

Proyector DLP

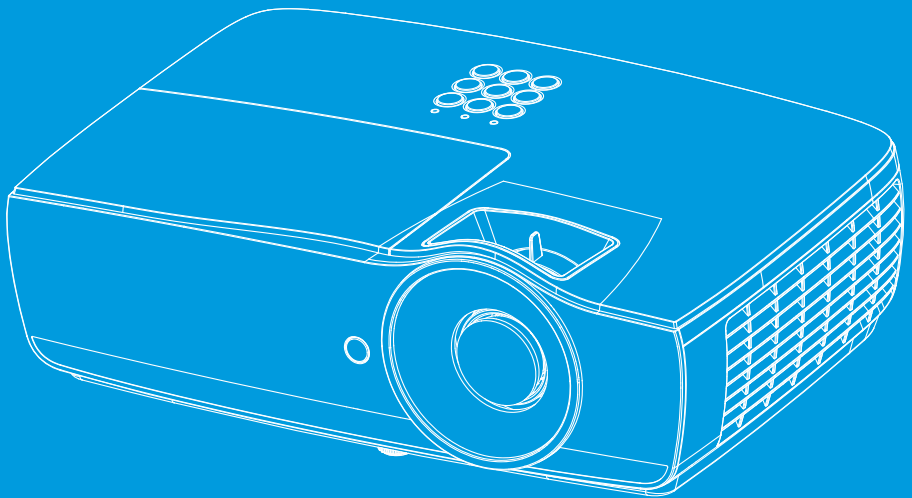



Tabla de contenido



+	+	+	Tabla de contenido	2
+	+	+	Aviso sobre la utilización	4
			Información de seguridad	4
			Precauciones	5
			Advertencias de seguridad para la vista	7
+	+	+	Introducción	8
			Contenido del paquete	8
			Información general del producto	9
			Unidad principal	9
			Puertos de conexión	10
			Mando a distancia	11
+	+	+	Instalación	12
			Conectar el proyector	12
			Conectar al equipo portátil	12
			Conectar a fuentes de vídeo	13
			Encender y apagar el proyector	14
			Encender el proyector	14
			Apagar el proyector	15
			Indicador de advertencia	15
			Ajustar la imagen proyectada	16
			Ajustar la altura del proyector	16
			Ajustar el tamaño de la imagen proyectada (EH460)	17
			Ajustar el tamaño de la imagen proyectada (EH465)	18
			Ajuste del tamaño de la imagen proyectada (EH460ST)	19
			Ajustar el tamaño de la imagen proyectada (WU465)	20
			Ajustar el tamaño de la imagen proyectada (X460)	21
			Ajustar el tamaño de la imagen proyectada (W460)	22
			Ajuste del tamaño de la imagen proyectada (W460ST)	23
+	+	+	Controles del usuario	24
			Mando a distancia	24
			Menús en pantalla	26
			Cómo funciona	26
			Árbol del menú	27
			Pantalla	30
			Ajustes de imgaen ./Pantalla	32
			Display / 3D	34
			Display / Geometric Correction	35
			Display / Image Settings / Color Settings	36
			Display / Image Settings / Signal	37
			Display / Image Settings / Color Settings / Correspondencia en color	38
			Audio	39
			Setup	40
			Configuración / Ajustes de lámpara	42

Tabla de contenido

Configuración / Ajustes de energía	43
Configuración / Seguridad	45
Configuración / Ajustes puerto HDMI	47
Setup / Remote Settings	48
Configuración / Opciones	49
Configuración / Opciones / Idioma	51
Configuración / Opciones / Ajuste de menú	52
Configuración / Opciones / Fuente de entrada	53
Rede	54
Network / LAN	55
Network / Control	56
Información	57
Medio de impresión	58
Cómo configurar el tipo de archivo para multimedia con USB	58
LAN_RJ45	62
 Apéndices	70
Solucionar problemas	70
Imagen	70
Otros	71
Indicador del estado del LED del proyector	72
Mando a distancia	73
Reemplazar la lámpara	74
Resoluciones compatibles	78
Tabla de compatibilidad de video de 3D real	80
Lista de funciones de los comandos y del protocolo RS232	81
Asignación de contactos RS232 (lateral del proyector)	81
Lista de funciones de protocolo RS232	82
Comandos de Telnet	96
Comandos de AMX Device Discovery	96
Comandos compatibles con PJLink™	97
Trademarks	99
Instalación del montaje en el techo	100
Oficinas globales de Optoma	101
Avisos regulatorios y de seguridad	103

Aviso sobre la utilización

Información de seguridad

	El símbolo de rayo dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de "voltaje peligroso" no aislado en el interior del producto, cuya magnitud puede ser lo suficientemente grande como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.
	El símbolo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de importantes instrucciones de funcionamiento y mantenimiento (servicio técnico) en la documentación que acompaña al aparato.

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGA ELÉCTRICA, NO EXPONGA ESTE APARATO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD. EN EL INTERIOR HAY COMPONENTES CON ALTO VOLTAJE PELIGROSO. NO ABRA LA CARCASA. REMITA LAS REPARACIONES SÓLO AL PERSONAL DE SERVICIO TÉCNICO CUALIFICADO.

Límites de emisiones de Clase B

Este aparato digital de Clase B cumple todos los requisitos de las Normas de equipos causantes de interferencias de Canadá.

Instrucciones de seguridad importantes

1. No bloquee ninguna abertura de ventilación. Para garantizar un funcionamiento fiable del proyector y protegerlo contra sobrecalentamientos, se recomienda instalarlo en una posición que no impida su ventilación adecuada. Por ejemplo, no coloque el proyector sobre una mesilla de café abarrotada, un sofá, una cama, etc. No lo coloque en un lugar cerrado, como una estantería o armario, que pueda impedir la circulación del aire.
2. No utilice este proyector cerca del agua ni de la humedad. Para reducir el riesgo de incendio o descarga eléctrica, no exponga el proyector a la lluvia ni a la humedad.
3. No instale el aparato cerca de fuentes de calor como radiadores, calefactores, estufas u otros aparatos, como, por ejemplo, amplificadores, que produzcan calor.
4. Límpielo únicamente con un paño seco.
5. Utilice únicamente accesorios especificados por el fabricante.
6. No utilice la unidad si ha sufrido daño o deterioro material alguno.
Se entiende por daño o deterioro material (a título ilustrativo pero no exhaustivo) lo siguiente:
 - La unidad se ha caído.
 - El cable o el enchufe de alimentación está dañado.
 - Se ha derramado líquido sobre el proyector.
 - El proyector ha estado expuesto a la lluvia o la humedad.
 - Se ha caído algo dentro del proyector o hay algo suelto en su interior.No intente reparar la unidad por sí mismo. Si abre o retira las tapas puede quedar expuesto a voltajes peligrosos u otros riesgos. Llame a Optoma antes de enviar la unidad a reparar.
7. No deje que ningún objeto o líquido entre en el proyector. Podría entrar en contacto con componentes de alto voltaje y provocar un cortocircuito que podría dar lugar a un incendio o una descarga eléctrica.
8. Consulte la carcasa del proyector para ver las indicaciones relacionadas con la seguridad.
9. La unidad sólo debe ser reparada por el personal de servicio técnico correspondiente.

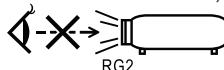
Aviso sobre la utilización

Precauciones



Siga todas las advertencias, precauciones y procedimientos de mantenimiento recomendados en esta guía del usuario.

- Advertencia- No inspeccione la lente del proyector cuando la lámpara se encuentra encendida. El brillo de la luz puede dañarle los ojos. Al igual que con cualquier fuente brillante, no mire directamente al haz, RG2 IEC 62471-5:2015.



- Advertencia- Para reducir el riesgo de incendio o descarga eléctrica, no exponga el proyector a la lluvia ni a la humedad.
- Advertencia- No abra ni desmonte este proyector, ya que se podrían producir descargas eléctricas.
- Advertencia- Cuando reemplace la lámpara, deje que la unidad se enfríe. Siga las instrucciones descritas en la página 74.
- Advertencia- El proyector detectará la vida útil de la lámpara automáticamente. Asegúrese de cambiar la lámpara cuando aparezcan los mensajes de advertencia.
- Advertencia- Restablezca la función Restablecer Lámpara desde el menú en pantalla Sistema | Configuraciones de la lámpara tras reemplazar el módulo de la lámpara (consulte la página 42).
- Advertencia- Cuando apague el proyector, asegúrese de que el ciclo de enfriamiento se ha completado antes de desconectar la alimentación. Deje que transcurran 90 segundos para que el proyector se enfríe.
- Advertencia- No utilice la tapa de la lente cuando el proyector se encuentre en funcionamiento.
- Advertencia- Cuando se aproxime el fin del ciclo de vida de la lámpara, aparecerá en la pantalla el mensaje (Se sugiere sustitución). Póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio técnico local para cambiar la lámpara tan pronto como sea posible.

Nota

Cuando la lámpara alcance el final de su ciclo de vida, el proyector no se volverá a encender hasta que se reemplace el módulo de la lámpara. Para reemplazar la lámpara, siga los procedimientos descritos en la sección "Reemplazar la lámpara" en la página 74.

Aviso sobre la utilización



Debe:

- ■ Apagar y desenchufar el producto de la toma de corriente alterna antes de limpiarlo.
- ■ Utilizar un paño suave y seco con detergente suave para limpiar la carcasa de la pantalla.
- ■ Desconectar el enchufe de la toma de corriente alterna si no va a usar el producto durante un período de tiempo prolongado.



No debe:

- ■ Obstruir las ranuras y aberturas de ventilación de la unidad.
- ■ Utilizar limpiadores abrasivos, ceras o disolventes para limpiar la unidad.
- ■ Utilizar el producto en las siguientes condiciones:
 - En entornos muy calurosos, fríos o húmedos.
 - ▶ Asegúrese de que la temperatura ambiente se encuentra entre 5 - 40°C
 - ▶ La humedad relativa debe ser de 10 - 85% (máx.), sin condensación
 - En áreas donde el polvo y la suciedad se acumulen con facilidad.
 - Cerca de cualquier aparato que genere un campo magnético intenso.
 - Bajo luz solar directa.

Aviso sobre la utilización

Advertencias de seguridad para la vista



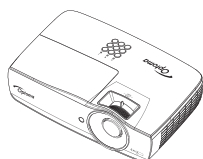
- Evite siempre mirar fijamente de frente al haz de luz del proyector. Dé la espalda al haz siempre que sea posible.
- Cuando el proyector se utilice en un aula, supervise correctamente a los alumnos cuando les pida que señalen algo en la pantalla.
- A fin de minimizar la potencia de la lámpara necesaria, utilice las cortinas de la sala para reducir los niveles de luz ambiente.

Nota

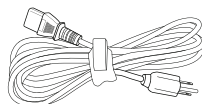
Guarde este manual por si tuviera que consultarlo en otro momento.

Contenido del paquete

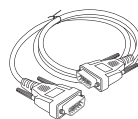
Desembale e inspeccione el contenido de la caja para asegurarse de que contiene todas las piezas enumeradas a continuación. Si falta algo, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente de Optoma.



Proyector con la tapa del objetivo

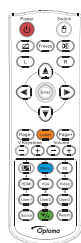


Cable de alimentación de 15 pin D-sub Cable VGA 1,8 m

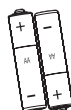


Nota

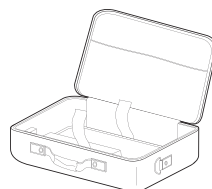
Debido a la diferencia de aplicación en función del país, algunas regiones pueden tener accesorios diferentes.



Mando a distancia



2 pilas AAA



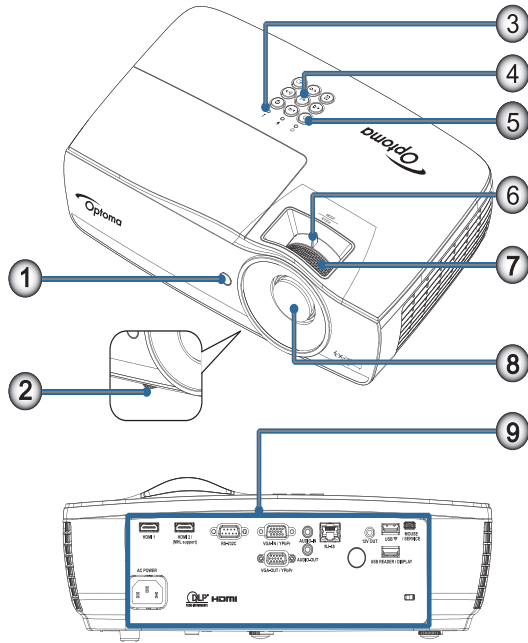
Maletín de transporte

Documentación:

- Manual de usuario
- Tarjeta de garantía
- Manual básico del usuario

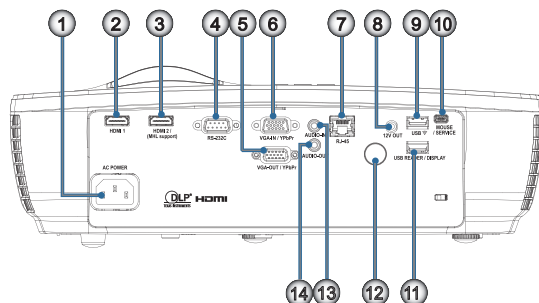
Información general del producto

Unidad principal



1. Receptor de infrarrojos (IR)
2. Pie de ajuste de inclinación
3. Indicadores LED
4. Teclas de función
5. Botón de encendido
6. Zoom (no disponible en el modo de disparo corto 1080p)
7. Enfoque
8. Lente
9. Puertos de conexión

Puertos de conexión



1. Toma de suministro eléctrico
2. HDMI1
3. HDMI2 / (compatibilidad con MHL)
4. RS-232C
5. SALIDA VGA / YPbPr
6. ENTRADA VGA / YPbPr
7. RJ-45
8. SALIDA DE 12V
9. USB
10. RATÓN / SERVICIO
11. PANTALLA/LECTOR USB
12. Receptor de infrarrojos (IR)
13. ENTRADA DE AUDIO
14. SALIDA DE AUDIO



Precaución

El uso de controles, ajustes o la ejecución de procedimientos distintos a los especificados aquí puede provocar una exposición peligrosa a la luz láser.

Cumple los estándares de rendimiento FDA para productos láser, excepto en lo que se refiere a las desviaciones conforme al aviso sobre el láser n° 50, con fecha de 24 de junio de 2007.



Advertencia:

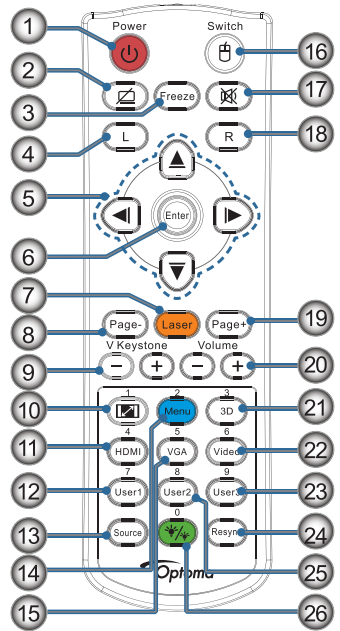
- HAY RIESGO DE EXPLOSIÓN SI LAS PILAS SE CAMBIAN POR OTRAS DE UN TIPO INADECUADO.
- DESHÁGASE DE LAS PILAS USADAS DE ACUERDO CON LAS INSTRUCCIONES.



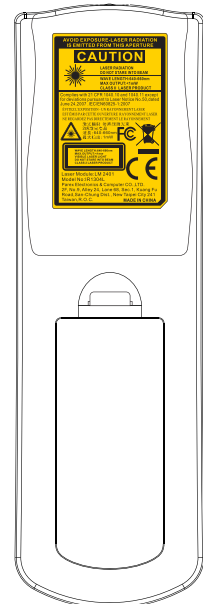
Dado que el mando a distancia es genérico, la función depende del modelo.

Mando a distancia

1. Encendido y apagado
- 2.
3. Congelar
4. Clic izquierdo de ratón USB
5. Botones de selección de cuatro direcciones
6. Entrar
7. Láser (**NO APUNTAR A LOS OJOS**)
8. Página -
9. Trapezoidal V +/-
10. /1 (botón numérico para especificar la contraseña)
11. HDMI/4
12. Usuario1/7
13. Fuente
14. Menú/2
15. VGA/5
16. Cambiar
- 17.
18. Clic derecho de ratón USB
19. Página +
20. Volumen +/-
21. 3D/3
22. Vídeo/6
23. Usuario3/9
24. Resincronización
25. Usuario2/8
26. /0



Español

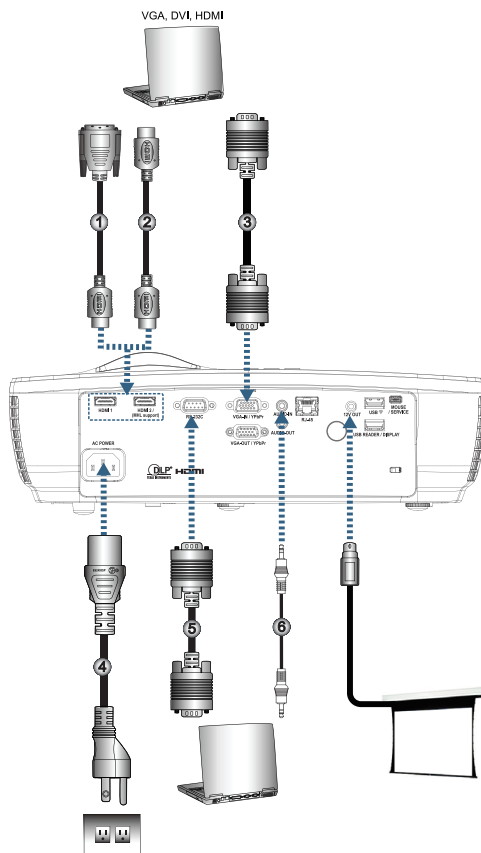


Conectar el proyector

Conectar al equipo portátil

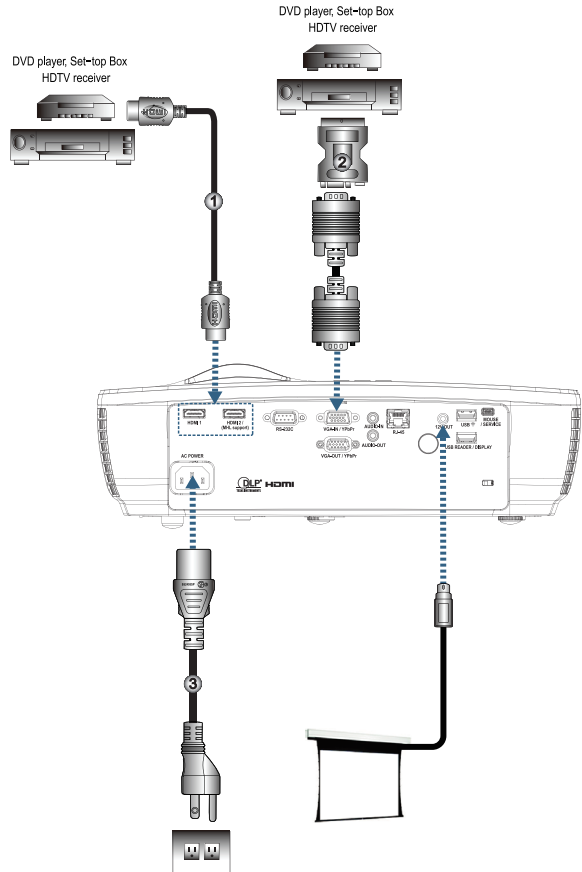
Nota

Debido a la diferencia de aplicación en función del país, algunas regiones pueden tener accesorios diferentes.



