



<b>Kullanım Hakkında Bilgi</b> .....	3
Güvenlik Bilgileri.....	3
B Sınıfı emisyon sınırları.....	3
Önemli Güvenlik Talimatları.....	3
Risk Grubu 2.....	4
Önlemler.....	5
Göz Güvenliği Hakkında Uyarılar.....	7
<b>Giriş</b> .....	8
Ürünün Özellikleri.....	8
Ambalaja Genel Bakış.....	9
Ürüne Genel Bakış.....	10
Ana Ünite.....	10
Kontrol Paneli.....	11
Arkadan Görüntü.....	12
Uzaktan Kumanda.....	13
<b>Kurulum</b> .....	14
Projektörün Bağlanması.....	14
Bilgisayara / Dizüstü Bilgisayara Bağlama.....	14
Video Kaynaklarına Bağlanma.....	15
İsteğe Bağlı Merceğin Çıkarılması ve Takılması.....	16
Mevcut Merceği Projektörden Çıkarma.....	16
Yeni Mercek Takma.....	17
Projektörü Açma ve Kapatma.....	18
Projektörü Açma.....	18
Projektörü Kapatma.....	20
Uyarı Göstergesi.....	20
Yansıtılan Görüntünün Ayarlanması.....	21
Projektörün Yüksekliğinin Ayarlanması.....	21
Mercek Kaydırmayı Kullanarak Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama.....	21
Dikey görüntü konumunu ayarlama.....	22
Yatay görüntü konumunu ayarlama.....	23
Mercek Kaydırma Aralığı Şeması.....	24
Zoom / Odaklama Ayarı.....	25
Projeksiyon Görüntüsü Boyutunu Ayarlama (XGA).....	26
Projeksiyon Görüntüsü Boyutunu Ayarlama (WUXGA).....	28
Projeksiyon Görüntüsü Boyutunu Ayarlama (1080P).....	30
<b>Kullanıcı Kontrolleri</b> .....	32
Kontrol Paneli.....	32
Uzaktan Kumanda.....	33
Ekran Menüleri.....	35
Nasıl çalışır.....	35
Menü Ağacı.....	36
Görüntü.....	38
Ekran.....	44
Ayar.....	47
Seçenekler.....	60
LAN_RJ45.....	69

Ekler .....	79
Sorun Giderme .....	79
Görüntü Sorunları .....	79
Lamba Sorunları .....	81
HDMI S ve C .....	82
Projektör Durumu Göstergesi .....	83
Uzaktan Kumanda Sorunları .....	84
Ses Sorunları .....	84
Lambayı Değiştirme .....	85
Projektörü Temizleme .....	87
Merceği Temizleme .....	87
Projektör Kasasını Temizleme .....	87
Uygunluk Modları .....	88
Video Uyumluluğu .....	88
Video zamanlaması ayrıntısı açıklaması .....	88
Bilgisayar Uyumluluğu - VESA standartları .....	89
RS232 Komutları .....	92
RS232 Protokolü İşlev Listesi .....	93
Telnet Komutları .....	97
AMX Device Discovery komutları .....	97
PJLink™ destekli komutlar .....	98
Trademarks .....	100
Tavana Montaj .....	101
Optoma Global Ofisleri .....	102
Yönetmelik & Güvenlik Bildirimleri .....	104
Çalışma şartları .....	105

# Kullanım Hakkında Bilgi

## Güvenlik Bilgileri

	Eşkenar üçgen şeklinde bir ok simgesinin yanıp sönmeye halinde kullanıcı ürünün gövdesi içerisinde izole edilmiş "tehlikeli voltaj" olduğu konusunda uyarılır. Söz konusu "tehlikeli voltaj" kişilerin elektrik akımına yakalanmasına neden olabilir.
	Eşkenar bir üçgen içerisinde gösterilen ünlem işaretinin, kullanıcıyı aygıtın yanında verilen dokümanlarda bulunan işletme ve bakım (servis) talimatlarının varlığı hakkında uyarması tasarlanmıştır.

UYARI: YANGIN VE ELEKTRİK ARZINA RİSKİNİ EN AZA İNDİRMEK İÇİN PROJEKTÖRÜ YAĞMURA YA DA NEME MARUZ BIRAKMAYIN. DANGEROUS HIGH VOLTAGES ARE PRESENT INSIDE THE ENCLOSURE. DO NOT OPEN THE CABINET. REFER SERVICING TO QUALIFIED PERSONNEL ONLY.

### B Sınıfı emisyon sınırları

B Sınıfı dijital cihaz, Kanada Parazitlenmeye Neden Olan Cihazlar Hakkında Yönetmelik hükümlerinin tüm gereksinimlerini karşılamaktadır.

### Önemli Güvenlik Talimatları

1. Projektörü kullanmadan önce bu talimatları okuyun.
2. İleride kullanılabilmesi için bu talimatları güvenli bir yerde muhafaza edin.
3. Tüm talimatları izleyin.
4. Cihazı imalatçının talimatları doğrultusunda monte edin:
  - A. **Havalandırma deliklerinin önünü kapatmayın.**  
Projektörün güvenli bir şekilde çalışacağından emin olmak ve projektörü aşırı ısınmaya karşı korumak için projektörü rahatça havalanabileceği bir yere yerleştirin. Örneğin, projektörü havalandırma açıklıklarının tıkanabilecek olması nedeniyle yatak, koltuk, kilim ya da benzer bir yüzey üzerine yerleştirmeyin. Havalandırma deliklerinin hava ile temasını kesebilecek kitaplık ya da dolap gibi kapalı alanlara yerleştirmeyin.
  - B. **Projektörü su yakınlarında ya da nemli ortamlarda kullanmayın.** Yangın ve elektrik çarpması riskini en aza indirmek için projektörü yağmura ya da neme maruz bırakmayın.
  - C. **Radyatör, ısıtıcı, soba ya da ısı yayan diğer cihazlar gibi ısı kaynaklarının çevresinde kullanmayın** (amfiler dahil olmak üzere).
5. Sadece kuru bir bez parçası ile temizleyin.
6. Sadece imalatçı tarafından belirtilen eklemeleri/aksesuarları kullanın.
7. Ürününüzün tüm bakım işlemleri için nitelikli bir servis personeline başvurun. Servicing is required when the projector has been damaged in any way, such as:
  - Elektrik kablosu ya da prizi zarar görmüş.
  - Cihazın üzerine sıvı bir madde dökülmüş ya da cihazın içine yabancı bir obje düşmüş.
  - Projektör yağmura ya da neme maruz kalmış; doğru bir şekilde çalışmıyor ya da düşürülmüş.

Projektörü kendi başınızı tamir etmeye çalışmayın. Kapakları açarken ya da çıkartırken tehlikeli seviyelerdeki voltaja ya da diğer tehlikelere maruz kalabilirsiniz. En yakınınızdaki yetkili servis hakkında bilgi almak için lütfen Optoma'yı arayın.

8. Tehlikeli voltaj barındıran noktalara dokunup kısa devreye neden olabilecekleri ve buna bağlı olarak yangına ya da elektrik çarpmalarına sebebiyet verebileceği için yabancı nesnelere ya da sıvı maddelerin projektörün içine girmesine izin vermeyin.
9. Güvenlik ile ilgili işaretlemeleri görmek için projektör gövdesine bakın.
10. Projektör, eğitimli nitelikli servis ve bakım personeli dışında hiç kimse tarafından ayarlanmamalı ya da tamir edilmemelidir.

## Risk Grubu 2

Herhangi bir parlak ışık kaynağı için geçerli olduğu gibi ışına bakmayın, RG2 IEC 62471-5:2015.

## Önlemler



*Lütfen bu kullanım kılavuzunda belirtilen tüm uyarıları, önlemleri ve bakım işlemlerini takip edin.*



❖ Lamba ömrünün sonu geldiğinde, projektör lamba modülü değiştirilene kadar çalışmayacaktır. Lambayı değiştirmek için, sayfa 85'deki Lambayı Değiştirme bölümündeki prosedürleri izleyin.

- Uyarı - Lamba açık konumdayken projektörün lensine bakmayın. Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.
- Uyarı - Yangın ve elektrik çarpması riskini en aza indirmek için projektörü yağmura ya da neme maruz bırakmayın.
- Uyarı - Elektrik çarpmalarına neden olabileceği için projektörü açmayın ya da demonte hale getirmeyin.
- Uyarı - Lambayı değiştirirken lütfen önce soğumasını bekleyin ve ardından tüm değiştirme talimatlarını inceleyin. Bakınız Sayfa 85.
- Uyarı - Bu projektör lambanın kullanım ömrünü kendisi algılayacaktır. Uyarı mesajları görüntülediği zaman lambayı değiştirdiğinizden emin olun.
- Uyarı - Lamba ünitesini değiştirdikten sonra “Seçenekler-Lamba Ayarları” ekran menüsünden “Lambayı Sıfırla” fonksiyonunu kullanın. (Bakınız Sayfa 67).
- Uyarı - Projektör kapatılırken gücü kesmeden önce soğutma devrinin tamamlandığından emin olun. Projektörün soğuması için 90 saniye bekleyin.
- Uyarı - Projektör çalışır durumdayken lens kapağını kullanmayın.
- Uyarı - Lamba kullanım ömrünün sonuna yaklaşıyor ise ekranda “Lamba kullanım ömrünün sonuna yaklaşıyor” mesajı görüntülenecektir. Mümkün olan en kısa zamanda lambayı değiştirmek için yerel satıcınıza ya da servis merkezimize başvurun.

# Kullanım Hakkında Bilgi

## Yapılması gerekenler:

- ❖ Temizlemeden önce ürünü kapatın.
- ❖ Ekran muhafazasını temizlemek için az miktarda deterjan ile nemlendirilmiş yumuşak bir bez parçası kullanın.
- ❖ Ürün uzun bir süre boyunca kullanılmayacak ise cihazın fişini AC çıkışından çekin.

## Hiçbir zaman:

- ❖ Ünite üzerindeki havalandırma yuvaları ve yarıklarını engelleme.
- ❖ Üniteyi temizlemek için aşındırıcı temizleyici, cila veya çözücüler kullanma.
- ❖ Aşağıdaki koşullar altında kullanın:
  - Aşırı derecede sıcak, soğuk ya da nemli alanlarda. Ortalama oda sıcaklığının 5-40 °C arasında ve bağıl nemin yoğunlaşma olmaksızın 10-85% (maksimum) arasında olduğundan emin olun.
  - Aşırı derecede tozlu ve kirli ortamlarda.
  - Güçlü manyetik dalgalar oluşturan herhangi bir cihazın yanında.
  - Direkt güneş ışığı altında.

## Göz Güvenliđi Hakkında Uyarılar



- Projektörün ışık demetine direkt ve devamlı olarak bakmaktan kaçının.
- Işık demetine doğru oturmaktan mümkün olduğunca kaçının. Mümkün oldukça ışık demetine arkanızı dönün.
- Işık demetinin etkisi altına girmesi gereken bir sunucuya karşı duyulan ihtiyacın ortadan kaldırılması için bir sopa ya da lazer işaretleyici kullanmanız önerilmektedir.
- Projektörlerin seyircilerin görüş alanı dışında bir yere konumlandırıldığından emin olun; bu durum, sunucuların prezantasyon sırasında seyircilere bakarken ışın demetine maruz kalmayacaklarından emin olunmasını da sağlar. Bunun elde etmenin en iyi yolu, projektörün yere ya da bir masa üzerine yerleştirilmesinden ziyade tavana monte edilmesidir.
- Projektör bir sınıfta kullanıldığında öğrencilerden ekranda bir şey göstermeleri istenirse öğrencileri bu işlem sırasında yeterli oranda kontrol edin.
- İhtiyaç duyulan lamba gücünü minimize etmek amacıyla ortamın ışık seviyesini azaltmak için panjur ya da perde kullanın.

## Ürünün Özellikleri

Bu ürün tek yongalı 0,7" XGA, 0,67" WXUGA ve 1080P serisi DLP® projektördür. Ürünün benzersiz özellikleri şunlardır:

- ◆ Texas Instruments Çipli DLP® Teknolojisi
- ◆ Bilgisayarlara Uygunluğu:  
Apple Macintosh, iMac, ve VESA Standartları:  
UXGA, SXGA+, SXGA, WXGA, XGA, SVGA, VGA
- ◆ Videolara Uygunluğu:
  - NTSC, NTSC4.43
  - PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM
  - SDTV ve EDTV uyumlu
  - HDTV uyumlu (720p, 1080i, 1080p)
- ◆ Kullanıcıya özel otomatik kaynak algılama özelliği
- ◆ Kabloluz uzaktan kumanda ile çok özellikli IR uzaktan kumanda
- ◆ Kullanımı kolay çok dilli Ekran Menüsü
- ◆ İleri dijital dikey görüntü değişimi düzenlemesi ve yüksek kaliteli tam ekran görüntü boyutlandırma
- ◆ Kullanımı kolay control paneli
- ◆ Macintosh ve PC uyumlu
- ◆ HDMI uyumlu
- ◆ Kapalı Başlıkla donatılmış
- ◆ DisplayPort ile uyumlu
- ◆ Tam 3D Desteği
- ◆ Eco AV Sessiz
- ◆ Kablosuz program kilidi desteği (VGA bağlantı noktasından)
- ◆ USB Şarj Aleti

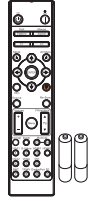


## Ambalaja Genel Bakış

Bu projektör aşağıda gösterilen aksesuarlarla birlikte teslim edilir. Ünitinizde eksik herhangi bir parçanın olup olmadığını kontrol edin. Herhangi bir parçanın eksik olması durumunda en kısa zamanda bayiinizi arayın.



Mercek kapaklı projektör  
Zoom Serisi/ Sabit Zoom Serisi



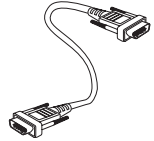
IR Uzaktan  
Kumanda  
(2 x AAA Pili ile birlikte)



İsteğe Bağlı Mercek  
(Standart mercek/ Uzun  
süre kullanım merceği/  
Yeni kısa mercek/Yarı  
Kısa Atım mercek/Süper  
Uzun Atım mercek)



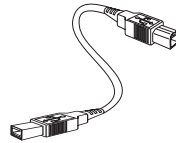
Elektrik Kablosu  
1,8m



VGA Kablosu  
1,8m



❖ Her ülkede uygulamaların değişmesine bağlı olarak bazı ülkelerde farklı aksesuarlar verilebilir. Avrupa'da geçerli garanti bilgileri için lütfen [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com) adresini ziyaret edin.

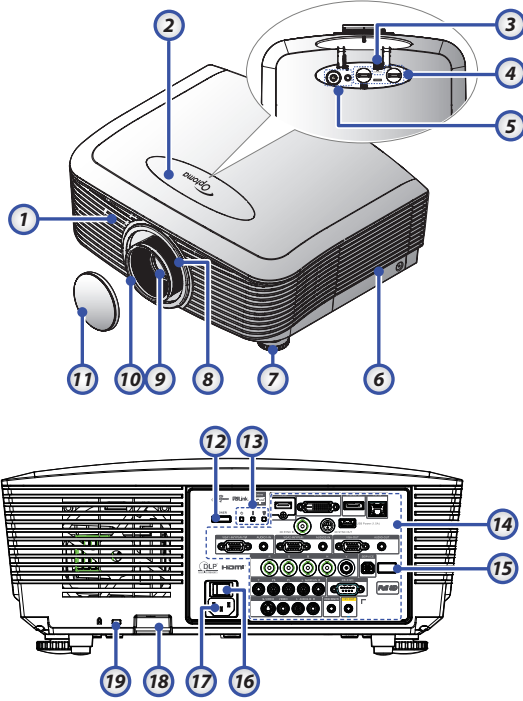


USB Kablosu  
(Mini tip) 1,8m  
(İsteğe Bağlı)

### Belgeler:

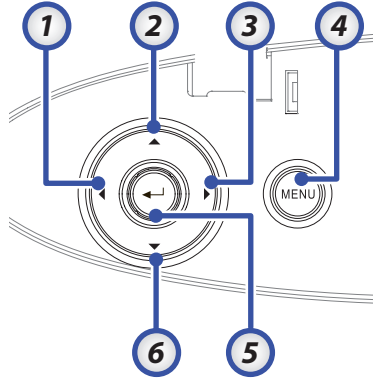
- Kullanım Kılavuzu
- Garanti Kartı
- Hızlı Başlangıç Kartı
- WEEE Kartı

## Ürüne Genel Bakış Ana Ünite



- |   |                                |
|---|--------------------------------|
| 1. Ön IR Alıcısı  | 10. Odak                       |
| 2. Üst Kapak  | 11. Mercek Kapağı              |
| 3. Mercek Açma Düğmesi                                    | 12. Güç Düğmesi                |
| 4. Dikey ve Yatay Mercekler<br>Kaydırma Ayarı Kontrolleri | 13. LED Göstergeleri           |
| 5. Kontrol Paneli   | 14. Giriş / Çıkış Bağlantıları |
| 6. Lamba Kapağı   | 15. Arka IR Alıcısı            |
| 7. Eğim-Ayarlama ayağı                                    | 16. Ana Güç Anahtarı           |
| 8. Zum  | 17. Güç Soketi                 |
| 9. Mercek   | 18. Güvenlik Çubuğu            |
|   | 19. Kensington™ Kilidi         |

## Kontrol Paneli

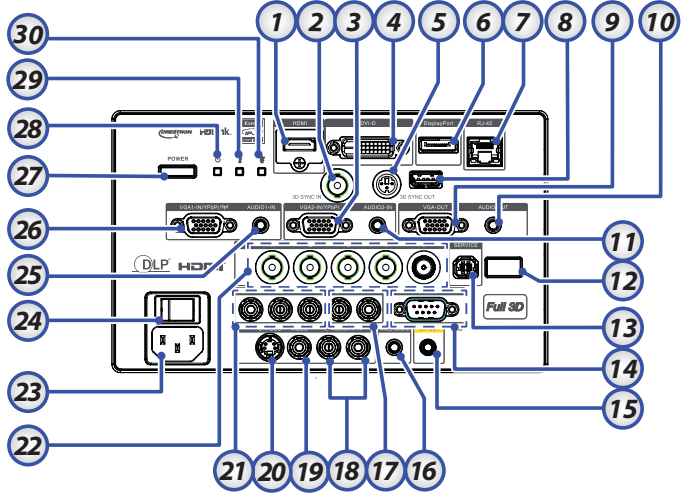


1. Kaynak / ◀
2. Keystone + / ▲
3. Yeniden Eşitleme / ▶
4. Menü
5. Giriş
6. Keystone - / ▼

## Arkadan Görünüm



❖ AUDIO2-GİRİŞİ: DVI ve BNC ses girişiyle paylaşılır.



- |                                 |   |
|---------------------------------|---|
| 1. HDMI Konektörü               | 16. KABLULU UZAKTAN KUMANDA (3,5mm jak)           |
| 2. 3D SYNC GİRİŞİ               | 17. AUDIO IN L/R RCA (YPbPr) Konektörleri         |
| 3. VGA 2/ YPbPr Konektörü       | 18. AUDIO IN L/R RCA (Video/S-Video) Konektörleri |
| 4. DVI-D Konektörü              | 19. VIDEO Konektörü                               |
| 5. 3D SENK ÇIKIŞI               | 20. S-VIDEO Konektörü                             |
| 6. DisplayPort                  | 21. YPbPr Konektörleri                            |
| 7. RJ-45 Konektörü              | 22. BNC Konektörleri                              |
| 8. USB Gücü                     | 23. Güç Soketi                                    |
| 9. VGA OUT                      | 24. Ana Güç Anahtarı                              |
| 10. AUDIO OUT 3,5mm Jakı        | 25. AUDIO IN (VGA1) Konektörü                     |
| 11. AUDIO IN 2 (VGA2) Konektörü | 26. VGA 1/ SCART/ YPbPr Konektörü                 |
| 12. Arka IR Alıcısı             | 27. Güç Düğmesi                                   |
| 13. SERVİS                      | 28. Güç LED'i                                     |
| 14. RS-232 Konektörü            | 29. Sıcaklık-LED'i                                |
| 15. 12V ÇIKIŞI Konektörü        | 30. Lamba LED'i                                   |



❖ Her ülkede uygulamaların değişmesine bağlı olarak bazı ülkelerde farklı aksesuarlar verilebilir.

❖ Genel uzaktan kumandadan dolayı, işlev modele bağlıdır.



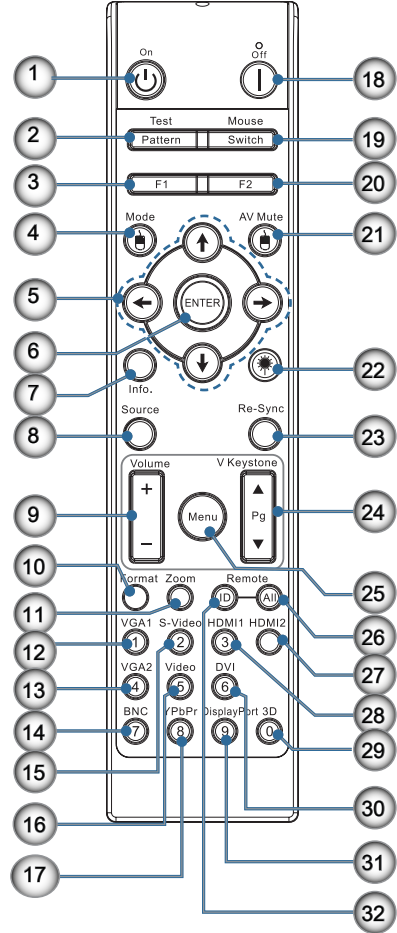
**Dikkat:**

Buradan belirtilenlerin dışında kontrollerin kullanımı, ayarlamalar veya işlem uygulamaları tehlikeli lazer ışığına maruz kalınması ile sonuçlanabilir.

