuni suplimentare de a supraveghea copiii, de a nu privi direct în fasciculul de lumină și de a nu utiliza mijloace optice.
- Instrucțiuni suplimentare de a nu instala produsul în locații aflate la îndemâna copiilor.
- Există instrucțiuni legate de supravegherea copiilor, pentru a nu le permite niciodată să privească în fasciculul de lumină al proiecteurului, indiferent de distanța față de proiector.
- Există instrucțiuni legate de precauția în momentul utilizării telecomenzii pentru pornirea proiecteurului când utilizatorul se află în fața lentilei de proiecție.
- Există instrucțiuni legate de evitarea de către utilizator a utilizării mijloacelor optice, precum binoculi sau telescoape în raza de acțiune a fasciculului de lumină.
- Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- AVERTISMENT: MONTAȚI PRODUSUL ÎN LOCAȚII ÎN CARE SĂ NU FIE LA ÎNDEMÂNA COPIILOR. Se recomandă utilizarea unui suport de montare pe tavan a acestui produs, astfel încât să nu se afle în raza vizuală a copiilor.

Informații privind siguranța pentru conținutul 3D

Respectați toate avertismentele și măsurile de prevedere conform recomandărilor înainte ca dvs. sau copilul dvs. să utilizeze funcția 3D.

Atentie

Copiii și adolescenții pot fi mai susceptibili la probleme de sănătate asociate cu vizionarea în 3D și trebuie supravegheați cu atenție atunci când vizionează aceste imagini.

Atenționare privind crizele epileptice fotosensibile și alte riscuri pentru sănătate

- Unii privitori pot suferi o criză de epilepsie sau un atac cerebral, atunci când sunt expuși la anumite imagini sau lumini sacadate care apar în unele filme sau jocuri video proiectate. Dacă suferiți sau aveți antecedente în familie de epilepsie sau atac cerebral, consultați medicul înainte de a utiliza funcția 3D.
- Chiar și cei fără antecedente personale sau familiale de epilepsie sau atac cerebral pot avea o afecțiune nediagnosticată care poate cauza crize epileptice fotosensibile.
- Gravidele, bătrânii, persoanele grav bolnave, care sunt foarte obosite sau sub influența alcoolului trebuie să evite utilizarea funcției 3D a unității.
- Dacă prezentați oricare dintre simptomele următoare, întrerupeți imediat vizionarea imaginilor 3D și consultați medicul: (1) tulburări de vedere; (2) stare de confuzie; (3) amețeli; (4) mișcări involuntare, precum spasme oculare sau musculare; (5) confuzie; (6) greață; (7) pierderea cunoștinței; (8) convulsii; (9) crampe; și/sau (10) dezorientare. Copiii și adolescenții sunt mai expuși decât adulții la apariția acestor simptome. Părinții trebuie să-i supravegheze pe copii și să-i întrebe dacă prezintă aceste simptome.
- Urmărirea proiecției 3D poate cauza, de asemenea, rău de mișcare, efecte ulterioare de percepție, dezorientare, obosirea ochilor și scăderea stabilității posturii. Este recomandat ca utilizatorii să facă pauze frecvente pentru a reduce potențialul acestor efecte. Dacă ochii dvs. dau semne de oboseală sau uscăciune sau dacă prezentați oricare dintre simptomele de mai sus, întrerupeți imediat utilizarea acestui dispozitiv și nu reluați utilizarea acestuia pentru cel puțin 30 de minute după ce simptomele dispar.

- Dacă urmăriți proiecția 3D în timp ce stați prea aproape de ecran pentru o perioadă îndelungată, riscați să vă deteriorați vederea. Distanța de vizualizare ideală trebuie să fie de cel puțin trei ori înălțimea ecranului. Este recomandat ca ochii privitorului să se afle la același nivel cu ecranul.
- Urmărirea proiecției 3D și purtarea ochelarilor 3D pentru o perioadă extinsă de timp poate cauza dureri de cap sau oboseală. Dacă simțiți durere de cap, oboseală sau amețală, întrerupeți vizionarea proiecției 3D și odihniți-vă.
- Nu utilizați ochelarii 3D decât în scopul urmăririi proiecției 3D.
- Purtarea ochelarilor 3D pentru orice alt scop (ca ochelari de vedere, de soare, de protecție etc.) vă poate dăuna și vă poate slăbi vederea.
- Vizionarea proiecției 3D poate cauza dezorientarea pentru unii privitori. Prin urmare, NU puneți PROIECTORUL 3D lângă casa scării, cabluri, balcoane sau alte obiecte care prezintă pericol de împiedicare, lovire, răsturnare, spargere sau peste care se poate cădea.

Drept de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2019

Declarație de declinare a răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci comerciale înregistrate ale Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link și sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale MHL Licensing, LLC.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2014/30/UE (inclusiv modificările)
- Directiva 2014/35/UE privind limitele de tensiune
- Directiva 2014/53/UE privind echipamentele radio (dacă produsul are funcția FR)

DEEE**Instrucțiuni de eliminare**

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

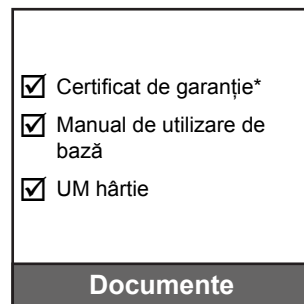
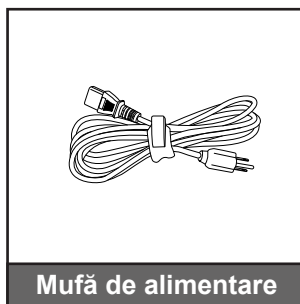
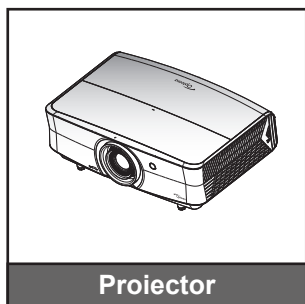
INTRODUCERE

Conținutul pachetului

Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

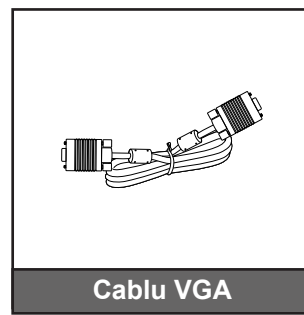
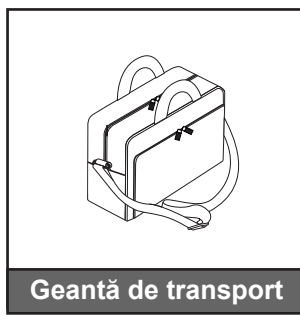
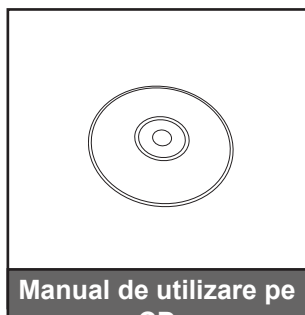
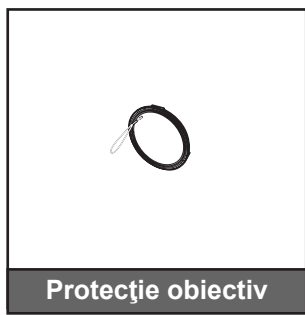
Accesorii standard



Notă:

- Telecomanda este livrată cu baterii.
- * Pentru informații referitoare la garanția europeană, vizitați adresa www.optoma.com.

Accesorii opționale

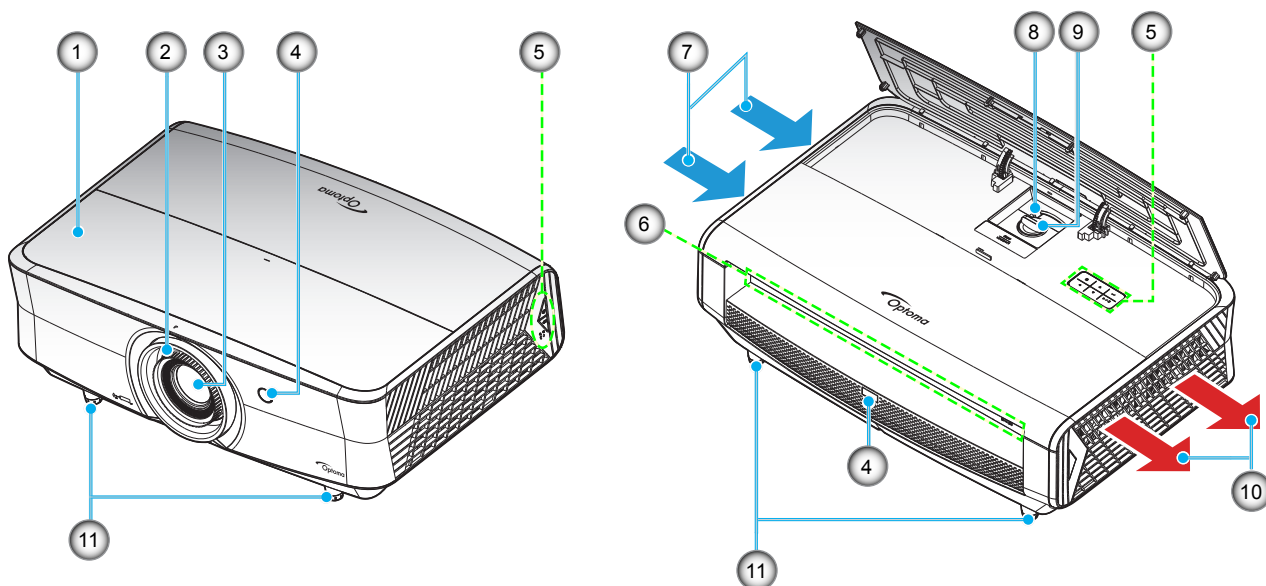


Notă:

- Accesoriile opționale diferă în funcție de model, specificații și regiune.

INTRODUCERE

Prezentare generală a produsului



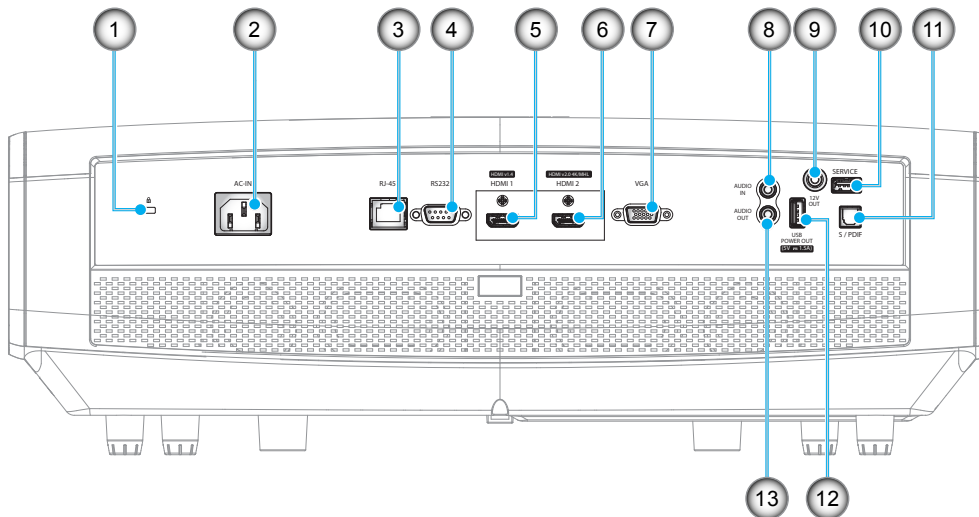
Notă:

- Nu blocați orificiile de admisie și evacuare ale proiectorului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați un spațiu de cel puțin 30 cm. în jurul orificiilor de admisie și evacuare.

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Capac superior	7.	Ventilare (intrare)
2.	Inelul de focalizare	8.	Pârghie pentru zoom
3.	Obiectiv	9.	Disc deplasare lentilă
4.	Receptor IR	10.	Ventilare (ieșire)
5.	Tastatură	11.	Inel de ajustare a înclinării
6.	Intrare/ieșire		

INTRODUCERE

Conexiuni



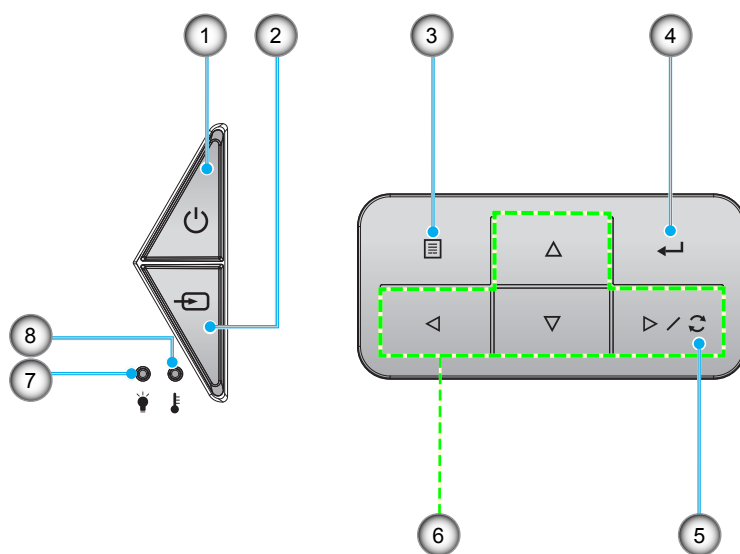
Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Port de blocare Kensington™	8.	Conector intrare audio
2.	Priză	9.	Conector ieșire 12 V
3.	Conector RJ-45	10.	Conector de service (*2)
4.	Conector RS232	11.	Conector S/PDIF
5.	Conector HDMI 1 (v1.4)	12.	Ieșire USB pentru alimentare (5V=1,5 A) (*3)
6.	Conector HDMI 2 (v2.0) 4K/MHL (*1;*3)	13.	Conector Ieșire Audio
7.	Conector VGA		

Notă:

- (*1) Conectorul HDMI 2 acceptă HDCP2.2 și MHL V2.2.
- (*2) Pentru upgrade de firmware
- (*3) MHL și USB 5 V cc sunt alimentate alternativ. De exemplu, USB 5 V cc este dezactivat când MHL este pornit sau 5 V cc este pornit când MHL este oprit.

