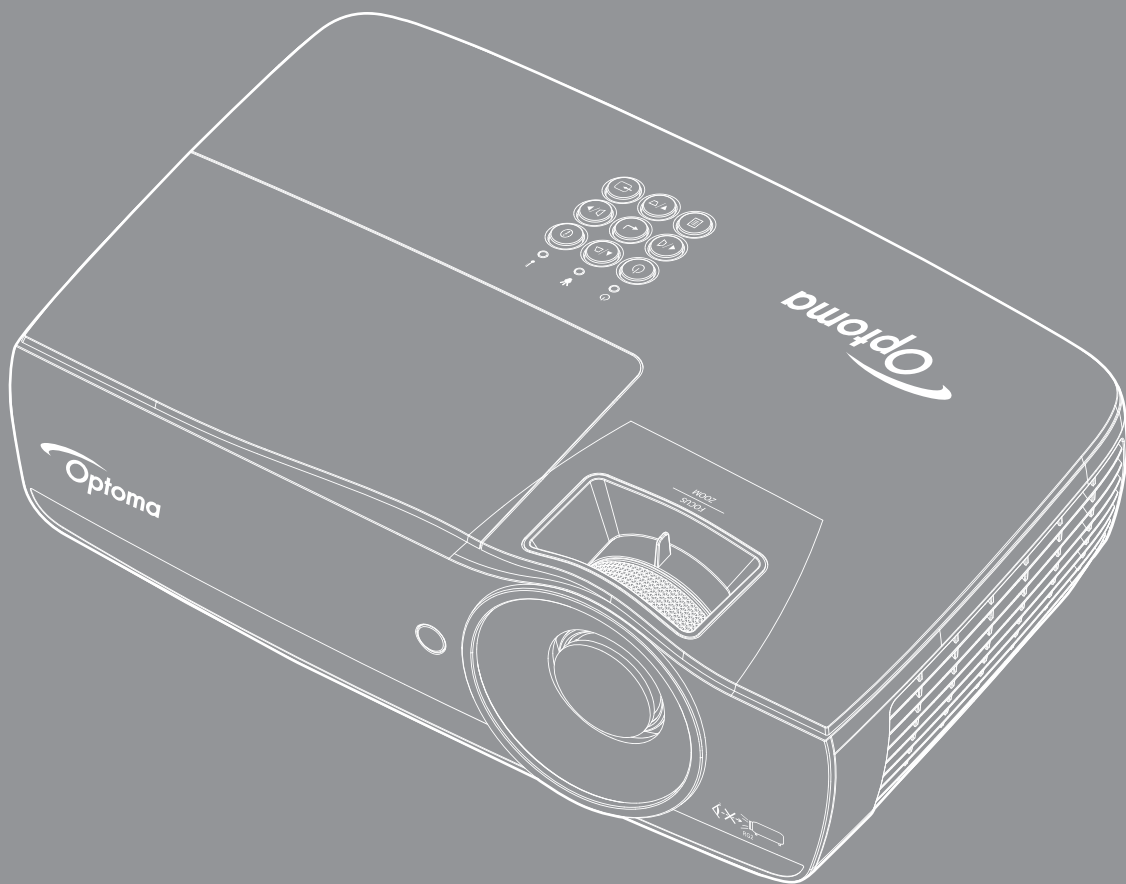


Proyektor[®] DLP





DAFTAR ISI

INFORMASI KESELAMATAN	4
<i>Batasan emisi Kelas B.....</i>	<i>4</i>
<i>Petunjuk Keselamatan Penting</i>	<i>4</i>
<i>Tindakan Pencegahan.....</i>	<i>5</i>
<i>Peringatan Keselamatan Mata</i>	<i>6</i>
PENDAHULUAN.....	7
<i>Isi Kemasan.....</i>	<i>7</i>
<i>Tampilan Produk.....</i>	<i>8</i>
PEMASANGAN.....	11
<i>Menyambung Proyektor</i>	<i>11</i>
<i>Menghidupkan/Mematikan Proyektor.....</i>	<i>13</i>
<i>Mengatur Gambar Proyeksi.....</i>	<i>14</i>
KONTROL PENGGUNA.....	22
<i>Remote control</i>	<i>22</i>
<i>Menu OSD.....</i>	<i>23</i>
<i>Struktur Pohon Menu.....</i>	<i>24</i>
<i>Tampilan / Pengaturan Gambar</i>	<i>28</i>
<i>Display / 3D</i>	<i>30</i>
<i>Display / Geometric Correction.....</i>	<i>31</i>
<i>Display / Image Settings / Color Setting</i>	<i>32</i>
<i>Display / Image Settings / Signal.....</i>	<i>33</i>
<i>Tampilan / Pengaturan Gambar / Pengaturan Warna / warna Matching</i>	<i>34</i>
<i>Konfigurasi / Pengaturan Lampu</i>	<i>36</i>
<i>Konfigurasi / Pengaturan Daya.....</i>	<i>37</i>
<i>Pengaturan / Pengamanan.....</i>	<i>38</i>
<i>Konfigurasi / Pengaturan Penghubung HDMI</i>	<i>40</i>
<i>Setup / Remote Settings.....</i>	<i>41</i>
<i>Konfigurasi / Pilihan.....</i>	<i>41</i>
<i>Konfigurasi / Pilihan / Bahasa.....</i>	<i>43</i>
<i>Konfigurasi / Pilihan / Pengaturan Menu</i>	<i>43</i>
<i>Konfigurasi / Pilihan / Sumber Masukan.....</i>	<i>44</i>
<i>Network / LAN</i>	<i>45</i>
<i>Network / Control.....</i>	<i>46</i>
<i>Media.....</i>	<i>48</i>
<i>LAN_RJ45.....</i>	<i>53</i>
APENDIKS	61
<i>Mengatasi Masalah</i>	<i>61</i>
<i>Mengganti Lampu.....</i>	<i>64</i>

<i>Mode Kompatibilitas</i>	67
<i>Tabel Kompatibilitas Video 3D Nyata</i>	68
<i>Perintah Telnet</i>	69
<i>Perintah AMX Device Discovery</i>	69
<i>Perintah PJLink™ yang didukung</i>	70
<i>Trademarks</i>	71
<i>Sistem Pemasangan di Langit-Langit</i>	72
<i>Kantor Optoma di Seluruh Dunia</i>	73
<i>Informasi Peraturan & Keselamatan</i>	74

INFORMASI KESELAMATAN

	Tanda kilat dengan ujung panah dalam segitiga sama sisi ditujukan untuk memberitahukan pengguna atas adanya "tegangan berbahaya" tak tersekat pada enclosure produk yang mungkin memiliki magnitudo yang cukup menimbulkan risiko sengatan listrik terhadap seseorang.
	Tanda seru dalam segitiga sama sisi ditujukan untuk memberitahukan pengguna atas adanya petunjuk pengoperasian dan pemeliharaan (servis) penting dalam panduan pengguna yang diberikan bersama perangkat ini.

PERINGATAN: UNTUK MENGURANGI RISIKO TIMBULNYA API ATAU SENGATAN LISTRIK, JANGAN PAPARKAN PERANGKAT INI PADA HUJAN ATAU KELEMBABAN. TERDAPAT BAHAYA TEGANGAN TINGGI DI BAGIAN DALAM ENCLOSURE. JANGAN BUKA KABINET. SERAHKAN SERVIS HANYA KEPADA PETUGAS YANG MEMENUHI SYARAT.

Batasan emisi Kelas B

Perangkat digital Kelas B ini telah memenuhi semua persyaratan Peraturan Peralatan Penyebab Interferensi Kanada.

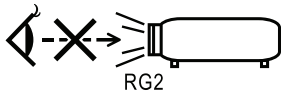
Petunjuk Keselamatan Penting

- Jangan halangi celah ventilasi. Untuk memastikan pengoperasian proyektor yang andal dan melindunginya agar tidak terlalu panas, sebaiknya pasang proyektor di lokasi yang tidak akan menghalangi ventilasinya. Misalnya, jangan letakkan proyektor di meja kopi yang penuh, sofa, tempat tidur, dsb. Jangan simpan proyektor dalam enclosure seperti rak buku atau lemari yang akan membatasi aliran udaranya.
- Jangan gunakan proyektor di dekat air atau udara lembab. Untuk mengurangi risiko timbulnya api dan/atau sengatan listrik, jangan paparkan proyektor pada hujan atau kelembaban.
- Jangan pasang di dekat sumber panas, misalnya radiator, pemanas ruangan, kompor, atau peralatan lainnya seperti amplifier yang menghasilkan panas.
- Bersihkan hanya dengan menggunakan kain kering.
- Gunakan hanya perangkat tambahan/aksesori yang disebutkan produsen.
- Jangan gunakan unit jika unit mengalami kerusakan fisik atau disalahgunakan. Kerusakan fisik/penyalahgunaan dapat mencakup (namun tidak terbatas pada):
 - Unit pernah terjatuh.
 - Kabel atau konektor catu daya rusak.
 - Cairan tumpah ke atas proyektor.
 - Proyektor terkena air hujan atau udara lembab.
 - Benda apapun masuk ke dalam proyektor atau komponen internalnya longgar.Jangan coba servis unit ini sendiri. Membuka atau melepas penutup dapat membuat Anda terpapar tegangan berbahaya atau risiko lainnya. Sebelum mengirimkan unit untuk perbaikan, hubungi Optoma.
- Jangan biarkan objek atau cairan masuk ke dalam proyektor. Benda atau cairan yang masuk dapat menyentuh titik tegangan berbahaya dan menyebabkan terjadinya hubungan arus pendek pada komponen. Kondisi ini dapat menimbulkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Untuk informasi terkait keselamatan, lihat enclosure proyektor.
- Unit harus diperbaiki hanya oleh teknisi servis yang memenuhi syarat.

Tindakan Pencegahan

Patuhi semua peringatan, tindakan pencegahan, dan pemeliharaan sebagaimana disarankan dalam panduan pengguna ini.

Peringatan



- Jangan tatap lensa proyektor saat lampu menyala. Cahaya yang terang dapat merusak mata. Sama seperti sumber cahaya lainnya, jangan tatap langsung ke sinar, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Untuk mengurangi risiko timbulnya api atau sengatan listrik, jangan paparkan proyektor ini pada hujan atau kelembaban.
- Jangan buka atau bongkar proyektor karena dapat mengakibatkan sengatan listrik.
- Saat mengganti lampu, biarkan unit menjadi dingin terlebih dulu. Ikuti petunjuk seperti yang dijelaskan pada halaman 64.
- Proyektor ini akan mendeteksi masa pakai lampu secara otomatis. Pastikan untuk mengganti lampu saat pesan peringatan ditampilkan.
- Atur ulang fungsi “Seting Ulang Lampu” dari menu OSD “Sistem|Pengaturan Lampu” setelah mengganti modul lampu (lihat halaman 36).

Catatan: Bila lampu mencapai akhir masa pakainya, proyektor tidak akan dapat dihidupkan sebelum modul lampu diganti. Untuk mengganti lampu, ikuti prosedur yang tercantum dalam bagian “Mengganti Lampu” pada halaman 64.

- Saat mematikan proyektor, pastikan siklus pendinginan telah selesai sebelum memutuskan sambungan daya. Biarkan selama 90 detik hingga proyektor menjadi dingin.
- Jangan gunakan penutup lensa saat proyektor beroperasi.
- Bila lampu mendekati akhir masa pakainya, pesan “Replacement suggested” akan ditampilkan di layar.
Untuk mengganti lampu sesegera mungkin, hubungi peritel atau pusat servis terdekat.



Hal yang perlu dilakukan:

- Mematikan proyektor dan melepaskan konektor daya dari stopkontak AC sebelum membersihkan produk.
- Menggunakan kain lembut yang dilembabkan dengan deterjen ringan untuk membersihkan rangka layar.
- Melepas konektor daya dari stopkontak AC jika produk tidak digunakan untuk waktu lama.



Hal yang jangan dilakukan:

- Menghalangi slot dan celah pada unit yang berfungsi sebagai ventilasi.
- Menggunakan pembersih, lilin, atau larutan abrasif untuk membersihkan unit.
- Menggunakan proyektor dalam kondisi berikut:
 - Di lingkungan yang sangat panas, sangat dingin, atau lembab.
 - Pastikan suhu ruang berada antara 5-40°C
 - Kelembaban Relatif adalah 10-85% (Maks.), tanpa kondensasi
 - Di area yang rentan dengan banyak debu dan kotoran.
 - Di dekat peralatan apapun yang menghasilkan medan magnet kuat.
 - Di bawah sinar matahari langsung.

Peringatan Keselamatan Mata



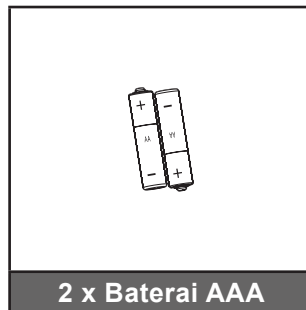
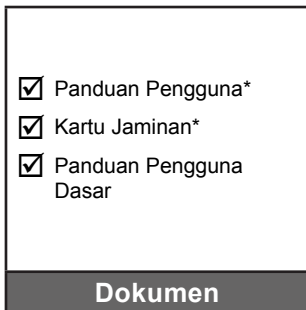
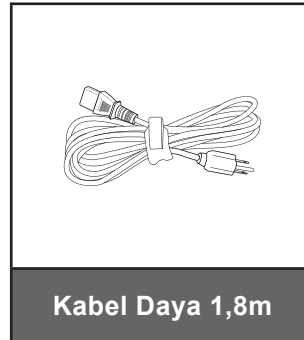
- Hindari menatap/menghadap sinar lampu proyektor secara langsung dalam waktu lama. Pastikan Anda membelakangi sinar lampu sesering mungkin.
- Bila proyektor digunakan di ruang kelas, awasi pelajar secara memadai saat mereka diminta untuk menunjukkan sesuatu di layar.
- Untuk meminimalkan daya lampu, gunakan kerai ruang agar dapat mengurangi tingkat cahaya sekitar

Catatan: *Simpan panduan ini untuk referensi mendatang.*

PENDAHULUAN

Isi Kemasan

Buka kemasan dan pastikan semua komponen yang tercantum di bawah ini disertakan dalam kemasan. Jika salah satu komponen tidak ada, hubungi layanan pelanggan Optoma.



Catatan: Karena perbedaan aplikasi di setiap Negara, beberapa wilayah mungkin memiliki aksesori yang berbeda.

*: Tidak termasuk EMEA.

*(1) Untuk Panduan Pengguna di Eropa, kunjungi www.optomaeurope.com.

*(2) Untuk informasi jaminan di Eropa, kunjungi www.optomaeurope.com.

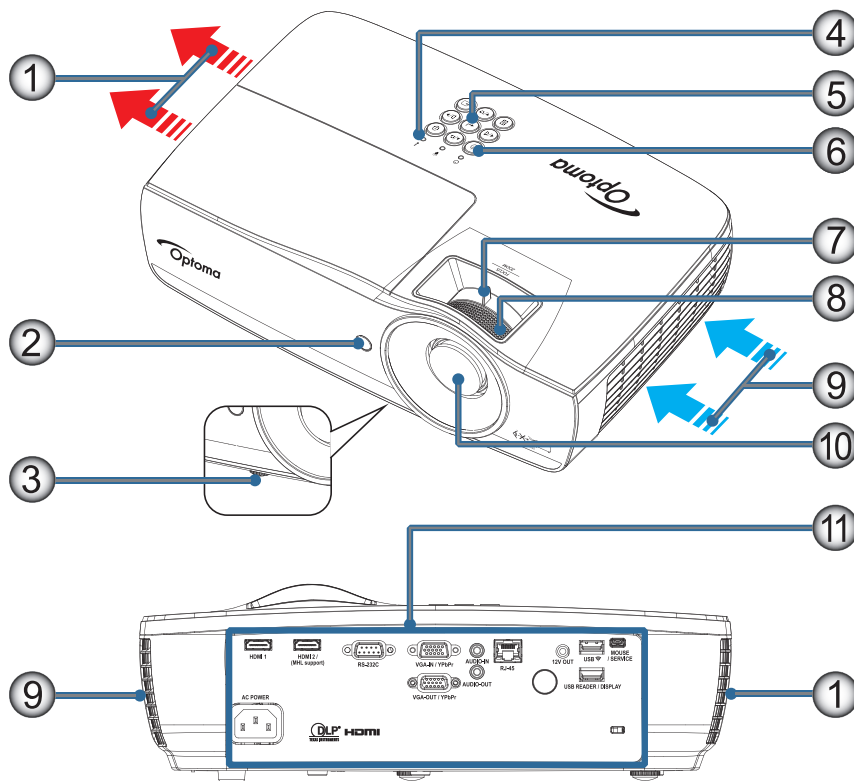
Aksesori opsional:

- Tas proyektor
- Kabel VGA

PENDAHULUAN

Tampilan Produk

Unit Utama



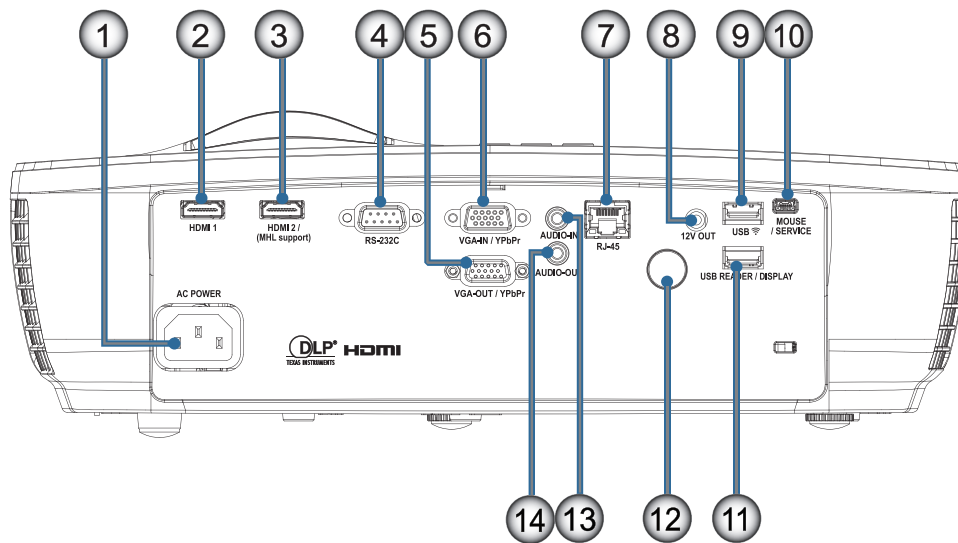
Catatan:

- Siapkan ruang bebas minimal 50 cm di sekitar ventilasi udara masuk dan keluar.
- Atur jarak 30 cm dari plafon.
- Pastikan ventilasi udara masuk tidak mengalirkan kembali udara panas dari ventilasi udara keluar.

No	Item	No	Item
1.	Ventilasi udara keluar	7.	Zoom (Tidak tersedia untuk jangkauan pendek 1080p)
2.	Unit penerima IR	8.	Fokus
3.	Kaki Pengatur Kemiringan	9.	Udara masuk
4.	Indikator LED	10.	Lensa
5.	Tombol Fungsi	11.	Port Sambungan
6.	Tombol Daya		

PENDAHULUAN

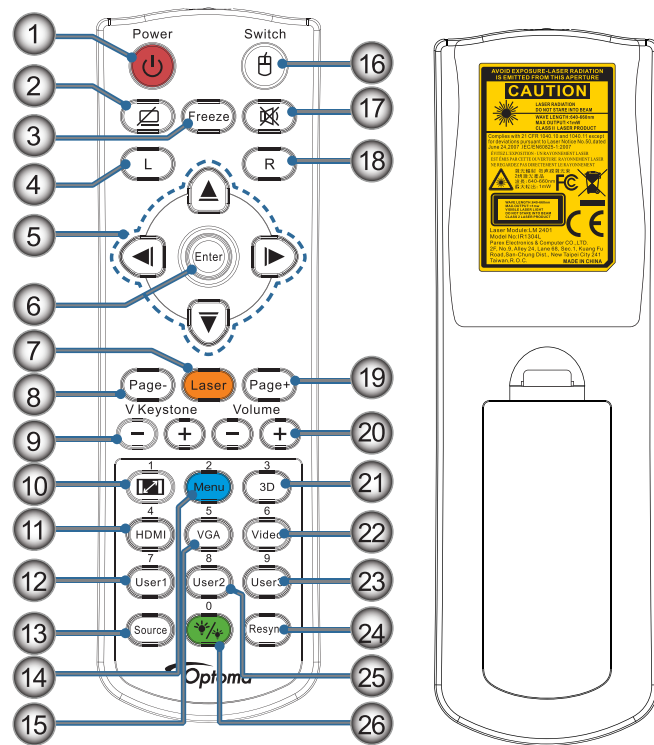
Port Sambungan



No	Item	No	Item
1.	Soket Daya	8.	12V OUT
2.	HDMI1	9.	USB
3.	HDMI2 / (dukungan MHL)	10.	MOUSE / LAYANAN
4.	RS-232C	11.	USB READER / TAMPILAN
5.	VGA-OUT / YPbPr	12.	Unit Penerima IR
6.	VGA-IN / YPbPr	13.	AUDIO IN
7.	RJ-45	14.	AUDIO OUT

PENDAHULUAN

Remote control



No	Item	No	Item
1.	Daya Hidup/Mati	14.	Menu/2
2.		15.	VGA/5
3.	Beku	16.	Tombol
4.	Klik Kiri mouse USB	17.	
5.	Tombol Pilihan Empat Arah	18.	Klik Kanan mouse USB
6.	Enter	19.	Halaman+
7.	Laser (JANGAN ARAHKAN KE MATA)	20.	Suara +/-
8.	Halaman-	21.	3D/3
9.	Sudut Vertikal +/-	22.	Video/6
10.	 /1 (Tombol Angka untuk memasukkan sandi)	23.	Pengguna3/9
11.	HDMI/4	24.	Sinkronisasi Ulang
12.	Pengguna1/7	25.	Pengguna2/8
13.	Source	26.	 /0

PERHATIAN: Penggunaan kontrol, penyesuaian, atau pelaksanaan prosedur selain yang ditetapkan dalam dokumen ini dapat menimbulkan risiko paparan sinar laser yang berbahaya. Sesuai dengan standar performa FDA untuk produk laser, kecuali untuk deviasi menurut Petunjuk Laser No. 50 tanggal 24 Juni 2007.