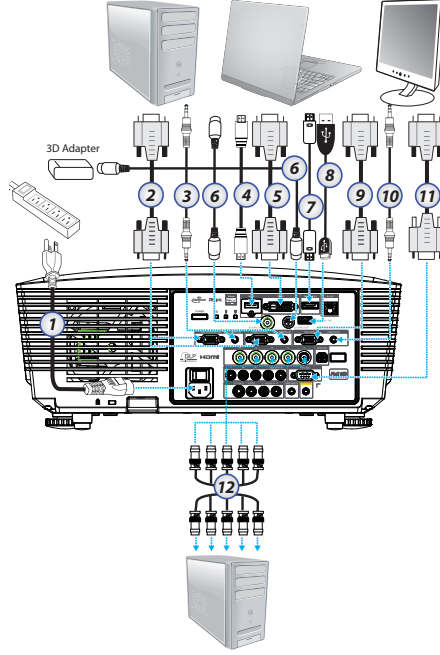
24 Haziran 2007 tarihli No. 50 Lazer Bildirimi uyarınca sapmalar dışında lazer ürünler için FDA performans standartlarıyla uyumludur

## Uzaktan Kumanda

1. Güç Açık
2. Test Deseni
3. Fonksiyonu 1 (Atanabilir)
4. Görüntü Modu / Fare Sol Tuşu
5. Dört Yönlü Seçme Tuşları
6. Enter
7. Bilgi Paneli
8. Kaynak
9. Ses +/-
10. Biçim (En/Boy Oranı)
11. Yakınlaştırma
12. VGA1/1 (Parola girişi için Sayı Düşmesi)
13. VGA2/4
14. BNC/7
15. S-Video/2
16. Video/5
17. YPbPr/8
18. Güç Kapalı Güç Kapalı
19. Fare Düğmesi
20. Fonksiyonu 2 (Atanabilir)
21. AV Sessiz / Fare Sağ Tuşu
22. Lazer (GÖZLERE TUTMAYIN)
23. Yeniden-Senk
24. Dikey Anahtar Taşı +/-
25. Menü
26. Uzaktan kod Tümü
27. HDMI2
28. HDMI1/3
29. Üç boyut/0
30. DVI/6
31. DisplayPort/9
32. Uzaktaki kod 01~99



## Projektörün Bağlanması Bilgisayara / Dizüstü Bilgisayara Bağlama

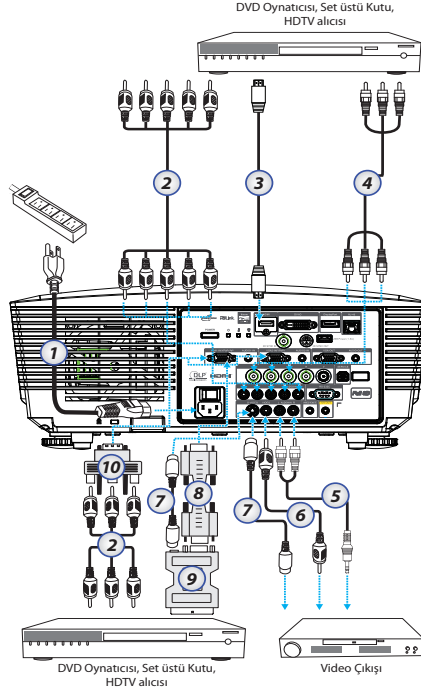


- ❖ Her ülkede uygulamaların değişmesine bağlı olarak bazı ülkelerde farklı aksesuarlar verilebilir.
- ❖ AUDIO2-GİRİŞİ: DVI ve BNC ses girişiyle paylaşılır.
- ❖ 3D Sync bağlantısı: Giriş: Bir bilgisayar ve uyumlu bir cihazdan gelen 3D-sync giriş kablosunu bağlayın. Çıkış: 3D kızıltötesi gözlük alıcı ünitesini bağlayın.

1. Güç Kablosu
2. VGA Kablosu
3. Audio-in Kablosu \*
4. HDMI Kablosu \*
5. DVI-D Kablosu \*
6. 3D Senk Kablosu\*
7. DisplayPort Kablosu\*
8. USB Gücü Şarjı\*
9. VGA-out Kablosu (VGA1 VGA sinyali loop through)
10. Audio-out (İsteğe bağlı RCA > 3,5mm jak kablosu)
11. RS-232 Kablosu \*
12. BNC Kablosu \*

\*(İsteğe bağlı aksesuar)

## Video Kaynaklarına Bağlanınc



❖ Her ülkede uygulamaların değişmesine bağlı olarak bazı ülkelerde farklı aksesuarlar verilebilir.

❖ AUDIO2-GİRİŞİ: DVI ve BNC ses girişiyle paylaşılır.

1. Güç Kablosu
2. Komponent Kablosu \*
3. HDMI Kablosu \*
4. BNC Kablosu \*
5. Audio-in Kablosu \*
6. Video Kablosu \*
7. S-Video Kablosu \*
8. VGA Kablosu
9. SCART - RGB ve S-Video Adaptörü \*
10. RGB - Komponent Adaptörü \*

\*(İsteğe bağlı aksesuar)

## İsteğe Bağlı Merceğin Çıkarılması ve Takılması

### Dikkat

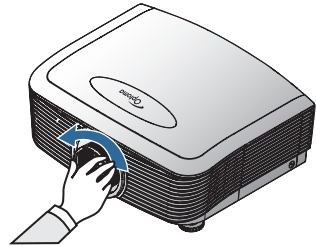
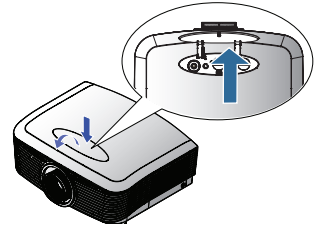
- Projektörde ve mercek parçalarında hassas parçalar bulunduğundan projektörü veya mercek parçalarını sallamayın veya üzerine aşırı baskı uygulamayın.
- Merceği çıkarmadan veya takmadan önce, projektörü kapattığınızdan emin olun, soğutma fanları duruncaya kadar bekleyin ve ana güç anahtarını kapatın.
- Merceği çıkarırken veya takarken mercek yüzeyine dokunmayın.
- Mercek yüzeyinde parmak izi, toz veya yağ bulundurmayın. Mercek yüzeyini çizmeyin.
- Çizmemek için altında yumuşak bir kumaş serili olan düz bir yüzey üzerinde çalışın.
- Merceği çıkarır ve saklarsanız, mercek kapağını projektöre takarak toz ve kirden koruyun.

### Mevcut Merceği Projektörden Çıkarma



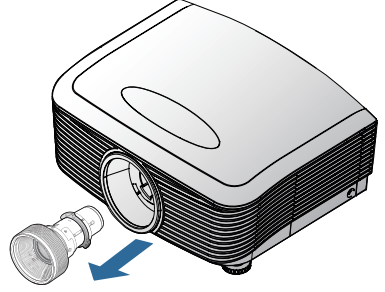
- ❖ İlk mercek takma işleminde plastik gövde kapağının çıkarılması.

1. Açmak için üst kapağa bastırın ve bırakın.
2. MERCEK AÇMA düğmesine basarak kilit açık konuma getirin.
3. Mercekten tutun.
4. Merceği saatin ters yönünde çevirin. Mevcut mercek çıkacaktır.





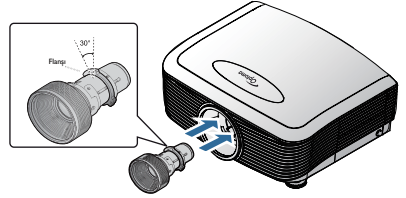
5. Mevcut merceği ya-  
vaşca dışarı çekin.



## Yeni Mercek Takma

İki uç kapağı da mercekten çıkartın.

1. Flanşı hizalayın ve re-  
simde gösterildiği gibi  
saat 11 konumunda  
doğru bir şekilde ko-  
numlandırın.



2. Yerine oturduğunu  
hissedinceye kadar  
merceği saat yönünde  
çevirin.



## Projektörü Açma ve Kapatma

### Projektörü Açma

1. Mercek kapağını çıkarın.
2. Güç kablosunu projektöre bağlayın.
3. Bağlanan cihazları açın.
4. Güç LED'inin kırmızıya döndüğünden emin olun ve ardından projektörü açmak için güç düğmesine basın.  
Güç LED'i şimdi mavi renkte yanıp söner.



- ❖ İlk olarak projektörü açın ve ardından sinyal kaynağını seçin.

Yaklaşık 30 saniye içinde başlangıç ekranı görünecektir. Projektörü ilk kez kullandığınızda, başlangıç ekranı gösterimi sonrasında tercih ettiğiniz dili ve Güç Modu ayarını seçebilirsiniz.



Bağlı aygıt bir PC ise, ekranın bağlı çıkış aracılığıyla projektöre çıkış yaptığından emin olun. (Görüntü çıkışını değiştirmek amacıyla ilgili Fn tuşu kombinasyonunu belirlemek için bilgisayarın kullanım kılavuzuna bakın.)

Güvenlik kilidi etkinse, sayfa 50 daki Güvenlik Ayarı'na bakın.




5. Birden çok giriş cihazı bağlıysa, cihazlar arasında geçiş yapmak için. Kaynak düğmesine tekrar tekrar basın. 33'e bakın.



## Projektörü Kapatma

1. Projektör lambasını kapatmak için **GÜÇ** tuşuna basın; projektörün ekranında bir mesaj görüntülenecektir.

 **Kapatılsın mı?**  
**Güç düğmesine tekrar basın.**

2. Teyit etmek için **GÜÇ** tuşuna tekrar basın; aksi takdirde mesaj 15 saniye sonra kaybolacaktır.
3. Soğutma fanları, soğutma döngüsü için yaklaşık 180 saniye çalışacaktır ve Güç Led'i maviye dönüşecektir. Işık net bir kırmızı olması, projektörün bekleme moduna girdiği anlamına gelir. (Projektörü tekrar açmak isterseniz projektörün soğutma devrini tamamlamasına kadar beklemeli ve bekleme modunun ardından açmalısınız. Bekleme moduna girdikten sonra, Projektörü yeniden başlatmak için sadece **GÜÇ** tuşuna basın.)
4. Ana güç anahtarını kapatın. Elektrik kablosunu elektrik prizinden ve projektörden çıkartın.
5. Kapatma prosedürünün hemen ardından projektörü tekrar çalıştırmayın.

## Uyarı Göstergesi

- ❖ LAMBA LED'i göstergesi kırmızı yandığında, projektör otomatik olarak kapanır. Lütfen yerel satıcınız ya da servis merkezi ile iletişim kurun. Bakınız Sayfa 83.
- ❖ SICAKLIK LED'i sürekli olarak turuncu renkte yandığında (yanıp sönmeye) projektör otomatik olarak kapanacaktır. Normal koşullar altında, projektör soğuduktan sonra tekrar açılabilir. Sorun devam ederse, yerel satıcınız ya da servis merkezimiz ile temasa geçin. Bakınız Sayfa 83.
- ❖ SICAKLIK LED'i kırmızı yanıp söndüğünde, fanın arıza yaptığını belirtir. Lütfen yerel satıcınız ya da servis merkezi ile iletişim kurun. Bakınız Sayfa 83.

## Yansıtılan Görüntünün Ayarlanması Projektörün Yüksekliğinin Ayarlanması

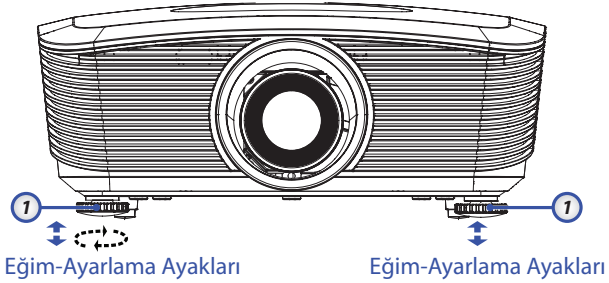
Projektörde görüntü yüksekliğini ayarlamak için kaldıraç ayağı bulunmaktadır.

### Görüntüyü yükseltmek için:

Görüntüyü istediğiniz yüksekliğe yükseltmek ve görüntü açısına ince ayar yapmak için vidalı ayağı 1 kullanın.

### Görüntüyü indirmek için:

Görüntüyü istediğiniz yüksekliğe indirmek ve görüntü açısına ince ayar yapmak için vidalı ayağı 1 kullanın.



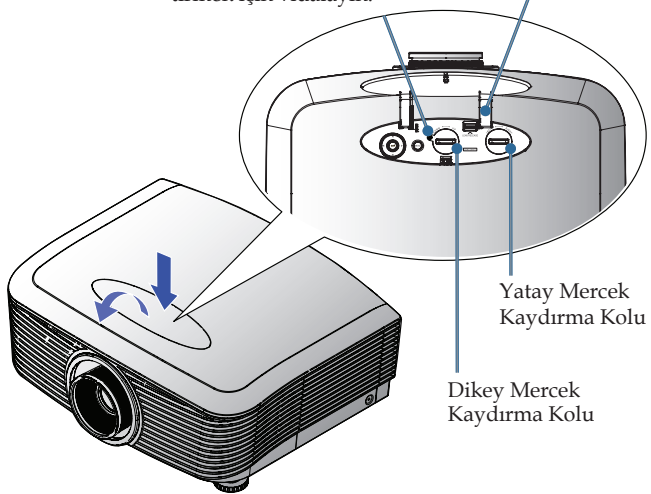
## Mercek Kaydırmayı Kullanarak Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama

Mercek konumunu sabitleştirmek için vidalayın.

Mercek Açma



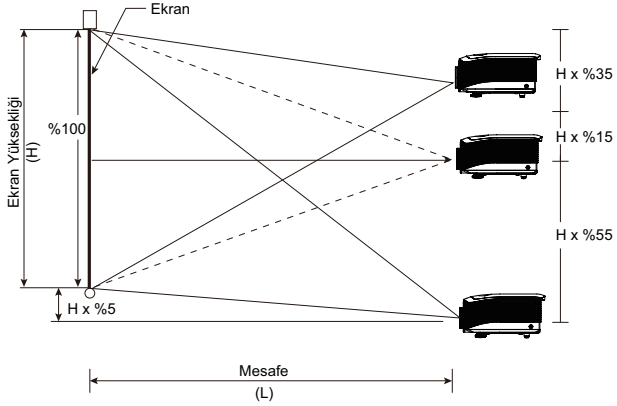
- ❖ Mercek kaydırma ayarından önce vidayı gevşetmeniz ve ayar sonrasında sıkmanız önerilir.



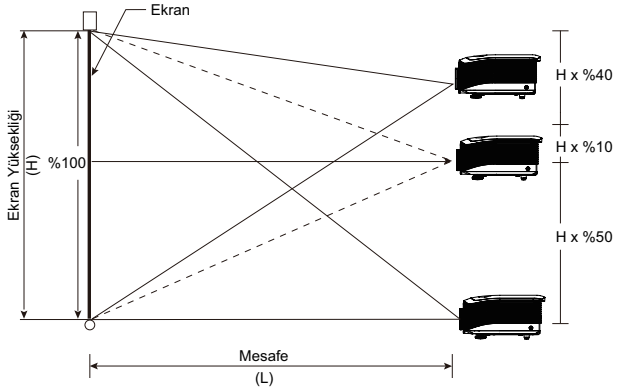
Mercek Kaydırma işlevi yansıtılan görüntüyü aşağıda açıklanan aralıklar içinde yatay veya dikey olarak ayarlamak için kullanılabilir.

## Dikey görüntü konumunu ayarlama

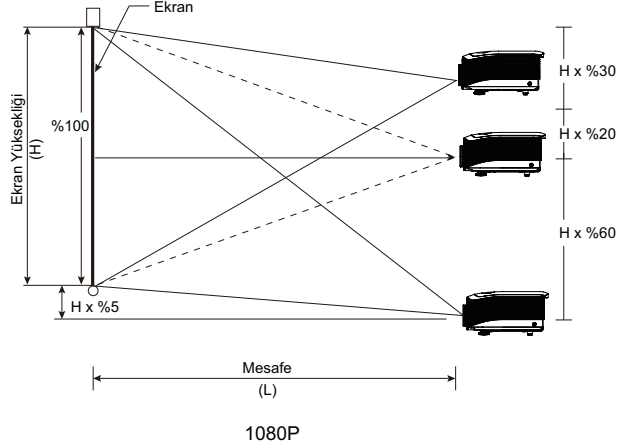
Ofset konum dikey görüntü yüksekliği XGA için %50 ila %-10 arası, WUXGA için de %55 ila %-15 arası, 1080P için de %60 ila %-20 arası ayarlanabilir. Lütfen daha fazla açıklama için aşağıdaki Mercek Kaydırma Aralığı şemasına bakın.



WUXGA

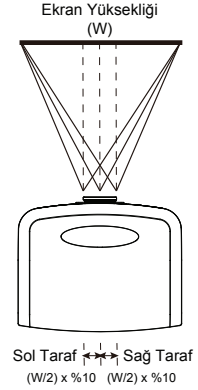


XGA



## Yatay görüntü konumunu ayarlama

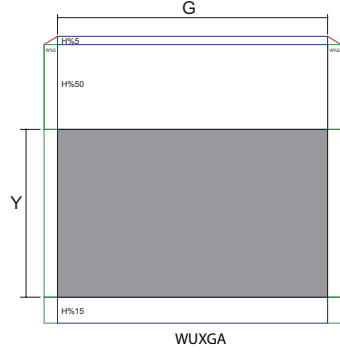
Mercek orta konumdayken, yatay görüntü konumu, görüntü genişliğinin maksimum %5'ine kadar sola veya sağa ayarlanabilir. Lütfen daha fazla açıklama için aşağıdaki Mercek Kaydırma Aralığı şemasına bakın.



## Mercek Kaydırma Aralığı Şeması

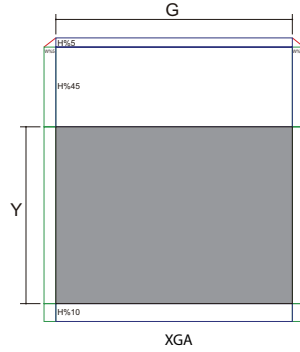
G ve Y %0 ofset konumdayken  
Maks. Y yukarı kaydırma =  $Y \times \%55$   
Maks. Y yukarı kaydırma =  $Y \times \%15$   
Maks. G kaydırma =  $G \times \%5$

Maks. G kaydırma  $G \times \%5$  iken  
Maks. Y kaydırma =  $H \times \%50$   
Maks. Y kaydırma  $Y \times \%55$  iken  
Maks. G kaydırma =  $Y \times \%0$



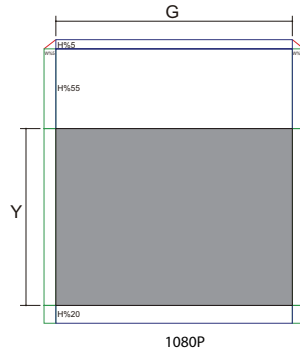
G ve Y %0 ofset konumdayken  
Maks. Y yukarı kaydırma =  $Y \times \%50$   
Maks. Y yukarı kaydırma =  $Y \times \%10$   
Maks. G kaydırma =  $G \times \%5$

Maks. G kaydırma  $G \times \%5$  iken  
Maks. Y kaydırma =  $H \times \%45$   
Maks. Y kaydırma  $Y \times \%50$  iken  
Maks. G kaydırma =  $Y \times \%0$



G ve Y %0 ofset konumdayken  
Maks. Y yukarı kaydırma =  $Y \times \%60$   
Maks. Y yukarı kaydırma =  $Y \times \%20$   
Maks. G kaydırma =  $G \times \%5$

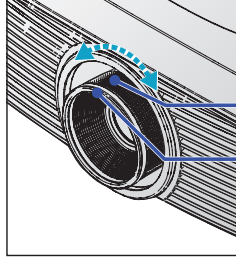
Maks. G kaydırma  $G \times \%5$  iken  
Maks. Y kaydırma =  $H \times \%55$   
Maks. Y kaydırma  $Y \times \%60$  iken  
Maks. G kaydırma =  $Y \times \%0$





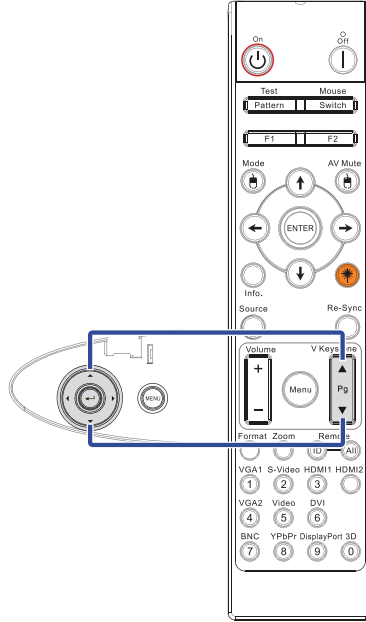
## Zoom / Odaklama Ayarı

Zoom halkasını yaklaştırmak veya uzaklaştırmak üzere çevirebilirsiniz. Görüntüyü odaklamak için odaklama halkasını görüntü netleşinceye kadar döndürün. Projektör arka planda odaklanacaktır. Bkz. sayfa 26-31.



Yakınlaştırma halkası  
Odak halkası

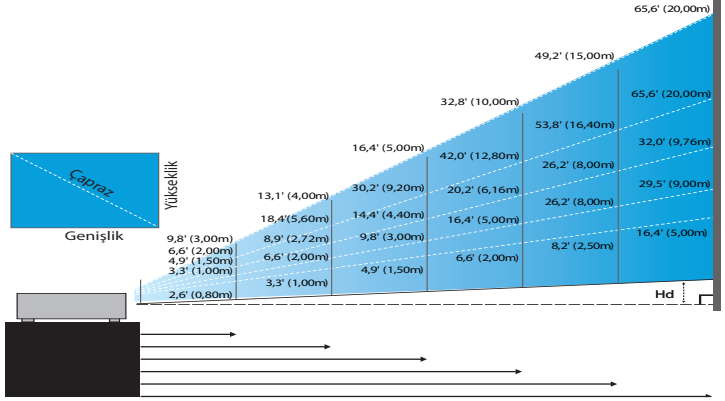
Görüntüdeki çarpıklığı düzeltmek için keystone (çarpıklığı düzeltme) tuşunu kullanın. Uzaktan kumanda üzerinde ve projektörün kontrol panelinde bulunabilirler.