INTRODUCERE

Tastatură

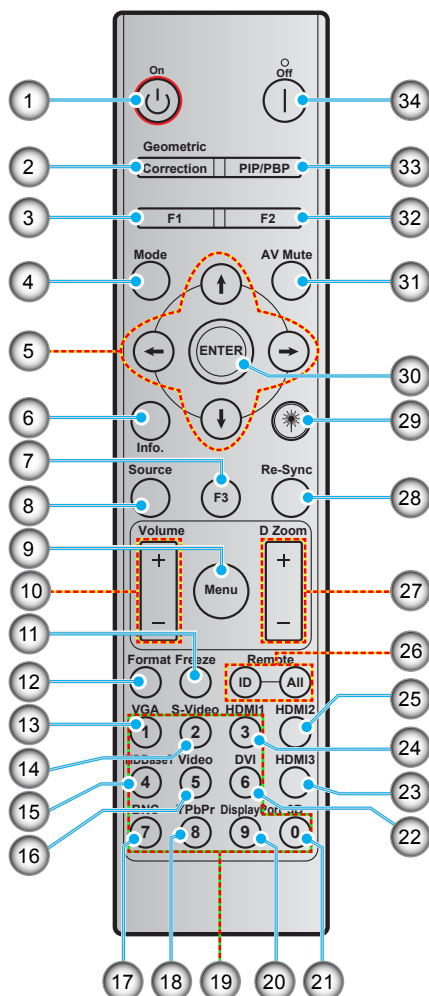


Nr.	Element	Nr.	Element
1.	LED pentru alimentare și pentru starea Pornit/Standby	5.	Resincronizare
2.	Sursa	6.	Patru taste direcționale de selectare
3.	Meniu	7.	LED laser
4.	Introd.	8.	LED Temperatură

INTRODUCERE

Telecomandă

Pentru modelul de date

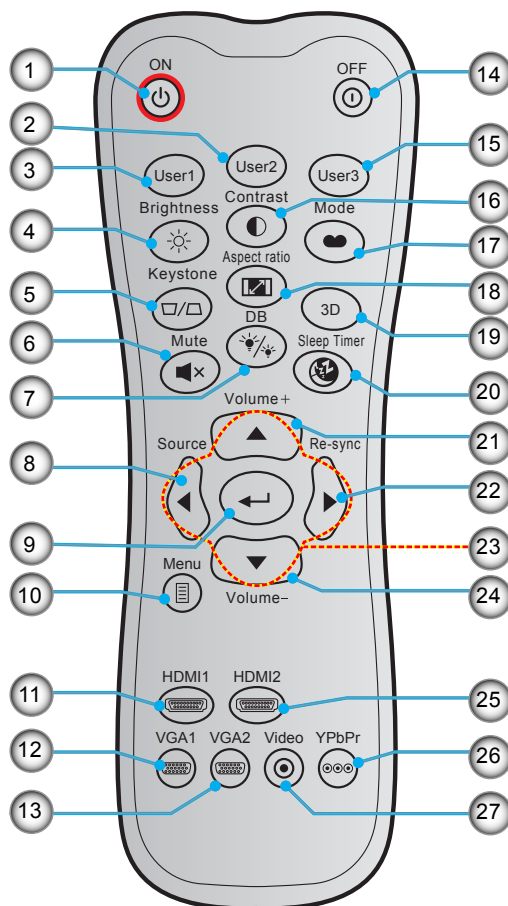


Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornit	18.	YPbPr (neacceptat)
2.	Corectie Geometrica	19.	Tastatură numerică (0-9)
3.	Buton funcțional (F1) (posibilitate de atribuire)	20.	Display port (neacceptat)
4.	Mod	21.	3D
5.	Patru taste direcționale de selectare	22.	DVI (neacceptat)
6.	Informatii	23.	HDMI3 (neacceptat)
7.	Buton funcțional (F3) (posibilitate de atribuire)	24.	HDMI1
8.	Sursa	25.	HDMI2
9.	Menu	26.	ID telecomandă/Control total prin telecomandă
10.	Volum - / +	27.	Zoom Digital -/+
11.	Stop Cadru	28.	Resincronizare
12.	Format (Raport de aspect)	29.	Laser (neacceptat)
13.	VGA	30.	Introd.
14.	S-Video	31.	Mut AV
15.	HDBase-T	32.	Buton funcțional (F2) (posibilitate de atribuire)
16.	Video	33.	PIP/PBP (neacceptat)
17.	BNC (neacceptat)	34.	Oprit

Notă: Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.

INTRODUCERE

Pentru modelul pentru acasă



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornit	15.	Utilizator 3
2.	Utilizator 2	16.	Contrast
3.	Utilizator 1	17.	Mod de afisare
4.	Luminozitate	18.	Aspect Ratio
5.	Trapezoid (neacceptată)	19.	Activare/dezactivare meniu 3D
6.	Mut	20.	Cronometru oprire
7.	DB (Negru dinamic)	21.	Volum +
8.	Sursa	22.	Resincronizare
9.	Introd.	23.	Patru taste direcționale de selectare
10.	Meniu	24.	Volum -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1	26.	YPbPr (neacceptat)
13.	VGA2 (neacceptat)	27.	Video (neacceptat)
14.	Oprit		

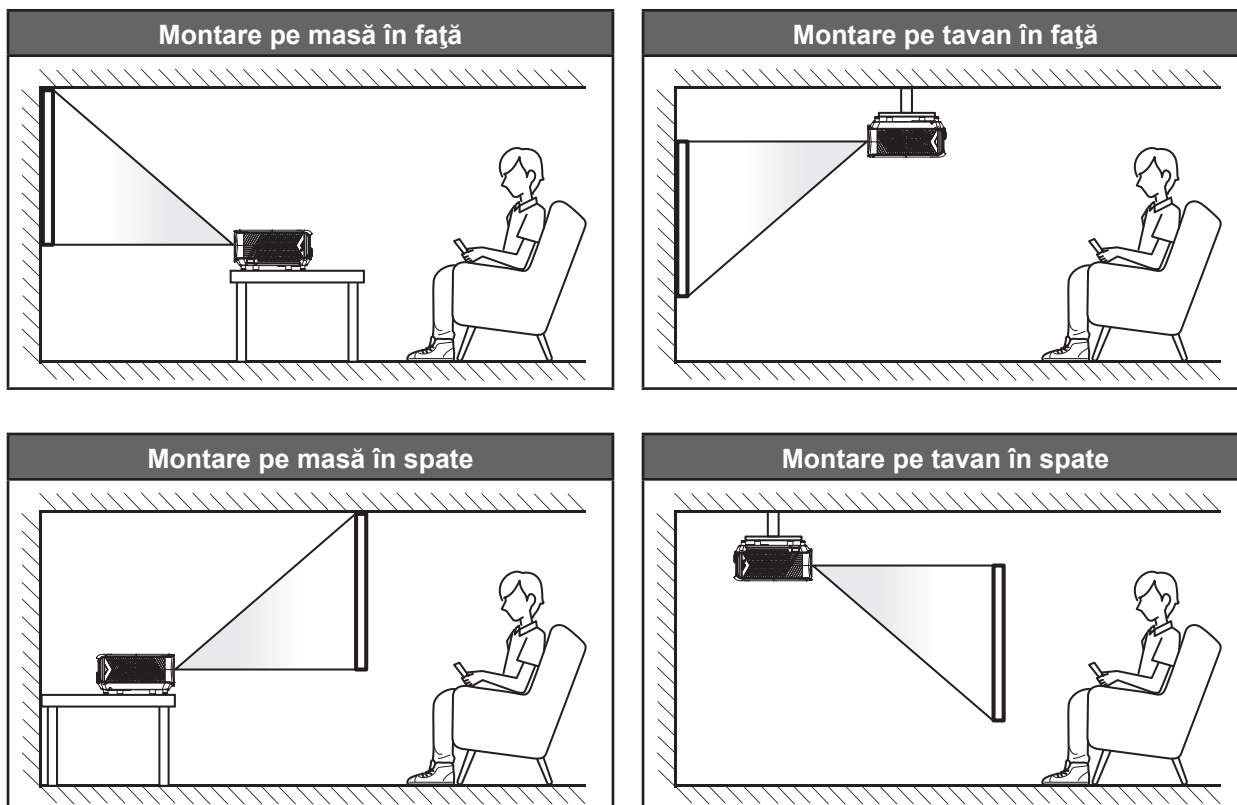
Notă: Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea proiecteurului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziții posibile.

Disponerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvate, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului.



Proiectorul trebuie așezat pe o suprafață plană și la 90 de grade/perpendicular față de ecran.

- Pentru a determina locația proiecteurului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la pagina 56.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la pagina 56.

Notă: Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.

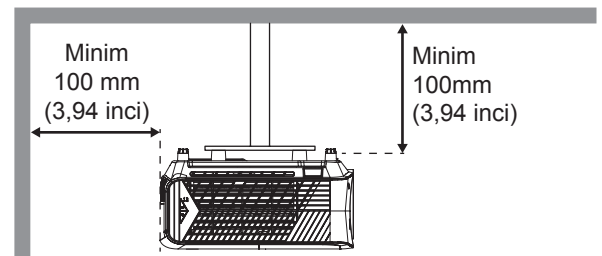
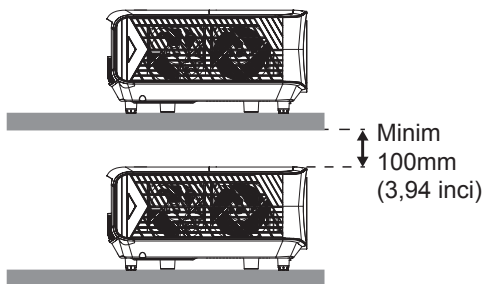
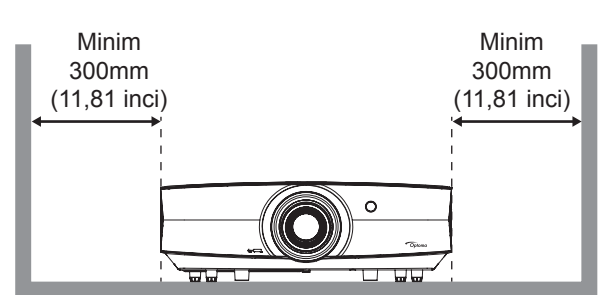
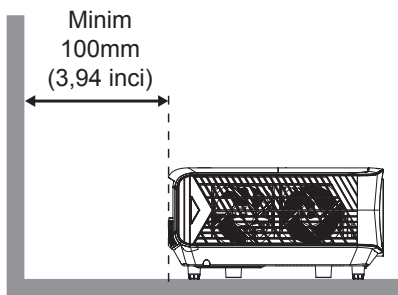
IMPORTANT!

Nu utilizați proiectorul în nicio altă orientare decât pe masă sau suspendat pe plafon. Proiectorul trebuie așezat în poziție orizontală și nu înclinat în față/spate sau la stânga/dreapta. Orice alt tip de orientare va anula garanția și poate scurta durata de funcționare a sursei de lumină a proiecteurului sau chiar a proiecteurului. Pentru sfaturi privind instalarea nestandard, contactați Optoma.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Notă privind instalarea proiectorului

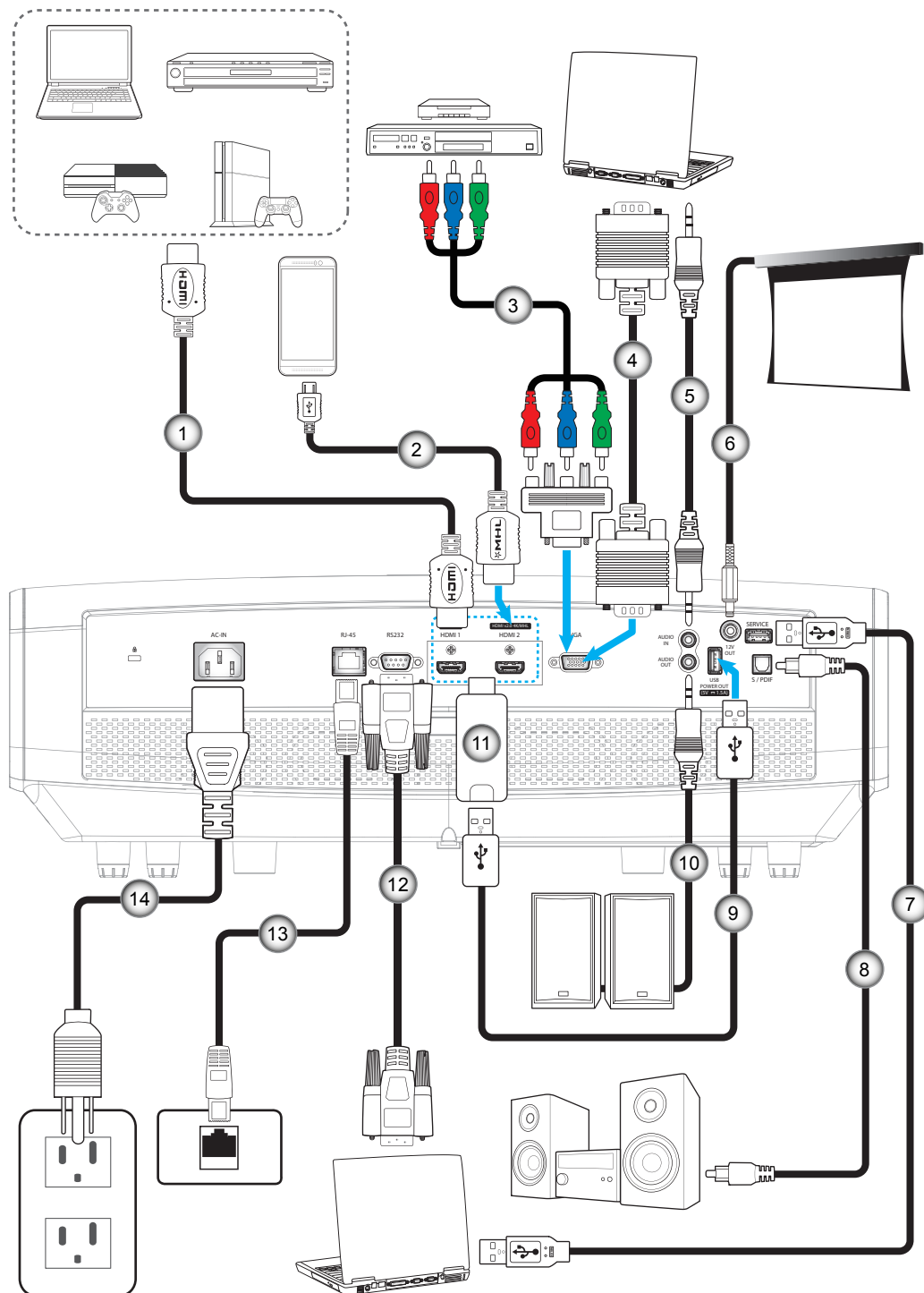
- Asigurați-vă că există o distanță de cel puțin 30 cm în jurul orificiilor de ventilare pentru evacuarea aerului.