- 1..... Cable DVI/HDMI (accesorio opcional)
- 2..... Cable HDMI (accesorio opcional)
- 3..... Cable de entrada VGA
- 4..... Cable de alimentación
- 5..... Cable RS232 (accesorio opcional)
- 6..... Cable de audio (accesorio opcional)

Conectar a fuentes de vídeo



Nota

Debido a la diferencia de aplicación en función del país, algunas regiones pueden tener accesorios diferentes.

Nota

La SALIDA 12V es un disparador programable.

- 1..... Cable HDMI (accesorio opcional)
- 2..... Adaptador SCART RGB/S-Video (accesorio opcional)
- 3..... Cable de alimentación

Encender y apagar el proyector

Encender el proyector

1. Quite la tapa de la lente.
2. Conecte el cable de alimentación al proyector.
3. Encienda los dispositivos conectados.
4. Asegúrese de que el LED de alimentación está encendido permanentemente en verde y, a continuación, presione el botón de alimentación para encender el proyector.

Nota

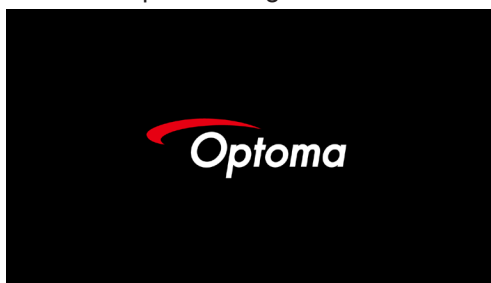
Encienda el proyector primero y, a continuación, seleccione las fuentes de señal.


Aparecerá la pantalla con el logotipo de inicio del proyector y los dispositivos conectados se detectarán. Si el dispositivo conectado es un equipo portátil, presione las teclas adecuadas del teclado de dicho equipo para cambiar la salida de visualización al proyector. (Consulte el manual del usuario para determinar la combinación de la tecla Fn para cambiar la salida de visualización.)

Consulte la sección Configuración de seguridad en la página 45 si el bloqueo de seguridad está habilitado.

Nota

Debido a la diferencia de aplicación en función del país, algunas regiones pueden tener accesorios diferentes.



5. Si hay varios dispositivos de entrada conectados, presione el botón  (**Fuente**) para cambiar de dispositivos, que se irán sucediendo secuencialmente.



Para realizar una selección directa, consulte la página 25.

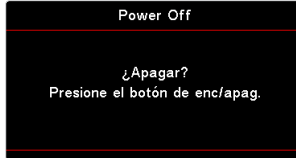
Nota

La SALIDA 12V es un disparador programable.





Apagar el proyector

1. Presione el botón “” del mando a distancia o el botón  (**ALIMENTACIÓN**) del panel del proyector para apagar este. Al presionar el botón por primera vez, se mostrará el siguiente mensaje en la pantalla.



Presione el botón de nuevo para confirmar la operación. Si no lo hace, el mensaje desaparecerá en 5 segundos.

2. El LED de alimentación parpadea en verde (1 segundo encendido y 1 segundo apagado) y los ventiladores aumentan la velocidad durante el ciclo de refrigeración de apagado. El proyector pasa al modo de espera tan pronto como el de alimentación se ilumina en rojo permanentemente. Si desea encender de nuevo el proyector, debe esperar que éste haya completado el ciclo de enfriamiento y haya entrado en el modo de espera. Cuando se encuentre en el modo de espera, simplemente presione el botón  (**ALIMENTACIÓN**) situado en la parte posterior del proyector o el botón “” del mando a distancia para reiniciar el proyector.
3. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica y el proyector solamente cuando el proyector se encuentre en el modo de espera.

Indicador de advertencia

- Cuando el indicador LED de la lámpara se ilumine en rojo, el proyector se apagará automáticamente. Póngase en contacto con el revendedor local o con el centro de servicio técnico. Consulte la página 72.
- Cuando el LED de temperatura se ilumine permanentemente (sin parpadear) en rojo, el proyector se apagará automáticamente. En condiciones normales, el proyector se puede encender de nuevo después de enfriarse. Si el problema persiste, debe ponerse en contacto con su proveedor local o con el centro de servicio técnico. Consulte la página 72.

Nota

Póngase en contacto con el centro de servicio técnico más cercano si el proyector muestra estos síntomas. Consulte la página 101 para obtener más información.

Ajustar la imagen proyectada

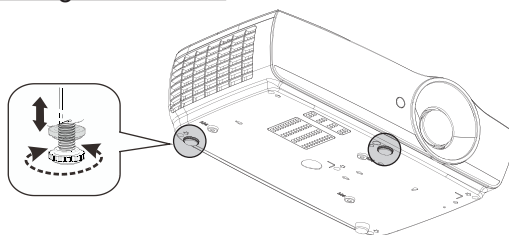
Ajustar la altura del proyector

El proyector está equipado con pies de ajuste de inclinación para ajustar la altura de la imagen.

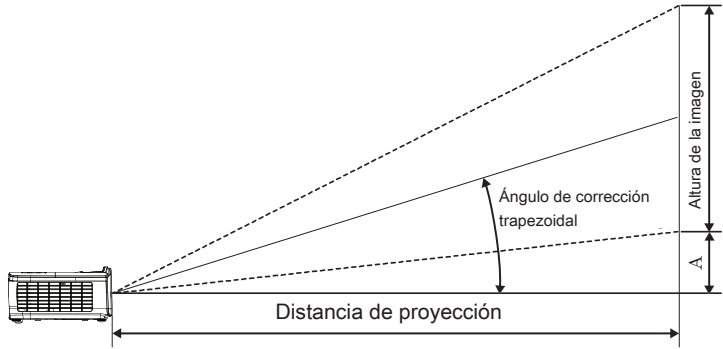
Nota

- La mesa o la base del proyector deben estar a nivel y ser resistente.
- Coloque el proyector perpendicular a la pantalla.
- Para aumentar la seguridad personal, fije los cables adecuadamente.

Para ajustar el ángulo de la imagen, gire el regulador de inclinación hacia la derecha o hacia la izquierda hasta conseguir el ángulo deseado.



Ajustar el tamaño de la imagen proyectada (EH460)

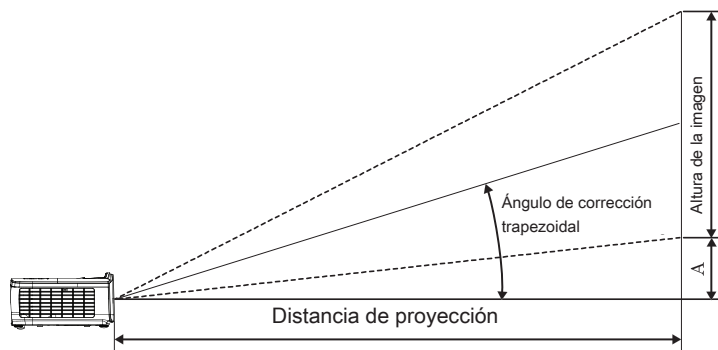


Longitud diagonal de la pantalla de 16:9 (pulgadas)	Tamaño de la pantalla, ancho X alto (16:9)				Distancia de proyección (D)				Desplazamiento (A)	
	(metros)		(pies)		(metros)		(pies)		(metros)	(pies)
	Ancho	Alto	Ancho	Alto	gran angular	teleobjetivo	gran angular	teleobjetivo		
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,81	0,97	2,66	3,19	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,08	1,30	3,54	4,25	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,62	1,94	5,32	6,38	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,16	2,59	7,09	8,50	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	2,70	3,24	8,86	10,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,24	3,89	10,63	12,75	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	3,78	4,53	12,41	14,88	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,32	5,18	14,18	17,00	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,13	6,15	16,84	20,19	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	6,21	7,45	20,38	24,44	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	7,56	9,07	24,81	29,75	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	8,10	9,72	26,58	31,88	0,56	1,83



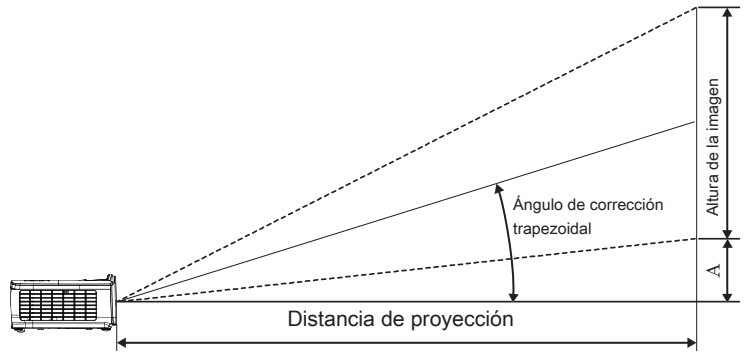
300" (sobrecarga) para Asia.

Ajustar el tamaño de la imagen proyectada (EH465)



Longitud diagonal de la pantalla de 16:9 (pulgadas)	Tamaño de la pantalla, ancho X alto (16:9)				Distancia de proyección (D)				Desplazamiento (A)	
	(metros)		(pies)		(metros)		(pies)			
	Ancho	Alto	Ancho	Alto	gran angular	teleobjetivo	gran angular	teleobjetivo	(metros)	(pies)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,92	1,39	3,03	4,55	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	1,23	1,85	4,04	6,07	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	1,85	2,78	6,06	9,11	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	2,46	3,70	8,08	12,14	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	3,08	4,63	10,10	15,18	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	3,69	5,55	12,11	18,22	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	4,31	6,48	14,13	21,25	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	4,92	7,40	16,15	24,29	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	5,85	8,79	19,18	28,84	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	7,08	10,64	23,22	34,91	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	8,62	12,96	28,27	42,50	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	9,23	13,88	30,29	45,54	0,56	1,83

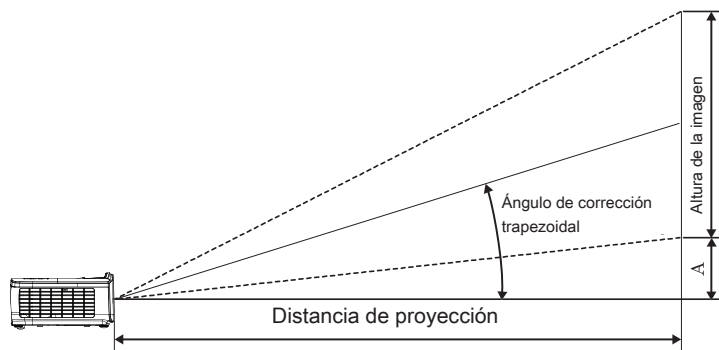
Ajuste del tamaño de la imagen proyectada (EH460ST)



Español

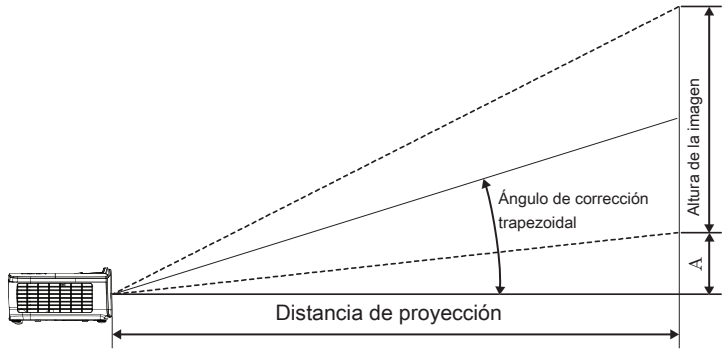
Longitud diagonal de la pantalla de 16:9 (pulgadas)	Tamaño de la pantalla, ancho X alto (16:9)				Distancia de proyección (D)		Desplazamiento (A)	
	(metros)		(pies)		(metros)	(pies)		
	Ancho	Alto	Ancho	Alto	gran angular	gran angular	(metros)	(pies)
30	0,66	0,37	2,18	1,23	0,33	1,09	0,06	0,18
40	0,89	0,50	2,91	1,63	0,44	1,45	0,07	0,24
60	1,33	0,75	4,36	2,45	0,66	2,18	0,11	0,37
80	1,77	1,00	5,81	3,27	0,89	2,91	0,15	0,49
100	2,21	1,25	7,26	4,09	1,11	3,63	0,19	0,61
120	2,66	1,49	8,72	4,90	1,33	4,36	0,22	0,73
140	3,10	1,74	10,17	5,72	1,55	5,08	0,26	0,85
160	3,54	1,99	11,62	6,54	1,77	5,81	0,30	0,97
190	4,21	2,37	13,80	7,76	2,10	6,90	0,35	1,16
230	5,09	2,86	16,71	9,40	2,55	8,35	0,43	1,40
280	6,20	3,49	20,34	11,44	3,10	10,17	0,52	1,71
300	6,64	3,74	21,79	12,26	3,32	10,89	0,56	1,83

Ajustar el tamaño de la imagen proyectada (WU465)



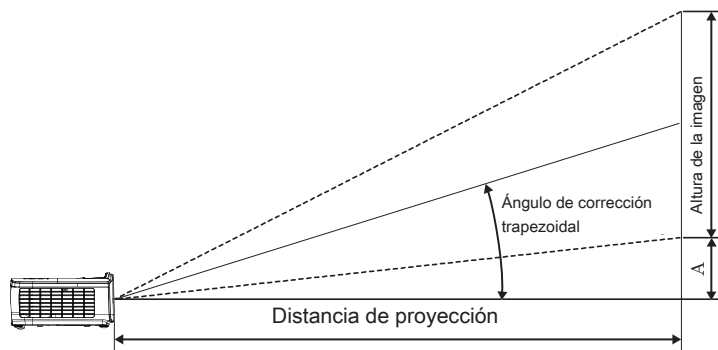
Longitud diagonal de la pantalla de 16:10 (pulgadas)	Tamaño de la pantalla, ancho X alto (16:10)				Distancia de proyección (D)				Desplazamiento (A)	
	(metros)		(pies)		(metros)		(pies)			
	Ancho	Alto	Ancho	Alto	gran angular	teleobjetivo	gran angular	teleobjetivo	(metros)	(pies)
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,90	1,35	2,95	4,43	0,03	0,11
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,20	1,80	3,93	5,91	0,05	0,15
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,80	2,70	5,89	8,86	0,07	0,22
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,40	3,60	7,86	11,82	0,09	0,30
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,99	4,50	9,82	14,77	0,11	0,37
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,59	5,40	11,79	17,72	0,14	0,45
140	3,02	1,88	9,89	6,18	4,19	6,30	13,75	20,68	0,16	0,52
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,79	7,20	15,72	23,63	0,18	0,60
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,69	8,55	18,66	28,06	0,22	0,71
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,89	10,35	22,59	33,97	0,26	0,86
280	6,03	3,77	19,79	12,37	8,38	12,60	27,50	41,35	0,32	1,04
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,98	13,51	29,47	44,31	0,34	1,12

Ajustar el tamaño de la imagen proyectada (X460)



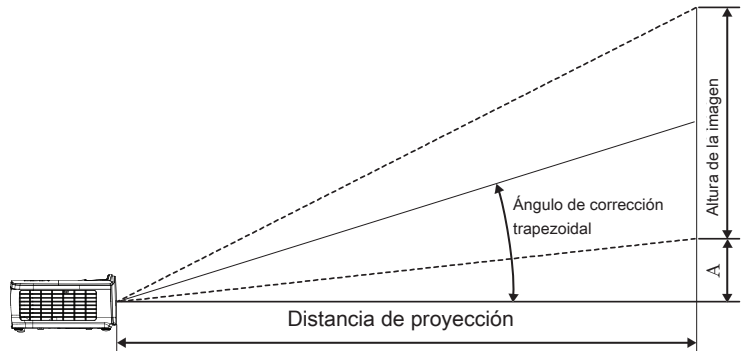
Longitud diagonal de la pantalla de 4:3 (pulgadas)	Tamaño de la pantalla, ancho X alto (4:3)				Distancia de proyección (D)				Desplazamiento (A)	
	(metros)		(pies)		(metros)		(pies)		(metros)	(pies)
	Ancho	Alto	Ancho	Alto	gran angular	teleobjetivo	gran angular	teleobjetivo		
30	0,61	0,46	2,00	1,50	0,98	1,17	3,20	3,84	0,06	0,21
40	0,81	0,61	2,67	2,00	1,30	1,56	4,27	5,12	0,08	0,28
60	1,22	0,91	4,00	3,00	1,95	2,34	6,40	7,68	0,13	0,42
80	1,63	1,22	5,33	4,00	2,60	3,12	8,53	10,24	0,17	0,56
100	2,03	1,52	6,67	5,00	3,25	3,90	10,67	12,80	0,21	0,70
120	2,44	1,83	8,00	6,00	3,90	4,68	12,80	15,36	0,25	0,83
140	2,84	2,13	9,33	7,00	4,55	5,46	14,93	17,92	0,30	0,97
160	3,25	2,44	10,67	8,00	5,20	6,24	17,07	20,48	0,34	1,11
190	3,86	2,90	12,67	9,50	6,18	7,41	20,27	24,32	0,40	1,32
230	4,67	3,51	15,33	11,50	7,48	8,97	24,53	29,44	0,49	1,60
280	5,69	4,27	18,67	14,00	9,10	10,92	29,87	35,84	0,59	1,95
300	6,10	4,57	20,00	15,00	9,75	11,70	32,00	38,40	0,64	2,09

Ajustar el tamaño de la imagen proyectada (W460)



Longitud diagonal de la pantalla de 16:10 (pulgadas)	Tamaño de la pantalla, ancho X alto (16:10)				Distancia de proyección (D)				Desplazamiento (A)	
	(metros)		(pies)		(metros)		(pies)			
	Ancho	Alto	Ancho	Alto	gran angular	teleobjetivo	gran angular	teleobjetivo	(metros)	(pies)
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,83	0,99	2,71	3,26	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	1,10	1,32	3,62	4,34	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	1,65	1,99	5,43	6,51	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	2,21	2,65	7,24	8,68	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	2,76	3,31	9,05	10,85	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	3,31	3,97	10,85	13,03	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	3,86	4,63	12,66	15,20	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	4,41	5,29	14,47	17,37	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	5,24	6,29	17,19	20,62	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	6,34	7,61	20,80	24,97	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	7,72	9,26	25,33	30,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	8,27	9,93	27,14	32,56	0,46	1,50