Dikey Anahtar Taşı

0

## Projeksiyon Görüntüsü Boyutunu Ayarlama (XGA)



### Yeni kısa mercekle: kaydırma=50%

Ekran (Çapraz)	48,6" (123,5cm)	60,8" (154,3cm)	91,1" (231,5cm)	121,5" (308,6cm)	151,9" (385,8cm)	303,8" (771,6cm)
Ekran boyutu	38,9"x29,2" 98,8x74,1cm	48,6"x36,5" 123,5x92,6cm	72,9"x54,7" 185,2x138,9cm	97,2"x72,9" 246,9x185,2cm	121,5"x91,1" 308,6x231,5cm	243,0"x182,3" 617,3x463,0cm
Mesafe	2,6' (0,80m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	16,4' (5,00m)

### Yarı Kısa Atım mercek: kaydırma=50%

Ekran (Çapraz)	Maks.	43,2" (109,6cm)	86,3" (219,3cm)	129,5" (328,9cm)	215,8" (548,2cm)	345,4" (877,2cm)	388,5" (986,8cm)
	Min.	36,5" (92,8cm)	73,1" (185,6cm)	109,6" (278,4cm)	182,7" (464,0cm)	292,3" (742,4cm)	328,8" (835,2cm)
Ekran boyutu	Maks (GxY)	34,5"x25,9" 87,7x65,8cm	69,1"x51,8" 175,4x131,6cm	103,6"x77,7" 263,2x197,4cm	172,7"x129,5" 438,6x328,9cm	276,3"x207,2" 701,8x526,3cm	310,8"x233,1" 789,5x592,1cm
	Min. (GxY)	29,2"x21,9" 74,2x55,7cm	58,5"x43,8" 148,5x111,4cm	87,7"x65,8" 222,7x167,0cm	146,1"x109,6" 371,2x278,4cm	233,8"x175,4" 593,9x445,4cm	263,1"x197,3" 668,2x501,1cm
Mesafe		3,3' (1,00m)	6,6' (2,00m)	9,8' (3,00m)	16,4' (5,00m)	26,2' (8,00m)	29,5' (9,00m)

### STD mercek: kaydırma=%50

Ekran (Çapraz)	Maks.	46,1" (117,2cm)	83,7" (212,5cm)	135,3" (343,8cm)	189,5" (481,3cm)	246,1" (625,0cm)	300,2" (762,5cm)
	Min.	36,9" (93,8cm)	66,9" (170,0cm)	108,3" (275,0cm)	151,6" (385,0cm)	196,9" (500,0cm)	240,2" (610,0cm)
Ekran boyutu	Maks. (GxY)	36,9"x27,7" 93,8x70,3cm	66,9"x50,2" 170,0x127,5cm	108,3"x81,2" 275,0x206,3cm	151,6"x113,7" 385,0x288,8cm	196,9"x147,6" 500,0x375,0cm	240,2"x180,1" 610,0x457,5cm
	Min. (GxY)	29,5"x22,1" 75,0x56,3cm	53,5"x40,2" 136,0x102,0cm	86,6"x65,0" 220,0x165,0cm	121,3"x90,9" 308,0x231,0cm	157,3"x118,1" 400,0x300,0cm	192,1"x144,1" 488,0x366,0cm
Mesafe		4,9' (1,50m)	8,9' (2,72m)	14,4' (4,40m)	20,2' (6,16m)	26,2' (8,00m)	32,0' (9,76m)

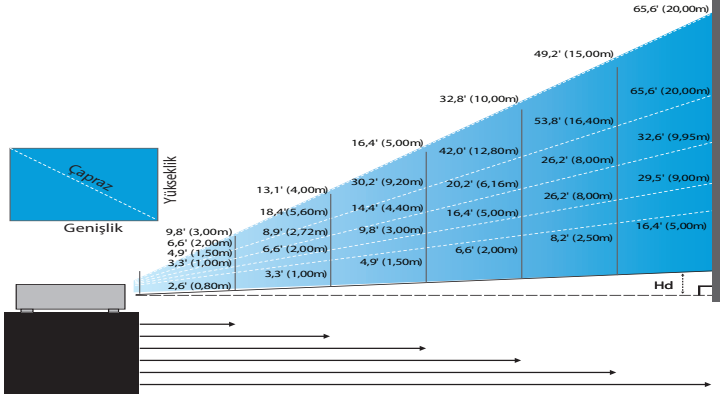
## Uzun mercek: kaydırma=%50

Ekran (Çapraz)	Maks.	49,2" (125,0cm)	137,8" (350,0cm)	226,4" (575,0cm)	315,0" (800,0cm)	403,5" (1025,0cm)	492,1" (1250,0cm)
	Min.	32,8" (83,3cm)	91,9" (233,3cm)	150,9" (383,3cm)	210,0" (533,3cm)	269,0" (683,3cm)	328,1" (833,3cm)
Ekran boyutu	Maks. (GxY).	39,4" x 29,5" 100,0x75,0cm	110,2" x 82,7" 280,0x210,0cm	181,1" x 135,8" 460,0x345,0cm	252,0" x 189,0" 640,0x480,0cm	322,8" x 242,1" 820,0x615,0cm	393,7" x 295,3" 1000,0x750,0cm
	Min. (GxY)	26,2" x 19,7" 66,7x50,0cm	73,5" x 55,1" 186,7x140,0cm	120,7" x 90,6" 306,7x230,0cm	168,0" x 126,0" 426,7x320,0cm	215,2" x 161,4" 546,7x410,0cm	262,5" x 196,9" 666,7x500,0cm
Mesafe		6,6' (2,00m)	18,4' (5,60m)	30,2' (9,20m)	42,0' (12,80m)	53,8' (16,40m)	65,6' (20,00m)

## Süper Uzun Atım mercek: kaydırma=50%

Ekran (Çapraz)	Maks,	47,5" (120,6cm)	63,3" (160,8cm)	79,1" (201,0cm)	158,2" (401,9cm)	257,4" (602,9cm)	316,5" (803,9cm)
	Min,	28,5" (72,4cm)	38,0" (96,5cm)	47,5" (120,7cm)	95,0" (241,3cm)	142,5" (362,0cm)	190,0" (482,6cm)
Ekran boyutu	Maks (GxY),	38,0" x 28,5" 96,5x72,3cm	50,6" x 38,0" 128,6 x 96,5cm	63,3" x 47,5" 160,8 x 120,6cm	126,6" x 94,9" 321,5 x 241,2cm	189,9" x 142,4" 482,3 x 361,7cm	253,2" x 189,9" 643,1 x 482,3cm
	Min, (GxY)	22,8" x 17,1" 57,9 x 43,4cm	30,4" x 22,8" 77,2 x 57,9cm	38,0" x 28,5" 96,5 x 72,4cm	76,0" x 57,0" 193,1 x 177,8cm	114,0" x 85,5" 289,6 x 217,2cm	152,0" x 114,0" 386,1 x 289,6cm
Mesafe		9,8' (3,00m)	13,1' (4,00m)	16,4' (5,00m)	32,8' (10,00m)	49,2' (15,00m)	65,6' (20,00m)

## Projeksiyon Görüntüsü Boyutunu Ayarlama (WUXGA)



Yeni kısa mercekle: kaydırma=55%

Ekran (Çapraz)	47,7" (121,3cm)	59,7" (151,6cm)	89,5" (227,4cm)	119,3" (303,1cm)	149,2" (378,9cm)	298,4" (757,9cm)
Ekran boyutu (GxY)	40,5"x25,3" 102,8x64,3cm	50,6"x31,6" 128,5x80,3cm	75,9"x47,4" 192,8x120,5cm	101,2"x63,3" 257,1x160,7cm	126,5"x79,1" 321,3x200,8cm	253,0"x158,1" 642,7x401,7cm
Yd	1,3" (3,2cm)	1,6" (4,0cm)	2,4" (6,0cm)	3,2" (8,0cm)	4,0" (10,0cm)	7,9" (20,1cm)
Mesafe	2,6' (0,80m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	16,4' (5,00m)

Yarı Kısa Atım mercekle: kaydırma=55%

Ekran (Çapraz)	Maks.	42,2" (107,2cm)	84,4" (214,4cm)	126,6" (321,6cm)	211,0" (536,0cm)	337,7" (857,6cm)	379,9" (964,8cm)
	Min.	35,7" (90,7cm)	71,4" (181,4cm)	107,1" (272,1cm)	178,6" (453,6cm)	285,7" (725,7cm)	321,4" (816,4cm)
Ekran boyutu (GxY)	Maks.	35,8"x22,4" 90,9x56,8cm	71,6"x44,7" 181,8x113,6cm	107,4"x67,1" 272,7x170,5cm	179,0"x111,8" 454,5x284,1cm	286,3"x179,0" 727,3x454,5cm	322,1"x201,3" 818,2x511,4cm
	Min.	30,3"x18,9" 76,9x48,1cm	60,6"x37,9" 153,8x96,2cm	90,9"x56,8" 230,8x144,2cm	151,4"x94,6" 384,6x240,4cm	242,3"x151,4" 615,4x384,6cm	272,6"x170,4" 692,3x432,7cm
Yd	Maks.	1,1" (2,8cm)	2,2" (5,7cm)	3,4" (8,5cm)	5,6" (14,2cm)	8,9" (22,7cm)	10,1" (25,6cm)
	Min.	0,9" (2,4cm)	1,9" (4,8cm)	2,8" (7,2cm)	4,7" (12,0cm)	7,6" (19,2cm)	8,5" (21,6cm)
Mesafe		3,3' (1,00m)	6,6' (2,00m)	9,8' (3,00m)	16,4' (5,00m)	26,2' (8,00m)	29,5' (9,00m)

## STD mercek: kaydırma=%55

Ekran (Çapraz)	Maks.	45.2" (114,9cm)	82.0" (208,3cm)	132.6" (336,9cm)	185.7" (471,7cm)	241.2" (612,6cm)	300.0" (761,9cm)
	Min.	36.1" (91,7cm)	65.4" (166,2cm)	105.8" (268,8cm)	148.2" (376,4cm)	192.4" (488,8cm)	239.4" (608,0cm)
Ekran boyutu (GxY)	Maks.	38.3"x24.0" 97,8x60,9cm	69.5"x43.5" 176,6x110,4cm	112.5"x70.3" 285,7x178,6cm	157.5"x98.4" 400,0x250,0cm	204.5"x127.8" 519,5x324,7cm	254.4"x159.0" 646,1x405,8cm
	Min.	30.6"x19.1" 77,7x48,6cm	55.5"x34.7" 140,9x88,1cm	89.8"x56.1" 228,0x142,5cm	125.7"x78.5" 319,2x199,5cm	163.2"x102.0" 414,5x259,1cm	203.0"x126.9" 515,5x322,2cm
Yd	Maks.	1.2" (3,0cm)	2.2" (5,5cm)	3.5" (8,9cm)	4.9" (12,5cm)	6.4" (16,2cm)	7.9" (20,2cm)
	Min.	1,0" (2,4cm)	1,7" (4,4cm)	2,8" (7,1cm)	3,9" (10,0cm)	5,1" (13,0cm)	6,3" (16,1cm)
Mesafe		4,9' (1,50m)	8,9' (2,72m)	14,4' (4,40m)	20,2' (6,16m)	26,2' (8,00m)	32,6' (9,95m)

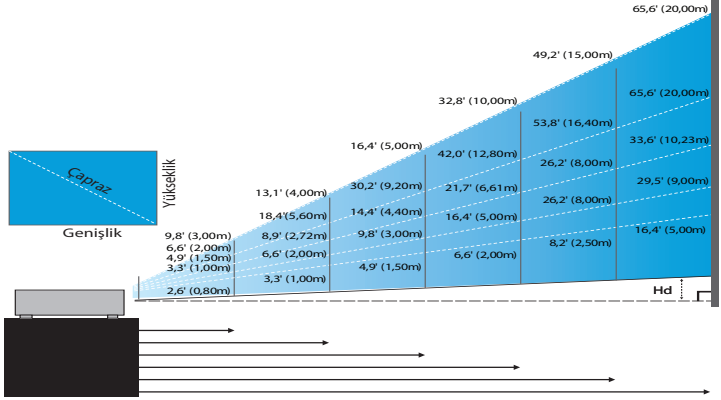
## Uzun mercek: kaydırma=%55

Ekran (Çapraz)	Maks.	48.1" (122,2cm)	134.7" (342,2cm)	221.3" (562,1cm)	307.9" (782,1cm)	394.5" (1002,1cm)	481.1" (1222,0cm)
	Min.	32.0" (81,3cm)	89.7" (227,7cm)	147.3" (374,1cm)	204.9" (520,5cm)	262.6" (666,9cm)	320.2" (813,3cm)
Ekran boyutu (GxY)	Maks.	40.8"x25.5" 103,6x64,8cm	114.2"x71.4" 290,2x181,3cm	187.7"x117.3" 476,7x297,9cm	261.1"x163.2" 663,2x414,5cm	334.5"x209.1" 849,7x531,1cm	408.0"x255.0" 1036,0x647,7cm
	Min.	27.2"x17.0" 69,0x43,1cm	76.0"x47.5" 193,1x120,7cm	124.9"x78.1" 317,2x198,3cm	173.8"x108.6" 441,4x275,9cm	222.6"x139.2" 565,5x353,4cm	271.5"x169.7" 689,7x431,0cm
Yd	Maks.	1,3" (3,2cm)	3,6" (9,1cm)	5,9" (14,9cm)	8,2" (20,7cm)	10,5" (26,6cm)	12,7" (32,4cm)
	Min.	0,8" (2,2cm)	2,4" (6,0cm)	3,9" (9,9cm)	5,4" (13,8cm)	7,0" (17,7cm)	8,5" (21,6cm)
Mesafe		6,6' (2,00m)	18,4' (5,60m)	30,2' (9,20m)	42,0' (12,80m)	53,8' (16,40m)	65,6' (20,00m)

## Süper Uzun Atım mercek: kaydırma=55%

Ekran (Çapraz)	Maks.	46.4" (117,9cm)	61.9" (157,2cm)	77.4" (196,5cm)	154.8" (393,1cm)	232.1" (589,6cm)	309.5" (786,2cm)
	Min.	27.9" (70,8cm)	37.1" (94,3cm)	46.4" (117,9cm)	92.9" (235,8cm)	139.3" (353,8cm)	185.7" (471,7cm)
Ekran boyutu (GxY)	Maks.	39.4"x24.6" 100,0x62,5cm	52.5"x32.8" 133,3x83,3cm	65.6"x41.0" 166,7x104,2cm	131.2"x82.0" 333,3x208,3cm	196.9"x123.0" 500,0x312,5cm	262.5"x164.0" 666,7x416,7cm
	Min.	23.6"x14.8" 60,0x37,5cm	31.5"x19.7" 80,0x50,0cm	39.4"x24.6" 100,0x62,5cm	78.7"x49.2" 200,0x125,0cm	118.1"x73.8" 300,0x187,5cm	157.5"x98.4" 400,0x250,0cm
Yd	Maks.	1,2" (3,1cm)	1,6" (4,2cm)	2,1" (5,2cm)	4,1" (10,4cm)	6,2" (15,6cm)	8,2" (20,8cm)
	Min.	0,7" (1,9cm)	1,0" (2,5cm)	1,2" (3,1cm)	2,5" (6,3cm)	3,7" (9,4cm)	4,9" (12,5cm)
Mesafe		9,8' (3,00m)	13,1' (4,00m)	16,4' (5,00m)	32,8' (10,00m)	49,2' (15,00m)	65,6' (20,00m)

## Projeksiyon Görüntüsü Boyutunu Ayarlama (1080P)



Yeni kısa mercekle: kaydırma=60%

Ekran (Çapraz)	46,4" (118,0cm)	58,1" (147,5cm)	87,1" (221,2cm)	116,1" (294,9cm)	145,2" (368,7cm)	290,3" (737,4cm)
Ekran boyutu	40,5" x 22,8" 102,8 x 57,8cm	50,6" x 28,5" 128,5 x 72,3cm	75,9" x 42,7" 192,8 x 108,56cm	101,2" x 56,9" 257,1 x 144,6cm	126,5" x 71,2" 321,3 x 180,8cm	253,0" x 142,3" 642,7 x 361,5cm
Yd	2,3" (5,8cm)	2,8" (7,2cm)	4,3" (10,8cm)	5,7" (14,5cm)	7,1" (18,1cm)	14,2" (36,2cm)
Mesafe	2,6' (0,80m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	16,4' (5,00m)

Yarı Kısa Atım mercekle: kaydırma=60%

Ekran (Çapraz)	Max.	41,1" (104,3cm)	82,1" (208,6cm)	123,2" (312,9cm)	205,3" (521,5cm)	328,5" (834,4cm)	369,6" (938,7cm)
	Min.	34,7" (88,3cm)	69,5" (176,5cm)	104,2" (264,8cm)	173,7" (441,3cm)	278,0" (706,1cm)	312,7" (794,3cm)
Ekran boyutu (WxH)	Max.	35,8" x 20,1" 90,9 x 51,1cm	71,6" x 40,3" 181,8 x 102,3cm	107,4" x 60,4" 272,7 x 153,4cm	179,0" x 100,7" 454,5 x 255,7cm	286,3" x 161,1" 727,3 x 409,1cm	322,1" x 181,2" 818,2 x 460,2cm
	Min.	30,3" x 17,0" 76,9 x 43,3cm	60,6" x 34,1" 153,8 x 86,5cm	90,9" x 51,1" 230,8 x 129,8cm	151,4" x 85,2" 384,6 x 216,3cm	242,3" x 136,3" 615,4 x 346,2cm	272,6" x 153,3" 692,3 x 389,4cm
Yd	Max.	2,0" (5,1cm)	4,0" (10,2cm)	6,0" (15,3cm)	10,1" (25,6cm)	16,1" (40,9cm)	18,1" (46,0cm)
	Min.	1,7" (4,3cm)	3,4" (8,7cm)	5,1" (13,0cm)	8,5" (21,6cm)	13,6" (34,6cm)	15,3" (38,9cm)
Mesafe		3,3' (1,00m)	6,6' (2,00m)	9,9' (3,00m)	16,4' (5,00m)	26,2' (8,00m)	29,5' (9,00m)

## STD mercek: kaydırma=%60

Ekran (Çapraz)	Maks.	44.0" (111,8cm)	79.8" (202,6cm)	129.1" (327,8cm)	193.9" (492,5cm)	234.7" (596,0cm)	300.1" (762,2cm)
	Min.	35.1" (89,2cm)	63.7" (161,7cm)	103.0" (261,6cm)	154.7" (393,0cm)	187.2" (475,6cm)	239.4" (608,2cm)
Ekran boyutu (GxY)	Maks.	38,3"x21,6" 97,4x54,8cm	69,5"x39,1" 176,6x99,4cm	112,5"x63,3" 285,7x160,7cm	169,0"x95,1" 429,2x241,4cm	204,5"x115,0" 519,5x292,2cm	261,5"x147,1" 664,3x373,7cm
	Min.	30,6"x17,2" 77,7x43,7cm	55,5"x31,2" 140,9x79,3cm	89,8"x50,5" 228,0x128,2cm	134,8"x75,8" 342,5x192,6cm	163,2"x91,8" 414,5x233,2cm	208,7"x117,4" 530,1x298,2cm
Yd	Maks.	2.2" (5,5cm)	3.9" (9,9cm)	6.3" (16,1cm)	9.5" (24,1cm)	11.5" (29,2cm)	14.7" (37,4cm)
	Min.	1.7" (4,4cm)	3.1" (7,9cm)	5.0" (12,8cm)	7.6" (19,3cm)	9.2" (23,3cm)	11.7" (29,8cm)
Mesafe		4.9' (1,50m)	8.9' (2,72m)	14.4' (4,40m)	21.7' (6,61m)	26.2' (8,00m)	33,6' (10,23m)

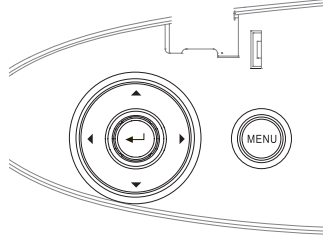
## Uzun mercek: kaydırma=%60

Ekran (Çapraz)	Maks.	46.8" (118,9cm)	131.1" (332,9cm)	215.3" (546,9cm)	299.6" (760,9cm)	383.8" (974,9cm)	468.1" (1189,0cm)
	Min.	31.2" (79,1cm)	87.2" (221,6cm)	143.3" (364,0cm)	199.2" (506,4cm)	255.5" (648,8cm)	311.5" (791,3cm)
Ekran boyutu (GxY)	Maks.	40,8"x22,9" 103,6x58,3cm	114,2"x64,3" 290,2x163,2cm	187,7"x105,6" 476,7x268,1cm	261,1"x146,9" 663,2x373,1cm	334,5"x188,2" 849,7x478,0cm	408,0"x229,5" 1036,3x582,9cm
	Min.	27,2"x15,3" 69,0x38,8cm	76,0"x42,8" 193,1x108,6cm	124,9"x70,3" 317,2x178,4cm	173,8"x97,7" 441,4x248,3cm	222,6"x125,2" 565,5x318,1cm	271,5"x152,7" 689,7x387,9cm
Yd	Maks.	2.3" (5,8cm)	6.4" (16,3cm)	10.6" (26,8cm)	14.7" (37,3cm)	18.8" (47,8cm)	22.9" (58,3cm)
	Min.	1.5" (3,9cm)	4.3" (10,9cm)	7.0" (17,8cm)	9.8" (24,8cm)	12.5" (31,8cm)	15,3" (38,8cm)
Mesafe		6,6' (2,00m)	18,4' (5,60m)	30,2' (9,20m)	42,0' (12,80m)	53,8' (16,40m)	65,6' (20,00m)

