

GT720

Le projecteur
qu'il vous faut
pour vos jeux
vidéos



3D
Ready

3D-XL
Ready

La révolution est en marche : Faites en partie!

A vous les jeux 3D et les films en 3D ! Le vidéoprojecteur Optoma GT720, NVIDIA® 3D Vision™ Ready, offre une expérience en 3D incroyable tout en restant chez soi. Appréciez la même qualité d'image HD qu'au cinéma. La luminosité exceptionnelle du GT720 et sa colorimétrie bien équilibrée s'associent à la richesse et à la finesse des détails pour vous offrir une expérience en 3D inoubliable.

Profitez de vos films et de vos émissions télévisuelles favoris sur un écran panoramique HD



De grandes images au sein de petites salles

Grâce à sa focale courte, le GT720 offre des images de plus de 3m à seulement 2m de distance. Jouez sans éblouissement avec votre Nintendo, Wii, Xbox Kinect & Playstation®. Utilisez toute la luminosité du GT720 et grâce à ses 2500 Lumens, bénéficiez d'un écran gigantesque de presque 5m! A vous les sensations fortes!



Audio phénoménal

Grâce à ses hauts parleurs intégrés de 10W, vous bénéficiez d'un produit tout en un que vous pouvez emmener facilement partout avec vous. Soyez plongé au coeur de l'action avec ce son incroyable!



Lumières Allumées

Le GT720 produit des images fantastiques même lorsque les lumières sont allumées. Destiné à être utilisé de la même façon que vos TV traditionnels, grâce à la forte luminosité du GT720, vous pouvez regarder la télé, vos films ou jouer aux jeux vidéos, sans avoir besoin d'éteindre les lumières.

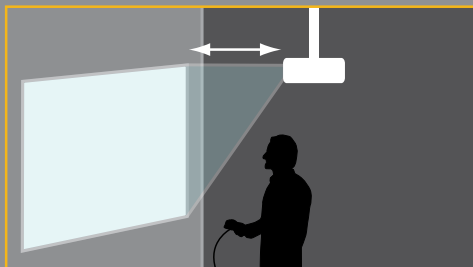


Faites partie intégrante de l'action

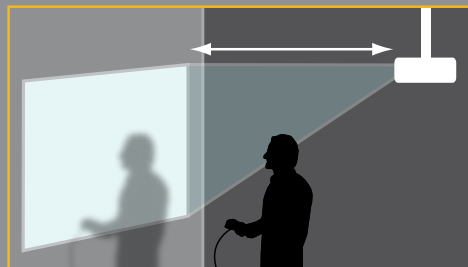
Des jeux sans ombre à l'écran

Les joueurs se déplacent désormais tout en jouant, notamment avec l'arrivée des consoles Move de PlayStation® 3, de la Kinect Xbox 360, et bien sûr de la Wii de Nintendo. C'est pour cela qu'Optoma propose ce projecteur à focale courte. Tout en étant placé tout près de l'écran, le GT720 projette une image de taille impressionnante, mais permet d'éviter tout ombre portée à l'écran.

GT720



Projecteur standard



Jeux en 3D

Les nouveaux jeux pour la Move de PlayStation® 3 et la Kinect Xbox 360 ne proposent pas seulement aux joueurs de se déplacer, mais ils permettent également de jouer en 3D. Ajoutez simplement le boîtier 3D-XL pour une expérience 3D hors du commun.

3D-XL
Ready

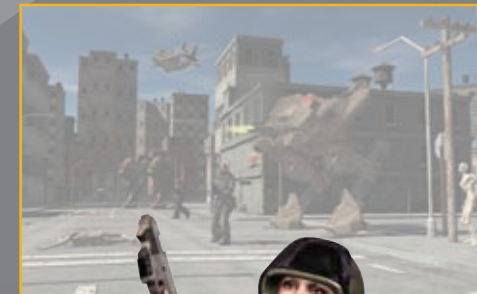
Plein feu sur les jeux

Les projecteurs home cinéma traditionnels sont les plus adaptés aux environnements sombres où l'obscurité peut être obtenue. Mais lorsque votre salle bénéficie d'un peu de luminosité, l'image peut être légèrement dégradée par un manque de définition et des couleurs légèrement délavées. Grâce à ses 2500 Lumens, le GT720 offre une expérience fantastique même dans des salles où l'obscurité ne peut être obtenue.

GT720 en lumière ambiante



Projecteurs home cinéma traditionnel en lumière ambiante



■ GT720

Prenez part à l'action via votre ordinateur

NVIDIA® 3D Vision™ Ready!

Frissonnez devant des monstres sortants de l'écran, ou des bolides vous effleurant presque, tout cela sur un écran panoramique gigantesque.

Puisque chaque dixième de secondes compte, notre technologie 120Hz vous permet d'apprécier chaque instant.

Optez pour une grande taille !

Avec des images de taille XL grâce à l'utilisation de projecteur, soyez prêt pour une immersion en 3D que vous n'êtes pas prêt d'oublier.

De quoi ai-je besoin ?