Peringatan:

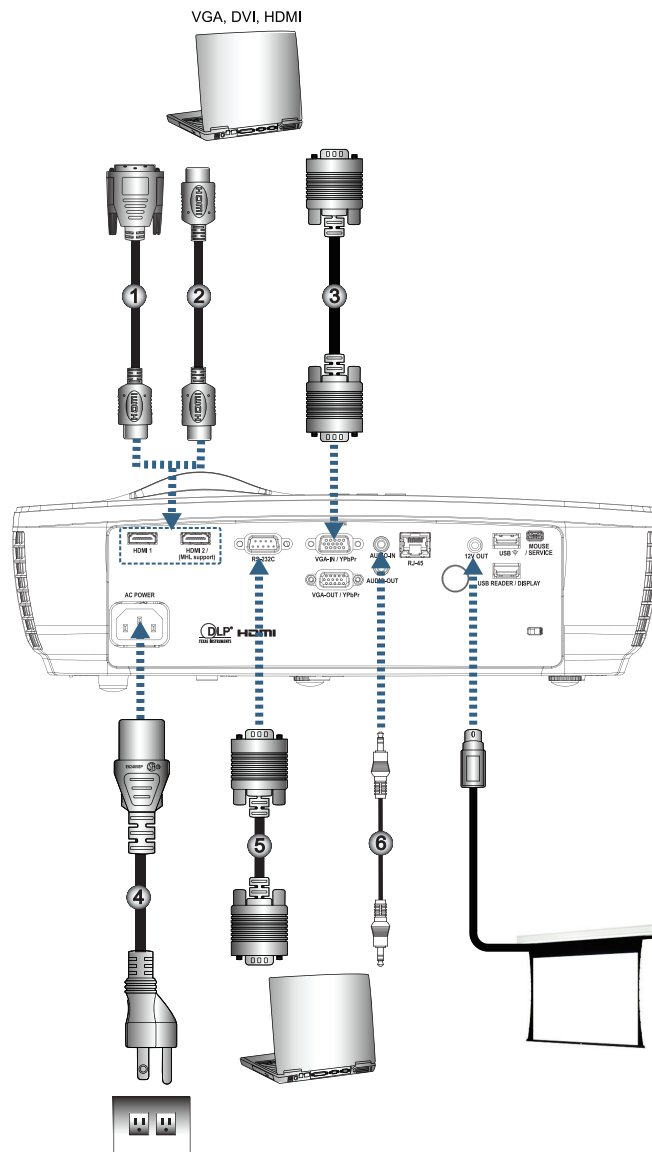
- RISIKO LEDAKAN JIKA BATERAI DIGANTI DENGAN JENIS YANG SALAH.
- BUANG BATERAI BEKAS SESUAI DENGAN PETUNJUK.

Catatan: Karena remote umum, fungsi akan tergantung pada model.

PEMASANGAN

Menyambung Proyektor

Menyambungkan ke Notebook

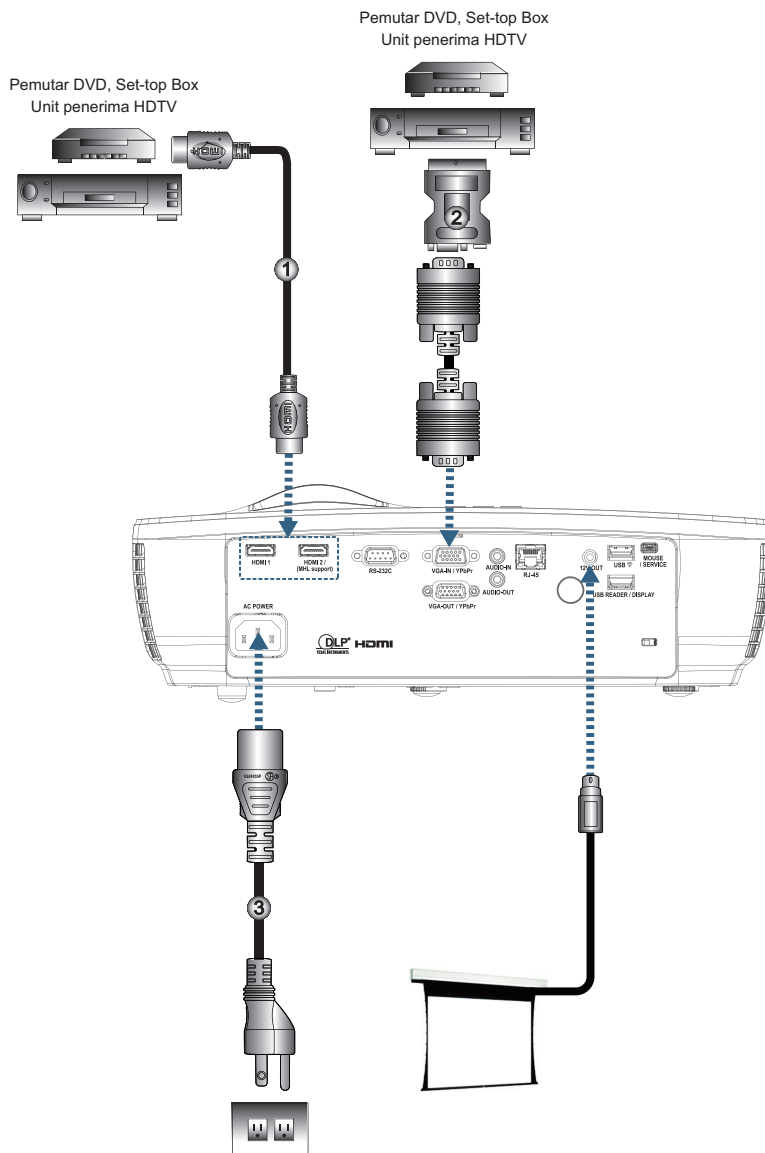


No	Item	No	Item
1.	Kabel DVI/HDMI (Aksesori Opsional)	4.	Kabel Daya
2.	Kabel HDMI (Aksesori Opsional)	5.	Kabel RS232 (Aksesori Opsional)
3.	Kabel Input VGA	6.	Kabel Audio (Aksesori Opsional)

Catatan: Karena perbedaan aplikasi di setiap negara, beberapa wilayah mungkin memiliki aksesori yang berbeda.

PEMASANGAN

Menyambungkan ke Sumber Video



No	Item	No	Item
1.	Kabel HDMI (Aksesori Opsional)	3.	Kabel Daya
2.	Adapter RGB/S-Video SCART (Aksesori Opsional)		

Catatan: Karena perbedaan aplikasi di setiap negara, beberapa wilayah mungkin memiliki aksesori yang berbeda.

Catatan: 12V OUT adalah pemacu yang dapat diprogram.

PEMASANGAN

Menghidupkan/Mematikan Proyektor

Menghidupkan Proyektor

1. Lepas penutup lensa.
2. Sambungkan kabel daya ke proyektor.
3. Hidupkan perangkat tersambung.


Catatan: *Hidupkan proyektor terlebih dulu, lalu pilih sumber sinyal.*

4. Pastikan LED Daya stabil merah, lalu tekan tombol daya untuk menghidupkan proyektor. Layar logo pengaktifan proyektor akan ditampilkan dan perangkat yang tersambung dideteksi. Jika perangkat yang tersambung adalah laptop, tekan tombol yang sesuai pada keyboard komputer untuk mengalihkan output tampilan ke proyektor. (Baca panduan pengguna laptop untuk mengetahui kombinasi tombol Fn yang sesuai untuk mengubah output tampilan.)

Jika kunci keamanan diaktifkan, lihat “Pengaturan / Pengamanan” pada halaman 38.



Catatan: *Karena perbedaan aplikasi di setiap negara, beberapa wilayah mungkin memiliki aksesori yang berbeda.*

Jika lebih dari satu perangkat input tersambung, tekan tombol  (Sumber) secara berurutan untuk beralih di antara perangkat.

Untuk pilihan sumber langsung, lihat halaman 23.

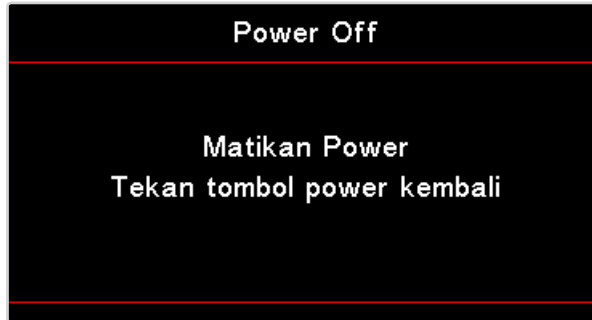


Catatan: *12V OUT adalah pemacu yang dapat diprogram.*

PEMASANGAN

Mematikan Proyektor

1. Tekan tombol “⏻” pada remote control atau ⏻ (DAYA) pada panel proyektor untuk mematikan proyektor. Penekanan pertama pada tombol akan menampilkan pesan berikut di layar.



Tekan kembali tombol tersebut untuk mengkonfirmasi penonaktifan. Jika tombol tidak ditekan, pesan akan menghilang dalam waktu 5 detik.

2. LED Daya akan berkedip hijau (0,5 detik menyala, 0,5 detik mati) dan kipas bergerak semakin cepat saat siklus pendinginan penonaktifan berlangsung. Proyektor mengaktifkan mode siaga segera setelah LED Daya tetap merah. Jika Anda ingin menghidupkan proyektor kembali, tunggu hingga proyektor selesai menjalani siklus pendinginan dan beralih ke mode siaga. Setelah dalam mode siaga, cukup tekan tombol ⏻ (DAYA) di panel proyektor atau “⏻” di remote control untuk menghidupkan ulang proyektor.
3. Lepas kabel daya dari stopkontak listrik dan proyektor hanya bila proyektor berada dalam mode siaga.

Indikator Peringatan

- Bila indikator LED Lampu menyala merah, proyektor akan dimatikan secara otomatis. Hubungi peritel atau pusat servis terdekat. Lihat halaman 62.
- Bila LED Suhu menyala merah stabil (tidak berkedip), proyektor akan dimatikan secara otomatis. Dalam kondisi normal, proyektor dapat dihidupkan kembali setelah mendingin. Jika masalah berlanjut, Anda harus menghubungi dealer atau pusat servis terdekat. Lihat halaman 62.

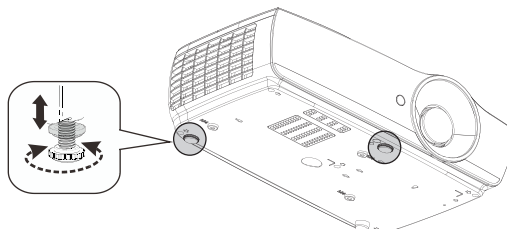
Catatan: Jika proyektor menampilkan gejala ini, hubungi pusat servis terdekat. Untuk informasi lebih lanjut, lihat halaman 73.

Mengatur Gambar Proyeksi

Mengatur Ketinggian Proyektor

Proyektor ini dilengkapi dengan kaki pengatur kemiringan untuk menyesuaikan ketinggian gambar.

Untuk menyesuaikan sudut gambar, putar pengatur kemiringan ke kanan atau ke kiri hingga tercapai sudut yang diinginkan.

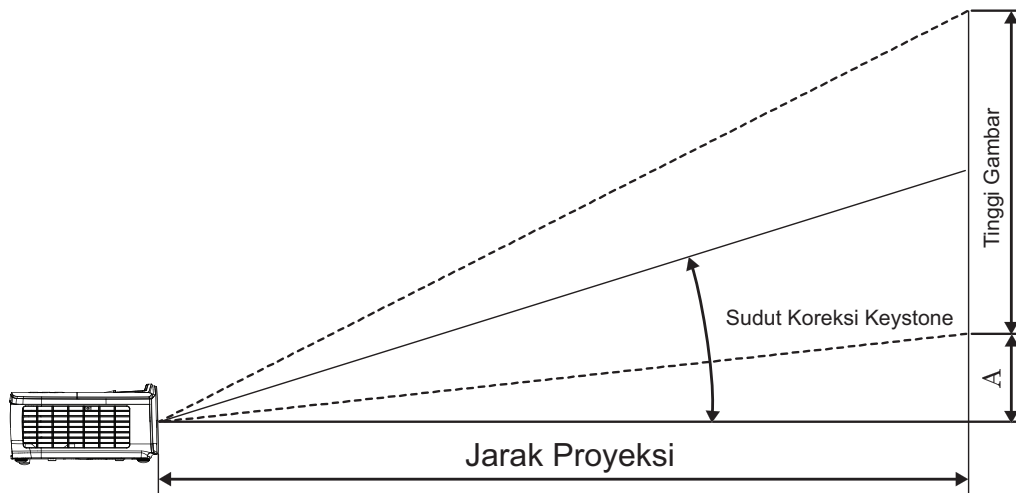


Catatan:

- Meja atau dudukan proyektor harus tinggi dan kokoh.
- Letakkan proyektor hingga tegak lurus dengan layar.
- Untuk keselamatan, amankan posisi kabel dengan benar.

PEMASANGAN

Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi (1080P_1,2x)

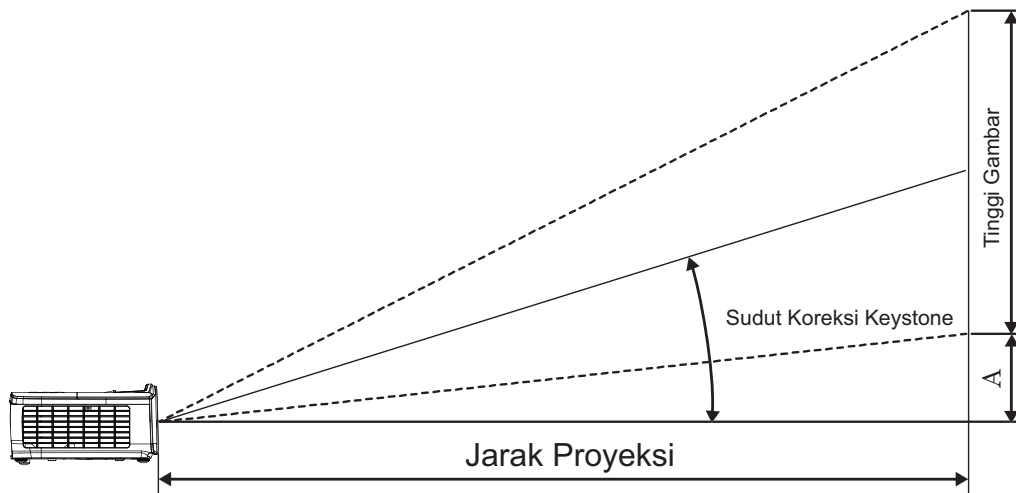


Ukuran panjang (inci) diagonal Layar 16:9	Ukuran Layar L X P (16:9)				Jarak proyeksi (D)				Offset (A)	
	(m)		(kaki)		(m)		(kaki)			
	Lebar	Tinggi	Lebar	Tinggi	lebar	Tele	lebar	Tele	(m)	(kaki)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,81	0,97	2,66	3,19	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,08	1,30	3,54	4,25	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,62	1,94	5,32	6,38	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,16	2,59	7,09	8,50	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	2,70	3,24	8,86	10,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,24	3,89	10,63	12,75	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	3,78	4,53	12,41	14,88	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,32	5,18	14,18	17,00	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,13	6,15	16,84	20,19	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	6,21	7,45	20,38	24,44	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	7,56	9,07	24,81	29,75	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	8,10	9,72	26,58	31,88	0,56	1,83

Catatan: 300 inci (overdrive) untuk Asia.

PEMASANGAN

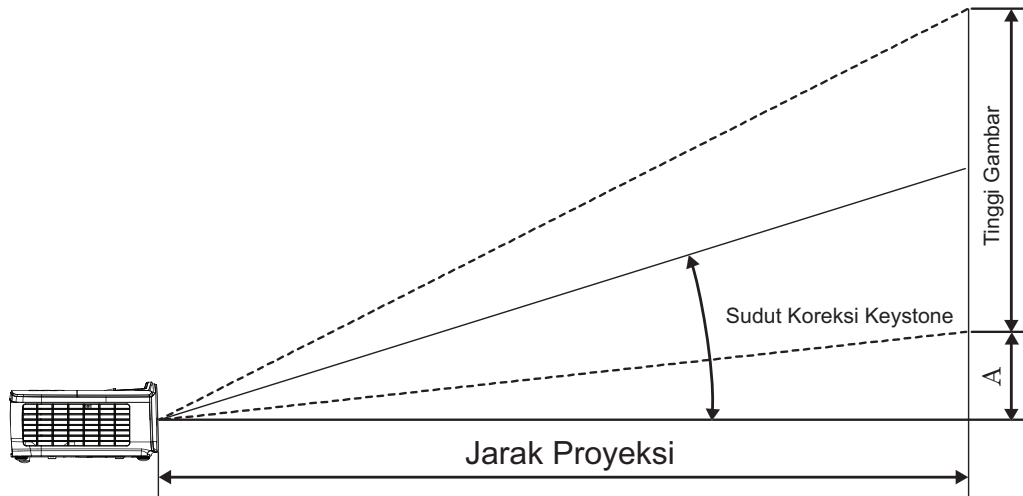
Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi (1080P_1,5x)



Ukuran panjang (inci) diagonal Layar 16:9	Ukuran Layar L X P (16:9)				Jarak proyeksi (D)				Offset (A)	
	(m)		(kaki)		(m)		(kaki)			
	Lebar	Tinggi	Lebar	Tinggi	lebar	Tele	lebar	Tele	(m)	(kaki)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,92	1,39	3,03	4,55	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,23	1,85	4,04	6,07	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,85	2,78	6,06	9,11	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,46	3,70	8,08	12,14	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	3,08	4,63	10,10	15,18	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,69	5,55	12,11	18,22	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	4,31	6,48	14,13	21,25	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,92	7,40	16,15	24,29	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,85	8,79	19,18	28,84	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	7,08	10,64	23,22	34,91	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	8,62	12,96	28,27	42,50	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	9,23	13,88	30,29	45,54	0,56	1,83

PEMASANGAN

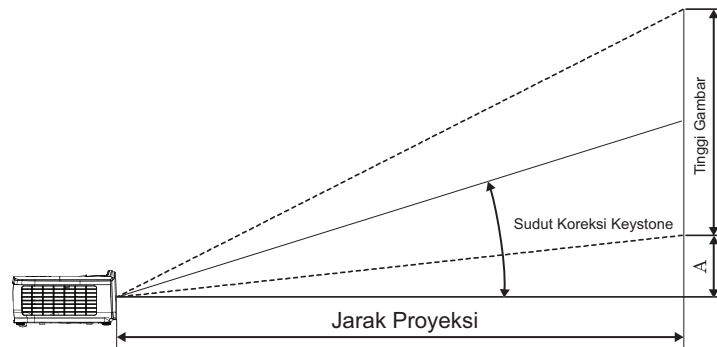
Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi (1080P_ST)



Ukuran panjang (inci) diagonal Layar 16:9	Ukuran Layar L X P (16:9)				Jarak proyeksi (D)		Offset (A)	
	(m)		(kaki)		(m)	(kaki)		
	Lebar	Tinggi	Lebar	Tinggi	ST	ST	(m)	(kaki)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,33	1,09	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	0,44	1,45	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	0,66	2,18	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	0,89	2,91	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	1,11	3,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	1,33	4,36	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	1,55	5,08	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	1,77	5,81	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	2,10	6,90	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	2,55	8,35	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	3,10	10,17	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	3,32	10,89	0,56	1,83

PEMASANGAN

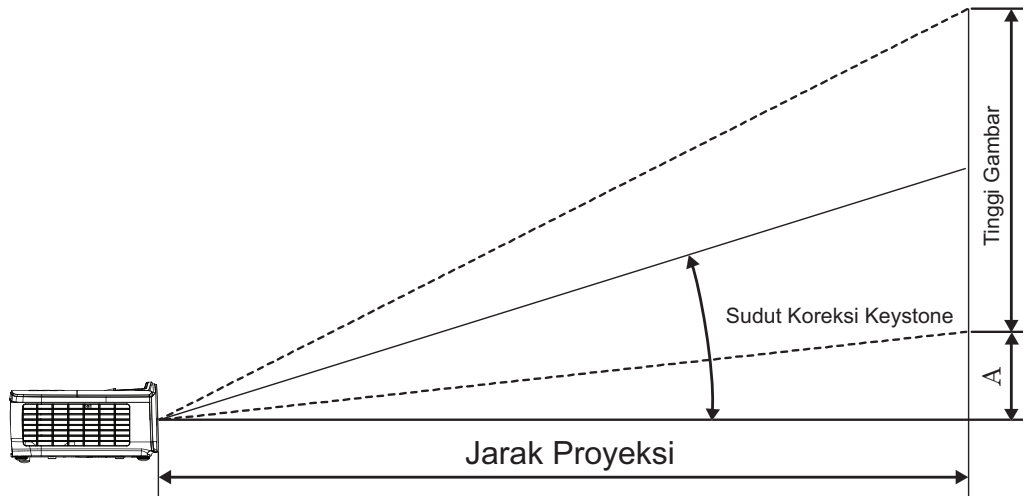
Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi (WUXGA)



Ukuran panjang (inci) diagonal Layar 16:10	Ukuran Layar L X P (16:10)				Jarak proyeksi (D)				Offset (A)	
	(m)		(kaki)		(m)		(kaki)		(m)	(kaki)
	Lebar	Tinggi	Lebar	Tinggi	lebar	Tele	lebar	Tele		
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,90	1,35	2,95	4,43	0,03	0,11
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,20	1,80	3,93	5,91	0,05	0,15
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,80	2,70	5,89	8,86	0,07	0,22
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,40	3,60	7,86	11,82	0,09	0,30
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,99	4,50	9,82	14,77	0,11	0,37
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,59	5,40	11,79	17,72	0,14	0,45
140	3,02	1,88	9,89	6,18	4,19	6,30	13,75	20,68	0,16	0,52
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,79	7,20	15,72	23,63	0,18	0,60
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,69	8,55	18,66	28,06	0,22	0,71
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,89	10,35	22,59	33,97	0,26	0,86
280	6,03	3,77	19,79	12,37	8,38	12,60	27,50	41,35	0,32	1,04
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,98	13,51	29,47	44,31	0,34	1,12

PEMASANGAN

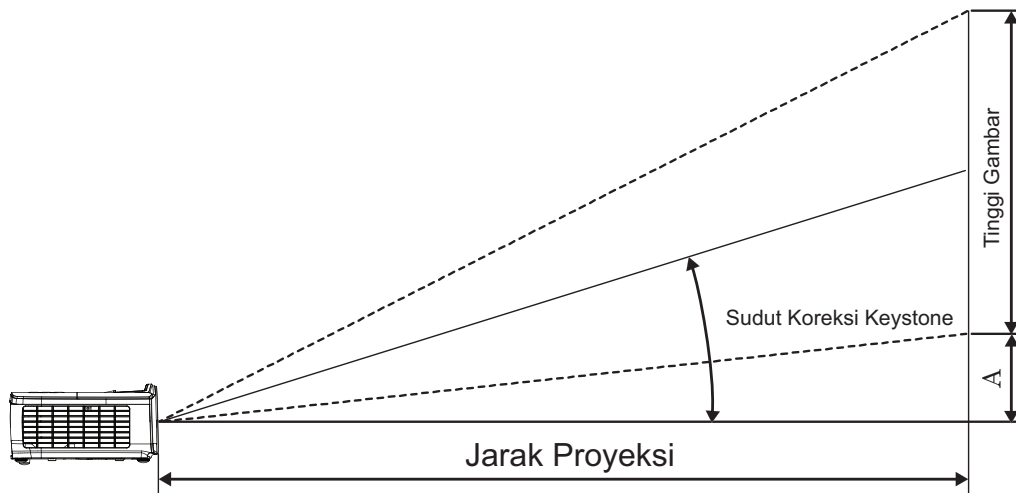
Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi (XGA)