## Süper Uzun Atım mercek: kaydırma=60%

Ekran (Çapraz)	Max.	45.2" (114,7cm)	60.2" (153,0cm)	75.3" (191,2cm)	150.6" (382,4cm)	225.9" (573,7cm)	301.1" (764,9cm)
	Min.	27.1" (68,8cm)	36.1" (91,8cm)	45.2" (117,7cm)	90.3" (229,5cm)	135.5" (344,2cm)	180.7" (458,9cm)
Ekran boyutu (WxH)	Max	39,4"x22,1" 100,0x56,3cm	52,5"x29,5" 133,3x75,0cm	65,6"x36,9" 166,7x93,8cm	131,2"x73,8" 333,3x187,5cm	196,9"x110,7" 500,0x281,3cm	262,5"x147,6" 666,7x375,0cm
	Min.	23,6"x13,3" 60,0x33,8cm	31,5"x17,7" 80,0x45,0cm	39,4"x22,1" 100,0x56,3cm	78,7"x44,3" 200,0x112,5cm	118,1"x66,4" 300,0x168,8cm	157,5"x88,6" 400,0x225,0cm
Yd	Max.	2.2" (5,6cm)	3.0" (7,5cm)	3.7" (9,4cm)	7.4" (18,8cm)	11.1" (28,1cm)	14.8" (37,5cm)
	Min.	1.3" (3,4cm)	1.8" (4,5cm)	2.2" (5,6cm)	4.4" (11,3cm)	6,6" (16,9cm)	8,9" (22,5cm)
Mesafe		9,8' (3,00m)	13,1' (4,00m)	16,4' (5,00m)	32,8' (10,00m)	49,2' (15,00m)	65,6' (20,00m)

## Kontrol Paneli

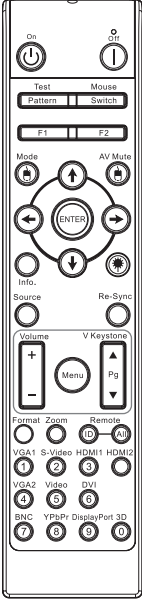


### Kontrol Panelinin Kullanılması

▲/Keystone+ (Yukarı ok)	<ul style="list-style-type: none"><li>•Görüntü Keystone'unu pozitif yönde ayarlayın.</li><li>•OSD'deki ayarların içinde gezinmeye ve ayarları değiştirmeye yarar.</li></ul>
◀/Kaynak (Sol ok)	<ul style="list-style-type: none"><li>•Bir giriş sinyali seçmek için <b>Kaynak</b> tuşuna basın.</li><li>•OSD'deki ayarların içinde gezinmeye ve ayarları değiştirmeye yarar.</li></ul>
Giriş	Öge seçiminizi onaylayın.
▶/Yeniden Eşitleme (Sağ ok)	<ul style="list-style-type: none"><li>•Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına eşitlet.</li><li>•OSD'deki ayarların içinde gezinmeye ve ayarları değiştirmeye yarar.</li></ul>
Menü	Ekran menüsünü görüntülemek için (OSD) <b>Menü</b> tuşuna basın. Ekran Menüsünden çıkmak için tekrar <b>Menü</b> tuşuna basın.



## Uzaktan Kumanda



- ❖ Her ülkede uygulamaların değişmesine bağlı olarak bazı ülkelerde farklı aksesuarlar verilebilir.
- ❖ Genel uzaktan kumandanın dolaylı işlev modeli bağlıdır.

### Uzaktan Kumandanın Kullanılması

#### Power On/ Off (Açma/ Kapatma)

18. sayfadaki "Projektörün Gücünü Açma" kısmına bakın.

20. sayfadaki "Projektörün Gücünü Kapatma" kısmına bakın.

#### Test Pattern (Test Deseni)

59. sayfadaki "Test Deseni" bölümüne bakın.

#### Mouse Switch (Fare Düğmesi)

PC'nizi USB aracılığıyla projektöre bağlarken, "Fare Düğmesi" üzerine basarak fare modunu etkinleştirin/devre dışı bırakın ve uzaktan kumandayı kullanarak PC'nizi kontrol edin.

#### Function 1 (Fonksiyonu 1)(F1)



Sayfa 62'deki "Fonksiyonu 1"'e bakın.

#### Function 2 (Fonksiyonu 2)(F2)

Sayfa 62'deki "Fonksiyonu 2"'e bakın.



#### Mode (Mod) ()

Mod - 36. sayfadaki "Görüntü Modu" bölümüne bakın.

 - Fare modunda, USB faresinin emülasyonu olarak  kullanın, USB ile sol tıklayın.

#### AV Mute (AV Sessiz) ()

AV Sessiz - Ses ve videoyu anlık olarak kapatır/açar.

 - Fare modunda, USB faresinin emülasyonu olarak  kullanın, USB ile sağ tıklayın.

#### Dört Yönlü Seçme Tuşları

1. Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ▲▼◀▶ tuşlarını kullanın.
2. Fare modunda, yön tuşlarının emülasyonu olarak ▲▼◀▶ tuşlarını kullanın.

#### Enter (Gir)

1. Öğe seçiminizi onaylayın.
2. Fare modunda, emülasyon klavye giriş tuşu olarak kullanın.

#### Info. (Bilgi.)

Sayfa 60'deki "Bilgi"'e bakın.

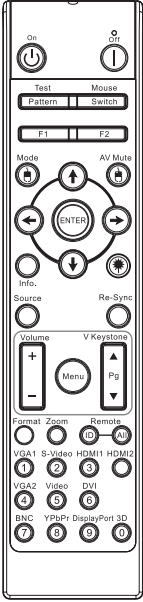


Ekrandaki göstergelyi çalıştırmak için  üzerine basın. (GÖZLERE TUTMAYIN.)

#### Source (Kaynak)

Kaynak için aramak üzere **Kaynak** üzerine dokununuz.

# Kullanıcı Kontrolleri



- ❖ Her ülkede uygulamaların değişmesine bağlı olarak bazı ülkelerde farklı aksesuarlar verilebilir.
- ❖ Genel uzaktan kumandadan dolayı, işlev modele bağlıdır.

## Uzaktan Kumandanın Kullanılması

<b>Re-Sync (Yeniden-Senk)</b>	Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.
<b>Menu (Menti)</b>	<b>Menü</b> düğmesine basarak ekran üstü kumanda (OSD) menüsünü başlatın. OSD'den çıkmak için tekrar <b>Menü</b> öğesine basın.
<b>Volume +/- (Ses +/-)</b>	Sesi ayarlamak için <b>Ses +/-</b> üzerine dokununuz.
<b>V Keystone +/- (Dikey Anahtar Taşı +/-)</b>	Projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlayın. ( $\pm 30$ derece)
<b>Format (Biçim)</b>	Sayfa 42'deki "Biçim" a bakın.
<b>Zoom (Yakınlaştırma)</b>	Görüntülerde dışarı odaklanmak için <b>Yakınlaştırma</b> üzerine basın.
<b>Remote ID (Uzak Kimliği)</b>	Güç LED'i yanıp sönene kadar basın, ardından özel uzak kodunu ayarlamak için 01~99'a basın.
<b>Remote All (Tümü Uzak)</b>	Uzak kodunu tümüne ayarlamak için basın.
<b>VGA1</b>	VGA-IN konektöründen gelen kaynağı seçmek için <b>VGA1</b> 'e basın.
<b>S-Video</b>	S-Video kaynağını seçmek için <b>S-Video</b> 'ya basın.
<b>HDMI</b>	HDMI kaynağını seçmek için <b>HDMI</b> 'ye basın.
<b>Re-sync (Yeniden-Senk)</b>	Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.
<b>VGA2</b>	VGA-IN konektöründen gelen kaynağı seçmek için <b>VGA2</b> 'ye basın.
<b>Video</b>	Kompozit video kaynağını seçmek için <b>Video</b> 'ya basın.
<b>DVI</b>	DVI-D konektöründen gelen kaynağı seçmek için <b>DVI</b> 'ye basın.
<b>BNC</b>	BNC kaynağını seçmek için <b>BNC</b> 'ye basın.
<b>YPbPr</b>	YPbPr kaynağını seçmek için <b>YPbPr</b> 'ye basın.
<b>DisplayPort</b>	DisplayPort kaynağını seçmek için <b>DisplayPort</b> 'ye basın.
<b>3D</b>	3D menüsünü açmak/kapamak için <b>3D</b> düğmesine basın.

## Ekran Menüleri

Projektörün, görüntü ayarları yapmanızı ve çoğu ayarı değiştirebilmenizi sağlayan çok dilli Ekran Menüleri bulunmaktadır. Projektör kaynağı otomatik olarak algılayacaktır.

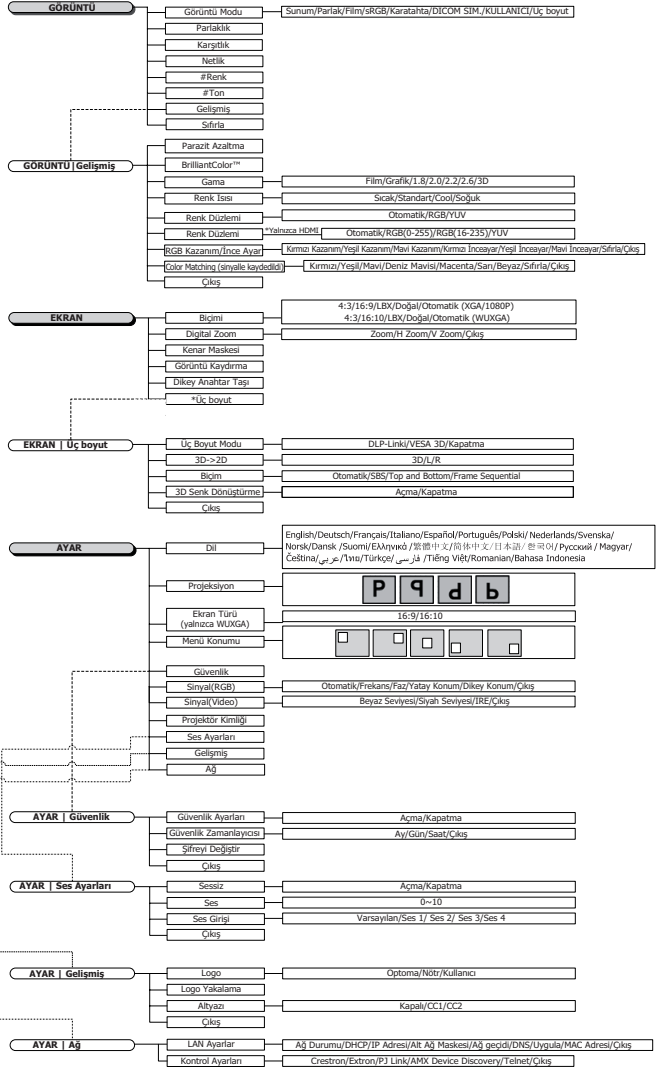
### Nasıl çalışır

1. Ekran Menüsinü açmak için Uzaktan Kumanda ya da Projektörün Tuş Takımı üzerindeki **Menu** tuşuna basın.
2. Ekran Menüsü görüntülediği zaman, ana menüden istediğiniz öğeleri seçmek için ◀▶ tuşlarını kullanın. Belirli bir sayfada seçim yaparken, alt menüye girmek için ▼ ya da **Gir** tuşuna basın.
3. İstenilen öğeyi seçmek için ▲▼ tuşlarını ve ayarları değiştirmek için ◀▶ tuşlarını kullanın.
4. Alt menüden ayarlanacak bir sonraki öğeyi seçin ve yukarıda açıklandığı şekilde ayarlamaları yapın.
5. Teyit etmek için **Gir** tuşuna basın ve ardından ekran ana menüye geri dönecektir.
6. Ekran Menüsünden çıkmak için tekrar **Menu** tuşuna basın. Son projektör düzeyine geri OSD menüsü yeni ayarları otomatik olarak kaydeder.



# Kullanıcı Kontrolleri

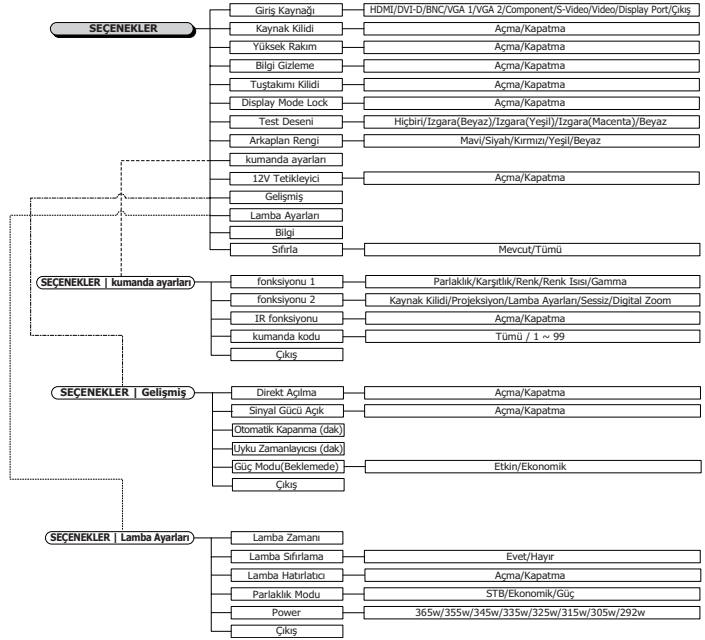
## Menü Ağacı



❖ (#) “Renk” ve “Ton” yalnızca YUV video kaynaklarında desteklenir.

❖ (\*) “3D” yalnızca uyumlu sinyal sağlandığında kullanılabilir.

# Kullanıcı Kontrolleri



## Görüntü



### Görüntü Modu

Farklı görüntü tipleri için optimize edilmiş çeşitli fabrika ayarları mevcuttur.

- ▶ Prezantasyon: Bilgisayar girişinden iyi renk ve parlaklık.
- ▶ Parlak: Bilgisayar girişinden maksimum parlaklık.
- ▶ Sinema: Ev sinema sistemi için.
- ▶ sRGB: Standart doğru renk.
- ▶ Kara Tahta: Bir karatahta (yeşil) üzerine yansıtma yapılırken en iyi renk ayarlarını elde etmek için bu mod seçilmelidir.
- ▶ DICOM SIM: Bu ekran modu "Tıpta Dijital Görüntüleme ve İletişim" (DICOM) için kullanılan ekipmanın griskala/gama performansını simüle eder.

Önemli: Bu mod, ASLA tıp tanısı için kullanılmamalıdır, yalnızca eğitim amaçlı olarak sunulmuştur.

- ▶ Kullanıcı: Kullanıcının kendi ayarları.
- ▶ 3D: 3D görüntüleme için değiştirilebilir ayarlar.

### Parlaklık

Görüntünün parlaklığını ayarlar.

- ▶ Görüntüyü koyulaştırmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Görüntüyü açmak için ▶ tuşuna basın.

### Karşıtlık

Karşıtlık, görüntünün en açık ve en koyu noktaları arasındaki farkın derecesidir.

- ▶ Karşıtlığı azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Karşıtlığı arttırmak için ▶ tuşuna basın.

## Görüntü



### Netlik

Görüntünün netliğini ayarlar.

- ▶ Netliği azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Netliği arttırmak için ▶ tuşuna basın.

### Renk

Bir video görüntüsünü siyah beyazdan tam olarak doymuş renkli hale ayarlar.

- ▶ Görüntüdeki renk miktarını azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Görüntüdeki renk miktarını arttırmak için ▶ tuşuna basın.

### Ton

Ayarlar kırmızı ve yeşilin renk dengesini.

- ▶ Görüntüdeki yeşil miktarını arttırmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Görüntüdeki kırmızı miktarını arttırmak için ▶ tuşuna basın.

### Gelişmiş

Gelişmiş menüsüne girin. Parazit Azaltma, BrilliantColor™, Gama, Renk Isısı, Renk Düzlemi, RGB Kazanım/İnce Ayar, Color Mathing ve Çıkış. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 40.

## Görüntü | Gelişmiş



### Parazit Azaltma

Uyarlamalı Parazit Azaltma çözülmemiş sinyallerdeki görüntür parazitlerin miktarını azaltır. Aralık "0" ile "10" arasındadır. (0=Kapalı)

### BrilliantColor™

Ayarlanabilir öge, yeni bir renk işleme algoritması ve görüntü içinde doğru, daha canlı görüntü elde edilmesini sağlarken daha yüksek parlaklıkların elde edilmesini mümkün kılan yeni bir sistem seviyesi kullanmaktadır. Oranı 0 ile 10 arasındadır. Daha güçlü bir görüntü elde etmek istiyorsanız, ayarı maksimum değere yaklaşırın. Daha yumuşak, daha doğal bir görüntü elde etmek için ayarı minimum değere yaklaşırın.

### Gamma

Film, Grafik, 1.8, 2.0, 2.2, 2.6 ya da 3D için Gama türü seçin.

### Renk Isısı

Renk sıcaklığını ayarlar. Sıcaklık düşük olduğunda ekran daha soğuk görünür; Sıcaklık yüksek olduğunda, ekran daha sıcak görünür.

### Renk Düzlemi

OTOMATİK, RGB ve YUV arasından uygun renk matrisi tipini seçin.

- Yalnızca HDMI için: Otomatik, RGB (0-255), RGB (16-235), YUV arasından renk matrisi seçin.

### RGB Kazanım/ İnce Ayar

Bu ayar, griler/beyazlar içindeki kırmızı, yeşil ve mavi dengesini belirlemek için kullanılır. RGB Kazanım/İnce Ayar menüsüne girin. Parlaklık ayarları için Kırmızı/Yeşil/Mavi Kazanımı seçin ve tüm görüntünün kontrast ayarları için İnce Ayarı seçin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 41.

### Color Matching

Color Matching menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 42.



## Görüntü | Gelişmiş | RGB Kazanım/İnce Ayar



Bu ayar, griller/beyazlar içindeki kırmızı, yeşil ve mavi dengesini belirlemek için kullanılır.

### Kazanım

Aşağıdaki açık tonların Parlaklığını ayarlamak için RGB Kazanımı seçin:

- ▶ Kırmızı-kırmızı rengin kazanım değerini dengeleyin.
- ▶ Yeşil-yeşil rengin kazanım değerini dengeleyin.
- ▶ Mavi-mavi rengin kazanım değerini dengeleyin.

### İnceayar

Aşağıdaki koyu tonların Parlaklığını ayarlamak için RGB Kazanımı seçin:

- ▶ Kırmızı-kırmızı rengin ince ayar değerini dengeleyin.
- ▶ Yeşil-yeşil rengin ince ayar değerini dengeleyin.
- ▶ Mavi-mavi rengin ince ayar değerini dengeleyin.

## Görüntü | Gelişmiş | Color Matching



### Renkler (Beyaz Hariç)

Bir renk seçmek için ▲▼ tuşlarına, ton, doygunluk ve kazanım ayarlarını belirlemek için de Enter (Giriş) tuşuna basın.



❖ Yeşil, Mavi, Deniz Mavisi, Sarı ve Macenta, her bir rengin HSG'si ile ayrı ayrı ayarlanabilir.



Ton, Doygunluk veya Kazanım değerlerini seçmek için ▲▼ tuşuna, ayarları belirlemek için ◀▶ tuşuna basın.

## Görüntü | Gelişmiş | Color Matching



### Beyaz

Beyazı seçmek için ▲ ▼ tuşlarına ve ardından Enter (Giriş) tuşuna basın.



❖ Beyaz, Kırmızı, Yeşil, Mavi ile ayarlanabilir.



Kırmızı, Yeşil veya Mavi değerlerini seçmek için ▲ ▼ tuşuna, ayarları belirlemek için ◀▶ tuşuna basın.

### Sıfırla

Tüm Renk Ayarı değerlerini fabrika varsayılanına çekin.

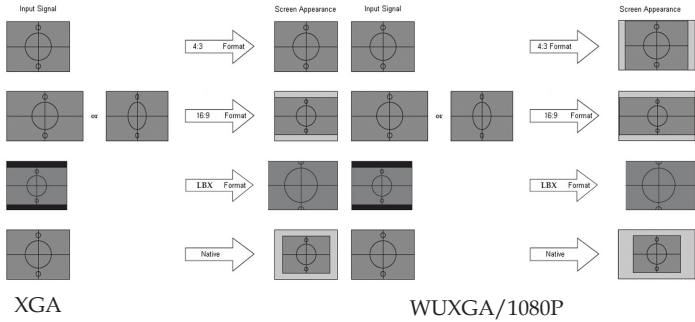
## Ekran



### Biçim

İsteddiğiniz en boy oranını seçmek için bu fonksiyonu kullanın.

- ▶ 4:3: Bu fonksiyon 4x3 giriş kaynakları için yapılandırılmış olup Geniş Ekran TV'yi desteklememektedir.
- ▶ 16:9 (XGA/1080P) | 16:10 (WUXGA): Bu format, Geniş Ekran TV için geliştirilmiş HDTV ve DVD gibi 16x9 giriş kaynakları içindir.
- ▶ LBX: Bu format 16x9 olmayan, sinemaskop kaynak için ve tam çözünürlük ile 2,35:1 en boy oranını görüntülemek isteyen harici 16x9 mercek kullanan kullanıcılar içindir.
- ▶ Doğal: Giriş kaynağının çözünürlüğüne bağlıdır - Ölçeklendirme yapılmaz.
- ▶ Otomatik: Uygun formatı otomatik seçer.



## Ekran



### Digital Zoom

- ▶ Görüntünün boyutunu küçültmek için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Yansıtılan ekranda görüntüyü büyötmek için ▶ tuşuna basın.