- ① Optoma GT720 –NVIDIA® 3D Vision Ready
- ② NVIDIA® 3D Vision kit™ – Comprenant des lunettes et un émetteur infra rouge
- ③ Carte graphique NVIDIA® GeForce®– Installée sur un PC équipé de Windows 7 / Windows Vista



- Jouez à tous vos jeux favoris en 3D
- Regardez vos photos et vidéos
- Visionnez des disques¹ Blu ray en 3D™

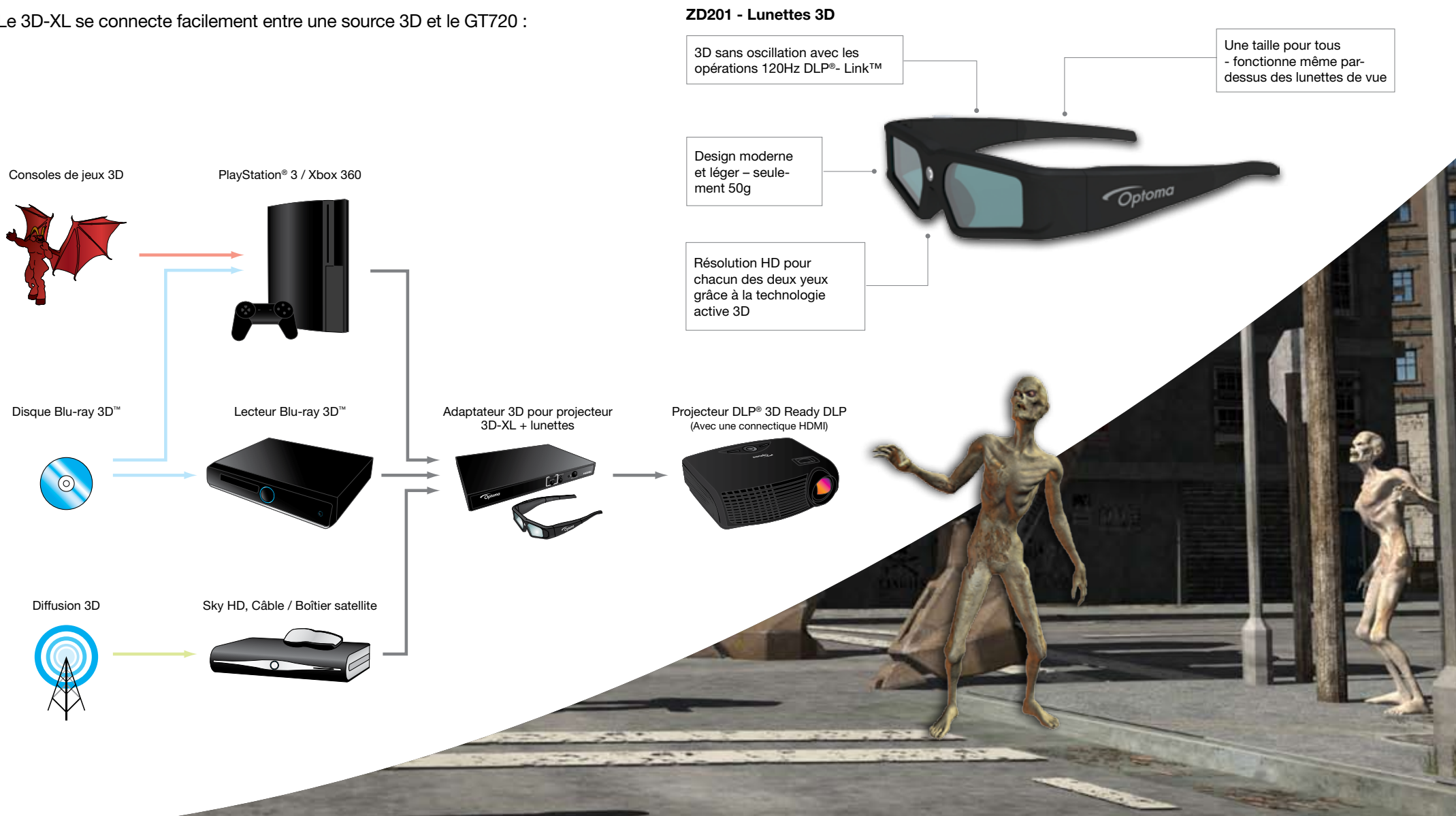
¹La lecture de Blu-ray 3D™ nécessite des logiciels 3D & Blu-ray compatibles, merci de vous référer au site internet de NVIDIA® pour voir quels sont les systèmes remplissant les conditions minimales nécessaires.



Elargissez votre horizon en 3D...

Le GT720 est le partenaire idéal du premier adaptateur 3D pour vidéoprojecteurs au monde, le 3D-XL d'Optoma. Permettant au GT720 de diffuser des contenus 3D, tels que Sky 3D en Angleterre, les Blu-ray 3D™, et les jeux en 3D de la Sony® PS3 ou de la Microsoft® Xbox 360, le 3D-XL est ce dont vous avez besoin pour faire de la 3D Ready.