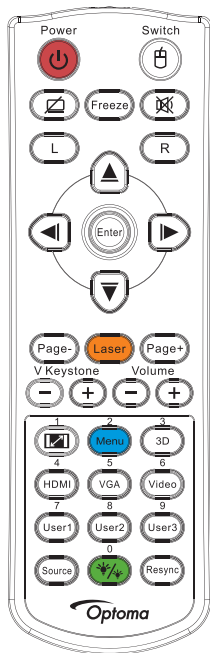
Ajuste del tamaño de la imagen proyectada (W460ST)



Español




Longitud diagonal de la pantalla de 16:10 (pulgadas)	Tamaño de la pantalla, ancho X alto (16:10)				Distancia de proyección (D)		Desplazamiento (A)	
	(metros)		(pies)		(metros)	(pies)		
	Ancho	Alto	Ancho	Alto	gran angular	gran angular	(metros)	(pies)
30	0,65	0,40	2,12	1,32	0,34	1,11	0,05	0,15
40	0,86	0,54	2,83	1,77	0,45	1,48	0,06	0,20
60	1,29	0,81	4,24	2,65	0,68	2,23	0,09	0,30
80	1,72	1,08	5,65	3,53	0,90	2,97	0,12	0,40
100	2,15	1,35	7,07	4,42	1,13	3,71	0,15	0,50
120	2,58	1,62	8,48	5,30	1,36	4,45	0,18	0,60
140	3,02	1,88	9,89	6,18	1,58	5,19	0,21	0,70
160	3,45	2,15	11,31	7,07	1,81	5,94	0,24	0,80
190	4,09	2,56	13,43	8,39	2,15	7,05	0,29	0,95
230	4,95	3,10	16,25	10,16	2,60	8,53	0,35	1,15
280	6,03	3,77	19,79	12,37	3,17	10,39	0,43	1,40
300	6,46	4,04	21,20	13,25	3,39	11,13	0,46	1,50

Controles del usuario



Mando a distancia

Utilizar el mando a distancia

Encender/ Apagar	Consulte la sección “Apagar el proyector” en la página 15. Consulte la sección “Encender el proyector” en la página 14.
 /Cambiar	Cuando conecte su PC al proyector a través del puerto UB presione el “Conmutador del ratón” para activar o desactivar el modo de ratón y controlar su PC utilizando el mando a distancia.
	Pantalla en blanco y silencio de audio
Congelar	Congelar
	Silencio
L	Clic izquierdo de ratón USB
R	Clic derecho de ratón USB
Botones de selección de cuatro direcciones	<ol style="list-style-type: none"> Utilice ▲▼◀▶ para seleccionar las opciones o realizar ajustes en su selección. En el modo de ratón, utilice ▲▼◀▶ como emulación de las teclas de dirección.
Entrar	<ol style="list-style-type: none"> Permite confirmar la selección de un elemento. En el modo de ratón, se utiliza como emulación de la tecla Entrar del teclado.
Página -	Tecla de avance de página para emulación de teclado USB a través de USB cuando el menú OSD está desactivado
Láser	Presione Láser para utilizar el puntero en pantalla. NO APUNTAR A LOS OJOS.
Página +	Tecla de retroceso de página para emulación de teclado USB a través de USB cuando el menú OSD está desactivado
Trapezoidal V +/-	Permite ajustar la distorsión de la imagen causada por la inclinación del proyector (±40 grados para WXGA/1080P, ±20 grados para 1080p distancia corta)
Volumen +/-	Presione “Volumen +/-” para ajustar el volumen.

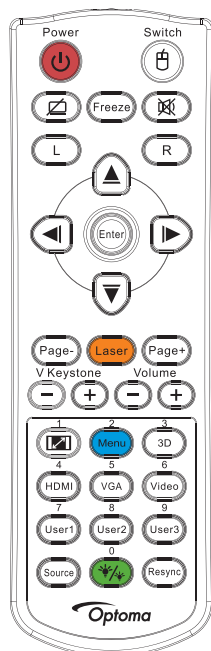
Nota

Debido a la diferencia en aplicaciones para cada país, algunas regiones pueden tener diferentes accesorios.



Nota

Dado que el mando a distancia es genérico, la función depende del modelo.

Controles del usuario



Utilizar el mando a distancia

 /1	Consulte la sección “Aspecto de Ratio” en la página 30 .
Menú/2	Presione “Menú” para mostrar el menú en pantalla OSD. Para salir del menú OSD, presione “Menú” de nuevo.
Tres dimensiones/3	Pulse “Tres dimensiones” para encender/apagar el menú 3D.
HDMI/4	Pulse “HDMI” para elegir la fuente HDMI.
VGA/5	Presione “VGA” para elegir la fuente del conector de ENTRADA VGA.
Vídeo/6	Presione “Vídeo” para elegir la fuente de vídeo compuesto.
Usuario 1/7	Consulte la sección “Usuario 1 / Usuario 2 / Usuario 3” en la página 48
Usuario 2/8	Consulte la sección “Usuario 1 / Usuario 2 / Usuario 3” en la página 48
Usuario 3/9	Consulte la sección “Usuario 1 / Usuario 2 / Usuario 3” en la página 48
 /0	Menú de modo de brillo activado/desactivado
Fuente	Presione “Fuente” para buscar una fuente.
Resincronización	Sincroniza automáticamente el proyector con la fuente de entrada.



Debido a la diferencia en aplicaciones para cada país, algunas regiones pueden tener diferentes accesorios.



Se utiliza el número del mando a distancia para la contraseña.



Dado que el mando a distancia es genérico, la función depende del modelo.

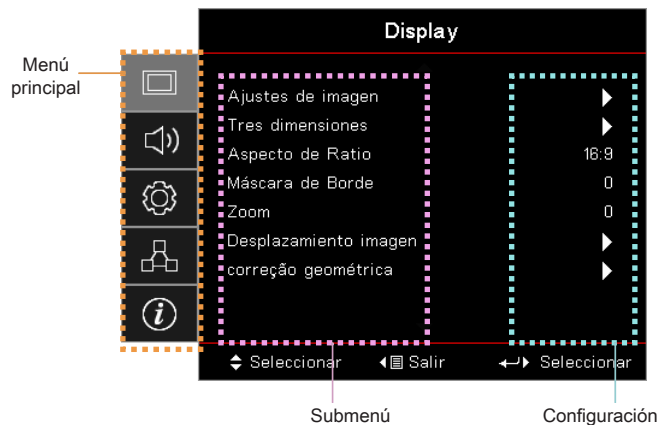
Controles del usuario

Menús en pantalla

El proyector tiene menús en pantalla multilingües que le permiten realizar ajustes en la imagen y cambiar varias configuraciones. El proyector detectará automáticamente la fuente.

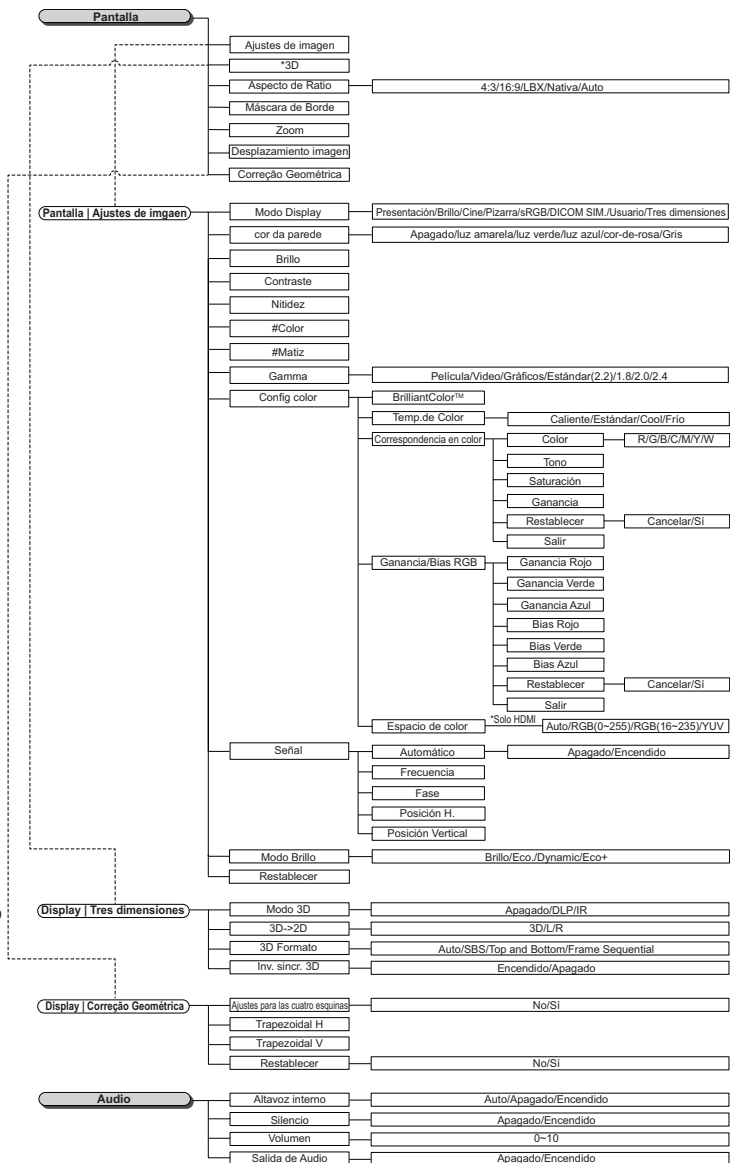
Cómo funciona

1. Para abrir el menú OSD, presione **Menu** (**Menú**) en el mando a distancia o en el teclado del proyector.
2. Cuando el menú OSD aparezca, utilice los botones **▲▼** para seleccionar cualquier opción del menú principal. Mientras selecciona una opción en una página determinada, presione el botón **▶** o **Enter** (**Aceptar**) para entrar en el submenú.
3. Utilice los botones **▲▼** para seleccionar el elemento que desee y utilice el botón **▶** o **Enter** (**Aceptar**) para ver más configuraciones. Ajuste la configuración mediante el botón **◀▶**.
4. Seleccione la opción siguiente que desee ajustar en el submenú y ajústela según se describió anteriormente.
5. Presione el botón **▶** o **Enter** (**Aceptar**) para confirmar.
6. Para salir, presione **Menu** (**Menú**) de nuevo. El menú OSD guardará la nueva configuración al volver al último nivel del proyector.



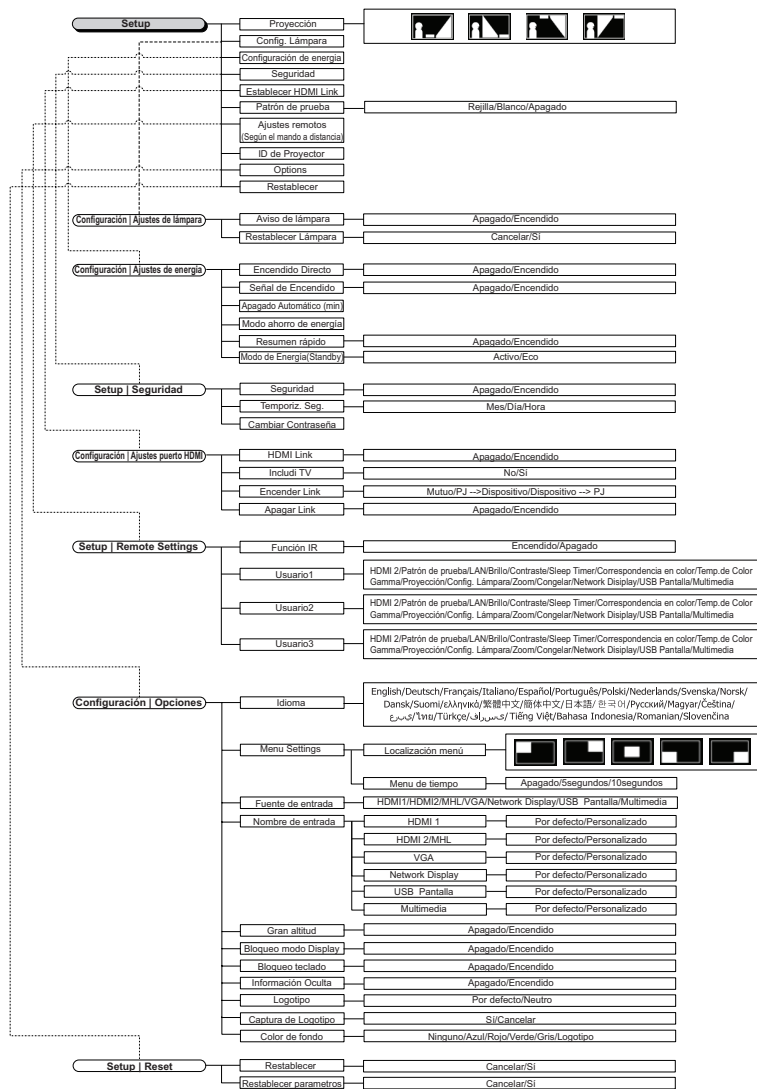
Controles del usuario

Árbol del menú

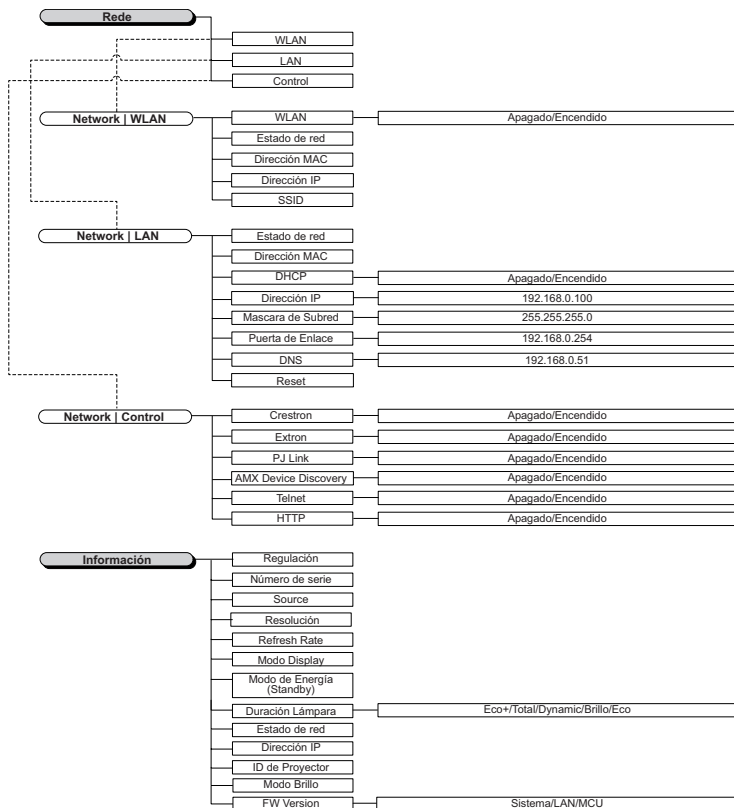


- (#) "Color" y "Tint" (Tono) no compatibles en las fuentes de vídeo YUV.
- (*) "3D" sólo disponible cuando se proporciona una señal compatible.

Controles del usuario



Controles del usuario



Controles del usuario



Display

Configuración de la imagen

Entre en el menú Configuración de imagen. Consulte página 32 para obtener más detalles.

3D

Entre en el menú 3D. Consulte página 34 para obtener más detalles.

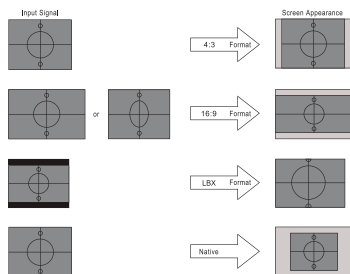
Relación de aspecto

Puede utilizar esta función para establecer el tipo de relación de aspecto.

- ▶ 4:3: Este formato se utiliza fuentes de entrada 4x3 no mejoradas para TV panorámica.
- ▶ 16:9: Este formato se utiliza con fuentes de entrada 16x9, como HDTV y DVD, mejoradas para TV panorámica.
- ▶ LBX: Este formato se utiliza para fuentes de formato de cine (LBX) que no son 16x9, y para los usuarios que utilizan lentes 16x9 externas para mostrar una relación de aspecto de 2,35:1 a resolución completa.
- ▶ Nativa: Depende de la resolución de la fuente de entrada (no se aplica ninguna escala).

Controles del usuario

- ▶ Auto: Selecciona automáticamente el formato adecuado.



WXGA/1080P

Máscara de borde

La función Máscara de Borde elimina el ruido en una imagen de vídeo. Se utiliza la función Máscara de Borde en la imagen para eliminar el ruido de la codificación de vídeo en el borde de la fuente de vídeo.

Zoom

- ▶ Presione ◀ para reducir el tamaño de la imagen.
- ▶ Presione ▶ para ampliar una imagen en la pantalla proyectada.

Desplazamiento de la imagen

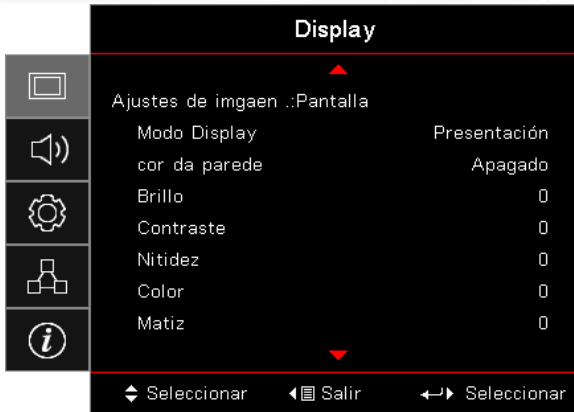
Desplaza la posición de la imagen proyectada horizontalmente o verticalmente.

- ▶ Presione ◀▶ para mover la imagen en horizontal en la pantalla proyectada.
- ▶ Presione ▲▼ para mover la imagen verticalmente en la pantalla proyectada.

Corrección geométrica

Permite entrar en el menú Corrección geométrica. Consulte página 35 para obtener más detalles.

Controles del usuario



Ajustes de imagen . /Pantalla

Modo Display

Hay muchas preconfiguraciones de fábrica optimizadas para varios tipos de imágenes.

- ▶ Presentación: color y brillo adecuados desde la entrada de PC.
- ▶ Brillo: Color y brillo máximo desde la entrada de PC.
- ▶ Cine: Para cine en casa.
- ▶ sRGB: color preciso estandarizado.
- ▶ Pizarra: Seleccione este modo para lograr una configuración de color óptima cuando proyecte sobre una pizarra (verde).
- ▶ SIM DICOM: Este modo de pantalla simula el rendimiento de escala de grises y gamma del equipo utilizado para "Imágenes digitales y comunicaciones en medicina" (DICOM, Digital Imaging and Communications in Medicine).