Ukuran panjang (inci) diagonal Layar 4:3	Ukuran Layar L X P (4:3)				Jarak proyeksi (D)				Offset (A)	
	(m)		(kaki)		(m)		(kaki)			
	Lebar	Tinggi	Lebar	Tinggi	lebar	Tele	lebar	Tele	(m)	(kaki)
30	0,61	0,46	2,00	1,50	0,98	1,17	3,20	3,84	0,06	0,21
40	0,81	0,61	2,67	2,00	1,30	1,56	4,27	5,12	0,08	0,28
60	1,22	0,91	4,00	3,00	1,95	2,34	6,40	7,68	0,13	0,42
80	1,63	1,22	5,33	4,00	2,60	3,12	8,53	10,24	0,17	0,56
100	2,03	1,52	6,67	5,00	3,25	3,90	10,67	12,80	0,21	0,70
120	2,44	1,83	8,00	6,00	3,90	4,68	12,80	15,36	0,25	0,83
140	2,84	2,13	9,33	7,00	4,55	5,46	14,93	17,92	0,30	0,97
160	3,25	2,44	10,67	8,00	5,20	6,24	17,07	20,48	0,34	1,11
190	3,86	2,90	12,67	9,50	6,18	7,41	20,27	24,32	0,40	1,32
230	4,67	3,51	15,33	11,50	7,48	8,97	24,53	29,44	0,49	1,60
280	5,69	4,27	18,67	14,00	9,10	10,92	29,87	35,84	0,59	1,95
300	6,10	4,57	20,00	15,00	9,75	11,70	32,00	38,40	0,64	2,09

PEMASANGAN

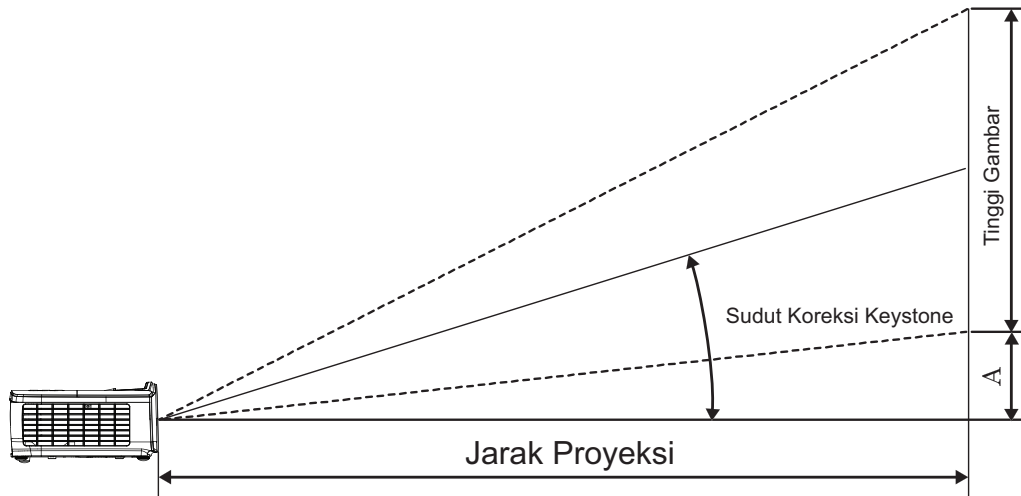
Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi (WXGA_1,2x)



Ukuran panjang (inci) diagonal Layar 16:10	Ukuran Layar L X P (16:10)				Jarak proyeksi (D)				Offset (A)	
	(m)		(kaki)		(m)		(kaki)			
	Lebar	Tinggi	Lebar	Tinggi	lebar	Tele	lebar	Tele	(m)	(kaki)
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,83	0,99	2,71	3,26	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,10	1,32	3,62	4,34	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,65	1,99	5,43	6,51	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,21	2,65	7,24	8,68	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,76	3,31	9,05	10,85	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,31	3,97	10,85	13,03	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	3,86	4,63	12,66	15,20	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,41	5,29	14,47	17,37	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,24	6,29	17,19	20,62	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,34	7,61	20,80	24,97	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	7,72	9,26	25,33	30,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,27	9,93	27,14	32,56	0,46	1,50

PEMASANGAN

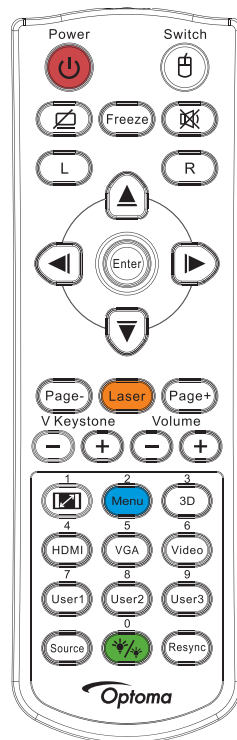
Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi (WXGA_ST)



Ukuran panjang (inci) diagonal Layar 16:10	Ukuran Layar L X P (16:10)				Jarak proyeksi (D)		Offset (A)	
	(m)		(kaki)		(m)	(kaki)		
	Lebar	Tinggi	Lebar	Tinggi	ST	ST	(m)	(kaki)
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,34	1,11	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	0,45	1,48	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	0,68	2,23	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	0,90	2,97	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	1,13	3,71	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	1,36	4,45	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	1,58	5,19	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	1,81	5,94	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	2,15	7,05	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	2,60	8,53	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	3,17	10,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	3,39	11,13	0,46	1,50


KONTROL PENGGUNA

Remote control



Menggunakan Remote Control	
Daya Hidup/Mati	Lihat "Mematikan Proyektor" pada halaman 14. Lihat "Menghidupkan Proyektor" pada halaman 13.
/ Tombol	Saat menyambungkan PC ke proyektor melalui USB, tekan "Mouse Switch" untuk mengaktifkan/ menonaktifkan mode mouse dan mengontrol PC menggunakan remote control.
	Tampilan kosong & Audio diam
Beku	Beku
	Mati
L	Klik Kiri mouse USB
R	Klik Kanan mouse USB
Tombol Pilihan Empat Arah	<ul style="list-style-type: none"> Gunakan ▲▼◀▶ untuk memilih item atau menyesuaikan pilihan. Dalam mode mouse, gunakan ▲▼◀▶ sebagai emulasi tombol arah.
Enter	<ul style="list-style-type: none"> Konfirmasikan pilihan item Anda. Digunakan sebagai emulasi tombol enter keyboard dalam mode mouse.
Halaman-	Tombol Page Down untuk emulasi keyboard USB melalui USB saat OSD dinonaktifkan
Laser	Tekan Laser untuk mengoperasikan kursor layar. JANGAN ARAHKAN KE MATA.
Halaman+	Tombol Page Up untuk emulasi keyboard USB melalui USB saat OSD dinonaktifkan
Sudut Vertikal +/-	Mengatur distorsi gambar dengan memiringkan proyektor. (H.: +-20 derajat, V.: +-30 derajat. Rentang penyesuaian vertikal hanya +- 20 derajat bila horizontal diatur ke maksimal.)
Suara +/-	Tekan "Suara +/-" untuk mengatur volume suara.
/1	Lihat "Aspek Rasio" pada halaman 27.
Menu/2	Tekan "Menu" untuk mengakses menu OSD (tampilan di layar). Untuk menutup OSD, tekan kembali "Menu".
3D/3	Tekan "3D" untuk mengaktifkan/menonaktifkan menu 3D.
HDMI/4	Tekan "HDMI" untuk memilih sumber HDMI.
VGA/5	Tekan "VGA" untuk memilih sumber dari konektor VGA- IN.

KONTROL PENGGUNA

Menggunakan Remote Control	
Video/6	Tekan "Video" untuk memilih sumber video Komposit.
Pengguna 1/7	Lihat "Pengguna1 / Pengguna2 / Pengguna3" pada halaman 41
Pengguna 2/8	Lihat "Pengguna1 / Pengguna2 / Pengguna3" pada halaman 41
Pengguna 3/9	Lihat "Pengguna1 / Pengguna2 / Pengguna3" pada halaman 41
 /0	Mengaktifkan/menonaktifkan menu mode kecerahan
Source	Tekan "Source" untuk mencari sumber.
Sinkronisasi ulang	Secara otomatis mensinkronisasi proyektor ke sumber input.















Catatan:

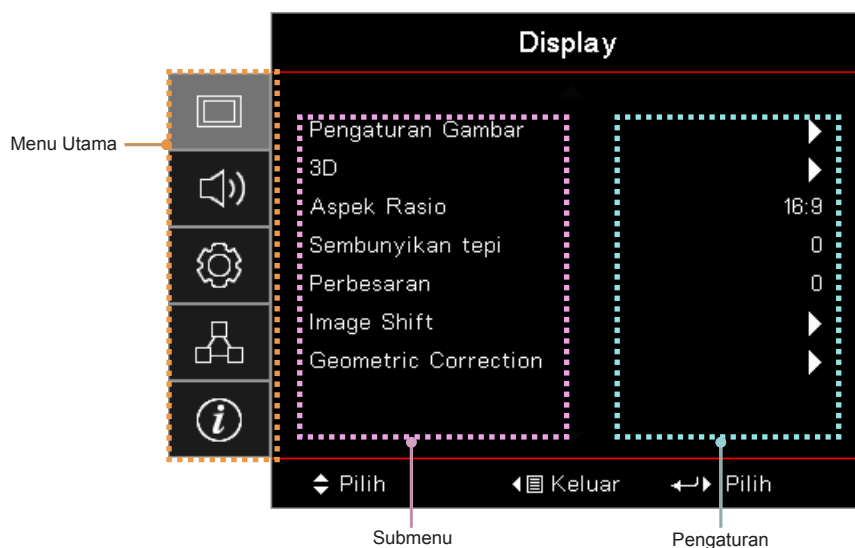
- Karena perbedaan aplikasi di setiap negara, beberapa wilayah mungkin memiliki aksesori yang berbeda.
- Karena remote umum, fungsi akan tergantung pada model.
- Angka remote control digunakan untuk sandi.

Menu OSD

Proyektor ini dilengkapi menu OSD multibahasa yang memungkinkan Anda melakukan penyesuaian gambar dan mengubah berbagai pengaturan. Proyektor akan secara otomatis mendeteksi sumber.

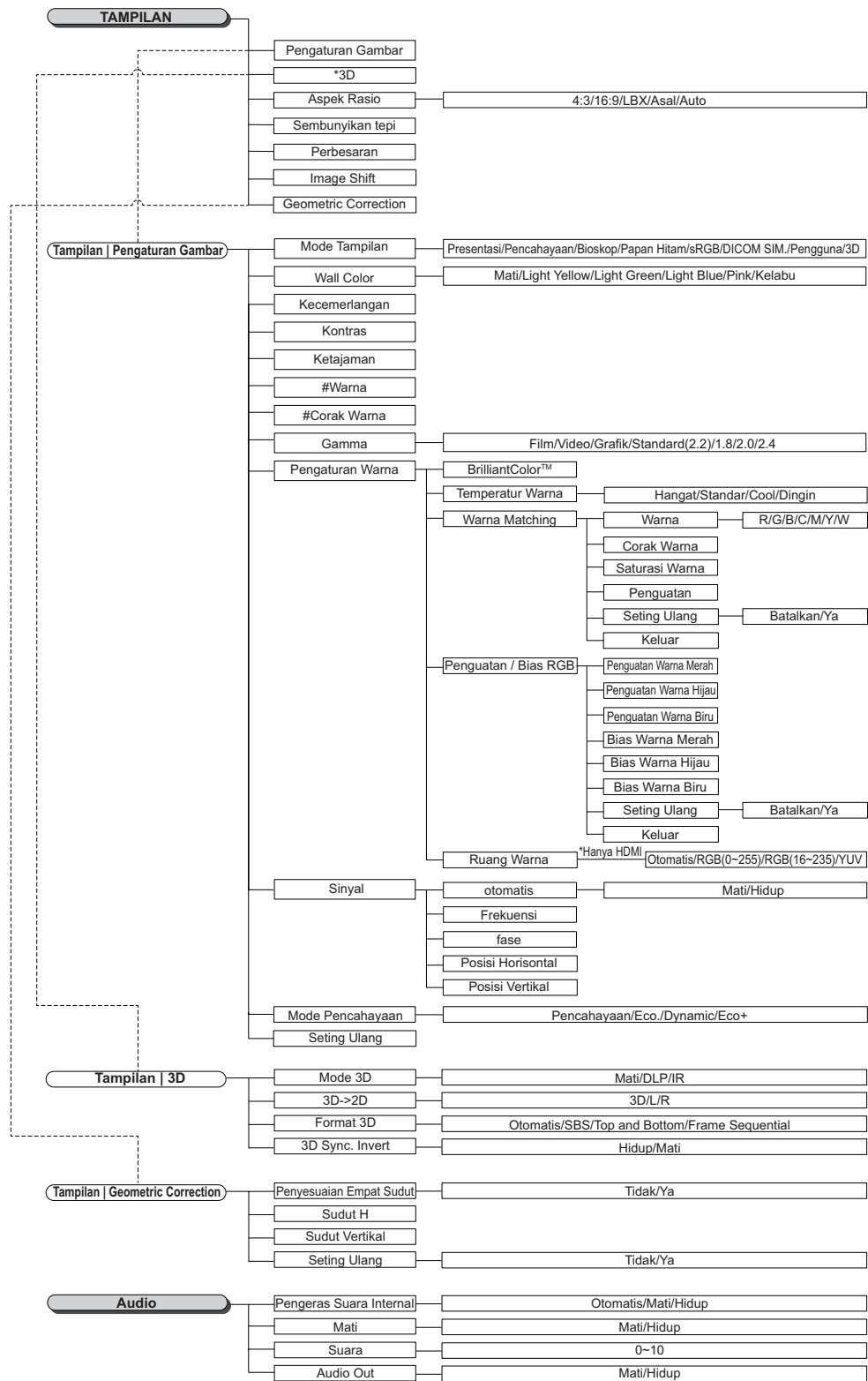
Cara mengoperasikan

1. Untuk membuka menu OSD, tekan  (Menu) pada Remote Control atau Panel Kontrol.
2. Saat OSD ditampilkan, gunakan tombol   untuk memilih salah satu item dalam menu utama. Sewaktu menentukan pilihan pada halaman tertentu, tekan tombol  tau  (Enter) untuk membuka submenu.
3. Gunakan tombol   untuk memilih item yang dikehendaki dan gunakan tombol  atau  (Enter) untuk melihat pengaturan lebih lanjut. Sesuaikan pengaturan menggunakan tombol  .
4. Pilih item yang akan diatur berikutnya di submenu dan sesuaikan seperti langkah di atas.
5. Tekan tombol  atau  (Enter) untuk mengonfirmasi.
6. Untuk keluar, tekan kembali  (Menu). Menu OSD akan ditutup dan proyektor akan menyimpan pengaturan baru secara otomatis.



KONTROL PENGGUNA

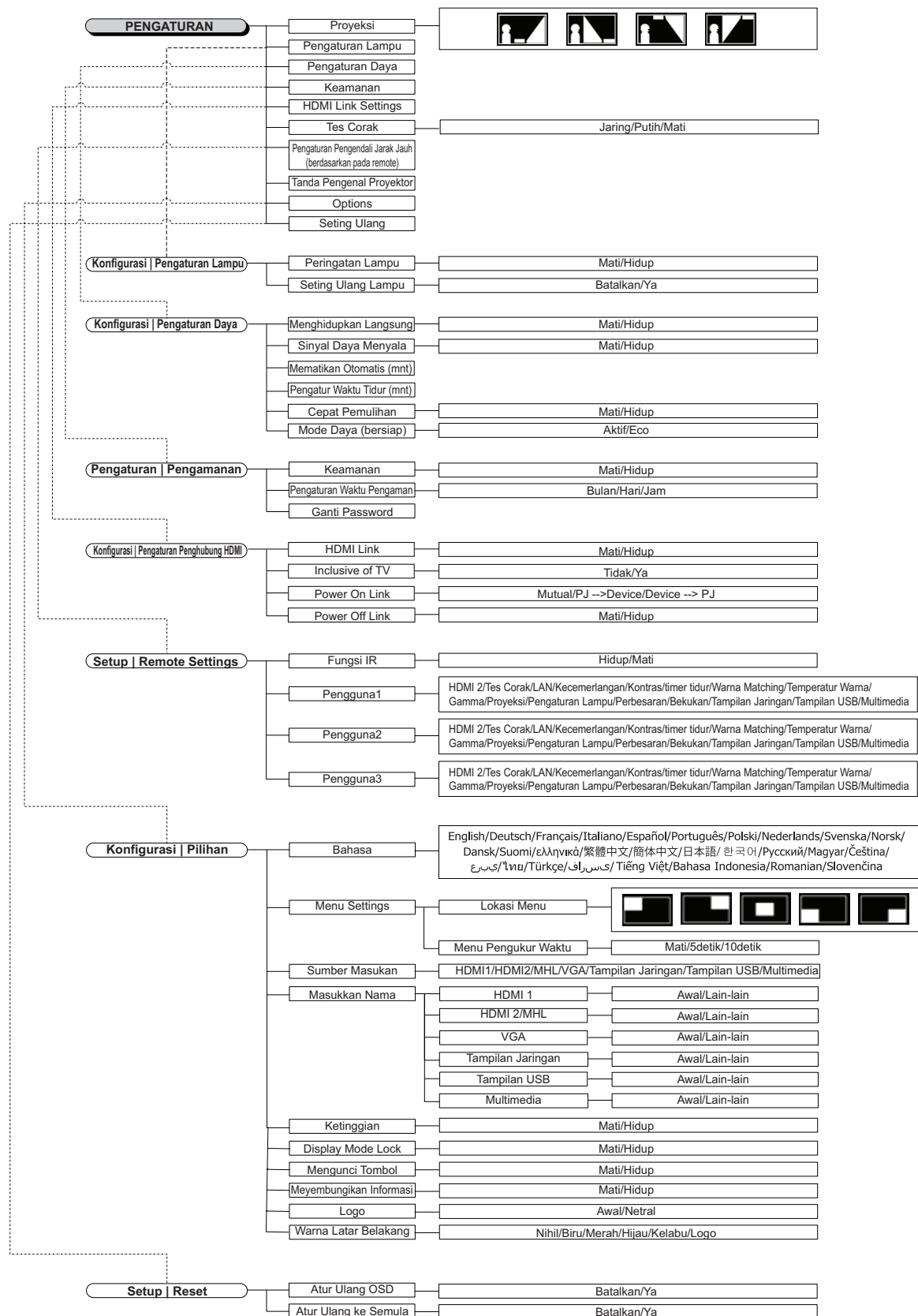
Struktur Pohon Menu



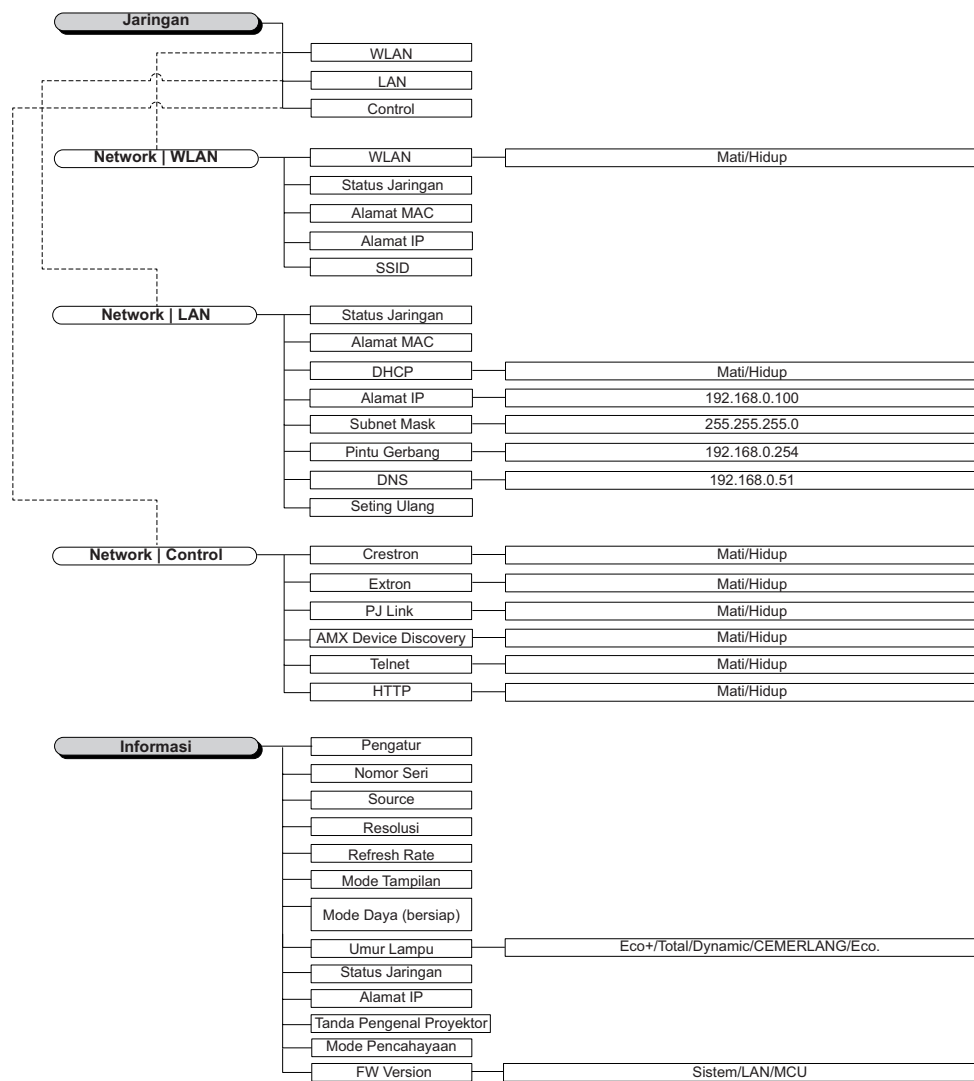
Catatan:

- (#) "Warna" dan "Corak Warna" hanya didukung untuk sumber video YUV.
- (*) "3D" hanya tersedia bila sinyal yang kompatibel diberikan.

KONTROL PENGGUNA

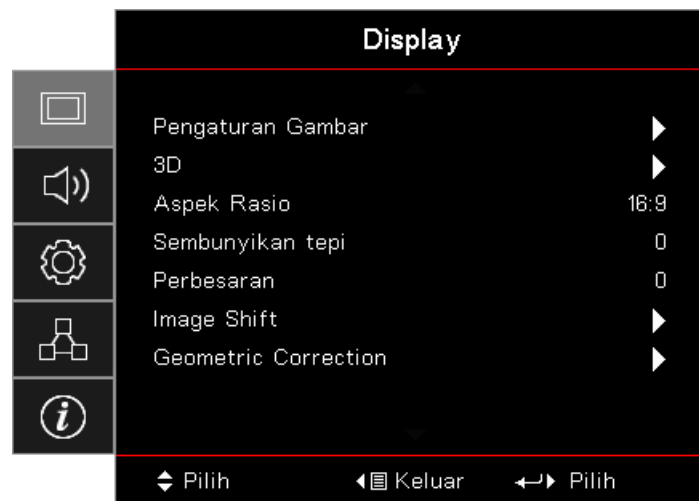


KONTROL PENGGUNA



KONTROL PENGGUNA

Menu Tampilan



Pengaturan Gambar

Buka menu Pengaturan Gambar. Untuk informasi lebih rinci, lihat halaman 28.