- Asigurați-vă că orificiile de ventilare pentru admisia aerului nu reciclează aerul cald de la orificiul de ventilare pentru evacuarea aerului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați-vă că temperatura aerului înconjurător nu depășește temperatura de funcționare cât timp proiectorul se află în funcțiune și că orificiile de ventilare pentru admisia și evacuarea aerului sunt neobstrucționate.
- Toate incintele trebuie să treacă o evaluare termică de certificare pentru a se asigura că proiectorul nu reciclează aerul evacuat. Acest lucru ar putea cauza oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura incintei se află în intervalul acceptabil pentru funcționare.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Conectarea surselor la proiector



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Cablu HDMI	8.	Cablu ieșire S/PDIF
2.	Cablu HDMI/MHL	9.	Cablu de alimentare prin USB
3.	Cablu pe componente RCA	10.	Cablu ieșire audio
4.	Cablu de intrare VGA	11.	Cheie hardware HDMI
5.	Cablu de intrare audio	12.	Cablu RS232
6.	Jack 12 V CC	13.	Cablu RJ-45
7.	Cablu USB	14.	Cablu de alimentare

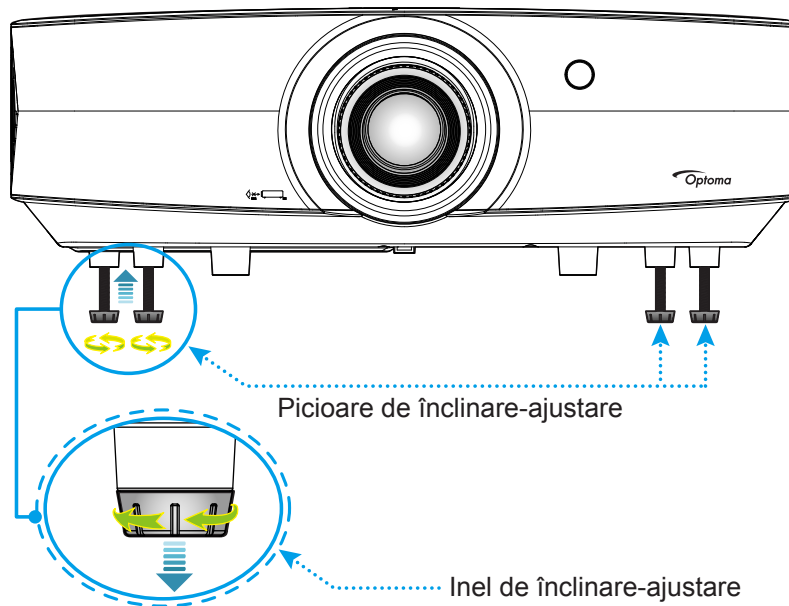
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Ajustarea imaginii proiectate

Înălțime imagine

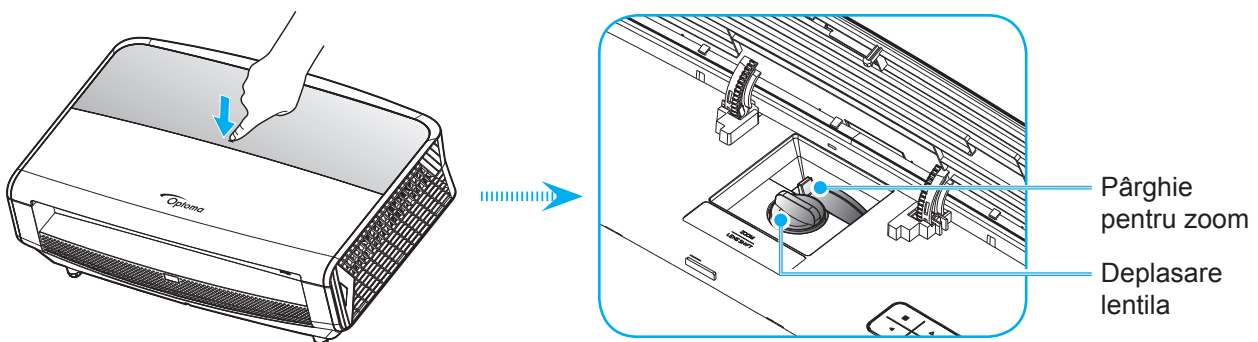
Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



Zoom, deplasare lentilă și focalizare

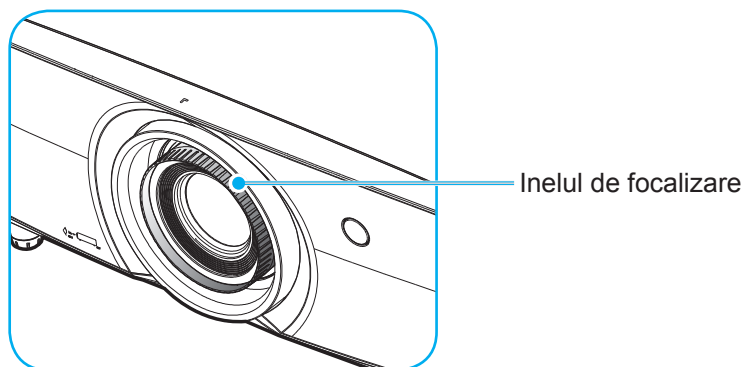
- Pentru a ajusta dimensiunea și poziția imaginii, procedați astfel:
 - a. Apăsați ferm pe partea din mijloc a capacului superior pentru a debloca mecanismul de blocare. Apoi deschideți capacul superior.



- b. Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.
- c. Pentru a ajusta poziția imaginii, rotiți discul pentru deplasarea lentilei în sens orar sau antiorar pentru a ajusta poziția pe verticală a imaginii proiectate.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

- Pentru a ajusta focalizarea, rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.



Notă: Proiectorul va focaliza la o distanță între 1,3 și 9,3m.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea telecomenzii

Instalarea/înlocuirea bateriilor

Telecomanda este livrată împreună cu două baterii de tip AAA.

1. Scoateți capacul bateriilor de pe partea din spate a telecomenzii.
2. Introduceți baterii AAA în compartimentul bateriilor, conform ilustrației.
3. Remontați capacul din spate pe telecomandă.



Notă: Înlocuiți doar cu baterii de același tip sau de tip echivalent.

ATENȚIE

Utilizarea necorespunzătoare a bateriilor poate avea drept rezultat scurgerea de substanțe chimice sau explozia bateriilor. Este obligatoriu să respectați instrucțiunile de mai jos.

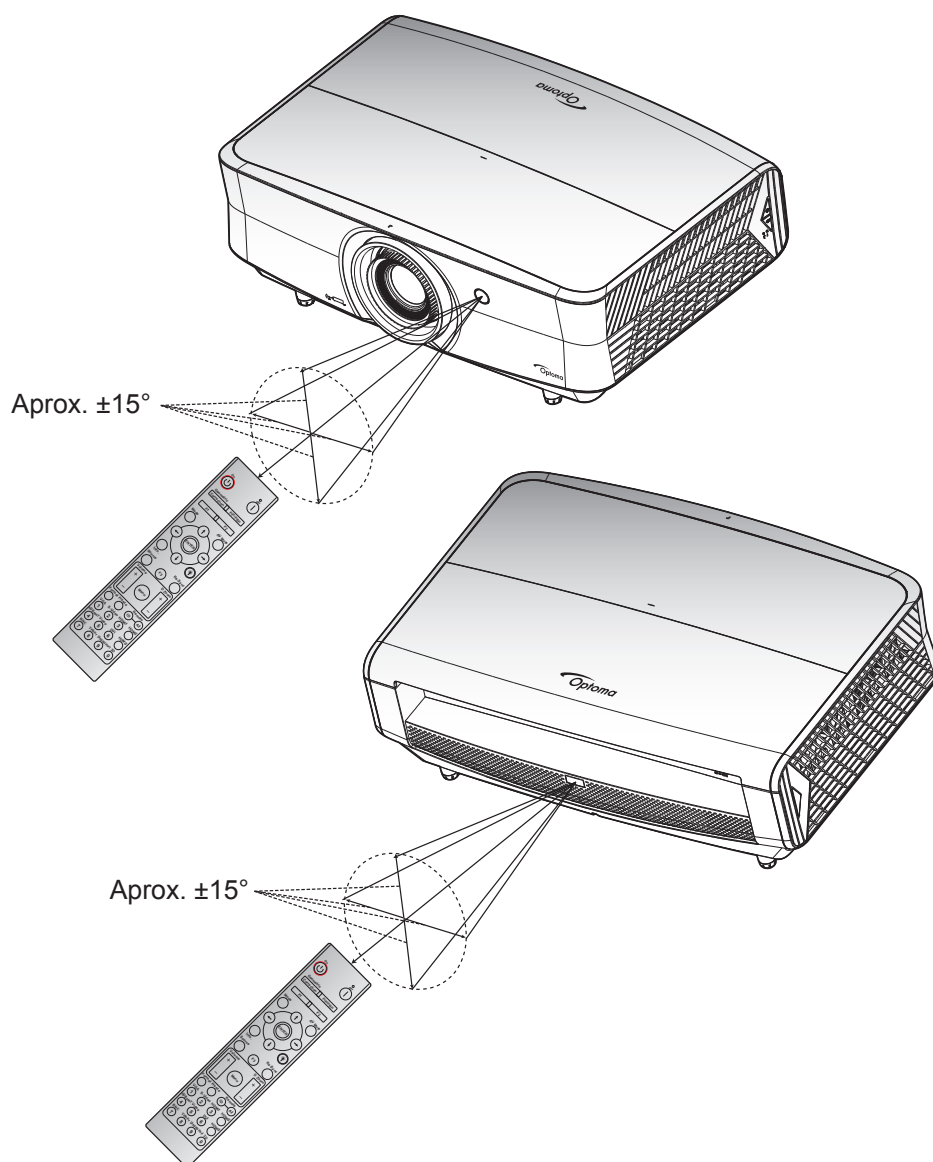
- Nu folosiți împreună baterii de tipuri diferite. Bateriile de tipuri diferite au și caracteristici diferite.
- Nu folosiți împreună baterii vechi și noi. Folosirea împreună a bateriilor vechi și noi poate avea drept rezultat scurtarea duratei de viață a bateriilor noi sau poate cauza scurgeri de substanțe chimice din bateriile vechi.
- Scoateți bateriile imediat ce acestea sunt descărcate. Substanțele chimice care curg din baterii pot intra în contact cu pielea și pot cauza iritații. Dacă depistați orice fel de scurgere de substanțe chimice, ștergeți substanțele respective cu o cârpă.
- Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viață mai mică, urmare a condițiilor de depozitare.
- Dacă nu veți utiliza telecomanda pentru o perioadă mai lungă de timp, scoateți bateriile.
- Atunci când aruncați bateriile, trebuie să faceți acest lucru în conformitate cu legile aplicabile din regiunea sau țara dvs.

Raza efectivă de acțiune

Senzorul de telecomandă în infraroșu (IR) este localizat pe partea frontală și pe cea posterioară a proiecteurului. Asigurați-vă că țineți telecomanda la un unghi de 30 grade perpendicular pe senzorul de telecomandă IR al proiecteurului pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 7 metri (~23 de picioare).

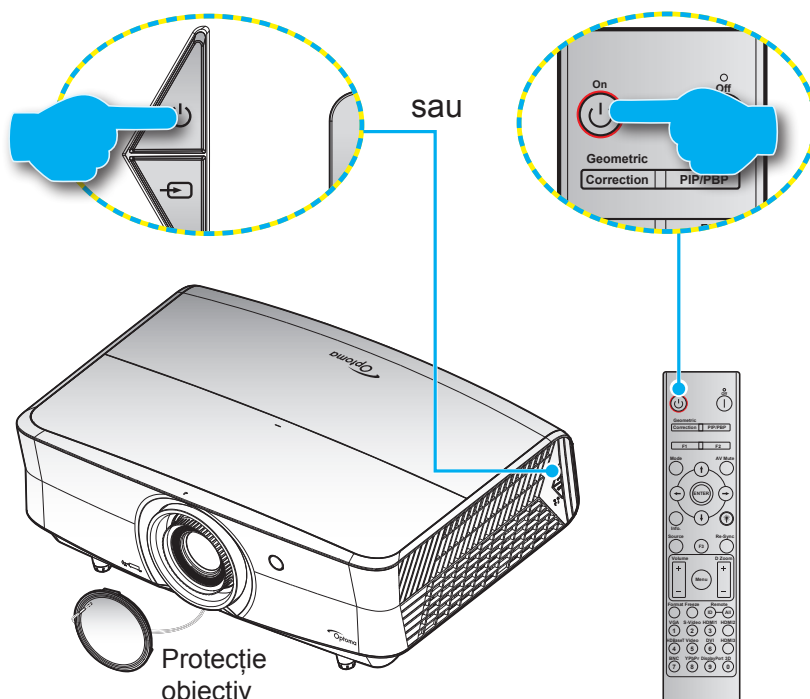
- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că transmițătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 m între telecomandă și lămpi fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie inefficientă.
- Atunci când o îndreptați spre ecran, distanța efectivă de acțiune este de mai puțin de 5 m de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuși, raza efectivă de acțiune se poate modifica în funcție de ecran.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA




UTILIZAREA PROIECTORULUI

Pornirea/oprirea proiecteurului





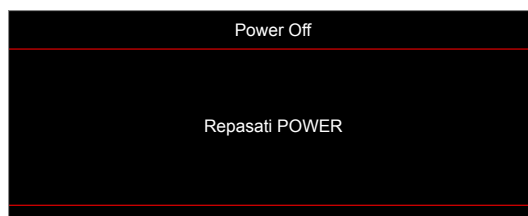
Pornire






1. Îndepărtați capacul obiectivului.
2. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal/sursă. Când este conectat, LED-ul Power devine roșu.
3. Porniți proiectorul apăsând pe butonul  pe tastatura proiecteurului sau telecomandă.
4. Se va afișa un ecran de pornire în aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire va fi albastru intermitent.

Notă: La prima pornire a proiecteurului, vi se va solicita să selectați limba preferată, orientarea proiecției și alte setări.

Inchideti

1. Opriți proiectorul apăsând pe butonul  de pe tastatura proiecteurului sau pe butonul  de pe telecomandă.
2. Se va afișa următorul mesaj:



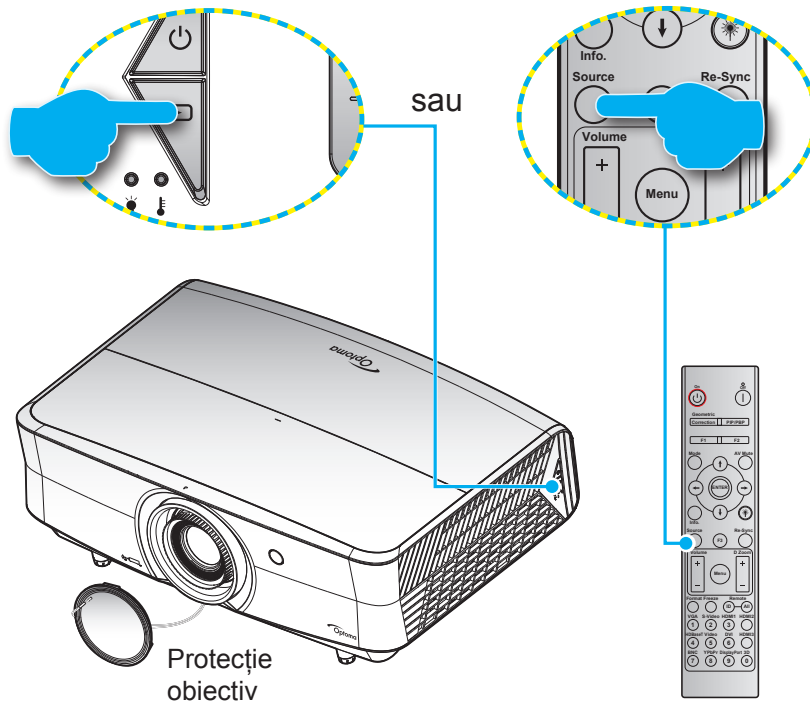
3. Apăsați butonul  sau  din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsați pe butonul  sau  a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire și LED-ul de pornire va ilumina intermitent albastru. Atunci când led-ul Pornire luminează roșu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriți să reporniți proiectorul, trebuie să așteptați până când se finalizează ciclul de răcire și proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați pe butonul  din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.

Notă: Nu se recomandă pornirea proiecteurului imediat după o procedură de oprire.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea unei surse de intrare












Porniți sursa conectată care doriți să se afișeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsați pe butonul de sursă de pe tastatura proiecteurului sau de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.