Importante: NUNCA se deberá utilizar este modo para el diagnóstico médico, sólo para fines de formación/capacitación.

- ▶ Usuario: Configuración del usuario
- ▶ Tres dimensiones: configuración ajustable por el usuario para la visualización en 3D.

Color de la pared

Utilice esta función para obtener una imagen de pantalla optimizada conforme al color de la pared.

Brillo

Permite ajustar el brillo de la imagen.

- ▶ Presione ◀ para oscurecer la imagen.
- ▶ Presione ▶ para aclarar la imagen.

Contraste

El contraste controla el grado de diferencia entre las partes más oscuras y las más claras de la imagen.

Controles del usuario

- ▶ Presione ◀ para reducir el contraste.
- ▶ Presione ▶ para aumentar el contraste.

Nitidez

Permite ajustar la nitidez de la imagen.

- ▶ Presione ◀ para reducir la nitidez.
- ▶ Presione ▶ para aumentar la nitidez.

Color

Ajusta la imagen de vídeo de negro a blanco a una saturación del color completa.

- ▶ Presione ◀ para reducir la cantidad de color de la imagen.
- ▶ Presione ▶ para aumentar la cantidad de color de la imagen.

Matiz

Permite ajustar el balance de color rojo y verde.

- ▶ Presione ◀ para aumentar la cantidad de color verde de la imagen.
- ▶ Presione ▶ para aumentar la cantidad de color rojo de la imagen.

Gamma

Elija uno de los tipos Gamma siguientes: Película, Vídeo, Gráficos, Estándar (2.2), 1.8, 2.0, 2.4.

Config color

Entre en el menú Configuración de imagen. Consulte página 36 para obtener más detalles.

Señal

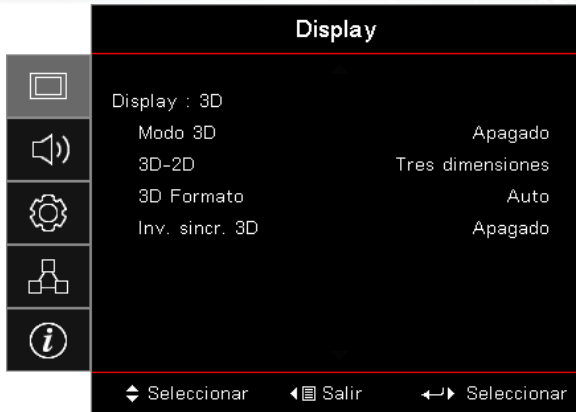
Entre en el menú Señal. Configure las propiedades de señal del proyector. La función está disponible cuando la fuente de entrada es compatible con VGA. Consulte la sección página 37 para obtener más información.

Modo Brillo

Permite ajustar la configuración del modo de brillo para proyectores que utilizan lámpara.

- ▶ Brillo: seleccione "Brillo" para aumentar el brillo.
- ▶ Eco.: seleccione esta función para atenuar la lámpara del proyector que permitirá reducir el consumo de energía y extender la vida útil de la lámpara.
- ▶ Dynamic: Elija "Dynamic" para atenuar la potencia de la lámpara que se basará en el nivel de brillo del contenido y ajustará el consumo de la potencia de la lámpara entre el 100 % y el 30 % dinámicamente. Se prolongará el período de vida útil de la lámpara.
- ▶ Eco+: Cuando el modo Eco+ está activado, el nivel de brillo del contenido se detecta automáticamente para reducir considerablemente el consumo de energía de la lámpara (hasta un 70 %) durante periodos de inactividad.

Controles del usuario



Display / 3D

Modo 3D

- ▶ DLP-Link: Seleccione “DLP Link” para utilizar ajustes optimizados para Gafas 3D DLP Link.
- ▶ IR (Infrarrojos): Seleccione IR (Infrarrojos) para utilizar las configuraciones optimizadas para imágenes 3D basadas en infrarrojos.
- ▶ Apagado: Seleccione “Apagado” para desactivar el modo 3D.



La configuración 3D se debería guardar después de realizar el ajuste.

3D→2D

Presione ◀▶ para mostrar el contenido 3D de visualización del proyector 3D en 2D (izquierda) o 2D (derecha) sin utilizar gafas 3D para disfrutar de contenido 3D. Esta configuración también puede utilizarse para las instalaciones de 3D pasivo de dos proyectores.

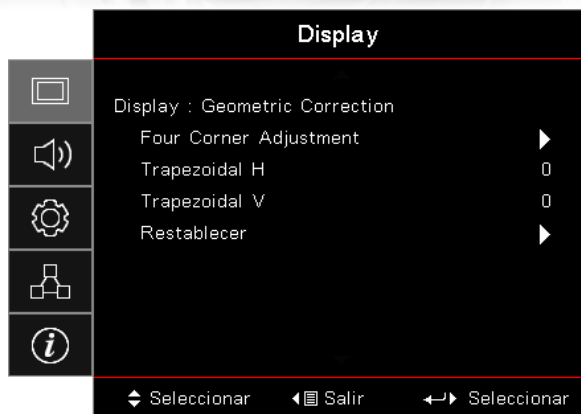
3D Formato

- ▶ AUTO: Cuando se detecta una señal de identificación 3D, el formato 3D se selecciona de forma automática. (Sólo para fuentes 3D HDMI 1.4)
- ▶ SBS: Muestra la señal 3D en formato Side-by-Side (lado a lado).
- ▶ Top and Bottom: muestra la señal 3D en formato Top and Bottom (Arriba y abajo).
- ▶ Frame Sequential: Muestra la señal 3D en formato Frame Sequential.

Inv. sincr. 3D

Presione ◀▶ para habilitar o deshabilitar la función de inversión de sincronización 3D para invertir imágenes.


Controles del usuario



Display / Geometric Correction

Español

Four Corner Adjustment

Seleccione "Sí" para realizar el ajuste Corrección geométrica. Utilice el botón ▲▼◀▶ para seleccionar una esquina para realizar el ajuste. Presione el botón  (**Aceptar**) y ajuste las esquinas mediante ▲▼◀▶.

Trapezoidal H

Seleccione "Sí" para realizar el ajuste Corrección geométrica. Presione ◀▶ para compensar la distorsión horizontal de las imágenes cuando el proyector se coloque formando un ángulo respecto a la pantalla.

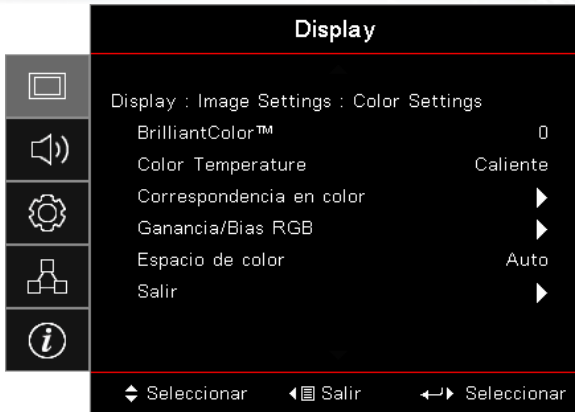
Trapezoidal V

Seleccione "Sí" para realizar el ajuste Corrección geométrica. Presione ◀▶ para compensar la distorsión vertical de las imágenes cuando el proyector se coloque formando un ángulo respecto a la pantalla.

Restablecer

Restablece todos los valores predeterminados de fábrica de Corrección geométrica.

Controles del usuario



Display / Image Settings / Color Settings

BrilliantColor™

Este elemento ajustable utiliza un nuevo algoritmo de procesamiento de color y nuevas mejoras de nivel del sistema para habilitar mayores brillos al tiempo que proporciona colores más vibrantes y reales en la imagen. El intervalo de valores está comprendido entre 1 y 10. Si prefiere una imagen todavía más mejorada, ajuste la configuración hacia el máximo. Para una imagen más suave y natural, ajuste hacia la configuración mínima.

Color Temperature

Permite ajustar la temperatura de color. A menor temperatura, la pantalla parece más fría; a mayor temperatura, la pantalla parece más cálida.

Correspondencia en color

Permite ingresar en el menú Color Matching. Consulte página 38 para obtener más detalles.

Ganancia/Bias RGB

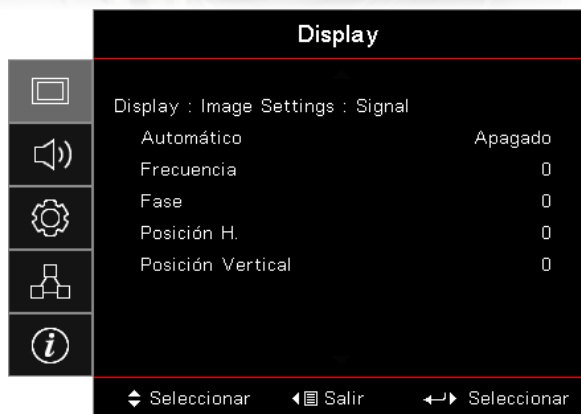
- ▶ Ganancia/Bias RGB: Los parámetros permiten configurar el brillo (ganancia) y el contraste (bias) de una imagen.
- ▶ Restablecer: Permite devolver la configuración predeterminada de fábrica para Ganancia/Bias RGB.

Espacio de color

Seleccione un tipo de matriz de color apropiado entre las opciones disponibles: AUTO, RGB o YUV.

- ▶ Solo para HDMI: Permite seleccionar la matriz de Auto (Automático), RGB (0-255), RGB (16-235) y YUV.

Controles del usuario



Display / Image Settings / Signal

Automático

Establezca Automatic (Automático) en On (Encendido) u Off (Apagado) para bloquear o desbloquear las funciones de Phase (Fase) y Frequency (Frecuencia).

- ▶ Desactivar: Permite desactivar el bloqueo automático.
- ▶ Activar: Permite activar el bloqueo automático.

Frecuencia

Permite cambiar la frecuencia de datos de la pantalla para hacerla coincidir con la frecuencia de la tarjeta gráfica de su PC. Si percibe una barra vertical parpadeante, use esta función para realizar un ajuste.

Fase

Permite sincronizar la frecuencia de la señal de la pantalla con la tarjeta gráfica. Si percibe una imagen inestable o intermitente, use esta función para corregirla.

Posición H.

- ▶ Presione ◀ para mover la imagen hacia la izquierda.
- ▶ Presione ▶ para mover la imagen hacia la derecha.

Posición Vertical


- ▶ Presione ◀ para mover la imagen hacia abajo.
- ▶ Presione ▶ para mover la imagen hacia arriba.

Controles del usuario



Pantalla |Ajuste de imagen / Config color / Correspondencia en color

Colores (Excepto blanco)

Presione ▲ ▼ para seleccionar un color y presione el botón  (Aceptar) para ajustar la configuración del tono, la saturación y la ganancia.


Presione ▲ ▼ para seleccionar las opciones Tono, Saturación o Ganancia y presione ◀ ▶ para ajustar la configuración.

Nota

- Se puede ajustar Blanco

el tono, saturación y ganancia para cada color individual (verde, azul, cian, amarillo y magenta).

- Se puede ajustar el blanco con los colores individuales rojo, verde y azul.

Presione ▲ ▼ para seleccionar Blanco y presione el botón  (Aceptar).

Presione ▲ ▼ para seleccionar Rojo, Verde o Azul y, a continuación, presione ◀ ▶ para ajustar la configuración.

Restablecer

Restablece todos los valores de Color Settings (Config color) a los valores predeterminados de fábrica.

Salir

Salir del menú Correspondencia en color.

Controles del usuario



Audio

Altavoz interno

- ▶ AUTO: Permite ajustar el altavoz interno automáticamente.
- ▶ Apagado: Permite apagar el altavoz interno.
- ▶ Encendido: Permite encender el altavoz interno.

Silencio

Permite activar o desactivar el audio.

- ▶ Apagado: El volumen del altavoz y la salida de audio están activados.
- ▶ Encendido: El volumen del altavoz y la salida de audio están desactivados.

Volumen

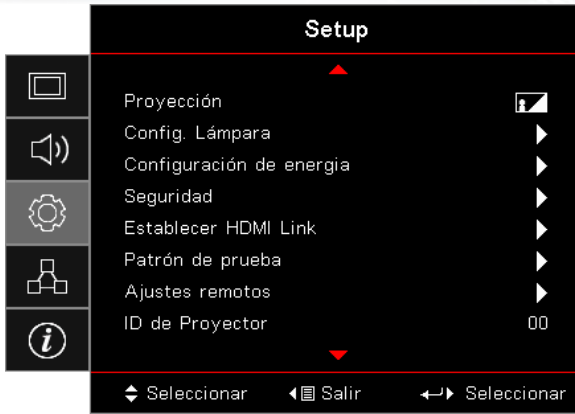
Presione ◀ para reducir el volumen.

Presione ▶ para aumentar el volumen.

Salida de audio

Presione ◀▶ para seleccionar la salida de la fuente de audio.





Controles del usuario



Setup

Proyección

Seleccione el método de proyección:

- ▶  Delante-Escritorio
Configuración predeterminada de fábrica.
- ▶  Detrás-Escritorio
Cuando seleccione esta función, el proyector invierte la imagen para que se pueda proyectar desde detrás de una pantalla traslúcida.
- ▶  Techo-Arriba
Al seleccionar esta función el proyector vuelve la imagen cabeza abajo para una proyección desde el techo..
- ▶  Detrás-Arriba
Al seleccionar esta función el proyector invierte y gira la imagen de arriba a abajo al mismo tiempo. Puede realizar la proyección desde detrás de una pantalla traslúcida en un montaje en el cielorraso.

Config. Lámpara

Permite entrar en el menú Config. Lámpara. Consulte página 42 para obtener más detalles.

Configuración de energía

Permite entrar en el menú Configuración de energía. Consulte la sección página 43 para obtener más información.

Seguridad

Permite entrar en el menú Seguridad. Consulte la sección página 45 para obtener más información.

Controles del usuario

Establecer HDMI Link

Permite entrar en el menú Establecer HDMI Link. Consulte la sección página 47 para obtener más información.

Patrón de prueba

Muestra un patrón de prueba. Los patrones son: Rejilla, Blanco y Ninguno.

Ajustes remotos

Permite entrar en el menú Ajustes remotos. Consulte la sección página 48 para obtener más información.

ID de Proyector

Seleccione un identificador de de dos dígitos para el proyector de 00 a 99.

Opciones

Permite entrar en el menú Opciones. Consulte la sección página 49 para obtener más información.

Restablecer

Permite establecer todos los valores predeterminados de fábrica de las opciones.

Controles del usuario



Configuración / Ajustes de lámpara

Aviso de lámpara

Permite habilitar o deshabilitar el recordatorio del período de vida de la lámpara.

- ▶ Encendido: Se muestra un mensaje de advertencia cuando el período de vida restante de la lámpara es inferior a 30 horas.
- ▶ Apagado: No se muestra ningún mensaje de advertencia.

Restablecer Lámpara

Después de cambiar la lámpara, restablezca el contador de la misma para reflejar de forma precisa su nuevo período de vida.

1. Seleccione Restablecer Lámpara.
Se mostrará una pantalla de confirmación.
2. Seleccione Sí para restablecer el contador de la lámpara en cero.

Controles del usuario



Configuración / Ajustes de energía

Encendido Directo

Permite habilitar o deshabilitar la opción Encendido Directo.

- ▶ Encendido: El proyector se enciende automáticamente cuando se proporciona alimentación de CA.
- ▶ Apagado: El proyector se debe encender de la forma normal.

Señal de Encendido

Permite habilitar o deshabilitar la opción Señal de encendido.

- ▶ Encendido: El proyector se enciende automáticamente cuando se detecta una señal activa.
- ▶ Apagado: Permite deshabilitar la activación del encendido cuando se detecta una señal activa.



1. Sólo disponible cuando Standby Mode (Modo de espera) está establecido en Active (Activo).
2. Si el proyector se apaga manteniendo la entrada de la fuente de señal (la última fuente de imagen apareciendo en la pantalla), no volverá a iniciarse a menos que:
 - a. Permite terminar la fuente de imagen más reciente e introducir cualquier fuente de señal de nuevo.
 - b. Permite desenchufar y volver a enchufar la alimentación del proyector.
3. Signal Power On (Señal de Encendido) ignorará la configuración de "Source Lock" (Bloqueo de fuente).

Controles del usuario

Apagado Automático (min)

Permite establecer el intervalo de apagado automático. De forma predeterminada, el proyector apaga la lámpara después de 0 minutos de ausencia de señal. El mensaje de advertencia se muestra 60 segundos antes del apagado.

Modo ahorro de energía

Permite establecer intervalo del temporizador de apagado automático. El proyector se apaga después del período de tiempo especificado de inactividad (independientemente de la señal). El mensaje de advertencia se muestra 60 segundos antes del apagado.



El proyector realmente no se apagará al 100 % a menos que el usuario espere 100 segundos.

Resumen rápido

Si Resumen rápido está activado, el proyector puede reanudar su funcionamiento pronto, siempre que el proyector se encienda de nuevo dentro de los 100 segundos siguientes al apagado.



Cuando Modo de Energía(Standby) se establece en Eco., el paso a través VGA y audio y RJ45 se desactivarán. La funcionalidad limitada está disponible en el control RS232.

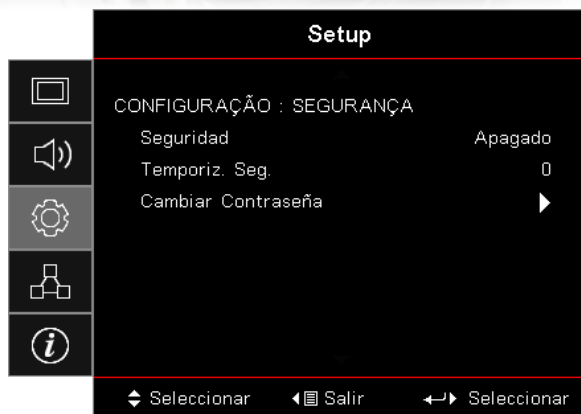
Hay algún proceso de cambio de señales al intentar encender normalmente en modo Activo, por lo que se producirán unos segundos de transición con el indicador LED de alimentación cambiando de naranja a rojo antes de que el dispositivo se pueda volver a utilizar.

Modo de Energía(Standby)

- ▶ Eco.: elija "Eco." para ahorrar todavía más energía < 0,5 W.
- ▶ Activo: Elija "Activa" para regresar al modo de espera normal.

Controles del usuario

Configuración / Seguridad



Nota

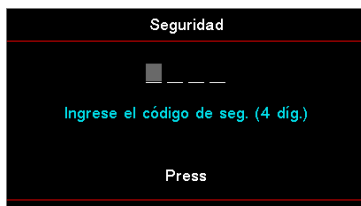
Contraseña predeterminada: 1, 2, 3, 4.

Seguridad

Habilite o deshabilite la contraseña de seguridad.

- ▶ Encendido: Se requiere la contraseña para encender el proyector y acceder al menú Seguridad.
- ▶ Apagado: No se necesita contraseña después del encendido del sistema.