Le 3D-XL se connecte facilement entre une source 3D et le GT720 :



GT720

GT720 Caractéristiques techniques

HD Ready	720p (1280 x 800 Native)
Contraste dynamique	3000:1
Contraste ANSI	300:1 ANSI
Rapport de projection	0.72 :1
Niveau sonore	27dB mode éco
Luminosité ²	2500 ANSI Lumens
Connectique	1 x HDMI, VGA (Composant/PC/Péritel), S-véo, Composite, Entrée audio 3.5mm, Sortie audio 3.5mm, RS232 (via 3 broches Mini DIN)
Compatibilité vidéo	1080P60/50/24, 1080i60/50 720P60/50, PAL, NTSC, SECAM
Dimensions	324 x 234 x 97mm
Poids	2.9 kg
Accessoires	Sacoche de transport , câble VGA/composant, télécommande (avec piles), manuel utilisateur sur CD, câble d'alimentation, guide d'utilisation rapide, cache objectif
Support pour la 3D	NVIDIA® 3D Vision™ Ready. Fréquence de 120Hz pour des résolutions 3D jusqu'à 720p.
Visualisation 3D (PC)	Nécessite des lunettes NVIDIA® 3D Vision™ & un émetteur infra rouge – vendus séparément . Merci de vous référer au site web NVIDIA® pour connaître les conditions minimales nécessaires du système.
Visualisation 3D (TV en 3D, Playstation®3, Blu-ray 3D™)	Nécessite des lunettes Optoma ZD201 & le boîtier 3D-XL – vendus séparément
Garantie	2 ans sur site
Code EAN	5060059045525

Caractéristiques techniques du 3D-XL

Résolution native 3D de sortie	HD Ready 720p120
Résolution maximum de sortie	Full HD 1080p (Vue G/D sélectionnable)
ENTREES	2x HDMI 1.4a (HDCP) – audio supporté
SORTIES	HDMI 1.3 (HDCP) – audio supporté
CONTROLE	RS232
Rapport d'aspect	Natif 16 :9, compatible 4 :3
Compatibilité vidéo 2D	PAL SECAM 576i/p, NTSC 480i/p, HD 720p/1080i/1080p
Compatibilité vidéo 3D	Côte à côte : 1080i50, 1080i60 Dédoublément : 1080p24, 720p50, 720p60 Dessous dessus : 1080p24, 720p50, 720p60
Alimentation	100 – 240V, 50 – 60Hz
Consommation	20W (mode veille <1W)
Poids/Dimensions	1080g / 280 x 190 x 30mm
Conditions de fonctionnement	De 5° à 35°, humidité max 85%, et altitude max 5000m
Accessoires En standard	Adaptateur secteur, guide d'installation rapide, manuel utilisateur sur CD, carte DEEE
RoHS	Conforme
Garantie	1 an



Connectique

- 1 HDMI (audio supporté)
- 2 Entrée VGA (composante via adaptateur)
- 3 S-Vidéo
- 4 Composite Vidéo
- 5 Sortie Audio
- 6 RS232
- 7 Entrée Audio RCA
- 8 Encoche Kensington™
- 9 Barre de sécurité

Table de distance

Distance de projection(m)	Largeur l'image (m)	Hauteur de l'image (m)	Diagonale de l'image (m)	Offset de l'image (m)
1.00	1.39	0.87	1.64	0.11
2.00	2.78	1.74	3.28	0.22
3.00	4.17	2.60	4.91	0.32



Optoma France Bâtiment E, 81-83 avenue Edouard Vaillant, 92100 Boulogne Billancourt.
Tel : 01.41.46.12.20 Fax: 01.41.46.94.35
www.optoma.fr

¹ "Contraste ANSI" est une technique de mesure reconnue selon le standard IEC 61947-1

Les caractéristiques 3D des projecteurs Optoma peuvent être utilisées uniquement avec des contenus 3D compatibles. Des applications typiques telles que celles pour le monde de l'éducation en 3D, le design en 3D ou la modélisation. La diffusion de programmes 3D télévisuels tel que SKY en Angleterre, des films Blu-ray 3D™ et des jeux en 3D à partir de la PS3 de Sony® ou de la Xbox 360 de Microsoft® nécessitent le boîtier 3D-XL vendu séparément.

Le boîtier 3D-XL a été testé par Optoma le 25/09/2010. A cause de changement dans le matériel et le logiciel suivant les versions du produit, Optoma ne peut pas garantir la compatibilité avec d'autres modèles et sources fournis par d'autres concurrents.

Copyright © 2010, Optoma Europe Ltd. ² La luminosité et le temps de vie de la lampe dépendent du mode sélectionné sur le projecteur, des conditions d'utilisation et de l'usage. Merci de noter que des lampes usagées peuvent donner lieu à de légères différences. Xbox 360, Xbox, Kinect & Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et dans d'autres pays. Sony® & PlayStation® sont des marques déposées de Sony Corporation. Sky est une marque déposée de BSkyBLTD. Sauf erreur ou omission, afin d'améliorer de façon continue les caractéristiques de nos produits, celles-ci sont susceptibles d'évoluer à tout instant, sans notification préalable. DLP®, BrilliantColor™ et le logo DLP sont des marques déposées de Texas Instruments. Certaines images sont pour simple illustration.