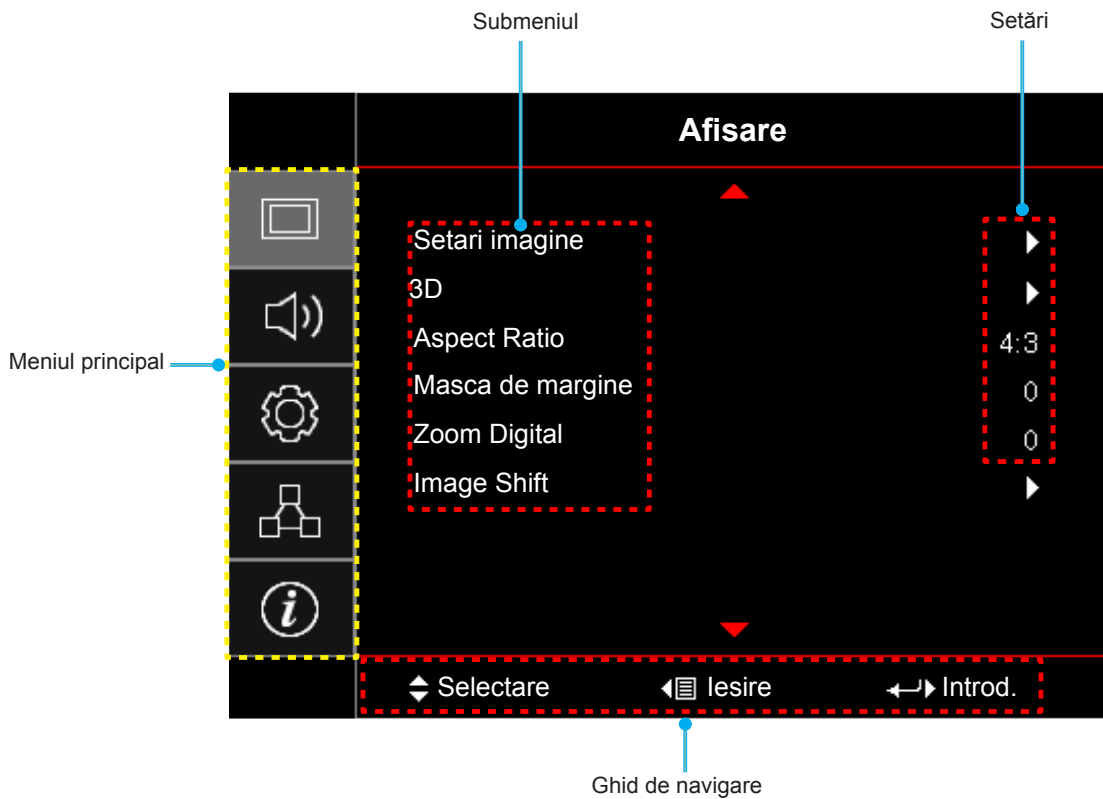


UTILIZAREA PROIECTORULUI

Caracteristici și navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afișaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați tasta  de pe tastatura proiectorului sau butonul **Meniu** de pe telecomandă.
2. Atunci când este afișat OSD-ul, utilizați tastele   pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceți o selecție la o anumită pagină, apăsați tasta  de pe tastatura proiectorului sau butonul **Introd.** de pe telecomandă pentru a intra în submeniu.
3. Utilizați tastele   pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi apăsați pe  sau **Introd.** pentru a vizualiza setări suplimentare. Ajustați setările cu ajutorul tastelor  .
4. Selectare elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
5. Apăsați pe  ori **Introd.** pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați  sau **Meniu** din nou. Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Arborele meniului OSD

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
Afisare	Setari imagine	Mod de afisare			Prezentare [Predefinit]		
					Luminozitate		
					HDR		
					HLG		
					Notă: Funcțiile HLG variază în funcție de model.		
					HDR SIM.		
					Cinema		
					Joc		
					sRGB		
					DICOM SIM.		
				HDR2			
				3D			
			Culoarea peretelui			Oprit [Predefinit]	
						Tabla neagra	
						Galben deschis	
						Verde deschis	
						Albastru deschis	
						Roz	
			Gama dinamică	HDR/HLG			Oprit
							Auto [Predefinit]
				Mod imagine HDR			Luminozitate
							Standard [Predefinit]
							Film
							Detaliu
				Mod imagine HLG			Luminozitate
							Standard [Predefinit]
							Film
							Detaliu
				Luminozitate			-50 ~ 50
				Contrast			-50 ~ 50
				Claritate			1 ~ 15
				Culoare			-50 ~ 50
				Nuante			-50 ~ 50







UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Afisare	Setari imagine	Gamma	Film			
			Video			
			Grafic			
			Standard(2.2)			
			1.8			
			2.0			
			2.4			
			2.6			
			3D			
			Tabla neagra			
			DICOM SIM.			
		Setari culoare	BrilliantColor™		1 ~ 10	
			Temperatura de culoare		Cald	
					Standard	
					Rece	
					Rece	
			Gama de culori		Nativa	
					HDTV	
					Prezentare	
					Cinema	
			CMS	Culoare		R [Predefinit]
						G
						B
						C
						Y
						M
						W
				Deplasare oriz.		-50 ~ 50 [predefinit: 0]
				Deplasare vert.		-50 ~ 50 [predefinit: 0]
				Luminozitate		-50 ~ 50 [predefinit: 0]
				Reset		Anulare [Predefinit]
						Da
		lesire				
RGB Bias/Castig	Castig Rosu		-50 ~ 50			
	Castig Verde		-50 ~ 50			
	Castig Albastru		-50 ~ 50			
	Bias Rosu		0 ~ 100			
	Bias Verde		0 ~ 100			
	Bias Albastru		0 ~ 100			
	Reset		Anulare [Predefinit]			
			Da			
lesire						

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	Setari imagine	Setari culoare	Spatiu de culoare [Fără intrare HDMI]	Auto [Predefinit]	
				RGB	
				YUV	
				Spatiu de culoare [Intrare HDMI]	Auto [Predefinit]
			RGB (0-255)		
			RGB (16-235)		
			YUV		
			Semnal	Automatic	Oprit
				Pornit [Predefinit]	
		Frecventa		-50 ~ 50 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]	
		Faza		0 ~ 31 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]	
		Pozitie orizontala		-50 ~ 50 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]	
		Pozitie verticala	-50 ~ 50 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]		
		UltraDetail		Oprit	
				1	
				2	
				3	
		Mod stralucire		DynamicBlack 1	
				DynamicBlack 2	
				DynamicBlack 3	
				Power (Alimentare = 100%/95%/90%/85%/80%/75%/70%/65%/60%/55%/50%)	
		PureEngine	PureContrast	Oprit	
				Pornit	
			PureColor	Oprit	
				1	
				2	
				3	
				4	
				5	
			PureMotion	Oprit	
				1	
				2	
3					
Demonstrație PureMotion	Oprit [Predefinit]				
	Impartire oriz.				
	Impartire vert.				
Reset					






UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Afisare	3D	Mod 3D			Oprit [Predefinit]	
					Pornit	
		Invers.Sincr.3D			Pornit	
					Oprit [Predefinit]	
		Format 3D			Auto [Predefinit]	
					SBS	
					Top and Bottom	
				Frame Sequential		
	Aspect Ratio				Ambalare cadre	
					4:3	
					16:9	
					LBX	
					Superwide	
				Nativa		
Masca de margine				Auto		
Zoom Digital				0 ~ 10 [predefinit: 0]		
Image Shift	H 				-100 ~ 100 [predefinit: 0]	
	V 				-100 ~ 100 [predefinit: 0]	
Audio	Difuzor Intern				Auto [Predefinit]	
					Oprit	
					Pornit	
	Mut				Oprit [Predefinit]	
					Pornit	
	Volum				0 ~ 10 [predefinit: 5]	
	Intrare audio	HDMI				Predefinit [Predefinit]
						Intrare audio
	HDMI/MHL					Predefinit [Predefinit]
						Intrare audio
Ieșire audio					Oprit [Predefinit]	
					Pornit	
SETARI	Proiectie				Față  [implicat]	
					Spate 	
					Tavan-sus 	
					Spate-sus 	
	Setari filtru	Filter Usage Hours				(Doar în citire)
		Filtru optional instalat				Da

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
SETARI	Setari filtru	Filter Reminder			Oprit		
					300hr		
					500hr [Predefinit]		
					800hr		
					1000hr		
		Filter Reset			Anulare [Predefinit]		
					Da		
	Setari pornire	Pornire directa			Oprit [Predefinit]		
					Pornit		
		Inchidere automata (min)			0 ~ 180 (incrementuri de 5 min.) [predefinit: 0]		
					0 ~ 990 (incrementuri de 30 min.) [predefinit: 0]		
		Cronometru oprire (min)	Functionare continua			Nu [Predefinit]	
						Da	
	Mod operare-Stby				Activ		
					Economic [Predefinit]		
	Securitate	Securitate			Oprit		
					Pornit		
		Cronometru securitate	Luna				
			Zi				
			Ora				
	Schimbare parola						
	Mira de test					Raster Verde	
						Raster Magenta	
						Raster Alb	
						Alb	
						Oprit	
	Setari Telecomanda [în funcție de telecomandă]	Funcție IR				Pornit	
						Front	
						Înapoi	
						Oprit	
		F1					Mira de test
							Luminozitate
							Contrast
						Cronometru oprire	
						Temperatura de culoare	
						Gamma	
						Proiectie	
						MHL	

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori			
SETARI	Setari Telecomanda [în funcție de telecomandă]	F2			Mira de test			
					Luminozitate			
					Contrast			
					Cronometru oprire			
					Temperatura de culoare			
					Gamma			
					Proiecție			
				MHL				
			F3			Mira de test		
						Luminozitate		
						Contrast		
						Cronometru oprire		
						Temperatura de culoare		
						Gamma		
					Proiecție			
				MHL				
		ID Proiector				00 ~ 99		
		12V Trigger				Pornit		
						Oprit		
		Optiuni	Limba			English [Predefinit]		
							Deutsch	
							Français	
							Italiano	
							Español	
							Português	
							简体中文	
							日本語	
							한국어	
						Русский		
			Setari Meniu	Pozitia meniului			Stânga sus 	
								Dreapta sus 
								Centru  [implicit]
							Stânga jos 	
							Dreapta jos 	
							Oprit	
	Auto-sursa		Programare meniu			Oprit		
							5 sec	
						10 sec [Predefinit]		
	Sursa intrare				Oprit [Predefinit]			
						Pornit		
						HDMI1		
					HDMI2/MHL			
					VGA			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
SETARI	Optiuni	Inalta altitudine			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Display Mode Lock			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Blocare tastatura			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Ascunde informatia			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Logo			Predefinit [Predefinit]
					Neutru
	Culoare fundal			Fara [Predefinit]	
				Albastru	
				Rosu	
				Verde	
Reset	Resetati display ecran			Anulare [Predefinit]	
				Da	
	Resetati de la inceput			Anulare [Predefinit]	
				Da	
Retea	LAN	Status retea			(Doar în citire)
		MAC Adresa			(Doar în citire)
		DHCP			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Adresa IP			192.168.0.100 [Predefinit]
		Subnet Mask			255.255.255.0 [Predefinit]
		Gateway			192.168.0.254 [Predefinit]
		DNS			192.168.0.51 [Predefinit]
	Reset				
	Control	Crestron			Oprit
					Pornit [Predefinit] Notă: Port 41794.
		Extron			Oprit
					Pornit [Predefinit] Notă: Port 2023.
		PJ Link			Oprit
				Pornit [Predefinit] Notă: Port 4352.	
AMX Device Discovery				Oprit	
				Pornit [Predefinit] Notă: Port 9131.	
Telnet			Oprit		
			Pornit [Predefinit] Notă: Port 23.		
HTTP			Oprit		
			Pornit [Predefinit] Notă: Port 80.		

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Inf.	Reglementare					
	Numar Serial					
	Sursa					
	Rezolutie				00x00	
	Refresh				0,00Hz	
	Mod de afisare					
	Mod operare-Stby					
	Ora sursei de lumina					
	Status retea					
	Adresa IP					
	ID Proiector				00 ~ 99	
	Intensitate de culoare				Notă: 12bit 4:2:2	
	Format culoare				Notă: BT.2020 HDR	
	Filter Usage Hours					
	Mod stralucire					
	Versiune FW	Sistem				
		LAN				
MCU						

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Afișează meniul

Meniul Setări imagini ecran

Mod de afisare

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

- **Prezentare:** Acest mod este adecvat pentru realizarea de prezentări în fața publicului printr-o conexiune la PC.
- **Luminozitate:** Luminozitate maximă de la intrare PC.
- **HDR:** Decodifică și afișează conținut HDR (High Dynamic Range - Interval dinamic ridicat) pentru cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai strălucitoare nuanțe de alb și culori cinematografice vii utilizând gama de culori REC.2020. Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR este setată la Activat (și conținutul HDR este trimis la proiector – Blu-ray UHD 4K, jocuri HDR UHD 1080p/4K, conținut video redat în flux UHD 4K). În timp ce modul HDR este activ, nu pot fi selectate alte moduri de afișare (Cinema, Referințe etc.), deoarece funcția HDR redă culori extrem de exacte, care depășesc performanțele de culoare ale altor moduri de afișare.
- **HLG:** Pentru filmele HDR cu conținut de jurnal hibrid.
- **HDR SIM.:** Îmbunătățește conținutul non-HDR cu o funcție HDR (High Dynamic Range - Interval dinamic ridicat) simulată. Alegeți acest mod pentru a îmbunătăți valorile gamma, contrastul și saturația culorilor pentru conținut non-HDR (difuzare/transmisii prin cablu TV la 720p și 1080p, Blu-ray la 1080p, jocuri non-HDR etc). Acest mod poate fi utilizat DOAR cu conținut non-HDR.
- **Cinema:** Oferă cele mai bune culori pentru vizionarea filmelor.
- **Joc:** Selectare acest mod pentru a crește strălucirea și timpul de răspuns pentru a vă bucura de jocuri video.
- **sRGB:** Culoare exactă standardizată.
- **DICOM SIM.:** Prin acest mod puteți proiecta o imagine medicală monocromă, cum ar sunt cele pentru radiografii, rezoluții magnetice etc.
- **HDR2:** Acest mod produce o imagine mai puțin luminoasă, dar adaugă mai multe detalii imaginii proiectate. Potrivit pentru camere cu lumină ambientală.
- **3D:** Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari 3D. Asigurați-vă că PC-ul/dispozitivul portabil are o placă grafică cu 4 memorii tampon și emite semnal în frecvența de 120 Hz și că aveți instalat un player video.

Culoarea peretelui

Utilizați această funcție pentru a obține o imagine optimizată de ecran în funcție de culoarea peretelui. Selectați între Oprit, Tabla neagra, Galben deschis, Verde deschis, Albastru deschis, Rozși Gri.

Gama dinamică

Configurați setarea pentru intervalul dinamic înalt (HDR) și pentru efectul acesteia atunci când afișați semnal video de la playere Blu-ray și dispozitive de redare în flux la rezoluție 4K.

Notă: HDMI1 și VGA nu susțin Intervalul dinamic.