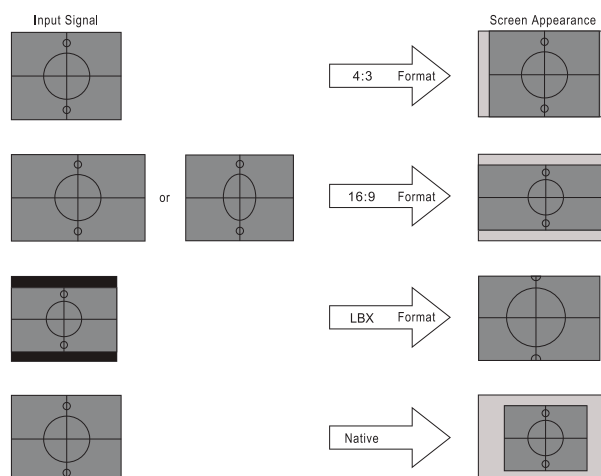
3D

Buka menu 3D. Untuk informasi lebih rinci, lihat halaman 30.

Aspek Rasio

Gunakan fungsi ini untuk memilih rasio aspek yang diinginkan.

- **4:3:** Format ini untuk sumber input 4x3 yang tidak disempurnakan untuk TV layar lebar.
- **16:9:** Format ini untuk sumber input 16x9, misalnya HDTV dan DVD yang disempurnakan untuk TV layar lebar.
- **LBX:** Format ini untuk sumber letterbox non-16x9 dan bagi pengguna yang menggunakan lensa 16x9 eksternal agar dapat menampilkan rasio aspek 2,35:1 menggunakan resolusi penuh.
- **Asal:** Bergantung pada resolusi sumber input, tidak ada penskalaan yang dilakukan.
- **Otomatis:** Secara otomatis memilih format yang sesuai.



WXGA/1080P

Sembunyikan tepi

Fungsi Sembunyikan Tepi akan menghapus noise pada gambar video. Sembunyikan Tepi gambar untuk menghapus noise pengkodean video pada tepi sumber video.

KONTROL PENGGUNA

Perbesaran

- Tekan ◀ untuk memperkecil ukuran gambar.
- Tekan ▶ untuk memperbesar gambar di layar proyeksi.

Image Shift

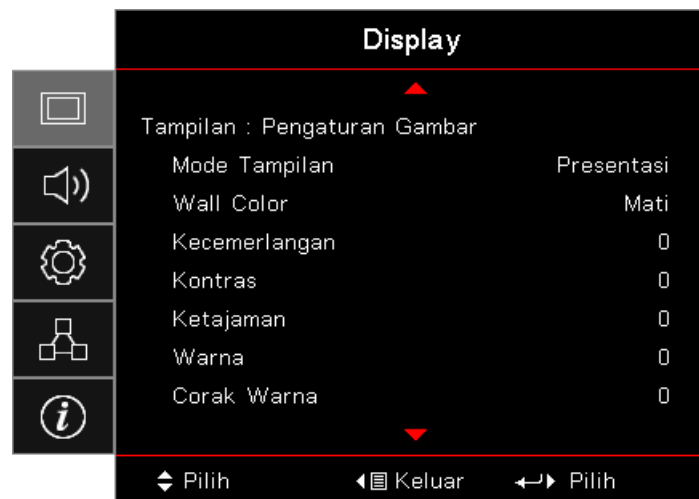
Menggeser posisi gambar proyeksi secara horizontal atau vertikal.

- Tekan ◀▶ untuk menggeser gambar secara horizontal di layar proyeksi.
- Tekan ▲▼ untuk menggeser gambar secara vertikal di layar proyeksi.

Geometric Correction

Buka menu Koreksi Geometris. Untuk informasi lebih rinci, lihat halaman 31.

Tampilan / Pengaturan Gambar



Mode Tampilan

Tersedia banyak prasetel pabrik yang dioptimalkan untuk berbagai jenis gambar.

- **Presentasi:** Mode ini ideal untuk menampilkan presentasi PowerPoint bila proyektor disambungkan ke PC.
- **Cerah:** Kecerahan maksimal untuk input PC.
- **Bioskop:** Pilih mode ini untuk home theater.
- **sRGB:** Warna akurat standar.
- **Papan Hitam:** Mode ini harus dipilih untuk mencapai pengaturan warna optimal bila memproyeksikan ke papan hitam (hijau).
- **DICOM SIM:** Mode ini dapat memproyeksikan gambar medis monokrom seperti radiografi X ray, MRI, dsb.
- **Pengguna:** Menyimpan pengaturan pengguna.
- **3D:** Untuk menikmati efek 3D, Anda harus memiliki kacamata 3D. Pastikan PC/perangkat portabel Anda dilengkapi kartu grafis quad buffer dengan output sinyal 120 HZ dan terpasang dan Pemutar 3D.

Wall Color

Gunakan fungsi ini untuk memperoleh gambar layar yang dioptimalkan sesuai warna dinding.

KONTROL PENGGUNA

Kecemerlangan

Menyesuaikan kecermerlangan gambar.

- Tekan ◀ untuk menggelapkan gambar.
- Tekan ▶ untuk mencerahkan gambar.

Kontras

Kontras mengontrol derajat perbedaan antara bagian paling gelap dan paling terang dari gambar.

- Tekan ◀ untuk mengurangi kontras.
- Tekan ▶ untuk menambah kontras.

Ketajaman

Menyesuaikan ketajaman gambar.

- Tekan ◀ untuk mengurangi ketajaman.
- Tekan ▶ untuk menambah ketajaman.

Warna

Menyesuaikan gambar video dari hitam-putih ke saturasi warna.

- Tekan ◀ untuk mengurangi jumlah warna pada gambar.
- Tekan ▶ untuk menambah jumlah warna pada gambar.

Corak Warna

Menyesuaikan keseimbangan warna merah dan hijau.

- Tekan ◀ untuk menambah jumlah warna hijau pada gambar.
- Tekan ▶ untuk menambah jumlah warna merah pada gambar.

Gamma

Pilih jenis Gamma dari Film, Video, Grafik, Standar (2.2), 1.8, 2.0, 2.4.

Pengaturan Warna

Buka menu Pengaturan Gambar. Untuk informasi lebih rinci, lihat halaman 32.

Sinyal

Buka menu Sinyal. Atur properti sinyal proyektor. Fungsi ini tersedia bila sumber input mendukung VGA. Untuk informasi lebih lanjut, lihat halaman 33.

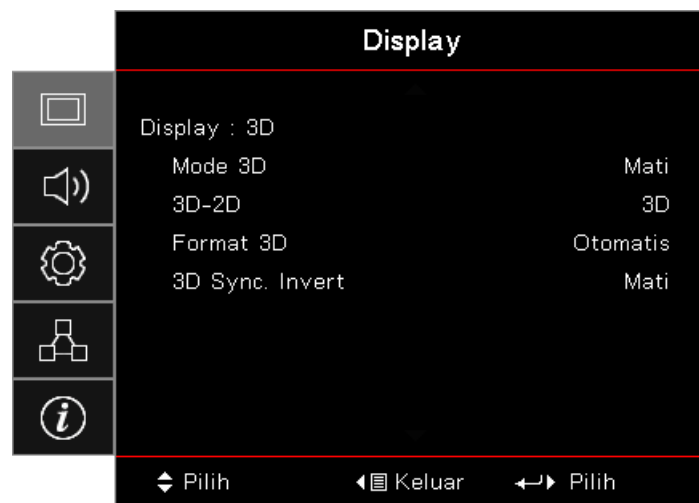
Mode Pencahayaan

Sesuaikan pengaturan mode kecerahan untuk proyektor berbasis lampu.

- **Cerah:** Pilih "Cerah" untuk meningkatkan kecerahan.
- **Eco.:** Pilih "Eco" untuk meredupkan lampu proyektor yang akan mengurangi penggunaan daya dan memperpanjang masa pakai lampu.
- **Dinamis:** Pilih "Dinamis" untuk menurunkan daya lampu yang didasarkan pada tingkat kecerahan isi dan atur konsumsi daya lampu antara 100% dan 30% secara dinamis. Masa pakai lampu akan diperpanjang.
- **Eco+:** Ketika mode Eco+ diaktifkan, tingkat kecerahan konten dideteksi secara otomatis untuk mengurangi konsumsi daya lampu secara signifikan (hingga 70%) selama masa tidak aktif.

KONTROL PENGGUNA

Display / 3D



Mode 3D

- **DLP Link:** Pilih DLP Link agar dapat menggunakan pengaturan yang dioptimalkan untuk Kacamata 3D DLP Link.
- **IR:** Pilih IR agar dapat menggunakan pengaturan optimal untuk gambar 3D berbasis IR.
- **Mati:** Pilih "Mati" untuk menonaktifkan mode 3D.

3D→2D

Tekan ◀▶ untuk memilih tampilan konten 3D proyektor dalam 2D (Kiri) atau 2D (Kanan) tanpa menggunakan kacamata 3D agar dapat menikmati konten 3D. Pengaturan ini juga dapat digunakan untuk pemasangan 3D pasif dua proyektor.

Format 3D

- **Otomatis:** Bila sinyal identifikasi 3D terdeteksi, maka format 3D akan dipilih secara otomatis. (Hanya untuk sumber HDMI 1.4 3D)
- **SBS:** Menampilkan sinyal 3D dalam format Berdampingan.
- **Atas dan Bawah:** Menampilkan sinyal 3D dalam format Atas dan Bawah.
- **Bingkai Berurutan:** Menampilkan sinyal 3D dalam format Bingkai Berurutan.

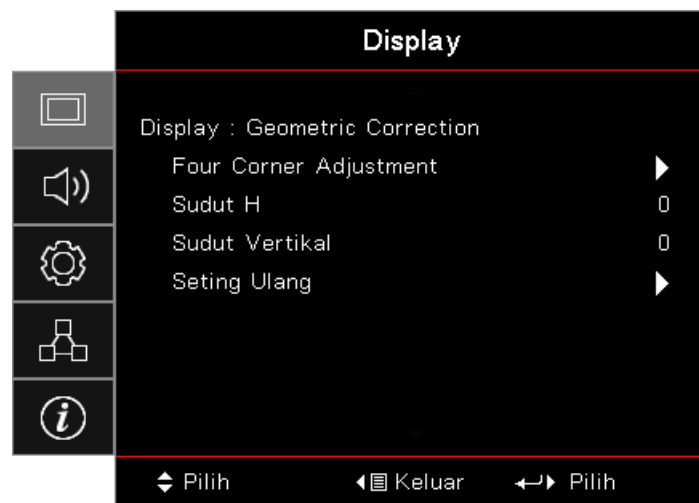
3D Sync. Invert

Tekan ◀▶ untuk mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi Inversi Sinkronisasi 3D untuk menginversi gambar.

Catatan: Pengaturan 3D akan disimpan setelah penyesuaian.


KONTROL PENGGUNA

Display / Geometric Correction




Four Corners Adjustment

Pilih “Ya” untuk penyesuaian Koreksi Geometris.

Gunakan tombol ▲▼◀▶ untuk memilih sudut yang disesuaikan. Tekan tombol  (Enter) dan sesuaikan sudut dengan ▲▼◀▶.

Tekan Enter, lalu tekan ↑↓ untuk memilih Geometric Correction (Koreksi Geometris).

Tekan ▲▼ untuk memilih Four Corner Adjustment (Penyesuaian Empat Sudut). Di menu Four Corner Adjustment (Penyesuaian Empat Sudut), gunakan tombol ▲▼◀▶, lalu tekan tombol  (Enter) untuk memilih sudut tertentu. Gunakan tombol ▲▼◀▶ untuk menyesuaikan sudut yang dipilih.

Sudut H

Pilih “Ya” untuk penyesuaian Koreksi Geometris.

Tekan ◀▶ untuk mengkompensasi distorsi gambar horizontal bila proyektor dalam posisi miring terhadap layar.

Sudut Vertikal

Pilih “Ya” untuk penyesuaian Koreksi Geometris.

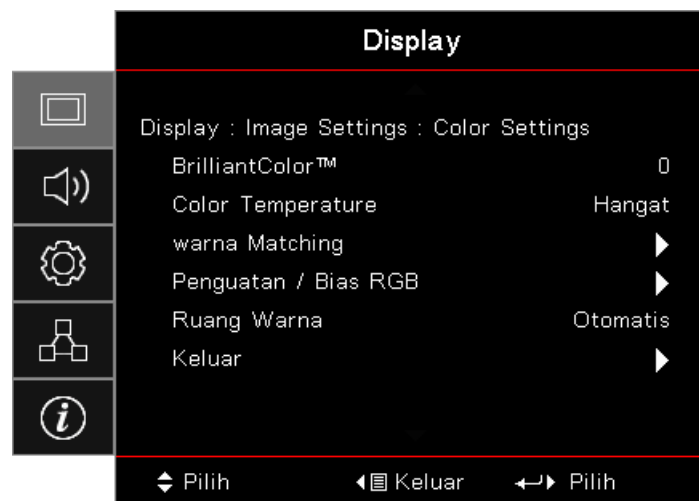
Tekan ◀▶ untuk mengkompensasi distorsi gambar vertikal bila proyektor dalam posisi miring terhadap layar.

Seting Ulang

Mengatur ulang semua nilai Koreksi Geometris ke default pabrik.

KONTROL PENGGUNA

Display / Image Settings / Color Setting



BrilliantColor™

Item yang dapat disesuaikan ini menggunakan algoritme pemrosesan warna baru dan penyempurnaan tingkat sistem untuk meningkatkan kecerahan sekaligus menyajikan gambar yang nyata dengan warna lebih tajam. Kisarannya mulai dari 1 hingga 10. Jika Anda lebih memilih penyempurnaan gambar yang lebih kuat, sesuaikan ke pengaturan maksimum. Untuk gambar yang lebih halus dan alami, sesuaikan ke pengaturan minimum.

Color Temperature

Menyesuaikan temperatur warna. Temperatur dingin, layar akan terlihat lebih dingin; dengan Temperatur hangat, layar akan terlihat lebih hangat.

warna Matching

Buka menu Color Matching. Untuk informasi lebih rinci, lihat halaman 34.

Penguatan / Bias RGB

- **Penguatan / Bias RGB:** Pengaturan ini memungkinkan Anda mengkonfigurasi kecemerlangan (penguatan) dan kontras (bias) gambar.
- **Atur Ulang:** Kembalikan pengaturan default pabrik untuk penguatan / bias RGB.

Ruang Warna

Pilih jenis matriks warna yang sesuai dari Otomatis, RGB, YUV.

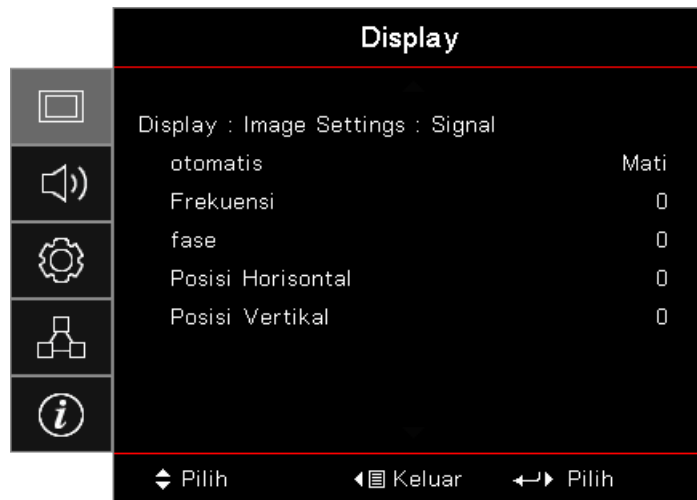
- **Hanya untuk HDMI:** Pilih matriks warna dari Otomatis, RGB (0-255), RGB (16-235), YUV.

Catatan:

- *Rentang warna yang disempurnakan: Mengatur rentang warna HDMI sebagai 0 - 255.*
- *Rentang warna normal: Mengatur rentang warna HDMI sebagai 16 - 235.*

KONTROL PENGGUNA

Display / Image Settings / Signal



otomatis

Atur Otomatis ke Hidup atau Mati untuk mengunci atau membuka kunci fitur Fase dan Frekuensi.

- **Nonaktifkan:** Menonaktifkan kunci otomatis.
- **Aktifkan:** Mengaktifkan kunci otomatis.

Frekuensi

Ubah frekuensi data tampilan agar sesuai dengan frekuensi kartu grafis komputer. Jika Anda mengalami tampilan garis vertikal berkedip, gunakan fungsi ini untuk membuat penyesuaian.

fase

Fase mensinkronisasi pemilihan waktu sinyal pada tampilan dengan kartu grafis. Jika Anda mengalami tampilan gambar yang tidak stabil atau berkedip, gunakan fungsi ini untuk mengatasinya.

Posisi Horisontal

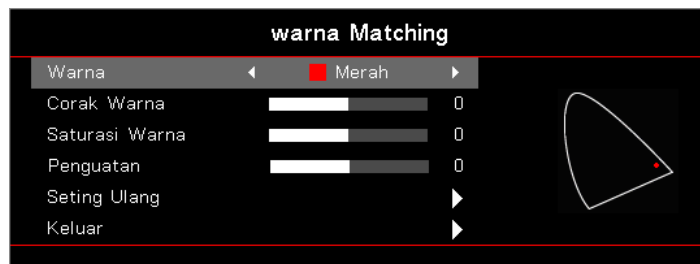
- Tekan ◀ untuk memindahkan gambar ke kiri.
- Tekan ▶ untuk memindahkan gambar ke kanan.

Posisi Vertikal

- Tekan ◀ untuk memindahkan gambar ke bawah.
- Tekan ▶ untuk memindahkan gambar ke atas.

KONTROL PENGGUNA

Tampilan / Pengaturan Gambar / Pengaturan Warna / warna Matching



Warna (Kecuali Putih)

Tekan ◀▶ untuk memilih warna.

Tekan ▲▼ untuk memilih Corak Warna, Saturasi Warna, atau Penguatan, lalu tekan ◀▶ untuk menyesuaikan pengaturan.

Corak Warna

Tekan ◀▶ untuk memilih Putih.

Tekan ▲▼ untuk memilih Merah, Hijau, atau Biru, lalu tekan ◀▶ untuk menyesuaikan pengaturan.

Seting Ulang

Mengatur ulang semua nilai Pengaturan Warna ke default pabrik.

Keluar

Keluar dari menu Pencocokan Warna.

Catatan:

- *Hijau, Biru, Biru Muda, Kuning, dan Ungu dapat disesuaikan secara terpisah berdasarkan setiap warna HSG.*
- *Putih dapat disesuaikan dengan masing-masing warna Merah, Hijau, dan Biru.*

Audio



Pengeras Suara Internal

- **Otomatis:** Sesuaikan speaker internal secara otomatis.
- **Mati:** Nonaktifkan speaker internal.
- **Hidup:** Aktifkan speaker internal.

KONTROL PENGGUNA

Mati

Aktifkan atau nonaktifkan audio.

- **Mati:** Volume speaker dan audio out diaktifkan.
- **Hidup:** Volume speaker dan audio out dinonaktifkan.

Suara

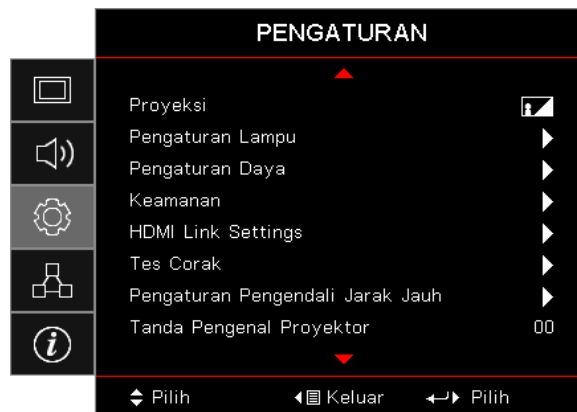
Tekan ◀ untuk memperkecil volume suara.

Tekan ▶ untuk memperbesar volume suara.

Audio Out





Tekan ◀▶ untuk memilih sumber audio out.

PENGATURAN



Proyeksi

Pilih metode proyeksi:

-  Desktop Depan
Pengaturan default pabrik.
-  Desktop Belakang
Bila Anda memilih fungsi ini, proyektor akan membalik gambar sehingga Anda dapat memproyeksi dari belakang layar transparan.
-  Langit-langit atas
Bila Anda memilih fungsi ini, proyektor akan memutarbalikkan posisi gambar untuk proyeksi pada pemasangan di langit-langit.
-  Belakang atas
Bila Anda memilih fungsi ini, proyektor akan membalik dan memutarbalikkan posisi gambar secara bersamaan. Anda dapat memproyeksi dari belakang layar transparan menggunakan proyeksi pada pemasangan di langit-langit.

Pengaturan Lampu

Buka menu Pengaturan Lampu. Untuk informasi lebih rinci, lihat halaman 36.

Pengaturan Daya

Buka menu Pengaturan Daya. Untuk informasi lebih lanjut, lihat halaman 37.

Keamanan

Buka menu Keamanan. Untuk informasi lebih lanjut, lihat halaman 38.

KONTROL PENGGUNA

HDMI Link Settings

Buka menu Pengaturan HDMI Link. Untuk informasi lebih lanjut, lihat halaman 40.

Tes Corak

Tampilkan pola tes. Pilihannya adalah Jaring, Putih, dan Nihil.

Pengaturan Pengendali Jarak Jauh

Buka menu Pengaturan Pengendali Jarak Jauh. Untuk informasi lebih lanjut, lihat halaman 41.

Tanda Pengenal Proyektor

Pilih dua digit ID proyektor mulai dari 00 hingga 99.

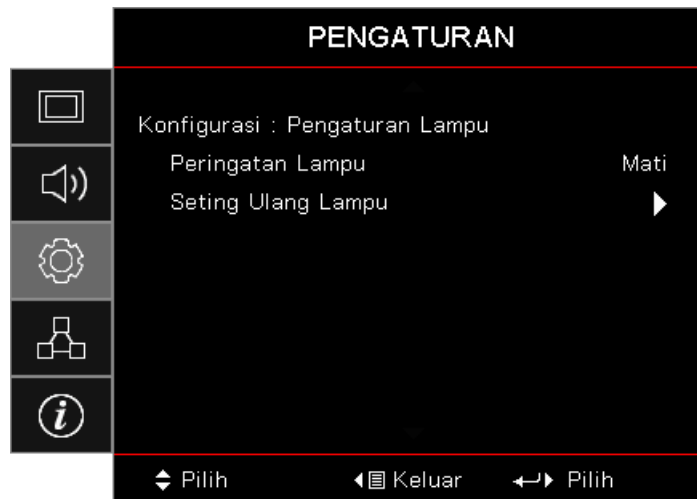
Pilihan

Buka menu Pilihan. Untuk informasi lebih lanjut, lihat halaman 41.