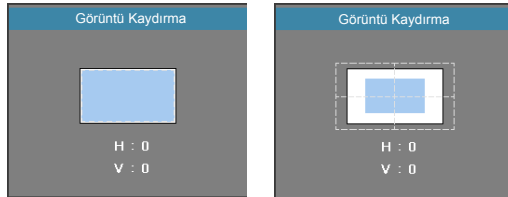
### Kenar Maskesi

Kenar Maskesi işlevi video görüntüsündeki paraziti kaldırır. Video kaynağının kenarındaki video şifreli parazitini kaldırmak için Kenar Maskesi uygulayın.

### Image Shift (Görüntü Kaydırma)

Yansıtılan görüntü konumunu yatay veya dikey olarak kaydırır.

- ▶ Görüntüyü yansıtılan perdede yatay olarak hareket ettirmek için ◀▶ öğelerine basın.
- ▶ Görüntüyü yansıtılan perdede dikey olarak hareket ettirmek için ▲▼ öğelerine basın.



Yakınlaştırma  $\leq 0$  olduğunda Yakınlaştırma  $> 0$  olduğunda

### Dikey Anahtar Taşı

Projektör ekran bir açıda yönlendirildiğinde dikey görüntü bozulmasını düzeltmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

### Üç boyut

Üç boyutlu menüsüne girin. Üç Boyutlu Modu, Üç Boyutlu Format, ve 3D Senk Dön. gibi seçeneklerden birini seçin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 46.

## Ekran | Üç Boyut



### Üç Boyut Modu

- ▶ DLP Linki: DLP Linki Üç Boyutlu Gözlüklerinin iyileştirilmiş ayarlarını kullanmak için DLP Linki seçin.
- ▶ VESA 3D: IR-temelli üç boyutlu görseller için iyileştirilmiş ayarları kullanmak için VESA 3D'yi seçin.
- ▶ Kapalı: 3D modunu kapatmak için "Kapalı"yı seçin.

### 3D→2D

3D gözlük kullanmadan 3D içeriğin 2D (Sol) veya 2D (Sağ) içinde projektör görüntülemesi seçmek için ◀ ya da ▶ tuşuna basın. Bu ayar, aynı zamanda çift projektörlü pasif 3D kurulumları için de kullanılabilir.

### Biçim

- ▶ Otomatik: 3D tanımlama sinyali algılandığında, 3D formatı otomatik olarak seçilir. (HDMI 1.4 için yalnızca 3D kaynaklar)
- ▶ SBS: 3D sinyali Yan Yana formatta görüntüler.
- ▶ Top and Bottom: 3D sinyali Top and Bottom formatta görüntüler.
- ▶ Frame Sequential: 3D sinyali Frame Sequential formatta görüntüler.

### 3D Synk Dön.

Görüntüleri ters çevirmek üzere **3D Synk Dön.** işlevini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀ ya da ▶ tuşuna basın.

## Ayar



### Dil

Dil menüsüne girin. Çok dilli Ekran Menüsünü seçin.  
Ayrıntılar için Sayfa 49'e bakın.

### Projeksiyon

Projeksiyon yöntemini seçin:

- ▶ **[P]** Ön Masaüstü  
Fabrika ayarıdır.
- ▶ **[9]** Arka Masaüstü  
Bu fonksiyonu seçtiğiniz zaman, projektör görüntüyü ters çevirir ve bu sayede şeffaf bir yüzeyin arkasından sunum yapabilirsiniz.
- ▶ **[d]** Ön Tavan  
Bu fonksiyonu seçtiğiniz zaman projektör, tavana monte projeksiyon için görüntüyü tepetaklak döndürür.
- ▶ **[b]** Arka Tavan  
Bu fonksiyonu seçtiğiniz zaman projektör görüntüyü aynı anda hem tersine çevirir hem de tepetaklak döndürür. Şeffaf bir ekranın ardından projektör tavana monte konumdayken sunum yapabilirsiniz.

### Ekran Türü (yalnızca WUXGA)

En boy oranını 16:9 ya da 16:10 olarak belirlemek için ◀▶ tuşlarına basın.  
Bu işlev, yalnızca WUXGA'yı destekler.

### Menü Konumu

Görüntü ekranından menünün konumunu seçin.

## Ayar



### Güvenlik

Güvenlik menüsüne girin. Projektörün güvenlik özelliklerine ulaşın.  
Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 50.

### Sinyal (RGB)

Sinyal (RGB) menüsüne girin. Projektör sinyali özelliklerini belirler. İşlev, giriş kaynağı VGA 1/VGA 2/BNC'yi desteklediğinde kullanılabilir.  
Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 53.

### Sinyal(Video)

Sinyal (Video) menüsüne girin. Projektör sinyali özelliklerini belirler. Bu işlev, giriş kaynağı Video sinyalini desteklediğinde kullanılabilir. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 54.

### Projektör Kimliği

Tümü ile 99 arasında iki haneli bir projektör tanımı seçin.

### Ses Ayarları

Ses menüsüne girin. Ses düzeyi özelliklerini belirleyin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 55.

### Gelişmiş

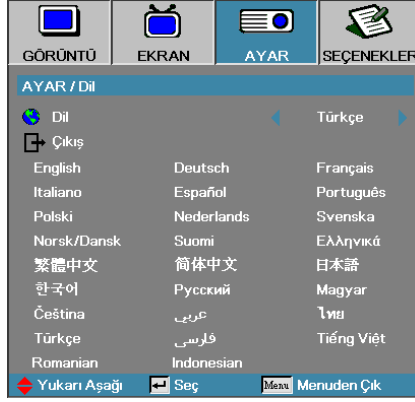
Gelişmiş menüsüne girin. Başlatma sırasında görüntülenecek ekranı seçin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 56.

### Ağ

Web, PJ Link ve IP komutlarına erişime izin verir. Bu, mercek irisinin doğru çalışmasını sağlamak içindir. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 57.



## Ayar | Dil



### Dil

Çok dilli Ekran Menüsünü seçin. Tercih ettiğiniz dili seçmek amacıyla alt menüye girmek için ENTER (↵) tuşuna basın ve ardından Sol (◀) ve Sağ (▶) tuşlarını kullanın.

## Ayar | Güvenlik



### Güvenlik Ayarları



- ❖ Varsayılan parola: 1, 2, 3, 4, 5.

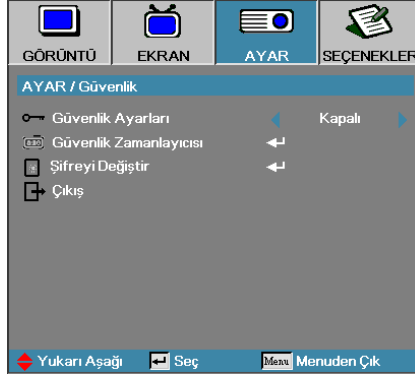
Güvenlik şifresini devreye sokun ya da devreden çıkarın.

- ▶ Devrede – projektörün açılması ve güvenlik menüsüne girilebilmesi için mevcut şifrenin girilmesi gerekir.
- ▶ Devre dışı – fonksiyonlar için herhangi bir şifre gerekmez.

Güvenlik devreye sokulduğu zaman başlangıçta ve Güvenlik menüsüne girmeden önce aşağıda gösterilen ekran görüntülenir:



## Ayar | Güvenlik



### Güvenlik Zamanlayıcısı

Güvenlik Zamanlayıcısı alt menüsüne girin.

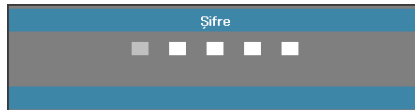


- ❖ Güvenlik Zamanlayıcısı veya Güvenlik Ayarı etkinleştirilene kadar Ayarlar | Güvenlik'e erişim için şifre gerekli değildir.

Projektörün şifre girilmeden kullanılabileceği Ayları, Günleri ve saatleri girin. Ayarlar menüsüne geri dönülmesi Güvenlik Zamanlayıcısını devreye sokar.

Devreye sokulduktan sonra gücün açılıp güvenlik menüsüne ulaşılabilmesi açısından projektör belirli günlerde ve saatlerde bir şifre girilmesini ister.

Projektör kullanımdayken Güvenlik Zamanlayıcısı aktif hale geçerse şifre girilmeden önce 60 saniye boyunca aşağıdaki ekran görüntülenecektir.



## Ayar | Güvenlik



- ❖ Şifre üç defa yanlış girilirse aygıt 10 saniye sonra otomatik olarak kapanacaktır.

### Şifreyi Değiştir

Projektöre ilişkin güvenlik şifrenizi değiştirmek için bu al menüyü kullanın.

1. Güvenlik alt menüsünden Şifreyi Değiştir seçimini yapın. Görüntülenen Şifre Değiştirmeyi Onayla kutusunu onaylayın.
2. **Evet** seçimini yapın.



3. Öntanımlı şifreyi girin <1> <2> <3> <4> <5>. Şifre ekranı bir saniye kadar daha görüntülenecektir.



- ❖ Yeni şifrelerin eşleşmemesi halinde şifre ekranı kaybolur.

4. Teyit için yeni şifreyi iki defa girin.

## Ayar | Sinyal (RGB)



### Otomatik

Faz ve Frekans özelliklerini kilitlemek ya da açmak için Otomatik işlevini Açık ya da Kapalı olarak ayarlayın.

- ▶ Kapalı – otomatik kilitlemeyi devre dışı bırakır.
- ▶ Açık – otomatik kilitlemeyi etkinleştirir.

### Frekans

Bilgisayarınızın grafik kartının frekansına uyması açısından görüntü veri frekansını değiştirin. Dikeyde kayan bir bant sorunu yaşıyorsanız ayarlama yapmak için bu fonksiyonu kullanın.

### Faz

Faz, ekranın sinyal zamanlamasını grafik kartı ile eşitler. Hareketli ya da dönen görüntü sorunu yaşarsanız bunu ortadan kaldırmak için bu fonksiyonu kullanın.

### Yatay Konum

- ▶ Görüntüyü sola kaydırmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Görüntüyü sağa kaydırmak için ▶ tuşuna basın.

### Dikey Konum

- ▶ Görüntüyü aşağı kaydırmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Görüntüyü yukarı kaydırmak için ▶ tuşuna basın.

## Ayar | Sinyal (Video)



### Beyaz Seviyesi

Giriş kaynağı Video ya da S-Video kaynakları olduğunda, kullanıcının Siyah Seviyesini ayarlayabilmesini sağlar. Beyaz Seviyesini ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.

### Siyah Seviyesi

Giriş kaynağı Video ya da S-Video kaynakları olduğunda, kullanıcının Siyah Seviyesini ayarlayabilmesini sağlar. Siyah Seviyesini ayarlamak için ▶◀ tuşlarına basın.

### IRE

Video sinyali ölçümünü ayarlamak için ▶◀ tuşlarına basın.

## Ayar | Ses Ayarları



### Sessiz

Sesi açın ya da kapatın.

- ▶ Kapalı – Ses çıkışı açık.
- ▶ Açık – Ses çıkışı kapalı.

### Ses

Ses çıkışını azaltmak (arttırmak) için ◀▶ basın.

### Ses Girişi

Ses kaynağı girişi seçmek için ◀▶ tuşlarına basın.

## Ayar | Gelişmiş



### Logo

Başlangıç sırasında kullanılacak ekran görüntüsünü seçin.

- ▶ Optoma – tedarik edilen öntanımlı başlangıç sayfası
- ▶ Nötr – Arka Plan Rengidir.
- ▶ Kullanıcı – Logo Aktarma fonksiyonunu kullanarak özelleştirilen görüntü yakalama.

### Logo Yakalama

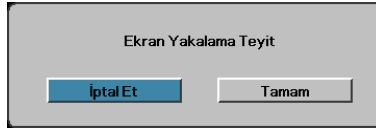
Görüntülenen bir ekranı başlangıç sayfasında görüntülemek için aktarın.

1. Projektör üzerinde istenilen ekranı görüntüleyin.
2. Gelişmiş menüsünden Logo Aktarmayı seçin.

Bir teyit ekranı görüntülenecektir.



❖ Bir kerede yalnızca bir başlangıç ekranı kaydedilebilir. Ardışık çözümler, 1920 x 1200 ile sınırlı olarak önceki dosyaların üzerine yazar (Ek Zamanlama Tablosuna Bakın).



3. **Tamam** seçimini yapın. Devam etmekte olan ekran yakalama gösterilir. Bittiğinde, elde edilen Ekran resmi gösterilir. Yakalanan ekran logo menüsüne Kullanıcı olarak kaydedilir.

### Altyazı

Closed captioning görüntülemek için ekranı seçin.

- ▶ Kapalı – tedarik edilen öntanımlı ayar.
- ▶ Açık – mevcut ise altyazı metni görüntülenir dispoziçi.



## Ayar | Ağ



### LAN Settings

LAN Settings menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 58.

### Control Settings

Control Settings menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 59.

## Ayar | Ağ | LAN Settings



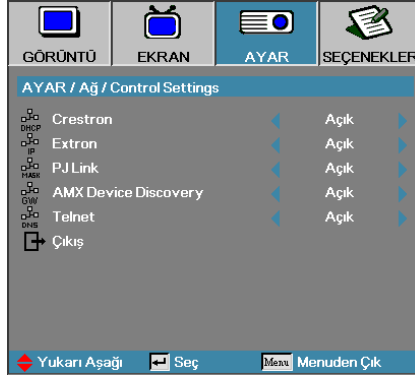
Bağlantı başarılı olursa, OSD ekranında aşağıdaki iletişim kutusu gösterilir.

- ▶ Ağ Durumu – ağ bilgilerini göstermek için.
- ▶ DHCP:
  - Açık: Projektöre DHCP sunucusundan otomatik olarak bir IP adresi atar.
  - Kapalı: El ile bir IP adresi atar.
- ▶ IP Adresi – Bir IP adresi seçin
- ▶ Alt Ağ Maskesi – Alt ağ maskesi numarası seçin.
- ▶ Ağ Geçidi – Projektöre bağlı olan ağın varsayılan ağ geçidini seçin.
- ▶ DNS – DNS numarasını seçin.
- ▶ Uygula – Seçimi uygulamak için **Enter** tuşuna basın.
- ▶ MAC Adresi – Salt okunur.



❖ Ağ alt menüsüne yalnızca ağ kablosu bağlı olduğunda erişilebilir.

## Ayar | Ağ | Control Settings



### Crestron

Crestron'u etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.

### Extron

Extron'u etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.

### PJ Link

PJ Link'i etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.

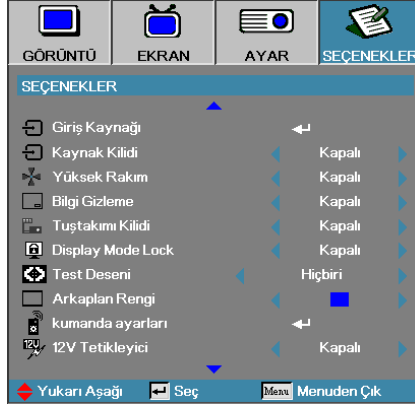
### AMX Device Discovery

AMX Device Discovery'i etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.

### Telnet

Telnet'i etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.

## Seenekler



### Giriş Kaynağı

Giriş Menüsinin alt menüsüne girin. Başlangıçta taranacak kaynakları seçin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 61.

### Kaynak Kilidi

Mevcut kaynağı, kablo çıkarılmış olsa bile tek kullanılabilir kaynak olarak kilitleyin.

- ▶ Açık – sadece mevcut kaynak giriş kaynağı olarak tanınır.
- ▶ Kapalı – **Seenekler** | **Giriş Kaynağı** altında seçilmiş tüm kaynaklar giriş kaynağı olarak tanınır.

### Yüksek Rakım

Ortama uyması açısından fan hızını ayarlayın.

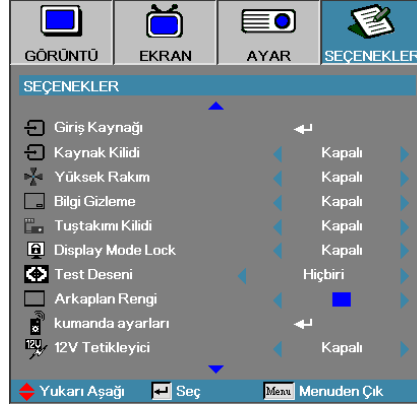
- ▶ Açık – Yüksek sıcaklık, nem ya da enlemlerde fan hızını ayarlar.
- ▶ Kapalı – normal şartlar için normal fan hızı.

### Bilgi Gizleme

Yansıtılan ekrandaki bilgi mesajlarını engeller.

- ▶ Açık – kullanım sırasında ekranda hiçbir durum mesajı görüntülenmez.
- ▶ Kapalı – kullanım sırasında ekran üzerinde normal olarak durum mesajları görüntülenir.

## Seenekler



### Tuřtakımı Kilidi

Projektörün üst panelindeki tuřları kilitleyin.

- ▶ Açık – tuř takımı kilidinin dođrulanması için bir uyarı mesajı görüntülenir.

⚠ Klavye kilidini kaldırmak için 5 saniye "ENTER" tuřuna basılı tutunuz

- ▶ Kapalı – projektörün tuř takımı normal çalışır.

### Display Mode Lock

İster kilitli olsun, ister olmasın görüntü modu işlevini seçmek için ◀ ▶ tuřlarına basın. Görüntü Modu Kilidi Açık olarak ayarlandığında, Görüntü Modu işlevi kullanıcı tarafından ayarlanabilir.

### Test Deseni

Bir test deseni görüntüler. Izgara (Beyaz, Yeřil, Macenta), Beyaz ve Hiçbiri seenekleri sunulmuřtur.

### Arkaplan Rengi

Herhangi bir kaynak seilmediđi zaman yansıtılan görüntünün arka plan rengini sein.

### Kumanda ayarları

Kumanda ayarlarını girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 62.

### 12V Tetikleyici

İstediginiz çıkıřta 12V Tetikleyiciyi semek için ◀ ▶ tuřlarına basın.

## Seenekler



### Gelişmiş

Gelişmiş menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 65.

### Lamba Ayarları

Lamba Ayarı menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 67-68.

### Bilgi

Projektör bilgilerini görüntüle.

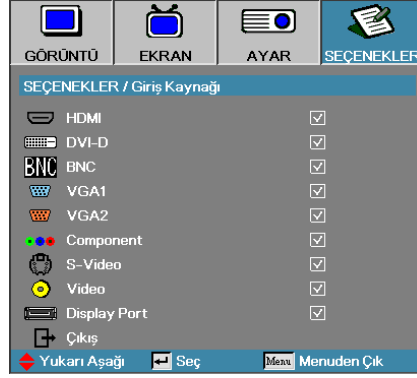
### Sıfırla

Tüm seçenekleri fabrika ayarlarına döndür.



- ❖ Güç modu (Bekleme) Eco'ya ayarlandığında, projeksiyon cihazı bekleme modunda olduğunda VGA ve Ses Geçişi, RS232 ve RJ45 devreden çıkarılacaktır.

## Seçenekler | Giriş Kaynağı



### Giriş Kaynağı



- ❖ Kaynakların hiçbirinin seçili olmaması halinde projektör hiçbir görüntü gösteremez. Daima en azından seçili bir kaynak bırakın.

Giriş kaynaklarını etkinleştirmek / devre dışı bırakmak için bu seçeneği kullanın. Kaynak seçmek için ▲ veya ▼ tuşuna ve etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀ veya ▶ tuşuna basın. Seçimi bitirmek için ↵ (Enter) tuşuna basın. Projektör seçilmeyen girişleri aramayacaktır.

## Seenekler | Kumanda ayarları



### Fonksiyonu 1

F1 tuşunu Parlaklık, Kontrast, Renk, Renk Isısı ya da Gama işlevi için kısayol olarak belirleyin.

### Fonksiyonu 2

F2 tuşunu, Kaynak Kilidi, Projeksiyon, Lamba Ayarları, Sessiz, Dijital Yakınlaştırma veya Ses Seviyesi için kısayol olarak belirleyin.

### IR fonksiyonu

Projektörün IR işlevini etkinleştirir ya da devre dışı bırakır.

### Kumanda kodu

Kumanda özel kodunu belirlemek için ◀▶ tuşlarına basın ve bu ayarı değiştirmek için ◀ (Enter) tuşuna basın.



## Seçenekler | Gelişmiş



### Direkt Açılma

Direkt Güç Açma'yı Devreye Sok ya da Devreden Çıkar.

- ▶ Açık – Ac gücü temin edildiğinde projektör otomatik olarak açılır.
- ▶ Kapalı – projektör normal bir şekilde açılmalıdır.

### Sinyal Gücü Açık

Sinyal Gücü Açık'ı etkinleştir veya devre dışı bırak

- ▶ Açık – etkin bir sinyal algılandığında, projeksiyon cihazının gücü otomatik olarak açılır.
- ▶ Kapalı – algılanan aktif sinyalle tetikleyici gücü devre dışı bırakılır.



1. İsteğe bağlı özellik modele ve bölgeye göre değişir.
2. Yalnızca Bekleme Modu Etkin olduğunda kullanılabilir.
3. Projektör, giriş kaynağı (ekranda görüntülenen son görüntü) girişiyle kapalı durumdaysa aşağıdaki şartlar yerine getirmediğinde yeniden başlatılmaz:
  - a. En son görsel kaynağı sonlandırılır ve herhangi bir sinyal kaynağı girişi sağlanır.
  - b. Projektör fişi çekilir ve yeniden takılır.
4. Sinyal gücü, "kaynak kilidi" ayarını görmezden gelecektir.

### Otomatik Kapanma (dak)

Otomatik Kapanma aralığını ayarlayın. Öntanımlı olarak 30 saniye boyunca sinyal gelmezse projektör lambası kapanır. Kapanmadan önce aşağıdaki uyarı 60 saniye boyunca görüntülenir.

... sonra projektör otomatik olarak kapanır 60 san.