➤ HDR/HLG

- **Oprit:** Dezactivați procesarea HDR sau HLG.. Atunci când opțiunea este setată la Oprit, proiectorul NU realizează decodificarea conținutului HDR sau HLG.
- **Auto:** Detectați automat semnalul HDR sau HLG.

➤ Mod imagine HDR

- **Luminozitate:** Alegeți acest mod pentru a obține culori mai saturate și mai strălucitoare.
- **Standard:** Alegeți acest mod pentru a obține culori naturale cu un echilibru al tonurilor calde și reci.
- **Film:** Alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și imagini clare.
- **Detaliu:** Semnalul este generat de conversia OETF pentru a obține potrivirea optimă a culorilor.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

► Mod imagine HLG

- **Luminozitate:** Alegeți acest mod pentru a obține culori mai saturate și mai strălucitoare.
- **Standard:** Alegeți acest mod pentru a obține culori naturale cu un echilibru al tonurilor calde și reci.
- **Film:** Alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și imagini clare.
- **Detaliu:** Semnalul este generat de conversia OETF pentru a obține potrivirea optimă a culorilor.

Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

Claritate

Ajustați claritatea imaginii.

Culoare

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

Nuante

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

Gamma

Configurarea tipului curbei gama. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Video:** Pentru sursă video sau TV.
- **Grafic:** Pentru sursă PC / foto.
- **Standard(2.2):** Pentru setare standard.
- **1.8 / 2.0 / 2.4 / 2.6:** Pentru sursă PC / foto specifică.
- **3D:** Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari 3D. Asigurați-vă că PC-ul/dispozitivul portabil are o placă grafică cu memorii tampon și emite semnal în frecvența de 120 Hz și că aveți instalat un player 3D.
- **Tabla neagra:** Acest mod trebuie să fie selectat pentru a obține setările optime de culoare când se proiectează pe o tablă (verde).
- **DICOM SIM.:** Prin acest mod puteți proiecta o imagine medicală monocromă, cum ar sunt cele pentru radiografii, rezoluții magnetice etc.

Notă:

- *Aceste opțiuni sunt disponibile numai dacă funcția mod 3D este dezactivată, setarea **Culoarea peretelui** nu este configurată la **Tabla neagra**, iar setarea **Mod de afisare** nu este configurată la **DICOM SIM.** sau **HDR.***
- *Dacă setarea **Mod de afisare** este fixată la **HDR**, utilizatorul poate selecta doar **HDR** pentru setarea **Gamma.***
- *În modul 3D, utilizatorul poate selecta doar **3D** pentru setarea **Gamma.***
- *Dacă setarea **Culoarea peretelui** este fixată la **Tabla neagra**, utilizatorul poate selecta doar **Tabla neagra** pentru setarea **Gamma.***
- *Dacă setarea **Mod de afisare** este fixată la **DICOM SIM.**, utilizatorul poate selecta doar **DICOM SIM.** pentru setarea **Gamma.***

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Setari culoare

Configurați setari culoare.

- **BrilliantColor™**: Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.
- **Temperatura de culoare**: Selectați o temperatură de culoare între Cald, Standard, Rece și Rece.
- **Gama de culori**: Selectați acest meniu pentru a optimiza intervalul gamei de culori pentru Nativă, HDTV, Prezentare, Cinema și Joc.
- **CMS**: Selectare următoarele opțiuni:
 - Culoare: Selectați una dintre culori (R/G/B/C/Y/M/W) pentru a ajusta abaterea sa x/y și luminozitatea.
 - Deplasare oriz.: Ajustați valoarea abaterii x a culorii selectate.
 - Deplasare vert.: Ajustați valoarea abaterii y a culorii selectate.
 - Luminozitate: Ajustați valoarea luminozității culorii selectate.
 - Reset: Alegeți „Da” pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru ajustări de culoare.
 - Iesire: Iesire din meniul „CMS”.
- **RGB Bias/Castig**: Această setare vă permite să configurați luminozitatea (amplificarea) și contrastul (compensarea) unei imagini.
 - Reset: Selectați „Da” pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru amplificare/compensare RGB.
 - Iesire: Iesire din meniul „RGB Bias/Castig”.
- **Spatiu de culoare (doar pentru intrarea non-HDMI)**: Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB sau YUV.
- **Spatiu de culoare (Doar pentru intrarea HDMI)**: Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB (0-255), RGB (16-235) și YUV.

Semnal

Ajustează opțiunile de semnal.

- **Automatic**: Configurează automat semnalul (elementele de frecvență și de fază sunt estompate). Dacă setarea automată este dezactivată, elementele de frecvență și de fază vor apărea pentru reglarea fină și salvarea setărilor.
- **Frecvența**: Schimbați frecvența datelor de afișare pentru a corespunde frecvenței cardului grafic al computerului dvs. Utilizați această funcție numai dacă imaginea pare să tremure vertical.
- **Fază**: Sincronizați momentul de semnal al afișajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizați această funcție pentru a o corecta.
- **Pozitie orizontala**: Ajustează poziționarea pe orizontală a imaginii.
- **Pozitie verticala**: Ajustează poziționarea pe verticală a imaginii.

Notă: Acest meniu este disponibil numai dacă sursa de intrare este RGB/Component

UltraDetail

Ajustează marginile imaginii proiectate pentru a oferi mai multe detalii.

Mod stralucire

Ajustați setările de luminozitate ale modului.

- **DynamicBlack 1/ DynamicBlack 2/ DynamicBlack 3**: Utilizați pentru a ajusta în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a asigura performanțe optime de contrast.
- **Power**: Alegeți procentajul de putere pentru modul de luminozitate.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

PureEngine

Ajustați parametrii PureEngine.

- **PureContrast:** Utilizați pentru a optimiza automat luminozitatea afișării în timpul scenelor de film întunecate/luminoase pentru a fi afișate cu detalii incredibile.
- **PureColor:** Utilizați pentru a crește în mod semnificativ intensitatea imaginii.
- **PureMotion:** Utilizați pentru a păstra o mișcare naturală a imaginii afișate.
- **Demonstrație PureMotion:** Această caracteristică vă permite să observați diferența în calitatea imaginii dintre imaginea neprocesată brută și imaginea procesată de PureMotion. Utilizați acest mod, pentru a verifica ajustările pe care le efectuați în setările PureMotion.

Notă: Acest meniu este disponibil numai pentru anumite modele.

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări culoare.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Afișare 3D

Notă:

- Acest proiector este pregătit pentru 3D cu o soluție DLP-Link 3D.
- Asigurați-vă că ochelarii 3D sunt destinați utilizării pentru funcția DLP-Link 3D înainte de a viziona înregistrarea video.
- Acest proiector acceptă funcția de redare secvențială a cadrelor (răsfoire pagini) 3D prin porturile HDMI1/HDMI2/VGA.
- Pentru a activa modul 3D, frecvența de intrare a cadrelor trebuie setată doar la 120Hz, deoarece o frecvență de cadre inferioară sau superioară nu este acceptată.
- Pentru a obține cele mai bune performanțe, se recomandă rezoluția de 1920 x 1080; rețineți că rezoluția 4K (3840 x 2160) nu este acceptată în modul 3D.

Mod 3D

Utilizați această opțiune pentru a activa/ dezactiva funcția 3D.

Notă: Dacă sursele 2D și 3D activează PJ simultan, dacă apare imaginea-fantomă în sursa 2D, dezactivați manual funcția 3D.

Invers.Sincr.3D

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

Format 3D

Utilizați această opțiune pentru a selecta conținutul în format 3D corespunzător.

- **Auto:** Când este detectat un semnal de identificare 3D, format 3D va fi selectat în mod automat.
- **SBS:** Afișează semnalul 3D în format „Afișare alăturată”.
- **Top and Bottom:** Afișează semnalul 3D în format „Top and Bottom”.
- **Frame Sequential:** Afișează semnalul 3D în format „Frame Sequential”.
- **Ambalare cadre:** Afișează semnalul 3D în format „Ambalare cadre”.

Meniul Raport aspect de afișare

Aspect Ratio

Selectare raportul de aspect al imaginii afișate dintre următoarele opțiuni:

- **4:3:** Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9:** Acest format este pentru surse de intrare 16:9, precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **LBX:** Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16 x 9, sursă letterbox și pentru situația în care utilizați obiective externe de 16 x 9 pentru a afișa raportul de aspect de 2,35:1 la rezoluție completă.
- **Superwide:** Utilizați acest raport de aspect special de 2,0:1 pentru a afișa filmele cu raport de aspect 16:9 și 2,35:1 fără bare negre în părțile de sus și de jos ale ecranului.
- **Nativa:** Acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto:** Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Notă:

- *Informații detaliate despre modul LBX:*
 - *Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătățite pentru televizoarele 16x9. În această situație, imaginea nu va avea un aspect normal atunci când este afișată în modul 16:9. În această situație, încercați să utilizați modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conținutul nu este 4:3, vor apărea dungi negre în jurul imaginii din afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți să utilizați modul LBX pentru a umple imaginea de pe afișajul 16:9.*
 - *Dacă utilizați un obiectiv anamorfic extern, acest mod LBX vă permite, de asemenea, să urmăriți conținut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic și sursă film HDTV) care permite lățire anamorfică și este îmbunătățit pentru Afișare 16 x 9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungi negre. Puterea sursei de lumină și rezoluția verticală sunt utilizate la maximum.*
- *Pentru a edita formatul SuperWide, procedați în modul următor:*
 - Setați raportul de aspect al ecranului la 2,0:1.*
 - Selectați formatul „Superwide”.*
 - Aliniați corect imaginea de proiecție pe ecran.*

Tabel de UHD scalare 4D:

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	Scalare la 2880 x 2160.				
16x9	Scalare la 3840 x 2160.				
LBX	Scalare la 3840 x 1620, apoi obțineți imaginea centrală 3840 x 2160 pentru afișare.				
Nativa	- 1:1 cartografiere centrată. - Nu se va efectua scalare; imaginea este afișată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.				
Auto	- Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 2880 x 2160. - Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 3840 x 2160. - Dacă sursa este 15:9, tipul de ecran va fi scalat la 3600 x 2160. - Dacă sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 3456 x 2160.				

Regulă de mapare automată UHD 4D:

Auto	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Lat Laptop	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Masca de margine la afișare

Masca de margine

Utilizați această funcție pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

Afișare meniu zoom digital

Zoom Digital

Se utilizează pentru a mări sau a micșora o imagine pe ecranul de proiecție.

Meniul Mutare imagine de afișare

Image Shift

Ajustează poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Audio

Meniu difuzor audio intern

Difuzor Intern

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Auto:** Alegeți „Auto” pentru a dezactiva automat difuzorul intern atunci când conectați un difuzor extern la proiector
- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a activa difuzorul intern.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva difuzorul intern.

Meniul Dezactivare sunet

Mut

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a dezactiva sunetul.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a activa sunetul.

Notă: „Mut” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.

Meniul Volum audio

Volum

Reglați nivelul volumului.

Meniul funcției Intrare Audio

Intrare audio

Selectați portul de intrare audio pentru sursele video după cum urmează:

- **HDMI:** Predefinit sau Intrare audio.
- **HDMI/MHL:** Predefinit sau Intrare audio.

Meniul funcției ieșire audio

Ieșire audio

Activați sau dezactivați funcția de ieșire audio.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu Configurare

Meniul Configurare proiecție

Proiecție

Selectare proiecția preferată între Față, Spate, Tavan-sus și Spate-sus.

Meniul Configurare setări filtru

Filter Usage Hours

Afișați timpul de proiecție.

Filtru optional instalat

Realizați setarea mesajului de avertizare.

- **Da:** Afișați mesajul de avertizare după 500 de ore de funcționare.

Notă: „Filter Usage Hours/Filter Reminder/Filter Reset” va apărea numai atunci când opțiunea „Filtru optional instalat” este setată la „Da”.

- **Nu:** Dezactivați mesajul de avertizare.

Filter Reminder

Selectare această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a filtrului este afișat. Opțiunile disponibile includ Oprit. 300hr. 500hr. 800hr și 1000hr.

Filter Reset

Resetați contorul filtrului de praf după înlocuirea sau curățarea filtrului de praf.

Meniul Configurare setări alimentare

Pornire directa

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Inchidere automata (min)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Cronometru oprire (min)

Configurați cronometru oprire.

- **Cronometru oprire (min):** Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Notă: Cronometru oprire este reinițializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.

- **Functionare continua:** Selectare pentru a seta cronometru oprire ca functionare continua.

Mod operare-Stby

Realizați setarea modului de operare.

- **Activ:** Alegeți „Activ” pentru a reveni la starea de veghe normală.
- **Economic:** Alegeți „Economic” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Configurare securitate

Securitate

Activați această funcție pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a utiliza verificarea securității atunci când porniți proiectorul.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a putea porni proiectorul fără verificarea parolei.

Cronometru securitate

Poate fi selectată funcția timp (Luna/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.

Schimbare parola

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniți proiectorul.

Meniul Configurare mira de test

Mira de test

Selectați mira de test între raster verde, raster magenta, raster alb, alb sau dezactivați funcția (oprit).

Meniul Configurare setări telecomandă

Funcție IR

Realizați setarea funcție IR.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR de sus sau frontal.
- **Front:** Alegeți „Front”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR frontal.
- **Înapoi:** Alegeți „Înapoi”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR posterior.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit”, proiectorul nu poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastele de la tastatură.

F1/F2/F3

Atribuiți funcția implicită pentru F1, F2 sau F3 între Mira de test. Luminozitate. Contrast. Cronometru oprire. Temperatura de culoare. Gamma. Proiecție, sau MHL.

Meniul Configurare ID proiector

ID Proiector

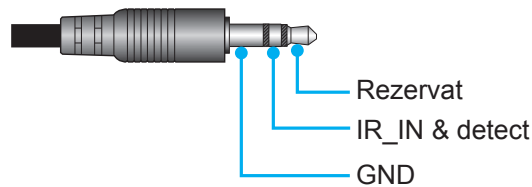
Definiția ID-ului poate fi configurată de meniu (intervalul 0-99) și permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Configurarea meniului declanșatorului de 12 V

12V Trigger

Utilizați această funcție pentru activarea sau dezactivarea declanșatorului.



- **Oprit:** Selectați „Oprit” pentru a dezactiva declanșatorul.
- **Pornit:** Selectați „Pornit” pentru a activa declanșatorul.

Meniul Opțiuni de configurare

Limba

Selectați limba meniului OSD între engleză, germană, franceză, italiană, spaniolă, portugheză, chineză simplificată, japoneză, coreeană și rusă.

Setari Meniu

Setați poziția meniului pe ecran și configurați setările cronometrului de meniu.

- **Pozitia meniului:** Selectare poziția meniului pe ecranul de afișare.
- **Programare meniu:** Setări durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

Auto-sursa

Alegeți această opțiune pentru a permite proiecteurului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

Sursa intrare

Selectați sursa de intrare între HDMI1, HDMI2/MHL și VGA.

Inalta altitudine

Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Display Mode Lock

Alegeți „Pornit”, sau „Oprit” pentru a bloca sau debloca reglarea setărilor modului de afișare.

Blocare tastatura

Atunci când funcția de blocare a tastaturii este setată la „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastatura.

Ascunde informatia

Activați această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.

- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a afișa mesajul „Se caută”.
- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a ascunde mesajul informativ.

Logo

Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiecteurului.

- **Predefinit:** Ecranul de pornire predefinit.
- **Neutru:** Logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Culoare fundal

Utilizați această funcție pentru a afișa un ecran de culoare albastră, roșie, verde sau gri atunci când nu este disponibil niciun semnal.

Notă: Dacă culoarea fundal este setată la „Fara”, atunci culoarea fundal este negru.

Configurarea meniului de reinițializare OSD

Resetați display ecran

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.

Resetați de la început

Revine la setările implicite din fabrică pentru toate setările.

Meniul Rețea

Meniu LAN rețea

Status rețea

Afișați starea conexiunii la rețea (numai pentru citire).

MAC Adresa

Afișați adresa MAC (numai pentru citire).

DHCP

Utilizați această opțiune pentru a activa sau dezactiva funcția DHCP.

- **Oprit:** Pentru a configura manual adresa IP, Subnet Mask, Gateway și serverele DNS.
- **Pornit:** Proiectorul va obține adresa IP în mod automat, de la rețea.

Notă: Ieșirea din OSD va determina aplicarea automată a valorilor introduse.

Adresa IP

Afișați adresa IP.

Subnet Mask

Afișați valoarea măștii de subrețea.

Gateway

Afișați gateway-ul implicit pentru proiectorul conectat la rețea.

DNS

Afișați numărul DNS.

Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul

1. Comutați opțiunea DHCP la „Pornit” pe proiector pentru a permite unui server DHCP să aloce în mod automat o adresă IP.
2. Deschideți browserul web în PC și tastați adresa IP a proiectorului („Rețea > LAN > Adresa IP”).
3. Introduceți numele de utilizator și parola, apoi faceți clic pe „Conectare”. Se deschide interfața web de configurare a proiectorului.

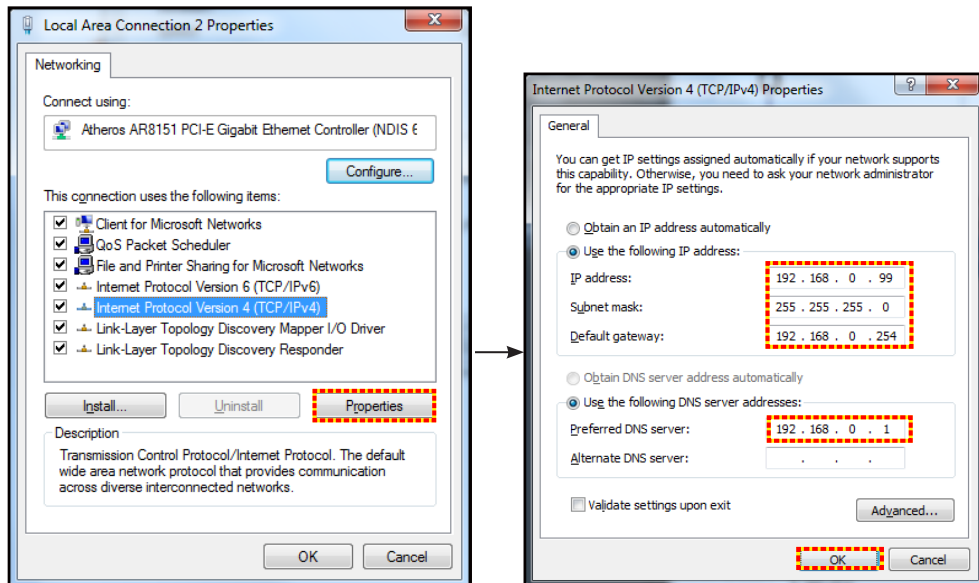
Notă:

- Numele de utilizator și parola implicite sunt „admin”.
- Pașii din această secțiune sunt valabili pentru sistemul de operare Windows 7.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Atunci când se efectuează o conexiune directă de la computer la proiector*

1. Comutați opțiunea DHCP la „Oprit” pe proiector.
2. Configurați Adresa IP, Subnet Mask, Gateway și serverele DNS pe proiector („Rețea > LAN”).
3. Deschideți pagina **Centru rețea și partajare** pe PC și alocați aceiași parametri de rețea pe care i-ați setat pe proiector. Faceți clic pe „OK” pentru a salva parametrii.



4. Deschideți browserul web pe PC și tastați în câmpul pentru URL adresa IP alocată la pasul 3. Apoi apăsați pe tasta „Enter”.

Reset

Resetați toate valorile pentru parametrii LAN.

Meniu Control rețea

Crestron

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 41794).

Pentru mai multe informații, vizitați <http://www.crestron.com> și www.crestron.com/getroomview.

Extron

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 2023).

PJ Link

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 4352).

AMX Device Discovery

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 9131).

Telnet

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 23).

HTTP

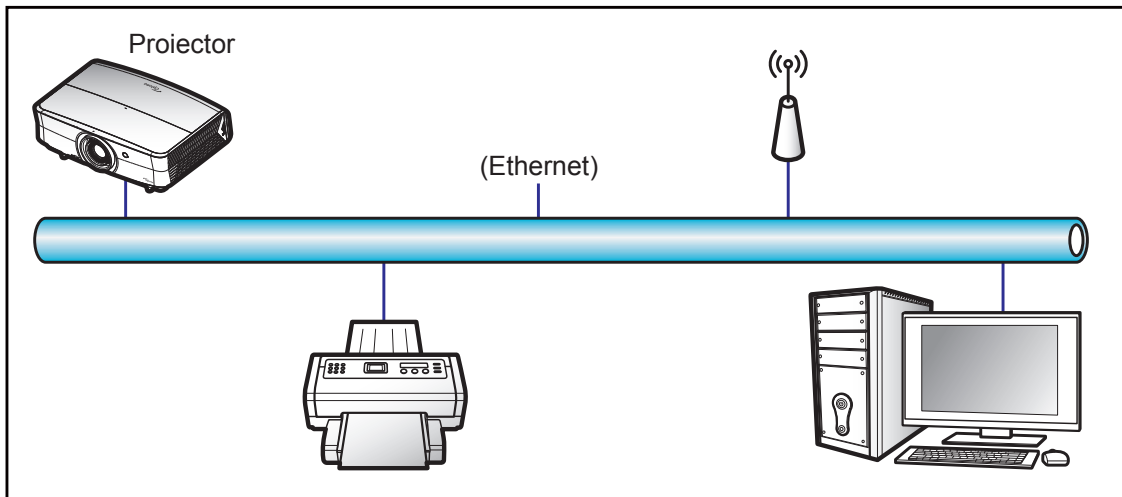
Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 80).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul de configurare a setărilor de control al rețelei

Funcția LAN RJ45

Pentru simplitate și ușurință în exploatare, proiectorul oferă diverse caracteristici de lucru în rețea și de gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 a proiectorului printr-o rețea, cum ar fi gestionare la distanță: Pornire/Oprire, setări pentru Luminozitate și Contrast. De asemenea, puteți vizualiza informațiile referitoare la starea proiectorului, precum: Sursă video, Amuțire sunet etc.



Funcții ale terminalului LAN cu fir

Acest proiector poate fi controlat utilizând un PC (laptop) sau un alt dispozitiv extern prin portul LAN/RJ45 și este compatibil cu Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale și a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii și în alte țări prin intermediul JBMIA.

Proiectorul este acceptat de comenzile specifice ale controlerului Crestron Electronics și de software-ul asociat, de exemplu, RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Acest proiector este compatibil pentru a accepta dispozitive Extron pentru referință.

<http://www.extron.com/>

Acest proiector este acceptat de aplicația AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Acest proiector acceptă toate comenzile aplicației PJLink Clasa 1 (Versiunea 1.00).

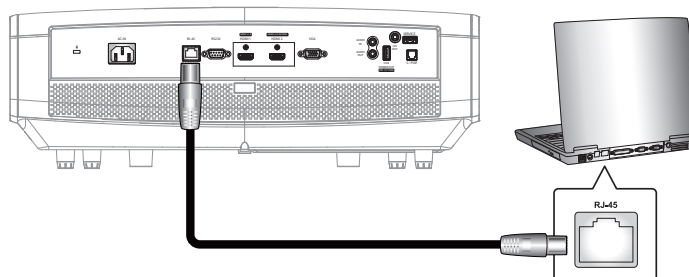
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Pentru informații mai detaliate privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum și comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

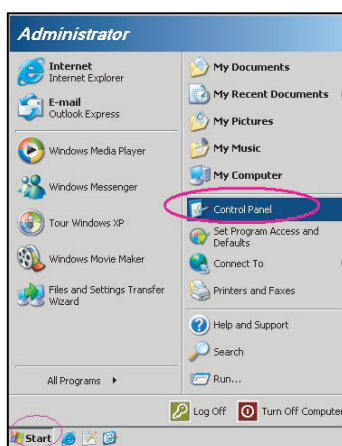
UTILIZAREA PROIECTORULUI

LAN RJ45

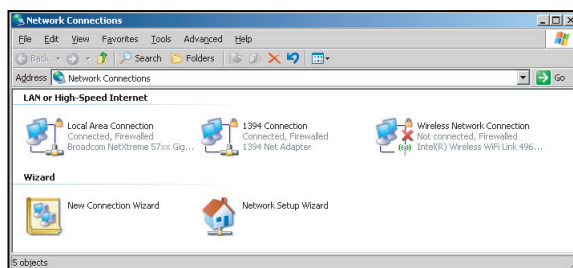
1. Conectați un cablu RJ45 la porturile RJ45 de pe proiector și de pe PC (laptop).



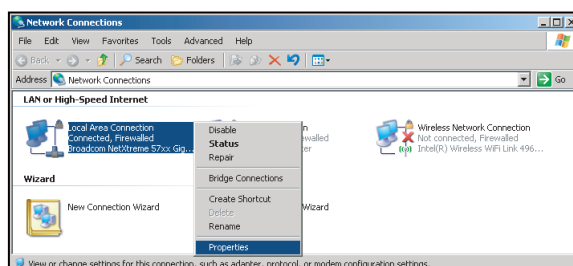
2. Pe PC (laptop), selectați **Start > Control Panel (Panou de control) > Network Connections (Conexiuni în rețea)**.



3. Faceți clic dreapta pe **Local Area Connection (Conexiune de rețea locală)** și selectați **Property (Proprietăți)**.

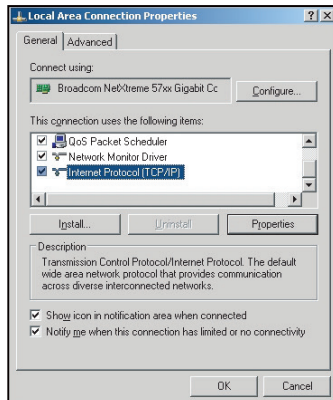


4. În fereastra **Properties (Proprietăți)**, selectați fila **General** și selectați **Internet Protocol (TCP / IP) (Protocol internet (TCP/IP))**.

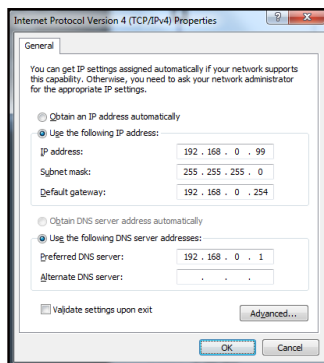


UTILIZAREA PROIECTORULUI

1. Faceți clic pe „Properties (Proprietăți)”.



2. Introduceți adresa IP și masca subrețea, apoi apăsați pe „OK”.



3. Apăsați pe butonul „Meniu” de pe proiector.
4. Pe proiector, deschideți **Rețea > LAN**.
5. Introduceți următorii parametri de conectare:
 - DHCP: Oprit
 - Adresa IP: 192.168.0.100
 - Subnet Mask: 255.255.255.0
 - Gateway: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.51
6. Apăsați pe „Introd.” pentru a confirma setările.
7. Deschideți un browser web, de exemplu, Microsoft Internet Explorer cu Adobe Flash Player 9.0 sau o versiune superioară instalată.
8. În bara de adrese, introduceți adresa IP a proiectorului: 192.168.0.100.



9. Apăsați pe „Introd.”.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Proiectorul este configurat pentru gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 afișează următoarele:

Pagina Informații

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

Optoma

Projector Information

Projector Name: []
Location: []

Firmware Version: B01
MAC Address: 00:60:E9:16:56:17
Resolution: 1080p 60Hz
Lamp Hours: 0
Assigned to: Optoma Projector

Projector Status

Power Status: Power On
Source: HDMI
Display Mode: Cinema
Projection: Front
Brightness Mode: Bright
Error Status: 0:No Error

exit

CRESTRON connected Expansion Options

Pagina principală

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

Optoma

Power Vol - Mute Vol +

Sources List

HDMI 1
HDMI 2
Display Port
VGA

Menu Re-Sync
Enter AV mute Source

Freeze Contrast Brightness Sharpness

CRESTRON connected Expansion Options

Interface 2.7.2.7

Pagina Instrumente

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

Optoma

Crestron Control

IP Address: 192.168.0.199
IP ID: 7
Port: 41794
Send

Projector

Projector Name: []
Location: []
Assigned to: Optoma Projector
Send

DHCP: Enabled
IP Address: 192.168.0.100
Subnet Mask: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.0.254
DNS Server: 192.168.0.51
Send

User Password

Enabled
New Password: []
Confirm: []
Send

Admin Password

Enabled
New Password: []
Confirm: []
Send

exit

CRESTRON connected Expansion Options

Contactați biroul de asistență IT

Title

[]

Send

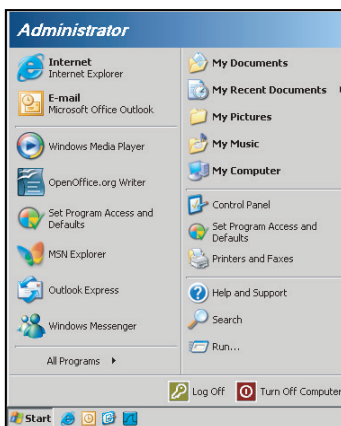
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Funcția RS232 by Telnet

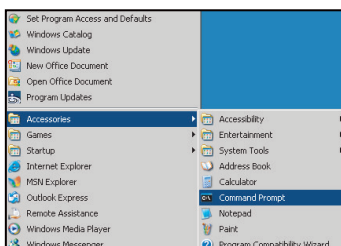
Există o modalitate alternativă de control cu comandă RS232 în proiector, denumită „RS232 by TELNET” pentru interfața LAN/RJ45.

Ghid de pornire rapidă pentru „RS232 by Telnet”

- Verificați și obțineți adresa IP în meniul OSD al proiectorului.
- Asigurați-vă că PC-ul/laptopul poate accesa pagina web a proiectorului.
- Asigurați-vă că setarea „Paravan de protecție Windows” este dezactivată în cazul filtrării funcției „TELNET” cu ajutorul PC-ului/laptopului.



1. Selectați **Start > Toate programele. > Accesorii > Linie de comandă.**



2. Introduceți formatul comenzii după cum urmează:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (se apasă pe tasta „Introd.”)
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP a proiectorului)
3. Dacă funcția Telnet-Connection (Conexiune Telnet) este pregătită și utilizatorul poate introduce comanda RS232, atunci se apasă pe tasta „Introd.”, iar comanda RS232 va fi funcțională.