Cuando la seguridad está habilitada, la siguiente pantalla se muestra durante el inicio y antes de que se permita el acceso al menú Seguridad:



Temporiz. Seg.

Permite entrar en el submenú Temporiz. Seg.

Especifique los meses, días y horas en los que se puede usar el proyector sin necesidad de introducir una contraseña. Al salir del menú Setup se activa el temporizador de seguridad.

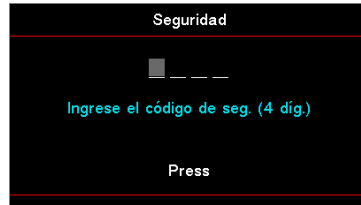
Una vez activado, el proyector necesitará una contraseña en las fechas y horas especificadas para permitir el encendido y el acceso al menú de seguridad.

Controles del usuario

Si el proyector está en uso y el temporizador de seguridad está activo, la siguiente pantalla se muestra 60 segundos antes de solicitar la contraseña.



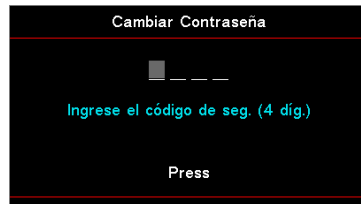
Si inserta una contraseña incorrecta tres veces, el dispositivo se apaga automáticamente en 10 segundos.



Cambiar Contraseña

Utilice este menú para cambiar la contraseña de seguridad para el proyector.

1. Seleccione la opción Cambiar Contraseña en el submenú Seguridad. Aparecerá el cuadro de diálogo Confirmar cambio de contraseña.
2. Seleccione Sí.
3. Especifique la contraseña predeterminada <1> <2> <3> <4>. Aparecerá una segunda pantalla de contraseña.



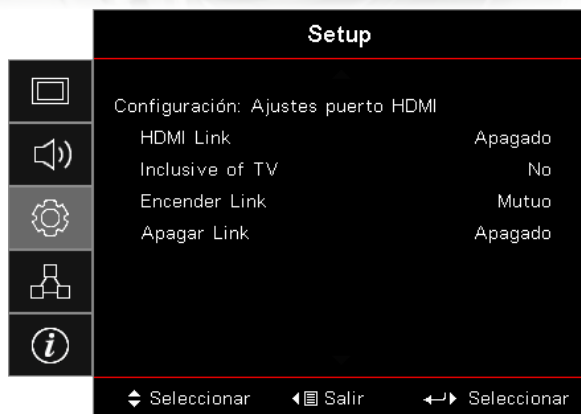
4. Especifique la nueva contraseña dos veces para comprobarla.



Si las nuevas contraseñas no coinciden, volverá a aparecer la pantalla de contraseñas.

Controles del usuario

Configuración / Ajustes puerto HDMI



Nota

Cuando conecte dispositivos HDMI compatibles con CEC al proyector mediante cables HDMI, podrá controlarlos en el mismo estado de encendido o apagado mediante la función de control Enlace HDMI del menú OSD del proyector. Esto permite a uno o varios dispositivos de un grupo encenderse o apagarse a través de la función HDMI Link en una configuración típica. El reproductor de DVD se puede conectar al proyector a través de un amplificador o un sistema de cine doméstico.

HDMI Link

Habilite y deshabilite la función Enlace HDMI. Las opciones Includi TV, Encender Link y Apagar Link solamente estarán disponibles si la configuración se establece en "Encendido".

Inclusive of TV

Establezca la opción en "Sí" si prefiere que tanto el televisor como el proyector se apaguen automáticamente al mismo tiempo. Para evitar que ambos dispositivos se apaguen al mismo tiempo, establezca la opción en "No".

Encender Link

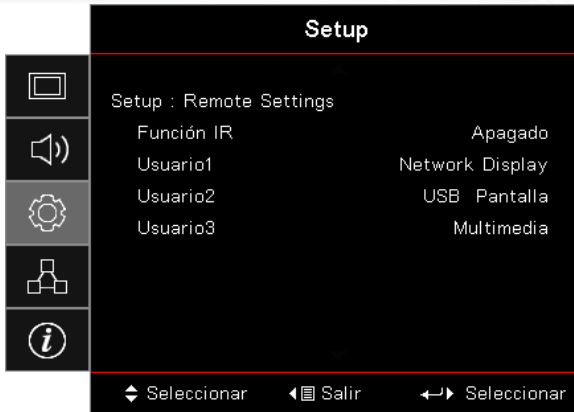
Comando de activación CEC.

- ▶ Mutuo: Tanto el proyector como el dispositivo CEC se encenderán simultáneamente.
- ▶ PJ - Dispositivo: El dispositivo solamente se encenderá después de que lo haga el proyector.
- ▶ Dispositivo -> PJ: El proyector se encenderá solamente después de que lo haga el dispositivo CEC.

Apagar Link

Si la configuración se establece en "Encendido", tanto HDMI Link como el proyector se desactivarán automáticamente al mismo tiempo. Establezca la opción en "Apagado", para que tanto HDMI Link como el proyector se apaguen automáticamente al mismo tiempo.

Controles del usuario



Setup / Remote Settings

Función IR

Permite o activar la función de IR del proyector.

Usuario 1 / Usuario 2 / Usuario 3

Establezca el botón Usuario1, Usuario2, Usuario3 como botón de acceso directo para la función LAN, Brillo, Contraste, Modo ahorro de energía, Correspondencia en color, Temp.de Color, Gamma, Proyección, Ajustes de la lámpara, Zoom, Patrón de prueba, Congelar, Network Display, USB Pantalla, Multimedia y HDMI2.

Controles del usuario



Configuración / Opciones

Español

Idioma

Permite entrar en el menú Idioma. Seleccione el idioma del menú OSD entre varios idiomas.

Menu Settings

Establezca la ubicación del menú en la pantalla y ajuste la configuración del temporizador del menú.

Fuente de entrada

Permite entrar en el submenú Fuente de entrada. Seleccione las fuentes para buscar en el inicio.

Nombre de entrada

Se utiliza para cambiar el nombre de la función de entrada para facilitar la identificación. Las acciones disponibles son: HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Network Display, USB Pantalla y Multimedia.

Gran altitud

Permite ajustar la velocidad del ventilador conforme a las condiciones del entorno.


- ▶ Encendido: Aumenta la velocidad del ventilador en condiciones de alta temperatura, humedad o altitud.
- ▶ Apagado: Velocidad del ventilador convencional para condiciones normales.

Bloqueo modo Display

Seleccione "Encendido" o "Apagado" para bloquear o desbloquear el ajuste de la configuración del modo de visualización.

Controles del usuario



Mantenga presionado el botón  (Entrar) en el teclado durante 10 segundos para desbloquear el panel del teclado.

Bloqueo teclado

Permite bloquear los botones del panel superior del proyector.

- ▶ Encendido: Se mostrará un mensaje de advertencia para confirmar el bloqueo del panel.
- ▶ Apagado: Las funciones del panel del proyector son normales.

Información Oculta

Suprime los mensajes de información en la pantalla de proyección.

- ▶ Encendido: No aparece ningún mensaje de estado en la pantalla durante el funcionamiento.
- ▶ Apagado: Los mensajes de estado aparecen en la pantalla durante el funcionamiento.

Logotipo

Permite seleccionar la pantalla que deberá mostrarse durante el arranque del equipo.

- ▶ Por defecto: La pantalla de inicio predeterminada suministrada.
- ▶ Neutral: Es el color de fondo.

Captura de Logotipo

Permite capturar una pantalla mostrada para utilizarla como pantalla de inicio.

1. Permite mostrar la pantalla deseada en el proyector.
2. Permite seleccionar Captura de Logotipo en el menú Avanzada.
Se mostrará una pantalla de confirmación.
3. Seleccione Sí. Se mostrará una pantalla de progreso de captura.
Una vez llevada a cabo la operación, se mostrará una pantalla que confirmará la captura correcta.
La pantalla capturada se guardará con el nombre Usuario y será accesible a través del menú Logotipo.

Color de fondo

Permite seleccionar el color de fondo deseado para la imagen proyectada cuando no se detecta ninguna fuente.

Restablecer

- ▶ Restablecer OSD: Permite restablecer la configuración por defecto de fábrica del menú OSD.
- ▶ Restablecer valores predeterminados: Permite devolver la configuración predeterminada de fábrica para la configuración del menú Configuración.



Solamente se puede guardar una pantalla de inicio en cada momento. Las capturas subsiguientes sobrescriben a los archivos anteriores con una resolución límite de 1920 x 1200 (consulte la tabla de modo de frecuencias en el apéndice)


Controles del usuario



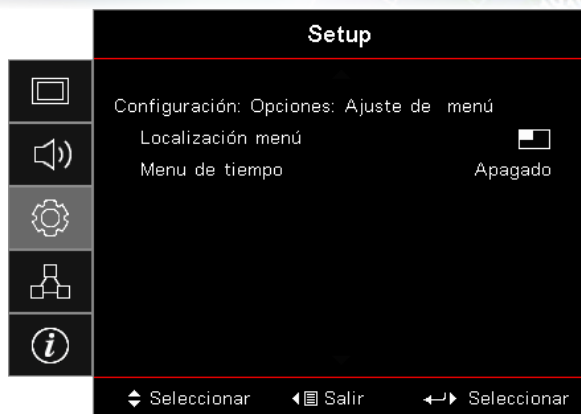
Configuración / Opciones / Idioma

Español

Idioma

Puede mostrar el menú OSD multilingüe. Presione el botón  (**A**ceptar) en el submenú y, a continuación, utilice el botón Arriba (**▲**) o Abajo (**▼**) para seleccionar su idioma preferido.

Controles del usuario



Configuración / Opciones / Ajuste de menú

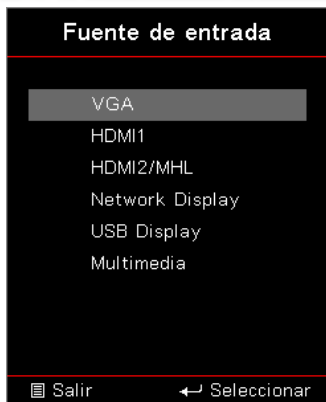
Localización menú

Seleccionar la ubicación del menú en la pantalla de visualización.

Menu de tiempo

Establezca la duración donde el menú OSD permanecerá visible en la pantalla.


Controles del usuario



Configuración / Opciones / Fuente de entrada

Español

Fuente de entrada

Utilice esta opción para seleccionar fuentes de entrada. Presione ▲ ▼ para seleccionar una fuente. Presione el botón  (**Aceptar**) para finalizar la selección.

Controles del usuario



Rede

WLAN

- ▶ WLAN: Desactivado / Activado
- ▶ Estado de la red: Solo lectura.
- ▶ Dirección MAC: Solo lectura.
- ▶ Dirección IP: Solo lectura.
- ▶ SSID: Solo lectura.

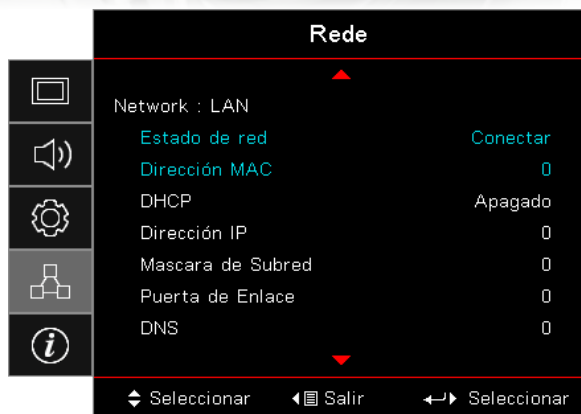
LAN

Permite entrar en el menú LAN. Consulte la sección página 55 para obtener más información.

Control

Permite entrar en el menú Control. Consulte la sección página 56 para obtener más información.

Controles del usuario




Network / LAN

Español

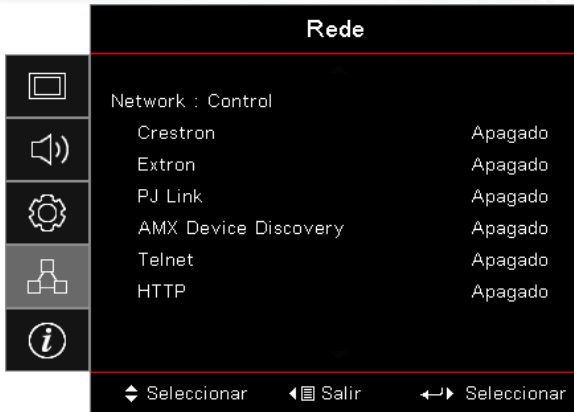
Nota

Sólo se puede acceder al submenú Network (Red) si está conectado un cable de red.

Si la conexión es exitosa, la pantalla OSD mostrará el siguiente cuadro de diálogo.

- ▶ Estado de red: Muestra información de la red.
- ▶ Dirección MAC: Solo lectura.
- ▶ DHCP:
 - Encendido: Permite asignar una dirección IP al proyector del servidor DHCP automáticamente.
 - Apagado: Permite asignar una dirección IP manualmente.
- ▶ Dirección IP: permite seleccionar una dirección IP.
- ▶ Máscara de Subred: permite seleccionar el número de máscara de subred.
- ▶ Puerta de Enlace: Permite seleccionar la puerta de enlace predeterminada de la red conectada al proyector.
- ▶ DNS: Seleccione el número DNS.
- ▶ Aplicar: Presione el botón  (**Aceptar**) para aplicar la selección.

Controles del usuario



Network / Control

Crestron

Presione ◀▶ para comprobar si Crestron está habilitado o deshabilitado.

Extron

Presione ◀▶ para comprobar si Extron está habilitado o deshabilitado.

PJ Link

Presione ◀▶ para comprobar si PJ Link está habilitado o deshabilitado.

AMX Device Discovery

Presione ◀▶ para comprobar si AMX Device Discovery está habilitado o deshabilitado.

Telnet

Presione ◀▶ para comprobar si Telnet está habilitado o deshabilitado.

HTTP

Presione ◀▶ para comprobar si HTTP está habilitado o deshabilitado.

Controles del usuario



Información

Español

Permite visualizar la información del proyector, tal como se detalla a continuación:

- ▶ Regulación
- ▶ Número de serie
- ▶ Source
- ▶ Resolución
- ▶ Refresh Rate
- ▶ Modo Display
- ▶ Modo de Energía(Standby)
- ▶ Duración Lámpara
- ▶ Estado de red
- ▶ Dirección IP
- ▶ ID de Proyector
- ▶ Modo Brillo
- ▶ Versión de firmware

Medio de impresión

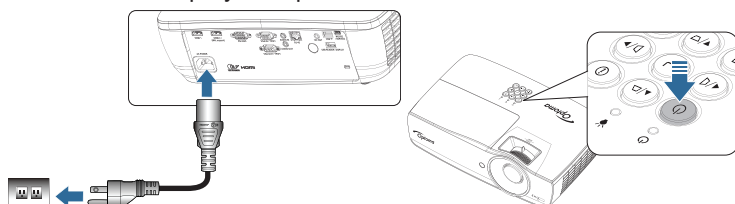
Cómo configurar el tipo de archivo para multimedia con USB



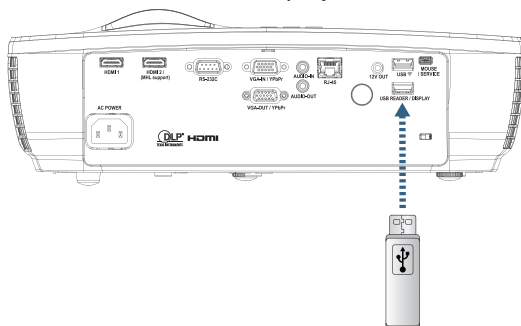
1. Debe enchufar un disco flash USB en el proyector si desea utilizar la función de reproducción USB multimedia.
2. No conecte el puerto USB para la cámara, ya que habrá problemas de compatibilidad.

Siga estos pasos para reproducir los archivos de foto, vídeo o música en el proyector:


1. Conecte el cable de alimentación con el adaptador de CA y encienda el proyector presionando el botón Alimentación.



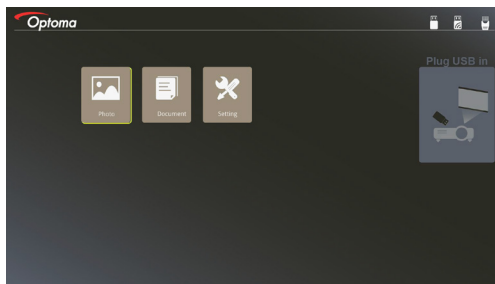
2. Enchufe un **Disco flash USB** al proyector.



Controles del usuario

Para abrir el menú de medios, presione el botón  (**Fuente**) del mando a distancia o del panel del teclado y realice la selección.

Se abrirá el menú Multimedia.



3. Acceda al menú USB y seleccione los archivos multimedia: **Foto** o **Documento**. O bien, seleccione la opción Configuración para cambiar la configuración **Foto** o **Documento**.
4. Seleccione el archivo que desee abrir.

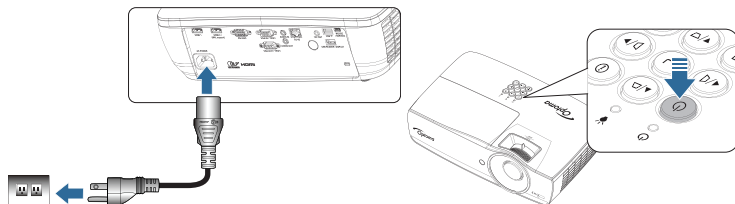
La opción Multimedia le permite cambiar la configuración para la relación de visualización y el intervalo de tiempo de Foto y Documento.

Controles del usuario

Reflejo de la pantalla del dispositivo portátil (con la llave Wi-Fi USB opcional)

Siga estos pasos para reflejar la pantalla del dispositivo portátil:

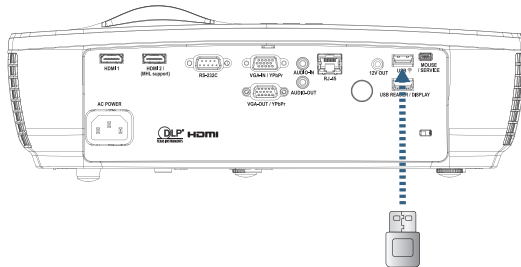
1. Conecte el cable de alimentación con el adaptador de CA y encienda el proyector presionando el botón Alimentación.



2. Dependiendo del sistema operativo del dispositivo móvil, abra App Store (iOS) o Google Play (Android) e instale la aplicación HDCast Pro en el dispositivo móvil.

Si está utilizando un equipo portátil, descargue la aplicación HDCast Pro desde el sitio web www.optoma.com/hdcastpro.