Seting Ulang

Atur ulang semua Pilihan ke pengaturan pabrik default.

Konfigurasi / Pengaturan Lampu



Peringatan Lampu

Aktifkan atau nonaktifkan pengingat masa pakai lampu.

- **Hidup:** Sebuah pesan peringatan ditampilkan bila sisa masa pakai lampu kurang dari 30 jam.
- **Mati:** Pesan peringatan tidak ditampilkan.

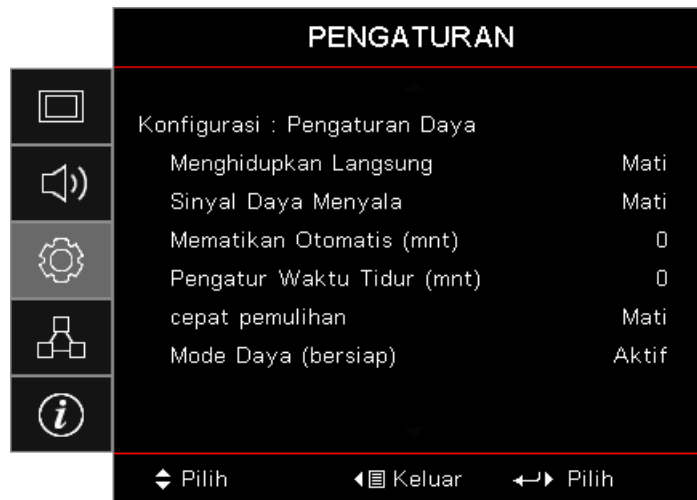
Seting Ulang Lampu

Setelah mengganti lampu, atur ulang penghitung lampu untuk menampilkan masa pakai lampu baru secara akurat.

1. Pilih Seting Ulang Lampu.
Layar konfirmasi akan ditampilkan.
2. Pilih Ya untuk mengatur ulang penghitung lampu ke nol.

KONTROL PENGGUNA

Konfigurasi / Pengaturan Daya



Menghidupkan Langsung

Aktifkan atau nonaktifkan Menghidupkan Langsung .

- **Hidup:** Proyektor dihidupkan secara otomatis bila daya AC tersambung.
- **Mati:** Proyektor harus dihidupkan secara normal.

Sinyal Daya Menyala

Aktifkan atau nonaktifkan Sinyal Daya Menyala.

- **Hidup:** Proyektor dihidupkan secara otomatis bila sinyal aktif terdeteksi.
- **Mati:** Menonaktifkan pemicu daya hidup bila sinyal aktif terdeteksi.

Catatan:

- *Tersedia pada input sinyal VGA atau HDMI.*
- *Jika proyektor dimatikan dengan tetap memasukkan sumber sinyal (sumber gambar terakhir ditampilkan di layar), maka proyektor tidak akan dihidupkan ulang, kecuali jika:*
 - *Sumber gambar terakhir dihentikan dan sumber sinyal apapun dimasukkan kembali.*
 - *Daya proyektor diputus dan disambungkan kembali.*
- *Fitur opsional akan tergantung pada kawasan.*
- *Hanya tersedia bila Mode Siaga diatur ke Aktif*

Mematikan Otomatis (mnt)

Atur interval Mematikan Otomatis. Secara default, proyektor akan mematikan lampu setelah 0 menit tanpa sinyal. Pesan peringatan ditampilkan 60 detik sebelum penonaktifan.

Pengatur Waktu Tidur (mnt)

Atur interval Pengatur Waktu Tidur. Proyektor dinonaktifkan setelah batas waktu tertentu tanpa aktivitas (meskipun sinyal tersedia atau tidak). Pesan peringatan ditampilkan 60 detik sebelum penonaktifan.

cepat pemulihan

Jika Cepat Pemulihan diaktifkan, proyektor dapat secepatnya melanjutkan pengoperasian bila dihidupkan kembali dalam waktu 100 detik setelah dimatikan.

Catatan: *Proyektor tidak akan dinonaktifkan 100% kecuali pengguna akhir menunggu selama 100 detik.*

KONTROL PENGGUNA

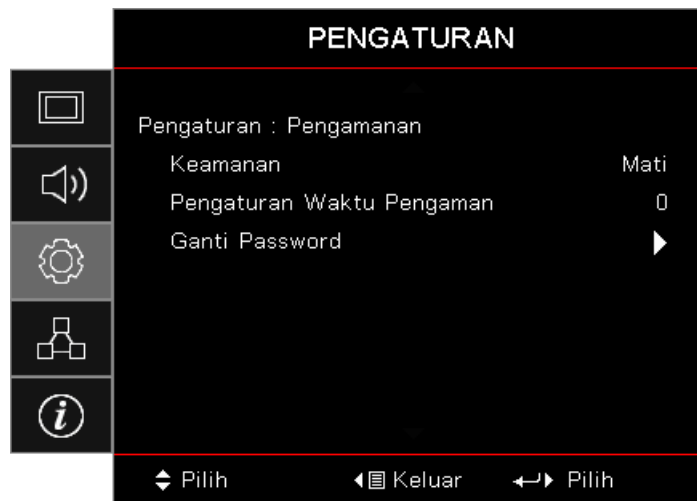
Mode Daya (bersiap)

- **Eco.:** Pilih “Eco.” untuk mengurangi pemborosan daya lebih lanjut < 0,5 W.
- **Aktif:** Pilih “Aktif” untuk kembali ke mode siaga normal.

Catatan:

- *Bila Mode Daya (bersiap) diatur ke Eco, jalur VGA & Audio dan RJ45 akan dinonaktifkan. Fungsi terbatas tersedia pada kontrol RS232.*
- *Fitur opsional akan tergantung pada kawasan.*

Pengaturan / Pengamanan

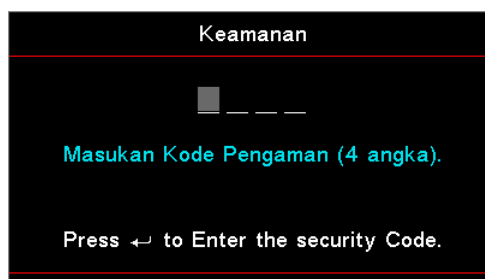


Keamanan

Aktifkan atau nonaktifkan sandi keamanan.

- **Hidup:** Sandi saat ini diperlukan untuk menghidupkan proyektor dan mengakses menu Keamanan.
- **Mati:** Sandi tidak diperlukan setelah pengaktifan sistem.

Bila keamanan diaktifkan, layar berikut akan ditampilkan saat pengaktifan dan sebelum akses ke menu Keamanan dibolehkan:



Catatan: Sandi default: 1, 2, 3, 4.

Pengaturan Waktu Pengaman

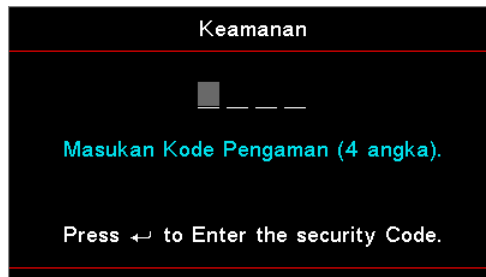
Buka submenu Pengaturan Waktu Pengaman.

Masukkan bulan, tanggal, dan jam untuk dapat menggunakan proyektor tanpa memasukkan sandi. Memilih keluar dari menu Pengaturan akan mengaktifkan Pengaturan Waktu Pengaman.

Setelah diaktifkan, proyektor akan memerlukan sandi pada tanggal dan waktu tertentu agar Anda dapat menghidupkan dan mengakses menu keamanan.

KONTROL PENGGUNA

Jika proyektor sedang digunakan dan Pengaturan Waktu Pengaman dalam kondisi aktif, layar berikut akan ditampilkan 60 detik sebelum sandi diminta.

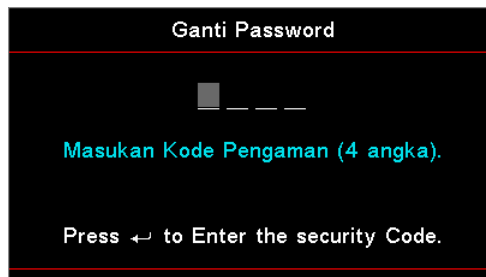


Catatan: Jika salah memasukkan sandi sebanyak tiga kali, perangkat akan dimatikan secara otomatis dalam waktu 10 detik.

Ganti Password

Gunakan submenu ini untuk mengubah sandi keamanan proyektor.

1. Pilih Ganti Password dari submenu Keamanan. Kotak dialog Konfirmasikan Ubah Sandi akan ditampilkan.
2. Pilih Ya.
3. Masukkan sandi default <1> <2> <3> <4>. Layar sandi kedua akan ditampilkan.

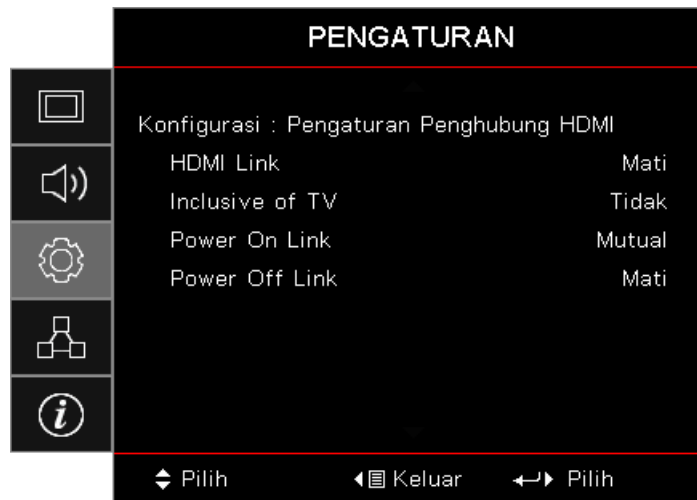


4. Masukkan sandi baru dua kali untuk verifikasi.

Catatan: Jika sandi baru tidak cocok, layar sandi akan ditampilkan ulang.

KONTROL PENGGUNA

Konfigurasi / Pengaturan Penghubung HDMI



HDMI Link

Aktifkan/nonaktifkan fungsi HDMI Link. Pilihan TV disertakan, link daya hidup, dan link daya mati hanya tersedia jika pengaturan disetel “On” (Hidup).

Catatan: Ketika Anda menyambungkan perangkat yang kompatibel dengan HDMI CED ke proyektor menggunakan kabel HDMI, Anda dapat mengontrolnya dengan status daya hidup atau daya mati yang sama menggunakan fitur kontrol HDMI di OSD proyektor. Hal ini memungkinkan satu perangkat atau banyak perangkat dalam satu kelompok aktif atau nonaktif melalui Fitur HDMI Link dalam konfigurasi umum, pemutar DVD Anda bisa disambungkan ke proyektor melalui amplifier atau sistem home theater.

- *Fitur opsional akan tergantung pada kawasan.*
- *Hanya tersedia bila Mode Siaga diatur ke Aktif.*

Inclusive of TV

Atur ke “Ya” ijika Anda memilih baik TV maupun proyektor dinonaktifkan secara otomatis pada saat yang bersamaan. Untuk mencegah kedua perangkat dinonaktifkan secara bersamaan, setel pengaturan ke “Tidak”.

Power On Link

Perintah daya hidup CEC.

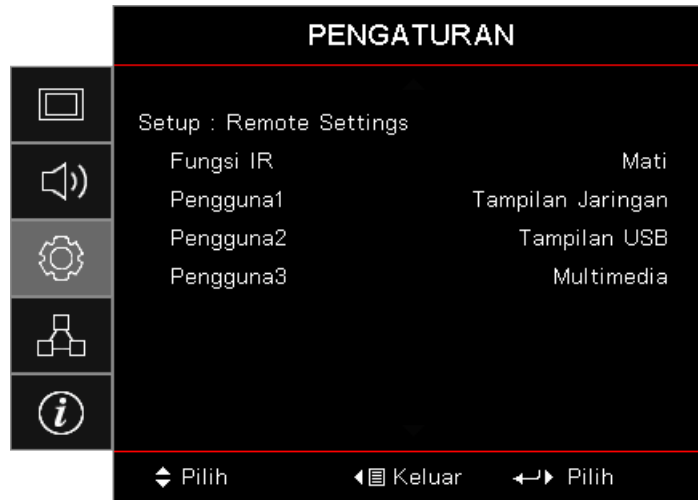
- **Mutual:** Baik proyektor maupun perangkat CEC akan diaktifkan secara bersamaan.
- **PJ -> Perangkat:** Perangkat CEC akan diaktifkan hanya sesudah proyektor dihidupkan.
- **Perangkat -> PJ:** Proyektor akan dihidupkan hanya sesudah perangkat CEC diaktifkan

Power Off Link

Jika pengaturan disetel ke “On” (Hidup), baik HDMI Link maupun proyektor secara otomatis akan dinonaktifkan secara bersamaan. Setel ke “Off” (Mati), baik HDMI Link maupun proyektor secara otomatis akan dinonaktifkan secara bersamaan.

KONTROL PENGGUNA

Setup / Remote Settings



Fungsi IR

Aktifkan atau Nonaktifkan fungsi IR proyektor.

Pengguna1 / Pengguna2 / Pengguna3

Atur tombol Pengguna1, Pengguna2, Pengguna3 sebagai tombol pintasan untuk LAN, Kecerahan, Kontras, Timer Tidur, Pencocokan Warna, Suhu Warna, Gamma, Proyeksi, Pengaturan Lampu, Zoom, Pola Uji, Beku, Tampilan Jaringan, Tampilan USB, Multimedia, fungsi HDMI2.

Konfigurasi / Pilihan



Bahasa

Buka menu Bahasa. Pilih menu OSD multibahasa.

Menu Settings

Tetapkan lokasi menu di layar dan konfigurasi pengaturan timer menu.

Sumber Masukan

Buka submenu Sumber Masukan. Pilih sumber yang akan dipindai saat pengaktifan.

Masukkan Nama

Gunakan untuk mengganti nama fungsi masukan untuk identifikasi lebih mudah. Pilihan yang tersedia meliputi HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Tampilan jaringan, Tampilan USB, dan Multimedia.

KONTROL PENGGUNA

Ketinggian

Atur kecepatan kipas untuk menunjukkan kondisi lingkungan.

- **Hidup:** Menambah kecepatan kipas untuk temperatur, kelembaban, atau altitudo tinggi.
- **Mati:** Kecepatan kipas standar untuk kondisi normal.


Display Mode Lock

Pilih "On" atau "Off" untuk mengunci atau membuka kunci penyesuaian pengaturan mode tampilan.

Mengunci Tombol

Kunci tombol pada panel atas proyektor.

- **Hidup:** Sebuah pesan peringatan ditampilkan untuk mengonfirmasi penguncian keypad.
- **Mati:** Keypad proyektor berfungsi secara normal.

Catatan: Tahan tombol  (**Enter**) di keypad selama 10 detik untuk membuka kunci keypad

Sembunyikan pesan informasi pada layar proyeksi.

Sembunyikan pesan informasi pada layar proyeksi.

- **Hidup:** Tidak ada pesan status yang ditampilkan di layar saat pengoperasian berlangsung.
- **Mati:** Pesan status ditampilkan secara normal di layar saat pengoperasian berlangsung.

Logo

Pilih layar yang akan ditampilkan saat pengaktifan.

- **Awal:** Layar pengaktifan default yang diberikan.
- **Netral:** Adalah Warna Latar Belakang.

Warna Latar Belakang

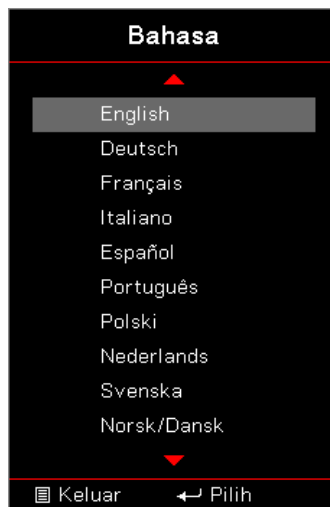
Pilih warna latar yang diinginkan untuk gambar proyeksi bila tidak ada sumber yang terdeteksi.

Seting Ulang


- **Atur Ulang OSD:** Kembali ke pengaturan default pabrik untuk pengaturan menu OSD.
- **Atur Ulang ke Default:** Kembali ke pengaturan default pabrik untuk pengaturan menu Konfigurasi.

KONTROL PENGGUNA

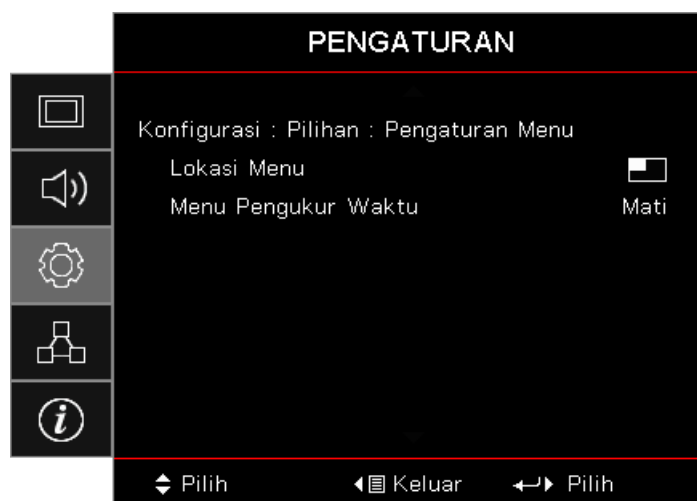
Konfigurasi / Pilihan / Bahasa



Bahasa

Pilih menu OSD multibahasa. Tekan tombol  (**Enter**) untuk membuka submenu, lalu gunakan tombol Naik (▲) atau Turun (▼) untuk memilih bahasa yang dikehendaki.

Konfigurasi / Pilihan / Pengaturan Menu



Lokasi Menu

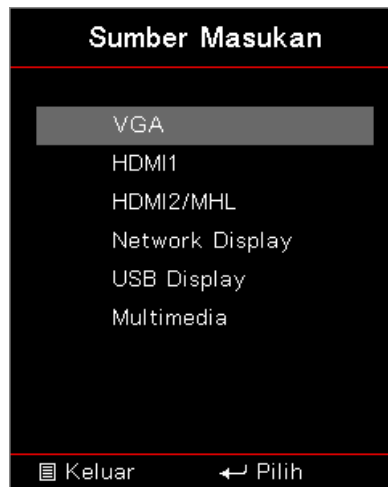
Pilih lokasi menu pada layar tampilan.

Menu Pengukur Waktu

Tetapkan durasi untuk menu OSD agar tetap terlihat di layar.

KONTROL PENGGUNA

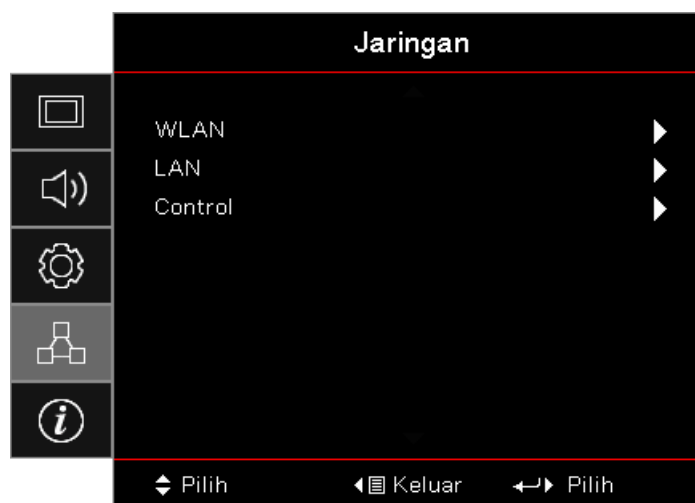
Konfigurasi / Pilihan / Sumber Masukan



Sumber Masukan

Gunakan pilihan ini untuk memilih sumber input. Pilih ▲▼ untuk memilih sumber. Tekan tombol  (**Enter**) untuk menentukan pilihan.

Jaringan



WLAN

- **WLAN:** Off/On
- **Status Jaringan:** Hanya baca.
- **Alamat MAC:** Hanya baca.
- **Alamat IP:** Hanya baca.
- **SSID:** Hanya baca.

LAN

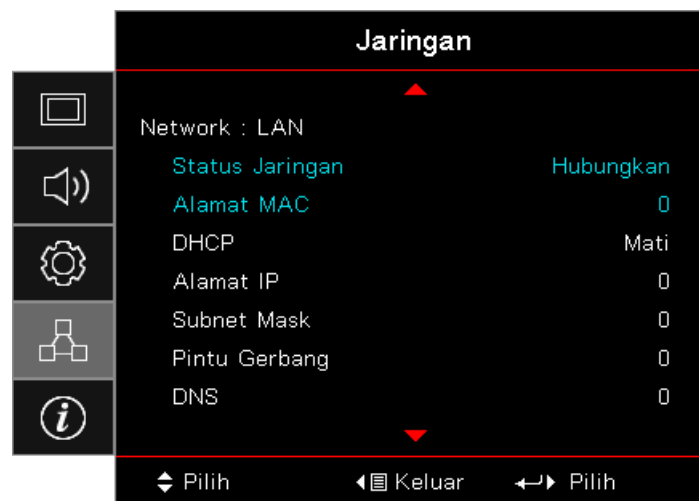
Buka menu LAN. Untuk informasi lebih lanjut, lihat halaman 45.

Control


Buka menu Kontrol. Untuk informasi lebih lanjut, lihat halaman 46.

KONTROL PENGGUNA

Network / LAN

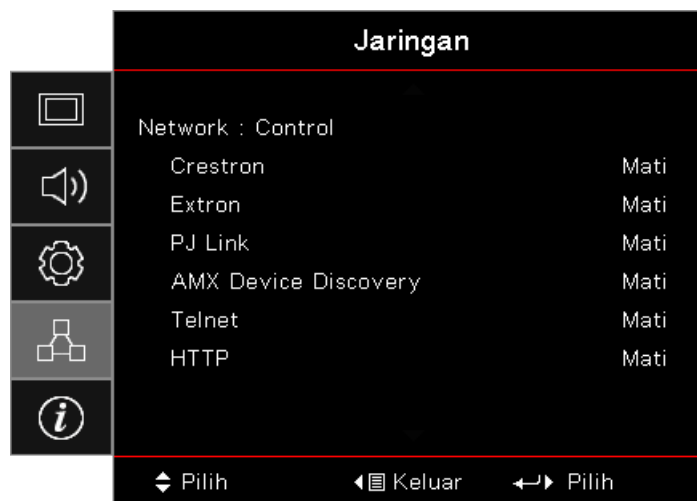


Catatan: Submenu jaringan hanya dapat diakses jika kabel jaringan tersambung. Jika sambungan berhasil, layar OSD akan menampilkan kotak dialog berikut.