Specificații pentru „RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (pentru mai multe detalii, contactați agentul sau echipa de servicii).
3. Utilitar Telnet: Windows „TELNET.exe” (mod consolă).
4. Deconectarea normală a controlului RS232-by-Telnet: Închidere
5. Utilitar Windows Telnet direct după ce conexiunea TELNET este pregătită.
 - Limitare 1 pentru Telnet-Control: există mai puțin de 50 de baiți pentru o sarcină de rețea succesivă pentru aplicația Telnet-Control.
 - Limitare 2 pentru Telnet-Control: există mai puțin de 26 de baiți pentru o comandă RS232 completă pentru Telnet-Control.
 - Limitare 3 pentru Telnet-Control: Întârzierea minimă pentru următoarea comandă RS232 trebuie să fie de peste 200 (ms).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Info

Meniul Info

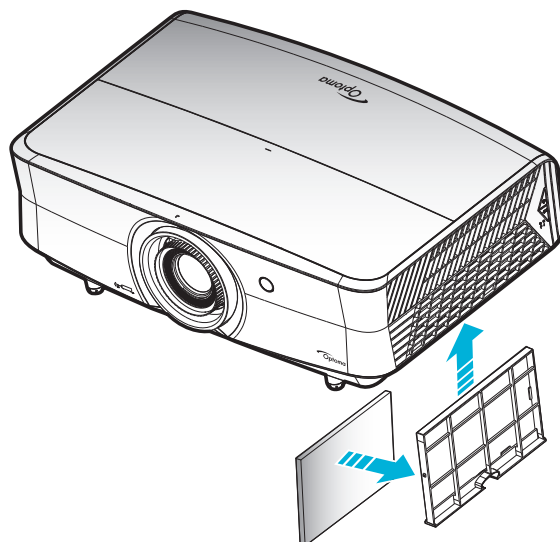
Vizualizați informațiile proiecteurului după cum sunt prezentate mai jos:

- Reglementare
- Numar Serial
- Sursa
- Rezolutie
- Refresh
- Mod de afisare
- Mod operare-Stby
- Ora sursei de lumina
- Status retea
- Adresa IP
- ID Proiector
- Intensitate de culoare
- Format culoare
- Filter Usage Hours
- Mod stralucire
- Versiune FW

ÎNTREȚINERE

Instalarea și curățarea filtrului de praf

Instalarea filtrului de praf



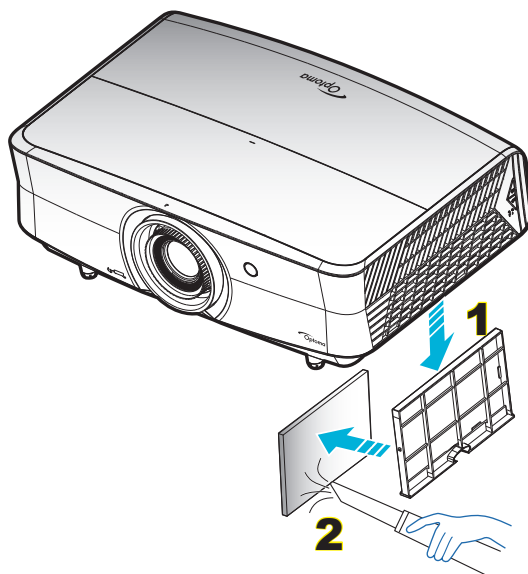
Notă: Filtrele de praf sunt obligatorii/incluse în pachet numai în anumite regiuni, în care cantitatea de praf este excesivă.

Curățarea filtrului de praf

Vă recomandăm să curățați filtrul de praf la fiecare trei luni. Curățați-l mai des dacă proiectorul este utilizat într-un mediu cu praf.

Procedură:

1. Opriți alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „⏻” de pe tastatura proiectorului sau pe butonul „Ⓜ” de pe telecomandă.
2. Deconectați cablul de alimentare.
3. Trageți compartimentul filtrului de praf în jos pentru a-l scoate din partea de jos a proiectorului. **1**
4. Scoateți cu atenție filtrul de praf. Apoi curățați sau înlocuiți filtrul de praf. **2**
5. Pentru a instala filtrul de praf, inversați pașii anteriori.



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Rezoluții compatibile

Digital (HDMI 1.4)

Rezoluție nativă: 3840 x 2160 la 30 Hz

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	Sincronizare descriptor	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
720 x 400 la 70 Hz	1280 x 720 la 60 Hz	3840 x 2160 la 30 Hz [implicit]	720 x 480i la 60 Hz 16:9	1920 x 1080p la 60 Hz
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 800 la 60 Hz		720 x 480p la 60 Hz 4:3	1366 x 768 la 60 Hz
640 x 480 la 67 Hz	1280 x 1024 la 60 Hz		720 x 480p la 60 Hz 16:9	1920 x 1080 la 120 Hz
640 x 480 la 72 Hz	1920 x 1200 la 60 Hz (reduc)		720 x 576i la 50 Hz 16:9	
640 x 480 la 75 Hz			720 x 576p la 50 Hz 4:3	
800 x 600 la 56 Hz	640 x 480 la 120 Hz		720 x 576p la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 60 Hz	800 x 600 la 120 Hz		1280 x 720p la 60 Hz 16:9	
800 x 600 la 72 Hz	1024 x 768 la 120 Hz		1280 x 720p la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 75 Hz	1280 x 800 la 120 Hz		1920 x 1080i la 60 Hz 16:9	
832 x 624 la 75 Hz			1920 x 1080i la 50 Hz 16:9	
1024 x 768 la 60 Hz			1920 x 1080p la 60 Hz 16:9	
1024 x 768 la 70 Hz			1920 x 1080p la 50 Hz 16:9	
1024 x 768 la 75 Hz			1920 x 1080p la 24 Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75 Hz			3840 x 2160 la 24 Hz	
1152 x 870 la 75 Hz			3840 x 2160 la 25 Hz	
			3840 x 2160 la 30 Hz	
			4096 x 2160 la 24 Hz	

Digital (HDMI 2.0)

Rezoluție nativă: 3840 x 2160 la 60 Hz

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
720 x 400 la 70 Hz	1280 x 720 la 60 Hz	720 x 480i la 60 Hz 16:9	1920 x 1080p la 120 Hz
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 800 la 60 Hz	720 x 480p la 60 Hz 4:3	1366 x 768 la 60 Hz
640 x 480 la 67 Hz	1280 x 1024 la 60 Hz	720 x 480p la 60 Hz 16:9	
640 x 480 la 72 Hz	1920 x 1200 la 60 Hz (reduc)	720 x 576i la 50 Hz 16:9	
640 x 480 la 75 Hz		720 x 576p la 50 Hz 4:3	
800 x 600 la 56 Hz	640 x 480 la 120 Hz	720 x 576p la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 60 Hz	800 x 600 la 120 Hz	1280 x 720p la 60 Hz 16:9	
800 x 600 la 72 Hz	1024 x 768 la 120 Hz	1280 x 720p la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 75 Hz	1280 x 800 la 120 Hz	1920 x 1080i la 60 Hz 16:9	
832 x 624 la 75 Hz		1920 x 1080i la 50 Hz 16:9	
1024 x 768 la 60 Hz		1920 x 1080p la 60 Hz 16:9	
1024 x 768 la 70 Hz		1920 x 1080p la 50 Hz 16:9	
1024 x 768 la 75 Hz		1920 x 1080p la 24 Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75 Hz		1920 x 1080p la 120 Hz 16:9	
1152 x 870 la 75 Hz		3840 x 2160 la 24 Hz	
		3840 x 2160 la 25 Hz	
		3840 x 2160 la 30 Hz	
		3840 x 2160 la 50 Hz	
		3840 x 2160 la 60 Hz	

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
		4096 x 2160 la 24 Hz	
		4096 x 2160 la 25 Hz	
		4096 x 2160 la 30 Hz	
		4096 x 2160 la 50 Hz	
		4096 x 2160 la 60 Hz	

Analog (VGA)

Rezoluție nativă: 1920 x 1080 la 60 Hz

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare descriptor	B1/Sincronizare detaliată
720 x 400 la 70Hz	1280 x 720 la 60 Hz	1920 x 1080 la 60Hz [implicit]	1366 x 768 la 60 Hz
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 800 la 60 Hz		1280 x 800 la 120Hz (RB)
640 x 480 la 67Hz	1280 x 1024 la 60 Hz		
640 x 480 la 72Hz			
640 x 480 la 75Hz	1900 x 1200 la 60Hz (RB)		
800 x 600 la 56Hz	640 x 480 la 120Hz		
800 x 600 la 60 Hz	800 x 600 la 120Hz		
800 x 600 la 72Hz	1024 x 768 la 120Hz		
800 x 600 la 75Hz			
832 x 624 la 75Hz			
1024 x 768 la 60 Hz			
1024 x 768 la 70Hz			
1024 x 768 la 75Hz			
1280 x 1024 la 75Hz			
1152 x 870 la 75Hz			

Sincronizare 3D acceptată pentru HDMI1.4b 3D

Rată de cadre 2D acceptată	Sincronizare	Format
Opțiune 59/60 Hz	1920 x 1080p la 23,98/24 Hz	Ambalare cadre
	1280 x 720p la 59,94/60 Hz	Ambalare cadre
	1280 x 1080i la 59,94/60 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)
	1280 x 1080p la 23,98/24 Hz	Top-and-Bottom
	1280 x 720p la 59,94/60 Hz	Top-and-Bottom
Opțiune 50 Hz	1920 x 1080p la 23,98/24 Hz	Ambalare cadre
	1280 x 720p la 50 Hz	Ambalare cadre
	1280 x 1080i la 50 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)
	1280 x 1080p la 23,98/24 Hz	Top-and-Bottom
	1280 x 720p la 50 Hz	Top-and-Bottom

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Sincronizare PC 3D

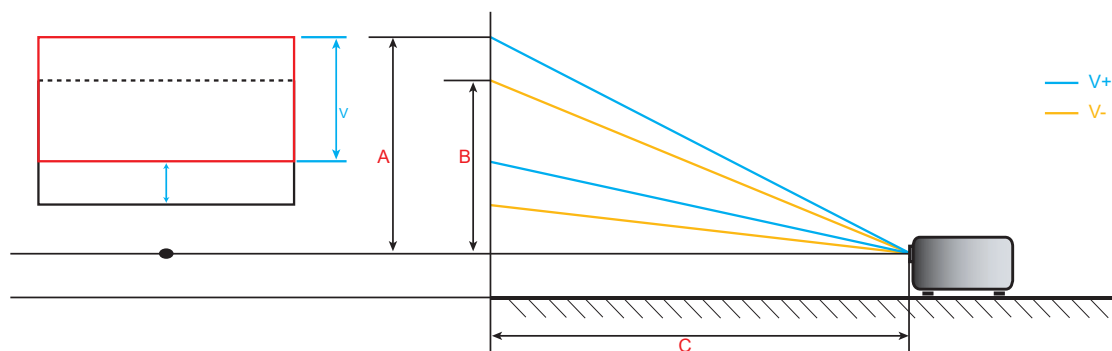
	Sincronizare	Format
HDMI	1920 x 1080 la 120 Hz	Frame Sequential
	1280 x 800 la 120 Hz	Frame Sequential
	1024 x 768 la 120 Hz	Frame Sequential
	800 x 600 la 120 Hz	Frame Sequential
	640 x 480 la 120 Hz	Frame Sequential
VGA	1280 x 800 la 120 Hz	Frame Sequential
	1024 x 768 la 120 Hz	Frame Sequential
	800 x 600 la 120 Hz	Frame Sequential
	640 x 480 la 120 Hz	Frame Sequential

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiune imagine și distanță de proiecție

Dimensiune dorită a imaginii						Distanță de proiecție (C)			
Diagonală		Lățime		Înălțime		Lat		Tele	
m	inchi	m	inchi	m	inchi	m	picioare	m	picioare
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	/	/	1,77	5,80
1,02	40	0,89	34,86	0,50	19,61	/	/	1,97	6,45
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,51	1,54	5,05	2,46	8,06
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,42	1,85	6,06	2,95	9,67
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,32	2,15	7,07	3,44	11,29
2,03	80	1,77	69,73	1,00	39,22	2,46	8,08	3,93	12,90
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,12	2,77	9,09	4,42	14,51
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49,03	3,08	10,10	4,91	16,12
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,83	3,69	12,11	5,90	19,35
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,54	4,62	15,14	7,37	24,19
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,25	5,54	18,17	8,85	29,02
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,05	6,15	20,19	/	/
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,57	7,69	25,24	/	/
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,08	9,23	30,29	/	/

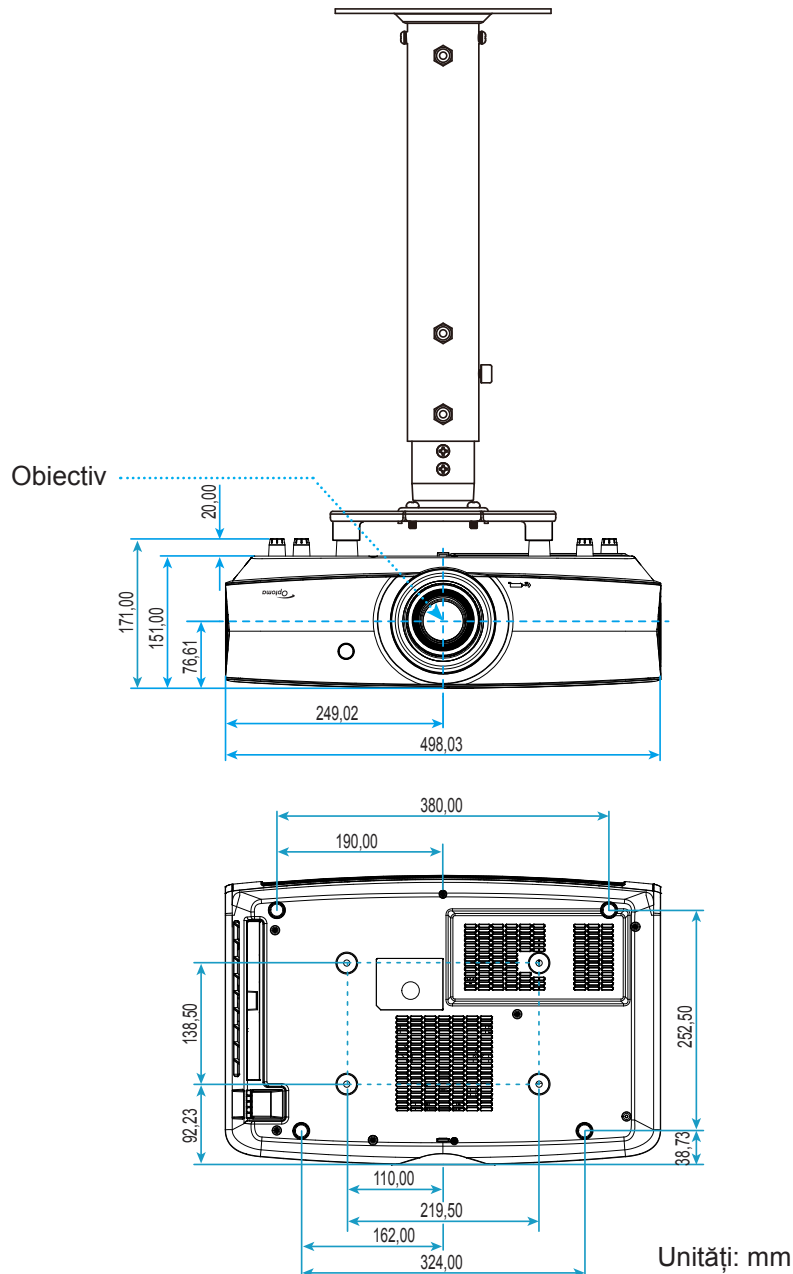
Interval deplasare lentilă					
Lentilă PJ în centru spre partea de sus a imaginii				Interval deplasare imagine	
Vertical + (max.) (A)	Vertical - (min.) (B)	Interval de deplasare pe verticală	Interval pe verticală la orice poziție orizontală	Orizontal + (Dreapta)	Orizontal - (Stânga)
cm	cm			cm	cm
51,6	44,8	6,7	N/D	0	0
57,3	49,8	7,5	N/D	0	0
71,6	62,3	9,3	N/D	0	0
85,9	74,7	11,2	N/D	0	0
100,2	87,2	13,1	N/D	0	0
114,6	99,6	14,9	N/D	0	0
128,9	112,1	16,8	N/D	0	0
143,2	124,5	18,7	N/D	0	0
171,8	149,4	22,4	N/D	0	0
214,8	186,8	28,0	N/D	0	0
257,8	224,1	33,6	N/D	0	0
286,4	249,1	37,4	N/D	0	0
358,0	311,3	46,7	N/D	0	0
429,6	373,6	56,0	N/D	0	0



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiunile proiecteurului și instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiecteurului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la o parte terță, vă rugăm să vă asigurați că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:
 - Tipul șurubului: M6*10
 - Lungimea minimă a șurubului: 10 mm



Notă: Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.