3. Enchufe una llave Wi-Fi (opcional) al proyector.



4. Conecte el dispositivo portátil a través de Wi-Fi al proyector.

A continuación se muestran los parámetros de conexión de ejemplo:

- ▶ SSID del proyector: HDCastPro_XXXXXXXX
- ▶ Contraseña Wi-Fi: XXXXXXXX

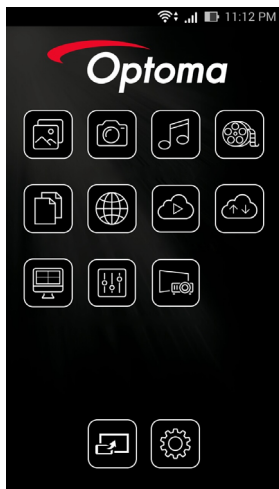


El SSID y la contraseña Wi-Fi del proyector varían en función de la llave Wi-Fi conectada.

Controles del usuario

- Abra la aplicación HDCast Pro en el dispositivo portátil.
Se abrirá la siguiente pantalla.

Android



Windows



- Seleccione HDMirror (Android) en el menú para iniciar el reflejo de la pantalla del dispositivo portátil.

Español

Controles del usuario

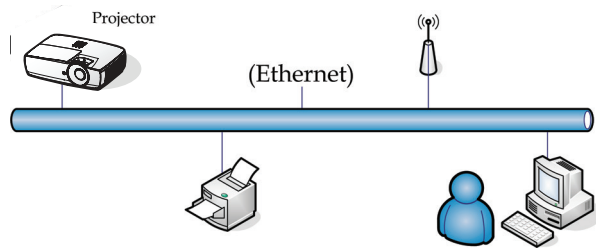
LAN_RJ45



- El proyector se conecta a la LAN, utilice un cable normal Ethernet.
- Peer-to-peer (el PC se conecta al Proyector directamente), utilice un cable cruzado Ethernet.

Para mayor simplicidad y facilidad de operación, el proyector Optoma ofrece varias características de red y administración remota.

La función LAN/RJ45 del proyector a través de una red, como una gestión remota: configuración de Encendido/Apagado, Brillo y Contraste. Además, información del estado del proyector, como: Fuente de vídeo, Sonido-Silencio, etc.



Funcionalidades del terminal de red LAN cableada

El proyector puede controlarse a través de un ordenador (equipo portátil) u otro dispositivo externo a través del puerto LAN/RJ45 y la compatibilidad con Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- ▶ Crestron es una marca comercial registrada de Crestron Electronics, Inc. en Estados Unidos.
- ▶ Extron es una marca comercial registrada de Extron Electronics, Inc. en Estados Unidos.
- ▶ AMX es una marca comercial registrada de AMX LLC en Estados Unidos.
- ▶ PJLink corresponde al registro de marca comercial y logotipo en Japón, Estados Unidos de América y otros países por parte de JBMIA.

Dispositivos externos compatibles

El proyector es compatible con comandos especificados del controlador de Crestron Electronics y software relacionado (por ejemplo, RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Este proyector permite admitir dispositivos Extron para referencia.

<http://www.extron.com/>

Este proyector es compatible con AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Controles del usuario

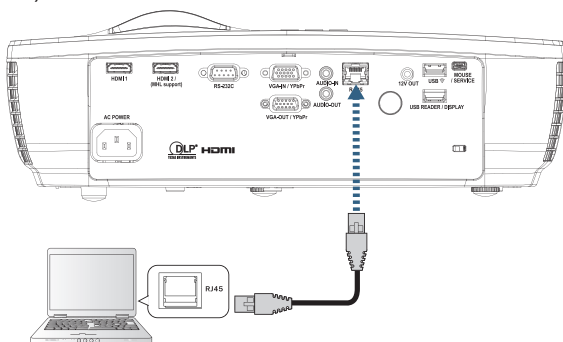
Este proyector admite todos los comandos de PjLink Class1 (versión 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Para obtener información detallada sobre los diferentes tipos de dispositivos externos que pueden conectarse al puerto LAN/RJ45 para el control remoto del proyector, así como los comandos relacionados compatibles con cada dispositivo externo, póngase en contacto con el servicio de soporte técnico.

LAN RJ45

1. Conecte un cable RJ45 a los puertos RJ45 del proyector y del PC (portátil).

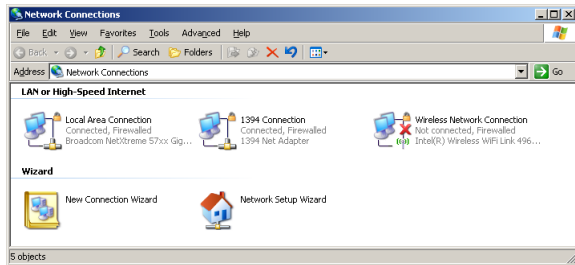


2. En el PC (portátil), seleccione Iniciar-> Panel de Control-> Conexiones de red.

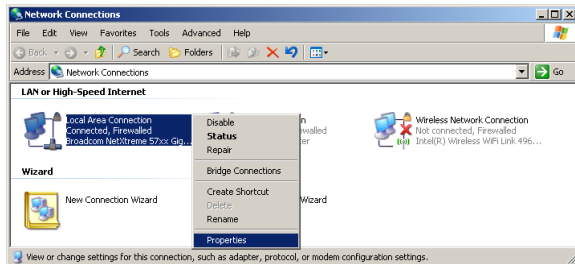


Controles del usuario

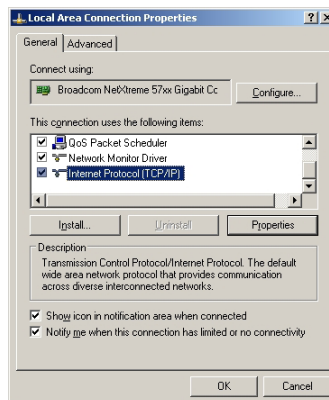
3. Haga clic con el botón derecho en Conexión de área local y seleccione Propiedad.



4. En la ventana Properties, seleccione la ficha General y seleccione Internet Protocol (TCP/IP).

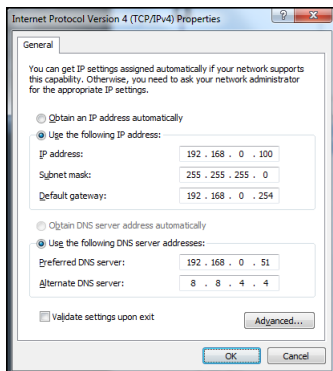


5. Haga clic en Propiedades.

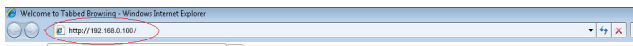


Controles del usuario

6. Rellene la dirección IP y la Máscara de subred, luego presione Aceptar.



7. Presione el botón **Menu** (**Menú**) en el proyector.
8. Seleccione OSD -> Red -> LAN.
9. Escriba lo siguiente:
 - ▶ DHCP: Apagado
 - ▶ Dirección IP: 192.168.0.100
 - ▶ Mascara de Subred: 255.255.255.0
 - ▶ Puerta de Enlace: 192.168.0.254
 - ▶ DNS: 192.168.0.51
 - ▶ DNS2: 8.8.4.4
10. Presione **Enter** (**ENTRAR**) / ▶ para confirmar la configuración.
11. Abra un explorador Web (p. ej., Microsoft Internet Explorer con Adobe Flash Player 9.0 o posterior).
12. En la barra de Dirección, escriba la dirección IP: 192.168.0.100.



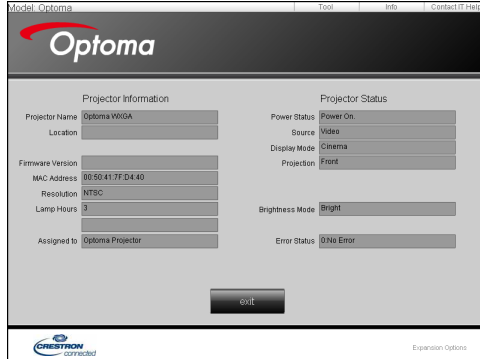
Controles del usuario

13. Presione (ENTRAR).

El proyector está configurado para la gestión remota. La función LAN/RJ45 aparece del modo siguiente.



Para más información, visite <http://www.crestron.com>.



Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

Projector Information		Projector Status	
Projector Name	Optoma W6GA	Power Status	Power On
Location		Source	Video
Firmware Version		Display Mode	Cinema
MAC Address	00:50:41:7F:D4:40	Projection	Front
Resolution	NTSC	Brightness Mode	Bright
Lamp Hours	0	Error Status	No Error
Assigned to	Optoma Projector		

exit

CRESTRON connected | Expansion Options



Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

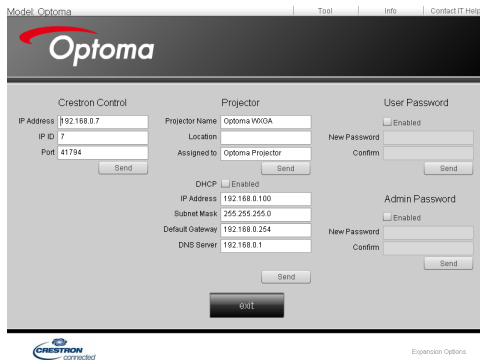
Power | Vol - | Mute | Vol +

Sources List | Interface 2.7.2.7

VGA	Menu ▲ Re-Sync ◀ Enter ▶ AV mute ▼ Source
Video	
HDMI 1/MP-L	
HDMI 2	

Freeze | Contrast | Brightness | Sharpness

CRESTRON connected | Expansion Options



Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT help

Optoma

Crestron Control	Projector	User Password
IP Address 192.168.0.7	Projector Name Optoma W6GA	<input type="checkbox"/> Enabled
IP ID 7	Location	New Password
Port 41784	Assigned to Optoma Projector	Confirm
Send	Send	Send
	DHCP <input type="checkbox"/> Enabled	Admin Password
	IP Address 192.168.0.100	<input type="checkbox"/> Enabled
	Subnet Mask 255.255.255.0	New Password
	Default Gateway 192.168.0.254	Confirm
	DNS Server 192.168.0.1	Send
	Send	

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Controles del usuario

RS232 a través de la función Telnet

Además del proyector conectado a la interfaz RS232 con la comunicación de “Hyper-Terminal” a través del comando de control RS232 dedicado, existe un método de comando de control RS232 alternativo denominado “RS232 a través de la función TELNET” para la interfaz LAN/RJ45.

Guía de inicio rápido para “RS232 a través de la función TELNET”

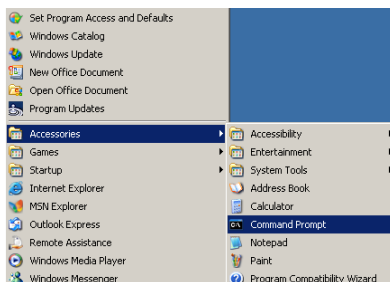
Compruebe y obtenga la dirección IP desde el menú OSD del proyector.

Asegúrese de que el ordenador/equipo portátil pueda acceder a la página Web del proyector.

Asegúrese de que la configuración “Firewall de Windows” esté deshabilitada en el caso de la función “TELNET” filtrada por ordenador/equipo portátil.



1. Inicio => Todos los programas => Accesorios => Símbolo del sistema.



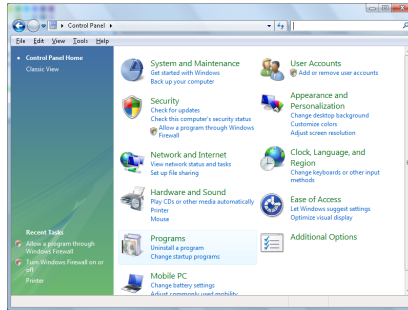
Controles del usuario

- Ingrese el formato del comando como se describe continuación:
`telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23` (tecla “Entrar” presionada)
`(ttt.xxx.yyy.zzz: dirección IP del proyector)`
- Si la conexión Telnet está lista y el usuario puede ingresar un comando RS232 y presiona la tecla “Entrar”, el comando RS232 estará disponible.

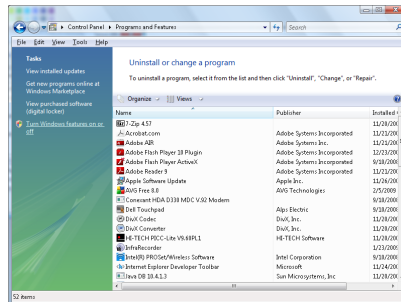
Cómo habilitar TELNET en Windows VISTA / 7

La instalación predeterminada de Windows VISTA no incluye la función “TELNET”. Sin embargo, el usuario final puede habilitarla a través de “Activar o desactivar las características de Windows”.

- Abra “Panel de control” en Windows VISTA.

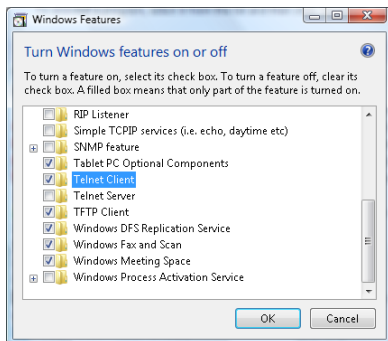


- Abra “Programas”.

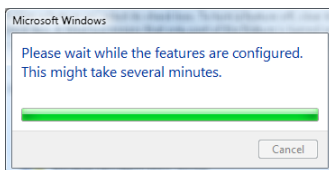


Controles del usuario

3. Seleccione “Activar o desactivar las características de Windows” para abrir.



4. Seleccione la opción “Cliente Telnet” y presione el botón “Aceptar”.



Specsheet for “RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Puerto de Telnet: 23 (para obtener más información, póngase en contacto con el agente o equipo de servicio técnico).
3. Utilidad de Telnet: Windows “TELNET.exe” (modo consola).
4. Desconexión normal del control RS232 a través de la función Telnet: Cierre la utilidad Telnet de Windows directamente después de que la conexión TELNET esté lista.

Limitación 1 para el control Telnet: existen menos de 50 bytes de carga útil de red sucesiva para la aplicación de control Telnet.

Limitación 2 para el control Telnet: existen menos de 26 bytes para un comando RS232 completo para el control Telnet.

Limitación 3 para el control Telnet: el retraso mínimo para el siguiente comando RS232 debe ser superior a 200 (ms).

(* En Windows XP, en la utilidad “TELNET.exe” incorporada, al presionar la tecla “Entrar”, se obtendrá un código “Retorno de carro” y “Nueva línea”).

Solucionar problemas

Si experimenta algún problema con el proyector, consulte la siguiente información. Si el problema persiste, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio técnico local.

Imagen

? No aparece ninguna imagen en la pantalla

- ▶ Asegúrese de que todos los cables y conexiones de alimentación están bien conectados como se describe en la sección "Instalación".
- ▶ Asegúrese de que los contactos de los conectores no estén doblados o rotos.
- ▶ Compruebe si la lámpara de proyección está bien instalada. Consulte la sección "Reemplazar la lámpara".
- ▶ Asegúrese de haber quitado la tapa de la lente y haber encendido el proyector.

? La imagen está desenfocada

- ▶ Asegúrese de haber quitado la tapa de la lente.
- ▶ Ajuste el anillo de enfoque en la lente del proyector.
- ▶ Asegúrese de que la pantalla de proyección esté a la distancia requerida del proyector. Consulte la página 17-23.

? La imagen aparece estirada al mostrar un título de DVD en formato 16:9

- ▶ Al reproducir un DVD en formato anamórfico o 16:9, el proyector mostrará la mejor imagen en el formato 16:9 en el lado del proyector.
- ▶ Si reproduce el título de DVD en formato LBX, cambie el formato a LBX en el menú OSD del proyector.
- ▶ Si reproduce el título de DVD en formato 4:3, cambie el formato a 4:3 en el menú OSD del proyector.
- ▶ Si la imagen sigue mostrándose estirada, deberá ajustar también la relación de aspecto siguiendo estos pasos:
- ▶ Configure el formato de la pantalla con el tipo de relación de aspecto 16:9 (panorámica) en el reproductor de DVD.

[?] La imagen es demasiado pequeña o grande

- ▶ Ajuste la palanca del zoom situada en la lente.
- ▶ Mueva el proyector para acercarlo o alejarlo de la pantalla.
- ▶ Presione el botón **Menu** (Menú) en el panel del proyector, diríjase a “Pantalla --> Aspecto de Ratio”.
Pruebe con las diferentes configuraciones.

[?] Image has slanted sides:

- ▶ Si es posible, vuelva a situar el proyector de forma que esté centrado en la pantalla y por debajo de la parte inferior de ésta y utilice PureShift para realizar ajustes en la posición de la imagen.
- ▶ Utilice “Pantalla --> correção geométrica --> Trapezoidal V” en el menú OSD para realizar un ajuste.

[?] La imagen está invertida

- ▶ Seleccione “Sistema --> Proyección” desde el menú OSD y ajuste la dirección de proyección.

Otros


































[?] El proyector deja de responder a todos los controles

- ▶ Si es posible, apague el proyector y, a continuación, desenchufe el cable de alimentación y espere al menos 20 segundos antes de conectar de nuevo la alimentación.


[?] La lámpara se quema o se escucha un estallido

- ▶ Cuando la lámpara alcance el final de su ciclo de vida, se quemará y puede que se escuche un fuerte estallido. Si se da esta circunstancia, el proyector no volverá a funcionar hasta que se reemplace el módulo de la lámpara. Para reemplazar la lámpara, siga el procedimiento descrito en la sección “Reemplazar la lámpara” de la página 74.

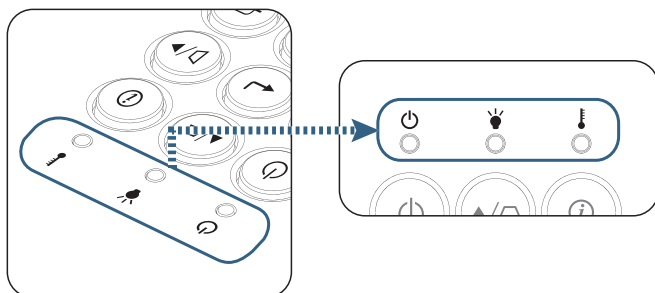
Indicador del estado del LED del proyector

	LED de encendido	LED de encendido	LED de temperatura	LED de la lámpara
Mensajes	  (Rojo)	  (Verde)	  (Rojo)	  (Rojo)
Estado de espera				
Encendido (Calentamiento)		Intermitente 0,5 segundos apagado 0,5 segundos encendido		
Encendido y lámpara iluminada				
Apagado (Refrigeración)		Intermitente 0,5 segundos apagado 0,5 segundos encendido Volver a la luz permanente roja cuando el ventilador de refrigeración se apaga		
Resumen rápido (100 seg)		Intermitente 0,25 segundos apagado 0,25 segundos encendido		
Error (Fallo de la lámpara)	Intermitente			
Error (Fallo de Ventilador)	Intermitente		Intermitente	
Error (sobrecalentamiento)	Intermitente			

Nota

Luz continua => 

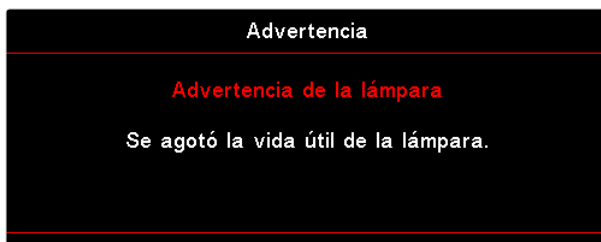
No se ilumina => 



? Estados de los LED

? Mensajes en pantalla

- ▶ Error del ventilador:
El proyector se apagará automáticamente.
- ▶ Temperatura elevada:
El proyector se apagará automáticamente.
- ▶ Reemplazar la lámpara:
La lámpara se aproxima al final de su vida útil.
Se recomienda reemplazarla.