- **Status Jaringan:** Untuk menampilkan informasi jaringan.
- **Alamat MAC:** Hanya baca.
- **DHCP:**
 - **Hidup:** Tetapkan alamat IP ke proyektor dari server DHCP secara otomatis.
 - **Mati:** Tetapkan alamat IP secara manual.
- **Alamat IP:** Pilih alamat IP.
- **Subnet Mask:** Memilih nomor subnet mask.
- **Pintu Gerbang:** Memilih pintu gerbang awal dari jaringan yang terhubung ke proyektor.
- **DNS:** Pilih nomor DNS.
- **Terapkan:** Tekan tombol  (**Enter**) untuk menetapkan pilihan.

KONTROL PENGGUNA

Network / Control



Crestron

Tekan ◀▶ untuk memilih akan mengaktifkan/menonaktifkan Crestron.

Port: 41794

Extron

Tekan ◀▶ untuk memilih akan mengaktifkan/menonaktifkan Extron.

Port: 2023

PJ Link

Tekan ◀▶ untuk memilih akan mengaktifkan/menonaktifkan PJ Link

Port: 4352

AMX Device Discovery

Tekan ◀▶ untuk memilih akan mengaktifkan/menonaktifkan AMX Device Discovery.

Port: 9131

Telnet

Tekan ◀▶ untuk memilih akan mengaktifkan/menonaktifkan Telnet.

Port: 23

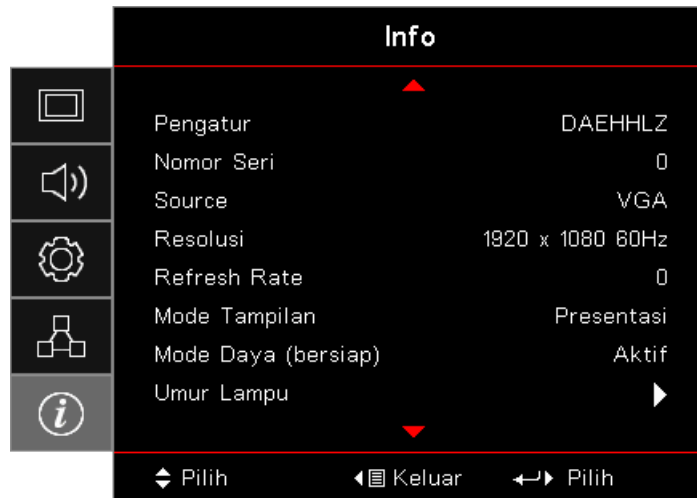
HTTP

Tekan ◀▶ untuk memilih akan mengaktifkan/menonaktifkan HTTP.

Port: 80

KONTROL PENGGUNA

Info



Tampilkan informasi proyektor seperti yang tercantum di bawah ini:

- Pengatur
- Nomor Seri
- Source
- Resolusi
- Refresh Rate
- Mode Tampilan
- Mode Daya (bersiap)
- Umur Lampu
- Status Jaringan
- Alamat IP
- Tanda Pengenal Proyektor
- Mode Pencahayaan
- FW Version

KONTROL PENGGUNA

Media

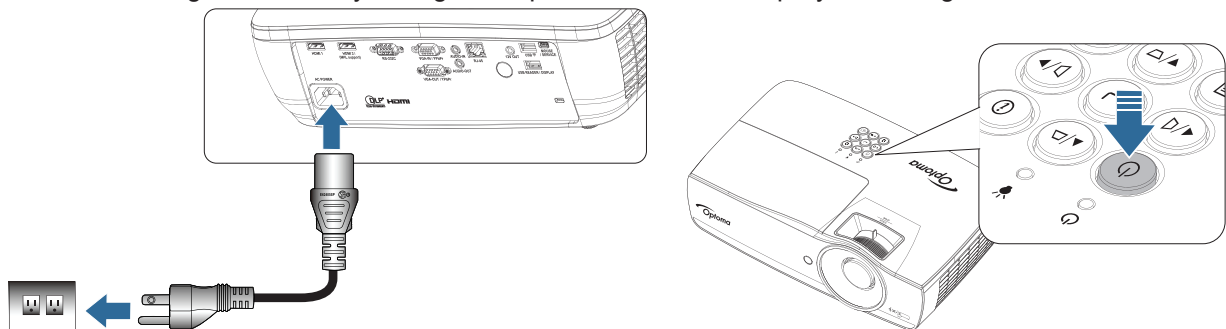
Cara mengonfigurasi Jenis File untuk Multimedia dengan USB

Catatan:

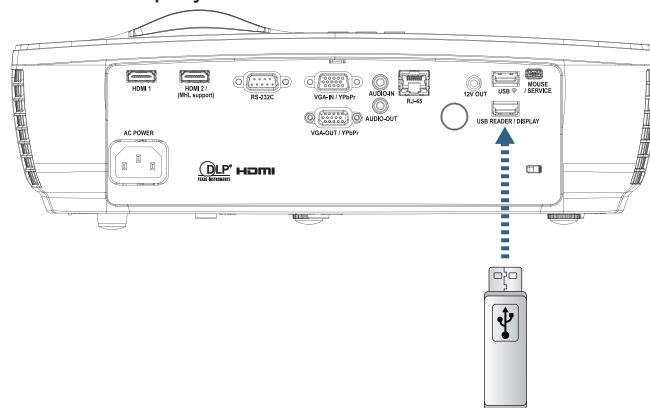
- *USB mendukung USB 2.0.*
- *Disk USB mendukung hingga 64GB.*
- *Disk USB hanya mendukung satu partisi dan satu perangkat.*
- *Sebuah flash disk USB harus dicolokkan ke proyektor ke fungsi USB multimedia.*
- *Jangan sambungkan port USB untuk kamera karena akan memunculkan masalah kompatibilitas.*


Ikuti tahap-tahap ini untuk memutar file Foto, Video, atau Musik pada proyektor Anda.

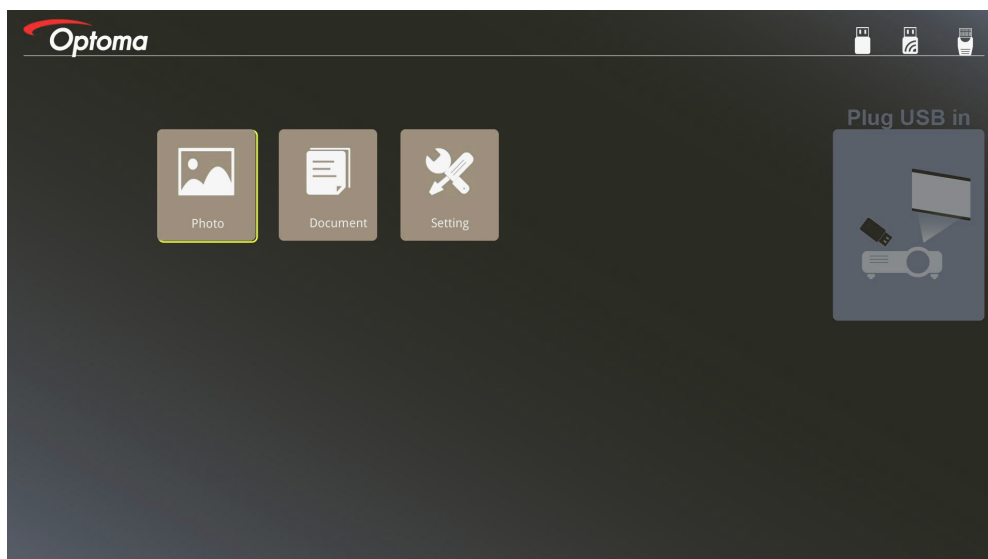
1. Sambungkan kabel daya dengan adaptor AC dan aktifkan proyektor dengan menekan tombol Daya.



2. Colokkan **flash disk USB** ke proyektor Anda.



Untuk membuka Menu Media, tekan tombol  (**Sumber**) pada remote control atau keypad lalu pilih. Menu Multimedia terbuka.



KONTROL PENGGUNA

3. Akses menu USB lalu pilih file multimedia: Foto, atau Dokumen. Atau pilih pilihan Pengaturan untuk mengubah pengaturan Foto, atau Dokumen.
4. Pilih file yang ingin Anda buka.

Pengaturan Multimedia memungkinkan Anda mengubah pengaturan untuk rasio Tampilan dan waktu Interval Foto dan Dokumen.

Format Dukungan USB

Penyimpanan	Jenis perangkat	Sistem file	Tingkat File&Dir
USB	Flash USB	FAT16, FAT32, NTFS, ExFAT	Mendukung Maks 999 direktori/file. Mendukung panjang maksimal 100 jalur karakter.

Format Dukungan Foto

Format Gambar	Profil	Ruang Warna	Batasan Ukuran
JPEG	Baseline	YUV400	8000*6000
		YUV420	8000*6000
		YUV422	8000*6000
		YUV440	8000*6000
		YUV444	8000*6000
	Progresif	YUV400	Lebar <= 8000 & tinggi <= 6000
		YUV420	
		YUV422	
		YUV440	
		YUV444	

- Saran: Batasi ukuran yang didukung BMP dan file progresif JPG.
- Resolusi BMP mendukung hingga 1600x1200 (3,2 detik).
- Resolusi progresif JPEG mendukung hingga 1600x1200.

KONTROL PENGGUNA

Format Dukungan Dokumen

Format File	Versi yang Didukung	Batasan Halaman/Baris	Batasan Ukuran	Komentar
Adobe PDF	PDF 1.0	Hingga 1000 halaman (Satu File)	Hingga 75 MB	-
	PDF 1.1			
	PDF 1.2			
	PDF 1.3			
	PDF 1.4			
MS Word	British Word 95	Karena penampil Office tidak memuat semua halaman file MS Word secara bersamaan, tidak ada batasan halaman dan baris yang jelas.	Hingga 100 MB	Tidak mendukung Teks Tebal pada font Tiongkok Modern
	Word 97, 2000, 2002, 2003			
	Word 2007 (.docx), 2010 (.docx)			
MS Excel	British Excel 5, 95	Batas Baris:hingga 595	Hingga 15 MB	Tidak mendukung sheet yang dilindungi sandi
	Excel 97, 2000, 2002, 2003	Batas Kolom:hingga 256		
	Excel 2007 (.xlsx), 2010 (.xlsx)	Sheet:hingga 100		
	Office XP Excel	Catatan: Salah satu dari tiga batasan di atas tidak dapat muncul pada satu file excel secara bersamaan		
MS PowerPoint	British PowerPoint 97	Hingga 1000 halaman (Satu File)	Hingga 19 MB	Tidak mendukung urutan SlideShow
	PowerPoint 2000, 2002, 2003			
	PowerPoint 2007 (.pptx)			
	PowerPoint 2010 (.pptx)			
	Office XP PowerPoint			
	PowerPoint presentation- -2003 and earlier(.pps)			
	PowerPoint presentation- -2007 and 2010 (.ppsx)			

Catatan: Animasi dalam power point tidak didukung.

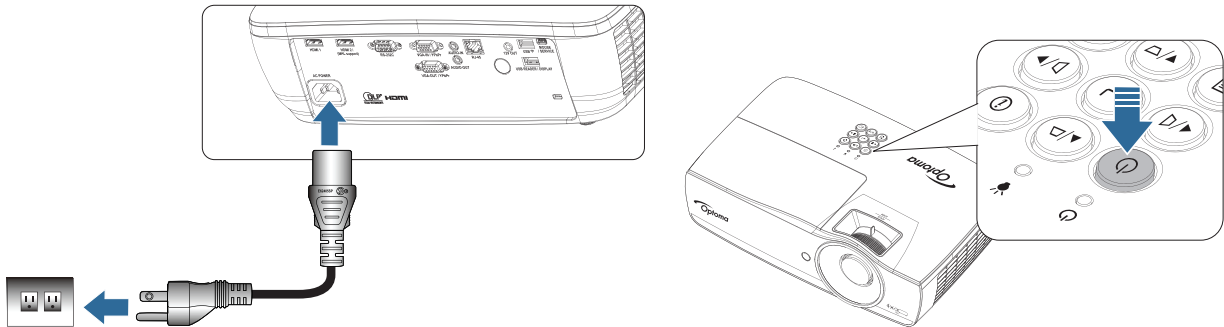
KONTROL PENGGUNA

Menduplikasi perangkat pintar

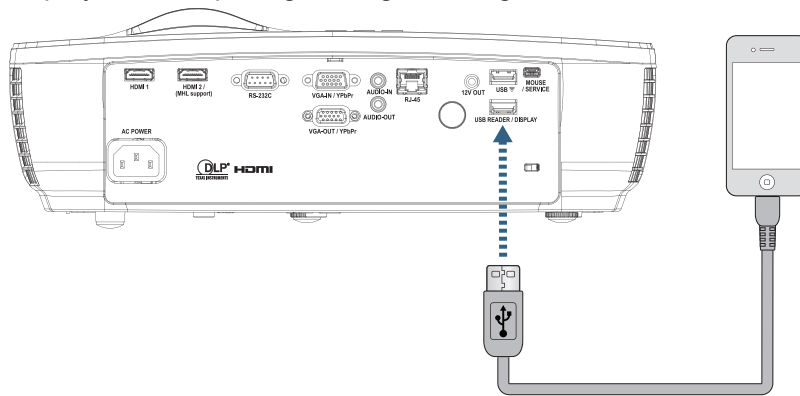
Prosedur berikut memerlukan sambungan tethering dari perangkat pintar ke proyektor.


Untuk menduplikasi ke proyektor:

1. Sambungkan kabel daya dengan adaptor AC dan aktifkan proyektor dengan menekan tombol Daya.



2. Sambungkan proyektor dan perangkat bergerak dengan kabel USB.



Untuk membuka USB Display Menu (Menu Tampilan USB), tekan tombol  (**Sumber**) pada remote control atau keypad, lalu buka menu USB Display (Tampilan USB).

Jika Anda memiliki perangkat iOS, aktifkan fungsi duplikasi di perangkat. Layar di perangkat iOS Anda akan tampil di proyektor.

Jika Anda memiliki perangkat Android, ikuti panduan berikut:

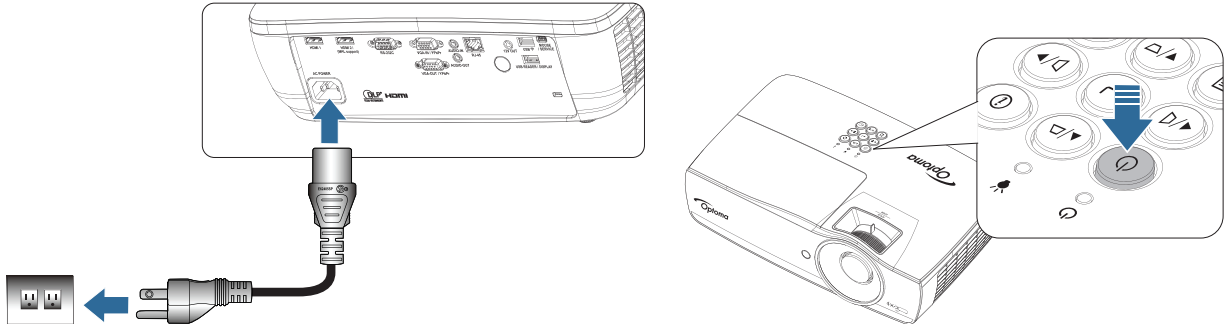
- a) Ketuk **Pengaturan > Lainnya > Tethering & hotspot portabel**, lalu aktifkan **Tethering USB**.
- b) Di Google Play, download HDCast Pro.
- c) Buka aplikasi HDCast Pro di perangkat bergerak Anda.
- d) Ikuti menu di HDCast Pro untuk memilih proyektor dan menampilkan media dari perangkat pintar yang tersambung.

KONTROL PENGGUNA

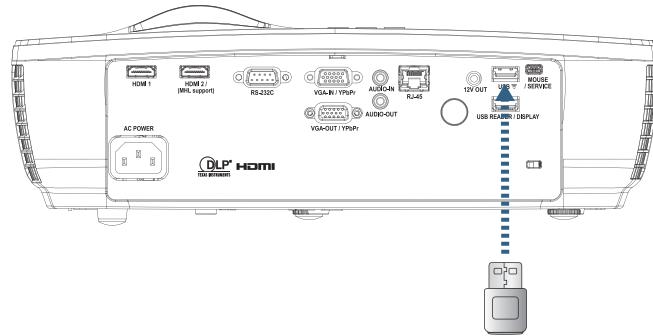
Memantulkan Layar Perangkat Portabel (dengan Dongle USB Wi-Fi Opsional)

Ikuti langkah-langkah ini untuk memantulkan layar perangkat portabel Anda:

1. Sambungkan kabel daya dengan adaptor AC dan aktifkan proyektor dengan menekan tombol Daya.



2. Sambungkan kabel daya dengan adaptor AC dan aktifkan proyektor dengan menekan tombol Daya. Jika Anda menggunakan laptop, unduh aplikasi HDCast Pro dari situs web www.optoma.com/hdcastpro.
3. Colokkan dongle Wi-Fi (Opsional) ke proyektor Anda.

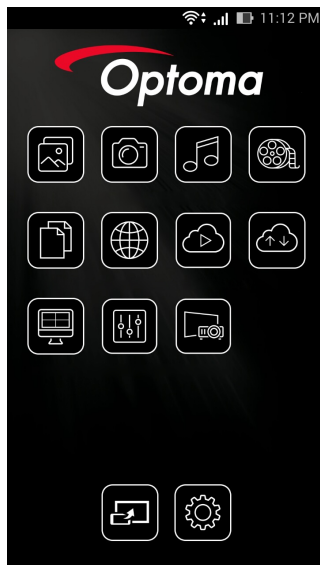


4. Sambungkan perangkat portabel melalui Wi-Fi ke proyektor. Contoh parameter koneksi adalah sebagai berikut:
 - SSID proyektor: HDCastPro_XXXXXXXX
 - Sandi Wi-Fi: XXXXXXXX

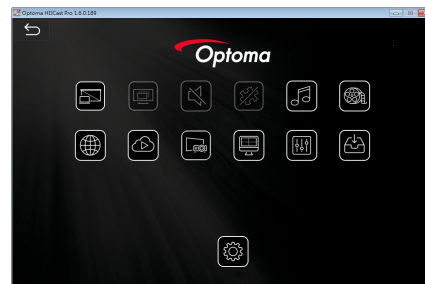
Catatan: SSID proyektor dan sandi Wi-Fi beragam bergantung pada dongle Wi-Fi yang tersambung.

5. Buka aplikasi HDCast Pro di perangkat portabel Anda. Layar berikut akan terbuka.

Android



Windows



KONTROL PENGGUNA

6. Pilih HDMirror (Android) dari menu untuk memulai memantulkan layar perangkat portabel Anda.

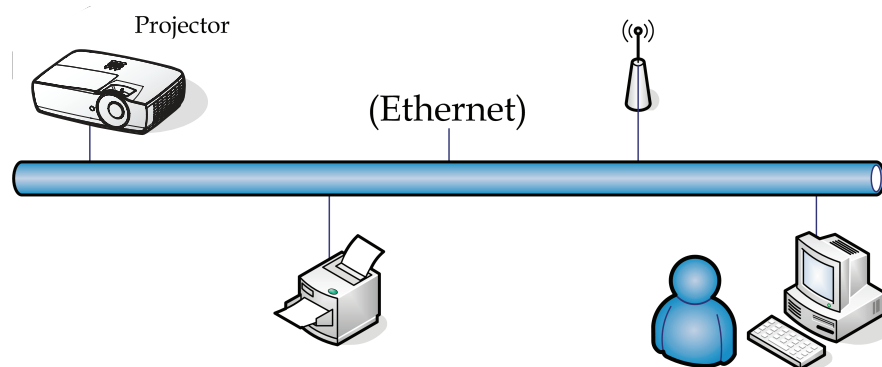
OS Mendukung WiFi

- iOS mendukung dua versi terbaru.
 - Versi Android 5.0 ke atas.
 - MACOS mendukung dua versi terbaru.
 - Versi OS Windows 7 ke atas dan Chrome.
- * Pada Windows 10 tertentu, tidak mendukung mode ekstensi, namun akan diselesaikan di 2017.

LAN_RJ45

Untuk kemudahan pengoperasian, proyektor Optoma menyediakan berbagai fitur manajemen jauh dan jaringan.

Fungsi LAN/RJ45 pada proyektor melalui jaringan, misalnya pengelolaan jarak jauh: pengaturan Daya Hidup/Mati, Kecemerlangan, dan Kontras. Serta, informasi status proyektor seperti: Sumber Video, Penonaktifan Suara, dsb.



Catatan:

- Proyektor yang tersambung ke LAN, gunakan Kabel Normal Ethernet.
- Peer-to-peer (PC yang langsung tersambung ke Proyektor), gunakan Kabel Crossover Ethernet.

Fungsi Terminal LAN berkabel

Proyektor dapat dikontrol oleh PC (Laptop) atau perangkat eksternal lain melalui port LAN/RJ45 dan kompatibel dengan Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron adalah merek dagang terdaftar dari Crestron Electronics, Inc. di Amerika Serikat.
- Extron adalah merek dagang terdaftar dari Extron Electronics, Inc. di Amerika Serikat.
- AMX adalah merek dagang terdaftar dari AMX LLC di Amerika Serikat.
- PJLink berlaku untuk pendaftaran merek dagang dan logo di Jepang, Amerika Serikat, dan negara lainnya oleh JBMIA.

Perangkat Eksternal yang Didukung

Proyektor ini didukung oleh perintah khusus dari kontroler Crestron Electronics dan perangkat lunak terkait (misalnya, RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Proyektor ini sesuai untuk mendukung perangkat Extron sebagai referensi.

<http://www.extron.com/>

Proyektor ini didukung oleh AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Proyektor ini mendukung semua perintah PJLink Class1 (Versi 1.00).

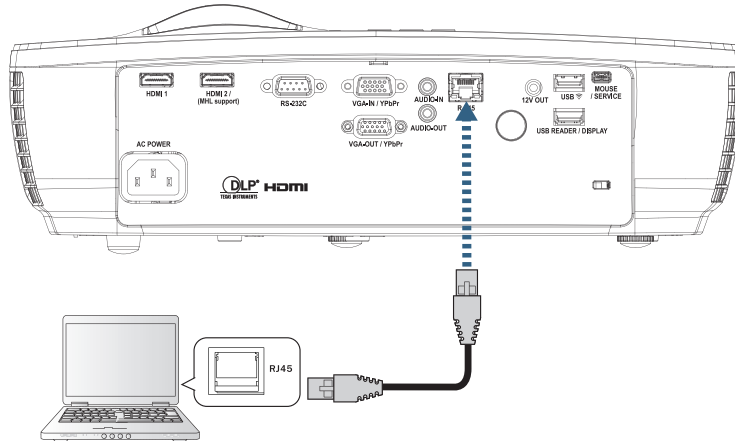
<http://pilink.jbmia.or.jp/english/>

KONTROL PENGGUNA

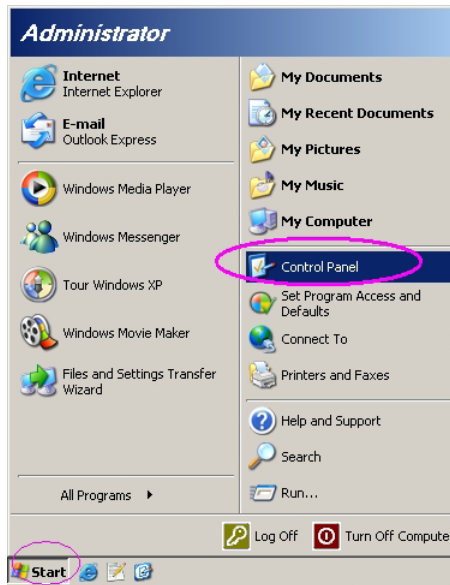
Untuk informasi lebih rinci tentang berbagai jenis perangkat eksternal yang dapat tersambung ke port LAN/RJ45 dan mengontrol proyektor dari jauh, serta perintah kontrol terkait yang mendukung masing-masing perangkat eksternal, segera hubungi Layanan Dukungan.