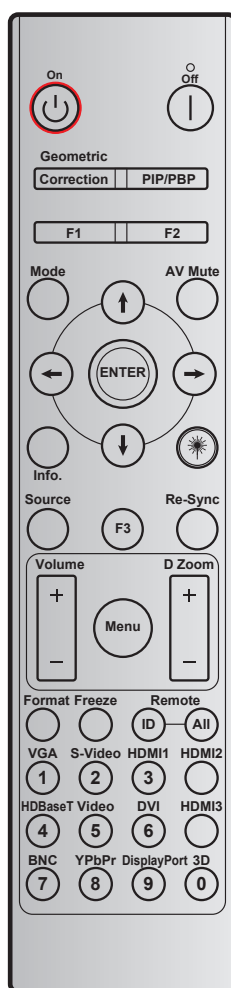
Atentie:

- Dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
- Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiecteurului.
- Evitați instalarea proiecteurului lângă o sursă de căldură.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR

Pentru modelul de date

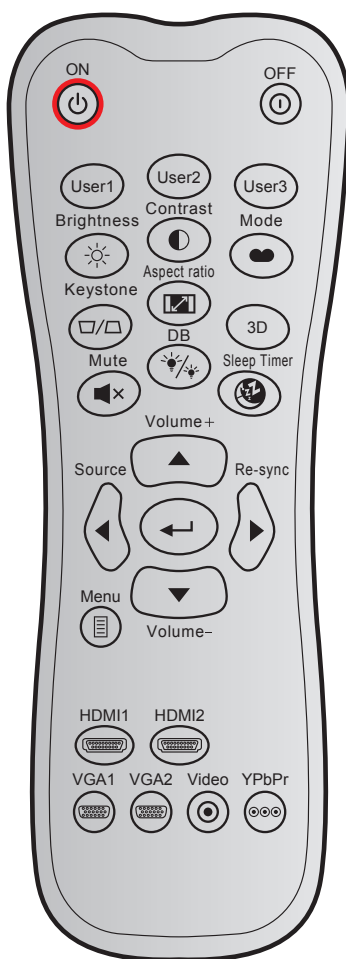


Tastă	Definiție tastă de imprimare	Cod tastă				Repetare
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		clientul 0	clientul 1	date 0	date 1	
Pornit	Pornit	32	CD	02	#BYTE3	F1
Oprit	Oprit	32	CD	2E	#BYTE3	F1
Corectie Geometrica	Corectie Geometrica	32	CD	96	#BYTE3	F1
F1	F1	32	CD	26	#BYTE3	F1
F2	F2	32	CD	27	#BYTE3	F1
Mod	Mod	32	CD	95	#BYTE3	F1
Patru taste direcționale de selectare (↑/↓/←/→)	Săgeată în sus	32	CD	C6	#BYTE3	F1
	Săgeată în jos	32	CD	C7	#BYTE3	F1
	Săgeată la stânga	32	CD	C8	#BYTE3	F1
	Săgeată la dreapta	32	CD	C9	#BYTE3	F1
Introd.	Introd.	32	CD	C5	#BYTE3	F1
Mut AV	Mut AV	32	CD	03	#BYTE3	F1
Informatii	Inf.	32	CD	25	#BYTE3	F1












INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Tastă	Definiție tastă de imprimare	Cod tastă				Repetare
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		clientul 0	clientul 1	date 0	date 1	
Laser *	Laser	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
Sursa	Sursa	32	CD	18	#BYTE3	F1
F3	F3	32	CD	66	#BYTE3	F1
Resincronizare	Resincronizare	32	CD	04	#BYTE3	F1
Volum	Volum +	32	CD	09	#BYTE3	F1
	Volum -	32	CD	0C	#BYTE3	F1
Zoom digital	Zoom digital +	32	CD	08	#BYTE3	F1
	Zoom digital -	32	CD	0B	#BYTE3	F1
Meniu	Meniu	32	CD	88	#BYTE3	F1
Format	Format	32	CD	15	#BYTE3	F1
Stop Cadru	Stop Cadru	32	CD	06	#BYTE3	F1
TELECOMANDA	ID telecomandă	3201~ 3299		N/D		
	Control total prin telecomandă:	32CD		N/D		
VGA / 1	1/VGA	32	CD	8E	#BYTE3	F1
S-Video / 2	2/S-Video	32	CD	1D	#BYTE3	F1
HDMI1 / 3	3/HDMI1	32	CD	16	#BYTE3	F1
HDMI2	HDMI2	32	CD	9B	#BYTE3	F1
HDBaseT / 4	4/HDBaseT	32	CD	70	#BYTE3	F1
Video / 5	5/Video	32	CD	1C	#BYTE3	F1
6	6	32	CD	19	#BYTE3	F1
HDMI3	HDMI3	32	CD	98	#BYTE3	F1
7	7	32	CD	1A	#BYTE3	F1
YPbPr / 8	8/YPbPr	32	CD	17	#BYTE3	F1
9	9	32	CD	9F	#BYTE3	F1
3D / 0	0/3D	32	CD	89	#BYTE3	F1

Pentru modelul pentru acasă



Tastă		Cod particularizat		Cod tastă		Definiție tastă de imprimare	Descriere
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Pornit		32	CD	02	FD	Pornit	Apăsați pentru a porni proiectorul.
Oprit		32	CD	2E	D1	Oprit	Apăsați pentru a opri proiectorul.
Utilizator 1		32	CD	36	C9	Utilizator1	Taste definite de utilizator. Pentru configurare, consultați pagina 42.
Utilizator 2		32	CD	65	9A	Utilizator2	
Utilizator 3		32	CD	66	99	Utilizator3	
Luminozitate		32	CD	41	BE	Luminozitate	Ajustați luminozitatea imaginii.
Contrast		32	CD	42	BD	Contrast	Controlul gradului de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.
Mod de afisare		32	CD	05	FA	Mod	Selectați un mod de afișare pentru setările optimizate pentru diverse aplicații. Consultați pagina 33.
Trapezoid		32	CD	07	F8	Trapezoid	Fără funcție
Aspect ratio		32	CD	64	9B	Aspect ratio	Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată.
3D		32	CD	89	76	3D	Apăsați pentru a selecta manual un mod 3D care se potrivește cu conținutul 3D.
Mut		32	CD	52	AD	Mut	Oprește/Pornește provizoriu sunetul.
DB (DynamicBlack)		32	CD	44	BB	DB	Reglează automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului.

Tastă		Cod particularizat		Cod tastă		Definiție tastă de imprimare	Descriere
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Cronometru oprire		32	CD	63	9C	Cronometru oprire	Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă.
Volum +		32	CD	11	EE	Volum +	Ajustați pentru a crește volumul.
Patru taste direcționale		32	CD	11	EE	▲	Utilizați ▲, ◀, ▶ sau ▼ pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dvs.
		32	CD	10	EF	◀	
		32	CD	12	ED	▶	
		32	CD	14	EB	▼	
Sursa		32	CD	10	EF	Sursa	Apăsați pe butonul „Source” pentru a selecta un semnal de intrare.
Tasta Enter		32	CD	0F	F0		Confirmați selecția elementului.
Resincronizare		32	CD	12	ED	Resincronizare	Sincronizează automat proiectorul la sursa de intrare.
Volum -		32	CD	14	EB	Volum -	Ajustați pentru a reduce volumul.
Meniu		32	CD	0E	F1	Meniu	Afișați sau ieșiți din meniurile afișate pe ecran pentru proiector.
HDMI 1		32	CD	16	E9	HDMI1	Apăsați „HDMI1” pentru a alege sursa de la conectorul HDMI 1.
HDMI 2		32	CD	30	CF	HDMI2	Apăsați „HDMI2” pentru a alege sursa de la conectorul HDMI 2.
VGA 1		32	CD	1B	E4	VGA1	Apăsați „VGA1” pentru a alege sursa de la conectorul VGA.
VGA 2		32	CD	1E	E1	VGA2	Fără funcție
Video		32	CD	1C	E3	Video	Fără funcție
YPbPr		32	CD	17		YPbPr	Fără funcție

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Depanare

Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme de imagine

- ❓ *Nu se afișează nimic.*
 - Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
 - Asigurați-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiți sau ruși.
 - Asigurați-vă că funcția „Mut” nu este pornită.

- ❓ *Imaginea este înafara focalizării*
 - Rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă. (Consultați pagina 19).
 - Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector. (Consultați pagina 56).

- ❓ *Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9*
 - Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
 - Dacă redați titlul DVD în format LBX, vă rugăm să modificați formatul la LBX în OSD-ul proiectorului.
 - Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
 - Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.

- ❓ *Imaginea este prea mica sau prea mare*
 - Rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate. (Consultați pagina 18).
 - Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
 - Apăsăți pe „Meniu” pe panoul proiectorului, faceți salt la „Afișare → Aspect Ratio”. Încercați diferite setări.

- ❓ *Imaginea are marginile înclinate:*
 - Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.

- ❓ *Imaginea este inversată*
 - Apăsăți pe „Meniu” de pe panoul de proiecție, mergeți la „SETARI → Proiecție” din OSD și ajustați direcția de proiecție.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Alte probleme

 *Proiectorul nu mai răspunde la niciun control*

- Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

Probleme cu telecomanda

 *Dacă telecomanda nu funcționează*

- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de $\pm 15^\circ$ față de receptorul IR de pe proiector.
- Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 7 m (701,04 cm) de proiector.
- Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Indicatoare de avertizare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

- Indicatorul LED „Laser” este aprins roșu și dacă indicatorul „Pornire” clipește roșu.
- Indicatorul „Temp” este aprins roșu și dacă indicatorul LED „Pornire” clipește roșu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „Temp” clipește roșu și dacă indicatorul LED „Pornire” clipește roșu.

Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

Mesaje transmise prin indicatorii LED

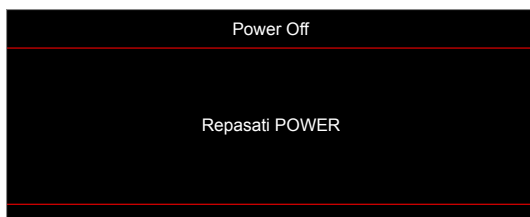
Mesaj	LED-ul Power		LED Temperatură	LED laser
	(Rosu)	(Albastru)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablul de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (încălzire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/ pornit 0,5 sec)		
Pornire și iluminare laser		Lumină continuă		
Oprire (răcire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/ pornit 0,5 sec). Revine la lumina roșie constantă atunci când se oprește ventilatorul de răcire.		
Eroare (defect laser)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire		Lumină continuă	
Stare de veghe (mod Burn in (Imagine remanentă))		Strălucire		
Imagine remanentă (încălzire) (*)		Strălucire		
Imagine remanentă (răcire) (*)		Strălucire		
Imagine remanentă (laser aprins) (*)		Strălucire (3 sec. activat/ 1 sec. dezactivat)		
Imagine remanentă (laser stins) (*)		Strălucire (1 sec. activat/ 3 sec. dezactivat)		

Notă:

- (*) Dacă puterea este mai mică de 0,5 W și LED-ul de alimentare este roșu, schimbați LED-ul de alimentare la roșu intermitent.
 - a) Opriți toate LED-urile după ce meniul OSD dispăre.
 - b) LED Power pornit: Lipsă semnal; OSD dispăre.
 - c) LED Power oprit: Semnalul este detectat; OSD dispăre.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

- Oprire:



- Atentionare temperatura:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Specificații

Optică	Descriere
Rezoluție maximă	4K UHD
Rezoluție nativă	2716 x 1528
Obiectiv	Zoom manual și ajustare manuală focalizare
Dimensiune imagine (diagonală)	26,45"~302,2" (interval de focalizare cu optimizare la o dimensiune a imaginii de 60")
Distanță de proiecție	1,3 m ~ 9,3 m (interval de focalizare, optimizat la o lățime de 1,846 m)
Temperatura de culoare	Standard D65: (0,313, 0,329)

Partea electrică	Descriere
Intrări	<ul style="list-style-type: none">• HDMI 1.4b• HDMI V2.0 HDCP2.2 / MHL V2.2• Intrare VGA (acceptă YpbPr)• Intrare audio 3,5 mm• RS232C tată (9 pini, d- SUB)• RJ-45 (se acceptă control prin web)• USB tip A
Ieșiri	<ul style="list-style-type: none">• Ieșire audio 3,5 mm• Ieșire SPDIF• Declanșator 12 V (mufă de 3,5 mm)
Control	USB tip A pentru serviciu
Reproducere culori	1073,4 milioane de culori
Frecvență scanare	<ul style="list-style-type: none">• Frecvență de scanare orizontală: 31,000~135,000KHz• Frecvență de scanare verticală: 24~120Hz
Difuzoare integrate	Da, 2x 5 W
Cerințe de alimentare	100 - 240 V c.a. ±10 %, 50/60 Hz
Curent de intrare	4,4A

Partea mecanică	Descriere
Orientarea instalării	Față, Spate, Tavan - sus, Spate - sus
Dimensiuni	498,1mm (L) x 331,1mm (A) x 154mm (Î) (fără picioare)
Greutate	Mai puțin de 10 kg
Condiții de mediu	Operare la 5~40°C, 10% până la 85% umiditate (fără condens)

Notă: Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.




INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Birourile Optoma la nivel mondial

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.




SUA

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canada

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

America Latină

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Europa

Unitatea 1, Rețeaua 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052



Franța

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spania

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Germania

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavia



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul, 135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn



P/N:36.7F701G001-A