Advertencia:
Utilice únicamente
lámparas originales.

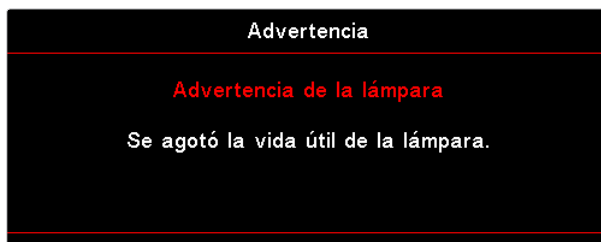
Mando a distancia

? Si el mando a distancia no funciona

- ▶ Compruebe que el ángulo de funcionamiento del mando a distancia no exceda $\pm 15^\circ$ ni horizontal ni verticalmente respecto a los receptores de infrarrojos del proyector.
- ▶ Asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el mando a distancia y el proyector. No se aleje más de 7 metros (23 pies) del proyector.
- ▶ Asegúrese de que las pilas estén correctamente insertadas.
- ▶ Reemplace las pilas agotadas del mando a distancia.

Reemplazar la lámpara

El proyector detectará automáticamente la vida de la lámpara. Cuando el ciclo de vida de la lámpara se aproxime a su final, aparecerá un mensaje de advertencia.



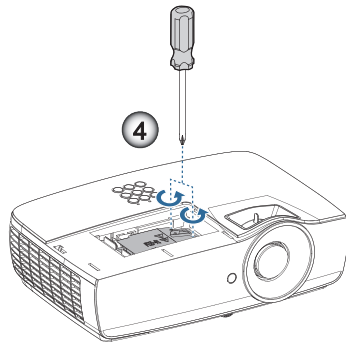
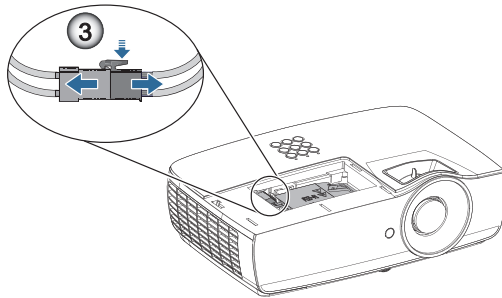
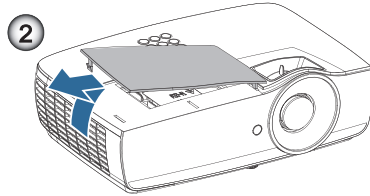
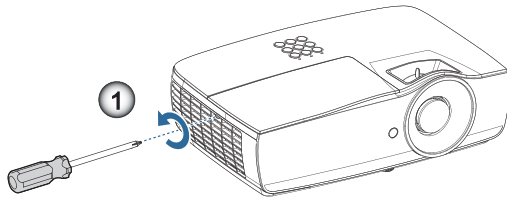
Cuando aparezca este mensaje, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio técnico local para cambiar la lámpara tan pronto como sea posible. Asegúrese de que el proyector se ha enfriado durante al menos 30 minutos antes de cambiar la lámpara.

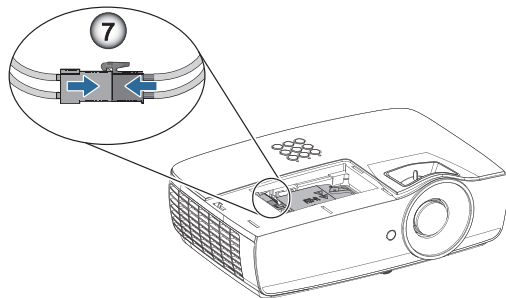
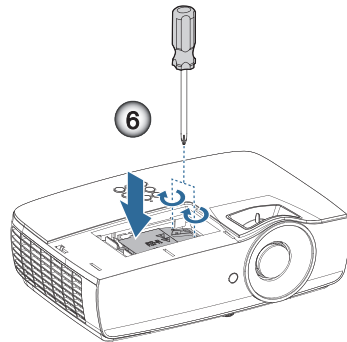
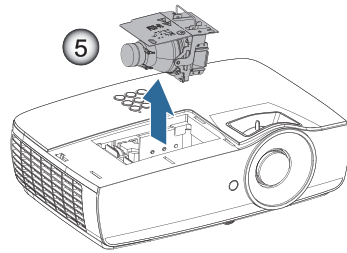


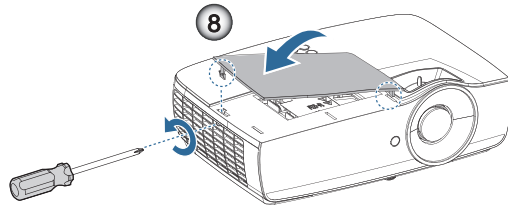
Advertencia: La temperatura del compartimento de la lámpara es muy elevada. Deje que se enfríe antes de cambiarla.



Advertencia: Para reducir el riesgo de daños personales, no deje caer el módulo de la lámpara ni toque la bombilla. Si la bombilla se cae, puede hacerse añicos y provocar daños personales.







Procedimiento para reemplazar la lámpara:

1. Apague la alimentación del proyector presionando el botón de encendido.
2. Deje que el proyector se enfríe durante, al menos, 30 minutos.
3. Desconecte el cable de alimentación.
4. Quite los dos tornillos de la tapa del compartimento de la lámpara. ❶
5. Quite la tapa del compartimento de la lámpara. ❷
6. Desconecte el conector de la lámpara. ❸
7. Quite los dos tornillos del módulo de la lámpara Levante el módulo. ❹
8. Tire firmemente del asa del módulo para extraer el módulo de la lámpara. ❺

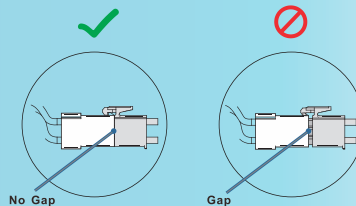
Para volver a colocar el módulo de la lámpara, siga los pasos anteriores en orden inverso. Cuando realice la instalación, alinee el módulo de la lámpara con el conector para asegurarse de que está nivelado y evitar daños.

9. Encienda el proyector y ejecute la función “Restablecer Lámpara” cuando haya reemplazado el módulo de ésta.
Restablecer Lámpara: (i) Presione “Menú” -> (ii) Seleccione “Setup” -> (iii) Seleccione “Config. Lámpara” -> (iv) Seleccione “Restablecer Lámpara” -> (v) Seleccione “Sí”.



Advertencia:

El conector de la lámpara se debe instalar alineado con la base del conector tal y como se muestra en la imagen siguiente. Si deja una separación entre el conector de la lámpara y la base del conector, el proyector resultará dañado. Las siguientes imágenes ilustran cómo instalar correcta e incorrectamente el conector de la lámpara.



Resoluciones compatibles

Señal	Resolución	SINC H (KHz)	SINC V (Hz)	COMPONENTES	VGA (analógico)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (digital)
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	○	○
	640 x 480	31,5	60	—	○	○
	640 x 480	35	66,667	—	○	○
	640 x 480	37,86	72,8	—	○	○
	640 x 480	37,5	75	—	○	○
	640 x 480	43,3	85	—	○	○
	640 x 480	61,9	119,5	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	○	○
	800 x 600	46,9	75	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	○	○
	800 x 600	76,3	120	—	○	○
	832 x 624	49,722	74,546	—	○	○
VESA	1024 x 768	48,4	60	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	○	○
	1024 x 768	60,241	75,02	—	○	○
	1024 x 768	60	75	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120	—	○	○

Apéndices

Señal	Resolución	SINC H (KHz)	SINC V (Hz)	COMPONENTES	VGA (analógico)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (digital)
VESA	1152 x 864	68,68	75,06	—	○	○
	1280 x 720	45	60	—	○	○
	1280 x 720	90	120	—	○	○
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47,4	60	—	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	○	○
	1280 x 1024	64	60	—	○	○
	1280 x 1024	80	75	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85	—	○	○
	1280 x 960	60	60	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85	—	○	○
	1366 x 768	47,7	60	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60	—	○	○
	1440 x 900	55,9	59,9	—	○	○
	1440 x 900	70,6	75	—	○	○
	1600 x 1200	75	60	—	○	○
	1680 x 1050 (Reduce Blanking)	64,67	59,88	—	○	○
1680 x 1050	65,29	59,95	—	○	○	
1920 x 1080	67,5	60	—	○	○	
1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74,038	59,95	—	○	○	
Apple Macintosh	640 x 480	35	66,7	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	○	○
SDTV	480i	15,734	60	○	—	○
	576i	15,625	50	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50	○	—	○
	480p	31,5	60	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50	○	—	○
	720p	45	60	○	—	○
	1080i	33,8	60	○	—	○
	1080i	28,1	50	○	—	○
	1080p	27	24	○	—	○
	1080p	28	25	○	—	○
	1080p	33,7	30	○	—	○
	1080p	56,3	50	○	—	○
1080p	67,5	60	○	—	○	

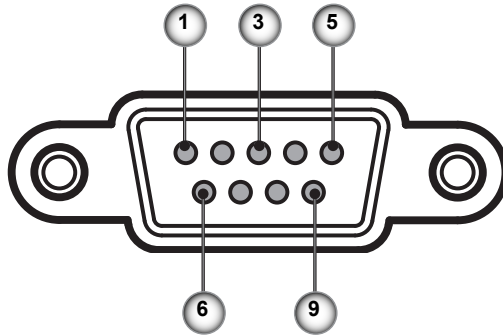
Tabla de compatibilidad de video de 3D real

Resoluciones de entrada	Frecuencias de entrada		
HDMI 1.4a Entada 3D	1280 x 720p @50Hz	Arriba y abajo	
	1280 x 720p @60Hz	Arriba y abajo	
	1280 x 720p @50Hz	Empaquetamiento de cuadros	
	1280 x 720p @60Hz	Empaquetamiento de cuadros	
	1920 x 1080i @50Hz	Lado a lado (mitad)	
	1920 x 1080i @60Hz	Lado a lado (mitad)	
	1920 x 1080p @24Hz	Arriba y abajo	
	1920 x 1080p @24Hz	Empaquetamiento de cuadros	
HDMI 1.3	1920 x 1080i @50Hz	Lado a lado (mitad)	Modo SBS activado
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	1920 x 1080i @50Hz	Arriba y abajo	Modo TAB activado
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	480i	HQFS	El formato 3D es Frame sequential (fotograma secuencial)

- ▶ Si la entrada 3D es 1080p @24 Hz, DMD se debe reproducir con múltiple integral con modo 3D.
- ▶ 1080i @25Hz y 720p @50Hz funcionarán en 100Hz; otras frecuencias 3D funcionarán en 120 Hz.

Lista de funciones de los comandos y del protocolo RS232

Asignación de contactos RS232 (lateral del proyector)



Núm. de contacto	Nombre	E/S (desde el proyector)
1	NC	—
2	RXD	ENTRADA
3	TXD	SALIDA
4	NC	—
5	NC	—
6	NC	—
7	RS232	RTS
8	RS232	CTS
9	NC	—

Lista de funciones de protocolo RS232

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
		System Auto Send	a=0 Standby Mode a=1 Warming up a=2 Cooling Down a=3 Out of Range a=4 Lamp Fail (LED Fail) a=5 Thermal Switch Error a=6 Fan Lock a=7 Over Temperature a=8 Lamp Hours Running Out a=9 Cover Open a=10 Lamp Ignite Fail a=11 Format Board Power On Fail a=12 Color Wheel Unexpected Stop a=13 // a=14 FAN 1 Lock a=15 FAN 2 Lock a=16 FAN 3 Lock a=17 FAN 4 Lock a=18 FAN 5 Lock a=19 LAN fail then restart a=20 LD lower than 60% a=21 LD NTC (1) Over Temperature a=22 LD NTC (2) Over Temperature a=23 High Ambient Temperature a=24 System Ready
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model Name	*a=2 XGA a=3 WXGA a=4 1080p a=5 WUXGA*
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	a = 0 None a = 2 VGA a = 7 HDMI1 a = 8 HDMI2 a = 13 Network Display a = 14 USB Display a = 17 Multimedia
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	dddd = Software Version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	a = 0 None a = 1 Presentation a = 2 Bright a = 3 Cinema a = 4 sRGB a = 5 User a = 7 Blackboard a = 9 3D a = 10 DICOM SIM. a = 12 BlackBoard
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	a = 0 Off a = 1 On

Apéndices

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	aaa can be -50~ + 50
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	aaa can be -50~ + 50
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	aa=0 None aa=1 4:3 aa=2 16:9 aa=3 16:10 aa=5 LBX aa=6 Native aa=7 Auto
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	a=0 Standard a=1 Cool a=2 Cold a=3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	a=0 Front-Desktop a=1 Rear-Desktop a=2 Front-Ceiling/ a=3 Rear-Ceiling
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	a= serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	a = 0 Off a = 1 CC1 a = 2 CC2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	a = 0 Off a = 1 On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	a = 0 Off a = 1 On
~XX357 1	7E 30 30 33 35 37 20 31 0D	LAN FW version	eeeeee = Software Version
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Watt	aaaa=0000~9999
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information 1	a = Power Status a=0 Power Off a=1 Power On b = Lamp Hour (LED Hours) bbbbbb Lamp Hour (LED Hours) c = Input Source cc=00 None cc=01 DVI cc=02 VGA1 cc=03 VGA2 cc=04 S-Video cc=05 Video cc=06 BNC cc=07 HDMI1 cc=08 HDMI2 cc=09 Wireless cc=10 Compenent

Apéndice

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
			cc=11 Flash drive cc=12 Network Display (Presenter) cc=13 USB Display cc=14 HDMI3 cc=15 DisplayPort cc=16 HDBaseT d = Firmware Version dddd Firmware Version e = Display mode ee=00 None ee=01 Presentation ee=02 Bright ee=03 Cinema ee=04 sRGB\Reference\Standard ee=05 User(1) ee=06 User2 ee=07 Blackboard ee=08 Classroom ee=09 3D ee=10 DICOM SIM. ee=11 Film ee=12 Game ee=13 Cinema ee=14 Vivid ee=15 ISF Day ee=16 ISF Night ee=17 ISF 3D ee=18 Blending ee=21 HDR
~XX150 4	7E 30 30 31 35 30 20 34 0D	- Resolution	a = string (e.g. Ok1920x1080)
~XX150 5	7E 30 30 31 35 30 20 35 0D	- Signal Format	a = string
~XX150 16	7E 30 30 31 35 30 20 31 36 0D	Standby Power Mode	a=1 Active a=0 Eco.
~XX150 17	7E 30 30 31 35 30 20 31 37 0D	DHCP	a=1 On a=0 Off
~XX150 19	7E 30 30 31 35 30 20 31 39 0D	Refresh rate	a = string (Refresh rate e.g. Ok60Hz)
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	LAN Settings / Network State	*a=0 Disconnected a=1 Connected*
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	LAN Settings /IP Address	
~XX451 1	7E 30 30 34 35 31 20 31 0D	WLAN Settings / Network State	a=0 Disconnected a=1 Connected*
~XX451 2	7E 30 30 34 35 31 20 32 0D	WLAN Settings /IP Address	return IP
~XX451 3	7E 30 30 34 35 31 20 33 0D	WLAN Settings / SSID	return SSID
~XX555 1	7E 30 30 35 35 35 20 31 0D	LAN MAC Address	return SSID
~XX555 2	7E 30 30 35 35 35 20 32 0D	WLAN MAC Address	return SSID

Apéndices

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hour Total	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 3	7E 30 30 31 30 38 20 33 0D	Lamp Hour (Bright)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 4	7E 30 30 31 30 38 20 34 0D	Lamp Hour (Eco.)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 5	7E 30 30 31 30 38 20 35 0D	Lamp Hour (Dynamic)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 6	7E 30 30 31 30 38 20 36 0D	Lamp Hour (Eco+)	(5 digits) Total Lamp Hours
~XX543 1	7E 30 30 35 34 33 20 31 0D	H Image Shift	a=%
~XX543 2	7E 30 30 35 34 33 20 32 0D	V Image Shift	a=%
~XX543 3	7E 30 30 35 34 33 20 33 0D	V Keystone	a=%
~XX543 4	7E 30 30 35 34 33 20 34 0D	H Keystone	a=%
~XX544 1	7E 30 30 35 34 34 20 31 0D	Security Timer Month	a = 00-12
~XX544 2	7E 30 30 35 34 34 20 32 0D	Security Timer Day	a = 00-30
~XX544 3	7E 30 30 35 34 34 20 33 0D	Security Timer Hour	a = 00-24
~XX558 1	7E 30 30 35 35 38 20 31 0D	Projector ID	a=%
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power On	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power Off	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power On with Password	nnnn=password ~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Re-sync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D	AV Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D	Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	66c (0/2 for backward compatible)
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)	
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right	

Apéndice

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	V Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	V Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +	
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu	
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	Zoom	
~XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D	Contrast	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D	Information menu	Off (0/2 for backward compatible)
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Input Source Direct Commands	HDMI 1
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D	Input Source Direct Commands	VGA
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D	Input Source Direct Commands	HDMI 2
~XX12 18	7E 30 30 31 32 20 31 38 0D	Input Source Direct Commands	Network Display(Presenter)
~XX12 19	7E 30 30 31 32 20 31 39 0D	Input Source Direct Commands	USB display
~XX12 23	7E 30 30 31 32 20 32 33 0D	Input Source Direct Commands	Multimedia
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D	Display Mode	Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D	Display Mode	Cinema
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D	Display Mode	sRGB / Reference / Standard(Proscene)
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D	Display Mode	User/ User 1
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D	Display Mode	Blackboard
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D	Display Mode	3D
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D	Display Mode	DICOM SIM.
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)

Apéndices

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX46 n	7E 30 30 34 36 20 a 0D	Brightness -	n=1
~XX46 n	7E 30 30 34 36 20 a 0D	Brightness +	n=2
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX47 n	7E 30 30 34 37 20 a 0D	Contrast -	n=1
~XX47 n	7E 30 30 34 37 20 a 0D	Contrast +	n=2
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Color / Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX517 1	7E 30 30 35 31 37 20 31 0D	RGB Gain/Bias Reset	Reset
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D	CMS / Color Matching	Red Gain / Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D	CMS / Color Matching	Green Gain / Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D	CMS / Color Matching	Blue Gain / Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D	CMS / Color Matching	Cyan Gain / Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)