LAN_RJ45

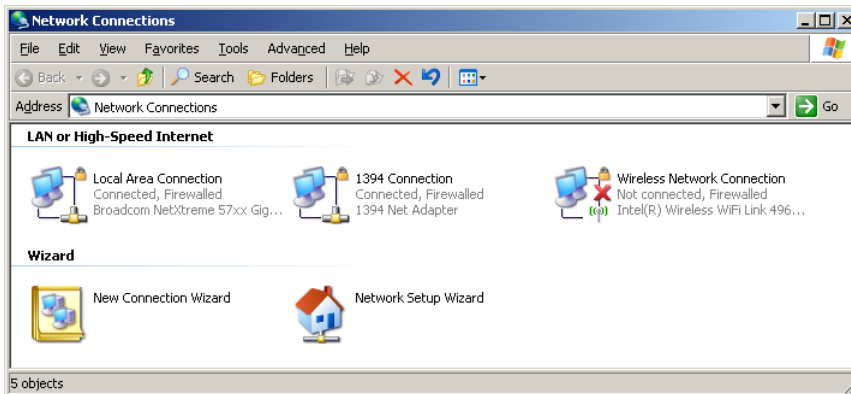
1. Sambungkan kabel RJ45 ke port RJ45 pada proyektor dan PC (Laptop).



2. Di PC (Laptop), pilih Mulai -> Panel Kontrol -> Sambungan Jaringan.

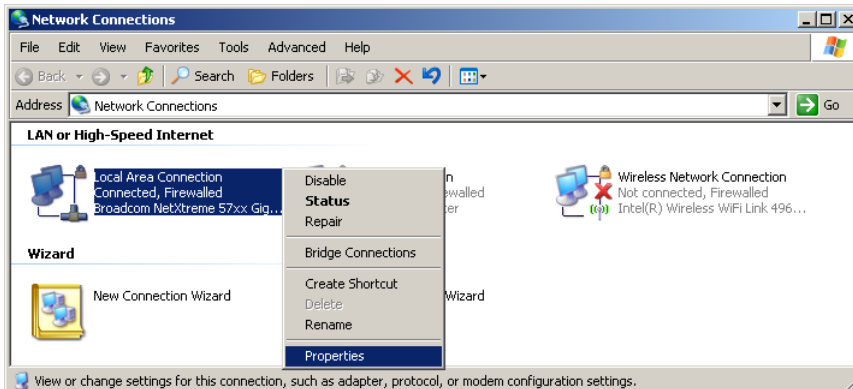


3. Klik kanan Sambungan Area Lokal, lalu pilih Properti.

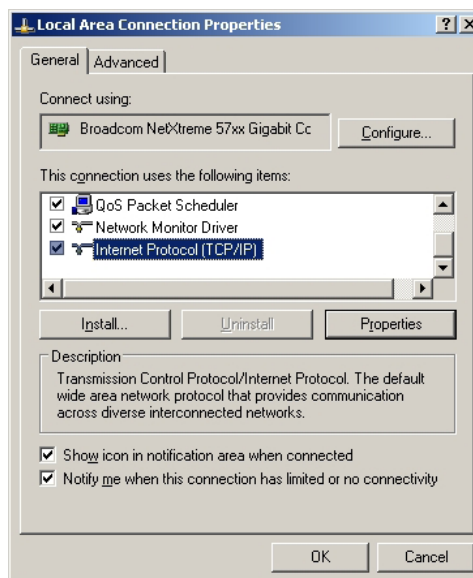


KONTROL PENGGUNA

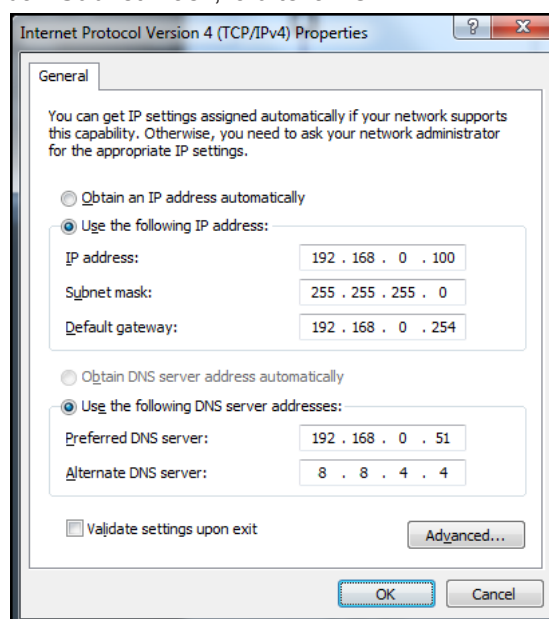
4. Di jendela Properti, pilih tab Umum, lalu pilih Internet Protocol (TCP/IP).



5. Klik Properti.

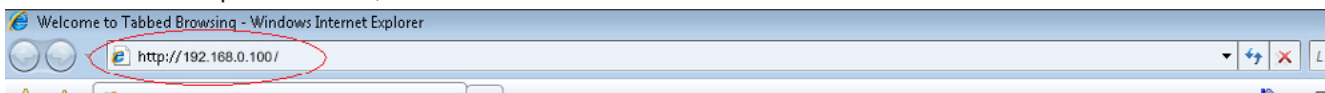


6. Masukkan alamat IP dan Subnet mask, lalu tekan OK.



KONTROL PENGGUNA

7. Tekan tombol **Menu** (Menu) pada proyektor.
8. Pilih OSD -> Pengaturan Jaringan -> Lan.
9. After getting into Network Status, input the following:
 - DHCP: Mati
 - Alamat IP: 192.168.0.100
 - Subnet Mask: 255.255.255.0
 - Pintu Gerbang: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.51
 - DNS2: 8.8.4.4
10. Tekan **Enter** (Enter) untuk mengkonfirmasi pengaturan.
11. Buka browser Web (misalnya, Microsoft Internet Explorer dengan Adobe Flash Player 9.0 atau yang lebih tinggi).
12. Dalam panel Alamat, masukkan alamat IP: 192.168.0.100

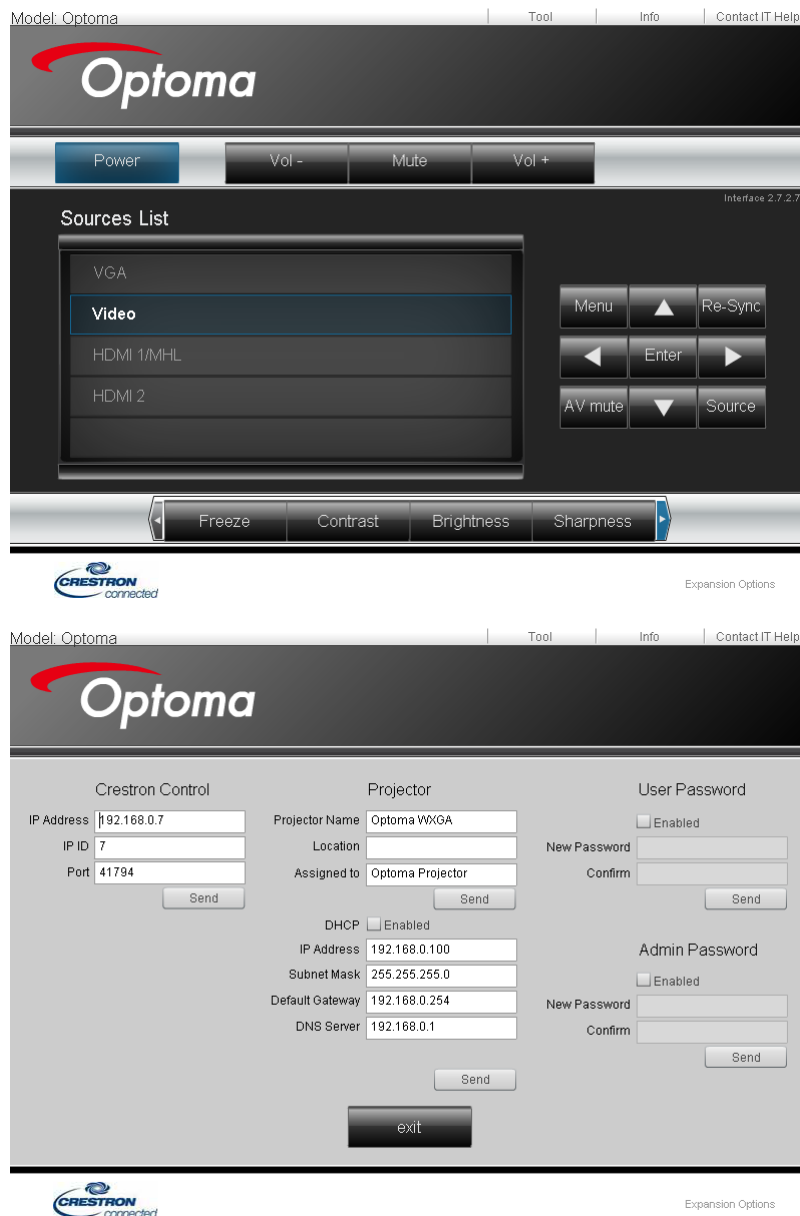


13. Tekan **Enter** (Enter).
Proyektor berhasil dikonfigurasi untuk manajemen jauh. Fungsi LAN/RJ45 ditampilkan sebagai berikut.

Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi <http://www.crestron.com>.

Model: Optoma	Tool	Info	Contact IT Help
Projector Information		Projector Status	
Projector Name	Optoma WXGA	Power Status	Power On
Location		Source	Video
Firmware Version		Display Mode	Cinema
MAC Address	00:50:41:7F:D4:40	Projection	Front
Resolution	NTSC	Brightness Mode	Bright
Lamp Hours	3	Error Status	0:No Error
Assigned to	Optoma Projector		
<input type="button" value="exit"/>			
		Expansion Options	

KONTROL PENGGUNA



Fungsi RS232 by Telnet

Selain proyektor tersambung ke interface RS232 dengan komunikasi “Hyper-Terminal” oleh kontrol perintah RS232, tersedia alternatif kontrol perintah RS232 yang disebut “RS232 by TELNET” untuk interface LAN/RJ45.

KONTROL PENGGUNA

Panduan Ringkas untuk “RS232 by TELNET”

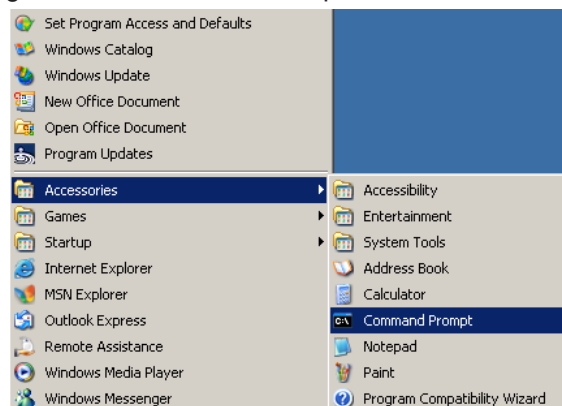
Periksa dan dapatkan Alamat IP di OSD proyektor.

Pastikan laptop/PC dapat mengakses halaman Web proyektor.

Jika fungsi “TELNET” difilter oleh laptop/PC, pastikan pengaturan “Firewall Windows” telah dinonaktifkan.



1. Mulai => Semua Program => Aksesori => Prompt Perintah.



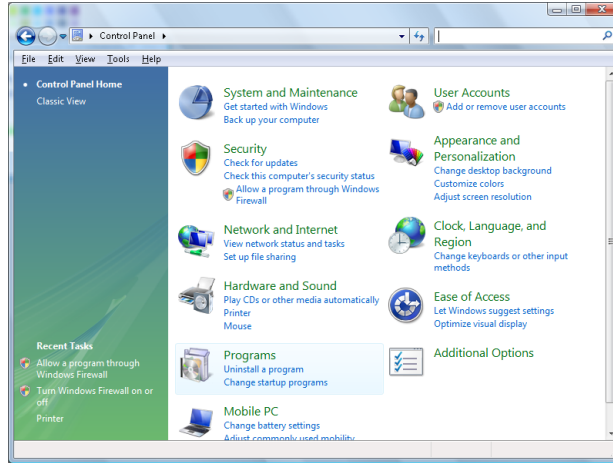
2. Masukkan format perintah seperti di bawah ini:
telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (tekan tombol “Enter”)
(ttt.xxx.yyy.zzz: IP-Address (Alamat IP) proyektor)
3. Jika Telnet-Connection telah siap dan pengguna dapat memiliki input perintah RS232, lalu tombol “Enter” ditekan, maka perintah RS232 akan berfungsi.

KONTROL PENGGUNA

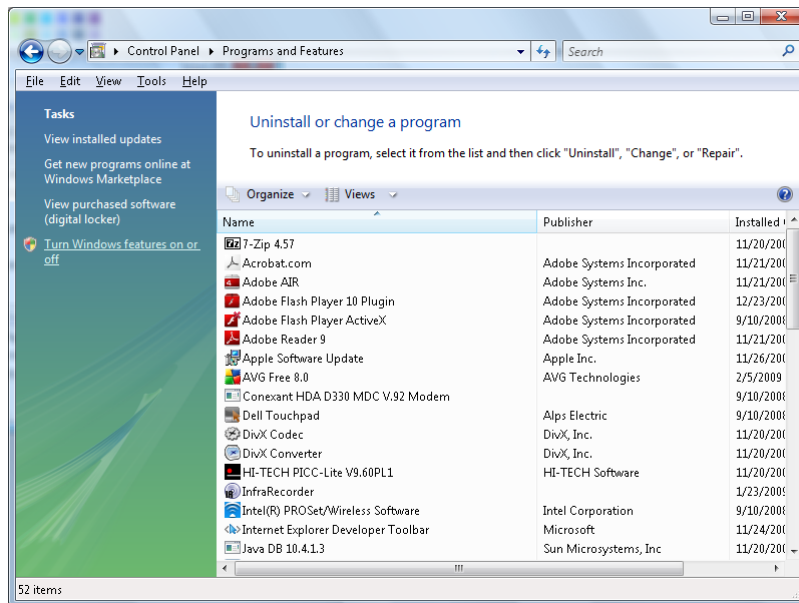
Cara mengaktifkan TELNET di Windows VISTA/7

Secara default, penginstalan untuk Windows VISTA tidak menyertakan fungsi “TELNET”. Namun pengguna akhir dapat memilikinya dengan cara mengaktifkan “Aktifkan atau Nonaktifkan fitur Windows”.

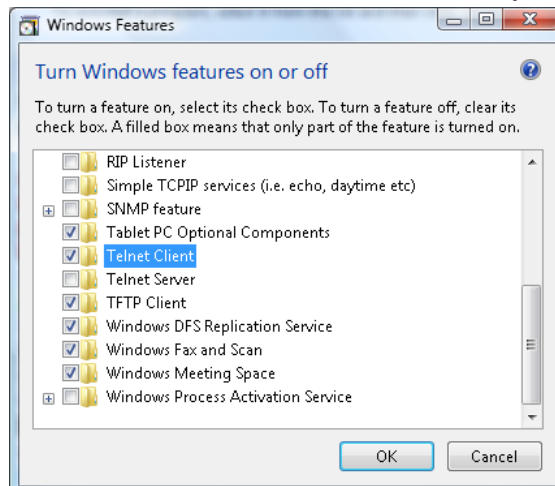
1. Buka “Panel Kontrol” di Windows VISTA.



2. Buka “Program”.

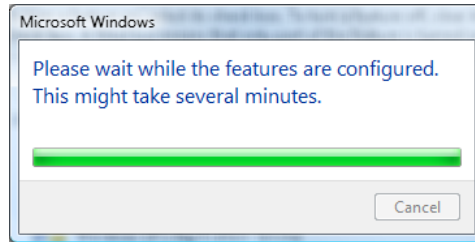


3. Pilih “Aktifkan atau nonaktifkan fitur Windows” untuk membukanya.



KONTROL PENGGUNA

4. Centang pilihan “Klien Telnet”, lalu tekan tombol “OK”.



Lembar spesifikasi untuk “RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (untuk informasi lebih rinci, hubungi agen atau tim layanan).
3. Utilitas Telnet: Windows “TELNET.exe” (mode konsol).
4. Pemutusan sambungan untuk kontrol RS232-by-Telnet secara normal: Tutup utilitas Windows Telnet segera setelah sambungan TELNET siap.
Batas 1 untuk Telnet-Control:tersedia kurang dari 50 byte untuk muatan jaringan berturut-turut pada aplikasi Telnet-Control.
Batas 2 untuk Telnet-Control:tersedia kurang dari 26 byte untuk satu perintah RS232 lengkap pada Telnet-Control.
Batas 3 untuk Telnet-Control: Penundaan minimum untuk perintah RS232 berikutnya harus lebih dari 200 (ms).
(* , Dalam utilitas “TELNET.exe” internal Windows XP, penekanan tombol “Enter” akan menghasilkan kode “Carriage-Return” dan “New-Line”.)

APENDIKS

Mengatasi Masalah

Jika Anda mengalami masalah dengan proyektor, baca informasi berikut. Jika masalah berlanjut, hubungi peritel atau pusat layanan setempat.

Gambar



Tidak ada gambar yang ditampilkan di layar

- Pastikan semua sambungan kabel dan daya telah dipasang dengan benar dan aman seperti dijelaskan dalam bagian “Pemasangan”.
- Pastikan semua pin konektor tidak tertekuk atau rusak.
- Pastikan lampu proyeksi telah dipasang dengan aman. Lihat bagian “Mengganti Lampu”.
- Pastikan Anda telah melepas penutup lensa dan proyektor dihidupkan.



Gambar tidak fokus

- Pastikan penutup lensa telah dilepas.
- Sesuaikan Cincin Fokus pada lensa proyektor.
- Pastikan layar proyeksi telah berada di antara jarak yang ditetapkan dari proyektor. Lihat halaman 15-21.




Gambar melebar saat menampilkan judul DVD 16:9

- Bila Anda memutar DVD anamorfik atau DVD 16:9, proyektor akan menampilkan gambar terbaik dalam format 16:9 pada proyektor.
- Jika Anda memutar judul DVD format LBX, ubah format sebagai LBX dalam OSD proyektor.
- Jika Anda memutar judul DVD format 4:3, ubah format ke 4:3 dalam OSD proyektor.
- Jika gambar tetap melebar, Anda juga harus menyesuaikan rasio aspek dengan pengaturan berikut:
- Tetapkan format tampilan ke jenis rasio aspek 16:9 (lebar) pada pemutar DVD.



Gambar terlalu kecil atau terlalu besar

- Sesuaikan tuas zoom dari lensa.
- Pindahkan proyektor lebih dekat ke atau lebih jauh dari layar.
- Tekan  (Menu) pada panel proyektor, buka “Tampilan -> Aspek Rasio”. Coba pengaturan yang berbeda.



Gambar memiliki sisi miring:

- Jika memungkinkan, ubah posisi proyektor agar berada di tengah layar dan di bawah bagian dasar layar, lalu gunakan PureShift untuk menyesuaikan posisi gambar.
- Gunakan “Tampilan -> Geometric Correction -> Sudut Vertikal” dari OSD untuk melakukan penyesuaian.



Gambar terbalik

- Pilih “Sistem -> Proyeksi” dari OSD, lalu sesuaikan arah proyeksi.

APENDIKS

Lainnya


































 *Proyektor berhenti merespons semua kontrol*

- Jika memungkinkan, matikan proyektor, lepas kabel daya, lalu tunggu minimal 20 detik sebelum menyambungkan daya kembali.



 *Lampu terbakar atau menimbulkan bunyi*

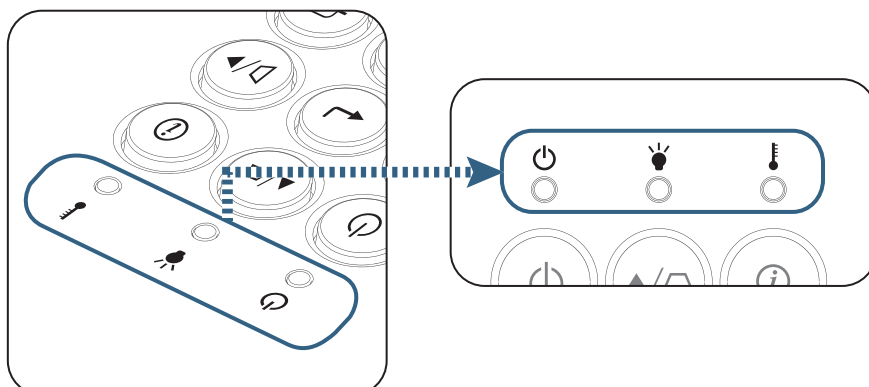
- Bila lampu mencapai akhir masa pakainya, lampu akan terbakar dan menimbulkan bunyi yang keras. Jika hal ini terjadi, proyektor tidak akan dapat dihidupkan hingga modul lampu diganti. Untuk mengganti lampu, ikuti prosedur yang tercantum dalam bagian “Mengganti Lampu” pada halaman 64.

Indikator Status LED Proyektor

Message	LED daya   (Merah)	LED daya   (Hijau)	LED Suhu   (Merah)	LED Lampu   (Merah)
Kondisi Siaga				
Daya hidup (Pemanasan)		Berkedip 0,25 detik mati 0,25 detik menyala		
Daya hidup & Lampu menyala				
Daya mati (Pendinginan)		Berkedip 0,5 detik mati 0,5 detik menyala Kembali ke lampu Merah stabil saat kipas pendingin mati.		
Pemulihan Cepat (100 detik)		Berkedip 0,25 detik mati 0,25 detik menyala		
Kesalahan (Lampu gagal)	Berkedip			
Kesalahan (Kipas gagal)	Berkedip		Berkedip	
Kesalahan (Temperatur Berlebih)	Berkedip			

Catatan:

- *Menyala* => 
- *Mati* => 

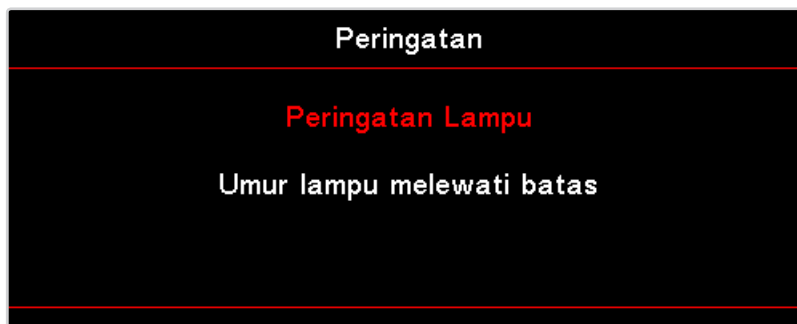


APENDIKS

 *Status LED*


 *Pesan di Layar*

- Kipas gagal berfungsi:
Proyektor akan dimatikan secara otomatis.
- Temperatur berlebih:
Proyektor akan dimatikan secara otomatis.
- Mengganti lampu:
Lampu mendekati akhir perkiraan masa pakainya.
Sebaiknya lakukan penggantian.