## Seenekler | Geliřmiř



### Uyku Zamanlayıcısı (dak)

Uyku Zamanlayıcısının aralığını ayarlayın. Belirtilen süre boyunca pasif kaldıktan sonra projektör kapanır (Sinyale baėlı deėildir). Kapanmadan önce ařaėıdaki uyarı 60 saniye boyunca görüntülenir.

.... sonra projektör otomatik olarak kapanır 60 san.

### Güç Modu (Beklemede)

- ▶ Eco.: < 0,5W'dan Daha fazla güç kaybı olmasını önlemek için "Eco."'yu seçin.
- ▶ Etkin:Normal beklemeğe geri dönmek için "Etkin"'i seçin, VGA çıkış baėlantı noktası etkinleřtirilecektir.

## Seçenekler | Lamba Ayarları



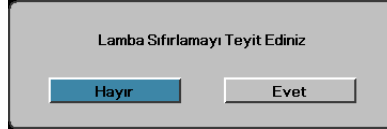
### Lamba Zamanı

Lambanın aktif olduğu saat sayısını gösterir. Bu öğe sadece görüntülemek içindir.

### Lamba Sıfırlama

Lambanın değiştirilmesinin ardından yeni lambanın ömrünün doğru bir şekilde gösterilmesi için lamba sayacını sıfırlayın.

1. Lambayı sıfırla seçimini yapın  
Bir teyit ekranı görüntülenecektir.

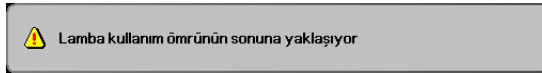


2. Lamba sayacını sıfırlamak için **Evet** seçimini yapın.

### Lamba Hatırlatıcı

Lambanın kullanım ömrünü anımsatacak komponenti devreye sokun ya da devreden çıkarın.

- ▶ Açık – Lambanın geriye kalan ömrünün 30 saatten az olması halinde bir uyarı mesajı görüntülenecektir.



- ▶ Kapalı – uyarı mesajı görüntülenmez.

## Seenekler | Lamba Ayarı



### Parlaklık Modu

Lambanın parlaklık modunu seçin.

- ▶ Parlak – öntanımlı ayar.
- ▶ Eco – lamba ömrünü uzatmak için daha düşük parlaklık ayarları.
- ▶ Güç – Güç modu işlevini görüntülemek için seçin

### Power

Lamba modunu 365W parlaklığa ya da lamba ömrünü uzatmak için 292W parlaklığa getirmek için ◀▶ tuşlarına basın. İşlev yalnızca Parlaklık Modu açık olduğunda kullanılabilir.

## LAN\_RJ45

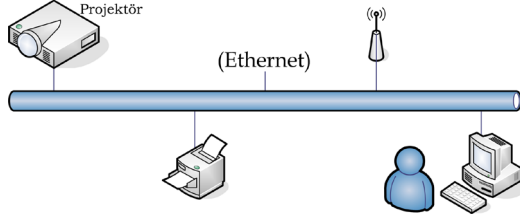


❖ Projektör LAN'a bağlanır, lütfen Normal Ethernet Kablosu kullanın.

❖ Eşler arası (Bilgisayar Projektöre doğrudan bağlanır), lütfen Çapraz Ethernet Kablosu kullanın.

Kullanım basitliği ve kolaylığı için, Optoma projektör çeşitli ağ ve uzaktan yönetim özellikleri sağlar.

Uzaktan yönetim gibi ağ üzerinde projektör LAN/RJ45 işlevi: Güç Açık/Kapalı, Parlaklık ve Kontrast ayarları. Ayrıca, aşağıdakilere benzer durum bilgileri: Video-Kaynağı, Ses-Kesme, vb.



### Kablolu LAN Terminal işlevleri

Projektör, LAN/RJ45 bağlantı noktası aracılığıyla bir PC (Dizüstü) ya da başka bir harici aygıtla kumanda edilebilir ve Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PLink uyumludur.

- ▶ Crestron, Amerika Birleşik Devletleri şirketi olan Crestron Electronics, Inc.'in ticari markasıdır.
- ▶ Extron, Amerika Birleşik Devletleri şirketi olan Extron Electronics, Inc.'in ticari markasıdır.
- ▶ AMX, Amerika Birleşik Devletleri şirketi olan AMX LLC'nin ticari markasıdır.
- ▶ PLink ticari marka ve logo kaydı için JBMIA Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ile başka ülkelere başvurmuştur.

### Desteklenen Harici Aygıtlar

Bu projektör, Creston Electronics kumandası ve ilgili yazılımının özel komutlarını desteklemektedir (örn, RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Bu projektör, Extron aygıtlarını destekleyecektir.

<http://www.extron.com/>

Bu projektör AMX (Device Discovery) tarafından desteklenmektedir.

<http://www.amx.com/>

Bu projektör, PLink Class1'in (Sürüm 1.00) tüm komutlarını desteklemektedir.

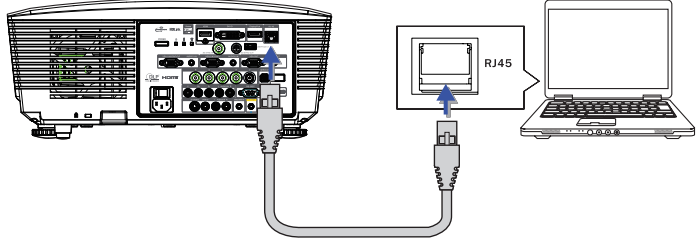
<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

LAN/RJ45 bağlantı noktasına ve projektör kumandasına bağlanabilecek harici aygıtların farklı türleri ile her bir harici aygıtı destekleyen komutlar hakkında daha fazla bilgi için lütfen doğrudan Destek Hizmetleri ile irtibata geçin.

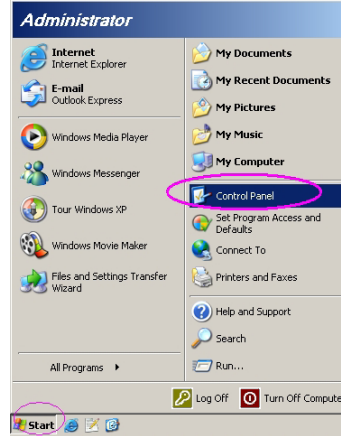
# Kullanıcı Kontrolleri

## LAN RJ45

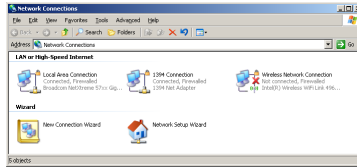
1. Projektör ve bilgisayar (dizüstü bilgisayar) üzerindeki RJ45 bağlantı noktalarına RJ45 kablosu bağlayın.



2. Bilgisayarda (Dizüstü bilgisayarda), Başlat -> Denetim Masası-> Ağ Bağlantıları'nı seçin.

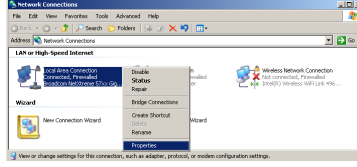


3. Yerel Ağ Bağlantınızı Sağ Tıklatın ve Özellik'i seçin.

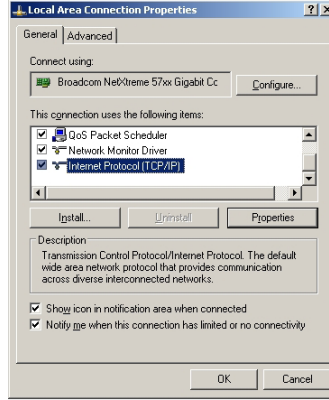


# Kullanıcı Kontrolleri

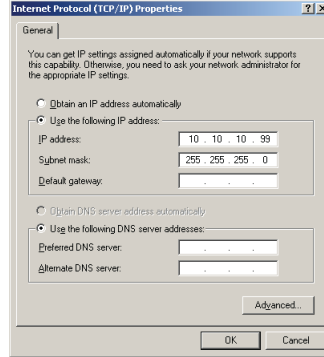
4. Özellikler penceresinde, **Genel** sekmesini ve ardından **Internet Protokolü'nü (TCP/IP)** seçin.



5. Özellikler'i tıklatın.

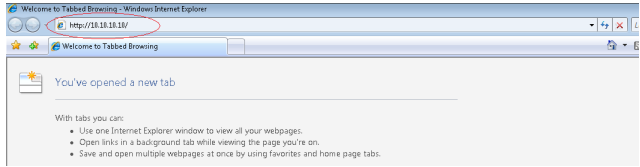


6. IP adresini ve Alt Ağ maskesini girin ve Tamam'a basın.



# Kullanıcı Kontrolleri

7. Projektör üzerindeki **Menü** düğmesine basın.
8. OSD->Ayar->Ağ-> Lan Settings'i gidin.
9. Aşağıdakileri girin:
  - ▶ DHCP: Kapalı
  - ▶ IP Adresi: 10.10.10.10
  - ▶ Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.0
  - ▶ Ağ Geçidi: 0.0.0.0
  - ▶ DNS: 0.0.0.0
10. Ayarları onaylamak için **↵ (Enter)** / **▶** düğmesine basın.
11. Web tarayıcısını açın (örneğin, Adobe Flash Player 9.0 veya daha üstüne sahip Microsoft Internet Explorer)



12. Adres çubuğuna IP adresini girin: 10.10.10.10.

13. **↵ (Enter)** / **▶** düğmesine basın.

Projektör uzaktan yönetim için ayarlanmıştır. LAN/RJ45 işlevi aşağıdakileri gösterir.



- ❖ Daha fazla bilgi için lütfen <http://www.crestron.com> adresini ziyaret edin.

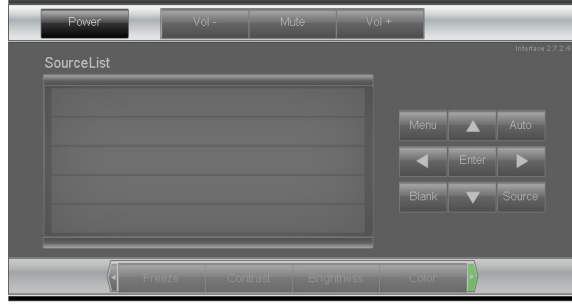


Admin > Information	
Information	Model Name
Alert Settings	
System	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Living Hours	0
Image	Presentation
Error Status	No Error
LAN Status	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.255.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	
Version	
LAN Version	
FW Version	

Copyright © 2013 by Optoma Corp.



# Kullanıcı Kontrolleri



Expansion Options

Crestron

Crestron Control

Projector

User Password

IP Address

IP ID

Control Port

Control Set

Projector Name: FJ01

Location: RM01

Assigned To: Sir

Set

Network Config

DHCP Enabled

IP Address: 10.10.10.10

Subnet Mask: 255.255.255.0

Default Gateway: 0.0.0.0

DNS Server: 0.0.0.0

Net Set

Tools Exit

User Enabled

Password

Confirmed

User Set

Admin Enabled

Admin Password

Password

Confirmed

Admin Set

Kategori	Öge	Giriş Uzunluğu
Crestron Denetimi	IP Adresi	15
	IP Kimliği	3
	Bağlantı Noktası	5
Projektör	Projektör Adı	10
	Konum	10
	Atanan	10
Ağ Yapılandırması	DHCP (Etkin)	(Yok)
	IP Adresi	15
	Alt Ağ Maskesi	15
	Varsayılan Ağ Geçidi	15
	DNS Sunucusu	15
Kullanıcı Parolası	Etkin	(Yok)
	Yeni Parola	10
	Onayla	10
Yönetici Parolası	Etkin	(Yok)
	Yeni Parola	10
	Onayla	10

Daha fazla bilgi için, lütfen <http://www.crestron.com> adresini ziyaret edin

## E-posta Uyarılarının Hazırlanması

1. Kullanıcının LAN RJ45 işlevi ana sayfasına web tarayıcı ile (örneğin Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0) erişebildiğinden emin olun.
2. LAN/RJ45 ana sayfasından **Uyarı Ayarlarına** tıklayın.

Admin > Information

Information

Alert Settings

Crewtron

System	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	0
Image	Presentation
Error Status	No Error

LAN Status	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.255.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	

Version	
LAN Version	
FW Version	

Mail Server Apply

Copyright © 2013 by Optoma Corp.

3. Varsayılan olarak Uyarı Ayarlarındaki giriş kutuları boştur.

Admin > Alert Settings

Information

Alert Settings

Crewtron

SMTP Setting	
Server Address	
Server Port	25
User Name	
Password	

Mail Server Apply

Email Setting	
To	
Cc	
Subject	Projector Warning Information
From	

Mail Address Apply

Alert Condition	
<input checked="" type="checkbox"/> Fan Error	
<input checked="" type="checkbox"/> Lamp Error	
<input checked="" type="checkbox"/> High Temp. Error	

Apply Send Test Mail

Copyright © 2013 by Optoma Corp.

4. Uyarı e-postası göndermek için aşağıdakileri girin:
  - ▶ **SMTP** alanı dışarı e-posta göndermek için posta sunucusudur (SMTP protokolü). Bu gerekli bir alandır.
  - ▶ **Kime** alanı alıcının e-posta adresidir (örneğin projektör yöneticisi). Bu gerekli bir alandır.
  - ▶ **Bilgi** alanı belirtilen e-posta adresine uyarının karbon kopyasını gönderir. Bu isteğe bağlı bir alandır (örneğin projektör yöneticisi asistanı).



❖ Tüm alanları belirtildiği şekilde doldurun. Kullanıcı, doğru ayarın hangisi olduğunu kontrol etmek için **Test Postası Gönder** ögesi-ne tıklayabilir. E-posta uyarısını başarıyla göndermek için uyarı koşullarını seçmeli ve doğru bir e-posta adresi girmelisiniz.

- ▶ **Kimden** alanı göndericinin e-posta adresidir (örneğin projektör yöneticisi). Bu gerekli bir alandır.
- ▶ Uyarı koşullarını istediğiniz kutuları işaretleyerek seçin.

**Optoma**

Admin > Alert Settings

Information	SMTP Setting	Email Setting	Alert Condition
Alert Settings	Server: mail.comp.com	To: rev1@mail.comp.com	<input checked="" type="checkbox"/> Fan Error
Cestron	Address: [empty]	Cc: rev2@mail.comp.com	<input checked="" type="checkbox"/> Lamp Error
	Server: [empty]	Subject: Projector Warning Information	<input checked="" type="checkbox"/> High Temp. Error
	Port: 25	From: [empty]	<input type="button" value="Apply"/> <input type="button" value="Send Test Mail"/>
	User: Sender US	<input type="button" value="Mail Address Apply"/>	
	Name: [empty]		
	Password: [empty]		
	<input type="button" value="Mail Server Apply"/>		

Copyright © 2013 by Optoma Corp.

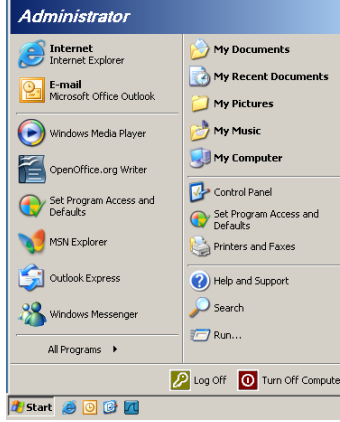
## Telnet İşlevi ile RS232

RS232 arabirimine, RS232 komut kontrolü sayesinde "Hyper-Terminal" iletişimi ile bağlanan projektörün yanı sıra LAN/RJ45 arabirimi için "TELNET ile RS232" adı verilen alternatif bir RS232 komut denetimi yolu bulunmaktadır.

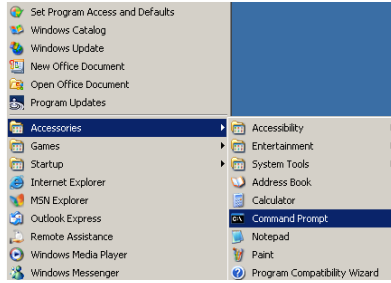
# Kullanıcı Kontrolleri

## "TELNET ile RS232" için Hızlı Başlatma Kılavuzu

Projektörün OSD'si üzerindeki IP-Adresini kontrol ve not edin. Dizüstü/PC'nin projektör web sitesine erişebildiğinden emin olun. TELNET işlevinin dizüstü bilgisayar/PC tarafından elenmemesi için "Windows Güvenlik Duvarı" ayarının devre dışı bırakıldığından emin olun.



1. Başlat => Tüm Programlar => Donatılar => Komut İstemi



2. Komut formatını aşağıdaki gibi girin:

*telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23* ("Enter" tuşu basılı)

*(ttt.xxx.yyy.zzz: projektörün IP Adresi)*

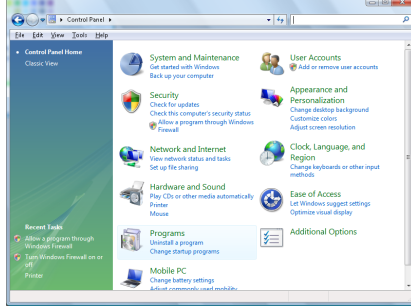
3. Telnet Bağlantısı hazırsa, kullanıcı RS232 komutu girişi yapabilir ve "Enter" tuşuna bastığında RS232 komutu çalışacaktır.

# Kullanıcı Kontrolleri

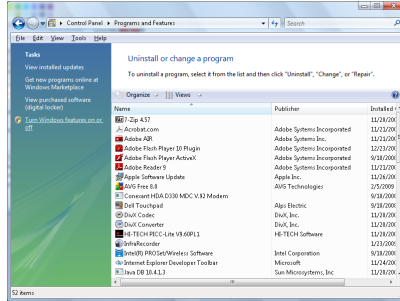
## Windows VISTA / 7'de TELNET nasıl etkinleştirilir

Windows VISTA varsayılan kurulumuna "TELNET" işlevi dahil değildir. Ancak, son kullanıcı "Windows özelliklerini Aç ya da Kapa" özelliğini etkinleştirerek bu özelliği açabilir.

1. Windows VISTA'da "Denetim Masası"nı açın.

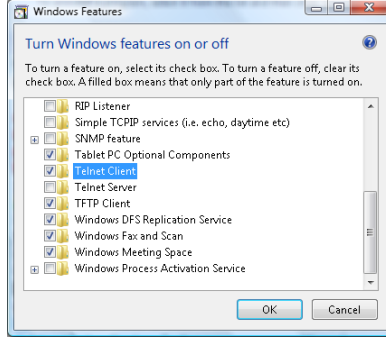


2. "Programlar"ı açın.

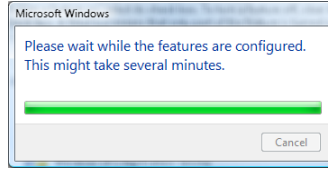


# Kullanıcı Kontrolleri

3. "Windows özelliklerini aç ya da kapa" özelliğini açık konuma getirin.



4. "Telnet İstemcisi" seçeneğini işaretletin ve "Tamam" düğmesine basın.



## "TELNET ile RS232" özellikleri:

1. Telnet: TCP.
2. Telnet bağlantı noktası: 23 (daha fazla bilgi için lütfen hizmet temsilcisi ya da ekibiyle irtibata geçin).
3. Telnet yardımcı programı: Windows "TELNET.exe" (konsol modu).
4. Telnet ile RS232 kontrolünün bağlantısının normal olarak kesilmesi: Windows Telnet yardımcı programını TELNET bağlantısı hazır olduğunda kapatın.

Telnet Kontrolü için Sınırlama 1: Telnet Kontrol uygulaması için 50 bayttan düşük ardışık ağ yükü mevcut.

Telnet Kontrolü için Sınırlama 2: Telnet Kontrolün bir eksiksiz RS232 komutu için 26 bayttan daha düşük yük mevcut.

Telnet Kontrolü için Sınırlama 3: Sonraki RS232 komutu için minimum gecikme 200 ms'den düşük olamaz.

(\* , Windows XP dahilî "TELNET.exe" yardımcı programında, "Enter" tuşuna bastığımızda, "Satır Baş" ve "Yeni Satır" görüntülenir.)

## Sorun Giderme

Projektörünüzde herhangi bir sorun ile karşılaşırsanız lütfen aşağıdaki bilgileri inceleyin. Problemin devam etmesi halinde yerel satıcınızla ya da servis merkezi ile iletişime geçin.

### Görüntü Sorunları

#### Ekranda görüntü yok

- ▶ Tüm kabloların ve elektrik bağlantılarının **Kurulum** bölümünde anlatıldığı şekilde doğru ve güvenli bir şekilde bağlandığından emin olun.
- ▶ Konektörlerin uçlarının kırılmadığından ya da bükülmediğinden emin olun.
- ▶ Projeksiyon lambasının güvenli bir şekilde takılıp takılmadığını kontrol edin. Lütfen **Lambanın Değiştirilmesi** bölümüne bakın.
- ▶ Mercek kapağını çıkardığınızdan ve projektörü açtığınızdan emin olun.

#### Kısmen görüntülenen, dönen ya da yanlış gösterilen görüntüler

- ▶ Uzaktan kumanda üzerinden “**Yeniden Eşitle**” tuşuna basın.
- ▶ PC kullanıyorsanız:  
Windows 95, 98, 2000, XP için:
  1. **Bilgisayarım** ikonunu, **Kontrol Paneli** klasörünü açın ve **Görüntü** ikonuna iki defa tıklayın.
  2. **Ayarlar** Sekmesini seçin.
  3. Görüntü çözünürlüğünüzün UXGA (1600x1200)’e eşit ya da düşük olduğunu onaylayın.
  4. **Gelişmiş Özellikler** tuşuna tıklayın.  
Projektörünüz hala tüm görüntüyü göstermiyorsa kullandığınız monitör görüntüsünü de değiştirmeniz gerekecektir. Aşağıdaki adımları takip edin.
  5. Görüntü çözünürlüğünüzün UXGA (1600x1200)’e eşit ya da düşük olduğunu onaylayın.
  6. **Monitor** sekmesinin altından **Değiştir** seçimini yapın.
  7. **Tüm aygıtları göster** ibaresine tıklayın. Sonra SP kutusu altında **Standart monitor tipleri** seçimini yapın ve “Modeller” kutusu altında ihtiyacınız olan çözünürlüğü seçin.
  8. Monitör görüntü çözünürlüğünüzün UXGA (1600x1200)’e eşit ya da düşük olduğunu onaylayın. (\*)

- Dizüstü Bilgisayar kullanıyorsanız:

1. İlk olarak bilgisayarın çözünürlüğünü ayarlamak için yukarıdaki işlemleri yapın.