Apéndice

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D	CMS / Color Matching	Yellow Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Stutation / x offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Hue / y offset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D	CMS / Color Matching	Magenta Gain /Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /R n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /G n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D	CMS / Color Matching	White /B n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma /Film	Film
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D	Gamma /Video	Video
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D	Gamma /Graphics	Graphics
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D	Gamma / PC(Standard)	PC (Standard)
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D	Gamma	1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D	Gamma	2
~XX35 12	7E 30 30 33 35 20 31 32 1D	Gamma	2.4
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm (D55)
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Standard (D65)
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D	Color Temp.	Cool (D75)
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D	Color Temp.	Cold (D83)
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D	Color Space	RGB \ RGB (0-255)*
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D	Color Space	RGB (16 - 235)*
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D	Color Space	YUV
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3 (4:3-I)
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D	Format	16:9-I/16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D	Format	16:9-II / 16:10 (WXGA)

Apéndices

Español

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D	Format	LBX
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D	Format	Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D	Format	AUTO
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom Pan and Scan	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX540 n	7E 30 30 35 34 30 20 a 0D	H Image Shift -	
~XX540 n	7E 30 30 35 34 30 20 a 0D	H Image Shift +	
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX541 n	7E 30 30 35 34 31 20 a 0D	V Image Shift -	
~XX541 n	7E 30 30 35 34 31 20 a 0D	V Image Shift +	
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners	top-left (right+)
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D	Four corners	top-left (left+)
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D	Four corners	top-left (up +)
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D	Four corners	top-left (down +)
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	Four corners	top right (right +)
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D	Four corners	top right (left +1)
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D	Four corners	top right (up +1)
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D	Four corners	top right (down +1)
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	Four corners	Bottom-left (right+)
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D	Four corners	Bottom-left(left+)
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D	Four corners	Bottom-left(Up+)
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D	Four corners	Bottom-left(down+)
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	Four corners	Bottom-right (right+)
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D	Four corners	Bottom-right(left+)
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D	Four corners	Bottom-right(Up+)

Apéndice

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D	Four corners	Bottom-right(down+)
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D	3D Mode	Off (0/2 for backward compatible)
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 33 0D	3D Mode	IR
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync. Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync. Invert	Off
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D	3D->2D	L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D	3D->2D	R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D	3D Format	SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D	3D Format	Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D	3D Format	Frame Sequential
~XX405 8	7E 30 30 34 30 35 20 38 0D	3D Format	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D	Language	German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D	Language	French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D	Language	Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D	Language	Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D	Language	Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D	Language	Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D	Language	Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D	Language	Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D	Language	Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D	Language	Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D	Language	Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D	Language	Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D	Language	Simplified Chinese

Apéndices

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D	Language	Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D	Language	Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D	Language	Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D	Language	Hungarian
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D	Language	Czech
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D	Language	Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D	Language	Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D	Language	Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D	Language	Farsi
~XX70 24	7E 30 30 37 30 20 32 34 0D	Language	Danish
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D	Language	Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D	Language	Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D	Language	Romanian
~XX70 28	7E 30 30 37 30 20 32 38 0D	Language	Slovakian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D	Projection	Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D	Projection	Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D	Projection	Rear-Ceiling
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D	Menu Location	Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D	Menu Location	Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D	Menu Location	Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D	Menu Location	Bottom Right
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D	Screen Type	16:9
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Signal	Automatic On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D	Signal	Automatic Off
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal

Apéndices

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D	Signal	Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D	Signal	H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D	Signal	V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX77 ~nnnnnn	7E 30 30 37 37 20 a 0D	Security Timer	a= mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX537 n	7E 30 30 35 33 37 20 a 0D	Security Timer	Month n = 00 (a=30 30) ~ 12 (a=31 32)
~XX538 n	7E 30 30 35 33 38 20 a 0D	Security Timer	Day n = 00 (a=30 30) ~ 30 (a=33 30)
~XX539 n	7E 30 30 35 33 39 20 a 0D	Security Timer	Hour n = 00 (a=30 30) ~ 24 (a=32 34)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D	Internal Speaker	On
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off (0/2 for backward compatible)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D	Mute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume (Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX94 1	7E 30 30 39 34 20 31 0D	SRS	On
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D	Logo	User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D	Logo	Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX85 1	7E 30 30 38 35 20 31 0D	Zoom / Focus	Lock
~XX85 2	7E 30 30 38 35 20 32 0D	Zoom / Focus	Unlock
~XX85 3	7E 30 30 38 35 20 33 0D	Zoom	Lock
~XX85 4	7E 30 30 38 35 20 34 0D	Zoom	Unlock
~XX85 5	7E 30 30 38 35 20 35 0D	Focus	Lock
~XX85 6	7E 30 30 38 35 20 36 0D	Focus	Unlock
~XX307 1	7E 30 30 33 30 37 20 31 0D	Zoom	Zoom +
~XX307 2	7E 30 30 33 30 37 20 32 0D	Zoom	Zoom -
~XX308 1	7E 30 30 33 30 38 20 31 0D	Focus	Foucs+

Apéndices

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX308 2	7E 30 30 33 30 38 20 32 0D	Focus	Focus -
~XX450 1	7E 30 30 34 35 30 20 31 0D	WLAN Settings / WLAN	On
~XX450 0	7E 30 30 34 35 30 20 30 0D	WLAN Settings / WLAN	Off (0/2 for backward compatible)
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D	Crestron	On
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Crestron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D	Extron	On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D	PJ Link	On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJ Link	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D	AMX Device Discovery	On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D	Telent	On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telent	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 39 20 31 0D	HTTP	On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 39 20 30 0D	HTTP	Off
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D	High Altitude	Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D	Information Hide	Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D	Keypad Lock	Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D	Display Mode Lock	Off
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D	Test Pattern	Grid (White)
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D	Test Pattern	White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D	IR Function	On

Apéndice

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX104 0	7E 30 30 31 30 34 20 30 0D	Background Color	None
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D	Background Color	Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D	Background Color	Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D	Background Color	Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D	Background Color	White
~XX104 6	7E 30 30 31 30 34 20 36 0D	Background Color	Gray
~XX104 7	7E 30 30 31 30 34 20 37 0D	Background Color	Logo
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D	Direct Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D	Signal Power On	On
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D	Signal Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D	Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (30 minutes for each step).
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D	Sleep Timer Repeat	Off (0/2 for backward compatible)
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D	Sleep Timer Repeat	On
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D	Quick Resume	On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D	Quick Resume	Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D	Power Mode (Standby)	Active
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D	Power Mode (Standby)	Eco. (<0.5W)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D	Lamp Reminder	Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D	Brightness Mode	Eco.
~XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D	Brightness Mode	Eco+
~XX110 4	7E 30 30 31 31 30 20 34 0D	Brightness Mode	Dynamic
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset (Reset to Default)	
~XX112 ~nnnn	7E 30 30 31 31 32 20 a 0D	Reset (Reset to Default) with password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)

Apéndices

RS232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX506 0	7E 30 30 35 30 36 20 30 0D	Wall Color	Off
~XX506 7	7E 30 30 35 30 36 20 37 0D	Wall Color	Light Yellow
~XX506 3	7E 30 30 35 30 36 20 33 0D	Wall Color	Light Green
~XX506 4	7E 30 30 35 30 36 20 34 0D	Wall Color	Light Blue
~XX506 5	7E 30 30 35 30 36 20 35 0D	Wall Color	Pink
~XX506 6	7E 30 30 35 30 36 20 36 0D	Wall Color	Gray
~XX510 0	7E 30 30 35 31 30 20 30 0D	Audio Out	Off
~XX510 1	7E 30 30 35 31 30 20 31 0D	Audio Out	On
~XX511 0	7E 30 30 35 31 31 20 30 0D	HDMI Link	Off
~XX511 1	7E 30 30 35 31 31 20 31 0D	HDMI Link	On
~XX512 0	7E 30 30 35 31 32 20 30 0D	Inclusive of TV	No
~XX512 1	7E 30 30 35 31 32 20 31 0D	Inclusive of TV	Yes
~XX513 1	7E 30 30 35 31 33 20 31 0D	Power On Link	Mutual
~XX513 2	7E 30 30 35 31 33 20 32 0D	Power On Link	PJ --> Device
~XX513 3	7E 30 30 35 31 33 20 33 0D	Power On Link	Device --> PJ
~XX514 0	7E 30 30 35 31 34 20 30 0D	Power Off Link	Off
~XX514 1	7E 30 30 35 31 34 20 31 0D	Power Off Link	On
~XX515 0	7E 30 30 35 31 35 20 30 0D	Menu Timer	Off
~XX515 1	7E 30 30 35 31 35 20 31 0D	Menu Timer	5sec
~XX515 3	7E 30 30 35 31 35 20 33 0D	Menu Timer	10sec
~XX526 n	7E 30 30 35 32 36 20 a 0D	Menu Transparency	n = 0 (a=30) ~ 9 (a=39)
~XX516 1	7E 30 30 35 31 36 20 31 0D	Four corners reset	Reset
~XX518 1 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 31 20 a 0D	Input Name	HDMI1 (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 6 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 36 20 a 0D	Input Name	HDMI2/MHL (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 8 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 38 20 a 0D	Input Name	VGA (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 19 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 31 39 20 a 0D	Input Name	Network Display (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 20 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 32 30 20 a 0D	Input Name	USB Display (a= 7E +nnnnnnnnnn)
~XX518 21 ~nnnnnnnnnn	7E 30 30 35 31 38 20 32 31 20 a 0D	Input Name	Multimedia (a= 7E +nnnnnnnnnn)

Comandos de Telnet

- ▶ Puerto: admite 3 puertos de 23/1023/2023
- ▶ Conexiones múltiples: el proyector puede recibir comandos de diferentes puertos al mismo tiempo
- ▶ Formato de comandos: siga el formato de los comandos (compatible con ASCII y HEX)
- ▶ Respuesta a comandos: siga el mensaje de retorno RS232.

Lead Code	Projector ID		Command ID			Space	Variable	Carriage Return
~	x	x	x	x	x		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content			One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit



- Para la resolución de pantalla panorámica (WXGA), la compatibilidad depende de los modelos de los ordenadores/equipos portátiles.

Comandos de AMX Device Discovery

- ▶ DP: 239.255.250.250
- ▶ Núm. puerto: 9131
- ▶ Cada información de transmisión UDP como se muestra a continuación se actualiza cada aproximadamente 40 segundos.

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without ':' separator)	12 digits
Device-SKDClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

Command	Description	Remark (Parameter)
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx.xxx/index.html
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0

Nota

- Para la resolución de pantalla panorámica (WXGA), la compatibilidad depende de los modelos de los ordenadores/equipos portátiles.
- Esta función AMX sólo es compatible con AMX Device Discovery.
- La información de transmisión sólo se envía a través de la interfaz válida.
- Se pueden admitir al mismo tiempo la interfaz de red LAN y red LAN inalámbrica.
- Si se utilizó "Beacon Validator". Tenga en cuenta la siguiente información.

Comandos compatibles con PJLink™

La siguiente tabla muestra los comandos para controlar el proyector a través del protocolo PJLink™.

Descripción de comandos (parámetro)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the power state	0 = Standby
		1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1

Apéndices



Este proyector cumple por completo con las especificaciones de JBMIA PJLink™ Class 1. Admite todos los comandos definidos por PJLink™ Class 1 y el cumplimiento ha sido verificado con la versión 1.0 de las especificaciones del estándar PJLink™.

Command	Description	Remark (Parameter)
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2
		13 = Component
		14 = BNC
		21 = VIDEO
		22 = S-VIDEO
		31 = HDMI 1
		32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2
		2nd byte: Lamp error, 0 to 2
		3rd byte: Temperature error, 0 or 2
		4th byte: Cover open error, 0 or 2
		5th byte: Filter error, 0 or 2
		6th byte: Other error, 0 or 2
		0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
		2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.
INF2?	Inquiry about the model name	"EH7700" is returned.
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

Trademarks

- ▶ DLP is trademarks of Texas Instruments.
- ▶ IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- ▶ Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- ▶ Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- ▶ HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- ▶ AMX Device Discovery
The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- ▶ Crestron RoomView Connected™
The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- ▶ PJLink™
PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.
This projector supports standard protocol PJLink™ for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.
- ▶ Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- ▶ About Crestron RoomView Connected™
Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.

URL <http://www.crestron.com>

URL <http://www.crestron.com/getroomview/>

Instalación del montaje en el techo

1. Para evitar daños en el proyector, utilice el soporte para montaje en el techo de Optoma.
2. Si desea utilizar un kit de montaje en el techo de otros fabricantes, asegúrese de que los tornillos utilizados para fijar el soporte al proyector cumplen las siguientes especificaciones:

- ▶ Tipo de tornillo: M4
- ▶ Longitud máxima de tornillo: 11mm
- ▶ Longitud mínima de tornillo: 9mm

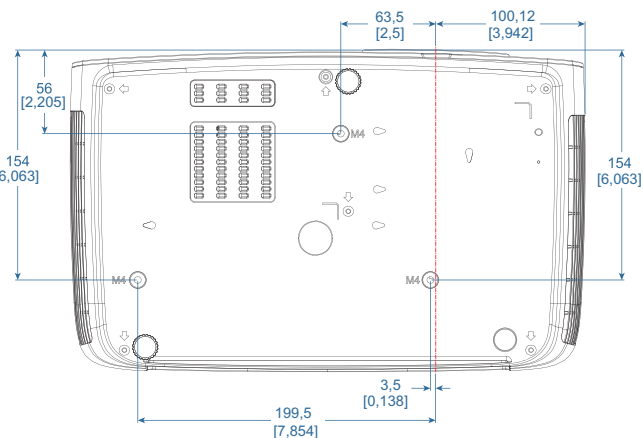
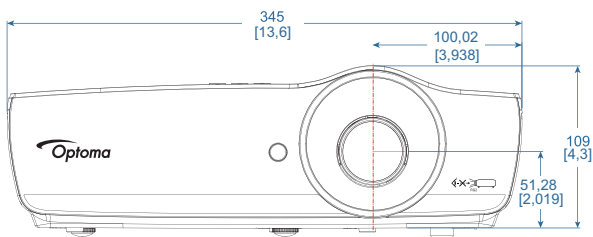
Nota

Tenga en cuenta que los daños derivados de una instalación incorrecta anularán la garantía.



Advertencia:

1. Si adquiere el soporte de montaje en el techo de otra compañía, asegúrese de utilizar el tamaño de tornillo correcto. Éste varía según los distintos soportes de montaje. Depende del grosor de la placa.
2. Asegúrese de que hay, al menos, una distancia de 10 cm entre el techo y la parte inferior del proyector.
3. Evite instalar el proyector cerca de una fuente de calor.



Oficinas globales de Optoma

Para obtener asistencia técnica póngase en contacto con su oficina local.

Estados Unidos

3178 Laurelview Ct.,
Fremont, CA 94538, EE. UU.

www.optomausa.com

Tel.: 888-289-6786

Fax: 510-897-8601

Asistencia técnica:
services@optoma.com

Canadá

3178 Laurelview Ct.,
Fremont, CA 94538, EE. UU.

www.optoma.ca

Tel.: 888-289-6786

Fax: 510-897-8601

Asistencia técnica:
services@optoma.com

América Latina

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, EE. UU.

www.optoma.com.br

Tel.: 888-289-6786

Fax: 510-897-8601

www.optoma.com.mx

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ

United Kingdom

www.optoma.eu

Tel. asistencia técnica:
+44 (0)1923 691865

Tel.: +44 (0) 1923 691 800

Fax: +44 (0) 1923 691 888

Asistencia técnica:
service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere

Países Bajos

www.optoma.nl

Tel.: +31 (0) 36 820 0252

Fax: +31 (0) 36 548 9052

Francia

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant

92100 Boulogne Billancourt, Francia

Tel.: +33 1 41 46 12 20

Fax: +33 1 41 46 94 35

Asistencia técnica:
savoptoma@optoma.fr

España

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28529 Rivas Vaciamadrid,

España

Tel.: +34 91 499 06 06

Fax: +34 91 670 08 32

Apéndice

Alemania

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Alemania

Tel.: +49 (0) 211 506 6670
Fax: +49 (0) 211 506 66799
Asistencia técnica: info@optoma.de

Escandinavia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

Tel.: +47 32 98 89 90
Fax: +47 32 98 89 99
Asistencia técnica: info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Taiwán

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

Tel.: +886-2-8911-8600
Fax: +886-2-8911-6550
Asistencia técnica:
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan Kowloon, Hong Kong
Tel.: +852-2396-8968
www.optoma.com.hk

Fax: +852-2370-1222

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

Tel.: +86-21-62947376
Fax: +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Japón

東京都足立区綾瀬 3-25-18
株式会社オーエス

コンタクトセンター: 0120-380-495
Service: info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Corea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

Tel.: +82+2+34430004
Fax: +82+2+34430005

Avisos regulatorios y de seguridad

Este apéndice incluye los avisos generales del proyector.

Aviso de la FCC

Este equipo ha sido comprobado y se determinó que cumple con los límites de dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites se crearon con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se encuentra instalado o si no es utilizado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia dañina a las comunicaciones de radio.

Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. En el caso de que el equipo causara interferencia dañina en la recepción de radio o televisión, lo que puede determinarse apagando y encendiendo el equipo, se sugiere que el usuario trate de corregir la interferencia tomando una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente o coloque en otro lugar la antena receptora.
- Incremente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma de corriente en un circuito diferente de aquél al que se encuentra conectado el receptor.
- Consulte a un vendedor o técnico experimentado de radio/TV para obtener ayuda.

Aviso: Cables blindados

Todas las conexiones con otros dispositivos informáticos deben realizarse utilizando cables blindados con el fin de mantener el cumplimiento de las regulaciones de la FCC.

Precaución

Los cambios o las modificaciones no aprobadas expresamente por el fabricante pueden anular la autoridad del usuario para utilizar este dispositivo conferida por la Comisión Federal de Comunicaciones.

Condiciones de funcionamiento

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. El funcionamiento se encuentra sujeto a las siguientes dos condiciones:

1. Este dispositivo no debe provocar interferencia dañina.
2. Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluso si la interferencia puede provocar un funcionamiento no deseado.

Aviso: Usuarios de Canadá

Este dispositivo digital Clase B cumple con la norma canadiense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declaración de conformidad de los países de la Unión Europea

- Directiva EMC 2014/30/EU (incluyendo enmiendas)
- Directiva de Bajo Voltaje 2014/35/EU
- Directiva R y TTE 1999/5/EC (si el producto soporta función RF)
- Directiva RoHS 2011/65/EU
- Productos relacionados con la energía (ErP), Directiva 2009/125/EC

Instrucciones de desecho



No arroje este dispositivo electrónico a la basura cuando desee desecharlo. Para minimizar la contaminación y asegurar la máxima protección del medio ambiente global, recíclelo.