Peringatan: Gunakan hanya lampu asli.

Remote control

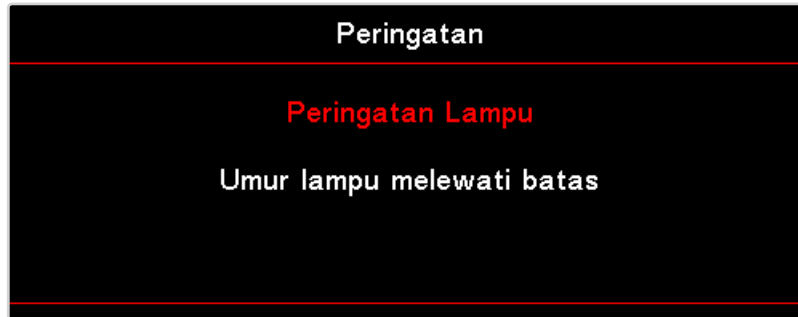
 *Jika remote control tidak berfungsi*

- Pastikan sudut pengoperasian remote control berada dalam $\pm 15^\circ$, baik secara horizontal maupun vertikal, terhadap unit penerima IR pada proyektor.
- Pastikan tidak ada benda apapun antara remote control dan proyektor. Pindahkan ke dalam jarak 7 m (23 kaki) dari proyektor.
- Pastikan baterai telah dipasang dengan benar.
- Ganti baterai jika dayanya telah habis.

APENDIKS

Mengganti Lampu

Proyektor mendeteksi masa pakai lampu secara otomatis. Bila masa pakai lampu mendekati akhir penggunaannya, Anda akan menerima pesan peringatan.



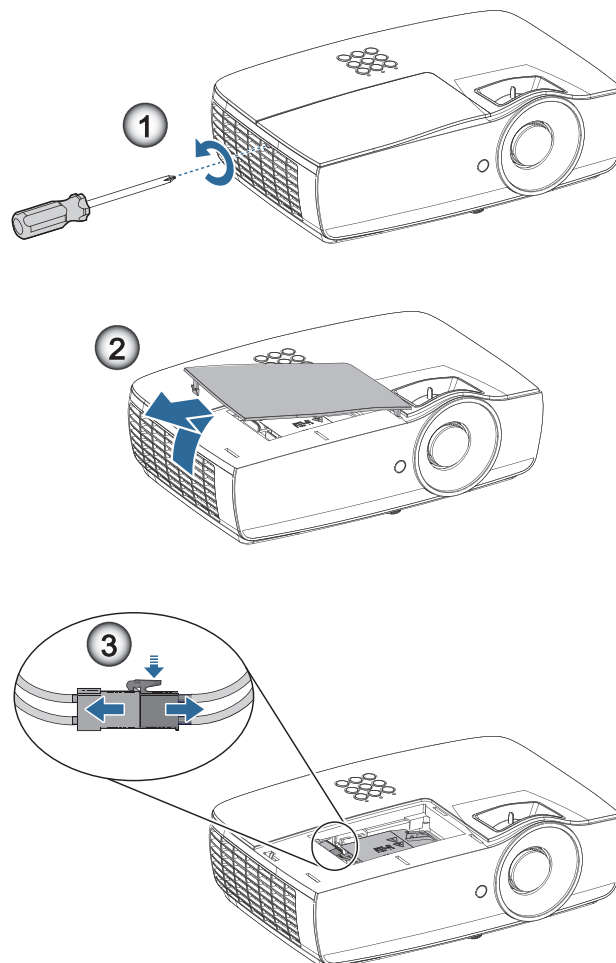
Bila pesan ini ditampilkan, hubungi peritel atau pusat servis terdekat untuk mengganti lampu secepat mungkin. Biarkan proyektor menjadi dingin selama 30 menit sebelum mengganti lampu.



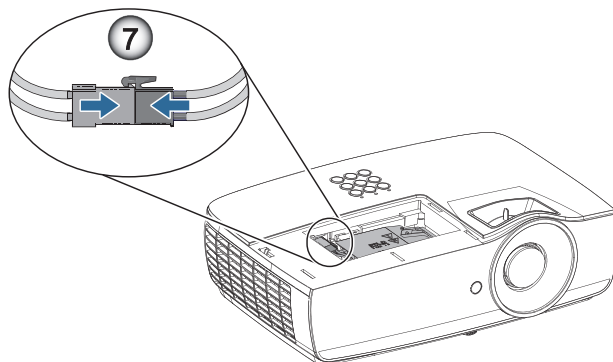
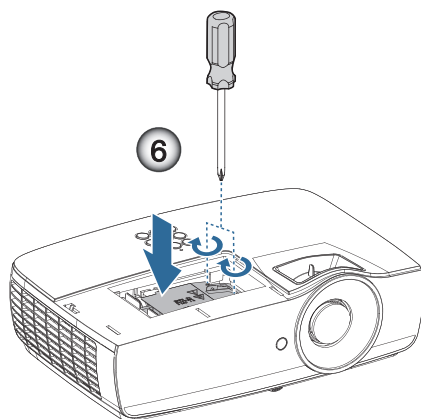
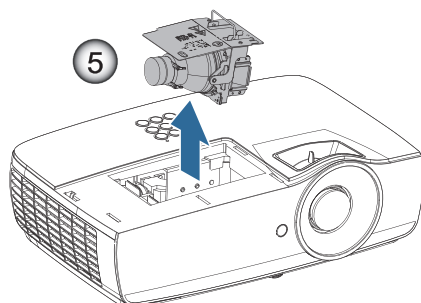
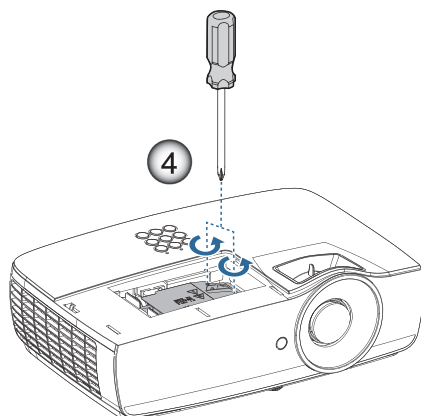
Peringatan: Kompartemen lampu panas! Biarkan menjadi dingin sebelum mengganti lampu!



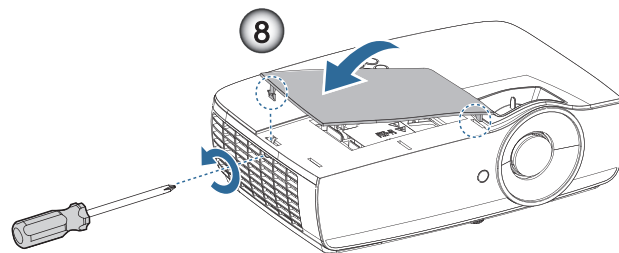
Peringatan: Untuk mengurangi risiko cedera, jaga agar modul lampu tidak terjatuh atau jangan sentuh bohlamnya. Bohlam dapat pecah dan menyebabkan cedera jika terjatuh.



APENDIKS



APENDIKS



Prosedur Penggantian Lampu:

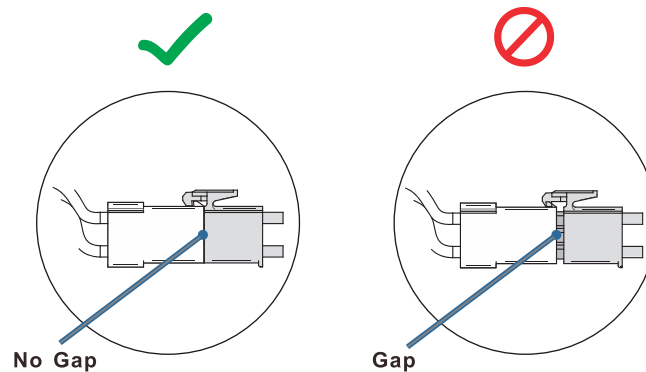
1. Matikan proyektor dengan menekan tombol Daya.
2. Biarkan proyektor menjadi dingin minimal selama 30 menit.
3. Lepas kabel daya.
4. Lepas dua sekrup pada penutup kompartemen lampu. ❶
5. Lepas penutup kompartemen lampu. ❷
6. Putus sambungan konektor lampu. ❸
7. Lepas dua sekrup dari modul lampu. Angkat pegangan modul. ❹
8. Tarik pegangan modul dengan kuat untuk melepas modul lampu. ❺

Untuk mengganti modul lampu, lakukan kebalikan langkah-langkah sebelumnya. Sewaktu memasang, sejajarkan modul lampu dengan konektor, lalu pastikan ketinggiannya untuk menghindari kerusakan.

9. Pull firmly on the module handle to remove the lamp module.
Seting Ulang Lampu: (i)Tekan "Menu" -> (ii)Pilih "Pengaturan" -> (iii)Pilih "Pengaturan Lampu" ->(iv)Pilih "Seting Ulang Lampu" -> (v)Pilih "Ya".



Peringatan: Konektor lampu harus dipasang sejajar dengan dasar konektor sebagaimana ditampilkan pada gambar di bawah. Celah antara Konektor Lampu dan landasan konektor akan menyebabkan kerusakan pada proyektor. Gambar berikut memberikan ilustrasi tentang pemasangan Konektor Lampu yang benar dan yang salah.



APENDIKS

Mode Kompatibilitas

Sinyal	Resolusi	Sinkronisasi Horizontal (KHz)	Sinkronisasi Vertikal (Hz)	KOMPONEN	VGA (Analog)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (Digital)
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	○	○
	640 x 480	31,5	60	—	○	○
	640 x 480	35	66,667	—	○	○
	640 x 480	37,86	72,8	—	○	○
	640 x 480	37,5	75	—	○	○
	640 x 480	43,3	85	—	○	○
	640 x 480	61,9	119,5	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	○	○
	800 x 600	46,9	75	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	○	○
	800 x 600	76,3	120	—	○	○
	832 x 624	49,722	74,546	—	○	○
VESA	1024 x 768	48,4	60	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	○	○
	1024 x 768	60,241	75,02	—	○	○
	1024 x 768	60	75	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120	—	○	○
VESA	1152 x 864	68,68	75,06	—	○	○
	1280 x 720	45	60	—	○	○
	1280 x 720	90	120	—	○	○
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47,4	60	—	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	○	○
	1280 x 1024	64	60	—	○	○
	1280 x 1024	80	75	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85	—	○	○
	1280 x 960	60	60	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85	—	○	○
	1366 x 768	47,7	60	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60	—	○	○
	1440 x 900	55,9	59,9	—	○	○
	1440 x 900	70,6	75	—	○	○
	1600 x 1200	75	60	—	○	○
	1680 x 1050 (Reduce Blanking)	64,67	59,88	—	○	○
1680 x 1050	65,29	59,95	—	○	○	
1920 x 1080	67,5	60	—	○	○	
1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74,038	59,95	—	○	○	
Apple Macintosh	640 x 480	35	66,7	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	○	○

APENDIKS

Sinyal	Resolusi	Sinkronisasi Horizontal (KHz)	Sinkronisasi Vertikal (Hz)	KOMPONEN	VGA (Analog)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (Digital)
SDTV	480i	15,734	60	○	—	○
	576i	15,625	50	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50	○	—	○
	480p	31,5	60	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50	○	—	○
	720p	45	60	○	—	○
	1080i	33,8	60	○	—	○
	1080i	28,1	50	○	—	○
	1080p	27	24	○	—	○
	1080p	28	25	○	—	○
	1080p	33,7	30	○	—	○
	1080p	56,3	50	○	—	○
	1080p	67,5	60	○	—	○

Tabel Kompatibilitas Video 3D Nyata

Resolusi Input		Pemilihan waktu input	
HDMI 1.4a 3D Input	1280 x 720p @50Hz	Atas dan Bawah	
	1280 x 720p @60Hz	Atas dan Bawah	
	1280 x 720p @50Hz	Kemasan bingkai	
	1280 x 720p @60Hz	Kemasan bingkai	
	1920 x 1080i @50Hz	Berdampingan (Separuh)	
	1920 x 1080i @60Hz	Berdampingan (Separuh)	
	1920 x 1080p @24Hz	Atas dan Bawah	
	1920 x 1080p @24Hz	Kemasan bingkai	
HDMI 1.3	1920 x 1080i @50Hz	Berdampingan (Separuh)	Mode SBS aktif
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	1920 x 1080i @50Hz	Atas dan Bawah	Mode TAB aktif
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	480i	HQFS	Format 3D adalah Frame sequential

- Jika input 3D adalah 1080p @24Hz, maka DMD harus diputar ulang dengan beberapa integral dalam mode 3D.
- 1080i @25Hz dan 720p @50Hz akan berjalan dalam 100Hz; pemilihan waktu 3D lainnya akan berjalan dalam 120Hz.

APENDIKS

Perintah Telnet

- Port: mendukung 3 port yakni 23/1023/2023
- Multisambungan: Proyektor dapat menerima perintah dari port yang berbeda secara bersamaan
- Format Perintah: Ikuti format perintah RS232 (mendukung ASCII dan HEX)
- Respons Perintah: Ikuti pesan pengembalian RS232.

Lead Code	Projector ID	Command ID	Space	Variable	Carriage Return
Standby State					
~	x	x	x	x	x
Fix code One Digit~	00	Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content	One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit

Catatan: Untuk resolusi layar lebar (WXGA), dukungan kompatibilitas tergantung pada model Notebook/PC.

Perintah AMX Device Discovery

- DP: 239.255.250.250
- No. Port: 9131
- Setiap informasi penyiaran UDP seperti di bawah ini diperbarui sekitar 40 detik

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without ':' separator)	12 digits
Device-SKDCClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx.xxx/index.html
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0

Catatan:

- Untuk resolusi layar lebar (WXGA), dukungan kompatibilitas tergantung pada model Notebook/PC.
- Fungsi AMX ini hanya untuk mendukung AMX Device Discovery.
- Informasi penyiaran hanya dikirim melalui interface yang valid.
- Interface LAN dan LAN Nirkabel dapat didukung secara bersamaan.
- Jika "Beacon Validator" digunakan. Lihat informasi di bawah ini.

APENDIKS

Perintah PJLink™ yang didukung

Tabel di bawah ini menunjukkan perintah untuk mengontrol proyektor menggunakan protokol PJLink™.

Perintah Deskripsi Keterangan (Parameter)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby 1 = Power on
POWR?	Inquiry about the power state	0 = Standby 1 = Power on 2 = Cooling down 3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2 13 = Component 14 = BNC 21 = VIDEO 22 = S-VIDEO 31 = HDMI 1 32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2 2nd byte: Lamp error, 0 to 2 3rd byte: Temperature error, 0 or 2 4th byte: Cover open error, 0 or 2 5th byte: Filter error, 0 or 2 6th byte: Other error, 0 or 2 0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.) 2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.
INF2?	Inquiry about the model name	"XXXXX" is returned.
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

Catatan:

- *Proyektor ini telah sepenuhnya memenuhi spesifikasi dari JBMIA PJLink™ Kelas 1. Mendukung semua perintah yang ditetapkan oleh PJLink™ Kelas 1 dan kesesuaiannya telah diverifikasi berdasarkan spesifikasi standar PJLink™ Versi 1.0.*
- *"XXXXX" yang ditampilkan pada pesan di atas adalah angka yang bervariasi tergantung pada model yang berbeda.*

APENDIKS

Trademarks

- DLP is trademarks of Texas Instruments.
- IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- AMX Device Discovery
The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- Crestron RoomView Connected™
The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- PJLink™
PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.

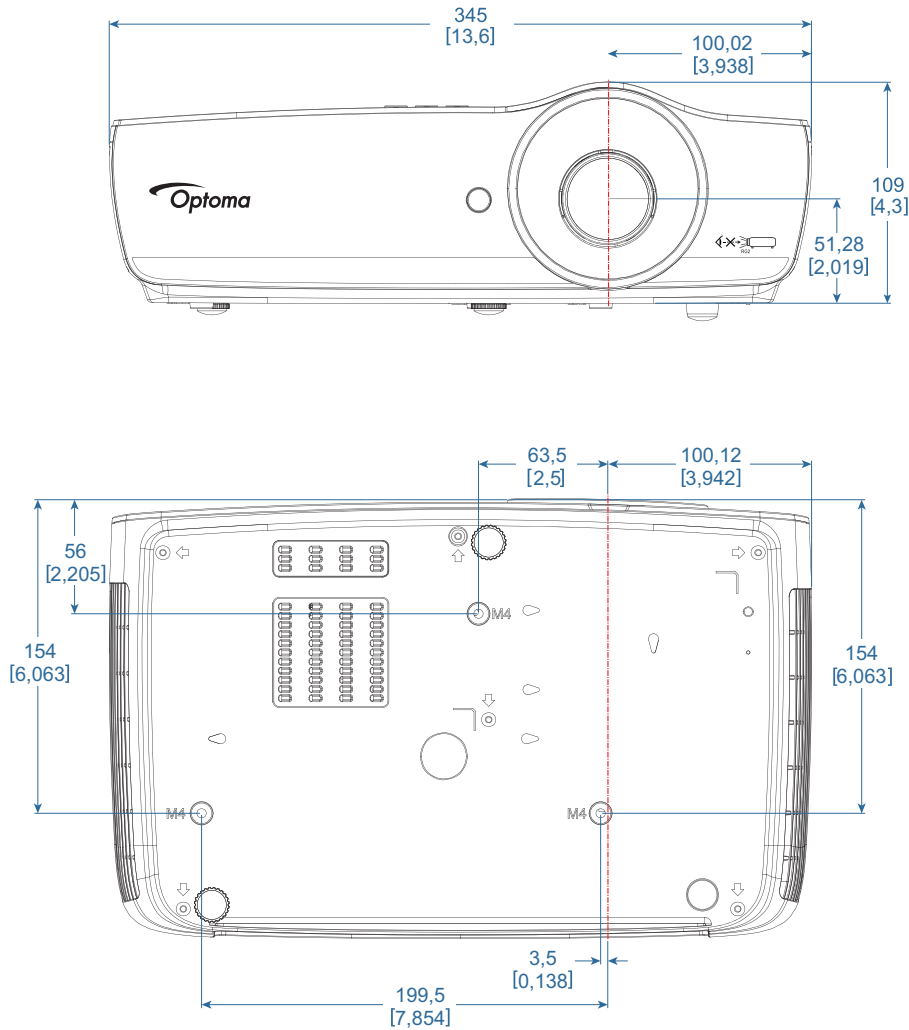
This projector supports standard protocol PJLink™ for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.
- Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- About Crestron RoomView Connected™
Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.
For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.
URL <http://www.crestron.com>
URL <http://www.crestron.com/getroomview/>

APENDIKS

Sistem Pemasangan di Langit-Langit

1. Untuk mencegah kerusakan proyektor, gunakan sistem pemasangan di langit-langit dari Optoma.
2. Jika Anda ingin menggunakan kit pemasangan di langit-langit dari pihak ketiga, pastikan sekrup yang digunakan untuk mengencangkan dudukan ke proyektor telah memenuhi spesifikasi berikut:
 - Jenis sekrup: M4
 - Panjang sekrup maksimum: 11mm
 - Panjang sekrup minimum: 9mm

Catatan: Perlu diketahui bahwa kerusakan akibat pemasangan yang tidak sesuai akan membatalkan jaminan.



Peringatan:

- Jika Anda membeli sistem pemasangan di langit-langit dari perusahaan lain, pastikan untuk menggunakan ukuran sekrup yang sesuai. Ukuran sekrup berbeda untuk setiap dudukan. Tergantung pada ketebalan pelat.
- Pastikan untuk menjaga jarak minimal 10cm antara langit-langit dan bagian bawah proyektor.
- Jangan pasang proyektor di dekat sumber panas.




APENDIKS

Kantor Optoma di Seluruh Dunia

Untuk layanan atau dukungan, hubungi kantor setempat di lokasi Anda.




AS

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Kanada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Amerika Latin

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Eropa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ
United Kingdom
www.optoma.eu
Service Tel : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052



Prancis

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spanyol

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Jerman

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Skandinavia



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway


Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Jepang

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Cina

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

APENDIKS

Informasi Peraturan & Keselamatan

Apendiks ini mencantumkan informasi umum tentang Proyektor.

Informasi FCC

Perangkat ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan batasan untuk perangkat digital Kelas B sesuai Bab 15 Peraturan FCC. Batasan tersebut ditetapkan untuk memberikan perlindungan yang sesuai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di lingkungan rumah. Perangkat ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio, dan jika tidak dipasang dan digunakan sesuai petunjuk, dapat mengakibatkan interferensi berbahaya pada komunikasi radio.

Namun demikian, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi di lingkungan pemasangan tertentu. Jika perangkat ini menyebabkan interferensi berbahaya pada penerimaan radio atau televisi, yang dapat diketahui dengan mematikan dan menghidupkan kembali perangkat, pengguna diminta untuk mencoba mengatasi interferensi tersebut dengan melakukan satu atau beberapa tindakan berikut:

- Mengubah orientasi atau lokasi antena penerima.
- Memperbesar jarak pemisah antara perangkat dan penerima.
- Menyambungkan perangkat ke stopkontak pada sirkuit yang tidak digunakan penerima.
- Menghubungi dealer atau teknisi ahli radio/televisi untuk bantuan.

Perhatian: Kabel berpelindung

All connections to other computing devices must be made using shielded cables to maintain compliance with FCC regulations.

Perhatian

Perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tersurat oleh produsen dapat membatalkan wewenang pengguna, yang diberikan oleh Dewan Komunikasi Federal, untuk mengoperasikan proyektor ini.

Kondisi pengoperasian

Perangkat ini sesuai dengan Bab 15 Peraturan FCC. Pengoperasian dilakukan berdasarkan dua kondisi berikut:

1. Perangkat ini tidak menyebabkan interferensi berbahaya, dan
2. Perangkat ini harus menerima interferensi apapun yang ditangkap, termasuk interferensi yang menyebabkan pengoperasian yang tidak diinginkan.

Perhatian: Pengguna di Kanada

Peralatan digital Kelas B ini sesuai dengan Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Pernyataan Kesesuaian untuk negara di UE

- Petunjuk EMC 2014/30/EU (termasuk amandemen)
- Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU
- Petunjuk R & TTE 1999/5/EC (jika produk memiliki fungsi RF)
- RoHS Directive 2011/65/EU
- Petunjuk Produk Terkait Energi (ErP) 2009/125/EC



Petunjuk pembuangan

Jangan buang perangkat elektronik ini ke tempat sampah. Untuk mengurangi polusi dan memastikan perlindungan lingkungan global yang sepenuhnya, daur ulang perangkat tersebut.