2. Çıkış ayarlarını değiştir ibaresine basın. Örneğin: [Fn]+[F4]

Acer ⇒	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇒	[Fn]+[F7]
Asus ⇒	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇒	[Fn]+[F4]
Dell ⇒	[Fn]+[F8]	NEC ⇒	[Fn]+[F3]
Gateway ⇒	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇒	[Fn]+[F5]

Mac Apple:

Sistem Tercihler ⇒ Ekran ⇒ Düzen ⇒

Ayna görünüşü

Çözünürlüğü değiştirirken zorluk yaşıyorsanız ya da monitörünüz donuyor ise projektör dahil olmak üzere tüm cihazları yeniden başlatın.

## Dizüstü Bilgisayarınız ya da PowerBook'unuzun ekranı prezantasyonunuzu göstermiyor

- Dizüstü Bilgisayar kullanıyorsanız:

Bazı dizüstü bilgisayarlar ikinci bir ekran cihazına bağlandıkları zaman kendi ekranlarını devreden çıkarabilirler. Her birini devreye sokma yolu farklıdır. Detaylı bilgi için bilgisayarınızın kullanma kılavuzuna bakın.

## Görüntü sabit değil ya da dönüyor

- Düzeltmek için **Faz** kullanın. Daha fazla bilgi için bkz. Sayfa 53.
- Bilgisayarınızdaki monitör renk ayarını değiştirin.

## Görüntüde dikey olarak dönen bir çubuk var

- Ayar yapmak için **Frekans** fonksiyonunu kullanın. Daha fazla bilgi için bkz. Sayfa 53.
- Projektörünüze uyması için grafik kartınızın gösterim modunu kontrol edin ve yeniden yapılandırın.

## Görüntü odaklı değil

- Mercek kapağını çıkardığınızdan emin olun.
- Projektör merceği üzerindeki Odak Halkasını ayarlayın.
- Projeksiyon ekranının projektörden yeterli mesafede durduğundan emin olur. Daha fazla bilgi için bkz. Sayfa 26-28.



## 16:9 DVD başlığı görüntülerken görüntü yayılıyor

DVD ya da 16:9 DVD oynatırken projektör en iyi görüntüyü OSD'de 16:9 formatında gösterecektir. 4:3 format DVD oynatıyorsanız ekran menüsünden formatı 4:3 olarak değiştirin. Görüntü halen genişliyor ise aşağıdaki işlemleri yapmak suretiyle en boy oranını da ayarlamanız gerekebilir:

- ▶ Lütfen görüntü formatını DVD oynatıcınızın 16:9 (geniş) oranına göre ayarlayın.

## Görüntü Çok Büyük/Küçük

- ▶ Projektörün üzerindeki Zum Halkasını ayarlayın.
- ▶ Projektörü ekrana yaklaştırın ya da uzaklaştırın.
- ▶ Uzaktan kumanda üzerindeki ya da projektörün kontrol paneli üzerindeki **Menü** tuşuna basın, **Görüntü | Formatayarlarına** gidin ve farklı ayarlar deneyin.

## Görüntünün kenarları eğimli

- ▶ Ekranı ortalaması ve kenarların ekranın altında kalması için mümkün ise projektörün yerini değiştirin.
- ▶ Kenarlar dik olana kadar uzaktan kumandadaki **Keystone +/-** düğmesine basın.

## Görüntü ters

- ▶ OSD'den **Seçenekler | Projeksiyon** seçimini yapın ve projeksiyon yönünü ayarlayın.

## Lamba Sorunları

### Projektör kumandalara yanıt vermiyor

- ▶ Mümkün ise projektörü kapatın ardından elektrik kablosunu çıkarın ve tekrar bağlamadan önce en az 60 saniye bekleyin.

### Lamba yanıyor ya da ses çıkartıyor

- ▶ Lamba kullanım ömrünün sonuna geldiği zaman yanacaktır ve muhtemelen ses çıkartacaktır. Bunun olması durumunda projektör, lamba değiştirilene kadar çalışmayacaktır. Lambayı değiştirmek için 85. sayfadaki Lambanın Değiştirilmesi bölümünde listelenen prosedürleri izleyin.

## HDMI S ve C

### “Standart” HDMI kablosu ve “Yüksek Hızlı” HDMI kablosu arasındaki fark nedir?

Geçenlerde, HDMI Licensing, LLC kabloların Standart veya Yüksek Hızlı kablolar olarak test edileceğini duyurdu.

- ▶ Standart (veya “kategori 1”) HDMI kablolarının testi 720p/1080i sinyaline eşit olan 75Mhz hızlarda ve 2,25 Gb/sn'ye kadar gerçekleştirilmektedir.
- ▶ Yüksek Hızlı (veya “kategori 2”) HDMI kablolarının testleri 340 Mhz hızlarda veya HDMI'de şu anda en yüksek bant genişliği olan 10,2 Gb/sn'ye kadar gerçekleştirilmektedir ve kaynaktan gelen artırılmış renk derinlikleri ve/veya artırılmış yenileme hızları dahil olmak üzere 1080p sinyalleri başarıyla işleyebilir. Ayrıca, Yüksek Hızlı kablolar WQXGA sinema monitörleri (2560 x 1600 çözünürlük) gibi daha yüksek çözünürlüklü ekranlara da uyum sağlayabilir.

### 10 metreden daha uzun HDMI kabloları nasıl çalıştırırım?

- ▶ Kablonun etkin mesafesini tipik 10 metreden daha fazla uzunluklara kadar uzatan HDMI çözümlerinde çalışan birçok HDMI Uyarlayıcısı vardır. Bu şirketler, CAT5/6 ve fiber çözümlerinin yanı sıra etkin kablolar (active electronics built into cables that boost and extend the cable's signal), yineleyiciler, yükselteçleri içeren çeşitli çözümler üretmektedir.

### Bir kablunun HDMI sertifikalı kablo olduğunu nasıl belirleyebilirim?

- ▶ Tüm HDMI ürünlerinin HDMI Uyumluluğu Test Şartnamesinin bir parçası olarak üretici tarafından belgelendirilmesi gerekir. Ancak, HDMI logosu taşıyan ama tam olarak test edilmemiş kabloların olduğu durumlar olabilir. HDMI Licensing, LLC HDMI ticair markasının pazarda doğru kullanılmasını sağlamak için bu durumları etkin olarak araştırmaktadır. Tüketicilerin kablolarını saygın bir kaynaktan ve güvenilir bir şirketten satın almalarını öneririz.

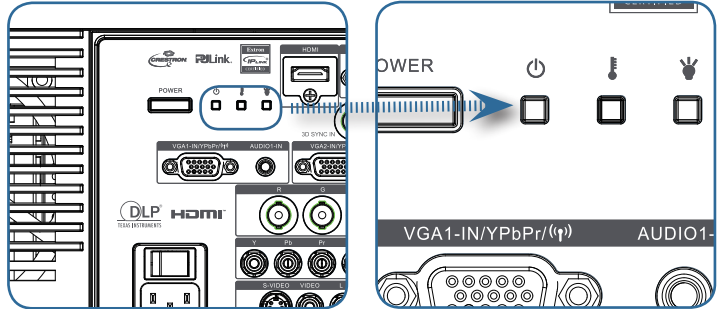
Daha fazla bilgi için aşağıdaki adresi kontrol edin:  
<http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

## Projektör Durumu Göstergesi

İleti	Güç LED'i	Güç LED'i	Sıcaklık LED'i	Lamba LED'i
	(Yeşil)	(Kırmızı)	(Kırmızı)	(Kırmızı)
İşletim	Açık	0	0	0
Isınma ya da Soğuma	Yanıp sönmeye (0,5 sn)	0	0	0
Bekleme	0	Açık	0	0
T1 sıcaklığı aşırı sıcaklık	0	Yanıp sönmüyor	Açık	0
Isı yalıtımı	0	4	0	0
Lamba hatası	0	Yanıp sönmüyor	0	Açık
Fan hatası	0	Yanıp sönmüyor	Yanıp sönmüyor	0
Lamba kapısı açık	0	7	0	0
DMD hatası	0	8	0	0
Renk tekeri hatası	0	9	0	0

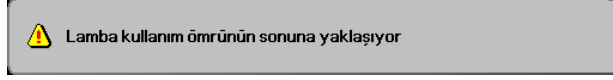
\* OSD görüldüğünde güç LED'i AÇIKTIR, OSD kaybolduğunda KAPALIDIR.

Rakam led yanıp sönmeye sayısını gösterir.

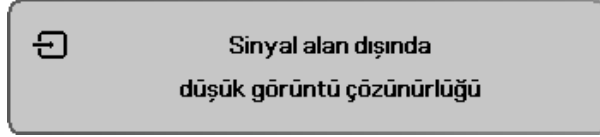


## Mesaj Anımsatıcılar

- ▶ Lambayı Değiştirme:



- ▶ Hedef dışında: (ayrıntılı bilgi için bakınız)



## Uzaktan Kumanda Sorunları

Uzaktan kumanda çalışmazsa

- ▶ Uzaktan kumandanın çalışma açısının yaklaşık 15° olduğundan emin olun.
- ▶ Uzaktan kumanda ile projektör arasında engel olmadığından emin olun. Projektörden en fazla 7 metre uzakta olun.
- ▶ Pillerin doğru takıldığından emin olun.
- ▶ Uzaktan kumandadaki zayıf pilleri değiştirin.

## Ses Sorunları

### Ses yok

- ▶ Uzaktan kumandadan sesi ayarlayın.
- ▶ Ses kaynağının sesini ayarlayın.
- ▶ Ses kablo bağlantılarını kontrol edin.
- ▶ Kaynak ses çıkışını başka hoparlörlerle deneyin.
- ▶ Projektörü servise götürün.

### Ses parazitli

- ▶ Ses kablo bağlantılarını kontrol edin.
- ▶ Kaynak ses çıkışını başka hoparlörlerle deneyin.
- ▶ Projektörü servise götürün.

## Lambayı Deęiřtirme

Projeksiyon lambası yanması durumunda deęiřtirilmelidir. Lamba yalnızca yerel satıcınızdan sipariř edebileceğiniz onaylanmış bir parça ile deęiřtirilmelidir.

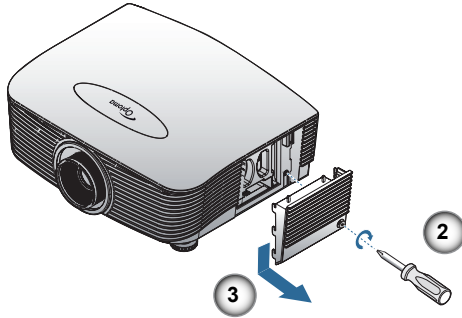
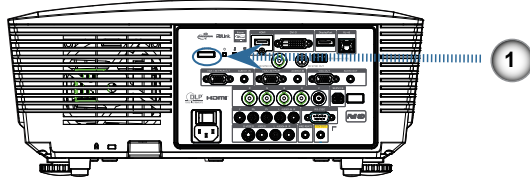
Önemli:

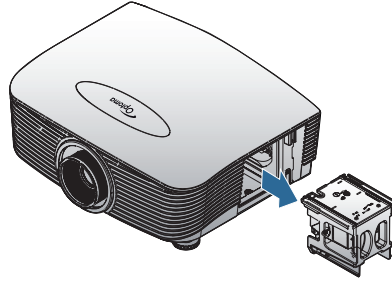
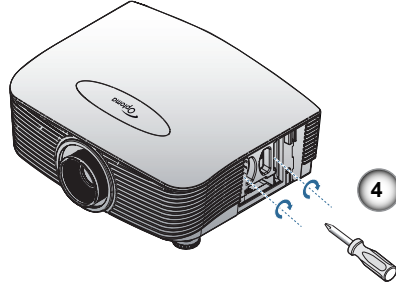
- ▶ Lamba belirli miktarda cıva içerir ve yerel kanuni düzenlemelere uygun olarak bertaraf edilmelidir.
- ▶ Aksi takdirde lambanın çalışma ömrünü kısaltabilirsiniz.



Uyarı:

- ▶ Lambayı deęiřtirmeden en az bir saat önce projektörü kapattığınızdan ve fiřini çektiğinizden emin olun. Aksi takdirde ciddi bir yanık durumuyla karşılaşabilirsiniz.





1. Güç düğmesine basarak projektöre giden gücü kapatın.
  2. En az 30 dakika boyunca projektörün soğumasına izin verin.
  3. Güç kablosunu sökün.
  4. Lamba kapağının kilidini açın.
  5. Kaldırın ve kapağı çıkarın.
  6. Vidayı lamba modülünden çıkarmak için bir tornavida kullanın.
  7. Lamba modülünü dışarı çekin.
- Lamba modülünü değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.
- Lambayı değiştirdikten sonra lamba saati sayacı sıfırlanmalıdır.
- Daha fazla bilgi için bkz. Sayfa 67.

## Projektörü Temizleme

Toz ve kirleri gidermek üzere projektörü temizlemek, cihazın sorunsuz bir şekilde kullanılmasını sağlayacaktır.

Uyarı:

- ▶ Temizlemeden en az bir saat önce projektörü kapattığınızdan ve fişini çektiğinizden emin olun. Aksi takdirde ciddi bir yanık durumuyla karşılaşabilirsiniz.
- ▶ Temizleme işlemi için sadece nemli bir bez kullanın. Projektörün üzerindeki havalandırma deliklerinden içeri su girmesine izin vermeyin.
- ▶ Eğer temizlik sırasında projektörün içine az miktarda su girerse, cihazı kullanmadan önce iyi havalandırılan bir odada fişini takmadan birkaç saat bırakın.
- ▶ Eğer temizlik sırasında projektörün içine çok su girerse, cihazı servise götürün.

## Merceği Temizleme

Birçok fotoğraf malzemesi/kamera mağazasından optik mercek temizleyicisi satın alabilirsiniz. Projektör merceklerini temizlemek için aşağıdaki adımları takip edin.

1. Temiz, yumuşak bir bezin üzerine az miktarda optik mercek temizleyicisi sürün.  
(Temizleyiciyi doğrudan merceklere sürmeyin.)
2. Merceği dairesel hareketlerle hafifçe silin.

Dikkat:

- ▶ Aşındırıcı temizleyiciler ya da çözücüler kullanmayın.
- ▶ Renk bozulmalarını ya da solmaları önlemek için projektör kasasının üzerinde temizleyici madde kalmamasını sağlayın.

## Projektör Kasasını Temizleme

Projektör kasasını temizlemek için aşağıdaki adımları takip edin.

1. Tozları temiz, nemli bir bezle silin.
2. Bezi sıcak suyla ve yumuşak bir deterjanla (bulaşık deterjanı gibi) nemlendirin ve ardından kasayı silin.
3. Bezdeki deterjanı tamamen durulayın ve projektörü tekrar silin.

Dikkat:

Kasada renk bozulması ya da solma olmasını önlemek için, aşındırıcı, alkol içeren temizleyici kullanmayın.

## Uygunluk Modları

### Video Uyumluluğu

NTSC	NTSC M/J, 3,58MHz, 4,43MHz	
PAL	PAL B/D/G/H/I/M/N, 4,43MHz	
SECAM	SECAM B/D/G/K/K1/L, 4,25/4,4 MHz	
SDTV	480i/p, 576i/p	
HDTV	720p(50/60Hz), 1080i(50/60Hz), 1080P(50/60Hz)	

### Video zamanlaması ayrıntısı açıklaması



- ❖ Geniş ekran çözünürlüğü (WXGA) için, uyumluluk desteği Dizüstü Bilgisayar/ Bilgisayar modellerine bağlıdır.

Sinyal	Çözünürlük	Yenileme Hızı(Hz)	Notlar
TV(NTSC)	720 X 480	60	Kompozit Video/ S-Video için
TV(PAL, SECAM)	720 X 576	50	
SDTV(480i)	720 X 480	60	Bileşen için
SDTV(480p)	720 X 480	60	
SDTV(576i)	720 X 576	50	
SDTV(576p)	720 X 576	50	
HDTV(720p)	1280 X 720	50/60	
HDTV(1080i)	1920 X1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920 X1080	24/50/60	



## Bilgisayar Uyumluluđu - VESA standartları

### Bilgisayar Sinyali (Analog RGB Uyumlu)

Sinyal	Çözünürlük	Yenileme Hızı(Hz)	Mac için Notlar
VGA	640 x 480	60/67/72/85	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	56/60 <sup>(*)</sup> /72/85/120 <sup>(*)</sup>	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	50/60 <sup>(*)</sup> /70/75/85/120 <sup>(*)</sup>	Mac 60/70/75/85
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60 <sup>(*)</sup> /120 <sup>(*)</sup>	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 60/75/85
	1280 x 800	50/60	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV(1080p)	1920 x 1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 <sup>(*)</sup>	60/50	Mac 60

(\*1) 1920 x 1200 @60Hz yalnızca RB(azaltılmış karartma) desteđi.

(\*2) 3D frame sequential desteklemek için.



❖ Yerel çözünürlük 50Hz hızı destekler.

## HDMI/DVI-D için Giriş Sinyali

Sinyal	Çözünürlük	Yenileme Hızı(Hz)	Mac için Notlar
VGA	640 x 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	60 <sup>(*)</sup> /72/85/ 120 <sup>(*)</sup>	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	50/60 <sup>(*)</sup> /70/ 75/85/120 <sup>(*)</sup>	Mac 60/70/75/85
SDTV(480i)	720 x 480	60	
SDTV(480p)	720 x 480	60	
SDTV(576i)	720 x 576	50	
SDTV(576p)	720 x 576	50	
WSVGA (1024 x 600)	1024 x 600	60 <sup>(*)</sup>	
HDTV(720p)	1280 x 720	50 <sup>(*)</sup> /60/ 120 <sup>(*)</sup>	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
	1280 x 800	60/50	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV(1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 <sup>(*)</sup>	60/50	Mac 60

(\*1) 1920 x 1200 @60Hz yalnızca RB(azaltılmış karartma) desteği.

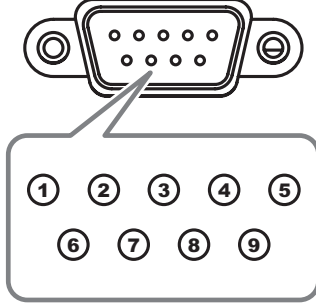
(\*2) 3D frame sequential desteklemek için.

True 3D Video Uyumluluk tablosu

Giriş Çözünürlükleri		Giriş zamanlaması	
HDMI 1.4a 3D Girişi	1280 x 720p @50Hz	Top - and - Bottom	
	1280 x 720p @60Hz	Top - and - Bottom	
	1280 x 720p @50Hz	Kare istiflama	
	1280 x 720p @60Hz	Kare istiflama	
	1920 x 1080i @50Hz	Yan Yana (Yarım)	
	1920 x 1080i @60Hz	Yan Yana (Yarım)	
	1920 x 1080p @24Hz	Top - and - Bottom	
	1920 x 1080p @24 Hz	Kare istiflama	
HDMI 1,3	1920 x 1080i @50Hz	Yan Yana (Yarım)	SBS modu açık
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	1920 x 1080i @50Hz	Top - and - Bottom	TAB modu açık
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720P @50Hz		
	1280 x 720P @60Hz		
480i	HQFS		

## RS232 Komutları

### RS232 Konektör



Pin Numarası	Özellik
1	YOK
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	YOK

## RS232 Protokolü İşlev Listesi

### RS232 Komutları

Baud Rate : 9600  
Data Bits : 8  
Parity : None  
Stop Bits : 1  
Flow Control : None  
UART16550 FIFO: Disable  
Projector Return (Pass): P  
Projector Return (Fail): F

Note : There is a <CR> after all ASCII commands  
0D is the HEX code for <CR> in ASCII code

XX=01-99, projector's ID, XX=00 is for all projectors

#### SEND to projector

32 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
-XX00 1	7E 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
-XX00 0	7E 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
-XX00 1 ~nmm	7E 30 30 30 20 31 20 31 20 31 20 30 0D	Power ON with Password	~nmm = 0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 30 30 30 30)
-XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
-XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
-XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
-XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
-XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
-XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
-XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
-XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI
-XX12 2	7E 30 30 31 32 20 32 0D		DVI-D
-XX12 4	7E 30 30 31 32 20 34 0D		BNC
-XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
-XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
-XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
-XX19 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
-XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
-XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA 2 Component
-XX12 14	7E 30 30 31 32 20 31 34 0D		Component
-XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		DisplayPort
-XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
-XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
-XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
-XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
-XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
-XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
-XX20 13	7E 30 30 32 30 21 33 0D		DICOM SIM.
-XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
-XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX22 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX23 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
-XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Color	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX327 n	7E 58 58 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX328 n	7E 58 58 33 32 38 20 a 0D		Green Hue n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX329 n	7E 58 58 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX330 n	7E 58 58 33 33 20 a 0D		Cyan Hu n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX331 n	7E 58 58 33 33 21 a 0D		Yellow Hue n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX332 n	7E 58 58 33 33 22 a 0D		Magenta Hue n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX333 n	7E 58 58 33 33 23 a 0D		Cyan Hue n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX333 n	7E 58 58 33 33 24 a 0D		Red Saturation n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX334 n	7E 58 58 33 33 25 a 0D		Green Saturation n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX335 n	7E 58 58 33 33 26 a 0D		Blue Saturation n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX336 n	7E 58 58 33 33 27 a 0D		Cyan Saturation n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX337 n	7E 58 58 33 33 28 a 0D		Yellow Saturation n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX338 n	7E 58 58 33 33 29 a 0D		Magenta Saturation n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX339 n	7E 58 58 33 34 20 a 0D		Red Gain n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX340 n	7E 58 58 33 34 20 a 0D		Green Gain n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX341 n	7E 58 58 33 34 21 a 0D		Blue Gain n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX342 n	7E 58 58 33 34 22 a 0D		Cyan Gain n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX343 n	7E 58 58 33 34 23 a 0D		Yellow Gain n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX344 n	7E 58 58 33 34 24 a 0D		Magenta Gain n=-127(a=2d 31 32 37)-127(a=31 32 37)
-XX345 n	7E 58 58 33 34 25 a 0D		WhiteR n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX346 n	7E 58 58 33 34 26 a 0D		WhiteG n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX347 n	7E 58 58 33 34 27 a 0D		WhiteB n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX15 1	7E 30 30 32 31 35 20 31 0D		Reset
-XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX33 n	7E 30 30 33 33 20 a 0D		Reset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
-XX196 n	7E 30 30 31 39 36 20 a 0D	Noise Reduction	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
-XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	
-XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Film
-XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
-XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		1.8
-XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		2.0
-XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.2
-XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2



Her model için farklı uygulama nedeniyle İşlev, satın alınan modele bağlıdır.

-XX35 8	7E 30 30 33 35 20 38 0D		2.6
-XX35 9	7E 30 30 33 35 20 39 0D		3D
-XX36 3	7E 30 30 33 36 20 30 0D	Color Temp.	Warm
-XX36 0	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard
-XX36 1	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool
-XX36 2	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold
-XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
-XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB(0-255)
-XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV
-XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)
-XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	Frequency n = 5 (a=2D 35) - 5 (a=35) By signal
-XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase n = 0 (a=30) - 31 (a=33 31) By signal
-XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic Enable
-XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		Disable
-XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position n = -5 (a=2D 35) - 5 (a=35) By timing
-XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position n = -5 (a=2D 35) - 5 (a=35) By timing
-XX200 n	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D	Signal(Video)	White Level
-XX201 n	7E 30 30 32 30 30 21 a 0D		Black Level
-XX204 1	7E 30 30 32 30 30 21 31 0D		0
-XX204 0	7E 30 30 32 30 30 21 30 0D		7.5
-XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
-XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
-XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WUXGA Model)
-XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX
-XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
-XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
-XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Digital Zoom	Zoom n = 5 (a=2D 35) - 25 (a=32 35)
-XX504 n	7E 58 58 35 30 34 20 a 0D		H Zoom n = 0 (a=30) - 100 (a=31 30 30)
-XX505 n	7E 58 58 35 30 35 20 a 0D		V Zoom n = 0 (a=30) - 100 (a=31 30 30)
-XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) - 10 (a=31 30)
-XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) - 100 (a=31 30 30)
-XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) - 100 (a=31 30 30)
-XX68 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = 40 (a=2D 34 30) - 40 (a=34 30)
-XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		3D Mode
-XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 33 0D		3D IR
-XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D-->2D	L
-XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		R
-XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		Auto
-XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	SBS
-XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		Top and Bottom
-XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Frame sequential
-XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		
-XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On
-XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D		Off
-XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
-XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
-XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
-XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
-XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
-XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
-XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
-XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
-XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
-XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
-XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
-XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
-XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
-XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
-XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
-XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
-XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
-XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian
-XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
-XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
-XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
-XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
-XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
-XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D		Vietnamese
-XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D		Indonesian
-XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D		Romanian
-XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
-XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
-XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
-XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
-XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
-XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
-XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
-XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
-XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right

**(WUXGA Model)**

-XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type	16:10
-XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9
-XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
-XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security Settings	On
-XX78 0 -nmmn	7E 30 30 37 38 20 32 20 a 0D		Off(0/2 for backward compatible)
	-nmmn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30)		~9999 (a=7E 39 39 39 39)
-XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
-XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
-XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		
-XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)	Off (0/2 for backward compatible)
-XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30) Default
-XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1
-XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2
-XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D		Audio3
-XX89 5	7E 30 30 38 39 20 35 0D		Audio4
-XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Optoma
-XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User
-XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral
-XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	Off
-XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	cc1 cc2
-XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		
-XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		
-XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status(Read only Return	.Ok, a=0/1 Disconnected/ Connected.
-XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address(Read only) Return:	"Okaaa_bbb_ccc_ddd"
-XX454 0/2	7E 30 30 34 35 34 20 30(32) 0D	Crestron	Off
-XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On
-XX455 0/2	7E 30 30 34 35 35 20 30(32) 0D	Extron	Off
-XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On
-XX456 0/2	7E 30 30 34 35 36 20 30(32) 0D	PJLink	Off
-XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On
-XX457 0/2	7E 30 30 34 35 37 20 30(32) 0D	AMX Device Discovery	Off
-XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On
-XX458 0/2	7E 30 30 34 35 38 20 30(32) 0D	Telnet	Off
-XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
-XX459 0/2	7E 30 30 34 35 38 20 30(32) 0D	HTTP	Off
-XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
-XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source	HDMI
-XX39 2	7E 30 30 33 39 20 32 0D		DVI-D
-XX39 3	7E 30 30 33 39 20 34 0D		BNC
-XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA1
-XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D		VGA2
-XX39 8	7E 30 30 33 39 20 38 0D		Component
-XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-video
-XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video
-XX39 15	7E 30 30 33 39 20 31 35 0D		DisplayPort
-XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On
-XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
-XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
-XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
-XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D	Display Mode Lock	Off (0/2 for backward compatible)
-XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D		On
-XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
-XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid(White)
-XX195 3	7E 30 30 31 39 35 20 33 0D		Grid(Green)
-XX195 4	7E 30 30 31 39 35 20 34 0D		Grid(Magenta)
-XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White
-XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off
-XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On
-XX192 3	7E 30 30 31 39 32 20 33 0D		Auto 3D
-XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
-XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On
-XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
-XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
-XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
-XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
-XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
-XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On
-XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		On
-XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D	Signal Power On	Off (0/2 for backward compatible)
-XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		Off
			On
-XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D	Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30)



(5 minutes for each step).

--XX107 n 7E 30 30 31 30 37 20 a 0D

Sleep Timer (min) n = 0 (a=30) - 995 (a=39 39 35)

(30 minutes for each step).

--XX114 1 7E 30 30 31 31 34 20 31 0D  
 --XX114 0 7E 30 30 31 31 34 20 30 0D

Power Mode(Standby) Active (<=0.5W)  
 Eco. (0/2 for backward compatible)

--XX109 1 7E 30 30 31 30 39 20 31 0D  
 --XX109 0 7E 30 30 31 30 39 20 30 0D  
 --XX110 1 7E 30 30 31 31 30 20 31 0D  
 --XX110 2 7E 30 30 31 31 30 20 32 0D  
 --XX110 5 7E 30 30 31 31 30 20 35 0D  
 --XX326 n 7E 30 30 33 32 36 20 a 0D

Lamp Reminder On  
 Off (0/2 for backward compatible)  
 Brightness Mode Bright  
 Eco  
 Power  
 350W/340W/330W/320W/310W/300W/290W/280W  
 (n=0)n=1n=2n=3n=4n=5n=6n=7n=8  
 Lamp Reset Yes  
 No (0/2 for backward compatible)

--XX111 1 7E 30 30 31 31 31 20 31 0D  
 --XX111 0 7E 30 30 31 31 31 20 30 0D

--XX112 1 7E 30 30 31 31 32 20 31 0D Reset

Yes

--XX99 1 7E 30 30 39 39 20 31 0D RS232 Alert Reset  
 --XX210 n 7E 30 30 32 30 30 20 n 0D Display message on the OSD

Reset System Alert n: 1-30 characters

SEND to emulate Remote

--XX140 10 7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D  
 --XX140 11 7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D  
 --XX140 12 7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D  
 --XX140 13 7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D  
 --XX140 14 7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D  
 --XX140 15 7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D  
 --XX140 16 7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D  
 --XX140 17 7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D  
 --XX140 18 7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D  
 --XX140 19 7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D  
 --XX140 20 7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D  
 --XX140 21 7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D  
 --XX140 28 7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D  
 --XX140 47 7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D

Up  
 Left  
 Enter (for projection MENU)  
 Right  
 Down  
 Keystone +  
 Keystone -  
 Volume -  
 Volume +  
 Brightness  
 Menu  
 Zoom  
 Contrast  
 Source

SEND from projector automatically

232 ASCII Code HEX Code Function Projector Return Description

when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open

INFO n : 0/1/2/3/4/6/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open

READ from projector

232 ASCII Code HEX Code Function Projector Return Description

--XX121 1 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D Input Source Commands Okn n: 0/1/2/3/4/5/7/10/15 = None/DVI/VGA1/VGA2/S-Video/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayPort

--XX122 1 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D Software Version Okdddd dddd: FW version  
 --XX123 1 7E 30 30 31 32 33 20 31 0D Display Mode Okn n: 0/1/2/3/4/7/9/12  
 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/Blackboard/DICOM SIM/3D

--XX124 1 7E 30 30 31 32 34 20 31 0D Power State Okn n: 0/1 = Off/On  
 --XX125 1 7E 30 30 31 32 35 20 31 0D Brightness Okn  
 --XX126 1 7E 30 30 31 32 36 20 31 0D Contrast Okn  
 --XX127 1 7E 30 30 31 32 37 20 31 0D Format Okn n: 1/2/3/5/6/7 = 4:3/16:9/16:10/LBX/Native/Auto

\*16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting

--XX128 1 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D Color Temperature Okn n: 3/0/1/2 = Warm/Standard/Cool/Cold  
 --XX129 1 7E 30 30 31 32 39 20 31 0D Projection Mode Okn n: 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling

--XX150 1 7E 30 30 31 35 30 20 31 0D Information Okabbbccddd a: 0/1 = Off/On  
 bbbb: LampHour  
 cc: source 00/01/02/03/04/05/07/10/15 =  
 dddd: FW version  
 None/DVI/VGA1/VGA2/S-Video/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayPort  
 e: Display mode 0/1/2/3/4/7/9/12 =  
 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/Blackboard/3D/DICOM

--XX151 1 7E 30 30 31 35 31 20 31 0D Model name Okn n: 1/2/3=X605/W505/EH505  
 --XX108 1 7E 30 30 31 30 38 20 31 0D Lamp Hours OKbbbb bbbb: LampHour  
 --XX108 2 7E 30 30 31 30 38 20 31 0D Cumulative Lamp Hours OKbbbbbb bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours n = 0/1  
 --XX87 1 7E 30 30 38 37 20 31 0D Network Status Okn  
 Disconnected/Connected  
 --XX87 3 7E 30 30 38 37 20 33 0D IP Address Okaaa\_bbb\_ccc\_ddd



## Telnet Komutları

- ▶ Bağlantı Noktası: 3 bağlantı noktası (23/1023/2023) destekler
- ▶ Çoklu bağlantılar: Projektör, aynı anda farklı bağlantı noktalarından komut alabilir
- ▶ Komut Formatı: RS232 komut formatını takip edin (ASCII ve HEX'i destekler)
- ▶ Komut Yanıtı: RS232 dönüş iletisini takip edin.

Lead Code	Projector ID		Command ID			Space	Variable	Carriage Return
~	X	X	X	X	X		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content			One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit



- ❖ Geniş ekran çözünürlüğü için (WXGA), uyumluluk desteği Dizüstü Bilgisayar/PC modeline göre değişebilir.

## AMX Device Discovery komutları

- ▶ DP: 239.255.250.250
- ▶ Model No.: 9131
- ▶ Aşağıdaki gibi, tüm UDP yayın bilgileri yaklaşık 40 saniye içinde güncellenir

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without ':' separator)	12 digits
Device-SKDClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

Command	Description	Remark (Parameter)
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx.xxx/index.html
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0



- ❖ Geniş ekran çözünürlüğü için (WXGA), uyumluluk desteği Dizüstü Bilgisayar/PC modeline göre değişebilir.
- ❖ Bu AMX işlevi yalnızca AMX Device Discovery'i desteklemektedir.
- ❖ Yayın bilgileri yalnızca geçerli bir arabirim ile gönderilir.
- ❖ LAN ve Kablosuz LAN arabirimleri aynı anda desteklenebilir.
- ❖ "Beacon Validator" kullanılsaydı. Aşağıdaki bilgileri dikkatle inceleyin.

## PJLink™ destekli komutlar

Aşağıdaki tabloda, projektörü PJLink™ protokolü kullanılarak kontrol etmenize yarayacak komutlar verilmiştir.

### Komut Açıklama Yorum (Parametre)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the power state	0 = Standby
		1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1



❖ Bu projektör, JBMIA PJLink™ Class 1'in özellikleriyle tamamen uyumludur. PJLink™ Class 1 tarafından tanımlanmış olan tüm komutları desteklemektedir ve bu Uyumluluk PJLink™ standart özellikleri Sürüm 1.0 tarafından doğrulanmıştır.

Command	Description	Remark (Parameter)
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2
		13 = Component
		14 = BNC
		21 = VIDEO
		22 = S-VIDEO
		31 = HDMI 1
		32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2
		2nd byte: Lamp error, 0 to 2
		3rd byte: Temperature error, 0 or 2
		4th byte: Cover open error, 0 or 2
		5th byte: Filter error, 0 or 2
		6th byte: Other error, 0 or 2
		0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
		2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.
INF2?	Inquiry about the model name	"EH7700" is returned.

Command	Description	Remark (Parameter)
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

## Trademarks

- ▶ DLP is trademarks of Texas Instruments.
- ▶ IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- ▶ Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- ▶ Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- ▶ HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- ▶ AMX Device Discovery  
The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- ▶ Crestron RoomView Connected™  
The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- ▶ PJLink™  
PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.  
This projector supports standard protocol PJLink™ for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.
- ▶ Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- ▶ About Crestron RoomView Connected™  
Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.

URL <http://www.crestron.com>

URL <http://www.crestron.com/getroomview/>

## Tavana Montaj



- ❖ Yanlış kurulumla bağlı olarak projektörün zarar görmesi garanti kapsamı dışındadır.



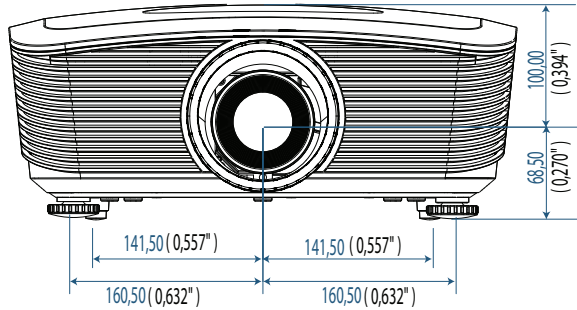
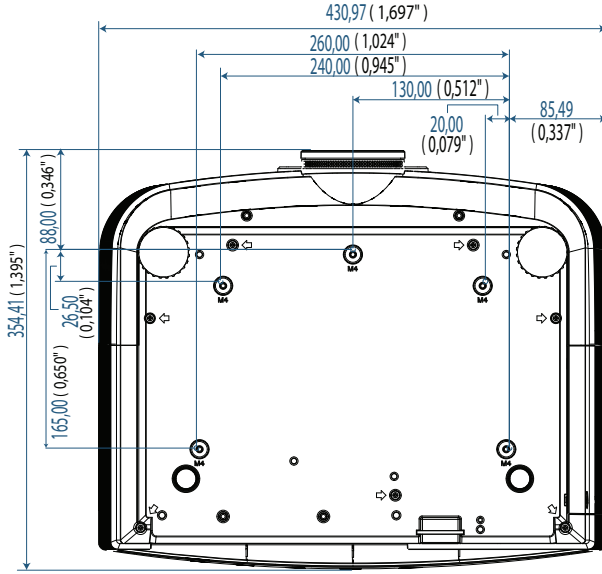
- ❖ Tavan ile projektörün üstü arasında en az 10 cm mesafe olduğundan emin olun.
- ❖ Projektörü klima ve ısıtıcı gibi ısı kaynaklarının yanına koymaktan kaçının. Aşırı sıcaklık projektörün kapanmasına neden olabilir.

Projektörünüzün zarar görmemesi için önerilen montaj paketini kullanın.

Uyumun garanti altına alınması için aşağıdaki teknik özelliklere uyan sadece UL tescilli tavan montaj ve vidalarını kullanın:

- ▶ Vida Tipi: M4
- ▶ Maksimum vida uzunluğu: 11 mm
- ▶ Maksimum vida uzunluğu: 9 mm

Projektörün tavana monte edilmesi için aşağıdaki şekli inceleyin.



## Optoma Global Ofisleri

*Servis ve destek için lütfen yerel ofisiniz ile irtibat kurun.*

### ABD

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
Tel : 888-289-6786  
www.optomausa.com

Faks : 510-897-8601  
Servis : [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Kanada

2420 Meadowpine Blvd., Suite #105  
Mississauga, ON, L5N 6S2, Canada  
Tel : 888-289-6786  
www.optoma.ca

Faks : 510-897-8601  
Servis : [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Avrupa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,  
Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ, UK  
Tel : +44 (0) 1923 691 800  
www.optoma.eu

Servis Tel : +44 (0)1923 691865

Faks : +44 (0) 1923 691 888

Servis : [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### Fransa

Bâtiment E 81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France  
Tel.: +33 1 41 46 12 20  
Servis : [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)

Faks : +33 1 41 46 94 35

### İspanya

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid, Spain  
Tel.: +34 91 499 06 06

Faks : +34 91 670 08 32

### Almanya

Werftstrasse 25 D40549  
Düsseldorf, Germany  
Tel : +49 (0) 211 506 6670  
Servis : [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

Faks : +49 (0) 211 506 66799

## İskandinav Ülkeleri

Optoma Scandinavia AS  
Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway  
Tel : +4732988990  
Servis : [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

Faks: +4732988999

## Latin Amerika

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
Tel : 888-289-6786  
[www.optomausa.com.br](http://www.optomausa.com.br)

Faks : 510-897-8601

Servis : [www.optomausa.com.mx](http://www.optomausa.com.mx)

## Kore

WOOMI TECH.CO.,LTD  
4F, Minu Bldg.3.tw3-14, Kangnam-Ku, seoul, 135-815, KOREA  
Tel : +82+2+34430004

Faks : +82+2+34430005

## Japonya

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエスエム  
サポートセンター:0120-46-5040  
E-mail : [info@osscreen.com](mailto:info@osscreen.com)

[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)

## Tayvan

231, 新北市新店區北新路3段215號12樓

Tel : +886-2-8911-8600

Faks : +886-2-8911-9770

[www.optoma.com.tw](http://www.optoma.com.tw)

[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)

Servis : [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)

## Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street,

Cheung Sha Wan, Kowloon, Hong Kong

Tel : +852-2396-8968

Faks : +852-2370-1222

[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

## Çin

5F, No. 1205, Kaixuan Rd., Changning District

Shanghai, 200052, China

Tel : +86-21-62947376

Faks : +86-21-62947375

[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

## Yönetmelik & Güvenlik Bildirimleri

Bu ek, projektörünüz hakkında genel bildirimler içermektedir.

### FCC Bildirimi

Bu ekipman, FCC Kuralları'nın 15. Kısımına uygun olarak B sınıfı dijital cihazlar için belirlenen sınırlara göre test edilmiş ve uygun bulunmuştur. Bu sınırlamalar konut alanlarında zararlı parazitlere karşı koruma sağlanması açısından konulmuştur. Bu ekipman radyo frekans enerjisi üretir, kullanır ve yayabilir ve eğer kullanım kılavuzuna uygun şekilde monte edilmez ve kullanılmazsa radyo iletişimi açısından zararlı girişimlerin oluşmasına sebep olabilir.

Diğer bir yandan belirli kurulumlarda parazitlenmenin olmayacağına dair garanti verilmez. Bu cihazın aygıtın açılıp kapatılmasıyla belirlenebilecek derecede radyo ve televizyon alıcılarına zararlı parazit yayması durumunda kullanıcının aşağıdaki işlemleri yaparak paraziti ortadan kaldırması desteklenmektedir:

- ▶ Alıcı antenini yeniden yönlendirme ya da konumunu değiştirme.
- ▶ Cihaz ile alıcı arasındaki mesafeyi arttırma.
- ▶ Cihazı, alıcının bağlı olduğu devreden başka bir devreye bağlayın.
- ▶ Yardım için bayiinize ya da deneyimli radyo/televizyon teknisyenine başvurun.

### ***Notlar: Korunmalı Kablolar***

Diğer elektrikli cihazlar ile yapılacak bağlantıların tümü FCC yönetmeliklerine uyum sağlanması açısından korunmalı kablolarla yapılmalıdır.

### ***Dikkat***

İmalatçı tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler ve modifikasyonlar Federal Komünikasyon Komisyonu tarafından kullanıcıya bu projektörü kullanabilmesi için verilen yetkiyi geçersiz kılabilir.



## Çalışma şartları

Bu cihaz FCC kurallarının 15. Bölümüne uygundur. İşletimi aşağıdaki iki şarta tabiidir:

1. Cihaz zararlı parazit yaymamalıdır
2. Cihaz istenmeyen durumlara neden olsa bile alınan parazitleri kabul etmelidir

### Not: Kanada kullanıcıları

Bu B sınıfı dijital cihaz Kanada ICES-003 standardına uygundur.

### Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

### AB Ülkeleri için Uygunluk Bildirimi

- ▶ EMC Direktifi 2004/108/EC (düzenlemeleri dahil)
- ▶ Düşük Voltaj Direktifi 2006/95/EC
- ▶ R & TTE Direktifi 1999/5/EC (üründe RF fonksiyonu varsa)

## Tasfiyesine ilişkin talimatlar



Tasfiye ederken bu elektronik cihazı çöpe atmayın. Global çevrenin kirlenmesini engellemek ve çevremizi mümkün olan en üst düzeyde korumak için lütfen geri dönüşüme gönderin.